



# WT8601M02 使用说明书

## 目 录

1、产品特性 .....	2
2、接线图示 .....	2
3、电气参数 .....	3
4、功能设置 .....	4
5、公共区/隐藏区音乐描述 .....	4
6、控制模式 .....	4
6.1、MP3 控制模式 .....	4
6.2、按键一对一控制模式 .....	6
6.3、MCU 控制模式 .....	6
6.3.1、控制时序 .....	6
6.3.2、隐藏区语音命令码 .....	7
6.3.3、公共区/隐藏区音乐命令码 .....	7
6.3.4、读取返回信息 .....	8
6.4、功能设置命令码 .....	8
7、控制程序范例 .....	9
7.1、汇编程序 .....	9
7.2、C 语言程序 .....	20
8、NAND-FLASH 文件内容 .....	26
9、应用电路 .....	27
9.1、MP3 控制模式应用电路 .....	27
9.2、按键一对一控制模式应用电路 .....	27
9.3、MCU 控制模式应用电路 .....	28
10、封装尺寸图 .....	29
11、历史版本记录 .....	29



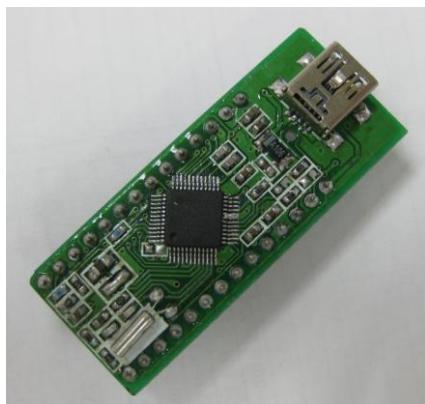
## 1、产品特性

- 支持 8Kbps ~ 320Kbps 位速率 MP3 格式音频播放；
- 支持 VBR 可变位速率及 CBR 恒定位速率；
- 立体声高品质音频输出；
- 支持上电自动复位，低电压自动复位，外部管脚复位；
- 支持 MP3 控制模式、按键一对一控制模式、随机播放模式、DSA 控制模式；
- 具有上电自动播放、单曲循环、全部循环等功能；
- 采用 NAND-Flash 作为存储中心，存储空间大，语音时间长；
- 最大可支持 2GB byte NAND-Flash；
- 全速 USB2.0 数据传送；
- 低功耗运行，续航时间更长；
- 工作电压 DC5V。

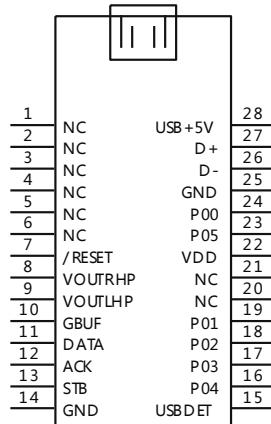
## 2、应用范围

WT8601M02 能应用在高级家用电器，如智能语音导航电冰箱、语音导航空调、语音导航电磁炉等，以及高级玩具、汽车电子系统、长时间放音系统等高音质要求场所。

## 3、接线图示



WT8601M02 正面实物图片



WT8601M02 正面框图



## WT8601M02 框图接线说明

管脚序号	功能	说明	管脚序号	功能	说明
1	NC	空	15	USBDET	USBDET
2	NC	空	16	P04	按键 4
3	NC	空	17	P03	按键 3
4	NC	空	18	P02	按键 2
5	NC	空	19	P01	按键 1
6	NC	空	20	NC	空
7	/RESET	复位脚	21	NC	空
8	VOUTRHP	音频 R 声道输出	22	VDD	电源正极
9	VOUTLHP	音频 L 声道输出	23	P05	按键 5
10	GBUF	音频地	24	P00	BUSY 输出
11	DATA	DSA 传送数据及开 始标志	25	GND	USB 电源地
12	ACK	DSA 传答应答标志	26	D-	USB_D-
13	STB	DSA 数据保存标志	27	D+	USB_D+
14	GND	电源地	28	USB+5V	USB 电源

注： 1、GBUF 不能接电源地。 2、USBDET 为 USB 电压电压检测，模块内部已有处理电路，可以不接。

## 4、电气参数

环境温度 : 25°C

输入电压 DC5V

P00 上拉电阻 : 10KΩ

参数	标记	环境条件	最小值	典型值	最大值	单位
工作电压	V <sub>DD</sub>	F <sub>sys</sub> =12MHz	3.5	5.0	6.0	V
工作电流 1	I <sub>OP1</sub>	没有负载	24.2	26.5	28.0	mA
工作电流 2	I <sub>OP2</sub>	R <sub>ROUT</sub> =8Ω R <sub>LOUT</sub> =8Ω	26.0	27.5	46.6	mA
停止电流	I <sub>DD2</sub>	没有负载	---	12.0	---	mA
上拉阻	RH	RESETn	---	75	---	KΩ



## 5、功能设置

当前 WT8601M02 可以设置以下功能。

序号	工作方式	详细操作	描述
1	语音循环方式	(1)、单曲语音循环	当前选中的语音一直循环播放
		(2)、全部语音循环	所有存储区里面的语音循环播放
		(3)、单曲播放停止	播放完当前的语音即停止
2	控制模式	(1)、MP3 控制模式	有播放/暂停、停止、上一曲、下一曲、音量调节等功能
		(2)、按键一对一控制模式	分别由不同的按键控制 5 段语音播放
		(3)、随机播放控制模式	任何按键均无效，上电默认播放第一曲，随后的为随机形式
		(4)、MCU 控制模式	DSA 控制模式，能跟以上三种控制模式并存
3	上电方式	(1)、上电播放语音	通电后无需任何操作直接播放第一曲语音
		(2)、上电不播放语音	通电后无任何动作
4	存储区选择	(1)、从公共区开始播放	默认上电操作区域为公共区
		(2)、从隐藏区开始播放	默认上电操作区域为隐藏区
5	存储区循环	(1)、存储区分别循环播放	全部语音循环播放时有效，可在当前操作的储存区循环
		(2)、所有存储区循环播放	全部语音循环播放时有效，能在公共区和隐藏区之间循环

