# GN-DMX512-C

## 【使用说明书】 REV 3.3 2010.3.12



## 广南电子有限公司

目录	
第一章 产品简介	
1.1 产品功能简介	
1.2 主要性能特点	3
1.3 产品示意图	4
1.4 硬件接线说明	5
XLR 输出座接法, 如右图所示 CONTROL IN OUT 接法 DMX512 控制器与灯具接线示意图 <b>第一音 产品 使用 方注</b>	
2.1 DMX512 控制器液晶显示及操作说明	
写码功能 2.2 DMX-512 软件操作界面	
软件安装说明	10 10 11 12 12 13
打开已编好的程序	16 16 19 20 21
脱机运行程序 定时功能	
第三章 产品配件及计算机配置	
3.1 计算机最低配置:	
3.2 产品及随机配件:	
3.3 产品可选配件:	
无线模块	
按键板 DMX512 信号转接器	
第四章 故障排除及维护	

## 第一章 产品简介

### 1.1 产品功能简介

USB DMX-512 控制器通过与计算机的 USB 接口相连,利用计算机的友好的操作界面, 通过本公司的控制器,来达到控制灯具的目的,做到操作简单,使用方便。任何人只要按此 操作说明,只要数分钟就可熟练对灯具进行控制,脱机运行高达 4000 多个场景储存量。配合 本公司的相关配件,使用灵活,适合大型舞台和大型广告招牌的调试及应用。是一款价格低 廉,功能强大的 DMX512 控制器。

1.2 主要性能特点

- 外型小巧,重量轻,方便携带
- 符合 DMX-512/1990 国际标准协议, 拥有 512 个回路. 通用 XLR 接口输出标准 DMX512 信号
- 可任意加载表演程序,并且能记忆8个表演程序到控制器内部
- 每个表演文件的速度、滑步、频闪单独调整,并自动记忆到控制器内部.
- 可以同时对多台灯具同时控制,支持声控走景。
- 系统编程非常方便,2分钟您就可让您的电脑灯表演起来.
- 完美的 LED 灯具编辑功能,多种内置效果,非常适合 LED 灯具的控制。
- 一键精灵功能,随时可以调出任意程式、场景、通道值。
- 强大的定时功能, 高达 350 组定时输出, 可以一年四季, 在任意时刻输出任意程式或场景。
- 支持一步一景功能,手动和自动场景切换非常方便。
- 可能接受 DMX512 信号、RS232 信号控制,可以随便调用内部场景及表演程序
- 多台控制器联机使用,无限扩展回路,完全同步工作,适合作视频显示
- USB 接口与 DMX 控制器连接, 方便笔记本计算机. 及工程现场调试。
- 支持脱机运行,脱机运行人机对话接口友好,LCD 屏幕显示。
- 系统中文英文接口可供选择,简单友好,计算机操作系统为 WINDOWS98/ME/2000/XP
- 系统非常稳定, 决不丢失您的劳动成果。

1.3 产品示意图



А	920V 直流电源输入,内正外负
В	麦克风
С	USB 接口
D	控制信号输入
Е	控制信号输出
F	DMX512 信号输出口
G	液晶显示屏
Н	MODE 模式按键
Ι	SEL 选择按键
J	UP 向上按钮
K	DOWN 向下按钮
L	LINK 按制器与计算机连接指示

## XLR 输出座接法, 如右图所示

说明:XLR 输出接法为通用接法
第1 脚为 DMX 信号的地线
第2 脚为 DMX 信号线负
第3 脚为 DMX 信号线正

## CONTROL IN OUT 接法

说明: RJ45 接插座 IN 接法

第1脚为信号的地线

第2脚为输入信号线负

第3脚为输入信号线正

第4脚为输出信号线负 第5脚为输出信号线正

OUT 接法

第1脚为信号的地线

第2脚为输入信号线负

第3脚为输入信号线正

## DMX512 控制器与灯具接线示意图

#### 与计算机连接模式







#### 脱机运行模式



#### 扩展 DMX512 通道模式



通过 DMX512 信号,调用控制器内置程序模式



## 第二章 产品使用方法

## 2.1 DMX512 控制器液晶显示及操作说明



接受 DMX512 信号控制时,通道说明如下:

