

ArcSoft Inc. Kundendienstadressen weltweit

Nordamerika

46601 Fremont Blvd Fremont,CA 94538 Tel:1.510.440.9901 Fax:1.510.440.1270 Website:www.arcsoft.com Email: support@arcsoft.com

Europa

Unit 14,Shannon Industrial Estate Shanon, Co. Clare, Ireland Tel:+353 (0) 61-702087 Fax:+353 (0) 61-702001 Email: eurosupport@arcsoft.com

Japan

Japan Support Center M.D.S., Inc. IKE Building 3F 5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku Tokyo 101-0021, Japan Tel:+81-3-3834-5256 Fax:+81-3-5816-4730 Website:www.arcsoft.jp Email: support@arcsoft.jp

China

ArcSoft Beijing Representative Office No. 6 South Capital Gym Road Beijing New Century Hotel,#2910 Beijing 100044, China Tel:8610-68491368 Email: china@arcsoft.com

Taiwan

ArcSoft Inc. Taiwan Branch Tel:+886 (0) 2-27181869 Fax:+886 (0) 2-27190256 Email: support@arcsoft.com.tw

Australien

Marketing Results Prop Ltd. P.O. Box 6246 BHBC Baulkham Hills, New South Wales 2153, Australia Tel:+61 (2) 9899-5788 Fax:+61 (2) 9899-5728 Email: support@supportgroup.com.au Website:www.marketingresults.com.au

Lateinamerika

Tel (Brazil):00817-200-0709 Tel (Chili):800-202-797 Email:latinsupport@arcsoft.com

Wie Sie Ihre Software registrieren können:

Registrieren Sie Ihre Software online unter www.arcsoft.com.

Quick-Start-Anleitung: Verfasser: Steve Toribio Layout und Design: Vickie Wei

Copyright 1999-2002 ArcSoft, Inc. Alle Rechte vorbehalten. VideoImpression ist ein Warenzeichen der ArcSoft, Inc. Alle anderen Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer ieweiligen Eigentümer PMVI0001

for Windows & Macintosh

Vin - Version 1.7 Aac - Version 1.6





ArcSoft video Impression

Erteilung einer Lizenz. Mit dieser Lizenz erhalten Sie das Recht zur Verwendung einer Kopie der in dieser Packung enthaltenen Software auf einem Einzelcomputer. Für jede Softwarelizenz kann das Programm nur auf jeweils einem Computer verwendet werden. Verwendung der Software bedeutet, dass diese entweder im RAM-Speicher geladen oder auf der Festplatet oder einem anderen permanenten Speicher installiert ist. Eine besondere Lizenz von ArcSoft ist erforderlich, wenn das Programm auf einem Netzwerk-Server zur Verteilung an andere Computer verwendet wird, bzw. wenn das Programm auf mehreren Computerm installiert und verwendet wird.

Copyright. Die in diesem Paket enthaltene Software ist Eigentum von ArcSoft und ist durch das Urheberrecht der Vereinigten Staaten, internationale Abkommen sowie alle anderen anwendbaren nationalen Gesetze urheberrechtlich geschützt. Diese Software ist wie alle anderen urheberrechtlich geschützten Materialien (z. B.: Bücher und Musikaufnahmen) zu behandeln. Das Vermieten bzw. Leasen der Software sowie die Vervielfältigung der dieser Software beiliegenden schriftlichen Unterlagen (falls vorhanden) ist unter dieser Lizenz nicht gestattet.

Begrenzte Gewährleistung. ArcSoft, Inc. garantiert, dass die Funktion der in diesem Paket enthaltenen Software im Wesentlichen der beiliegenden Dokumentation entspricht. Keine sonstigen Gewährleistungen. ArcSoft lehnt jegliche sonstigen Gewährleistungen gesetzlicher oder vertraglicher Art ab, inklusive, aber nicht beschränkt auf die gesetzliche Gewährleistung, dass die Software, die beiliegenden schriftlichen Unterlagen und die beiliegende Hardware (falls vorhanden) von durchschnittlicher Qualität und für einen bestimmten Zweck geeignet sind.