在序号 1 ~ 5 的选项中，同一个序号里只能设置一个功能。序号 2 中，选项(1)(2)(3)只能设置其中的一种控制模式，选项(4)在任何控制模式下都存在。

## 6、公共区/隐藏区音乐描述

公共区音乐，指的是可以通过 USB 线直接下载到 NAND-Flash 根目录的 MP3 音乐。

隐藏区音乐，指的是需要订制的，由我司拷贝到 NAND-Flash，并且客户端无法修改及格式化的 MP3 音乐。

## 7、控制模式

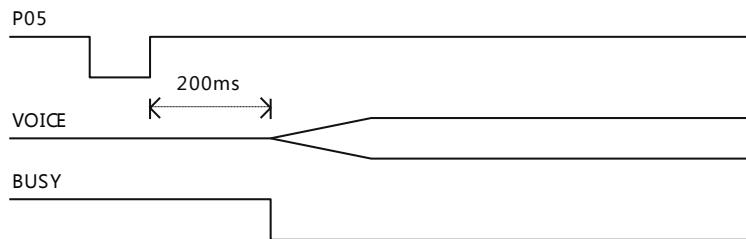
WT8601M02 支持 MP3 控制模式、按键一对一控制模式、随机播放控制模式、MCU 控制模式等四种控制模式，控制模式可通过 MCU 发码更换。

### 7.1、MP3 控制模式

在 MP3 控制模式下，I/O P01 ~ P05 保持 10ms 的低电平，就能触发相关的功能。各 I/O 所对应的功能如下。P05 短按 1 秒为播放/暂停功能，长按 3 秒为停止功能。P00 为输出口，语音播放过程中为低电平，语音停止时为高电平。

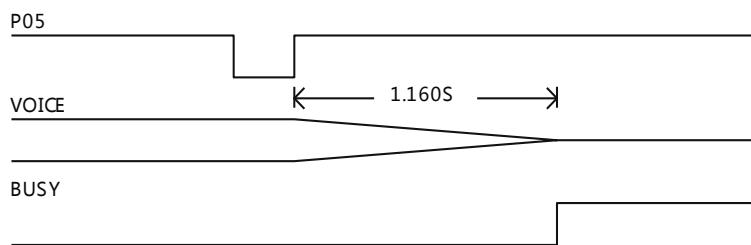
I/O	P00	P01	P02	P03	P04	P05
功能	BUSY	音量+	音量-	上一曲	下一曲	播放/暂停/停止

### 播放操作



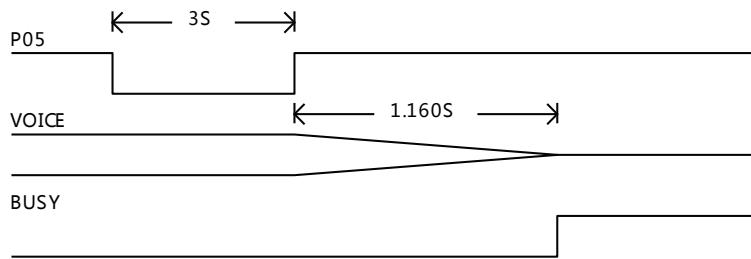
在语音停止状态，用 10ms ~ 1S 的低电平触发 P05，就能触发播放语音。触发后 200ms 开始播放语音，同时 BUSY 转为低电平。语音以渐进放大的功能播放。

### 暂停操作



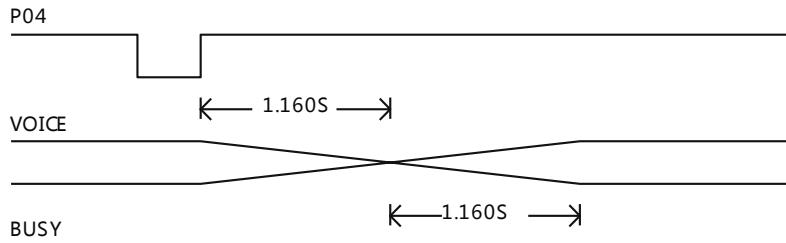
在语音播放状态，用 10ms ~ 1S 的低电平触发 P05，就能暂停当前的语音。触发后语音开始逐渐减小，1.160S 后完全停止播放，同时 BUSY 信号转为高电平。

### 停止操作



在语音播放状态，P05保持3S 的低电平，就能停止播放当前的语音。触发后语音开始逐渐减小，1.160S 后完全停止播放，同时 BUSY 信号转为高电平。

### 下一曲操作

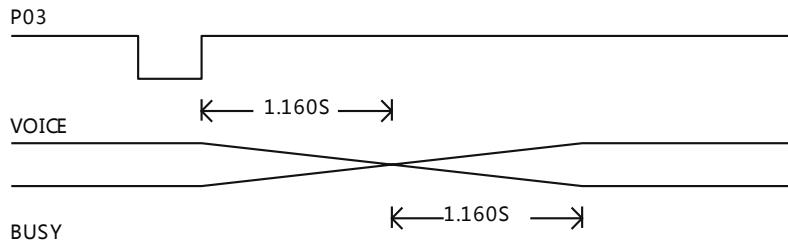


在语音播放状态，用 10ms ~ 1S 的低电平触发 P04，当前语音声音逐渐减小1.160S 后停止播放，切换到下一曲开始播放，语音播



放时声音逐渐增大。在语音播放过程中切换到下一曲语音，BUSY一直为低电平。

### 上一曲操作



在语音播放状态，用10ms ~ 1S 的低电平触发 P03，当前语音声音逐渐减小1.160S 后停止播放，切换到上一曲开始播放，语音播放时声音逐渐增大。在语音播放过程中切换到上一曲语音，BUSY一直为低电平。