通道 1: 调用内置程序 1-9, 通道内数据与调用控制器内部程序关系如下

1-29: 程序 1, 30-59: 程序 2,60-89: 程序 3, 90-119: 程序 4, 120-149: 程序 5, 150-179: 程序 6, 180-209: 程序 7, 210-239: 程序 8, 240-255: 程序 9,

通道2:速度设置。

通道3: 滑步设置。

通道 4: 滑步模式设置。0-89:上滑步与下滑步,90-179:上滑步,180-255:下滑步, 通道 5: 频闪频率设置。

控制器与外部控制信号相连时将显示如下:



写码功能

当 DMX512 解码器用在特殊场合,如防水,使用拨码,按钮来设置地址不方便时,可以使用写码功能, 请与本公司的译码芯片配合使用,如果用其它公司芯片,请与本公司技术人员联系。 操作前应先将 DMX512 控制器的 CONTROL OUT 口与 DMX512 解码器相相连,并接通电源。 操作方法如下:

- 1, 按 MODE 按钮 6 秒, LCD 显示屏上将显示如右图所示
- 2,按 UP 或 DOWN 按钮,得到想要的地址,
- 3, 按 SEL 按钮,将输出地址信号。

SET ADDR ADDR:001 注意:

- 1, 只有当程序下载到 DMX512 控制器内部时,以上操作才会有效
- 2, 与计算机相连时, DMX512 控制器不要外接电源.

## 2.2 DMX-512 软件操作界面

## 软件安装说明

以计算机安装WINDOWS XP为例,来说明安装过程。

- 1. 把软件光盘放入光驱.
- 2. 执行 Setup. exe 即可按提示安装.

## 硬件驱动安装说明

- 1. 将DMX512控控制器通过USB线与计算机相连
- 2. 计算机出现如下图所示的对话框

找到新的硬件向导	
	欢迎使用找到新硬件向导
	这个向导帮助您安装软件:
	GN USBDMX512 REV1.0
	如果您的硬件带有安装 CD 或软盘,请现在将 其插入。
	您期望向导做什么?
	◎ 自动安装软件(推荐)(I)
	⊙从列表或指定位置安装(高级)(S)
	要继续,请单击"下一步"。
	<上一步(B)下一步(B) >

3. 单击下一步,选择光盘目录下的/drive/windows xp 如下图所示

要件更新向导
请选择您的搜索和安装选项。
<ul> <li>● 在这些位置上搜索最佳驱动程序(2)。</li> <li>使用下列的复选框限制或扩展默认搜索,包括本机路径和可移动媒体。会安装找到的最佳驱动程序。</li> <li>● 搜索可移动媒体(软盘、CD-ROM)(M)</li> <li>● 在搜索中包括这个位置(0):</li> <li>⑤:\drive\win2k_xp</li> <li>③ 不要搜索。我要自己选择要安装的驱动程序(0)。</li> <li>选择这个选项以便从列表中选择设备驱动程序。Windows 不能保证您所选择的驱动程序与您的硬件最匹配。</li> </ul>
<上一步(B)下一步(B)> 取消

4. 单击下一步,直到完成。

## 软件操作说明

1. 单击计算机桌面 Gn-dmx512



2. 计算机将出现如下图所示界面



## 软件按钮及专业术语说明

通道: 又称回路, 是一个最小的控制单元, DMX512 含有 512 个通道。

- 场景:简称景,是包含 512 个信道的集合。
- 程序: 由多个景组成, 把景按指定的时间间隔、方式一一显示出来。
- 速度:程序的运行参数,即景两两之间的时间间隔。
- **滑步**:产生渐变效果,对于 LED 灯来说,就是产生渐明渐暗效果。上滑步就是产生渐明 效果,下滑步就是产生渐暗效果
- 频闪:就是以一定的频率闪动。
- **声控:**对本控制器来说,低音触发一个程序内场景的变换。
- 走景 按钮: 低音触发一个程序内场景的变换,并保持当前场景。

闪烁 按钮:低音触发一个程序内场景的变换,并保持当前场景一段时间后消失。

- 全部删除 按钮:把当前程序所包含的景全部删除。
  - 增加景 按钮:在当前被选择的场景位置的后面增加一个新的场景。
  - 删除景 按钮:删除当前被选择的场景
  - 复制景 按钮:复制当前被选择的场景
  - 粘贴景 按钮:在当前被选择的场景位置粘贴复制的场景
  - 打开程序 按钮: 打开以前保存的程序
  - 保存程序 按钮:保存当前程序
  - **输出程序**按钮:将当前程序输出至控制器。如果没有景,控制器里面原有的程序将会被删除。 **景清零**按钮:当前场景所有的通道值被清零。

