

引言

关于操作示例, 请参考附页。

使用时请参考每个标题右侧的号码。

阅读完本使用说明书后, 请妥善保存, 以备今后查阅。

注: 本手册介绍的型号之一可能在有些国家没有提供。

注意事项

为确保正常使用, 请注意下列几点:

1. 不要将计算器放在后裤袋中。

2. 不要将计算器置于极端温度下。

3. 不要抛掷计算器或对其施加过大的力。

4. 只可用柔软的干布擦拭计算器。

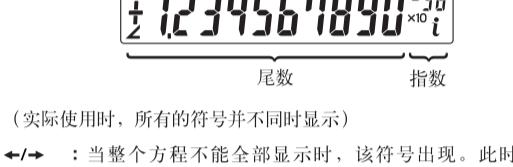
5. 不要在能被液体溅到的地方使用或放置计算器。

如果本计算器需要维修, 请与 SHARP 维修商、SHARP 认可的维修点, 或任何 SHARP 维修服务部联系。

硬套



显示



(实际使用时, 所有的符号并不同时显示)

←/→ : 当整个方程不能全部显示时, 该符号出现。此时, 按 [←]/[→] 能看到余下的(隐藏的)部分。

xy/rθ : 表示计算结果以复数形式表示。

2ndF : 当按下 [2ndF] 时将出现, 表示以橘黄色显示的功能处于可以使用的有效状态。

ALPHA : 表明已按 [2ndF] ALPHA 或 [STO] ((RCL)) , 可进入(调用)存储内容和可调用统计数据。

FIX/SCI/ENG : 表示用于显示数值的记数法, 按 [2ndF] FSE , 可依次切换。

DEG/RAD/GRAD : 表示角度单位, 按 [2ndF] DRG , 可依次切换。

ALGB : 执行置换计算时显示。

STAT : 表示选择了统计模式。

M : 表示数值被独立存储。

? : 表示计算器正等待数值输入, 例如在置换计算中。

∠ : 当计算器以复数模式显示角度时出现。

i : 表示在复数计算模式显示的虚数。

使用该计算器前

在本说明书中所使用的键标记

在本说明书中, 键的使用描述如下:

e^x	指定 e^x : [2ndF] e^x
指定 E (HEX) : E	
指定 In : In	
指定 X : [2ndF] ALPHA X	

若要使用键上方以黄色字样表示的函数, 请先按 [2ndF] , 再按相应键。数字键不是以键的形式而是用普通的数字表示。

电源的开和关

按 [ON/C] 打开计算器, 按 [2ndF] OFF 关闭计算器。

清除方式

有如下三种清除方式:

清除操作	输入内容 (显示)	M F1, F2	A-D, X, Y STAT, ANS*
[ON/C]	○	×	×
[2ndF] CA	○	×	○
RESET	○	○	○

○: 清除 ×: 保留

*: 统计数据、最终答案存储器。

请参考“存储器计算”一节中的介绍。

编辑方程

• 按 [←] 或 [→] 移动光标。得到答案后, 按 [→] ([←])。可返回原方程。以下介绍多行重显功能。

• 如果需要删除一个数字, 将光标移到要删除的数字上然后按 [DEL]。光标所指示的数字将被删除。

• 如果要插入一个数字, 将光标移到要插入位置的后面一格, 然后输入该数字。

多行重显功能 (1)

该计算器具有调用以前方程的功能。方程也包括计算结束指令 (如: “=”) , 且在计算器中最多可存储142个字符。当存储器存满时, 将从最先存入的方程开始清除 ([←] 显示前一个方程和答案。再按 [←] 将显示更前面的方程 (返回以前的方程后, 按 [→] 可依次查看方程)。此外, 按 [2ndF] [←] 可查看最先前的方程)。

• 按以下操作可清除多行存储: [2ndF] CA , 模式转换、RESET, 和 N-Base 转换。

对于 EL-546V , 除了以上几点, 按 [2ndF] OFF (包括自动切断电源功能) , 也会清除多行存储。

计算的优先级

该计算器按以下的优先级进行运算:

① \angle 带有前置变量的函数 (x^1, x^2, nl , 等等) ③ Y^x, \sqrt{x} 存储值隐含的乘积 ($2Y$, 等等) ⑤ 带有后置变量的函数 (\sin, \cos , 等等) ⑥ 函数的隐含乘积 ($\sin(3\theta)$, 等等) ⑦ iC, iP ; ⑧ $x \times$; ⑨ $+,-$; ⑩ AND ⑪ OR, XOR, XNOR ⑫ $=, M+, M-, \rightarrow M, \rightarrow DEG, \rightarrow RAD, \rightarrow GRAD, DATA, CD, \rightarrow r, \rightarrow xy$ 及其他结合计算指令。

• 如果有括号, 括号内的计算比其他计算优先。

初始设置

模式选择

通常模式 (NORMAL): [2ndF] MODE [0]

用于算术运算和函数计算。

复数模式 (CPLX): [2ndF] MODE [1]

用于进行复数的算术运算。

3-VLE 模式 (3-VLE): [2ndF] MODE [2]

用于执行三元一次线性方程组的运算。

统计模式 (STAT): [2ndF] MODE [3]

