

关于本说明书

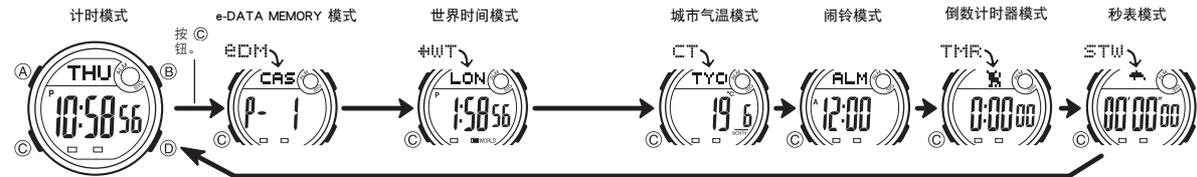


(照明)

- 按钮以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种功能的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

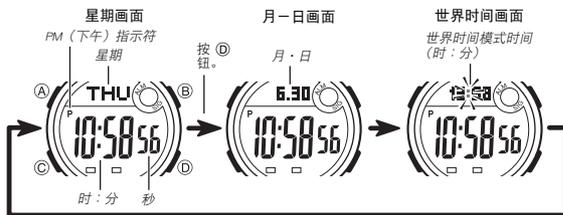
部位说明

- 按 C 钮可切换各模式。
- 在任意模式中，按 B 钮都可点亮照明。



计时模式

- 计时模式用于设定及查看当前时间及日期。
- 在计时模式中，按 D 钮可如下图所示循环变换画面的显示格式。

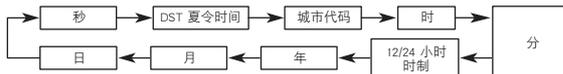


请在设定时间及日期前请先阅读此节！

计时模式及世界时间模式中的时间相互联动。因此，在设定时间及日期前，必须先为本表选本地城市（即您通常使用本表的的城市）。



1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数位开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮依照下顺序选择要设定的项目（闪动）。



3. 选择了要更换的设定项目后（闪动），使用 D 钮及 B 钮如下所示更换设定值。

画面显示	目的:	操作:
56	将秒数复位至 00	按 D 钮。
OFF	交替选择夏令时间 (ON) 及标准时间 (OFF)	按 D 钮。
TYO	改变城市代码	使用 D (向东) 钮及 B (向西) 钮。
P 10:58	改变时或分	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
12H	交替选择 12 小时 (12H) 及 24 小时 (24H) 时制	按 D 钮。
2005	改变年	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
6-30	改变月或日	

- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。
- 有关 DST 夏令时间设定的详情，请参阅“夏令时间 (DST)”一节中的说明。

4. 按 A 钮退出设定画面。
- 选用 12 小时时制时，在正午至下午 11:59 之间 P (下午) 指示符会在画面中显示，而在午夜至上午 11:59 之间 A (上午) 指示符会显示。
- 选用 24 小时时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示，此时无表示时制的指示符出现显示。
- 本表的其他模式都会采用在计时模式中选择的 12 小时/24 小时时制。
- 星期会根据您所设定的日期（年、月及日）自动进行设定调整。

夏令时间 (DST)

夏令时间 (DST) 是将标准时间调快 1 小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

如何为本表计时功能时间选择标准时间及夏令时间

1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数位开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮直至 DST 夏令时间设定画面出现。
3. 按 D 钮交替选择夏令时间 (ON) 及标准时间 (OFF)。
4. 按 A 钮退出设定画面。

DST 夏令时间指示符

e-DATA MEMORY 模式

本表的 e-DATA MEMORY 模式用于储存电子邮箱地址及其他文字数据。

- 本节中的所有操作都必须要在 e-DATA MEMORY 模式中执行。请按 C 钮进入该模式。

e-DATA MEMORY 管理

- 使用 e-DATA MEMORY 模式可储存总共 315 个字符，每项记录最多可储存 63 个字符。储存记录的总数根据每项记录中的字符数而定，参考如下。
- 每个记录有 63 个字符：5 个记录
- 每个记录有 7 个以下的字符：40 个记录

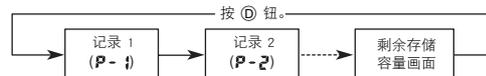
如何建立一个新的 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，同时按 D 钮及 B 钮显示剩余存储容量画面。
- 若剩余存储容量为 0% 则表示存储器已满。您必须先删除部分记录才可输入新记录。
2. 按住 A 钮直至光标 (■) 在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。
- 在设定画面中，自动分配给新记录的编号亦会出现。
3. 输入文字。
- 使用 D (+) 钮及 B (-) 钮在光标的位置上循环选择字符，并按 C 钮将光标向右移位。请参阅“文字的输入”一节中的说明。

