

在更短的时间内打造  
非凡 3D 特效。

**Autodesk®  
3ds Max®**

2010



Autodesk®

# 在更短的时间内打造非凡 3D 特效。

Autodesk 3ds Max 2010 为塑造新的世界、轻松管理复杂性和改进你的制作流程提供了创新的工具。

《辐射3》呈现了一个浩瀚的世界、独特的格斗、逼真的视效以及众多精彩的动态角色。3ds Max 使我们能够快速探索创意方案，使该游戏的毁灭世界和敌对变异生物尽可能具有冲击力和刺激性。

— Istvan Pely,  
首席艺术家  
Bethesda Softworks LLC  
(Zenimax Media 子公司)



图像由 Blur Studio 公司提供。

不管你想为游戏制作 3D 内容、为电视制作广播图形还是为电影制作视觉特效，Autodesk® 3ds Max® 2010 皆为你提供了一套全面的开箱即可使用的业界标准 3D 工具——使你能够快速上手并突破创造力和效率的极限。

## 以您希望的方式塑造自己的世界

运用新的 3ds Max 2010 Graphite 建模工具体验超凡的创造力。这个创新的工具包至少包括 100 个用于自由雕刻和高级多边形建模的新工具。使用综合性的粒子设计系统 PFlowAdvanced，通过逼真的水、火、烟和其它粒子特效实现您的创想。运用 Review 3 技术消除最终渲染中的猜测——Review 3 是视口显示技术的一次重大跨越，支持环境遮挡、基于高动态范围图像 (HDRI) 的灯光和 mental mill® 着色器。

## 轻松管理复杂性

利用新的强大的参照工作流程，轻松管理您的场景。通过将多个物体和场景视为一个容器物体，您可以快速高效地组织最复杂的场景。另外，通过容器还可以支持协作工作流程，使您能够设置规则来控制对容器内容的访问。3ds Max 2010 还提供新的物体和场景管理功能，包括 Material Explorer、ProOptimizer 多边形优化、xView 网格分析和扩展的多核处理器支持。

## 利用软件协同工作能力和制作流程集成

从 3ds Max 内开发、测试和维护强大的 mental mill 硬件着色器。作为第一个集成了 mental images 的 mental mill 技术的 3D 软件，3ds Max 2010 能够在您工作过程中为您提供实时的可视反馈，让您可以创建先进的不受硬件限制的着色器，而无需编程技能。除了 mental mill 集成之外，该软件还改进了与 Autodesk® Mudbox™ 和其他 Autodesk 产品的协同工作能力，并增强了对 C# 和 .NET 的支持。

**Graphite 建模工具包**

Graphite 通过提供 100 个用于自由设计和高级多边形建模的新工具, 将著名的 Autodesk 3ds Max 多边形建模工具提升到了新的水平。而且, Graphite 工具集中显示在一个地方, 使您可以十分容易地找到完成工作所需的工具。

**Material Explorer**

利用这个提高生产力的工具包, 快速浏览场景中的材质, 替换材质, 查看材质属性和关系。

**集成的 mental mill 技术**

3ds Max 2010 能够在您为硬件与软件渲染开发和测试强大的 mental mill 着色器及着色器图形时为您提供实时的可视反馈。

**PFlowAdvanced 粒子特效**

这个工具包包含 12 个 3ds Max 以前没有的算子, 其中包括精度绘画算子、Shape Plus 算子以及实用程序和分组算子。

**容器 (Containers)**

借助 3ds Max 中的容器功能, 您和您的团队可以更好地管理大型场景。只需把相关物体放在一个容器里, 然后就可以像对待一个实体一样删除、转换、隐藏、加载、卸载和参照这些物体。

**Review 3**

Review 现在支持环境遮挡、基于 HDRI 的灯光、软性阴影、硬件抗锯齿、交互式曝光控制以及 mental images 的革命性 mental mill 着色器技术。

**xView 网格分析器**

使用新的 xView 网格分析器技术在导出或渲染之前验证您的 3D 模型。通过提供可能存在问题的地点的交互式视图, xView 能够帮助您在更容易纠正错误的设计过程的早期避免昂贵的错误。

