

2009-07-01 更新

关于本手册

本手册以 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4] Ver.1.13.00 为对象而编制。

“**CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]**”（以下称为本产品）是一款运用了 SpursEngine（TM）（以下称为 SpursEngine）、用于 Adobe（R）Premiere（R）Pro CS4（以下称为 Premiere Pro CS4）的插件。

通过运用 SpursEngine，可以高速导出 MPEG-2 Video 与 H.264 Video。

本手册将就 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]的使用方法进行说明。

本手册基于 Adobe Premiere 英语版编制而成。

阅读关于用户界面（如菜单和对话框）的描述时，请使用当地语言版本代替。

【备注】

（*1）SpursEngine（TM）为株式会社 东芝的商标。

（*2）Adobe（R）Premiere（R）为 Adobe Systems Incorporated 的商标。

目 录

1. 关于 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]	2
1.1 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]是什么	3
1.2 产品规格	3
2. 安装	4
2.1 通过安装程序安装插件	4
2.2 手动安装插件	4
3. 编码作业的流程	5
3.1 素材文件的读入	5
3.2 视频的导出设置	6
3.3 通过 Adobe Media Encoder 导出视频	8
4. 编码设置	10
4.1 视频	11
4.1.1 编解码器	11
4.1.2 基本事项	12
4.1.3 比特率	13
4.1.4 色彩等的设置	14
4.1.5 其他设置	15
4.1.6 H.264	16
4.1.7 MPEG-2	17
4.2 音频	18
4.2.1 基本事项	18
4.3 复用器	19
4.3.1 文件格式	19
4.4 版本	20
4.4.1 CRI Dual-CS Coder Plug-in	20
5. 编码模板	21
6. 许可认证	22
6.1 许可认证的设置	22
6.1.1 概要	22
6.1.2 工作流程	23
6.1.3 设置方法	24
6.2 有关认证的错误信息与处理方法	25
7. 故障排除	26
7.1 即使更新 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4], 仍无法使用新的 UI。	26
7.2 点击[Start Queue], 出现 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]错误。	26
7.3 在 Windows Vista 中无法顺利激活。	26

1. 关于 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]

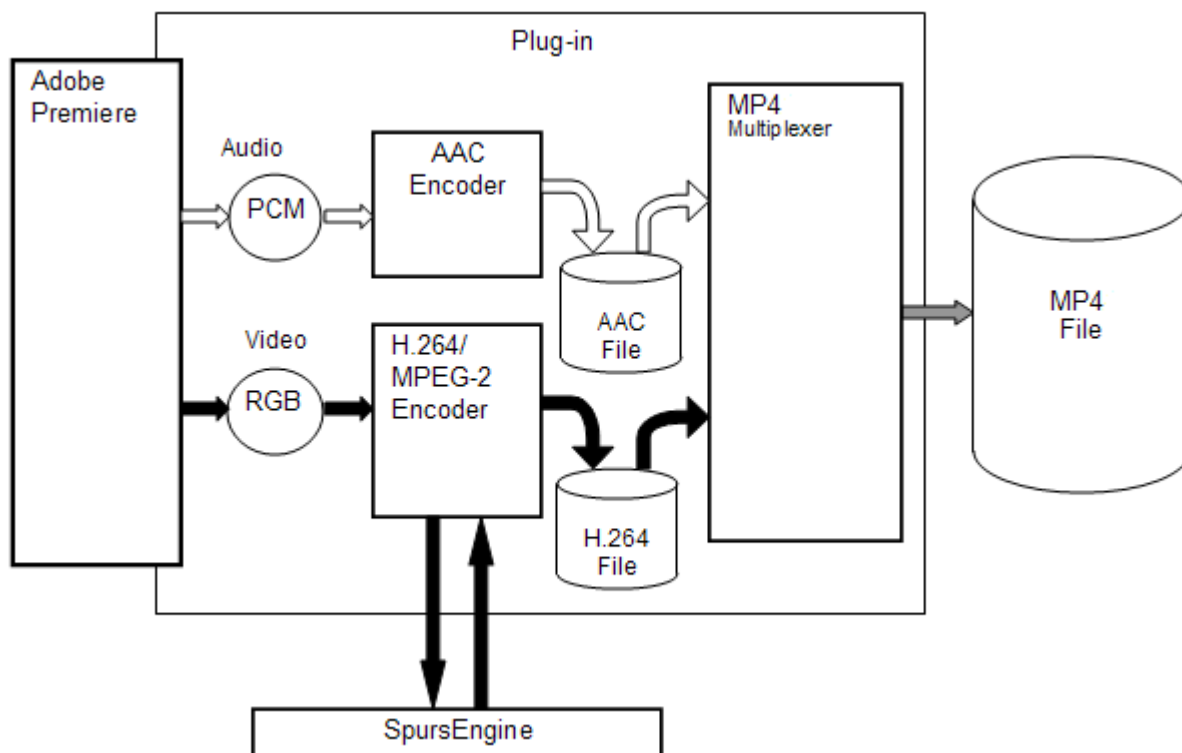
在本项中，将就 CRI Dual-CS Coder Plug-in 进行说明。

- [CRI Dual-CS Coder Plug-in \[CS4\]是什么](#)
- [产品规格](#)

1.1 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]是什么

本产品是一款运用了 SpursEngine、用于 Premiere Pro CS4 的插件。

通过运用 SpursEngine，可以高速导出 MPEG-2 Video 与 H.264 Video。



1.2 产品规格

CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]的产品规格如下所示。

CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]

产品规格

项目	内容
适用产品	Premiere Pro CS4（Ver.4.0.1 以上）（*1） Media Encoder CS4（Ver.4.02.022 以上）（*1）
OS	Windows XP（32bit 版） Windows Vista（32bit 版）
输入格式	Premiere 可以编辑的格式
输出格式	MP4（H.264 Video + MPEG-4 AAC） MPEG-2 Video H.264 Video

【备注】

（*1）在刚刚安装完 Premiere Pro CS4 的状态下，有可能出现比上述版本旧的情况。

请进行 Adobe 更新，确保 Premiere Pro CS4 与 Media Encoder CS4 为最新版本状态。

2. 安装

以下就本产品的安装方法进行说明。

2.1 通过安装程序安装插件

本产品可以使用安装程序自动安装插件。

【备注】

在 Windows Vista 环境下使用安装程序时，请右击安装程序，选择“以管理员身份运行”。

2.2 手动安装插件

在手动安装本产品时，请在安装本产品后，将 spcoexport 文件夹中的内容分别复制至以下所示路径。

关于 Premiere Pro CS4 的安装路径，请按实际情况选择相应路径。

● 如为 Premiere Pro CS4

- C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\CS4\MediaCore\cri\CriDualCS_CS4.prm
- C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\CS4\MediaCore\cri\CriDualCS_CS4.cfg
- C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\CS4\MediaCore\cri\TMPGLib.dll
- C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\CS4\MediaCore\cri\specdc_trans2.ssb
- C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\CS4\MediaCore\cri\candi.dll

