



Kundstödskontakter världen över för ArcSoft Inc:

#### **Nordamerika**

46601 Fremont Blvd  
Fremont, CA 94538, USA  
Tel: 1.510.440.9901  
Fax: 1.510.440.1270  
Webbplats: [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com)  
E-post: [support@arcsoft.com](mailto:support@arcsoft.com)

#### **Europa**

Unit 14, Shannon Industrial Estate  
Shannon, Co. Clare, Irland  
Tel: +353 (0) 61-702087  
Fax: +353 (0) 61-702001  
E-post: [eurosupport@arcsoft.com](mailto:eurosupport@arcsoft.com)

#### **Japan**

Japan Support Center  
M.D.S., Inc.  
IKE Building 3F  
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku  
Tokyo 101-0021, Japan  
Tel: +81-3-3834-5256  
Fax: +81-3-5816-4730  
Webbplats: [www.arcsoft.jp](http://www.arcsoft.jp)  
E-post: [support@arcsoft.jp](mailto:support@arcsoft.jp)

#### **Registrering:**

Registrera ditt program online på [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com).

#### **Kina**

ArcSoft Beijing Representative Office  
No. 6 South Capital Gym Road  
Beijing New Century Hotel, #2910  
Beijing 100044, Folkrepubliken Kina  
Tel: 8610-68491368  
E-post: [china@arcsoft.com](mailto:china@arcsoft.com)

#### **Taiwan**

ArcSoft Inc. Taiwan Branch  
Tel: +886 (0) 2-27181869  
Fax: +886 (0) 2-27190256  
E-post: [support@arcsoft.com.tw](mailto:support@arcsoft.com.tw)

#### **Australien**

Marketing Results Prop Ltd.  
P.O. Box 6246 BHBC  
Baulkham Hills,  
New South Wales 2153, Australien  
Tel: +61 (2) 9899-5888  
Fax: +61 (2) 9899-5728  
E-post: [support@supportgroup.com.au](mailto:support@supportgroup.com.au)  
Webbplats: [www.marketingresults.com.au](http://www.marketingresults.com.au)

#### **Latinamerika**

Tel (Brasilien): 00817-200-0709  
Tel (Chile): 800-202-797  
E-post: [latinsupport@arcsoft.com](mailto:latinsupport@arcsoft.com)

#### **Snabbguide :**

Skriven av Steve Toribio  
Layout och design av Vickie Wei



# ArcSoft **video** **Impression™**

*for Windows & Macintosh*

Win - Version 1.7  
Mac - Version 1.6



Här följer ett rättsligt licensavtal för programvara mellan dig, programvarans slutanvändare, och ArcSoft, Inc. Läs licensavtalet noga innan du använder produkten. Genom att använda produkten anger du att du har läst licensavtalet och godtar villkoren i det. Om du inte godtar villkoren skall du inom 10 dagar från inköpsdatum lämna tillbaka paketet där du köpte det och få tillbaka pengarna du lade ut.

Beviljande av licens. Med denna licens har du rätt att på en enda dator använda ett exemplar av den programvara som följer med detta paket. För varje licens kan programmet bara användas på en dator åt gången. Programvaran används när den antingen finns laddad i RAM eller installerad på hårddisken eller annat permanent minne.

Du behöver en fleranvändarlicens från ArcSoft om programmet skall installeras på en nätverksserver i enda syfte att distribueras till andra datorer, eller om programmet skall installeras på eller användas av fler än en dator.

Upphovsrätt. Programvaran som följer med detta paket ägs av ArcSoft och är skyddat av Förenta Staternas upphovsrättslagar, bestämmelser i internationella fördrag och alla andra gällande nationella lagar. Programvaran måste behandlas som allt annat upphovsrättskyddat material (t.ex. böcker och musikinspelningar). Denna licens tillåter inte att programvaran hyrs ut eller leasas, och eventuellt skriftligt material som följer med programvaran får inte kopieras.

Begränsad garanti. ArcSoft, Inc. garanterar att programvaran i paketet fungerar i huvudsak i enlighet med den medföljande dokumentationen.

Inga andra garantier. ArcSoft åtar sig inga andra garantier, vare sig uttryckta eller underförstådda, såsom underförstådda garantier om säljbarhet och lämplighet för visst ändamål vad beträffar programvaran, eventuellt medföljande skriftligt material eller eventuell medföljande programvara.

