

ArcSoft カスタマーサポートセンター

ジャパンサポートセンター (M.D.S., Inc.) 東京都千代田区外神田 5-1-15 IKE ビル 3F 郵便番号 101-0021 Tel: 03-3834-5256 受付時間:月 金(土日祝日除く)10:00 12:00, 13:00 18:00 Fax: 03-5816-4730 Website: www.arcsoft.jp (こちらのWebページからもユーザー登録することができます。) Email: support@arcsoft.jp

北米

46601 Fremont Blvd Fremont, CA 94538 Tel: 1.510.440.9901 Fax: 1.510.440.1270 Website: www.arcsoft.com Email: support@arcsoft.com

ヨーロッパ

Unit 14, Shannon Industrial Estate Shanon, Co. Clare, Ireland Tel: +353 (0) 61-702087 Fax: +353 (0) 61-702001 Email: europe@arcsoft.com

中国

ArcSoft Beijing Representative Office No. 6 South Capital Gym Road Beijing New Century Hotel, #2910 Beijing 100044, P.R. China Tel: 8610-68491368 Email: china@arcsoft.com

台湾

ArcSoft Inc. Taiwan Branch Tel: +886 (0) 2-27181869 Fax: +886 (0) 2-27190256 Email: support@arcsoft.com.tw

オーストラリア

Marketing Results Prop Ltd. P.O. Box 6246 BHBC Baulkham Hills, New South Wales 2153, Australia Tel: +61 (2) 9899-5888 Fax: +61 (2) 9899-5728 Email: support@supportgroup.com.au Website: www.marketingresults.com.au

南米

Tel (Brazil): 00817-200-0709 Tel (Chili): 800-202-797 Email: latinsupport@arcsoft.com

Quick Start Guide: Written by Steve Toribio/Layout and design by Vickie Wei

Copyright 2002 by ArcSoft, Inc. All rights reserved.ArcSoft FunhouseはArcSoft, Incの商標です。 その他の社名および製品名は各社の商標または登録商標です。



You've never pictured yourself like this!

エンドユーザー使用許諾契約

下記は、本ソフトウェアのエンドユーザーとArcSoftとのエンドユーザー使用許諾契約書です。 本エンドユーザー使用許諾契約を本ソフトウェアをご使用の前によくお読みください。本製品の全部または一部を使 用した場合、本契約上のすべての条件を受諾したものと見なされます。本契約に同意されない場合、本ソフトウェア を未使用のままご購入店に10日以内にお持ちいただければ、購入代金の全額をお返しいたします。

ライセンスの譲渡

本エンドユーザー使用許諾契約書に従い、ユーザーは本ソフトウェアの1コピーを1台のコンピュータにインストー ルすることができます。ソフトウェアのライセンス所有者は、いかなる場合も、1 台のコンピュータで「使用中であ る」ことができます。本ソフトウェアはRAM、ハードディスクもしくは他の記憶メモリのいずれかにインストールさ れた場合、「使用中である」とします。

他のコンピュータに分配するという目的によって、プログラムをネットワークサーバーにインストールする場合や. 2台以上のコンピュータにインストールする場合は、ArcSoftによる複数ライヤンス使用許諾が必要です。

著作権

本パッケージに含まれるソフトウェアはArcSoftが所有権、および知的所有権を有しており、アメリカ合衆国著作権 法、国際条約、およびその他当該のすべての国の法律により保護されています。本ソフトウェアは他の知的所有権を 持つ全ての物(例:本や音楽など)と同様に扱われます。

本ソフトウェアの貸し出し、リース、および本ソフトウェアに付随する物(もしあれば)を複製することはできませ h.

限定的保証

ArcSoft, Inc. は、本ソフトウェアは、付随する説明書通りに実質的に機能することを保証します。その他の保証は ありません。ArcSoftは、明示的、默示的にかかわらず、限定された特定の目的に対する適合性と商業的価値にかか わらず、本ソフトウェア、付随する文書、および付随するハードウェア(もしあれば)に関して保証していません。

結果的損害に対する法的責任

いかなる場合にも、ArcSoftもしくはそのサプライヤーは、本ソフトウェアの不具合によるいかなる掲書(利益の損 失、業務の中断、業務情報の損失にかかわらず、一切の金銭上の損害を含む)について、法的責任を負いません。 ArcSoft が当該損害の発生の可能性につき勧告を受けておいていた場合にも同様とします。