## 7.2、按键一对一控制模式

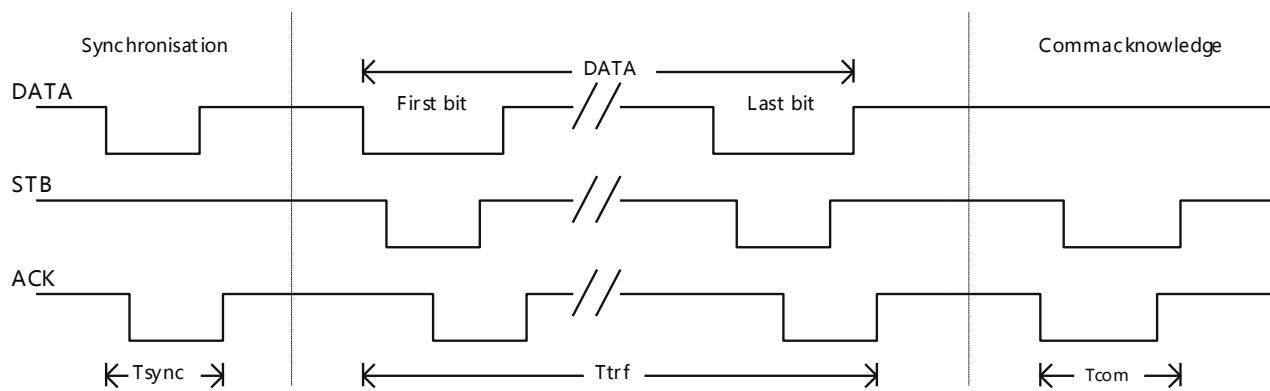
按键一对一控制模式下，WT8601M02 最多只能播放 5 首音乐，且一个 I/O 对应一段音乐。I/O P01 ~ P05 保持 10ms 的低电平，就能触发相关功能。P00 为输出口，语音播放过程中为低电平，语音停止时为高电平。

I/O	P00	P01	P02	P03	P04	P05
功能	BUSY	第一首	第二首	第三首	第四首	第五首
对应文件名	无	第一首语音	第二首语音	第三首语音	第四首语音	第五首语音

## 7.3、MCU 控制模式

MCU 控制模式通过 DSA\_DATA、DSA\_ACK、DSA\_STB 三个端口来控制 WT8601M02 工作。本协议以标准 DSA 模式做为基础修改，占用系统资源少，对时间没有严格要求。

### 7.3.1、控制时序



先从 DATA 发任一数据给 WT8601M02，当 WT8601M02 收到数据后，通过 ACK 给 MCU 发返回信息，检测到 ACK 为低低电平后把 DATA 拉高，当 ACK 为高电平后，发送 First 后再发送 STB，检测 ACK 为低电平后把 STB 拉高，继而把 DATA 也拉高，只有检测到 ACK 为高电平后才能继续发送下一位数据。用同样的方式发送完 Last bit，并检测到 ACK 为高电平后，由 MCU 往 WT8601M02 发送 ACK，随后按顺序发送 STB，拉高 ACK 和 STB，完成此操作后 WT8601M02 才能确定之前发的数据为有效数据。



如果 Tsync、Ttrf、Tcom 中的任何一个时间超出 250ms，则被 WT8601M02 判断为失败数据。数据先发高位再发低位。

### 7.3.2、隐藏区语音命令码

#### 公共区/隐藏区音乐切换播放

起始码	长度	命令	结束码
7E	02	B0	7E

发送该指令，可以在公共区及隐藏区之间切换。

### 7.3.3、公共区/隐藏区音乐命令码

公共区和隐藏区的播放命令是一致的，当前操作是在哪个区域，下列命令就对该区域的操作有效。

#### 语音播放

起始码	长度	命令	固定数据	曲目	结束码
7E	04	A5	00	01	7E

发送数据时，改变曲目就可以点播不同的音乐。曲目也为 16 进制数据。发送 7E 04 A5 00 01 7E 为播放第一曲音乐。

#### 语音暂停

起始码	长度	命令	结束码
7E	02	A1	7E

第一次发送该指令，则暂停播放音乐，再次发送该数据，则从暂停处继续播放音乐。

#### 语音停止

起始码	长度	命令	结束码
7E	02	A3	7E

发送该指令，停止播放当前正在播放的音乐。

#### 音量控制

起始码	长度	命令	音量等级	结束码
7E	03	A4	31	7E

音量等级共有 32 级，分别为 00 ~ 31，其中 00 为静音，31 级为最大音量，上电默认为 16 级。如果发送 8 级音量，则发送指令为 7E 03 A4 08 7E

#### 上一曲

起始码	长度	命令	结束码
7E	02	A7	7E

该指令能够触发播放上一曲音乐，在播放最后一曲音乐时，发送该指令可触发播放第一曲音乐。

#### 下一曲

起始码	长度	命令	结束码
7E	02	A6	7E

该指令能够触发播放下一曲音乐，在播放第一曲音乐时，发送该指令可触发播放最后一曲音乐。



### 7.3.4、读取返回信息

#### 读取公共区语音总数

发送			接收		
起始码	长度	命令	固定数据	曲目	结束码
7E	04	C2	00	XX	7E

MCU 发送 7E 04 C2 后 , WT8601M02 返回 00 XX 7E , 其中 XX 为公共区语音曲目总数。

#### 读取隐藏区语音总数

发送			接收		
起始码	长度	命令	固定数据	曲目	结束码
7E	04	C3	00	XX	7E

MCU 发送 7E 04 C3 后 , WT8601M02 返回 00 XX 7E , 其中 XX 为隐藏区语音曲目总数。

#### 读取当前设置音量

发送			接收		
起始码	长度	命令	音量	结束码	
7E	03	C5	XX	7E	

MCU 发送 7E 03 C5 后 , WT8601M02 返回 XX 7E , 其中 XX 为当前音量等级。

#### 读取当前播放语音索引

索引 : 指语音在存储设备中的排列序号 , 跟语音文件复制到存储设置中的顺序对应。

发送			接收			
起始码	长度	命令	播放区域	固定数据	曲目	结束码
7E	05	C1	XX	00	XX	7E

MCU 发送 7E 05 C1 后 , WT8601M02 返回 XX 00 XX 7E , 其中返回的信息中播放区域的 00 表示公共区 , 01 表示隐藏区。曲目信息为当前公共区/隐藏区正在播放的语音索引。