4. 按 A 钮储存输入的数据并返回至 e-DATA MEMORY 记录画面（无光标出现）。
- 按 A 钮时信息 SET 会在画面中出现约 2 秒，表示正在储存数据。此后，e-DATA MEMORY 记录画面便会出现。
- 本表的画面同时最多只可显示 3 个字符。文字多过 3 个字符时，画面会由右至左滚动显示其他字符。在最后一个字符之后，# 标记会出现作表示。按 A 钮可重新从头开始滚动。
- 记录会按照建立的先后顺序在存储中储存。

如何查阅 e-DATA MEMORY 中的记录

在 e-DATA MEMORY 模式中，按 D 钮可如下所示循环选择 e-DATA MEMORY 记录。





剩余存储容量画面

- 剩余存储容量画面中的数值是剩余存储容量的百分比。它不是可储存记录的数目。

如何编辑 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，按 **(D)** 键显示您要编辑的记录。
2. 按住 **(A)** 键直至光标在画面中闪烁。
3. 使用 **(C)** 键选择您要更改的字符（闪烁）。
4. 使用 **(+)** 键及 **(-)** 键更改字符。
5. 更改完毕后，按 **(A)** 键储存数据及返回至 e-DATA MEMORY 记录画面。

如何删除 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，按 **(D)** 键显示您要删除的记录。
2. 按住 **(A)** 键直至光标在画面中闪烁。
3. 同时按 **(B)** 键及 **(D)** 键删除该记录。
 - 此时信息 **CLF** 会出现表示正在删除该记录。记录被删除后，光标会出现以便您输入新数据。
4. 输入数据或按 **(A)** 键返回至剩余存储容量画面。

世界时间模式

本表的世界时间模式可显示 30 个城市（27 个时区）的时间。

- 本节中的所有操作都必须在世界时间模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。



模式指示符
所选城市代码
所在时区的当前时间

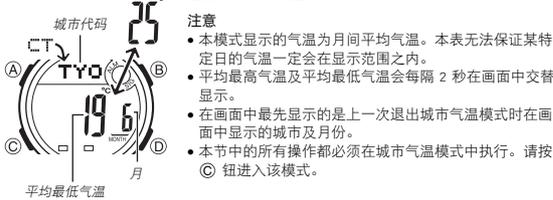
- ### 如何查阅各城市代码的时间
- 在世界时间模式中，按 **(D)** 键可向东选择城市代码（时区）。
- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。
 - 若所选城市的时间不正确，请检查本表的计时模式中的时间、本地城市代码是否正确。如有需要请进行适当的更改。

如何为各城市代码选择标准时间及夏令时间

1. 在世界时间模式中，使用 **(D)** 键将您要改设其标准时间/夏令时间设定的城市代码（时区）显示在画面中。
2. 按住 **(A)** 键约 1 秒交替选设夏令时间（DST 夏令时间指示符显示）及标准时间（DST 夏令时间指示符消失）。
3. 为某城市设定夏令时间后，在显示其城市代码时，DST 指示符会出现显示。
4. 夏令/标准时间的设定只会对当前在画面中显示的城市代码有效，其他城市代码不受影响。

城市气温模式

城市气温模式可显示世界 30 个城市的月间平均最高气温及平均最低气温。



平均最低气温

- ### 注意
- 本模式显示的气温为月间平均气温。本表无法保证某特定日的气温一定会在显示范围之内。
 - 平均最高气温及平均最低气温会每隔 2 秒在画面中交替显示。
 - 在画面中最先显示的是上一次退出城市气温模式时在画面中显示的城市及月份。
 - 本节中的所有操作都必须在城市气温模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

如何查阅城市气温数据

1. 在城市气温模式中，按 **(D)** 键可向东选择城市代码（时区）。
 2. 按 **(A)** 键显示下一个月的数据。
- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。

如何指定气温单位

在城市气温模式中，同时按 **(B)** 键及 **(D)** 键交替选择摄氏（°C）及华氏（°F）。

闹铃模式



闹铃时间
(时:分)

- 每日闹铃经开启后，其在到达预设时间时发出鸣音。
- 本表还具备整点响报功能，开启该功能后，本表会在每小时整点时发出 2 声鸣音。
 - 闹铃（及整点响报）的设定必须在闹铃模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