3. 编码作业的流程

使用 Premiere Pro CS4 输出 MP4 文件的操作示例如下所示。

关于 Premiere Pro CS4 的操作，请同时参考 Adobe 的用户指南。

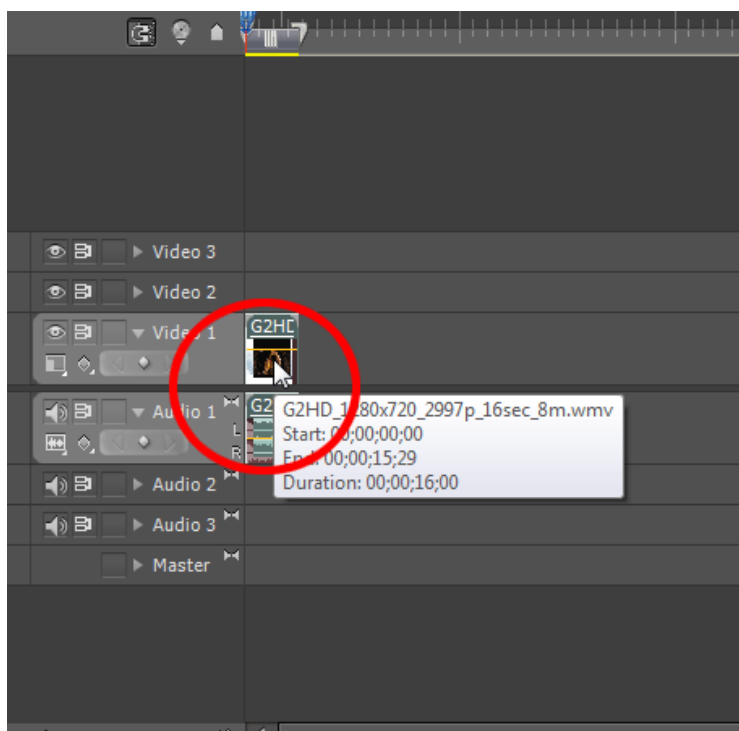
- **Adobe Premiere Pro CS4 用户指南**
http://help.adobe.com/en_US/PremierePro/4.0/index.html
- 关于文件的读入
http://help.adobe.com/en_US/PremierePro/4.0/WS60C96531-E81B-4414-94D5-0C99A43E0D93.html
- 导出的基本事项
http://help.adobe.com/en_US/PremierePro/4.0/WSB47EC53C-76AB-4a8d-9CC8-8E12CFE54602a.html

3.1 素材文件的读入

将需要进行编码的素材文件作为片段导入 Premiere Pro CS4，然后拖放至序列的时间线上。

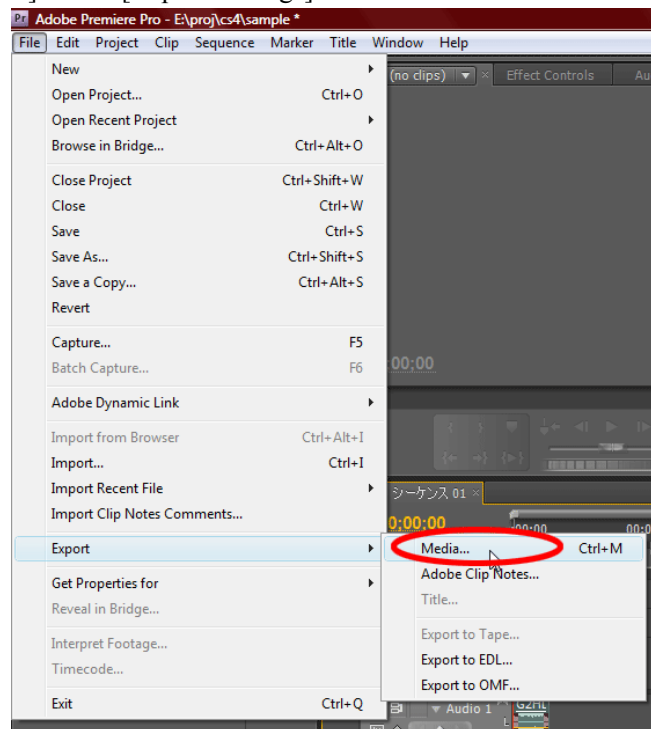
在本次说明中，将使用本产品附带的采样数据 G2HD_1280x720_2997p_16sec_8m.wmv 作为素材。