### 7.4、功能设置命令码

起始码	长度	命令	功能	结束码
7E	03	AA	XX	7E



MCU 发送 7E 03 AA XX 7E , 就能设置模块的控制功能 , 其中 XX 为功能设置代码 , 具体功能如下表所示。

序号	XX 数据		功能说明	备注
1	D7	0	默认开机音量	设置开机音量暂时不可用
		1	设置开机音量	
2	D6	0	全部语音循环播放	D5 设置为 1 时 , D6 的设置无效。
		1	单曲语音循环播放	
3	D5	0	D6 设置有效	
		1	单曲语音播放停止	
4	D4	0	MP3 控制模式	D4、D3 组合使用 , DSA 控制模式在任何模式下都存在。
		1	按键一对一控制模式	
5	D3	2	随机模式	
		---	DSA 控制模式	
6	D2	0	存储区分别循环播放	
		1	所有存储区循环播放	
7	D1	0	从隐藏区开始播放	
		1	从公共区开始播放	
8	D0	0	开机不播放语音	
		1	开机播放语音	

D4、D3 部分说明

控制模式	D4	D3
MP3 控制模式	0	0
按键一对一控制模式	0	1
随机控制模式	1	0

## 8、控制程序范例

### 8.1、汇编程序

```
*****
```

;项目名:WT8601M02 模块 DSA 通信测试程序

;功能要求:

- ; 1) 通过 RS232 和 PC 进行通信(暂无)
- ; 2) 通过 DSA 通信协议和 WT8601M02 模块通信
- ; 3) 实现简易按键控制方式

;硬件配置:



- ； 1) MCU 型号: AT89C2051
- ； 2) 外接晶振频率为:11.0592MHz
- ； 3) I/O 定义:

```
ACK      EQU P3.2    ;ACK 反馈信号引脚 ( 通信口不要加其他上拉等 , 3V 供电 )  
STB      EQU P3.3    ;STB 发送引脚      ( 通信口不要加其他上拉等 , 3V 供电 )  
DAT      EQU P3.4    ;数据引脚          ( 通信口不要加其他上拉等 , 3V 供电 )  
FLAG_10MS BIT 20H.0  ;10MS 定时标志  
comm_flag bit 20h.1   ;命令发送标志  
comm_ok     bit 20h.2  ;dsa 命令成功标志  
timeout_flag bit 20h.3 ;时间超出标志  
STARTN    EQU 30H     ;DSA 数据暂存空间  
NUM1      EQU 31H  
NUM2      EQU 32H  
NUM3      EQU 33H  
NUM4      EQU 34H  
NUM5      EQU 35H  
NUM6      EQU 36H  
NUM7      EQU 37H  
ENDN      EQU 38H     ;DSA 数据暂存空间结束  
  
VOLN     EQU 40H     ;音量级数暂存  
dsa_timeout EQU 41H    ;dsa 时间限制计数器  
P0_IN_REG  EQU 60H    ;P0 口按键比较值  
DUMMY     EQU 61H    ;扫描暂存值
```

```
.....  
ORG      0000H  
LJMP    START  
ORG      000BH  
LJMP    TIME0  
;      org      0023h  
;      LJMP    SERIAL  
ORG      0030H
```



::::::: 主 程 序 :::::::

START:

```
NOP  
NOP  
MOV R0,#STARTN  
MOV R5,#32  
CLEAR:MOV @R0,#0  
INC R0  
DJNZ R5,CLEAR ;清零寄存器  
MOV VOLN,#16  
MOV P0_IN_REG,#0FFH  
MOV 20H, #01H ;初始化  
mov SCON,#50H  
MOV TMOD,#21H  
MOV TH0, #0D8H  
MOV TL0, #0F0H ;TIME0 10MS 定时  
mov TH1, #0F3H  
mov TL1, #0F3H ;TIME1 初始化波特率(2400)  
SETB REN ;允许串口接收  
SETB ES ;开串口中断  
SETB TR0  
SETB TR1  
SETB ET0  
MOV P3,#0FFH  
SETB EA
```

MAIN:

```
LCALL SCAN_KEY ;按键扫描  
LCALL dsa_data_transmit ;数据处理  
LJMP MAIN
```

:::::::串口中断程序 ( 暂时没用 ) :::::::

SERIAL:

```
JNB RI,SEND_RET  
CLR RI
```



```
MOV A, SBUF
```

```
RETI
```

```
SEND_RET:
```

```
CLR TI
```

```
SERIAL_END:
```

```
RETI
```

```
:::::::10MS 定时中断:::::::
```

```
TIME0:
```

```
PUSH ACC
```

```
PUSH PSW
```

```
CLR TR0
```

```
MOV TH0,#0D8H
```

```
MOV TL0,#0F0H
```

```
SETB FLAG_10MS
```

```
dec dsa_timeout
```

```
MOV A, dsa_timeout
```

```
CJNE A, #0, TIME00
```

```
SETB timeout_flag
```

```
TIME00:
```

```
SETB TR0
```

```
POP PSW
```

```
POP ACC
```

```
RETI
```

```
:::::::数据处理程序:::::::
```

```
dsa_data_transmit:
```

```
jb comm_flag, transmit
```

```
ret
```

```
transmit:
```

```
mov r0, #startn
```

```
lcall dsa_syn_start
```

```
jnb comm_ok, dsa_data_reset
```



```
mov    a,@r0 ;startn  
lcall dsa_send_byte  
jnb   comm_ok,dsa_data_reset
```

```
inc    r0  
mov    a,@r0 ;num1  
mov    r4,a ;存放字节长度  
lcall dsa_send_byte  
jnb   comm_ok,dsa_data_reset
```

#### transmit\_loop:

```
inc    r0  
mov    a,@r0 ;num1  
lcall dsa_send_byte  
jnb   comm_ok,dsa_data_reset  
DJNZ  R4,transmit_loop
```

```
lcall dsa_comm_acknowledge  
jnb   comm_ok,dsa_data_reset
```

#### dsa\_data\_reset:

```
clr    comm_flag ;数据发送接收  
SETB  STB  
SETB  ack  
SETB  dat  
ret
```

#### ::::::::::按键扫描程序::::::::::

##### SCAN\_KEY:

```
JB    FLAG_10MS,KEY  
RET
```

##### KEY:

```
CLR    FLAG_10MS  
MOV    A,P1  
mov    DUMMY,a
```



```
XRL    A,P0_IN_REG      ;第一次初始化为 OFFH  
ANL    A,P0_IN_REG      ;判断为下降沿确定为按键按下  
MOV    P0_IN_REG,DUMMY;存 P0 口本次扫描的值  
CJNE   A,#0H,K1  
RET
```