Inget ansvar för följdskador. ArcSoft eller dess leverantörer skall under inga förhållanden hållas ansvariga för några som helst skador ( däribland skador för förlust av affärsvinst, avbrott i verksamheten, förlust av affärsinformation eller annan ekonomisk förlust) som kan uppstå genom förhinder att använda programvaran, även i fall då ArcSoft, Inc. har meddelats om möjligheten till sådana skador. I vissa stater/jurisdiktioner är det inte tillåtet att utesluta eller begränsa följdskador eller indirekta skador, så ovanstående begränsningar kanske inte gäller dig.

Begränsade rättigheter för amerikanska staten. Programvaran och dokumentationen tillhandahålls med begränsade rättigheter. Användning, mångfaldigande eller avslöjande av innehåll från amerikanska statens sida är underkastat begränsningar enligt punkt (c)(1)(ii) i lagen Rights in Technical Data and Computer Software, DFARS 252.227-7013, respektive punkt (c) (1),(2), och (3) i lagen Commercial Computer Software - Restricted Rights, 48 CFR 52.227-19, och eventuella ändringar av dessa. Tillverkaren är ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538, USA.

Om denna produkt har köpts i USA, lyder detta avtal under lagen i staten Kalifornien. I annat fall kan lokala lagar gälla.

## Innehåll

|                                                |          |
|------------------------------------------------|----------|
| <b>Välkommen till VideoImpression .....</b>    | <b>3</b> |
| <b>En överblick över VideoImpression .....</b> | <b>3</b> |
| <b>Systemkrav .....</b>                        | <b>4</b> |
| <b>Installera VideoImpression .....</b>        | <b>4</b> |
| <b>Arbeta med VideoImpression .....</b>        | <b>5</b> |
| • Komma igång .....                            | 5        |
| • Arbeta med album .....                       | 7        |
| • Arbeta med storyboard .....                  | 9        |
| • Redigera en bild .....                       | 10       |
| • Redigera en video .....                      | 11       |
| • Skriva ut en stillbild från en video .....   | 12       |
| • Spara en film .....                          | 12       |

## Välkommen till VideoImpression

ArcSoft VideoImpression™ är ett kraftfull lättanvänt videoredigerings- och presentationsprogram avsett för konsumenter och prosumenter. I det kan du redigera videoklipp och stillbilder och kombinera dem så att du får en videopresentation som du kan visa på datorn hemma, kontoret och till och med över Internet.

## En överblick över VideoImpression

- Ett lättförståeligt grafiskt användargränssnitt gör programmet ytterst lätt att lära sig – du kan bli produktiv på bara ett par minuter.
- Programmet är TWAIN-kompatibelt, och du kan därför hämta bilder direkt från scanners och digitalkameror och omedelbart göra en videopresentation av dem.
- Med hjälp av album kan du organisera videoklipp, stillbilder och till och med ljudfiler visuellt på datorn.
- Det finns redigeringsverktyg som du kan använda i programmet för att lätt justera bildernas ljusstyrka och kontrast.
- Med de lättanvända textverktygen kan du lägga in klatschiga rubriker och bildtexter i videopresentationerna. Du kan välja typsnitt, storlek, stil och färg som du vill.
- På storyboardet kan du organisera videoklipp, stillbilder och ljudfiler i vilken ordning du vill. Du kan även lägga till olika övergångseffekter.
- Med den inbyggda e-postfunktionen kan du skicka dina videoalster till släkt och vänner över hela världen.
- Programmet stöder populära filformat såsom BMP, TIF, JPG, MPEG, AVI och MOV, och också VPF (VideoImpression File) och EXE (VideoImpression minispelare). Filformaten är olika i Windows- och Macintosh-versionerna.

