

# 使用手册 3178

CASIO.

## 关于本说明书

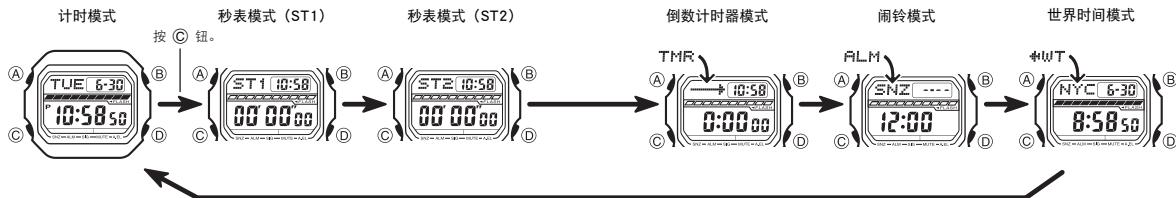


- 显示屏上的文字显示或是白底黑字，或是黑底白字，依手表的型号而不同。本说明书中的所有范例画面均以白底黑字表示。
- 按钮以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种功能的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

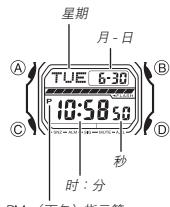


## 部位说明

- 按 (C) 键可切换各模式。
- 在任意模式中（设定画面显示时除外），按 (B) 键可点亮照明。



## 计时模式



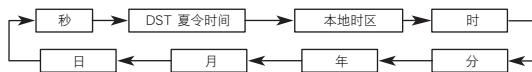
计时模式用于设定及查看现在时间及日期。

请在设定时间及日期前先阅读此节！

计时模式与世界时间模式中的时间联动。因此，在设定时间及日期前，必须先为本表选设本地时区。



- 在计时模式中，按住 (A) 键直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
- 按 (C) 键依照下示顺序选择要设定的项目（闪动）。



- 选择了要变更的设定项目后（闪动），使用 (D) 键及 (B) 键如下所示更改设定值。

画面显示	目的：	操作：
50	将秒数复位至 00	按 (D) 键。
OFF	交替选换夏令时间 (DST) 及标准时间 (OFF)	按 (D) 键。
+ 30	指定 UTC 时差	使用 (D) (+) 键及 (B) (-) 键。
10:58	选择时数或分数	使用 (D) (+) 键及 (B) (-) 键。
2009	选择年数	
6-30	选择月数或日数	

- 有关 DST 夏令时间设定的详情，请参阅“夏令时间 (DST)”一节。
- UTC 时差的设定范围是 -12.0 至 +14.0，设定单位是 0.5 小时。
- 使用夏令时间时，UTC 时差的设定范围是 -11.0 至 +15.0，设定单位是 0.5 小时。

- 按 (A) 键退出设定画面。

- 星期会根据日期（年、月及日）自动显示。

## 夏令时间 (DST)

夏令时间 (DST) 比标准时间快 1 小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

## 如何为计时模式选换标准时间及夏令时间



- 在计时模式中，按住 (A) 键直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
- 按 (C) 键显示 DST 夏令时间 (DST 显示) 及标准时间 (OFF 显示)。
- 按 (D) 键交替选换夏令时间 (DST 显示) 及标准时间 (OFF 显示)。
- 夏令时间开启后，DST 夏令时间指示符会出现以作表示。

## 如何选换 12 小时及 24 小时时制

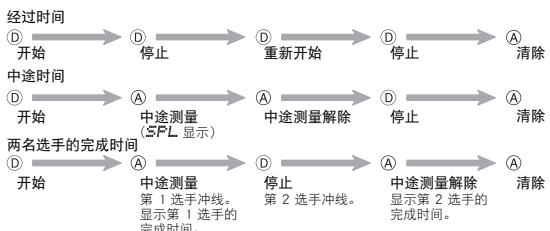
在计时模式中，按 (D) 键交替选换 12 小时及 24 小时时制显示时间。  
• 选用 12 小时时制时，P (下午) 指示符会在时数的左侧出现，表示正午至下午 11:59 之间的时数。而在午夜至上午 11:59 之间，没有指示符在时数的左侧出现。  
• 选用 24 小时时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示。此时，无指示符出现。  
• 本表的所有其他模式都会采用在计时模式中所选择的 12 小时 / 24 小时时制。  
• 当现在时间表示在其他模式中，P 指示符不会出现。

## 秒表模式

本表配备有两种秒表模式：秒表模式 (ST1) 及秒表 \* 在秒表经过时间的测量过程中，模式 (ST2)。  
两种秒表模式都可以测量经过时间，中途时间及两名选手的完成时间。秒表模式 (ST1) 还配备有自动开始功能。

