



Centres mondiaux d'assistance clients ArcSoft Inc.

Amérique du Nord

46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel: 1.510.440.9901
Fax: 1.510.440.1270
Website: www.arcsoft.com
Email: support@arcsoft.com

Europe

Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shannon, Co. Clare, Ireland
Tel: +353 (0) 61-702087
Fax: +353 (0) 61-702001
Email: eurosupport@arcsoft.com

Japon

Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokyo 101-0021, Japan
Tel: +81-3-3834-5256
Fax: +81-3-5816-4730
Website: www.arcsoft.jp
Email: support@arcsoft.jp

Inscription :

Inscrivez votre programme en ligne sur www.arcsoft.com.

Chine

ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel, #2910
Beijing 100044, China
Tel: 8610-68491368
Email: china@arcsoft.com

Taiwan

ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel: +886 (0) 2-27181869
Fax: +886 (0) 2-27190256
Email: support@arcsoft.com.tw

Australie

Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel: +61 (2) 9899-5888
Fax: +61 (2) 9899-5728
Email: support@supportgroup.com.au
Website: www.marketingresults.com.au

Amérique latine

Tel (Brazil): 00817-200-0709
Tel (Chili): 800-202-797
Email: latinsupport@arcsoft.com

Guide de prise en main rapide :

Rédaction par Steve Toribio
Mise en page et conception par Vickie Wei

Win - Version 1.7
Mac - Version 1.6



ArcSoft video Impression™

for Windows & Macintosh

Le présent document constitue un contrat de licence d'utilisation, juridiquement obligatoire entre vous, l'utilisateur du logiciel, et la société ArcSoft, Inc. Lisez attentivement ce contrat de licence avant d'utiliser le produit. En utilisant le logiciel, vous reconnaissez avoir lu ce contrat et vous vous engagez à en respecter les termes. Si vous n'acceptez pas les termes de ce contrat, veuillez rendre le logiciel au magasin où vous l'avez acheté dans les 10 jours suivant son achat pour obtenir un remboursement intégral.

Ocroti de licence. Ce contrat de licence vous autorise à utiliser la copie du logiciel contenue dans ce coffret sur un seul poste d'ordinateur. Pour chaque licence, le logiciel ne peut être utilisé que sur un seul ordinateur à la fois à un moment donné. Le logiciel est utilisé quand il est chargé dans la mémoire vive de cet ordinateur ou qu'il est installé sur le disque dur de celui-ci ou sur tout autre support de mémoire permanent.

Si vous souhaitez installer ce logiciel sur un serveur de réseau à la seule fin de le faire distribuer par d'autres ordinateurs ou si ce logiciel doit être installé ou utilisé sur plusieurs postes d'ordinateur, vous devez vous procurer une licence multiposte auprès d'ArcSoft.

Copyright. Le logiciel contenu dans ce coffret est la propriété d'ArcSoft et est protégé par les lois sur les droits d'auteur applicables aux Etats-Unis, les dispositions de traités internationaux ainsi que toutes les autres lois nationales applicables. Par conséquent, vous devez traiter ce logiciel comme tout autre produit protégé par les droits d'auteur (comme un livre ou un enregistrement musical). Il est interdit de louer ce logiciel et de copier la documentation d'utilisation fournie avec ce logiciel.

Garantie limitée. A l'exclusion de toutes autres garanties, ArcSoft, Inc. garantit que le logiciel contenu dans ce coffret fonctionnera véritablement comme l'indique la documentation qui l'accompagne. ArcSoft exclut toute autre garantie, expresse ou implicite, y compris mais de façon non limitative toute garantie implicite de la qualité marchande et de l'aptitude à un emploi particulier du logiciel, de la documentation écrite jointe et de tout périphérique éventuel joint.

Absence de responsabilité pour les dommages indirects. ArcSoft ou ses fournisseurs ne pourront, en aucun cas, être tenus responsables de tout dommage de quelque nature que ce soit (y compris, mais de façon non limitative, la perte d'exploitation, l'interruption d'activité, la perte de données ou toute autre perte financière) résultant de l'impossibilité d'utiliser ce produit, même si ArcSoft a été prévenue de l'éventualité de tels dommages. Comme certaines juridictions interdisent l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages directs ou indirects, il est possible que les limitations décrites ci-dessus ne s'appliquent pas à votre cas.

Restriction des droits par le gouvernement américain. Le logiciel et la documentation l'accompagnant sont fournis avec une restriction de droits. L'utilisation, la reproduction et la divulgation effectuées par le gouvernement des Etats-Unis sont soumises à des restrictions stipulées dans le sous-paragraphe (c)(1)(ii) de l'article The Rights in Technical Data and Computer Software DFARS 252.227-7013 ou dans les sous-paragraphe (c)(1) (2), et (3) des Commercial Computer Software - Restricted Rights 48 CFR 52.227-19, qui sont applicables, dans leur teneur modifiée. Le fabricant est ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd, Fremont, CA 94538, Etats-Unis.