## 用调节面板对灯具进行控制的操作步骤

- 1, 设置被控灯具的首地址。
- 调节计算机控制软件最下面的地址调节滑杆,使地址显示与被控灯具首 地址一致。
- 3, 调节通道滑杆来改变通道值, 灯具将产生相应的效果。
  - 例如 一台三通道的 LED 灯具,第一通道控制红色,第二通道控制绿色, 第三通道控制蓝色。首地址设置在于 234,软件地址为 234 的滑杆控 制红色,软件地址为 235 的滑杆控制绿色,软件地址为 236 的滑杆控 制蓝色,如下图所示,灯具亮红色。



## 编辑内置程序步骤说明

1. 出现如下图所示的界面后,单击 增加景 按钮,也可单击鼠标右键弹出快捷菜单后 选择 增加景 按钮

DMX512控制者	\$	-21/2																		)6)
运行 编辑内置	程式定	时器																		
程式1 程式2	程式3	程式4	程式	5 程	式6	程式	7. 11種	式8					一種	試名	: 未	命名				打开
			× .	1							-	笛			自动	效果				程式
				شto B.		-			1			52 A	í		全部	删除	i.	٦		保存
CONCERCION OF				曾加京										增加	콩 🖌	m	除县	ï		程式
			4	£ 刑京 ▶ ► □ ► □								贝				- Iki		4		輸出
-			3	的炉菜		E						-		复制	<b></b> 是	稆	<b>洲景</b>			程式
	100 P	1 2 0	1	前時京 へ 一一回	RA.		- 2	0	0	10	1.1.1	1.10	1.0	1.1	L.L.F.	1.2	12	10	1.0	1.00
6N-DZ				王即册	·沃	_	1	8	9	10	11	14	13	14	12	01	17	18	19	ZU
				~	1	1	1	1	1	~	~	~	1	1	1	~	~	1		1
入长期办拆								2	2			6	2		2					
土杉村白坂	22-1						8		3		2	Z		4				1		-
	1000							2		8		4				2				
<b>县</b> 清零	100			8 8											8		3			
	inte																			
植数 🛄			V	W.	1	~	4	4	V	2	W.	v	12	Y		Y	Y	14	Y	1
	2	34 235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	25
(HE - Z.34		9	-30.6	12.72		1.1.1		58.5		-	-	Carto.	15,00	and the	51 24		-	1000		
				nin I													3			
注目 小竹子	DHUTIC	为进行现	1.20	A		1		1.1.1.1	1100	0.85	E 91		and the	1000	-	- Olde	211-2	111 2	1 12	244

- 2. 按需求调节面板上的滑杆,可以调节 DMX512 通道值及通道地址
- 3,重复单击 增加景 按钮,按需要设置好其它的景,显示如下图所示 可选择单击以下按钮,用于场景的编辑。

単击	复制景	按钮,复制当前被选择的场景
単击	粘贴景	按钮,在当前被选择的场景位置粘贴已经复制的场景
单击	删除景	按钮,删除当前被选择的场景。
单击	景清零	按钮,当前场景所有通道值被清零
<b>注意:</b> 在	编辑内置程	式选项卡 空白处单击鼠标右键弹出快捷菜单上的按钮功能与右
边按钮相同,与	在当前场	景上单击鼠标右键弹出快捷菜单上的按钮在操作对象上有点不同,

用户自已去体会。

4, 编好后的程序如下图所示



M DEX512控制器							
运行 编辑内置程式	定时器						
程式1 程式2 程式3	程式4 程式5	┃程式6   程式	7 程式8		程式名∶T	est.dmx	打开
○ <u>景1</u> ○景5 ○	見0 0 見13	〇 里17		44	自动	対果	有主并。
	为任为	-					保存
○ 暴3 ○ 暴7 ○	保存在 (I):	🔁 test1		O	1 🕫 🖽 •		IT 4.0
○ 景4 ○ 景8 ○		1				1	輸出程式
	我最近的文档						10.00
5N-3Z	a						
全彩调色板	美田						
县诸零	我的文档						
and the second							
通道数 0 🞽	我的电脑						
地址:							8
123456789	网上邻居						and the second
A State		文件名(11):	Test		~	保存(5)	
		保存类型 ( <u>T</u> ):	数据文件(*.dmx)		~	取消	