Keine Haftung für Folgeschäden. Auf keinem Fall übernimmt ArcSoft oder dessen Lieferanten die Haftung für jegliche Schäden (inklusive, jedoch nicht beschränkt auf Schäden infolge von entgangenem Gewinn, Unterbrechungen im geschäftlichen Betrieb, Vertust von geschäftlichen Informationen oder sonstige finanzielle Schäden), die entstehen, wenn diese Software nicht verwendbar ist, auch wenn ArcSoft, Inc. von der Möglichkeit solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurde. Da in einigen Staaten/Gerichtsständen der Ausschluss oder die Beschränkung von Folgeschäden bzw. Nebenschäden gegen die rechtlichen Bestimmungen verstößt, treffen die oben aufgeführten Beschränkungen u. U. nicht auf Sie zu.

Beschränkte Rechte für US-Regierungsbehörden. Die Software und Dokumentation werden mit beschränkten Rechten bereitgestellt. Die Verwendung, Vervielfältigung und Offenbarung durch die US-Regierung unterliegt den Einschränkungen, die je nach Anwendbarkeit in Unterabschnitt (c)(1)(ii) der Klausel "Rights in Technical Data and Computer Software" (Rechte an Technischen Daten und Computer-Software) in DFARS 252.227-7013 bzw. den Unterabschnitten (c)(1),(2), und (3) von "Commercial Computer Software - Restricted Rights" (Kommerzielle Computer-Software - Beschränkte Rechte) in 48 CFR 52.227-19, sowie jeglichen Nachträgen hierzu, aufgeführt sind. Der Hersteller ist ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd, Fremont, CA 94538.

Falls dieses Produkt in den Vereinigten Staaten gekauft wurde, unterliegt dieser Vertrag dem Recht des Staates Kalifornien; andernfalls gelten die örtlichen Gesetze.

Inhaltsverzeichnis:

Villkommen bei VideoImpression	3
Besondere Merkmale	3
Systemanforderungen	4
/ideoImpression installieren	4
Nit VideoImpression arbeiten	5
• Erste Schritte	5
Mit Alben arbeiten	8
Mit dem Storyboard arbeiten	10
Bilder bearbeiten	12
Ein Video bearbeiten	13
• Ein unbewegliches Bild aus einer Videodatei ausdrucken	14
Bildschirmpräsentation speichern	14

Willkommen bei VideoImpression

ArcSoft VideoImpression[™] ist ein leistungsstarkes, einfach zu verwendendes Programm zur Videobearbeitung und -präsentation. Das Programm gibt Ihnen die Möglichkeit, Videoclips und unbewegliche Bilder zu bearbeiten und diese zu Multimedia-Bildschirmpräsentationen miteinander zu kombinieren - für den Heimbedarf, für professionelle Anwendung sogar fürs Internet.

Besondere Merkmale

- Dank der intuitiven graphischen Benutzeroberfläche lässt sich das Programm extrem einfach erlernen Sie können bereits innerhalb weniger Minuten produktiv arbeiten.
- TWAIN-Kompatibilität gibt Ihnen die Möglichkeit, Bilder direkt von Scannern und Digitalkameras zu übertragen und sofort in eine Bildschirmpräsentation zu verwandeln.
- Alben helfen Ihnen dabei, Ihre Videoclips, unbeweglichen Bilder und sogar Audiodateien übersichtlich auf dem Programm-Desktop zu organisieren.
- Anhand der zum Programm gehörigen Bearbeitungstools können Sie mühelos Helligkeit und Kontrast Ihrer Bilder zu regulieren - ohne das Programm verlassen zu müssen.
- Mit dem einfach zu verwendenden Texttool können Sie Ihre Bildschirmpräsentationen mit interessanten Überschriften und Schlagzeilen versehen. Sie können jede beliebige Schriftart, Schriftgröße, Schriftschnitt und Schriftfarbe auswählen.
- Anhand des Storyboards können Sie Videoclips, unbewegliche Bilder und Audiodateien in jeder gewünschten Reihenfolge anordnen. Außerdem können Sie die einzelnen Elemente durch Übergangseffekte miteinander verbinden.
- Die programmeigene Email-Funktion gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Videokreationen an Freunde und Familienmitglieder auf der ganzen Welt zu senden.
- Unterstützung der meisten gängigen Dateiformate, z. B. BMP, TIF, JPG, MPEG, AVI und MOV. Ferner unterstütz werden VPF- (VideoImpression-Dateien) und EXE-Dateien (VideoImpression Mini-Player).Die unterstützten Dateiformate unterscheiden sich je nach Windows- oder Macintosh-Version.