Si le logiciel a été acheté aux Etats-Unis, le présent contrat est régi par les lois de l'Etat de Californie, sinon par le droit national applicable.

Table des matières:

Bienvenue sur VideoImpression	3
Caractéristiques principales de VideoImpression	3
Configuration requise	4
Installation de VideoImpression	4
Travailler avec VideoImpression	5
• Démarrage	5
• Manipulation des albums	8
• Gestion du Scénarimage	10
• Edition d'une image	12
• Edition d'une séquence vidéo	13
• Impression d'une image fixe à partir d'une vidéo	14
• Enregistrement d'un film	14

Bienvenue sur VideoImpression

ArcSoft VideoImpression™ est un programme de présentation et d'édition de séquences vidéo à la fois puissant et convivial, conçu tant pour les amateurs que les professionnels. Il vous permet de modifier des clips vidéo et des images fixes et de les associer pour créer des présentations audiovisuelles sur votre ordinateur pour le bureau, la maison ou Internet.

Caractéristiques principales de VideoImpression

- Grâce à une interface GUI intuitive, ce programme est d'une grande convivialité, et vous pouvez produire une séquence en quelques minutes seulement.
- La compatibilité TWAIN vous permet d'acquérir des images directement à partir de scanners et d'appareils photo numériques pour en faire une présentation vidéo.
- Les albums vous offrent la possibilité de classer des clips vidéo, des images fixes et même des fichiers audio sur votre ordinateur.
- Les outils d'édition intégrés servent à régler en toute facilité la luminosité et le contraste des images sans sortir du programme.
- L'outil de texte convivial vous aide à ajouter à vos présentations vidéo des légendes et titres accrocheurs en utilisant le type, le style, la taille et la couleur de police de votre choix.
- Le scénarimage vous permet d'arranger les fichiers vidéo, image et audio dans n'importe quel ordre voulu et d'ajouter également divers effets de transition.
- La fonction de courrier électronique vous donne la capacité de partager vos créations audiovisuelles avec vos amis et votre famille n'importe où au monde, sans sortir du programme.
- Le programme soutient plusieurs formats de fichier populaires, dont BMP, TIF, JPG, MPEG, AVI, et MOV de même que VPF (fichier VideoImpression) et EXE (mini-lecteur VideoImpression). Les formats de fichier varient selon que vous

utilisez un système d'exploitation Windows ou Macintosh.

Configuration requise

Windows 98/ME/2000/XP

- PC à processeur Pentium ou équivalent
- Disque dur avec 75 Mo d'espace libre
- RAM de 64 Mo
- Affichage couleurs 16 bits (ou plus)
- Résolution de l'écran 800 x 600

Macintosh OS 8.6/9/X

- Power PC
- 100 MB free hard disk space
- 64 MB RAM
- 16-bit or higher color display
- 800 x 600

Installation de VideoImpression

Windows

1. Allumez votre ordinateur.
2. Introduisez le CD-ROM ArcSoft VideoImpression dans le lecteur CD-ROM.
3. Cliquez sur Démarrer>Exécuter (pour faire apparaître la boîte de dialogue).
4. Tapez D:\Setup.exe (si "D" est votre lecteur de CD-ROM).
5. Suivez les instructions affichées à l'écran (Nota : certains systèmes lancent automatiquement le programme).

Macintosh

1. Allumez votre ordinateur.
2. Introduisez le CD-ROM ArcSoft VideoImpression dans votre lecteur de CD-ROM.
3. Double-cliquez sur l'icône CD affichée sur l'écran.
4. Double-cliquez sur l'icône d'installation de la fenêtre.
5. Suivez les instructions affichées à l'écran.

Travailler avec VideoImpression

Démarrage

Windows

1. Cliquez sur Démarrer.
 2. Sélectionnez Programmes>ArcSoft VideoImpression>VideoImpression 1.7.
- L'écran de visualisation de VideoImpression apparaîtra tel qu'il est illustré ci-dessous.