5. 单击 **程序输出** 按钮,将程序输出至控制器。程序编制完成,最后界面如下图所示



细心的用户会发现 程序名由"未命名"变成"Test.dmx"

## 打开已编好的程序

- 1, 选择内置程序程序 1-9。以选择程式 6 为例
- 2, 单击 打开程序 出现"打开"对话框。如下图所示

M DEX512控制器		-		
运行 编辑内置程式 定时器	1 Dr			
程式1 程式2 程式3 程式4 程式5	程式6 程式7	程式8	程式名: 未命名 ┓	打开
		第	目初效果	1774
или <mark>лини </mark> лини			2	4 保存 程式
查找范围(I)	🚞 test1	×	3 🜶 🗈 🖽 -	輸出
	Test. dmx			程式
我最近的文档				19 20
				A 80
全影調色板				
<b>晏清零</b> 我的文档				
道道数 <b>2</b> 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3				19 20
地址:				2
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4			A starting
	文件名(图):	Test	▼ 打开 (2)	
」	文件类型 (I):	数据文件(*.dmx)	▶ (取消	)

- 选择以前编好的文件,单击打开。右边显示当前打开编好程序的文件名, 可以对已经编好的程序进行编辑修改。
- 4. 单击 程序输出 按钮,将程序输出至控制器。程序就可以运行了。

#### 注意

编辑内置程序的序号、运行内置程序序号与 DMX512 控制器 CHASE 序号一一对应。如下表所示

运行	编辑内置程序	DMX 控制器
程序6	程序 6	chase6

## 对多台灯具编程及调色板的使用

1. 出现如下图所示的界面后,单击 增加景 按钮,也可单击鼠标右键弹出快捷菜单后 选择 增加景 按钮,选择通道数为3(以LED灯为例,通道定义:1红色亮度,2绿色亮

度,3蓝色亮度)

M DEX512控制器																
运行 编辑内置程式	定时器										1161					7 134
程式1 程式2 程式	3 程式4	程式5	程式6	程式7	程式8				ŧ.	民式名	: 未	命名			Ĩ	打开
◎ 景1	-					Cater C		第	THE N		自动外	效果				程式
	All and an	-		-			-				全部	制除		ſ		保存
The second	<u>an</u> 14	1			- *		-	T		增加	<b></b>	刪	除县			程式
		1			Hereit?	and a				复制	泉	粘	贴垦			前出
		4												J		t£.Fl
	1 2	3	1 5	6	7 8	9	10	11 1	2 13	14	15	16	17	18	19	20
SH-92												<b>U</b>			N 10	
Der merer					20				0							
全彩铜色极			2		1 and the second					City I						
	1								5							1
<b>登</b> 道等																
● 通道数 2 2 2					× ×			8			<u></u>	×.	X	1 M	X	× 1
地址:	<	)		4 A.			é				8					>
		4	7 10		16	19	22	25	28			34	37	40		13
复制 5	D1	D2 I	)3 D4	D	D6	D7	D	3 D9	D1	DD	11	D12	D13	D1-	4	)15
7 ⊻																
	12控制器			15			1.11	and a star	and the second							

2. 单击 全彩调色板 按钮,如下图所示:



根据需要,选择 自定义 或 标准 基本 选项卡,如下图所示



通道定义,如上图所示

- R C1 表示红色亮度控制对应道 C1
- G C2 表示红色亮度控制对应道C2
- B C3 表示红色亮度控制对应道 C3
- ₩ No 表示整体亮度控制没有设置(仅对有第四通道亮度控制的解码器有效)
   用于设定亮度的值,只有 ₩ 通道有效时,数值才能被设置。

关闭彩色显示 用于关闭主面板底部的彩色显示

 单击所需要的颜色后,再单击主面板底部的彩色显示,如下图所示,紫色被选中后左 键单击 D1 下面的彩色方框,D1 将输出紫色,如果右键单击 D1 下面的彩色方框,D1 通道内数据将被清零



