

2nd IRIVER STORY

COVER STORY

USER GUIDE

iriver

目录

01

入门

组件	03
定位控件	03
电源管理	05
电池充电	06
连接设备	07
使用 iriver plus 4	11
使用 Adobe 数字版	14

02

使用 iriver story

主屏幕	16
选择文件	17
浏览文件	20
备忘录/剪贴	22
无线宽频服务	25
音乐	28
录音	29
字典	30
设置	31

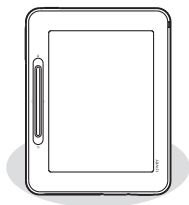
03

其他信息

重要安全信息	33
故障排除	35
版权	37
认证	48
注册商标	48
豁免	48

组件

为改进产品性能或质量，本公司可能会更改组件，恕不另行发出通知。



播放器 + 手写笔



快速指南
与设备质量保证书



USB 线

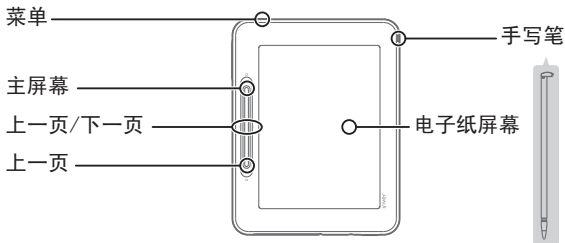
快速指南：本手册将帮助您了解如何使用我们的设备。

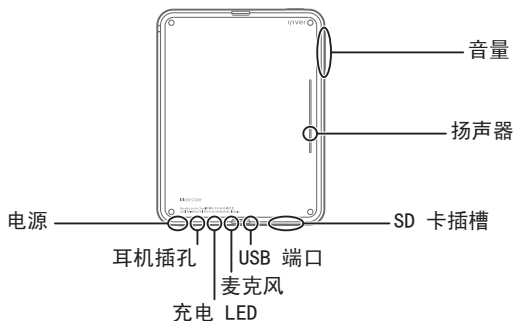
设备质量保证书：请将其妥善保管，您可能在保修时使用它。

USB 线：该 USB 线可用于连接计算机和充电。

定位控件

根据不同的型号，产品的打印配置可能有所不同。





电源: 按住电源键即可开关电源。快速按电源键即可切换待机模式。

主屏幕键: 显示主操作界面。

菜单: 显示操作模式中的菜单列表。

返回键: 上一操作界面。

上一页/下一页: 显示浏览文件列表或文件时的上一页和下一页。

手写笔: 供触摸屏幕时使用的笔形书写设备。

电子纸屏幕: 阅读屏幕。

耳机插孔: 在此处插入耳机以收听音乐。

USB端口: 用USB线连接与计算机传送数据，或者给电池充电。

SD卡插槽: 在此处插入SD卡，浏览或播放卡上的文件。

麦克风: 可以用它录音。



充电 LED: 完成充电后，充电 LED 灯将关闭。

音量: 控制声音大小。

扬声器: 放大声音。



电源管理

开机/关机



1. 按住 [] 打开电源。
2. 当设备打开时，按住 [] 可关闭电源。

- ! 该型号支持自动省电功能，减少电池消耗。根据节能模式设置，若在规定时间内没有任何按键操作，设备将自动关闭。（请参考第32页）

切换至待机模式

1. 若在设备开启后快速按下 []，将切换至待机模式。
2. 若再次快速按下 []，将结束待机模式。

使用重置功能

1. 若设备对按键操作没有反应，按住 [] + [] 键 6 秒以上，将会重置设备。

- ! 即使您使用了重置功能，仍将保留当前的时间和记忆数据。
 - 设备正在播放时，请不要使用重置功能。可能会对内存造成严重破坏。

电池充电

使用计算机给电池充电

1. 打开设备底部的护盖。
 2. 开启计算机，连接设备与计算机。
- 内置电池将会自动充电。

！ 播放时间

- - 连续页面播放时间：最多浏览 11,000 页
- 连续音乐播放时间：最长 30 个小时（基于 MP3 128 Kbps、44.1 KHz，音量为 10，EQ 正常）。

完成充电后，充电LED灯将自动关闭

除所提供的USB线缆外，切勿使用其他线缆。这可能会造成故障。

检查线缆是否连接至大功率USB2.0端口。若连接至低功率USB端口（如并无自身电源的键盘或USB集线器），电池可能无法充满。

若计算机处于休眠模式，产品将不能充电。

充电时将产品关机。若在开机状态下充电，充电可能需要更长时间。

在室温环境下对产品进行充电及存放产品，产品不能再太热或太冷的环境下充电。

充电电池是消耗品，其可用时间将逐渐减少。

完全放电的电池在关机状态下需要大约5小时才能充满。若在充电过程中使用产品，充电时间可能更长。

若电池已完全放电且长时间没有使用，除非电池已充电至少十分钟，否则，该电池将无法再次供电

若使用适配器给电池充电，除iriver销售的适配器外，我们不对其它适配器提供担保。

使用 USB 适配器给电池充电

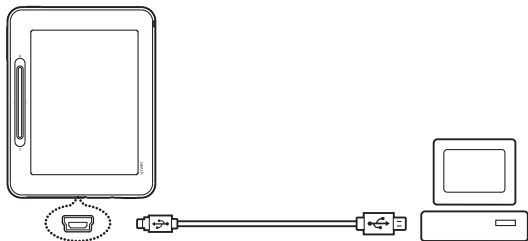
1. 打开设备底部的护盖。
2. 将 USB 适配器与设备和电源插头相连，内置电池将会自动充电。