Macintosh

1. Double-cliquez sur l'icône de bureau ou sur le fichier du programme situé dans le répertoire de programmes.



Ecran Affichage

Options de l'écran de visualisation:

- Nouveau** - pour commencer un nouveau projet, ouvrir un projet existant et afficher vos albums.
- Ouvrir** - vous permet d'ouvrir un fichier de projet Videoimpression (VPF) pour travailler sur un projet existant.
- Album** - vous permet de continuer à ajouter des fichiers au storyboard.
- Ecrire** (disponible uniquement dans certaines versions) - vous permet de graver votre film sur CD à l'aide d'une application de gravure de CD.
- Edition** - pour vous ramener au scénarimage (uniquement quand vous avez un projet d'ouvert).
- Enregistrer** - pour enregistrer votre travail sous forme de fichier vidéo (vous avez le choix entre plusieurs formats de fichier).
- Envoyer**
(Uniquement sous Windows) - pour vous permettre d'envoyer vos fichiers vidéo par courrier électronique. (Un programme de courrier électronique compatible MAPI est requis pour cette option.)
- Commandes de lecture vidéo** - pour le défilement et l'arrêt momentané de votre film ou encore pour rembobiner ou faire avancer le film afin de retrouver une trame spécifique.
- Fenêtre compteur de la durée** - pour montrer la trame en cours de lecture et la durée écoulée du clip vidéo. Elle s'active à l'ouverture d'un **fichier vidéo (sinon elle restera noire et vide)**.
- Boutons de commande** - Astuces ("!") fait apparaître et disparaître les

astuces des outils. Quand cette commande est activée, le nom des icônes apparaît lorsque vous placez le curseur sur celles-ci. Aide (“?”) lance l’Aide de VideoImpression. Vous pouvez vous informer davantage sur les fonctions et procédures du programme en utilisant ce menu. Réduire (“-”) vous permet de mettre VideoImpression à l’arrière plan et de le placer sur la barre des tâches Windows. Fermer (“x”) vous permet de fermer VideoImpression.

Nota : Vous pouvez consulter le menu d’aide d’un écran ou d’un bouton en cliquant dessus avec le bouton droit et en sélectionnant “Aide”. (Uniquement sous Windows)

Manipulation des albums

Vous pouvez créer des films en plaçant des fichiers vidéo et image de divers albums sur le scénarimage. Pour créer un film, suivez les instructions ci-dessous :

1. Cliquez sur l’icône Nouveau de l’écran de visualisation. Vous passerez alors à l’écran Album.
2. Utilisez les options de l’écran Album pour créer votre film. (Voir “Options de l’écran Album” ci-dessous).



Ecran Album

Options de l’écran Album :

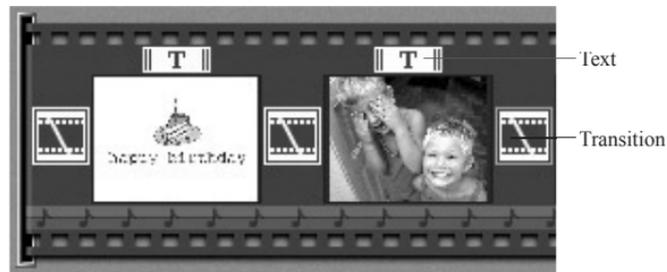
Sélectionner album

- situé juste à droite du nom de l’album, ce bouton vous permet de choisir l’album que vous souhaitez afficher ou utiliser pour votre film. Pour faire apparaître un nouvel album vide, sélectionnez “Nouveau”. Vous pouvez

- Importer**
- nommer/renommer un album en cliquant dans la case dotée du nom de l'album et en tapant sur le texte existant.
 - pour ouvrir une fenêtre vous permettant de parcourir les fichiers de votre ordinateur pour ajouter des miniatures de fichiers image, vidéo ou audio à l'album affiché. Vous pouvez ajouter des miniatures pour des formats de fichiers supportés sur votre unité de disque dur ou tout support amovible (disquettes, CD, etc.).
- Acquisition**
- pour vous permettre de saisir des images provenant de périphériques TWAIN comme des appareils photos numériques et des scanners. Après avoir cliqué sur cette icône, sélectionnez le périphérique que vous souhaitez utiliser et suivez les procédures indiquées pour celui-ci.
- Capter**
- pour obtenir des fichiers vidéo à partir d'une source vidéo.
- Trier**
- pour classer vos miniatures en vue d'une gestion plus facile.
- Supprimer**
- vous permet d'enlever des éléments du storyboard ou de l'album.
- Ajouter au scénarimage**
- pour placer la miniature sélectionnée sur la première trame disponible du scénarimage. (Nota : Vous pouvez également ajouter une image au scénarimage en cliquant sur la miniature et en la déplaçant jusque sur le scénarimage à l'aide de la souris.)
- Visionner Film**
- pour vous ramener à l'écran de visualisation où vous pouvez passer votre film, l'enregistrer et l'envoyer par courrier électronique.
- Editer le film**
- pour modifier les fichiers vidéo ou image fixe. Vous pouvez également ajouter un texte.