上单击右键后在快捷菜单上单击相应按钮可以对灯具编辑。如下图所示,红色表示灯具被选中,D1、D2、D3灯具将被复制。

	7 10 复制	13 16 D5 D6	19 22 D7 D8	25 28 D9 D10	31 34 D11 D12	<b>37 40 13 D14</b>	43 D15
諸除选择 ▲ 这是一个简单DMX512控制器	*粘贴 清除选择						

4 其它与"编辑内置程序步骤说明"相同,这里不再描述。

## 自动效果说明

此操作仅对 LED 灯具有效

1,单击 自动效果 按钮,如下图所示:

10000512控制器	
运行 编辑内置程式 定时器	
程式1   程式2   程式3   程式4   程式5   程式6   程式7   程式8   程式8   程式4    2   2   2   2   2   2   2   2   2	名 打开
	果」
○ 景2 ● ○ 景6 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	除保存
○ 長3 ○ 長7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	間除長
○ 長4 R->C1 G->C2 B->C3 复制县	粘贴 <b>暑</b>
	程刊
1 2 3 4     2. 七杉隔水-止正     14 15 1	16 17 18 19 20
● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
灯具数 20	
全彩 <b>得色极</b> 结束nmx 操 扩 60	
	~ ~ ~ ~ ~
地址: 001 《	8
	4 37 40 43
2541 DI D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 D10 D11 D1	12 D13 D14 D15

通道的设置可以通过 全彩调色板 子窗体来定义

按以下步骤操作自动生成效果

- 1,选择自动效果
- 2,设置起始 DMX 地址
- 3,设置灯具数
- 4, 点击 **生成** 按钮

小技巧

1,如被控灯具的DMX 地址设置采用的拨码开关,开关可参照接口左下角进行设置 红色表示开关置于 on 位置,黑色表示开关置于 off 位置。

当前地址是 155 对应的拨码开关地址是: 第1、2、4、5、8 拔至 0N 的一边 第3、6、7、9、拔至 0FF 的一边



2,如果对多台灯具进行控制,可将 通道数 设置为被控灯具单台灯所占的最大通 道数,可方便控制,如通道数为17,界面显示如下图所示:



图中 D1-D15 表示被控的 15 台灯具,红色表示选中,黑色表示未被选中。 如果多台灯具被选中,调节滑杆时,相应的通道值作同步变化。 1,18,35,52,69,分别对应 灯具 D1~D5 的地址

## 运行程序

- 1,点击 运行 选项卡。
- 2,选择程序1-9(程序必须事先输出至控制盒)
- 3,调节速度、滑步、频闪运行参数到想要的效果,也可以选择将声控开启运行在走景或闪烁状态。如下图所示,将运行内置程序1。



#### 脱机运行程序

- 1, 将控制盒接上电源,连好灯具。
- 2, 按按控制盒上的按钮,按 MODE 按钮,选择走内置程序,或声控,或调用场景。
- 3, 设置好运行参数后将自动保存。

#### 定时功能

定时功能高达 350 组定时输出,可以在任意时刻输出任意程式或场景。必须与定时模块配合使用

点击 **定时** 选项卡。如图所示

时1 [	定时2	定时	3 5	定时4	定时	t5 🚺	定时6	定时	<u>†</u> 7							. t	<b>交准系</b>	统时间		+77
-	(account)			时钟		分钟		程式		昱				1122.2	ALLER					打ち
月:	8	~	1	20	~	05	~	5	*					11日本 日期		星期				保存
			2	22	~	00	~	1	~	100			0.	-1740	0	ŦM	- 6			设置
日:	18	<u> </u>	* 3	00	*		*		*						除行					输出
																				设置
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
SH-JZ	~	~	~	~	~	~	1			~	~	1	~	~	~	~	~	~	>	>
	-							at a	CT N	1	8									
書書	1					14			LICEN.							1		-		(a)
CIH D									1	1	2	2								
通道数	2				1		Ľ.	2												3
	×						8	2					2							
地:					5	6	7	8				12	13		115	16	17	18	10	20
001	3	*			-			-												1.5
											1									

点击 **校准系统时间** 按钮,可将当计算机当前时间输出至控制器 共有7组时间可供设置,可以按月日设置,也可按周设置,设置方法如下:

1,选择日期星期



上图表示 每年8月18日20点05分 将运行程式5,22点00分将运行程式1的场景100

## 第三章 产品配件及计算机配置

## 3.1 计算机最低配置:

1.CPU PII300 以上.