点击时间线上的片段，使其处于选择状态。

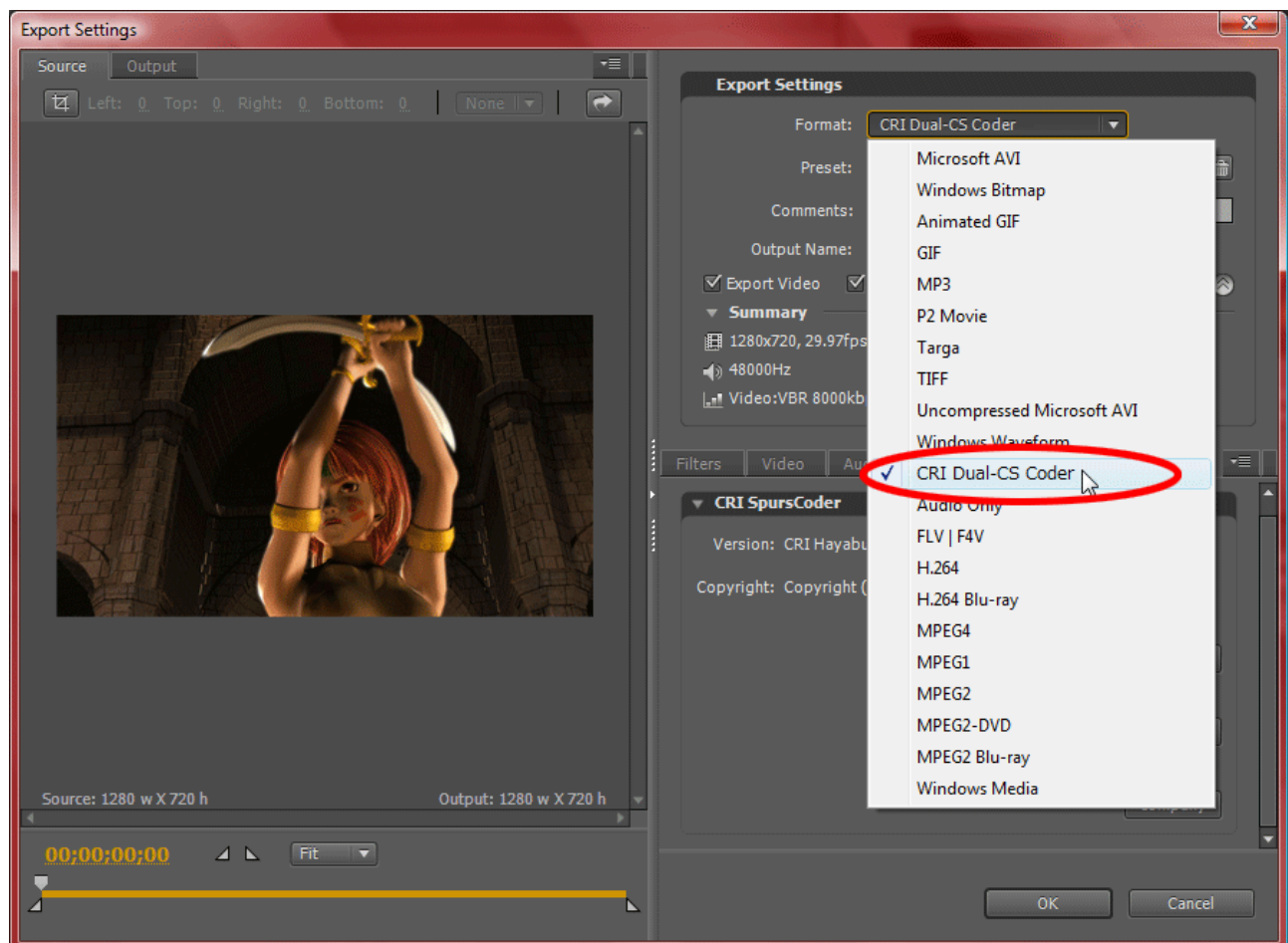


3.2 视频的导出设置

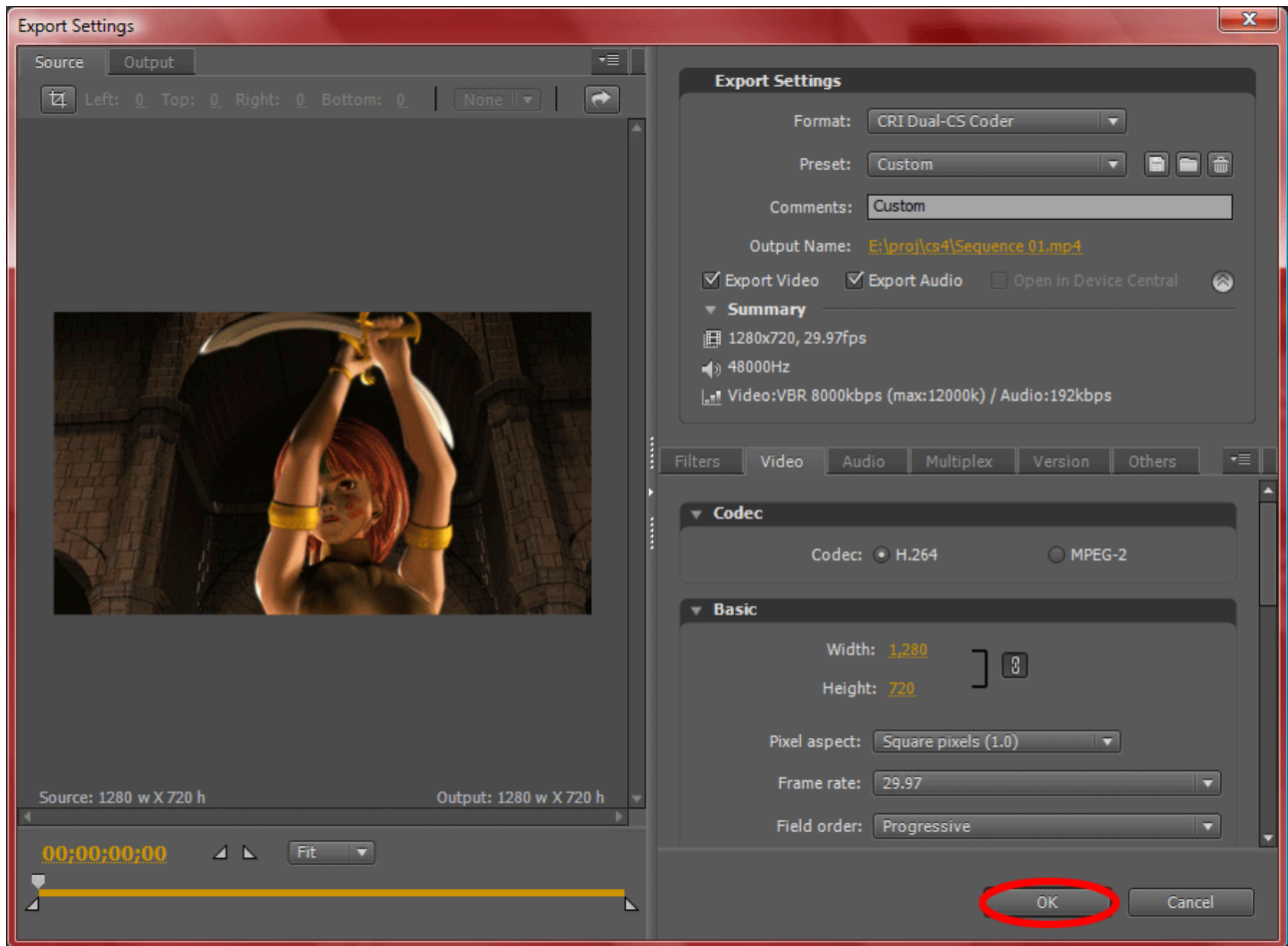
点击[File]–[Export]–[Media]，显示[Export Settings]对话框。