## Systemkrav:

### Windows 98/ME/2000/XP

- Pentium-baserad PC eller motsvarande
- 75 MB ledigt utrymme på hårddisken
- 64 MB RAM
- 16-bitars (eller högre) färgbildskärm
- 800 x 600 skärmapplösning

### Macintosh OS 8.6/9/X

- Power PC
- 100 MB ledigt utrymme på hårddisken
- 64 MB RAM
- 16-bitars eller högre färgbildskärm
- 800 x 600

## Installera VideoImpression

### Windows

1. Koppla på datorn.
2. Lägg i cd-skivan med ArcSoft VideoImpression i din cd-enhet.
3. Klicka på Start>Kör (Då visas Kör-dialogen).
4. Skriv D:\Setup.exe (där "D" är din cd-enhet).
5. Följ anvisningarna på skärmen. (OBS: Vissa system kan starta programmet automatiskt.)

### Macintosh

1. Koppla på datorn.
2. Lägg i cd-skivan med ArcSoft VideoImpression i din cd-enhet.
3. Dubbelklicka på cd-ikonen som visas.
4. I fönstret klickar du på installationsikonen.
5. Följ anvisningarna på skärmen.

## Arbeta med VideoImpression

### Komma igång

#### Windows

1. Klicka på Start.
  2. Markera Program>ArcSoft VideoImpression>VideoImpression 1.7.
- Då visas VideoImpressions visningsskärm, se nedan.

#### Macintosh

1. Dubbelklicka på skrivbordsikonen eller programfilen i programkatalogen.



Skärm för betraktning

### Alternativ på visningsskärmen:

Med Nytt startar du ett nytt projekt, öppnar ett redan startat projekt och visar dina album.

Med Öppna öppnar du en VPF-fil (VideoImpression Project File) så att du kan arbeta på ett redan startat projekt.

Med Album kan du fortsätta lägga till filer på storyboardet.

Med Skriv (finns inte i alla versioner) kan du bränna din film på cd med ett cd-brännarprogram.

Med Redigera kommer du tillbaka till storyboardet (bara när du har ett projekt öppnat).

Med Spara sparar du ditt arbete som en filmfil (du kan välja olika filformat).

Med Sänd (endast Windows) e-postar du dina filmfiler. (För denna funktion krävs ett e-postprogram som följer MAPI-konventionerna.)

Med videospelningsknapparna kan du spela upp, göra paus och spola framåt/bakåt i filmerna.

I Timerfönstret visas den aktuella bilden och hur lång tid av videon som har gått.

Det blir aktivt när en film öppnas (visas som en svart ruta när det inte är någon film öppen).

Med tipsknappen ("?!") växlar du mellan att verktygstipsen visas eller ej. När det är aktiverat och du sätter musen över en ikon, visas ikonens namn. Med hjälpknappen ("??") startar du VideoImpression Hjälp. Du kan lära dig mer om programmets funktioner och förfaranden genom att använda Hjälp. Med minimeringsknappen ("–") lägger du VideoImpression i bakgrunden och programmet visas som en ikon i Windows aktivitetsfält. Med stängningsknappen ("x") stänger du VideoImpression.

*OBS: Du kan läsa hjälpavsnitten för en viss skärm eller knapp genom att högerklicka och markera "Hjälp." (Endast Windows)*

## Arbeta med album

Du kan skapa filmer genom att lägga bild- och filmfiler från olika album på storyboardet. Så här skapar du en film:

1. Klicka på ikonen Nytt på visningsskärmen. Då kommer du till albumskärmen.
2. Använd alternativen på albumskärmen för att bygga upp din film. (Se "Alternativ på albumskärmen" nedan)



Skärm för Album

### Alternativ på albumskärmen:

Med knappen Markera album, som sitter omedelbart till höger om albumnamnet, kan du ange vilket album du vill visa eller arbeta från. Om du markerar "Nytt" får du upp ett nytt, tomt album. Du kan ge albumet ett namn eller döpa om det genom att klicka i rutan med albumnamnet och skriva över den befintliga texten.

Med Hämta öppnas ett fönster där du kan bläddra genom din dator för att lägga till miniatyurer för bild-, film- eller ljudfiler i det aktuella albumet. Du kan lägga till miniatyurer i stödda filformat på din hårddisk eller på uttagbara medier (diskett, cd etc.). Med Ta in hämtar du bilder från TWAIN-kompatibla enheter som digitalkameror och scanners. När du har klickat på denna ikon, markerar du vilken enhet du vill använda, och följer förfarandet som anges för den enheten.

Med Fånga hämtar du video från en videokälla.

Med Sortera får du olika alternativ för att ordna dina miniatyurer, så det blir lätt att hitta vad du vill ha.