2.硬盘1G 以上.

3.内存32M 以上.

4.显示器1024\*768,24 位真彩.

5.Windows98 /Me/2000/XP/VISTA 操作系统.

6.CD-ROM 光驱.

### 3.2 产品及随机配件:

1.DMX512控制器一台.

2. USB 界面线一条.

3.电源适配器一条.

4.DMX512 计算机灯控制软件一套(光盘).

### 3.3 产品可选配件:

### 无线模块

4GHz ISM 无线频段
 有效传输距离 300 米
 连接示意图如下所示:



#### 按键板

共16个按钮,一个12位拔码开关,二个RJ45接口





设置详解

按键板上拔码开关按二进制数值编码用于设置相应的功能。

#### 功能一:调用内置程式

12 位拔码开关设置如下

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
-	-	-	-	-	-	-	-	-	off	off	on

- 表示无效

按键板上的按钮 1-8 对应控制器相应的内置程式,按钮 9-16 无效。当按板上 1-9 中的任一按钮,控制器将运行相应的内置程式。

#### 功能二:调用当前内置程式里面的场景

12 位拔码开关设置如下

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
*	*	*	*	*	*	*	*	*	off	on	off

\*表示拔码开关置于 ON 或 OFF

拔码开关 1-9 用于设置当前程式场景的定位,设置方法与 DMX512 信号接收器地址相同

举例说明

当前控制器运行程式1

12 位拔码开关设置如下

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
On	off	off	on	off							

即 拔码开关 1-9 位表示数值为 255,也就是按键板上的按钮 1 对应场景 255 当单击一下按钮 16,控制器输出为(当前运行程式)场景 270,并保持不变

#### 功能三:设置当前的场景内的单个通道值

12 位拔码开关设置如下

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
*	*	*	*	*	*	*	*	*	on	off	off

\*表示拔码开关置于 ON 或 OFF

拔码开关 1-9 用于设置当前场景内的通道定位,设置方法与 DMX512 信号接收器地址相同 单击按钮板的同一个按扭,将产生以下循环



在按键板上按扭时间超过 0.5 秒,将产生如下动作

#### 通道值为接收控制器输出的值 指示灯闪亮

上图所示 通道值 为按钮对应的通道的数值。指示灯 为按键板上按钮对应的 LED 灯

注意**:** 

上述设定的值不会被存储。

当单击控制器上的按钮或按钮板上设置为程式按钮或或场景按钮,通道值为接收控制器输出的值。 指示灯闪亮

举例说明

当前控制器运行程式1

12 位拔码开关设置如下

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
On	On	On	off	On	On	On	off	off	off	on	off

即 拔码开关 1-9 位表示数值为 231,也就是按键板上的按钮 1 对应 DMX 通道 231

当单击一下按钮 10, 对应指示灯亮红色

控制器输出信号通道 240 的值为 255

再单击一下按钮 10, 对应指示灯不亮

控制器输出信号通道 240 的值为 0

按压按钮 10 超过 0.5 秒,对应指示灯闪亮

控制器输出信号通道 240 的值为接收控制器输出的值

### DMX512 信号转接器

一个 XLR 和一个 RJ45 插座输入 DMX512 信号

二个 XLR 和二个 RJ45 插座输出 DMX512 信号,共四路

DC 9-20V 供电电压

用于不同插座转接及 DMX512 信号隔离。

每一路可以接 32 个灯具。外形如下图所示



前面



后面

## 第四章 故障排除及维护

- 1,故障现象:接好 12V DC 电源后,LCD 显示屏无正常工作。
   排除方法:检查 12V DC 输入插头接触是否良好,是否有 9V DC 输入。请用万用表测
   量,确信正确后,故障仍不能排除,请断开电源,并与本公司的技术持部门联系。
- 2,故障现象:LCD显示屏正常工作,但无法发送或接收DMX512信号。
   排除方法:检查XLR插头是否接触良好,若确信该XLR接头接触良好,请与本公司的技术支持部门联系。
- 3,故障现象:打开软件时,计算机出现"控制器连接错误"对话框,如下图所示



排除方法:

- 1,确认计算机与DMX512控制器连接良好,
- 2, USB 线材是否不良。
- 3,确认硬件驱动是否正确安装。