K1:

```
CJNE   a,#01h,K2  
LCALL  music_one       ;播放第一首  
RET
```

K2:

```
CJNE   a,#02h,K3  
LCALL  music_pause     ;播放/暂停  
RET
```

K3:

```
CJNE   a,#04h,K4  
LCALL  music_stop      ;语音停止  
RET
```

K4:

```
CJNE   a,#10h,K5  
LCALL  music_up        ;上一曲  
RET
```

K5:

```
CJNE   a,#20h,K6  
LCALL  music_down      ;下一曲  
RET
```

K6:

```
CJNE   a,#40h,K7  
LCALL  vol_inc         ;音量+  
RET
```

K7:

```
CJNE   a,#80h,KEY_END  
LCALL  vol_dec         ;音量-  
RET
```

KEY\_END:



RET

=====

;功能描述: 赋值对应的控制命令

=====

music\_one:

```
    mov    startn,#7eh
    mov    num1,#04h
    mov    num2,#0a5h
    mov    num3,#00h
    mov    num4,#01h
    mov    num5,#7eh
    mov    num6,#00h
    mov    num7,#00h
    mov    endn,#00h
    SETB   comm_flag
    ret
```

music\_pause:

```
    mov    startn,#7eh
    mov    num1,#02h
    mov    num2,#0a1h
    mov    num3,#7eh
    mov    num4,#00h
    mov    num5,#00h
    mov    num6,#00h
    mov    num7,#00h
    mov    endn,#00h
    SETB   comm_flag
    ret
```

music\_stop:

```
    mov    startn,#7eh
    mov    num1,#02h
    mov    num2,#0a3h
    mov    num3,#7eh
    mov    num4,#00h
```



```
mov num5,#00h  
mov num6,#00h  
mov num7,#00h  
mov endn,#00h  
SETB comm_flag  
ret
```

**music\_up:**

```
mov startn,#7eh  
mov num1,#02h  
mov num2,#0a7h  
mov num3,#7eh  
mov num4,#00h  
mov num5,#00h  
mov num6,#00h  
mov num7,#00h  
mov endn,#00h  
SETB comm_flag  
ret
```

**music\_down:**

```
mov startn,#7eh  
mov num1,#02h  
mov num2,#0a6h  
mov num3,#7eh  
mov num4,#00h  
mov num5,#00h  
mov num6,#00h  
mov num7,#00h  
mov endn,#00h  
SETB comm_flag  
ret
```

**vol\_inc:**

```
mov startn,#7eh  
mov num1,#03h  
mov num2,#0a4h
```



```
mov    num4,#7eh
mov    num5,#00h
mov    num6,#00h
mov    num7,#00h
mov    endn,#00h
mov    a,voln
CJNE   a,#31,inc_x
```

inc\_x:

```
jnc    inc_end
inc    voln
mov    num3,voln
```

inc\_end:

```
SETB   comm_flag
ret
```

vol\_dec:

```
mov    startn,#7eh
mov    num1,#03h
mov    num2,#0a4h
mov    num4,#7eh
mov    num5,#00h
mov    num6,#00h
mov    num7,#00h
mov    endn,#00h
mov    a,voln
CJNE   a,#0,dec_x
```

dec\_end:

```
SETB   comm_flag
ret
```

dec\_x:

```
dec    voln
mov    num3,voln
SETB   comm_flag
ret
```



=====

;函数名 : dsa\_syn\_start

;功能描述: 启动 DSA 总线 , 产生同步信号(250ms 超时)

;输入参数:

;输出参数: 启动是否成功标志 , 成功 comm\_ok=1 , 失败 comm\_ok=0

=====

dsa\_syn\_start:

    mov    dsa\_timeout,#25

    CLR    timeout\_flag

    SETB   STB

    CLR    DAT

start\_ackl:

    JB    timeout\_flag,start\_err

    JB    ACK,start\_ackl ;等待 ack 为 0

    SETB   DAT

start\_ackh:

    JB    timeout\_flag,start\_err

    JNB   ACK,start\_ackh ;等待 ack 为 1

start\_ok:

    SETB   comm\_ok

    ret

start\_err:

    CLR    comm\_ok

    ret

=====

;函数名 : dsa\_comm\_acknowledge

;功能描述: 停止 DSA 总线 , 产生应答信号(250ms 超时)

;输入参数:

;输出参数: 停止总线是否成功标志 , 成功 comm\_ok=1 , 失败 comm\_ok=0

=====

dsa\_comm\_acknowledge:



```
mov    dsa_timeout,#25
CLR    timeout_flag
SETB   STB
CLR    ack

stop_ackl:
JB     timeout_flag,stop_err
JB     STB,stop_ackl      ;等待 STB 为 0

SETB   ack

stop_akkh:
JB     timeout_flag,stop_err
JNB   STB,stop_akkh      ;等待 STB 为 1

stop_ok:
SETB   comm_ok
ret

stop_err:
CLR   comm_ok
ret

=====
;函数名 : dsa_send_byte
;功能描述: DSA 总线写一字节数据(250ms 超时)
;输入参数: acc
;输出参数: 发送 DSA 数据是否成功,成功 comm_ok=1 , 失败 comm_ok=0
=====

dsa_send_byte:
mov    dsa_timeout,#25
CLR    timeout_flag
MOV    R5,#08H

send_loop:
RLC    A
MOV    DAT,C      ;先发送高位
```



```
CLR      STB
send_ackl:
    JB      timeout_flag,send_err
    JB      ACK,send_ackl ;等待 ack 为 0

    SETB    STB
send_ackh:
    JB      timeout_flag,send_err
    JNB    ACK,send_ackh ;等待 ack 为 1
    DJNZ   R5,send_loop

send_ok:
    SETB    DAT
    SETB    comm_ok
    ret

send_err:
    CLR     comm_ok
    ret
    END
```