用于进行统计计算。

当执行模式选择时, 暂时存储、统计数据和最终答案存储器将被清除, 即使重新选择同一模式时亦如此。

记数法显示和小数点位置的选择

该计算器具有四个记数法显示系统以显示运算结果。当显示 FIX, SCI, 或 ENG 符号时, 小数点的位数可以设置为 0 到 9 之间的任意一个。

相应位数的值将会被显示。

100000-3

浮点

[ON/C] 100000 [÷] 3 [=] 3333.33333

[2ndF] FSE

33333.33333

[TAB] 2

33333.33

[2ndF] FSE

3.33×10⁴

[2ndF] FSE

33.33×10³

[2ndF] FSE

33333.33333

• 如果以浮点系统计算的值不在下列范围内, 则采用科学记数法显示运算值:

0.000000001 ≤ |x| ≤ 9999999999

角度单位的确定

该计算器使用三种角度单位: DEG (°), RAD (弧度) 和 GRAD (g)。指定角度单位时, 请按 [2ndF] DRG)。

科学计算

• 按 [2ndF] MODE [0] 选择通常模式。

• 在每个例子中, 按 [ON/C] 清除显示。如果显示了 FIX, SCI, 或 ENG 指令, 按 [2ndF] FSE)清除指令。

算术计算

• [=] 或 [M+] 之前的右括号 () 可省略。

常量运算 (3)

• 在常数计算中, 加数为一个常数。减法和除法也采用相同的计算方法。对于乘法运算, 被乘数为一个常数。

• 当用常量进行运算时, 常量显示为 K。

函数

• 请参考每个函数的操作示例。

• 在开始运算之前, 先指定角度单位。

微分/积分函数 (5)

微分和积分运算只能在通常模式下使用。对于运算条件, 比如微分运算中的 X|值或在积分运算中的起点, 只能输入数值, 而不能输入诸如 2² 的代数式。可以仅更换条件而不用再输入方程式, 反复应用同一个方程式重新计算。

• 当进行运算时, 存储在 X 存储器里的数值会被清除。

• 当进行微分计算时, 请首先输入公式, 然后再输入微分计算中的 x 的值和微分区间 (dx)。如果没有指定微分区间的数值, 则根据导数的值, x=0 将是 $x=10^{-4}$, x=0 将是 10^{-4} 。

• 当进行积分计算时, 请首先输入公式, 然后再输入积分区间 (a, b) 和子区间数目 (n)。如果没有指定子区间的数值, 则进行计算时将采用 n=100。

因为微分运算和积分运算按照下列公式进行, 所以在极少数情况下, 当进行包含不连续点的特殊运算时, 可能得不到正确结果。

积分运算 (辛普森法则):

$$\int_a^b h(f(a)+4(f(a+h)+f(a+3h)+\dots+f(a+(N-1)h))+2(f(a+2h)+f(a+4h)+\dots+f(a+(N-2)h)))/(N-2)h$$

微分运算:

$$f'(x)=\frac{f(x+\frac{dx}{2})-f(x-\frac{dx}{2})}{dx}$$

[进行积分运算时]

积分运算, 根据其被积函数和子区间的不同需要较长的时间。运算过程中, 会显示“Calculating!”(运算)。若要中止运算, 按 [ON/C]。另外请注意, 当积分范围的较小变化会引起积分值的较大波动时或者对于因积分区间不同而积分值有正负的周期函数等, 会存在较大的积分误差。

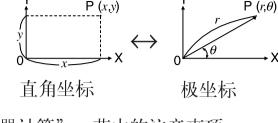
第一种情形, 将积分区间划分得尽可能地小; 第二种情形, 将正、负值分离。按照以上几点会使运算结果更精确, 运算时间更短。

时间、十进制和六十进制运算 (11)

可以作十进制数和六十进制数之间的转换。此外, 可用六十进制进行四种基本的算术运算和存储运算。

坐标转换

• 在作计算前选择角度单位。



直角坐标 极坐标

• 请参考“存储器计算”一节中的注意事项。

用物理常数计算 (13)

请参见速查卡片和操作示例页的另一面。

常数可通过 [CNST] 键及相应物理常数的数字键唤出。需用二位数指定物理常数, 例如, 真空中的光速可指定为 “01”。

唤出的常数以指定的小数点位数出现在所选择的显示模式中。

物理常数可以在通常模式 (当没有设置二进制、八进制、十六进制时时), 3-VLE 模式或统计模式中唤出。

注: 物理常数和单位换算是基于 1986 年由国际科学联合委员会的科学技术数据会议 (ICSU) 发布的数值和 ISO (国际标准组织) 的规定。

单位换算 (14)

请参见速查卡片和操作示例页的另一面。

单位换算可在通常模式 (没有设置成二进制、八进制和十六进制时时), 3-VLE 和统计模式中进行。

修正功能 (15)

在本计算器中, 所有内部运算结果都是以科学记数法求得的尾数最多可达 12 位的值。由于运算结果是按显示记数法和小数位置的设定形式来显示的, 所以内部运算结果可能与显示的结果不同。使用修正功能, 可转换内部运算结果使之与显示的结果相匹配, 这样显示的值无需进行改变就能被使用。

置换运算 (16)

如果要连续计算同一个公式, 例如画一条 $2x^2 + 1$ 的方程曲线, 或者计算 $2x + 2y = 14$ 的变量值, 一旦输入方程之后, 就只需要给公式指定其变量值即可。

可用变量: A-D, M, X 和 Y</