一部の州/裁判管轄区域では、結果的もしくは付随的指案に対する制限が認められていないため、上記の制限が適用 されない場合もあります。

アメリカ合衆国政府制限規定

本ソフトウェアおよびこの文書は、アメリカ合衆国制限規定とともに提供されています。合衆国政府による使用、複 製、および開示は、DFARS 252.227-7013のTechnical Data and Computer Software 条項、(c)(1)(ii)もしくは、48 CFR 52,227-19のCommercial Computer Software - Restricted Rights条項、もしくは、48 CFR 52,227-19の Commercial Computer Software - Restricted Rights 条項(c)(1),(2) (3)、および、それらに追加される修正条項 によって規定された制限事項によって条件づけられています。メーカーはArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538です。

この製品を米国で購入された場合には、この製品の使用許諾契約書に対してはカリフォルニア州の州法が適用されま す。それ以外の地域で購入された場合には、その地域の法律が適用されることがあります。

| 概要 |
|---------------------------|
| システム要件 |
| インストール |
| プログラムを起動する 4 |
| Funhouse イメージを作成する |
| ステップ1:テンプレートの取得 |
| ステップ2:写真の取得5 |
| ステップ3:調整6 |
| ステップ4:テキストの追加 7 |
| ステップ5:印刷プレビュー8 |
| イメージを保存する8 |
| テンプレートを作成する8 |
| イメージを電子メールで送信する |
| イメージの取得とキャプチャを行うときの注意 9 |
| その他のヘルプ 10 |

概要

ArcSoft Funhouse を使えば、複数の写真を組み合わせてユニークで楽しいイメージを作 ることができます。たとえば、自分の顔を、有名なモニュメントや雑誌の表紙、有名人 の像、アニメーションのセル画、あるいはその他の種類の写真にはめ込むことができま す。家族の頭部を入れ替えたり、犬の顔に友達の顔を貼り付けたりすることもできま す。

このプログラムにはさまざまなテンプレートが用意されています。これらのテンプレー トは、カテゴリーごとに整理されています。各テンプレートには、1 つまたは複数のマ スクがあります。マスクとは、他のイメージを挿入するためにイメージの一部を切り 取った部分のことです。人が写った写真がある場合、マスクを使ってその人の顔を隠す ことで、その部分を自分の写真に写っている人の顔で置き換えることができます。さら に、組み込みのテンプレートを使うことで、個人的に集めたデジタルイメージを使って 独自のイメージを作成することができます。

システム要件

<u>Windowsの場合:</u>

Windows 98/ME/2000/XP Pentium ベースまたは同等クラスのコンピュータ 150MBのハードディスク空き容量 32MBの RAM(推奨 64MB 以上) 16 ビットカラーのディスプレイ

<u>Macintoshの場合:</u>

Mac OS 8.6 ~ 9.x Power PC 200MBのハードディスク空き容量 64MBのRAM 16 ビットカラーのディスプレイ

インストール

Funhouse CDをCD-ROMドライブに挿入します。インストーラが自動的に起動します。

画面の指示に従ってインストール作業を完了します。プログラムをインストールする場所と、[スタート]メニュー内の表示位置はよく検討してから決定してください。

注: インストーラが自動的に起動しない場合は、次の手順によって手動で起動する必要 があります。

- 1. [スタート]、[ファイル名を指定して実行]の順にクリックします。
- ファイル名を指定して実行]ダイアログボックスで、「X:setup.exe」と入力します (*X "はCD-ROMドライブを表す文字です。この文字は、使用しているシステムに よって異なります)。
- 3. [OK]をクリックします。
- 4. 画面の指示に従ってインストール作業を完了します。

プログラムを起動する

- 1. [スタート]をクリックします。
- 2. [プログラム]、[ArcSoft Funhouse]、[Funhouse]の順にクリックします。

注: ディレクトリ名はバージョンによって異なる場合があります。[スタート]メニュー 内でのディレクトリの位置はインストール時に確認してください。デスクトップ上にア イコンが配置されている場合は、そのアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動 することもできます。

Funhouse イメージを作成する

作成手順はとても簡単です。手順は全部で 5 つです。次の手順は、プログラムのデス クトップの左側に、縦方向に並んで表示されます。

<u>ステップ 1: テンプレートの取得</u>

この手順では、プロジェクトのテンプレートを選択します。「テンプレート」とは、他のイメージを挿入するための基になるイメージのことです。テンプレートは、Funhouse