- 秒表的测时限度是 999 小时 59 分 59.99 秒。
- 若不停止秒表，测时会一直不停地进行。到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
- 若不停止秒表，即使退出秒表模式，测时仍会继续进行。
- 若当中途时间在画面中显示时退出秒表模式，中途时间会被清除而画面会返回经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须在秒表模式 (ST1) 或秒表模式 (ST2) 中执行。请按 (C) 键进入该模式。

## 如何使用秒表测量时间 (秒表模式 (ST1) 及秒表模式 (ST2))



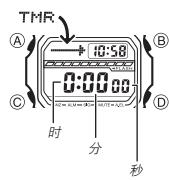
## 关于自动开始功能 (秒表模式 (ST1))

启用自动开始功能后，手表会自动执行 5 秒倒数并在倒数至零时开始秒表测时。  
在倒数的最后 3 秒，手表会每秒鸣音一次。

- 在秒表模式中，当画面显示全零时，按 (A) 键。
  - 此时，画面开始显示 5 秒钟的倒数。
  - 要返回全零画面时，请再次按 (A) 键。
- 按 (D) 键开始倒数。
  - 倒数至零时，手表鸣音的同时秒表的测时操作将自动开始。
  - 自动开始功能的倒数过程中，按 (D) 键可使秒表立即开始测时。

## 如何使用自动开始功能 (ST1)

- 在秒表模式中，当画面显示全零时，按 (A) 键。
  - 此时，画面开始显示 5 秒钟的倒数。
  - 要返回全零画面时，请再次按 (A) 键。
- 按 (D) 键开始倒数。
  - 倒数至零时，手表鸣音的同时秒表的测时操作将自动开始。
  - 自动开始功能的倒数过程中，按 (D) 键可使秒表立即开始测时。

**倒数计时器模式**

倒数计时器可在 1 分钟至 24 小时的范围内进行设定。当倒数到达零时，闹铃会鸣响。本倒数计时器还备有自动重复功能及可通知倒数进度的进度响报。

- 本节中的所有操作都必须在倒数计时器模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

**倒数计时器的设定**

在实际使用倒数计时器之前，应进行以下设定。

**倒数开始时间：自动重复功能开启/解除；进度响报开启/解除**

- 有关倒数计时器设定的详情，请参阅“如何设定倒数计时器”一节。

**自动重复功能**

自动重复功能开启时，倒数计时器会在倒数到零时自动由倒数开始时间重新倒数。

自动重复功能解除时，倒数计时会在倒数到零时停止，此时画面会表示原倒数开始时间。

- 自动重复倒数时正在进行时，按 **(D)** 键可暂停倒数。此时，按 **(D)** 键可以恢复自动重复倒数，而按 **(A)** 键可以返回倒数计时的开始时间。

**倒数计时器响报的运用**

在倒数计时过程中，本表会在不同的阶段发出鸣音使您即使不看手表也能掌握当前的倒数状况。下面介绍本表在倒数过程中发出的各种鸣音。

**倒数结束响报**

倒数到零时，倒数结束响报会鸣响。

- 当进度响报解除时，倒数结束响报会鸣响大约 10 秒钟，按任意键可以手动停止鸣音。
- 当进度响报开启时，倒数结束响报会鸣响大约 1 秒钟。

**进度响报**

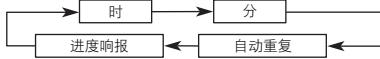
进度响报开启时，手表会如下所述通过鸣音来通知倒数计时的进度。

- 从倒数结束 5 分钟之前开始，本表在每分钟的开头发出四声短鸣。
- 在倒数结束的 30 秒之前，本表发出四声短鸣。
- 在倒数计时的最后 10 秒时，本表每秒发出一声短鸣。
- 若倒数开始时间为 6 分钟以上，在倒数到达 5 分钟之前的最后 10 秒时本表每秒发出一声短鸣。到达 5 分钟之前时本表发出四声短鸣进行通知。

**如何设定倒数计时器**

1. 在倒数计时器模式中，当倒数开始时间显示在画面上时，按住 **(A)** 键直至倒数开始时间开始闪动。此表示现已进入设定画面。
  - 若倒数开始时间不出现，请使用“如何使用倒数计时器”一节中的操作步骤将其显示。

2. 按 **(C)** 键依照下示顺序选择设定项目（闪动）。



3. 选择了要更改的设定（闪动）后，用 **(B)** 键及 **(D)** 键如下所示更改设定值。

设定	画面	按钮操作
时、分	0:00	使用 <b>(D)</b> (+) 键及 <b>(B)</b> (-) 键更改设定值。
自动重复	CLOCK	按 <b>(D)</b> 键交替开启（ <b>CLOCK</b> 显示）及解除（ <b>---</b> 显示）自动重复功能。
进度响报	H OFF	按 <b>(D)</b> 键交替开启（ <b>ON</b> ）及解除（ <b>OFF</b> ）进度响报。