! 可单独购买 USB 适配器。

连接设备

与计算机连接

1. 打开设备底部的护盖。
2. 请打开设备和计算机。
3. 若将设备与计算机连接，将出现选择连接模式的屏幕。
 - 连接可移动磁盘：设备与计算机连接后，即可开始传输数据。
 - 电池充电：开始给设备充电。



- 除所提供的 USB 线外，切勿使用其他线缆。这可能会造成故障。
 - 为成功连接计算机与 USB 线，连接前请确保已关闭所有功能。
- 检查设备是否连接至大功率 USB 2.0 端口。若连接至并无自身电源的键盘或 USB 集线器，与计算机的连接可能会出现故障。

断开与计算机的连接

1. 点击计算机屏幕任务栏上的图标，安全断开设备与计算机。
2. 点击 [确认]，确定断开设备。

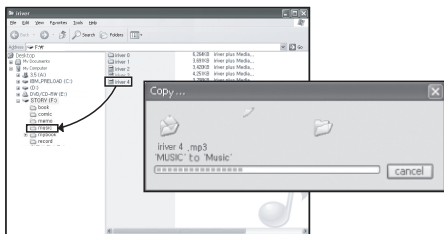
- 取决于操作系统，如 Windows XP，图标可能会隐藏在任务栏内。点击指示标志可显示隐藏图标。
- 若正在使用 Windows Explorer 或 Windows Media Player 之类的应用程序时，安全断开功能可能不起作用。
- 关闭所有运行的应用程序后，确保设备安全断开。若安全断开不起作用，请稍后再试。不能安全断开可能会引起数据丢失。

将文件（文件夹）复制至设备

1. 选定要从计算机复制的文件/文件夹后，将相关文件/文件夹拖放到添加的驱动器中，即可复制选定的文件/文件夹。
2. 文件（或文件夹）将根据其内容类型传送到下列文件夹中。
 - 书籍:book - 漫画:comic - 音乐:music

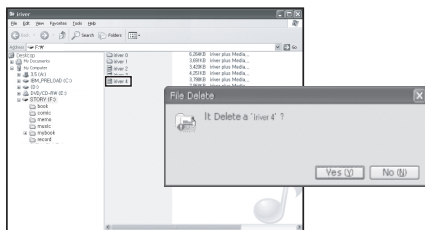
！ 请正确连接 USB 线。若在复制或转移文件/文件夹过程中关闭计算机或设备或断开 USB 线缆连接，可能会对内存造成严重损害。

传输速度随您在地区可用的计算机或操作系统而定。



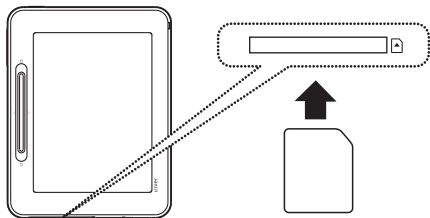
从设备删除文件（文件夹）

1. 选择要删除的文件/文件夹，右击鼠标并选择 [删除]。
2. 在弹出的 [确认删除文件/文件夹] 窗口按 [是]，所选的文件/文件夹将被删除。



插入/卸下 SD 卡

1. 打开设备底部的护盖。
2. 关闭电源，将 SD 卡（见下图）放入 SD 卡插槽，并轻轻按紧。
3. 再按一次将卸下 SD 卡。



推荐使用的 SD 卡

品牌：SanDisk、Transcend

- ❗ 在关机状态下插入/卸下 SD 卡。
- ❗ 切勿对 SD 卡施加过大的力量。这可能会导致故障或损坏 SD 卡。
- ❗ 切勿在使用过程中卸下 SD 卡。这可能会导致数据丢失、造成故障，或损坏 SD 卡。
- ❗ 请勿反复插入/卸下 SD 卡。
- ❗ 若 SD 卡未能正确安装，设备可能会出现故障，或 SD 卡的传输可能会卡住。
- ❗ 使用非推荐使用的 SD 卡可能会导致故障。
- ❗ SD 卡的传输速度随计算机而定。
- ❗ SD 卡不能用本设备格式化。请使用 UMS 连接读卡器或设备与计算机后格式化。
- ❗ 格式化 SD 卡将删除所有数据。格式化前请确保数据已经备份。

建议您将 SD 卡格式化成 FAT 32 系统。

若 SD 卡不能识别或出现故障，请在格式化后尝试再次使用。

SD 卡可以另行购买。

对于本设备，最大可支持32GB的Micro SD卡。

使用 iriver plus 4

iriver plus 4 是一款管理各种多媒体文件的集成软件。

使用 iriver plus 4，可以将存储在计算机的文件传输到设备中，并执行自动固件升级。

安装

1. 请登陆 iriver 网站 (www.iriver.com) 下载 iriver plus 4 软件程序。下载完成后，屏幕上将显示安装指南。
2. 请按照屏幕上的具体指示完成安装步骤。