在[Export Settings]对话框的[Export Settings]/[Format]中选择[CRI Dual-CS Codec]。



在各标签中进行编码设置，点击 OK。



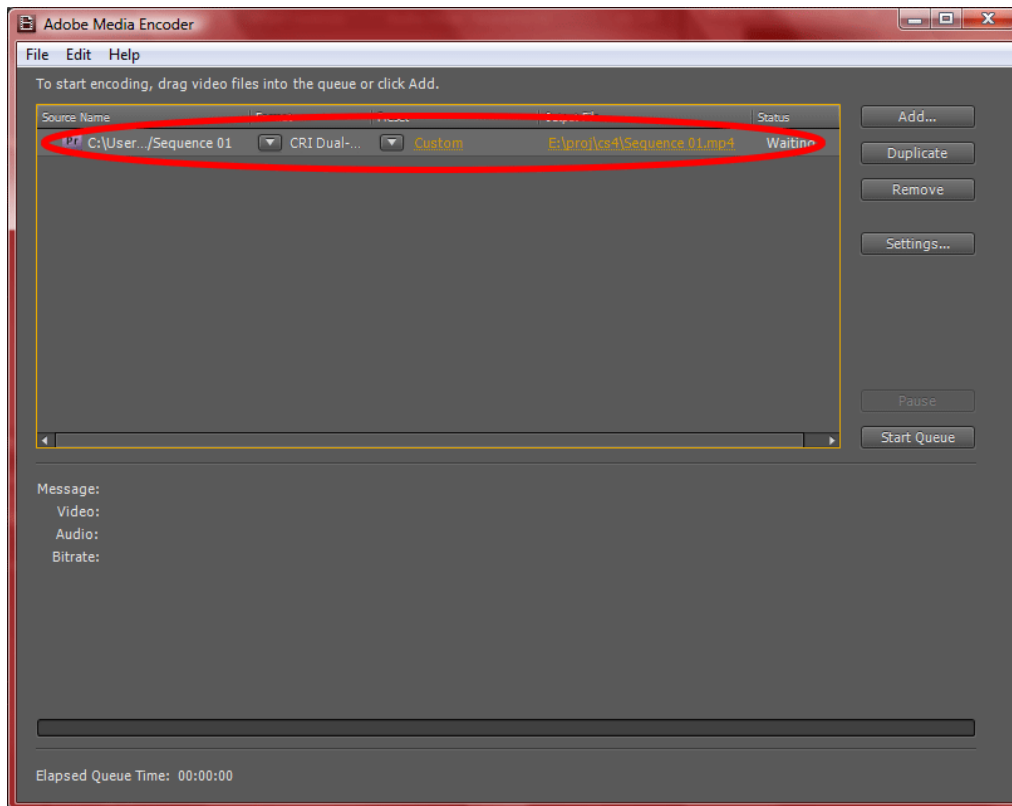
关于各编码设置项目的详情，请参考下述内容。
此外，还备有可满足各种用途的编码参数模板。

- [编码设置](#)
- [编码模板](#)

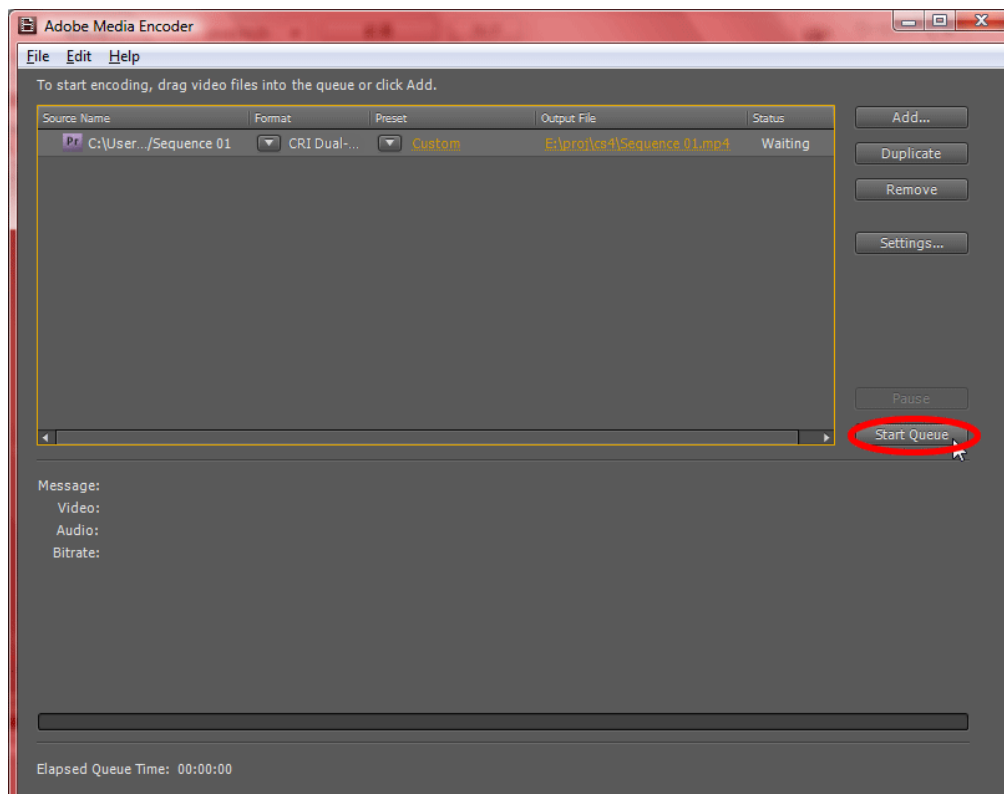
3.3 通过 Adobe Media Encoder 导出视频

在[Export Settings]对话框中点击 OK，即启动[Adobe Media Encoder]。

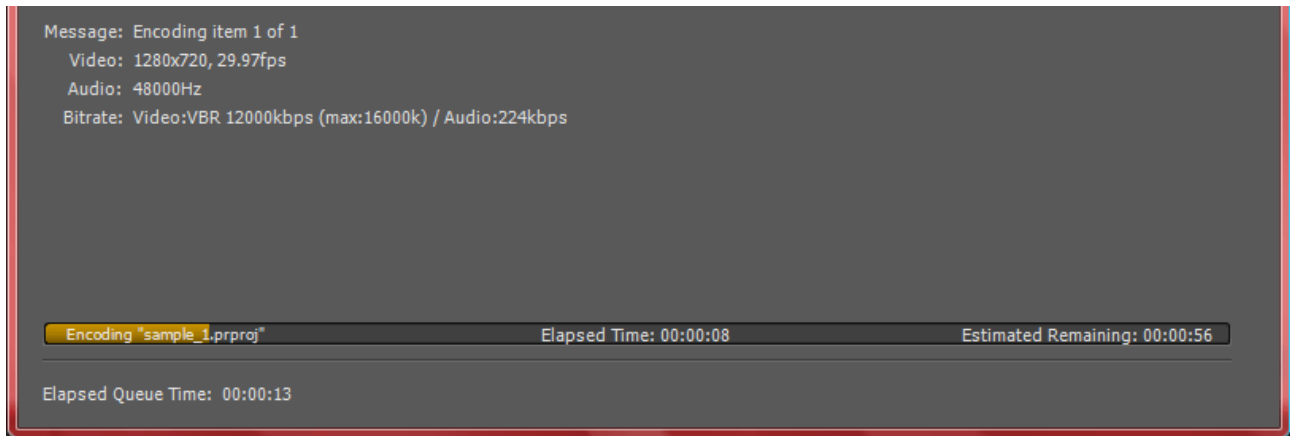
在 Adobe Media Encoder 中，之前设置的编码参数已作为队列登录在内。