- 若要将倒数开始时间设为 24 小时，请设定 **0:00**。

4. 按 **(A)** 键退出设定画面。

5. 要查阅当前的自动重复或进度响报设定时，也可以执行上述第 1 及第 2 步操作。

**如何使用倒数计时器**

- 在倒数计时器模式中，按 **(D)** 键可以起动倒数计时器。
- 若不停止倒数计时器，即使退出倒数计时器模式，倒数计时仍会继续进行。
- 倒数计时正在进行时，按 **(D)** 键暂停倒数。再次按 **(D)** 键又可恢复倒数。
- 要完全停止倒数计时时，首先暂停倒数（按 **(D)** 键），然后再按 **(A)** 键。此时，倒数时间会返回至其开始值。

**闹铃模式**

本表备有 5 个可单独使用的多功能闹铃，您可为每个闹铃分别选设时、分、月、日各设定。闹铃经开启后，其会在到达预设的时间时鸣响。在 5 个闹铃中 1 个是间歇闹铃，其他 4 个是一次鸣响闹铃。本表还配备有整点响报，开启该功能后，本表会在每小时整点时发出 2 声鸣音。

- 在 5 个闹铃画面中，**AL1**、**AL2**、**AL3** 及 **AL4** 表示一次鸣响闹铃，**SNZ** 表示间歇闹铃。整点响报画面则以 **SIG** 表示。
- 本节中的所有操作都必须在闹铃模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

**闹铃的种类**

闹铃的种类是根据您所做的闹铃设定而定，如下所述。

**• 每日闹铃**

只设定闹铃时间的时数值及分数值。如此设定，闹铃将在每日到达所预定的时间时鸣响。

**• 定日闹铃**

设定闹铃时间的月、日、时、分各数值。如此设定，闹铃将在到达所设定的日期及时间时鸣响。

**• 定月闹铃**

只设定闹铃时间的月、时、分数值。如此设定，闹铃将在每月到达所设定的月份中每日到达所设定的时间时鸣响。

**• 月次闹铃**

只设定闹铃时间的日、时、分数值。如此设定，闹铃将在每月到达所设定的日期及时间时鸣响。

**如何设定闹铃时间**

1. 在闹铃模式中，使用 **(D)** 键选换要设定的闹铃，直至其闹铃画面出现为止。

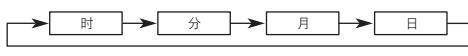
**SNZ → AL1 → AL2 → AL3 → AL4 → SIG**

- 若设置一次鸣响闹铃，请选择 **AL1**、**AL2**、**AL3** 或 **AL4** 的闹铃画面。
- 若要设定间歇闹铃，请选择有 **SNZ** 的画面。
- 间歇闹铃会每隔 5 分钟鸣响一次。

2. 选择要设置的闹铃后，按住 **(A)** 键直至闹铃时间的时数在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。

• 此时该闹铃自动开启。

3. 按 **(C)** 键依照下示顺序选换设定项目（闪动）。



4. 在某设定闪动时，按 **(D)** 键及 **(B)** 键如下所示更改设定值。

画面显示	目的：	操作：
12:00	更改时数及分数	使用 <b>(D)</b> (+) 键及 <b>(B)</b> (-) 键。
---	更改月数及日数	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用 12 小时时制时，必须正确设定时间的上午或下午（<b>P</b> 指示符）。</li> <li>• 设定闹铃时，若无需设定月及/或日数，请将其设为 <b>-</b>。</li> </ul>