Systemanforderungen Windows 98/ME/2000/XP

- PC mit Pentium- oder vergleichbarem Prozessor
- 75 MB freier Festplattenspeicher
- 64 MB RAM
- 16-bit (oder höher) Farbdisplay
- 800 x 600 Bildschirmauflösung

Macintosh OS 8.6/9/X

- Power PC
- 100 MB freier Festplattenspeicher
- 64 MB RAM
- 16-bit Farbanzeige oder höher
- 800 x 600

VideoImpression installieren

Windows

- 1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2. Legen Sie die ArcSoft VideoImpression CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.
- 3. Gehen Sie zu Start>Ausführen (Es erscheint die Dialogbox "Ausführen").
- 4. Geben Sie D:\Setup.exe ein (wobei "D" Ihr CD-ROM-Laufwerk ist).
- 5. Folgen Sie den Installationsanweisungen auf dem Bildschirm. (Hinweis: Bei einigen Systemen startet das Installationsprogramm automatisch.)

Macintosh

- 1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2. Legen Sie die ArcSoft VideoImpression CD-ROM Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- 3. Klicken Sie zweimal rasch hintereinander auf das erscheinende CD-Symbol.
- 4. Klicken Sie in dem daraufhin erscheinenden Fenster zweimal rasch hintereinander auf das Installer-Symbol.
- 5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Mit VideoImpression arbeiten Erste Schritte

Windows

1. Klicken Sie auf Start.

2. Gehen Sie zu Programme>ArcSoft VideoImpression>VideoImpression 1.7. Es erscheint der VideoImpression Hauptbildschirm wie unten abgebildet.

Macintosh

1. Klicken Sie zweimal rasch hintereinander auf das Desktop-Symbol oder die Programmdatei im Programmverzeichnis.



Bildschirm "Ansicht"

Auf dem Hauptbildschirm stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

Auj uem muupionusem	im siehen innen die joigenden Optionen zur verjugung.
Neu	- startet ein neues Projekt, öffnet ein bereits existierendes
	Projekt und zeigt Ihre Alben an.
Öffnen	- erlaubt es Ihnen, eine VideoImpression Projektdatei (VPF) zu
	öffnen und ein bereits existierendes Projekt zu bearbeiten.
Album	- erlaubt es Ihnen, weitere Dateien zum Storyboard
	hinzuzufügen.
CD brennen (nicht in al	len Versionen verfügbar)
[*]	- erlaubt es Ihnen, Ihren Film mit Hilfe eines CD-Brenn-
	Programms auf CD zu brennen.
Bearbeiten	- bringt Sie zurück zum Storyboard (nur, wenn Sie ein Projekt
	geöffnet haben).
Speichern	- speichert Ihr Projekt als Videodatei (Sie können unter
	verschiedenen Dateiformaten auswählen).
Senden (nur Windows)	- gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Videodateien per Email zu
	verschicken. (Für diese Option benötigen Sie ein MAPI-
	kompatibles Email-Programm.)
Schaltflächen zur Vide	osteuerung
	- Standard-Schaltflächen zum Abspielen einer
	Bildschirmpräsentation: Play, Pause und die Möglichkeit, zu
	bestimmten Frames Ihres Videos vor- und zurückzuspulen.
Zeitlauffenster	- zeigt den aktuellen Frame und die innerhalb der
	Bildschirmpräsentation verstrichene Zeit an. Das Fenster
	wird aktiv, wenn eine Bildschirmpräsentation geöffnet wird
	(ist keine Bildschirmpräsentation geöffnet, erscheint das
	Zeitlauffenster als schwarzes Kästchen).
Programmknöpfe	- Tipps ("!") schaltet die zu den einzelnen Funktionen
	gehörigen Tipps ein/aus. Bei eingeschalteten Tipps
	erscheinen die Namen der jeweiligen Funktionen, wenn

die Maus über ein Symbol gehalten wird. Hilfe ("?") ruft die VideoImpression-Hilfedatei auf. In der Hilfe-Datei können Sie mehr über die einzelnen Programmfunktionen und Arbeitsschritte erfahren. Minimieren ("-") stellt das VideoImpression-Programm in den Hintergrund und lässt es als Schaltfläche auf der Windows-Taskleiste erscheinen. Beenden ("x") schließt das Programm.