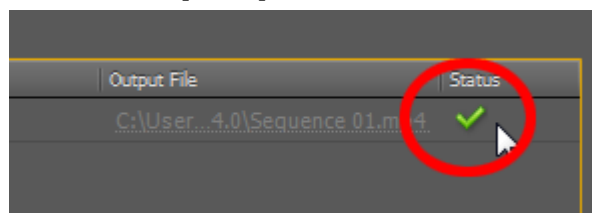
点击[Start Queue]，即开始编码。



在编码过程中，可以通过进度条确认编码的情况。



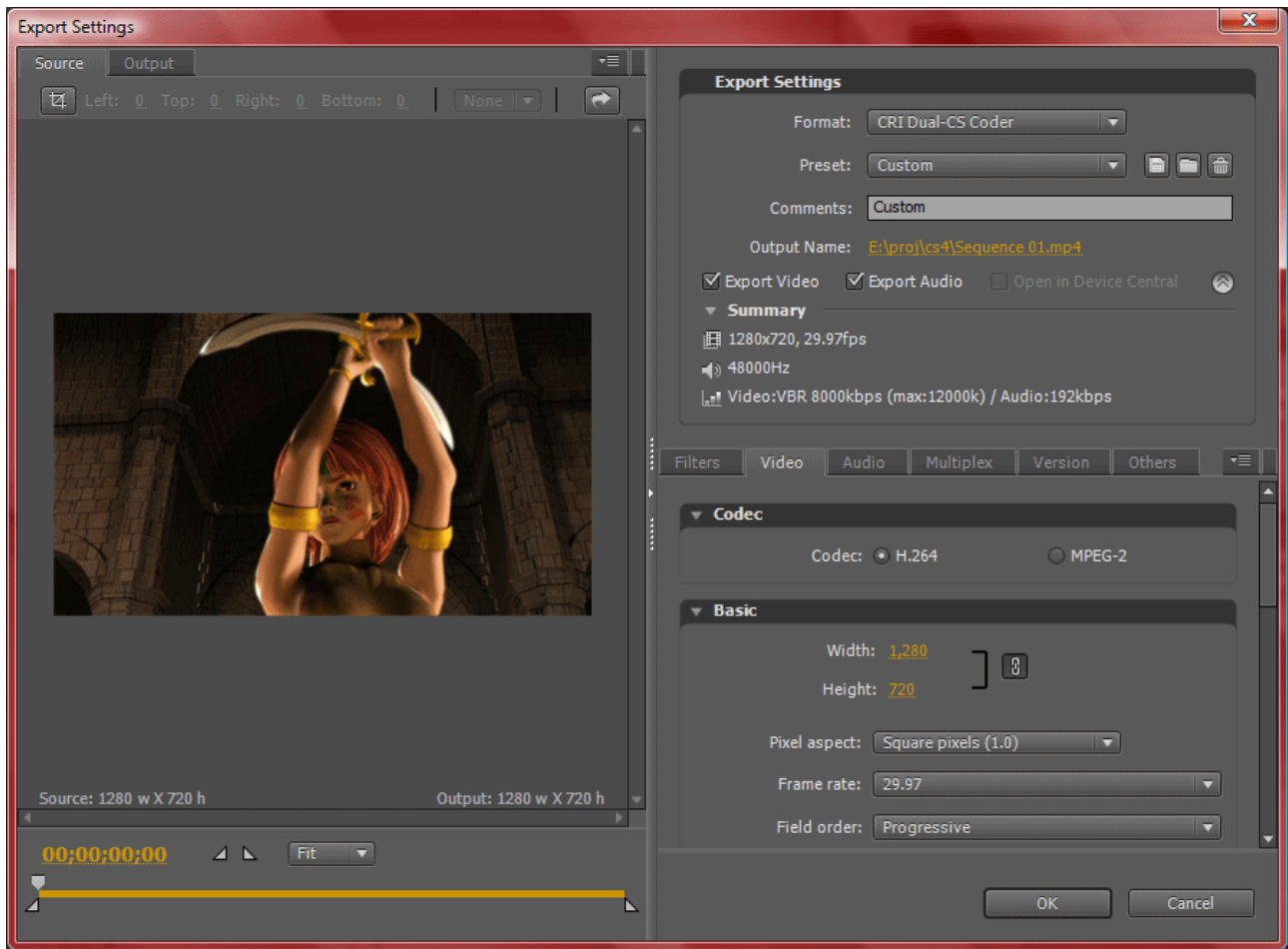
编码结束时，绿色勾选标记出现在队列的[Status]栏内。



4. 编码设置

本项将就编码设置进行说明。

在 Premiere Pro CS4 的[Export Settings]或 Media Encoder CS4 中进行编码设置。



- [视频](#)
- [音频](#)
- [复用器](#)
- [版本](#)