! 计算机的最低规格如下：

Windows® 2000/XP

- Intel® Pentium® II 233MHz 或以上 - 内存: 64MB 或以上
- 空余空间超过 30MB - 16 位声卡和扬声器
- Microsoft Internet Explorer V 6.0 或以上
- SVGA 或高分辨率显示器 (最低分辨率: 1024x768)

Windows® Vista 规格 (注意, Windows® Vista 只支持 32 位版本。)

- Intel® Pentium® II 800MHz 或以上 - 内存: 512MB 或以上
- 空余空间超过 20MB - 16 位声卡和扬声器
- Microsoft Internet Explorer V 6.0 或以上
- SVGA 或高分辨率显示器 (最低分辨率: 1024x768)

Windows® 7 规格（注意：对于 Windows® 7，只支持 32 位版本。）

- 1GHz 或更高，32 位处理器
- 内存：1GB 或以上
- 空余空间超过 16GB
- DirectX 9 图形设备与 WDDM 1.0 或更高的驱动程序
- SVGA 或高分辨率显示器（最低分辨率：1024x768）

添加媒体至库

1. 首次运行 iriver plus 4 时，将运行“添加媒体向导”。
2. 根据屏幕指示添加媒体文件至库，如：计算机储存的音乐和电子书。

从 CD 提取媒体

1. 将音乐 CD 插入 CD 驱动器中，然后运行 iriver plus 4。
2. 在 iriver plus 4 中选择您希望从 [CD] 中提取的音乐的选择框，然后点击左下角的 [CD 音轨]。
3. 完成音乐提取并选择 [所有音乐] 后，您将看到提取的音乐已被添加至库。

传输媒体至设备

1. 将设备连接至计算机的 USB 端口，然后运行 iriver plus 4。
2. 选择您希望从计算机传输至设备的文件的选择框，点击 [传输] 按钮或将文件拖放至底部的设备图标或设备窗口中。
您可以在 [文件传输] 选项卡中看到文件的传输状态。
3. 文件传输完成后，您将看到选中的音乐文件已被添加至设备库。

初始化磁盘

1. 将设备连接至计算机的 USB 端口，然后运行 iriver plus 4。
2. 选择 [设备>初始化磁盘]。若弹出窗口询问是否继续初始化磁盘，请点击 [开始]。
3. 初始化程序结束后，将显示完成窗口，此时可以将设备从计算机上断开。

- ! 文件一旦从设备中删除则不能恢复。
- 请确保在初始化磁盘前备份。

升级固件

1. 连接互联网时，使用 USB 线将设备连接至计算机的 USB 端口，然后运行 iriver plus 4。
2. 选择 [设备>固件升级]，将显示升级窗口。按照窗口指示完成固件升级。

- ! 若电池电量不足，则不能开始固件升级。
- 下载固件升级文件时，切勿将设备从计算机上断开。
下载完成后，将设备从计算机上断开，然后启动升级。
若设备固件是最新版本，弹出窗口将提示这是最新版本。
若有更新的固件版本，当设备连接计算机时，将自动显示通知窗口。

使用 Adobe 数字版

使用 Adobe 数字版可轻松将有版权的电子书文件传输至便携式设备。

安装

1. 请从 Adobe 网站上下载 Adobe 数字版。下载完成后，将显示安装指南屏幕。
2. 请按照具体的安装指示完成安装步骤。

验证计算机和设备

1. 运行 Adobe 数字版程序后，请启动 [库——计算机验证] 程序。
2. 在计算机验证窗口输入您的 ID 和密码，然后按下验证按钮。
可以从 Adobe 网站上获取 Adobe ID。
3. 验证完成后，连接设备与计算机时，设备安装辅助窗口将显示。
4. 按下设备验证按钮

传输文件至设备

1. 运行 Adobe 数字版程序。
2. 请选择要保存至设备的文件，并拖拉该文件。

激活 Adobe

1. 在主屏幕上选择 [设置] 。
2. 在菜单中选择 [系统管理——激活 Adobe] 。
3. 在 Adobe 激活窗口输入 Adobe ID 和密码，并按下 [验证]。
随后，您将看到 AP 列表，显示您可以连接。
4. 选中所需要的 AP，完成 Adobe 激活程序。
 - 根据 AP，可能需要输入密钥索引和网络密钥。