Hinweis: Sie können sich den Hilfetext zu jedem Fenster bzw. jeder Schaltfläche anzeigen lassen, indem Sie mit der rechten Maustaste klicken und "Hilfe" auswählen. (nur Windows)

Mit Alben arbeiten

Zum Erstellen einer Bildschirmpräsentation werden Bild- und Videodateien aus unterschiedlichen Alben entnommen und auf einem Storyboard arrangiert. Gehen Sie zum Erstellen einer Bildschirmpräsentation wie folgt vor:

- 1. Klicken Sie auf dem Hauptbildschirm die Schaltfläche "Neu" an, wodurch Sie zum Album-Bildschirm gelangen.
- Erstellen Sie Ihre Bildschirmpräsentation anhand der im Album-Fenster gezeigten Optionen. (Siehe unten stehenden Abschnitt "Im Album-Fenster verfügbare Optionen")



Bildschirm "Album"

Im Album-Fenster verfügbare Optionen:

Album wählen - Diese Schaltfläche befindet sich unmittelbar rechts neben dem Albumnamen und lässt Sie auswählen, welches Album in der Anzeige erscheinen soll bzw. mit welchem Album Sie arbeiten möchten. Auswahl von "Neu" öffnet ein neues, leeres Album. Sie können dem Album einen Namen geben bzw. ein Album umbenennen, indem Sie das Feld mit dem Albumnamen anklicken und den vorhandenen Text übertippen.

- Öffnen- öffnet ein Fenster, in dem Sie Ihren Computer durchsuchen
können, um Bild-, Video- oder Audiodateien als Miniaturbilder
in das aktuelle Album zu übertragen. Sie können Miniaturbilder
aller unterstützten Dateiformate von Ihrer Festplatte bzw. von
einem auswechselbaren Speichermedium (Disketten, CDs usw.)
verwenden.
- Erfassen zum Übertragen von Bildern aus TWAIN-Geräten wie Digitalkameras und Scannern. Klicken Sie auf "Erfassen", wählen Sie das gewünschte Gerät aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Aufnahme gibt Ihnen die Möglichkeit, Video von einer Videoquelle zu übertragen.
- Sortieren gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Miniaturbilder nach unterschiedlichen Kriterien zu sortieren.
- Löschen lässt Sie Komponenten vom Storyboard bzw. aus einem Album entfernen.

Zu Storyboard hinzufügen

- überträgt das ausgewählte Miniaturbild in den nächsten freien Frame des Storyboards. (Hinweis: Alternativ können Sie Bilder auf das Storyboard übertragen, indem Sie das gewünschte Miniaturbild anklicken und auf das Storyboard ziehen.)
- Film abspielen bringt Sie zurück zum Hauptbildschirm, wo Sie Ihr Video abspielen, speichern und per Email verschicken können.
- Film bearbeiten zum Bearbeiten von Video- oder Bilddateien. Sie können auch Text zu Ihrer Bildschirmpräsentation hinzufügen.

Mit dem Storyboard arbeiten

Das Storyboard zeigt Ihnen jeden Schritt bzw. jedes Element der zurzeit in Arbeit befindlichen Bildschirmpräsentation an. Miniaturbilder können entweder mittels Drag-and-Drop zum Storyboard hinzugefügt werden, oder indem Sie das gewünschte Miniaturbild anklicken und auf "Zu Storyboard hinzufügen" klicken. Sie können die einzelnen Komponenten des Storyboards anders anordnen, indem Sie die jeweiligen Komponenten anklicken und an die gewünschte Stelle ziehen.



Storyboard

Auf dem Storyboard verfügbare Optionen:

Text

- ist markiert, wenn das ausgewählte Miniaturbild mit Text unterlegt ist. Sie können Text zu einem Miniaturbild hinzufügen, indem Sie das gewünschte Miniaturbild anklicken und dann auf das Symbol "Bearbeiten" klicken.
- Übergang
 - ist ein Effekt, der zwischen Szenenwechseln eingesetzt wird. Sie können Ihre Bildschirmpräsentation mit Übergängen versehen, indem Sie entweder das Übergangs-Symbol zwischen zwei Miniaturbildern anklicken, oder indem Sie beim Bearbeiten einer aus unbeweglichen

Bildern oder Videos bestehenden Bildschirmpräsentation auf die Schaltfläche "Übergänge" klicken. Das daraufhin erscheinende Fenster "Übergänge" lässt Sie unter unterschiedlichen Übergängen aus einer Reihe verschiedener Kategorien auswählen. Sie können den gewünschten Übergang einfach an die gewünschte Stelle ziehen, und zwar entweder vor oder nach einem Miniaturbild auf dem Storyboard.