如何设定闹铃时间

1. 在闹铃模式中，按住 **(A)** 键直至闹铃时间的时设定在画面中闪烁，此表示现已进入设定画面。
 - 此时闹铃会自动开启。
2. 按 **(C)** 键交替选择时数位及分数位（闪烁）。
3. 当某设定闪烁时，使用 **(D)** (+) 键及 **(-)** 键更改设定值。

- 选用 12 小时制时，必须正确设定时间的上午（A 指示符）或下午（P 指示符）。
4. 按 **(A)** 键退出设定画面。

闹铃的动作

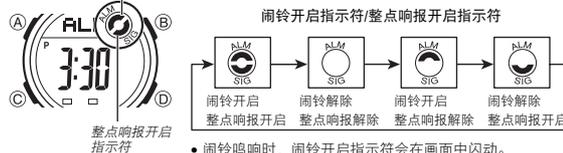
- 无论目前手表处于何种模式，闹铃在到达预设时间时会发出 20 秒的鸣音。
- 闹铃开始鸣响后，按任意键可停止鸣响。

如何测试闹铃

在闹铃模式中，按住 **(D)** 键可使闹铃鸣响。

如何开启及解除每日闹铃及整点响报功能

在闹铃模式中，按 **(D)** 键可依下顺序循环开启及解除每日闹铃及整点响报功能。



倒数计时器模式

如何使用倒数计时器

- 倒数计时器可在 1 分至 24 小时之间进行设定。当倒数到零时，闹铃会发出鸣音。
- 本倒数计时器还设定有自动重复功能，其可在倒数至零时，自动再次由您设定的倒数时间开始倒数。
 - 本节中的所有操作都必须要在倒数计时器模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。
- 在倒数计时器模式中按 **(D)** 键，倒数计时器便会开始倒数。
- 自动重复功能解除时，闹铃会在倒数到零时发出约 10 秒的鸣音。此时按任意键可停止鸣响。闹铃鸣响停止后，倒数时间会自动返回至最初设定的开始时间。
 - 自动重复功能开启时，闹铃会在倒数到零时发出鸣音，同时倒数会自动重新开始。
 - 若用户不自行停止倒数，即使退出倒数计时器模式，倒数计时亦会继续运作。
 - 当倒数正在进行时，按 **(D)** 键可暂停倒数。再次按 **(D)** 键又可重新开始倒数。
 - 若要完全停止倒数，请先暂停倒数（按 **(D)** 键），然后再按 **(A)** 键。此时，倒数时间会返回至最初设定的开始时间。

如何设定倒数计时器

1. 当倒数开始时间在倒数计时器模式中显示时，按住 **(A)** 键直至倒数开始时间的时设定开始闪烁。此表示现已进入设定画面。
 - 若倒数开始时间不显示，请使用“如何使用倒数计时器”一节中的步骤将其显示在画面中。
2. 按 **(C)** 键可依下顺序选择设定项目（闪烁）。



3. 当某设定闪烁时，使用 **(D)** 键及 **(-)** 键如下所示更改设定值。

画面显示	目的:	操作:
0:00	更改时或分	使用 (D) (+) 及 (-) 键。
OFF	交替开启 (ON) 及解除 (OFF) 自动重复功能	按 (D) 键。

- 若要将倒数开始时间设为 24 小时，请设定 **0:00**。

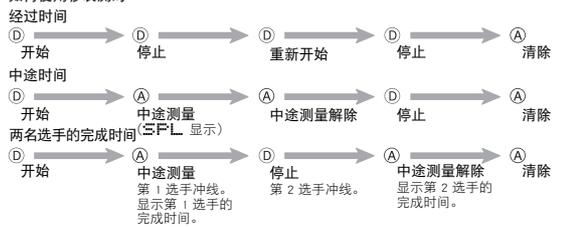
4. 按 **(A)** 键退出设定画面。
 - 开启该功能后，自动重复功能开启指示符 (R) 会在画面中显示。
 - 经常使用自动重复功能会缩短电池寿命。

秒表模式

如何使用秒表测时

- 秒表模式用于测量经过时间，中途时间及两名选手的完成时间。
- 秒表的显示限度是 59 分 59.99 秒。
 - 若不启动秒表，测时会一直不停地进行。到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
 - 若不启动秒表，即使退出秒表模式，测时亦会持续进行。
 - 若当中途时间在画面中显示时退出秒表模式，中途时间会被清除而画面会返回至经过时间的测量画面。
 - 本节中的所有操作都必须要在秒表模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

如何设定秒表测时



- 操作按钮停止计时或显示中途时间时，画面中的时间有可能不会立即停止。即使如此，您的按钮操作仍可准确地记录时间。