主屏幕

在韩国以外的其它市场销售的几种型号可能不支持某些功能。

主屏幕说明

📶：显示无线宽频连接状态。

🔋：显示电池状态。

书籍：浏览设备中存储的书籍和文件（第 17 页至 22 页）。

漫画：浏览设备中存储的漫画书（第 17 页至 22 页）。

书签：浏览书籍或漫画书中带书签的文件（第 17 页至 22 页）。

我的文件夹：查找存储在设备和 SD 卡上的文件。

备忘录/剪贴：创建或读取备忘录，并浏览从书籍或漫画书中剪辑的文件（第 22 页至 24 页）。

无线宽频服务 - 图书 2：购买图书

（第 25 页至 26 页，可能因设备型号不同有所差异）。

- 电邮：管理您建立的邮件账号（第 26 页至 28 页；可能因设备型号不同有所差异）。

多媒体+ - 音乐：收听音乐（第 28 页至 29 页）

- 录制语音或播放录制的文件
（第 29 页至 30 页）。

- 字典查询词的意思（第 30 页至 31 页）。

设置：设备的用户环境（第 31 页至 32 页）。

选项

1. 打开电源，将显示主屏幕。
 - 按设备主屏幕键 [⏏]，也会显示主屏幕。
2. 触摸屏幕上的功能键，即可使用该功能。
3. 若在功能运行期间按下 [⏏]，将显示上一屏幕。

- ! 使用触摸屏时请使用手写笔。
 - 请轻轻的触摸屏幕；使用尖锐的物体用力触摸可能会损坏屏幕。
- 放置手写笔时，将其插入槽中直到发出“咔嗒”声。

选择文件

选择文件

1. 在主屏幕上选择 [图书/漫画书/书签/我的文件夹]，您将看到文件列表。
2. 在文件列表的左侧选择该选项卡。
 - 书籍：浏览所有书籍/正在阅读的书籍/带书签的书籍
 - 漫画：封面故事/SD 卡
 - 书签：图书/漫画书
 - 我的文件夹：封面故事/SD 卡
3. 选中和打开文件进行浏览。

- ! 可以通过搜索“我的文件夹”浏览保存在 SD 卡上的文件。
 - 支持的图书格式：
PDF, EPUB, TXT, DOC, PPT, XLS, HWP, DJVU, FB2

支持的漫画格式:

JPG, BMP, PNG, GIF, 以及所有上述格式的ZIP压缩文件。

对于连续的 JPEG 文件, 打开文件或翻页可能需要较长时间。

文件列表屏幕介绍

文件名上的进度条: 显示阅读文件的进度。

格式: 指定文件的格式。

★: 添加至收藏夹。

浏览上一页/下一页列表

- 按文件列表上的 [⏮ / ⏭] 或屏幕右下脚的 [⏮ / ⏭] 按键, 可切换至上一页/下一页。
- 按 [⏮ / ⏭] 并保持几秒, 可继续转至上一页/下一页。




搜索文件

1. 在文件列表上, 按屏幕右上方的 [🔍], 可以输入搜索词搜索文件。


文件添加至最喜爱的书籍

1. 按屏幕右上方的 [★], 可以激活文件名右边的 [★] 图标。
2. 按文件旁边的 [★] 图标, 可以将文件添加至最喜爱的书籍。




删除文件

1. 在文件列表上，按屏幕右上方的 []，可以激活文件名旁边的  图标。
2. 按文件旁边的 [] 图标，可以将文件删除。

删除所有书签

1. 在文件列表上，按屏幕右上方的 [ ALL]，可以删除所有书签。

删除书签

1. 在文件列表上，按屏幕右上方的 []，可以激活书签旁边的  图标。
2. 按书签旁边的 [] 图标，可以删除书签。

书籍和漫画列表菜单

1. 在文件列表上，按 [MENU]，将显示菜单列表。
2. 可以选择菜单并设置选项。
 - 更改封面及标题列表：为书籍列表设置分类类型。
 - 更改排列类型：设置书籍列表的排列类型。







浏览文件






浏览文件

- 浏览时滑动 [◀/▶] 或按屏幕上的左/右键，以查看上一页或下一页。
- 若浏览时滑动 [◀/▶]，将显示页面状态栏。按住 [◀/▶] 跳至您希望浏览的页面，按 [↗] 进行浏览页面。
(若不希望继续移动，按 [↶]。)
- 浏览时按住搜索词，您将看到一个显示词典查找结果的窗口。
(视文件格式而定，某些格式可能不支持该功能)
- 浏览时按住 [↶]，查看上一个屏幕。

如何使用工具栏

浏览时按住屏幕，将显示工具栏窗口。

- ：使用 [音乐] 模式 (图书和漫画) 中的简单功能。
- 1-2/20：显示您正在浏览的页面与 (图书或漫画) 总页数。
- ：浏览时打开一个简单的备忘录窗口，
可以创建 (图书或漫画) 图示。图书
- ：截取正在浏览 (图书或漫画) 的页面快照。
(在 [备忘录/快照] 模式下快照文件存储在快照文件夹中。)
- ：给正在浏览的 (图书或漫画) 页面添加书签。
- ：浏览 (图书) 时查词典。
- ：浏览 PDF 文件时，若开启了重排功能，可以通过它放大字体。
若重排功能关闭，您可以切除文件的边界。

-  : 根据文件（漫画）大小调整屏幕大小。
- Auto : 设置自动翻页功能（漫画）。
-  : 给正在浏览的（图书或漫画）页面创建图示。
-  : 删除正在浏览的（图书或漫画）页面的图示。
- 1px : （图书或漫画）
 -  若选择：设置笔的粗细。
 -  若选择：设置清除器的粗细或删除已输入的所有图示。