## 8.2、C 语言程序

```
#include <iom8v.h>
#include <macros.h>
#include "define.h"
#include "dsa_ctl.h"

extern uint8  uc_dsa_data;
extern uint8  uc_dsa_timeout;

INT8U dsa_bus_data_transmit(INT8U * dsa_tx_buff);

void delay_x10us(INT8U times)
{
    while(--times);
```





```
uc_dsa_timeout = DSA_TIMEOUT/10;
DSA_STB_INPUT();
DSA_DATA_INPUT();
while(P_DSA_GET_STB_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
P_DSA_ACK_HEIGHT();                                //ACK 拉高 , 等待 STB 拉高
delay_x10us(10);
//  while(!P_DSA_GET_STB_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
//  if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
return(SUCCESS);
}

//=====
//函数名 : dsa_bus_ack_read
//功能描述: 读 DSA 应答信号
//输入参数: 无
//输出参数: 读 DSA 应答信号是否成功标志
//=====

INT8U dsa_bus_ack_read(void)                      //250ms 超时
{
    P_DSA_ACK_HEIGHT();
    DSA_STB_INPUT();
    DSA_ACK_OUTPUT();
    uc_dsa_timeout = DSA_TIMEOUT/10;
    while(P_DSA_GET_STB_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
    if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
//  DSA_STB_OUTPUT();
    P_DSA_ACK_LOW();                               //pull down DSA_ACK
    while(!P_DSA_GET_STB_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
    if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
    P_DSA_ACK_HEIGHT();
    return(SUCCESS);
}
```



```
//=====
//函数名 : dsa_bus_byte_write
//功能描述: DSA 总线写一字节数据(125ms 超时)
//输入参数: 待发送的 DSA 数据
//输出参数: 发送 DSA 数据是否成功
//=====

INT8U dsa_bus_byte_write(INT8U temp_data)

{
    INT8U x;
    uc_dsa_timeout = DSA_TIMEOUT/10;
    for(x = 0; x < 8; x++)
    {
        if(temp_data & 0x80)
            P_DSA_DATA_HIGHT();
        else
            P_DSA_DATA_LOW();

        temp_data <<= 0x01;
        P_DSA_STB_LOW();                                //DSA_STB 拉低,等待 ACK 拉低应答
        DSA_ACK_INPUT();
        while(P_DSA_GET_ACK_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
        if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
        P_DSA_STB_HIGHT();                            //拉高 DSA_STB,等待 ACK 拉高
        while(!P_DSA_GET_ACK_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
        if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
    }
    return(SUCCESS);
}

//=====
//函数名 : dsa_bus_byte_read
//功能描述: DSA 总线读一字节数据(125ms 超时)
//输入参数: NONE
//输出参数: 1.读数据是否成功标志
```



```
//          2.读出的数据(uc_dsa_data)
//=====
INT8U dsa_bus_byte_read(void)
{
    INT8U x;
    uc_dsa_data = 0;
    uc_dsa_timeout = DSA_TIMEOUT/10;
    for(x = 0; x < 8; x++)
    {
        DSA_ACK_INPUT();                                //等待 DSA_ACK 拉低
        while(P_DSA_GET_ACK_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
        if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
        uc_dsa_data <<= 1;
        if(P_DSA_GET_DATA_PIN())
            uc_dsa_data |= 0x01;
        P_DSA_STB_LOW();                               //DSA_STB 拉低,等待 ACK 拉高
        while(!P_DSA_GET_ACK_PIN() && (uc_dsa_timeout>0));
        if(uc_dsa_timeout == 0) return(FAILURE);
        P_DSA_STB_HIGHT();
    }
    return(SUCCESS);
}

//=====
//函数名  : dsa_bus_communicate
//功能描述:
//输入参数:
//输出参数: NONE
//=====
INT8U dsa_bus_communicate(INT8U *dsa_data_buff)
{
    INT8U dsa_point,dsa_length;

    if(dsa_bus_syn_start() != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
```



```
if(dsa_bus_byte_write(dsa_data_buff[0]) != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
if(dsa_bus_byte_write(dsa_data_buff[1]) != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
if(dsa_bus_byte_write(dsa_data_buff[2]) != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;

dsa_point = 0x03;
dsa_length = dsa_data_buff[1] - 1;
if((dsa_data_buff[2]&0xf0) != 0xC0)

{
    while(dsa_length--)
    {
        if(dsa_bus_byte_write(dsa_data_buff[dsa_point++]) != SUCCESS)
            goto dsa_bus_reset;
    }
    if(dsa_bus_ack_write() != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
}

else
{
    DSA_DATA_INPUT();
    while(dsa_length--)
    {
        if(dsa_bus_byte_read() != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
        dsa_data_buff[dsa_point++] = uc_dsa_data;
    }
    if(uc_dsa_data != 0x7E) goto dsa_bus_reset;
    if(dsa_bus_ack_read() != SUCCESS) goto dsa_bus_reset;
}

DSA_DATA_INPUT();
DSA_STB_INPUT();
DSA_ACK_INPUT();
return(SUCCESS);
//-----
dsa_bus_reset:                                //DSA 写数据通讯超时推出
    DSA_DATA_INPUT();
    DSA_STB_INPUT();
```



```
DSA_ACK_INPUT();  
return(FAILURE);  
}  
  
//=====  
//函数名 : dsa_bus_data_transmit  
//功能描述: 发送通讯命令,如果不成功,则重复发送 3 次,超过 3 次则不再重新发送  
//输入参数: dsa_tx_buff  
//输出参数: NONE  
//=====  
INT8U dsa_bus_data_transmit(INT8U * dsa_tx_buff)  
{  
    INT8U cnt;  
  
    for(cnt = 0; cnt < 3; cnt++)  
    {  
        if(dsa_bus_communicate(dsa_tx_buff) == SUCCESS) return(SUCCESS);  
    }  
    return(FAILURE);  
    //3 次通讯不成功 , 退出  
}  
  
//=====
```