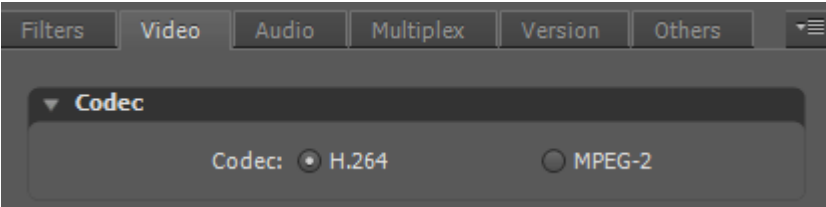
4.1 视频

在[Video]标签中进行与视频编码有关的设置。

【备注】

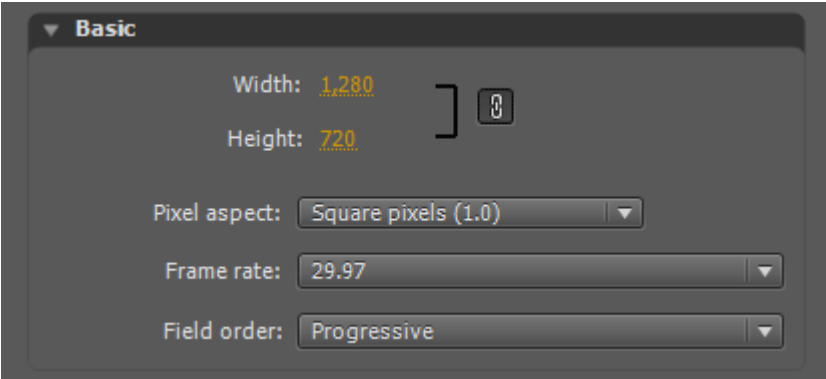
除了一部分需设置的参数外，图像中的值为默认参数。

4.1.1 编解码器



项目	内容	参数
Codec	选择压缩编解码器。 选择的压缩编解码器不同，各参数的上限值与下限值也有所不同。	• H.264 • MPEG-2

4.1.2 基本事项



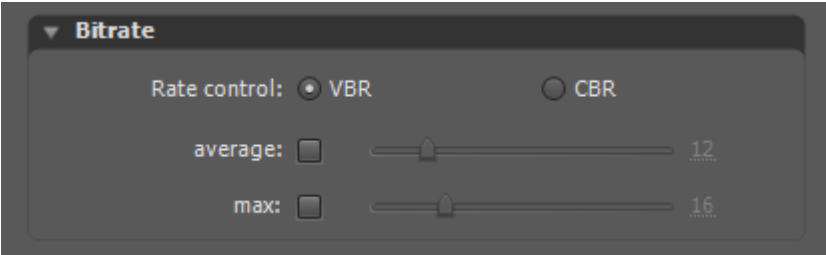
项目	内容	参数
Width	指定横向分辨率。	参考另表（*1）
Height	指定纵向分辨率。	参考另表（*1）
Pixel aspect	选择像素的长宽比。	• Square pixels（1.0） • D1/DV NTSC（0.9091） • D1/DV NTSC Widescreen 16：9（1.2121） • D1/DV PAL（1.0940） • D1/DV PAL Widescreen 16：9（1.4587） • Anamorphic 2:1（2.0） • HD Anamorphic 1080（1.3333）
Frame rate	选择帧速率。	• 23.976 • 24 • 25 • 29.97 • 30 • 50 • 59.94 • 60
Field order	选择域命令。	• Top first • Bottom first • Progressive

【备注】

（*1）关于分辨率的有效值范围，视所选择的压缩编解码器而定，有所不同，如下图所示。

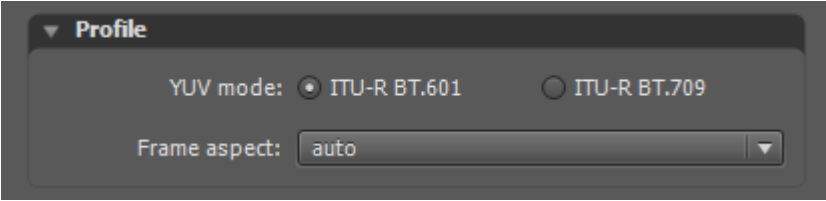
	逐行扫描	隔行扫描
MPEG-2	1920x1080 及 320x240 - 1920x1072 横 16x 纵 16 位	1920x1080 及 320x256 - 1920x1056 横 16x 纵 32 位
H.264	320x240 - 1920x1080 横 2x 纵 2 位	720x480 - 1920x1080 横 4x 纵 2 位

4.1.3 比特率



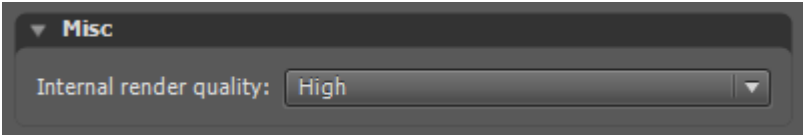
项目	内容	参数
Rate control	选择率控制模式。	• VBR（可变比特率） • CBR（固定比特率）
average	指定平均比特率。	0.1-50（单位：1000kbps）
max	指定比特率的上限。当在率控制中选择了 CBR 时，该项不显示。	0.256-65（单位：1000kbps）

4.1.4 色彩等的设置



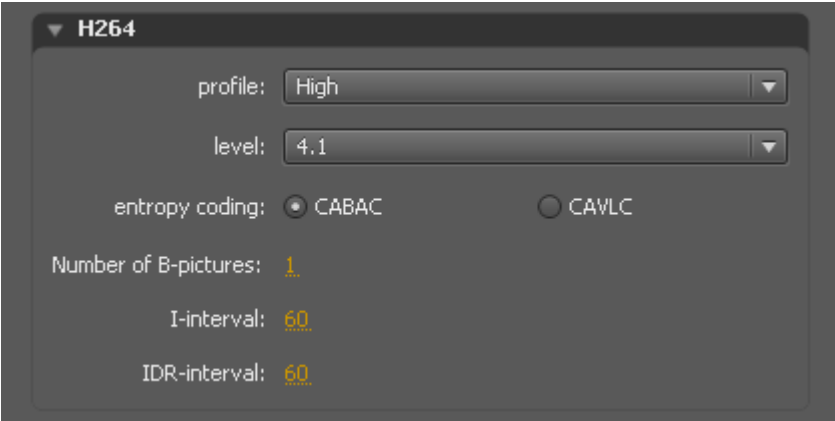
项目	内容	参数
YUV mode	选择 RGB->YUV 的转换式。	• ITU-R BT.601(针对 SD 分辨率) • ITU-R BT.709(针对 HD 分辨率)
Frame aspect	选择帧长宽比。	• auto • 4:3 • 16:9

4.1.5 其他设置



项目	内容	参数
Internal render quality	选择放大缩小时的渲染质量。 如果需要提高质量，则编码所需时间延长。	Max（高画质） - Draft（高速）。

4.1.6 H.264

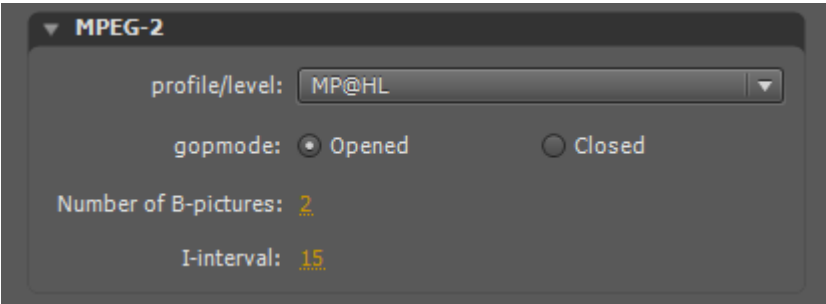


项目	内容	参数
profile	选择类。	• Baseline • Main • High
level	选择级。	1.1 - 4.1
entropy coding	选择 H.264 熵编码模式。	• CABAC • CAVLC
Number of B-pictures	指定 B 图像（双向预测编码图像）的最多连续张数。	0 - 2
I-interval	指定 I 图像（帧内编码图像）的插入间隔。	1 - 1023 需要为 Number of B-pictures + 1 的倍数。
IDR-interval	指定 IDR 图像（即时解码刷新图像）的插入间隔。	1 - 32767 需要为 I-interval 的倍数。