浏览图书菜单

1. 阅读图书时，按 [MENU] 浏览菜单列表。
2. 可以选择菜单并设置选项。
 - 翻页：跳至输入的页面。
 - 旋转：旋转屏幕。
 - 目录：若文件有目录，可以运用此功能浏览目录。若选中目录，可以进入您选中的页面。该功能仅支持 PDF/EPUB 文件。
 - 正文搜索：输入关键字，可以找到正文中包含该关键字的句子。
 - 链接搜索：若 PDF 和 EPUB 文件中有链接，可以进入链接地址。选中“正文链接搜索”功能，可以到达正文中的链接位置。
 - 抖动开/关：若原文件使用的配色方案不可复制，将会被与原件最相似的方案代替。
 - 重排开/关：若页面过于紧凑，可能会给您的阅读带来困难，本功能可以帮助您简化页面，提高可读性。
 - 改变字体：改变要显示的字体。

- 根据文件格式，可能看不到本菜单。
- 浏览文件后，下次浏览时您将回到上次浏览的状态（如：放大、横向浏览）。

漫画浏览菜单




1. 阅读漫画书时，按 [MENU] 浏览菜单列表。
2. 可以选择菜单并设置选项。
 - 翻页：跳至您输入的页面。
 - 更改浏览顺序：更改正在阅读的漫画书的浏览顺序（从左到右以及从右到左）。
 - 抖动开/关：若源文件使用的配色方案不可复制，将会被与原件最相似的方案代替。
 - 设置成待机屏：将正在浏览的页面设置成待机屏。

备忘录/剪贴









选择备忘录/剪贴文件

1. 在主屏幕选择 [备忘录/剪贴] 后，将显示备忘录/剪贴列表。
 - 在备忘录/剪贴列表上，按屏幕左边的选项卡选择一个备忘录/剪贴。
2. 选中备忘录/剪贴文件后，将显示相应的备忘录/剪贴。

删除备忘录/剪贴文件






1. 按住备忘录/剪贴列表屏幕右上方的 []，可以激活备忘录/剪贴旁边的 [] 图标。
2. 按待删除备忘录/剪贴旁边的 [] 图标，可以删除该备忘录/剪贴。

创建图示

1. 在备忘录/剪贴列表上，按屏幕左边的选项卡选择图示。
2. 按屏幕右上方的 []，将显示备忘录窗口。
 - ：创建一个图示。
 - ：切换至清除模式。
 -   若选择：设置笔的粗细。
 若选择：设置清除器的粗细或删除已输入的所有图示。
 - ：设置背景备忘录。
3. 一旦输入图示并按屏幕上的 []，将保存该图示。

浏览图示

若选中列表中的一项备忘录，将显示该备忘录和工具栏。





- ：将备忘录作为邮件附件发送出去。
- ：修改图示。
- ：删除图示。
-  / ：显示上一条/下一条备忘录。

创建文本备忘录

1. 在备忘录/剪贴列表上，按屏幕左边的选项卡选择文本备忘录。
2. 按屏幕右上方的 [T]，将显示备忘录窗口。
3. 一旦使用虚拟键盘输入备忘录，按屏幕上的 [SAVE]，可以保存输入的备忘录。





浏览文本备忘录

选中列表中的一项备忘录，将显示该备忘录和工具栏。

- ：将备忘录作为邮件附件发送出去。
- T：绘画备忘录。
- ：文本备忘录。
-  / ：显示上一条/下一条备忘录。

剪贴

若在剪贴列表上选中一个剪贴，将显示该剪贴和工具栏。

- ：将备忘录作为邮件附件发送出去。
- ：删除剪贴文件。
-  / ：显示上一条/下一条备忘录。

无线宽频服务

有些机型可能不支持无线宽频服务功能。该功能让您可以连接无线网络，在线购买图书和收发电子邮件。

在韩国以外的其它市场销售的几种型号可能不支持某些功能。

如何在线购买图书

1. 在主屏幕上选中 [无线宽频服务——图书 2]，您将看到图书 2 的网址。
 - 请在 Adobe 激活窗口上输入 ID 和密码。
2. 输入 ID 和密码登陆。
 - 您必须是在线服务的会员。
3. 在将要购买的图书底部选择 [现在购买] 并填写付款单。
4. 按 [下载]，将开始下载您购买的图书。

- ! 如何连接无线网络？请参考第 25 和 26 页。
- 如何激活 Adobe？请参考页面 14 和 15。

连接无线网络

1. 在主屏幕上选择 [设置]。
2. 在菜单上选择 [系统管理——无线宽频设置]。
3. 若按 [搜索无线局域网] 选项卡，将显示附近可以访问的 AP 列表。
 - 若按 [搜索无线局域网] 选项卡下方的 [再次搜索] 按钮，将重新搜索 AP 列表。