5

イメージの背景やシーンと考えることもできます。このシーンに、自 分が持っているイメージを挿入し、独自のイメージにします。

■ 「デンプレート回顧が表示されます。テンプレートの取得]アイコンをクリックします。テンプレート画面が表示されます。テンプレート画面では、Funhouse テンプレートのプレビュー表示、作成、および選択を行うことができます。

画面の左側には、テンプレートのさまざまなカテゴリーを含むプルダウンリストボック スが表示されます。このプルダウンを使用すると、カテゴリーを選択できます。カテゴ リーを選択すると、その中の各テンプレートをプレビュー表示できます。自分のテンプ レートを表示、作成および編集するには、[マイテンプレート]を選択します(「テンプ レートを作成する」を参照)。

テンプレートのサムネイルをクリックすると、メインプレビューウィンドウが表示されます。テンプレートには、1つまたは複数の色の付いた領域があります。通常、この領域は人物の顔の部分を覆っています。これらは「マスク」と呼ばれ、最終的には挿入するイメージで置き換えられます。

準備が整ったら、[OK]をクリックします。メイン画面に戻り、選択したテンプレートが 表示されます。

<u>ステップ2:写真の取得</u>



テンプレートを選択したら、マスクされた領域に他の写真を挿入でき ます。この作業は、画面の左側の2番目の手順で行います。[写真の取 得]アイコンをクリックします。[写真の取得]画面が表示されます。

この画面では、選択したシーンに挿入する1つまたは複数のイメージを選択できます。 選択できるイメージの数はテンプレートの種類によって異なります。写真の選択は、テ ンプレートを選択する操作と似ています。ただし、追加のオプションがあります。

写真のマスク



対応するボタンをクリックし、マスクにイメージを挿入します。これ ら3つのボタンのうち、いくつかは使用できない場合があります。選 択したテンプレートにマスクが1つしかない場合は、最初のボタンだ けが使用可能になります。 プルダウンリストを使って、アルバムを選択します。新しいアルバムを作成するには、 [新規作成]を選択します。アルバムにはシステムに保存されているイメージへのサムネ イルリンクが保存されています。写真をアルバムに追加するには、[開く]をクリックし ます。外部のデバイスからイメージをキャプチャするには、[取得]をクリックします。 アルバムからサムネイルを削除するには、[削除]をクリックします。また、ソースファ イルを削除するときにもこのボタンを選択します。

写真を選択すると、その写真が画面のマスクのなかに表示されます。他の写真を選択するには、他の[写真のマスク]ボタンをクリックします。選択できる写真の数は、テンプレートが持つマスクの数までということに注意してください。

<u>ステップ 3:調整</u>



選択した写真がテンプレートに挿入されていても、それがシーンにな じむように、いくつかの方法で写真を修整しなければならない場合が あります。この調整は[調整]画面で行うことができます。この画面を 表示するには、[調整]アイコンをクリックします。

この画面では、各イメージに対してさまざまな編集や補正を行うことができます。



[写真のマスク]ボタンをクリックしてイメージを選択します。イメージを選択したら、変更内容はそのイメージのみに適用されます。



このコマンドは、選択したイメージを、鏡に映したように反転しま す。



このボタンは、選択したイメージをテンプレート内で拡大または縮小 します。



このボタンは、選択したイメージを指定の方向に少しだけ回転します



選択したイメージをテンプレート内で移動するにはこのボタンを使用します。また、プレビュー上でイメージを直接クリック&ドラッグすることもできます。



カラーマッチングを有効にすると、挿入したイメージの色調がプログ ラムによってテンプレートの色調と調和するように一連の補正が加え られます。3つのスライダを使うと、イメージの明るさ、コントラス ト、彩度(色の強さ)を調整することができます。



選択したイメージは、[+]と[望ボタンをクリックして拡大および縮小 することができます



このボタンを使うと、接続されたビデオデバイスから直接テンプレートにイメージをキャプチャすることができます。キャプチャするには 最初のボタンをクリックします。ビデオデバイスをオンまたはオフに するには、中央のボタンをクリックします。選択したデバイス専用の 設定を調整するには、3番目のボタンを使います。