## 9、NAND-FLASH 文件内容

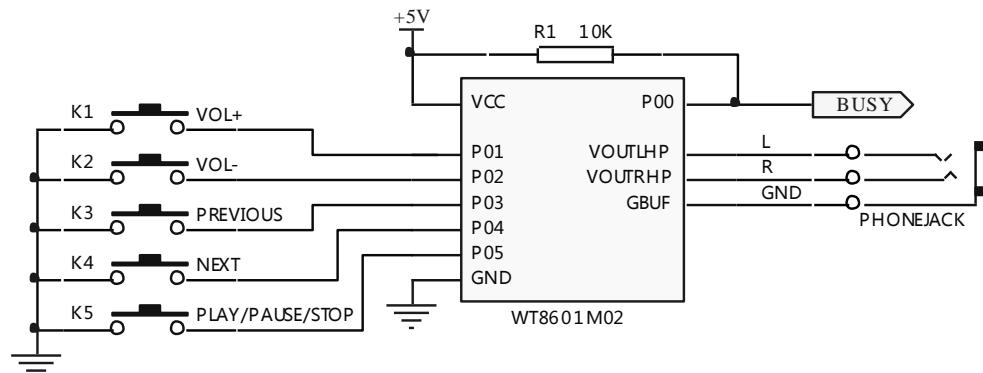
WT8601M02 以音频文件先后存放的顺序来区分曲目顺序，对歌曲名不做任何要求。为了更好的管理 NAND-Flash 中的音频文件内容，可以才用重命名的方式。

通过 USB 线把 WT8601M02 连接到电脑，先在 PC 端对 MP3 文件进行重命名操作，如 “加州旅馆.mp3”，重命名为 “0001 加州旅馆.mp3”，并把要拷贝到 WT8601M02 的 MP3 音频文件复制到一个空文件夹里，再按键盘 “Ctrl+A” 全选，接着按 “Ctrl+C” 复制所有 MP3 音频，回到 WT8601M02 在 PC 端的存储盘，按 “Ctrl+V” 粘贴，把 MP3 音频直接复制到 NAND-FLASH，这样 WT8601M02 就把该曲目定义为 01 地址的音频，发送 7E 04 A5 00 01 7E 就能点播该音乐。如果没有重命名 mp3 文件，WT8601M02 会按照文件存放的顺序记录曲目，虽然可以播放，但是不便于控制操作。选中、复制、粘贴操作只能通过键盘来完成，请勿使用鼠标操作，否则容易出错。