4. 选择要连接的 AP 后，按 [连接]，您将看到无线网正在连接。
 - 根据 AP，可能需要输入密钥索引和网络密钥。

! 若选中一个要求连接无线网络的菜单，AP 列表窗口将出现。

添加电邮账号



1. 若在主屏幕上选中 [无线宽频服务-电邮]，将显示电邮账号列表。
2. 若按电邮账号列表屏幕右上方的 [⚙️]，电邮管理窗口将出现。
3. 若按屏幕上方的 [+]，添加电邮的窗口将出现。
(添加电邮账号时请参考下列例子。)
 - 账号 ID: iriver
 - 电邮地址: iriver.story@gmail.com
 - 账号密码: 12345
 - 邮件接收服务器: imap.gmail.com
 - 邮件发送服务器: smtp.gmail.com
 - 接收服务器端口: 993
 - 发送服务器端口: 465
4. 填完表格后按 [确认]，即可添加电邮账号。

! 有关添加账号时需要输入的信息，请浏览您的电邮服务供应商的网站。

删除邮件账号

1. 按电邮管理窗口右上方的 []，可以删除该账号旁边的 []。
2. 若按待删除账号旁边的 [] 图标，可以删除该账号。

浏览电邮账号

1. 在电邮账号列表上选择需要的电邮账号，将显示电邮列表。
2. 按屏幕右上方的图标将激活相应的功能。
 - @/ : 编写新邮件并发送出去。
 - ↺ : 刷新屏幕，显示最新邮件信息。
 -  : 激活删除窗口，删除选定的邮件信息。
 -  : 管理邮件通讯簿。
 - 发送：激活选中的窗口和发送邮件至选中的地址。
写完邮件后按 [保存]，编写的邮件将保存到临时文件夹。
 - 添加：添加新地址。
 - 删除：激活删除窗口和删除希望删除的地址。
 - 修改：激活修改窗口和修改希望修改的地址。
3. 通过按屏幕左边的选项卡选择邮箱，将显示邮件列表。
4. 选中希望浏览的邮件，您将看到该邮件的信息。
 - 按收件箱中发送方邮件地址旁边的 [+] 键，可以将该地址添加至通讯簿。
 - 若有附件，按附件即可看到附件列表。

- 按收件箱屏幕底部的 [回复]，可以对收到的信息进行回复。
- 按收件箱屏幕底部的 [转发]，可以转发收到的信息。

！ 浏览邮件信息时，按屏幕右下方的 [⏮ / ⏭] 或 [⏮ / ⏭]，将进入上一页或下一页。

音乐

选择音乐

1. 若在主屏幕上选择 [多媒体-音乐]，音乐列表将出现。
2. 若选中希望的音乐文件，可以播放它。
 - 按文件列表屏幕左边的选项卡，可以选择想要的内存。

！ 按住音乐列表的 [⏮ / ⏭] 按钮，可以连续跳入上一页或下一页。
 ■ 在音乐列表屏幕右下方按 [⏮ / ⏭] 按钮或 [⏮ / ⏭]，可以进入上一页或下一页。

若在音乐列表屏幕左下方按 [📁] 按钮，可以进入上一级文件夹。

支持的文件格式：MP3、WMA、OGG

听音乐

- 播放时，按 [⏮ / ⏭] 可控制音量。
- 播放时，按 [▶ / ⏸] 可停止或重播。

- 播放时，按 [⏮/⏭] 可播放上一首/下一首音乐。
- 播放时，按进度条上的位置，可以到达您希望播放的位置。
- 按屏幕上的 [EQ]，可以更改 EQ。
- 按屏幕上的 [播放模式]，可以更改播放模式。

音乐收听菜单

1. 按 [MENU] 键将出现音乐列表。
2. 您可以选择菜单并设置选项。
 - 更改显示顺序：为音乐更改显示顺序。
 - 删除文件：删除所选的音乐。

录音

录音

1. 一旦在主屏幕上选择 [多媒体/录音]，将显示待机屏。
2. 按 [●] 则开始录音。若在录音期间按 [■]，将中止录音。
 - 按屏幕右上方的 [低/中/高]，可以更改录音质量。



录制时不能控制音量。

- 若剩余内存空间或电源不足，录音将会自动停止。

录制的文件将以下列格式保存。

VOICEYYMMDD-XXX.mp3 (YY: 年, MM: 月, DD: 日, XXX: 保存编号)

依照录制质量确定的每分钟录制的文件大小如下所示：

低：32kbps / 中：64kbps / 高：96kbps

的录音可持续录制 5 小时。

收听录制的文件

1. 在录音待机窗口，按屏幕左边的 [播放] 键，浏览已录制文件的列表。
2. 选中想要播放的文件，文件将开始播放。
 - 播放时，按 [+ / -] 可控制音量。
 - 播放时，按 [▶ / ||] 可停止或重播。
 - 播放时，按 [◀◀ / ▶▶] 可播放上一个/下一个文件。
 - 播放时，按进度条上的位置，可以到达您希望播放的位置。

字典



查询字典

1. 若在主屏幕上选择 [多媒体-字典]，关键词输入窗口将出现。
2. 按屏幕上的 [◀ / ▶] 按钮选择要查询的字典。
3. 输入搜索词后按 [回车]，将显示字典查询结果。