Gestion du scénarimage

Le scénarimage vous montre chaque étape ou partie du film en cours de production. N'oubliez pas que vous pouvez ajouter une miniature à votre scénarimage en la déplaçant à l'aide de la souris ou en sélectionnant une miniature avant de cliquer sur l'icône Ajouter au scénarimage. Vous pouvez également réarranger les miniatures du scénarimage en les glissant-déplaçant à l'aide de la souris.



Scénarimage

Options du scénarimage :

- Texte**
- cette option est sélectionnée si un texte est ajouté à la miniature affichée. Vous pouvez ajouter un texte en cliquant d'abord sur la miniature puis sur l'icône Editer le film.
- Transition**
- cet effet s'applique aux changements de scène de votre film. Vous pouvez ajouter une transition en double-cliquant sur l'une des icônes de Transition situées entre deux miniatures, ou en cliquant sur l'icône Transition au moment de l'édition d'un fichier vidéo ou image fixe. Vous passerez alors à l'écran Transition où vous pourrez choisir une transition spécifique à partir de catégories différentes. Vous pouvez

tout simplement faire glisser la transition de votre choix à l'endroit voulu, avant ou après une miniature du scénarimage.

Miniature - pour afficher un fichier d'image fixe ou la première trame d'un fichier vidéo, destiné à une zone spécifique du scénarimage. Vous pouvez éditer un fichier vidéo ou image fixe en cliquant d'abord sur sa miniature puis sur l'icône Editer le film.

Pistes sonores - pour montrer les fichiers audio qui passeront pendant le film. Vous pouvez ajouter jusqu'à deux fichiers audio différents pour une lecture simultanée. Vous pouvez ajouter des fichiers audio au scénarimage de la même façon que vous ajoutez des fichiers vidéo ou image fixe. Vous pouvez réarranger les fichiers audio en les déplaçant avec la souris à l'endroit voulu de la piste sonore.

Edition d'une image



Ecran Edition – Images fixes

Options de l'écran d'édition d'images fixes :

- Lecture du film** - pour afficher l'écran de visualisation à partir duquel vous pouvez passer votre film, l'enregistrer et l'envoyer par courrier électronique.
- Transitions** - pour afficher l'écran Transitions (voir "Options du scénarimage").
- Album** - pour afficher l'écran Album (voir "Gestion des albums")
- Texte** - pour ajouter un texte aux images. Vous pouvez sélectionner le type, le style et la taille de police. Vous pouvez également appliquer certains effets au texte et en régler la durée.
- Curseur de luminosité** - pour modifier la luminosité d'une image. C'est le curseur situé juste au-dessous de la fenêtre de prévisualisation.

- Curseur de contraste** - pour modifier le contraste d'une image. C'est le curseur situé sous le curseur de luminosité au-dessous de la fenêtre de visualisation.

Edition d'une séquence vidéo



Ecran Edition - Vidéos

Options de l'écran d'édition de séquences vidéo :

- Lecture** - pour démarrer le clip vidéo.
- Pause** - pour arrêter momentanément la séquence vidéo. Cliquez de nouveau sur le bouton pour recommencer la lecture.
- Trame précédente (-)** - pour revenir à la trame précédente.
- Trame suivante (+)** - pour passer à la trame suivante.

- Curseur de lecture** - montre un indicateur qui se déplace le long du curseur au fur et à mesure de la lecture.
- Repère de départ** - pour régler où devra commencer la séquence vidéo (la marque verte).
- Repère de fin** - pour régler où devra finir la séquence vidéo (la marque rouge).

Nota : Vous pouvez également régler le repère de départ/fin en cliquant sur la séquence vidéo avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant "Paramètres".

Impression d'une image fixe à partir d'un fichier vidéo

1. A partir de l'écran d'édition, sélectionnez la trame du film que vous souhaitez imprimer.
2. Cliquez sur la séquence vidéo avec le bouton droit de la souris et sélectionnez "Imprimer".

Enregistrement d'un film

1. Cliquez sur le bouton Enregistrer de l'écran de visualisation.
2. Dans la fenêtre Enregistrer sous, sélectionnez le lecteur et fichier où vous souhaitez enregistrer le film. Donnez un nom au fichier et sélectionnez le type de film sous lequel vous souhaitez l'enregistrer.
3. Cliquez sur OK pour enregistrer le film, ou Annuler pour abandonner la procédure.

Toute opération d'enregistrement dans le format VPF (uniquement sous Windows) crée un fichier de projet. Vous pouvez alors ouvrir ce fichier à une date ultérieure pour modifier les éléments du storyboard.