<u>ステップ 4: テキストの追加</u>



テキストをシーンに追加すれば、さらにユニークで自分専用のイメージにすることができます。[テキストの追加]ボタンをクリックして、テキストウィンドウを開きます。

このウィンドウでは、標準的なテキストオプションを利用できます。テキストボックス にテキストを入力し、書式に関するオプションを選択

します。テキストに影を追加することもできます。影 を追加すると、プレビューボックス内の影をクリック してドラッグし、好みの状態になるようにすることが できます。テキストを追加した後は、そのテキストを クリックすれば、イメージ内の希望の場所にドラッグ して移動することができます。



<u>ステップ 5:印刷プレビュー</u>



Funhouse イメージの作成が完了したら、そのイメージを印刷することができます。メイン画面の[印刷プレビュー]ボタンをクリックして印刷画面を表示します。

この画面で、イメージの印刷方法を設定できます。イメージをページ内で移動するに は、イメージをクリック&ドラッグします。イメージのサイズを変更するには、イメー ジの四隅をクリック&ドラッグします。印刷部数の設定([部数])や、プリンタの設定の 表示と編集([プリンタの設定])を行うことができます。また、イメージを画面の中央に 移動したり([中央揃え])、印刷方向を縦または横に変更したりできます。イメージが縦 長の場合には、縦長のフォーマットにします。イメージが横長の場合には、横向きで印 刷します。横向きで印刷することで、より大きく印刷することができます。

イメージを保存する

イメージを保存するには、メイン画面の[名前を付けて保存]をクリックします。ウィン ドウが表示されます。[保存先] ブルダウンで、ファイルを保存するディレクトリを選択 します。[ファイル名]フィールドに、他で使われていないファイル名を入力します。[次 の種類でファイルを保存] プルダウンで、ファイルのフォーマットを選択します。イ メージをコンピュータだけで表示する場合や、他の人に電子メールで送付するときに は、JPG ファイルフォーマットを使用します。

テンプレートを作成する

[テンプレートの取得]画面の[マイテンプレート]で[新規作成]をクリックします。[マス クの作成]画面が表示されます。この画面では、イメージを開いて、3つまでマスクを作 成できます。次に、他の写真をそれぞれのマスクに挿入して、Funhouse イメージを作成 することができます。マスクを作成したり変更したりするときは、以下のツールを使う ことができます。



これらのツールは、マスクされた領域を手動で追加および削除するために使います。適切なツールを選択し、イメージ上でクリック&ドラッグ操作を行い、マスク領域を設定します。またはマスク領域を削除します。また、マスク上の点をクリックすることでマスクを追加し

たり削除したりすることができます。マスクの境界線は、点と点を結 んで作成されます。マスクされた領域を閉じるにはダブルクリックし ます。



さまざまなサイズのブラシが用意されており、用途に合わせて利用できます。ペイント、消しゴム、ぼかしツールを使ってマスクを作成するときには、ブラシを選択します。



イメージ上にマスクを描画するときにはペイントツールを使います。 マウスを使い、クリック&ドラッグでマスクを作成します。マスクさ れた領域を消去する場合は、消しゴムツールを使います。消しゴム ツールの使い方は、このツールがマスク領域を作るのではなく消すこ とであることを除き、ペイントツールと同じです。ぽかしツールは、 マスク領域の境界をなめらかにするのに便利です。マスクの境界を周 辺と融合させることで、写真をマスクに挿入したときの見た目がより 自然になります。これらのツールを使うときは、ブラシのサイズを選 択することができます。



これらのスライダーを使うと、テンプレートの明るさ、コントラス ト、および彩度を調整することができます。

イメージを電子メールで送信する

Funhouse イメージの作成が終了したら、メイン画面の[送信]ボタンをクリックすること で、そのイメージを電子メールで送ることができます。AOL または MAPI 準拠のプログラ ムのどちらか一方を選択する必要があります。使用するプログラムを選択し、[OK]をク リックします。イメージファイルのサイズの一覧が表示され、さらに、インターネット の接続速度に応じた電子メールの送信時間が表示されます。

イメージの取得とキャプチャを行うときの注意

イメージの取得やキャプチャを行うときに問題が起こった場合は、デバイスの製造元に 問い合わせてください。ドライバの更新が必要な場合があります。一般的に、ドライバ の更新は無料で、製造元の Web サイトからオンラインで提供されています。

その他のヘルプ

プログラムの操作手順、ツール、機能などの詳しい情報については、プログラムのヘル プファイルや、ArcsoftのWebサイト(www.arcsoft.jp)を参照してください。