【备注】

仅当在编解码器中选择“H.264”时才会显示该项。

4.1.7 MPEG-2



项目	内容	参数
profile/level	选择类。	• MP@ML • MP@H1440 • MP@HL
gopmode	选择 GOP 模式。	• Opened • Closed
Number of B-pictures	指定图像（双向预测编码图像）的最多连续张数。	0 - 2
I-interval	指定 I 图像（帧内编码图像）的插入间隔（0-18）。	0 - 18 需要为 Number of B-pictures + 1 的倍数。

【备注】

该项仅当在编解码器中选择“MPEG-2”时才会显示。

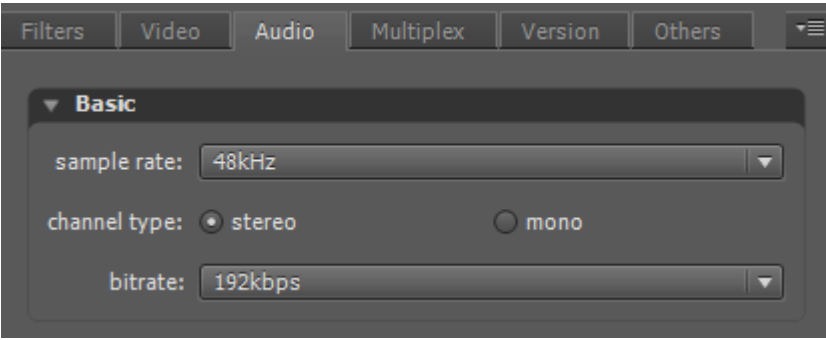
4.2 音频

在音频标签内进行与音频编码有关的设置。

【备注】

图像中的值为默认参数。

4.2.1 基本事项



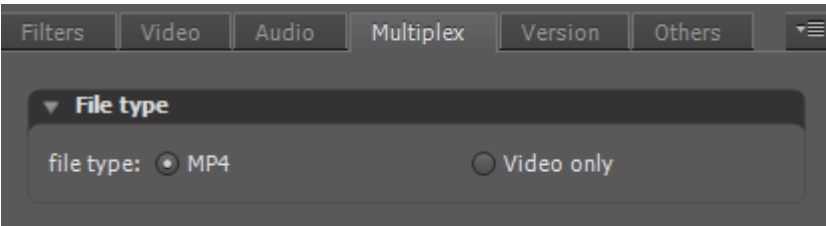
项目	内容	参数
sample rate	选择采样率。	• 24kHz • 32kHz • 44.1kHz • 48kHz • 96kHz
channel type	选择声道数。	• stereo • mono
bitrate	选择比特率。	• 128kbps • 160kbps • 192kbps • 224kbps • 256kbps • 320kbps

图像中的值为默认参数。

4.3 复用器

在[Multiplex]标签中进行与复用器有关的设置。

4.3.1 文件格式

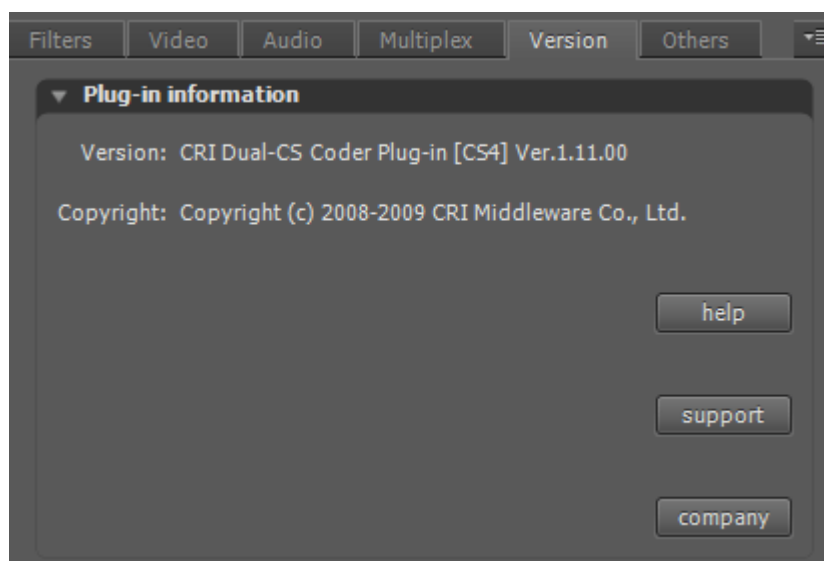


项目	内容	参数
file type	从下述项目中选择输出文件的容器格式（container format）。	• MP4（当在视频的编解码器中选择了 MPEG-2 时则不能选择） • Video only

4.4 版本

在[Version]标签中可以确认 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]的版本。

4.4.1 CRI Dual-CS Coder Plug-in



5. 编码模板

在 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]中，备有可满足各种用途的编码模板。

“模板名称”显示用途。

模板一览

模板名称	说明
Android (Standard) Android (Wide)	针对 Android 的编码设置。
Dailymotion (HD) Dailymotion (SD)	针对视频共享网站“ Dailymotion ”的编码设置。
iPhone (Standard) iPhone (Wide)	针对 iPhone / iPod touch 的编码设置。
NicoNicoDouga (Standard) NicoNicoDouga (Wide)	针对视频共享网站“ NicoNico 视频 ”的编码设置。
PS3 (HD) PS3 (SD)	针对 PLAYSTATION3 的编码设置。
PSP (Standard) PSP (Wide)	针对 PSP 的编码设置。
Veoh (HD) Veoh (SD)	针对视频共享网站“ Veoh ”的编码设置。
Vimeo (HD) Vimeo (SD)	针对视频共享网站“ Vimeo ”的编码设置。
Watchme!TV (HD) Watchme!TV (SD)	针对视频共享网站“ Watch me! TV ”的编码设置。
Xbox360 (HD) Xbox360 (SD)	针对 Xbox360 的编码设置。
Youtube (HD) Youtube (SD)	针对视频共享网站“ YouTube ”的编码设置。
zoome (HD) zoome (SD)	针对视频共享网站“ zoome ”的编码设置。

6. 许可认证

就本产品的许可认证进行说明。

- [许可认证的设置](#)
- [与认证有关的错误信息与处理方法](#)

6.1 许可认证的设置

6.1.1 概要

本产品内置有许可认证程序，因此只有在已进行产品注册的 PC 环境下才可以使用本产品。（*1）

- **许可数（可使用 PC 的台数）**
本产品只能在一台 PC 上使用。
（如果希望在两台以上的 PC 中使用，则之前发放的产品序号无效。）
- **许可认证的运行环境**
通过专用的认证服务器进行许可认证。在使用本产品时，需要具备可连接至互联网的环境。
（只要可浏览 Web 的环境即可。）