进入上一页/下一页

1. 在查询结果屏幕上按 [ / ]，可以进入上一页/下一页。

进入上一个/下一个条目。

1. 在查询结果屏幕上按 [ / ]，显示前一单词/后一单词。

设置

您可以设置自己的用户环境。

预先安装的菜单结构可能根据不同的固件版本有所差异。

设置

1. 在主屏幕上选择 [设置]。
2. 若通过点击选项卡选中您希望的选项，设置列表将出现。
3. 请选择您想要的设置。

– 个人信息管理

- 设置“我的姓名”：设置显示在主要屏幕上的名字。
- 个人信息：设置自己的名字和电话号码。

– 使用管理

- 邮件设置：设置与您的邮件账号相关的事项。

- + 数据库更新：设置邮件系统获取邮件信息的时间间隔。
- + BCC 给自己：设置邮件程序，以便可以一直发送 BCC（密件抄送）给自己
- + 签名：设置您在邮件信息末尾处的签名。
- 自动备忘录设置：设置该功能后，无论何时取下手写笔，记事簿都在初始屏幕上出现。
- 重力感应设置：设置屏幕水平或垂直显示。
- 虚拟键盘语言设置：设置您希望在语言输入屏的虚拟键盘中使用的语言。
- 主屏幕主题设置：设置初始屏的主题。
- 屏幕显示方向设置：设置屏幕显示的方向。
- 休眠模式设置：用户所设置的休眠模式画面进行初始化。
- 系统管理
 - 电源选项：在不操作设备时，指定时间后自动关机。
 - 时间设置：设置当前时间。
 - 语言设置：设置要使用的语言。
 - 无线宽频设置：连接无线宽频，并显示与无线宽频相关的信息。
 - 激活 Adobe：激活 Adobe。
 - 触摸校正：校正触摸屏坐标。
 - 设备初始化：设置为出厂时状态。
(将删除所有设置、数据、备忘录及剪贴文件)
 - 系统信息：显示设备的系统信息。

重要安全信息

与产品有关

- 若长时间显示相同的画面，屏幕上可能出现残影。
- 切勿让金属（硬币、发夹等）或其他易燃异物进入产品中，这可能会造成故障。
- 切勿将重物放置在产品的顶部，这可能会造成产品损坏或故障。
- 若产品因雨水、饮料、药物、化妆品、汗液或湿气而弄湿，切勿开机，而应快速用干布擦干产品，并送往最近的 iriver 维修中心检查。

（对因受潮导致的故障进行维修将需要收费，而不论产品是否仍处于保修期内，而且相关故障可能无法维修。）

这可能会造成产品损坏或故障。

- 切勿将产品放置于具有湿气、灰尘或油烟的场所，这可能会造成故障。
- 切勿使产品遭受阳光直射或放置于温度过高或过低的场所（0℃ ~ 40℃），这可能会造成故障。
- 切勿使产品靠近磁铁、电视、监控器、扬声器或其他带有强磁性的物体，这可能会造成故障。
- 切勿使用化学物品或清洁剂清洁产品，这些物品会腐蚀产品表面，损坏面漆，这可能会造成故障。
- 切勿掉落产品或使其承受强烈冲击或振动，这可能会造成产品损坏或故障。
- 切勿同时按多个键，这可能会造成产品损坏或故障。

- 传输数据时切勿断开与计算机的连接，这可能会造成故障。
- 连接产品与计算机时，使用计算机背面的 USB 端口，某些具有次标准 USB 端口的通用计算机可能会损坏产品。
- 切勿将除耳机外的任何设备插入耳机端口，这可能会造成产品损坏或故障，备份产品中存储的重要数据并保存在安全的地方。
- 环保署很容易受到冲击和压力，使用时请格外小心处理设备。
- 在设备上的封面磁铁可能会损害您的信用卡磁条/地下通道/电话卡/磁带录音机，请保持远离这些装置。

安全

注意



- 如果电池更换不当会有爆炸危险，只能用同样类型或等效类型的电池来更换，请根据说明处置废旧电池。
- 本产品可使用USB迷你型充电器(5V 1A)进行充电使用；
不要拆卸或修改锂电池；
不要将锂电池投入到火中以引起爆炸；
不要将锂电池放置于高温或潮湿的环境；
禁止用导线或其它物体将电池电路短路。

其他

- 骑自行车、驾驶汽车或摩托车时切勿使用或操作耳机，这不仅危险，而且依据地方法规规定，属于违法行为。
- 在驾车、步行或爬山时切勿使用，存在受伤的危险。
- 这可能会导致意外，因此只能在安全的地方使用，存在受伤的危险。
- 若在移动时使用，检查是否存在任何危险的障碍，存在受伤的危险。
- 在雷暴天气中存在触电的风险，因此在可能的情况下不要使用，存在受伤的危险。
- 若出现耳鸣，应降低音量或停止使用，存在受伤的危险。
- 切勿长时间以高音量使用，存在受伤的危险。
- 切勿长时间以高音量使用耳机，存在受伤的危险。
- 使用耳机时应小心，谨防钩住其他物体，存在受伤的危险。
- 不要戴着耳机睡觉或长时间使用耳机，存在受伤的危险。