Med Ta bort tar du bort objekt från storyboardet eller ett album.

Med Lägg på storyboardet läggs den miniatyr som är vald för tillfället på nästa tillgängliga bild på storyboardet. (OBS: Du kan också lägga in en bild på storyboardet genom att klicka på motsvarande miniatyr och dra den dit.)

Med Spela filmen kommer du tillbaka till visningsskärmen, där du kan spela, spara och e-posta din film.

Med Redigera filmen modifierar du film- eller stillbildsfilerna. Du kan även lägga till text.

## Arbeta med storyboard

På storyboardet visas de olika stegen eller delarna av filmen som du gör. Kom ihåg att du kan lägga till en miniatyr på storyboardet genom att dra och släppa eller genom att markera miniatyren och klicka på ikonen Lägg på storyboardet. Du kan också flytta om miniatyrerna på storyboardet genom att dra och släppa.



Storyboard

### Alternativ på storyboardet:

Text är markerat om det finns text på motsvarande miniatyr. Du kan lägga på text genom att klicka på miniatyren och sedan på ikonen Redigera filmen.

Övergång är en effekt som läggs på vid scenbyten i filmen. Du kan lägga till en övergång genom att dubbelklicka på en övergångsikon mellan två miniatyrer, eller genom att klicka på övergångsikonerna när du redigerar en stillbilds- eller videofil. Då kommer du till övergångsskärmen, där du kan välja mellan olika övergångar i olika kategorier.

I Miniatyrbild visas en stillbildsfil eller första bilden av en filmfil, för ett specifikt område på storyboardet. Du kan redigera en film- eller stillbildsfil genom att klicka på miniatyren och sedan på ikonen Redigera filmen.

I Ljudspår visas ljudfiler som spelas under filmen. Du kan lägga till upp till två olika ljudfiler som spelas upp samtidigt. Du kan flytta om ljudfilerna genom att dra dem till önskat läge. Du kan lägga till ljudfiler på storyboardet på samma sätt som du lägger till stillbilds- och filmfiler.

## Redigera en bild



Redigeringskärmen för stillbilder

### Alternativ på redigeringskärmen för stillbilder:

Med Spela film kommer du tillbaka till visningsskärmen, där du kan spela, spara och e-posta din film.

Med Övergångar kommer du till övergångsskärmen (Se "Alternativ på storyboardet").

Med Album kommer du till albumskärmen (se "Arbeta med album")

Med Text kan du lägga text på bilderna. Du kan markera typsnitt, stil och storlek. Du kan också lägga på effekter på texten och bestämma effekternas varaktighet. Med ljusstyrkereglaget kan du ändra en bilds ljusstyrka. Det är det övre reglaget under previewfönstret. Med kontrastreglaget kan du ändra en bilds kontrast. Det är det nedre reglaget under previewfönstret.

## Redigera en video



Redigeringskärmen för videofiler

### Alternativ på redigeringskärmen för videofiler:

Med Spela startas videon.

Med Paus stoppas videon. Om du klickar en gång till på knappen, fortsätter spelningen.

Med Föregående bild (-) flyttas videon tillbaka en bild.

Med Nästa bild (+) flyttas videon fram en bild.

I avspelningsreglaget visas en markör som rör sig över reglaget medan videon spelas.

Med Startmärke kan du ställa in var du vill att videon ska börja (det gröna märket).

Med Slutmärke kan du ställa in var du vill att videon ska sluta (det röda märket).

*OBS: Du kan också ändra start/sluttiden genom att högerklicka på videon och markera Inställningar.*

## Skriva ut en stillbild från en videofil

1. I redigeringskärmen markerar du den videobild du vill skriva ut.
2. Högerklicka på videon och markera "Skriv ut." (Command + klicka för Macintosh)

## Spara en film

1. Klicka på Spara i visningsmenyn.
2. I Spara som-fönstret markerar du enheten och mappen där du vill spara din film. Ge filen ett namn och markera vilken typ av film du vill spara den som.
3. Klicka på OK för att spara eller på Avbryt för att avbryta.

Om du sparar i VPF-format (endast Windows) skapas en projektfil. Du kan sedan öppna den filen vid ett senare tillfälle och redigera komponenterna på storyboardet.