**OBJ 导入**

扩展的 OBJ 文件格式支持改进了 3ds Max 与 Autodesk Mudbox 以及其它第三方数字雕刻软件之间的 3D 模型数据的导入和导出。



图像由 Ubisoft 公司提供。



图像由 Bethesda Softworks LLC (Zenimax Media 子公司) 提供。

**ProOptimizer**

ProOptimizer 使您能够精确地控制其场景或模型的面数或点数。有用的面最后删除, 因此一个选择可以减少多达 75%, 而不会丢失细节。

**ProSound**

使用这个工具包, 您可以向自己的场景添加多达 100 个音频轨, 并动画每个轨的音量。该技术支持 PCM 以及 AVI 和 WAV 格式的压缩音频, 最多 6 个输出通道。

**支持 C# 和 .NET**

3ds Max 2010 提供改进的 C# 和 .NET 支持。

**性能改进**

扩展的多处理器支持与旧版软件中的 GPU 优化一起带来了一个更具响应性的视口。

**Autodesk**  
<http://www.autodesk.com.cn>

**欧特克软件(中国)有限公司**  
100004  
北京市建国门外大街1号  
国贸大厦2座2911-2918室  
Tel: 86-10-6505 6848  
Fax: 86-10-6505 6865

**欧特克软件(中国)有限公司**  
**上海分公司**  
200122  
上海市浦东新区浦电路399号  
Tel: 86-21-3865 3333  
Fax: 86-21-6876 7363

**欧特克软件(中国)有限公司**  
**广州分公司**  
510613  
广州市天河区天河北路233号  
中信广场办公楼7403室  
Tel: 86-20-8393 6609  
Fax: 86-20-3877 3200

**欧特克软件(中国)有限公司**  
**成都分公司**  
610021  
成都市滨江东路9号  
香格里拉中心办公楼1507-1508室  
Tel: 86-28-8445 9800  
Fax: 86-28-8620 3370

**欧特克软件(中国)有限公司**  
**武汉分公司**  
430071  
湖北省武汉市武昌区中南路7号  
中商广场写字楼A1811室  
Tel: 86-27-8732 2577  
Fax: 86-27-8732 2891

**Autodesk®**

## Autodesk Subscription 维护暨服务合约

购买欧特克软件产品同时以年费形式附加Subscription 维护暨服务合约，您可以获得合约提供的各项专属增值服务与支持。包括免费升级最新版本软件，产品版本降级使用，下载各种产品增强扩展包，欧特克技术专家直接技术支持，各种专项免费技术培训等。通过使用维护暨服务合约提供的系列服务与支持并不断续约，您可以最大限度地发挥设计工具的功能，充分利用您的技术投资。客户在维护暨服务合约期内，可以享受：

### 软件升级

维护暨服务合约客户在合约期内可以将产品免费升级到发布的最新版本，保护您的投资，通过产品更新帮助您保持竞争力。同时，合约用户仍然能与升级版一起并行使用旧版软件，从而利用最新版本中的新功能。这意味着您可以继续无缝处理所有的项目。

### 功能扩展包

维护暨服务合约客户，可以获得多种功能丰富的软件扩展包，这些扩展包为您提供新的专业化功能，令您从领先的功能和便利的实施的实施中获益。

### 技术支持

获得欧特克技术支持团队的直接技术支持服务。您可以通过Autodesk Subscription Center网站，提交您遇到的软件技术问题，来自欧特克的技术支持专家承诺在工作时间4小时内对您提出的问题给予答复。

### 简化的软件资产管理

通过Subscription Center网站中的合约管理功能，做到贵公司购买软件资产记录的统一管理。

### 免费的培训

维护暨服务合约客户专享的各种各种免费技术培训资料、各种e-learning课程，以及各种技术专题培训，从而提高您产品应用的技术水平。

了解更多Autodesk Subscription 维护暨服务合约优势，请访问：  
<http://www.autodesk.com.cn/subscription>

Autodesk, Mudbox 和 3ds Max 是 Autodesk, Inc. 及/或其子公司在美国及/或其它国家的注册商标或商标。mental mill 和 mental images 是 mental images GmbH 的注册商标，Autodesk 公司已获使用许可。所有其它的品牌名称、产品名称或商标皆属于各自所有者所有。Autodesk 保留随时修改产品和技术规格的权利，恕不另行通知，并且对本文中可能出现的排版或图形错误不承担责任。©2009 Autodesk, Inc. 保留所有权利。  
128A1-000000-MZ02

 此产品采用环保材料印刷