- Miniaturbild zeigt die Datei eines unbeweglichen Bildes oder den ersten Frame einer Filmdatei an einer bestimmten Stelle des Storyboards an. Sie können eine Film- oder Bilddatei bearbeiten, indem Sie zunächst auf das Miniaturbild und dann auf die Schaltfläche "Bearbeiten" klicken.
- Soundtracks zeigt die Audiodateien an, die während der Bildschirmpräsentation abgespielt werden. Sie können bis zu zwei Audiodateien gleichzeitig während Ihrer Bildschirmpräsentation abspielen lassen. Sie können die Audiodateien umarrangieren, indem Sie sie an die gewünschte Stelle ziehen. Audiodateien werden auf die gleiche Weise zum Storyboard hinzugefügt wie unbewegliche Bilder und Videodateien.

Bilder bearbeiten



Bildschirm "Bearbeiten" - Einzelbilder

Optionen Bearbeitungsfenster für unbewegliche Bilder:

Film abspielen	- bringt Sie zurück zum Hauptbildschirm, wo Sie Ihre
	Bildschirmpräsentation abspielen, speichern und per Email
	verschicken können.
Übergänge	- bringt Sie zum Fenster "Übergänge" (Siehe "Auf dem Storyboard
	verfügbare Optionen").
Album	- bringt Sie zum Album-Fenster (siehe "Mit Alben arbeiten")
Text	- erlaubt es Ihnen, Bilder mit Text zu versehen. Sie können die
	Schriftart, den Schriftschnitt und die Schriftgröße auswählen. Sie
	können den Text außerdem mit Spezialeffekten versehen und derer
	Anzeigedauer festlegen.
Helligkeitsregle	r - zur Regulierung der Helligkeit eines Bildes. Dies ist der obere

Schieberegler unter dem Ansichtfenster.

Kontrastregler - zur Regulierung des Bildkontrasts. Dies ist der obere Schieberegler unter dem Ansichtfenster

Ein Video bearbeiten



unter Bildschirm "Bearbeiten" - Videos

Optionen im Bearbeitungsfenster für Videodateien:

Play	- startet das Video.
ause	- unterbricht den Abspielvorgang. Bei erneutem Anklicken
	dieser Schaltfläche wird der Abspielvorgang fortgesetzt.
/orheriger Frame (-)	 spult das Video einen Frame zur ück.
Vächster Frame (+)	- spult das Video einen Frame vor.

Playback-Schieberegler - zeigt eine Markierung, die sich beim Abspielen des Videos

von links nach rechts bewegt.

- erlaubt es Ihnen zu bestimmen, wo Sie das Video anfangen Anfangsmarkierung
- Endmarkierung
- lassen möchten (grüne Markierung). - erlaubt Ihnen zu bestimmen, wo die Bildschirmpräsentation

Hinweis: Alternativ können Sie die Anfangs-/Endzeit festlegen, indem Sie das Video mit der rechten Maustaste anklicken und "Einstellungen" auswählen.

enden soll (rote Markierung).

Ein unbewegliches Bild aus einer Videodatei ausdrucken

- 1. Wählen Sie im Bearbeiten-Fenster den Video-Frame aus, den Sie ausdrucken möchten
- 2. Klicken Sie das Video mit der rechten Maustaste an und wählen Sie die Option "Drucken" aus.

Bildschirmpräsentation speichern

- 1. Klicken Sie im Hauptbildschirm auf "Speichern".
- 2. Wählen Sie im Fenster "Speichern unter" das Laufwerk und den Ordner aus, in dem Sie Ihre Bildschirmpräsentation speichern möchten. Geben Sie der Datei einen Namen und wählen Sie aus, in welchem Dateiformat Sie die Bildschirmpräsentation speichern möchten.
- 3. Klicken Sie auf "Okay", um die Bildschirmpräsentation zu speichern, auf "Abbrechen", um den Vorgang abzubrechen.

Speichern im VPF-Format (nur Windows) erstellt eine Projektdatei. Dies bedeutet, Sie können die Datei zu einem späteren Zeitpunkt wieder öffnen und die Komponenten auf dem Storyboard erneut bearbeiten.