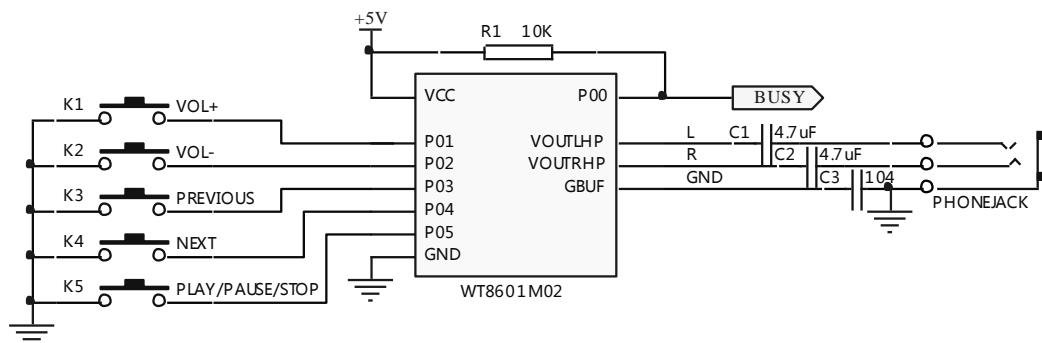
## 10、应用电路

### 10.1、MP3 控制模式应用电路

外接耳塞模式

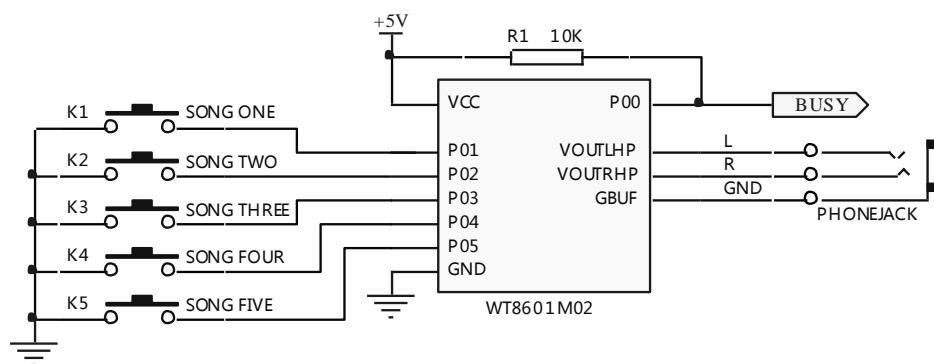


外接功放模式

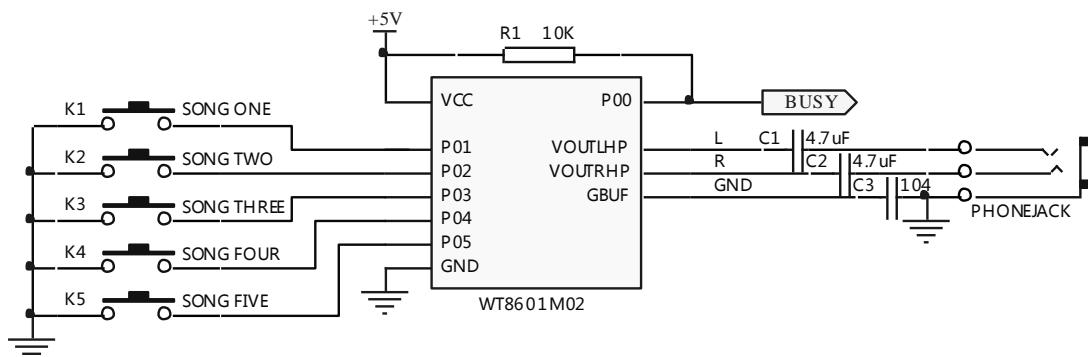


### 10.2、按键一对一控制模式应用电路

外接耳塞模式



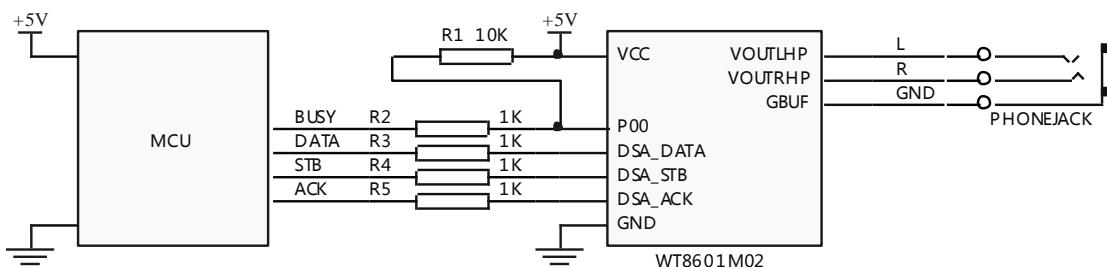
### 外接功放模式



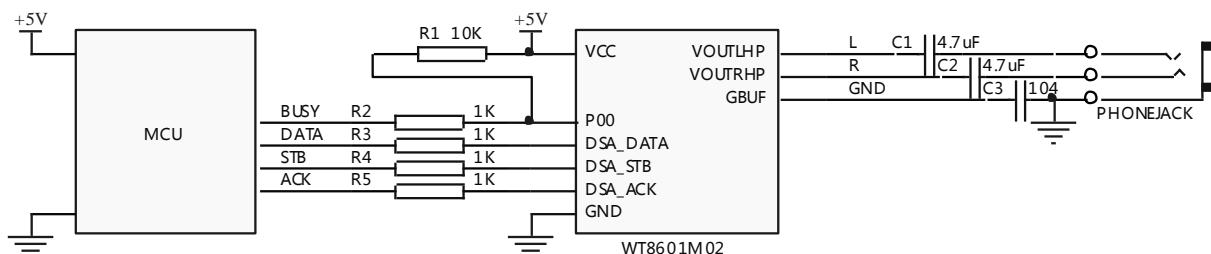
### 10.3、MCU 控制模式应用电路

在 MCU 控制模式中，P00 为 BUSY 输出端，语音停止播放时，BUSY 为高电平，语音播放过程中，BUSY 为低电平。可以由 MCU 来检测 WT8601M02 的语音播放状态。如 MCU 为 3V 供电，则不用接 R2、R3、R4、R5。

### 外接耳塞模式



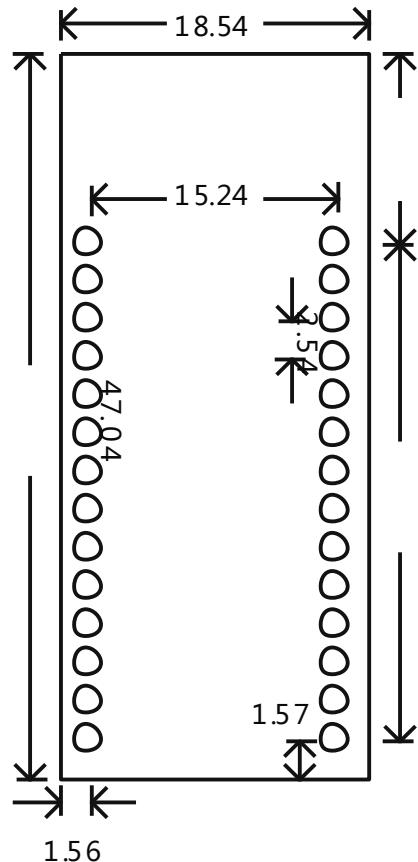
### 外接功放模式





## 11、封装尺寸图

单位 : mm



## 12、历史版本记录

版本	日期	描述
V1.0	2009-9-24	原始版本
V1.1	2009-10-12	修正电路图部分
V1.2	2009-10-28	修改部分描述
V1.3	2009-11-13	修正DSA控制程序，完善DSA命令描述，修改应用电路



广州唯创电子有限公司(原广州唯创科技有限公司)1999年创立于广州市天河区,是一家集语音芯片研发、语音产品方案设计、语音产品生产、语音编辑上位机软件开发的高新技术公司。业务范围涉及汽车电子、多媒体、家居防盗、通信、家电、医疗器械、工业自动化控制、玩具及互动消费类产品等领域。团队有着卓越的IC软、硬件开发实力和设计经验,秉持着「积极创新、勇于开拓、满足顾客、团队合作」的理念,力争打造“语音业界”的领导品牌。

唯创主要生产WTW系列语音芯片、WTR可录音系列语音芯片、WT588D语音芯片、WTB系列语音芯片、WTM系列高音质语音应用模块、WTF系列的高性价比长时间播放模块,及特约代理的APLUS系列语音芯片、ISD全系列可录放语音芯片等。率先提供最完备、多元化的客需解决方案,节约研发成本,缩短研发周期,使产品在最短的时间内成熟上市。在汽车电子及特种车领域,自主研发的公交车报站器在国内有着很好的市场口碑,为叉车使用安全而开发的叉车超速报警器是国内第一家研发此类产品并大量生产的企业。

唯创坚持“以人为本,不断进行核心技术创新,优良的售后技术跟踪服务”的经营策略,使得唯创能傲立于语音产品行业。WTW系列语音芯片、WTR可录音系列语音芯片、WTM系列高音质语音应用模块、WTF系列的高性价比长时间播放模块等都是唯创的自主品牌,具有很强的市场竞争优势。产品、模块、编辑软件等的人性化设计,使得客户的使用更方便。于2006年新成立的北京唯创虹泰分公司主要以销售完整的方案及成熟产品为宗旨,以便于为国内北方客户提供更好的服务。

唯创持续在研发与技术升级领域大力投资,每年平均提拨超过20%的营业额作为研发经费,在我们的研发团队中,有超过90%员工钻研技术及产品发展。并与同行业大厂合作,勇于迈出下一个高峰。

总公司名称:广州市唯创电子有限公司

电话:020-85638660 85638557 85638319

传真:020-85638637

业务销售 E-mail:[sos@1999c.com](mailto:sos@1999c.com)

网址:<http://www.w1999c.com>

地址:广东省广州市天河区棠东东路25号5楼

分公司名称:北京唯创虹泰科技有限公司

电话:010-89756745

传真:010-89750195

E-mail:[BHL8664@163.com](mailto:BHL8664@163.com)

网址:<http://www.w1999c.com>

地址:北京昌平区立汤路186号龙德紫金3#902室

广州唯创电子有限公司深圳办事处

电话:0755-83044339

传真:0755-83044339

地址:深圳福田区福华路110号广业大厦东座22G室