故障排除

检查！

- + 设备是否开机。
 - 检查电池是否还有电量， 充电并启动。
 - 按住 [] + [] 键 6 秒以上，将会重置设备。
- + 连接到电源后产品仍无法充电。
 - 检查产品是否已正确连接至计算机。

- + 连接 USB 时计算机出错。
 - 检查产品是否已正确连接至计算机。
- + 格式化后容量发生变化。
 - 视乎所使用的计算机的操作系统，容量可能会有轻微变化。
- + 屏幕异常。
 - 检查屏幕上是否有异物。
- + 设备不能连接到计算机
 - 请将设备与计算机背面的 USB 端口连接。
有时，USB 端口的电压可能不同。
- + 我不能打开图书文件。
 - 请检查设备是否支持文件格式。
- + 没有声音或存在太多噪音。
 - 检查音量是否设置为“0”。
 - 检查耳机是否正确连接，或端口是否存在异物。
 - 检查文件是否存在任何错误
- + 屏幕反应很慢，需要很久余像才消失。
 - 与其它设备相比，电子纸屏幕 本身比较慢；尤其是更改菜单屏幕时，它会闪烁，比平时需要更长时间。
 - 电子纸屏幕本身会在屏幕上留下余像。
 - 若电子纸屏幕暴露在低温或高温环境下，设备可能留下更多余像，反应更慢（电子纸屏幕 正常运作的温度范围：0-40 摄氏度），若电子纸屏幕暴露在直射阳光下，屏幕可能会留下水平纹，置于荫蔽处，屏幕将恢复正常。

版权

iriver Limited. 拥有与本手册有关的专利权利、商标、版权以及其他知识产权。 未经 iriver Limited. 同意，不得以任何方式或任何方法拷贝或复制本手册的内容。使用本文件的任何及所有部分可能导致法律制裁。

软件、声音源、视频及其他带有版权的内容均受版权法规的相关规定保护。若用户未经许可使用本产品拷贝或传播任何带有版权的内容，则须承担法律责任。

示例中所载的任何公司、组织、产品、人员或事件均为虚构。

本公司无意通过本手册暗示与任何公司、组织、产品、人员或事件的关系，不得推断存在相关关系，用户应负责遵循相关版权法规。

©1999~2010 iriver Limited. 保留所有权利。

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details. You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see < <http://www.gnu.org/licenses/> > The source codes are available on the web site. Access the following web site to download, www.iriver.com/linux_opensource.html In addition a request for a copy of the source code on CD ROM /SD card may be requested at webmaster@iriver.com. You will be charged a service fee for this offer.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code.

And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a

notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under

this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to

apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number

of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA

BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type
`show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it
under certain conditions; type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

认证

KCC / FCC / CE / CCC

B 级设备（家庭广播和通信设备）主要用于家庭使用（B 级）。

本设备已通过 EMC 认证，可用于所有区域。

注册商标

Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 和 Windows Media Player 是微软公司的注册商标。

经奥多比系统公司授权，iriver 电子书可安装 Adobe® Reader® Mobile 软件。Copyright © 1995–2010 Adobe Systems Incorporated. 保留所有权利。

Adobe 和 Reader 是 Adobe Systems 公司的商标。

豁免

对于因意外或不当使用或处置产品造成的损害（包括受伤），制造商、进口商以及代理商均无须负责，本手册中的信息基于产品的当前规格提供。

本产品的制造商 iriver Ltd. 将继续对该产品添加新功能和应用技术，所有标准均可予以更改，恕不另行通知。
对于使用产品造成的数据丢失，我们概不负责。

- 制造工艺的技术限制可能会导致 EPD 面板在像素亮度方面出现约 0.012% 的误差，但是这不影响产品的性能。

产品内有害物质信息 (Story)

零件项目	有毒有害物质或元素					
	铅 (PB)	汞 (HG)	镉 (CD)	六价铬 (CR6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
EPD	○	○	○	○	○	○
电子部品	X	○	○	○	○	○
包装类	○	○	○	○	○	○
结构部品	○	○	○	○	○	○
辅料	○	○	○	○	○	○

○: 部品中有毒有害物质含量在<含量标准>的标准值内

X: 部品中有毒有害物质含量超出<含量标准>的标准值



上述所标识的 X 零部件是在科学性/技术性不可实行,

以下两项适用于EU ROHS,预计以后逐渐执行技术性代替品.

* 锡: EU ROHS有关的第4组(1)的条件开始免除的对4大金属物质的例外项目

1.重量基准最大0.35%含有铅的铁,0.4%含有铅的铝,

4%含有铅的铜合金,以合金因素的铅.

2.在高温熔化的焊锡上所含有的铅(则,含有85%以上铅含有的锡);芯片,
储存装置,储存装置排列系统所含有的铅(2010年为止免除)

*上述没有标识的零部件,不超过中国有害物质防治法所允许的浓度