【备注】

（*1）许可认证程序使用了株式会社 Pegasys 的“LEAPS”。

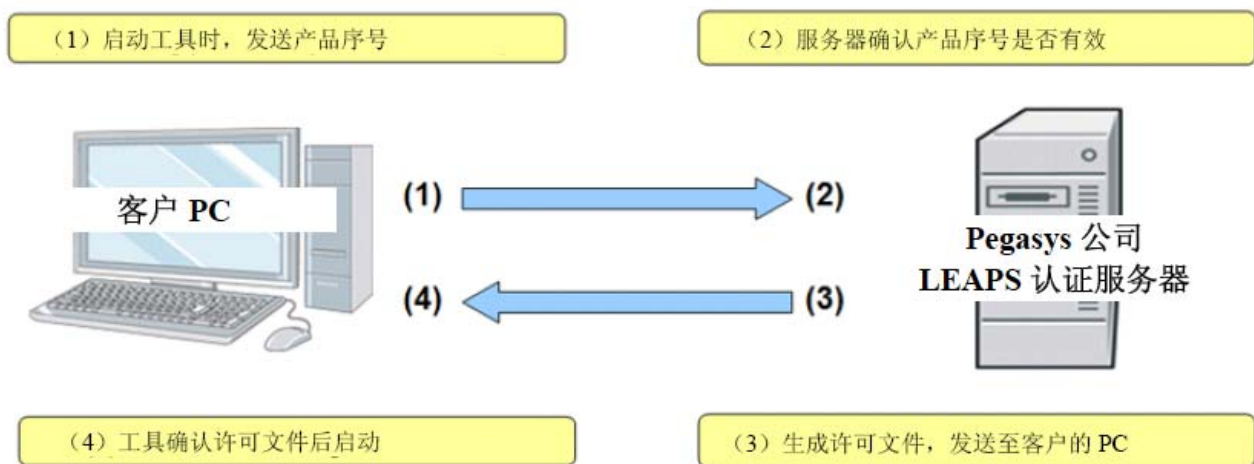


6.1.2 工作流程

实施许可认证需要拥有本公司发放的专用产品序号。
从获得产品序号直至激活步骤的流程如下所示。

1. 申请帐号（客户）
2. 发放产品序号（CRI）
3. 设置许可认证（客户）
4. 激活（客户）
（第一次启动工具时进行认证）

在使用了 LEAPS 的许可认证中，将进行如下图所示的通信与激活。



6.1.3 设置方法

通过互联网实施许可认证。

关于许可认证所需的设置，将通过本产品所包含的设置文件“CriDualCS_CS4.cfg”实施。

CriDualCS_CS4.cfg 的所在位置

“CriDualCS_CS4.cfg”位于与 Premiere 的执行文件相同的目录内。

此外，使用安装程序进行安装后，将在[开始菜单]→[Leadtek]→ [CRI Dual-CS Coder Plug-in (CS4) Ver.1.13.00]之下创建快捷方式。

CriDualCS_CS4.cfg 的设置内容

用文本编辑器等打开 CriDualCS_CS4.cfg 时，其内容如下所示。

----- key=SPCO-xxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxx #proxy=http://proxy.yourdomain.co.jp: 8080 -----	←产品序号 ←代理的设置
---	-----------------

当 CriDualCS_CS4.cfg 打开后，请设置如下二项。

- **产品序号**

这是使用工具所需的键码。由 CRI 发放。

“=” 的前后请勿键入空格。

- **代理的设置**

如果在访问互联网时使用代理（或防火墙），则需如例所示，指定代理服务器的地址与端口。

【备注】

当行头带有“#”时，则该行作为注释。

在使用代理时，请删除行头的“#”。

6.2 有关认证的错误信息与处理方法

Q1: 显示 “LEAPS: Failed in the socket creation with the server. (LEAPS: 与服务器创建 Socket 失败)”。

A1: 可能是 LAN 线缆没有插好或者 PC 没有连接网络。
请检查网络连接。

Q2: 显示 “No license file or illegal "certification key". (LEAPS: 序列号不正确)”。

A2: 可能是产品序号的输入有误。
请确认 CriDualCS_CS4.cfg 文件。

Q3: 显示 “LEAPS: No license file or illegal "certification key". (LEAPS: 序列号已被冻结)”。

A3: 可能超出了可同时使用的 PC 台数上限。
请向本公司的技术支持部门咨询。

Q4: 显示 “[GUARDIAN (-200)] Cannot open the “Certification configuration file”. ([GUARDIAN (-200)] 认证连接设置文件无法打开)”。

A4: Premiere 执行文件所在的文件夹内没有 CriDualCS_CS4.cfg 文件

Q5: 显示 “[GUARDIAN (-202)] The “Certification key” was not found. ([GUARDIAN (-202)] 没有记录认证号)”。

A5: 无法由 CriDualCS_CS4.cfg 的 “key=” 行读取产品序号。
“=” 的前后请勿键入空格。

Q6: 显示 “[GUARDIAN (-600)] LEAPS: The error was returned from the certification server. ([GUARDIAN (-600)] LEAPS: 认证服务器通知错误)”。

A6: 请检查 CriDualCS_CS4.cfg 的 “key=” 行。
“=” 的前后请勿键入空格。

7. 故障排除

7.1 即使更新 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]，仍无法使用新的 UI。

如存在用户预置参数文件（.epr）时，即使更新插件，也不会显示新的界面。

请将下述文件夹中扩展名为 epr 的文件全部删除。

Windows XP

- [Documents and Settings folder]\[user name]\Application Data\Adobe\Adobe Media Encoder\[version]\Presets\
- [Documents and Settings folder]\[user name]\Application Data\Adobe\Premiere Pro\[version]\Presets\

Windows Vista

- [User folder]\AppData\Roaming\Adobe\Adobe Media Encoder\[version]\Presets\
- [User folder]\AppData\Roaming\Adobe\Premiere Pro\[version]\Presets\

7.2 点击[Start Queue]，出现 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]错误。

使用 CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]需要通过互联网进行激活。
详情请参考以下页面。

- [许可认证](#)

7.3 在 Windows Vista 中无法顺利激活。

CRI Dual-CS Coder Plug-in [CS4]在激活时将生成许可认证文件。

视不同的 Windows Vista 的 UAC 设置而定，可能会无法生成许可文件，从而无法顺利进行认证。

通过“以管理员身份运行”Premiere Pro CS4，即可规避该问题。

-结束-