5. 按 **(A)** 键退出设定画面。

**闹铃的动作**

无论当前的模式为何，闹铃在到达预设的时间时会鸣响 20 秒钟。间歇闹铃则会每隔 5 分钟鸣响 1 次，共鸣响 7 次。您可随时解除闹铃。

- 闹铃及整点响报根据计时模式中的时间动作。

- 闹铃开始鸣响后，按任何键都可停止闹铃音。

- 在间歇闹铃的 5 分钟间隔中，执行下述操作会取消当前的间歇闹铃。

显示计时模式的设定画面

显示 **SNZ**（间歇闹铃）设定画面

**如何测试闹铃**

在闹铃模式中，按住 **(D)** 键可使闹铃鸣响。

**如何开启及解除闹铃**

1. 在闹铃模式中，使用 **(D)** 键选择一个闹铃。

2. 按 **(A)** 键开启或解除所选择的闹铃。

开启闹铃 (**SNZ**、**AL1**、**AL2**、**AL3** 或 **AL4**) 后，闹铃开启指示符会在其闹铃模式画面上。

• 任一闹铃开启后，闹铃开启指示符会在所有模式中出现。

• 在闹铃鸣响时，闹铃开启指示符会在画面中闪动。

• 在间歇闹铃鸣响过程中或在其 5 分钟间隔中，间歇闹铃指示符会在画面中闪动。

**如何开启及解除整点响报**

1. 在闹铃模式中，按 **(D)** 键选择整点响报 (**SIG**)。

2. 按 **(A)** 键交替开启或解除整点响报。

整点响报开启后，整点响报开启指示符会在所有模式画面中出现。

**世界时间模式**

本表的世界时间模式可显示世界 48 个城市（29 个时区）的现在时间。

- 本节中的所有操作都必须在世界时间模式中执行。请按④钮进入该模式。

**如何查阅各城市的时间**

- 在世界时间模式中，按④钮可向右滚动城市代码。  
有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。  
若所选城市的时区不正确，请检查计时模式中的时间及时区设定并做必要的变更。

**如何为各城市选择标准时间及夏令时间**

- 在世界时间模式中，使用④钮将您要改设其标准时间 / 夏令时间的城市代码（时区）显示在画面中。
- 按住④钮约 1 秒钟交替选择夏令时间（DST 显示）及标准时间（DST 消失）。

- 为某城市设定夏令时间后，在显示其城市代码时，DST 指示符会出现。
- 夏令时间 / 标准时间的设定只会对当前在画面中显示的城市有效，其他城市不受影响。

**照明**

本表采用一个 EL（电子荧光）板为画面提供照明，即使在黑暗中亦可使画面明亮易观。本表还备有自动照明功能，只要将手表面向您转动，照明便会自动点亮。

- 若要使用自动照明功能，必须事先开启该功能（自动照明功能指示符会在画面中出现）。
- 有关照明的重要资讯，请参阅“照明须知”一节。

**如何点亮照明**

在任意模式中，按④钮可点亮照明。

- 无论自动照明功能是否已开启，上述操作都可点亮照明。
- 使用下述操作步骤可选择照明点亮的时间为 3 秒或 5 秒。按④钮时，根据您所设定的照明持续时间，照明会点亮 3 秒或 5 秒。

**如何指定照明持续时间**

- 在计时模式中，按住④钮直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
- 秒数闪动时，按④钮交替选择 3 秒（\*）及 5 秒（#）。
- 按④钮退出设定画面。

**关于自动照明功能**

自动照明功能开启后，在任意模式中，每当您如下所示转动手腕，照明便会自动点亮。

**如何开启及解除自动照明功能**

- 在计时模式中，按住④钮约 3 秒钟可交替开启（自动照明功能开启指示符出现）或解除（自动照明功能开启指示符消失）自动照明功能。  
• 自动照明功能经开启后，自动照明功能指示符会在所有模式画面中显示。  
• 为了节省电量，自动照明功能会在开启约 6 小时后自动解除。

**参考资料**

本节讲述更多有关操作本表的详情及技术资料，其中包括本表各种功能及特长的重要使用须知及注意事项。

**图示区**

图示区中显示的内容依模式而不同。



• 下表介绍图示区表示的内容。

模式	图示区
计时	计时模式的秒数
世界时间	计时模式的秒数
秒表 (ST1 及 ST2)	从左向右滚动。
倒数计时器	从右向左滚动。
闹铃	无表示

**闪动警报**

当闪动警报功能开启时，闹铃、整点响报、倒数闹铃鸣响及秒表 (ST1) 开始计时时，照明将会闪动。

**如何开启及解除闪动警报**

- 在计时模式中，按住④钮约三秒钟可开启（闪动警报指示符出现）或解除（闪动警报指示符消失）闪动警报。  
• 开启闪动警报时照明会闪动两次，解除闪动警报时照明会闪动一次。  
• 闪动警报开启后，闪动警报指示符会显示在所有模式画面中。  
• 请注意，按④钮开启或解除闪动警报同时还将在 12 小时及 24 小时时制。

**按钮操作音**

每当您按手表上的按钮之一时按钮操作音便会鸣响。按钮操作音可以根据需要开启或解除。

- 即使解除了按钮操作音，闹铃、整点响报、倒数闹铃及秒表的自动开始功能的闹铃也将正常鸣响。

**如何开启及解除按钮操作音**

- 在任意模式中（设定画面显示时除外），按住④钮可交替开启（消音指示符不显示）或解除（消音指示符显示）按钮操作音。

- 按住④钮开启或解除按钮操作音还会使手表当前的模式改变。
- 当按钮操作音解除时，消音指示符会显示在所有模式中。

**画面的自动返回**

- 在闹铃模式中，若不作任何操作经过 2 或 3 分钟，本表会自动返回计时模式。
- 当某数据在画面中闪动时，若不作任何操作经过 2 或 3 分钟，本表会自动退出设定画面。

**选换**

在各模式及设定画面中，使用④钮及④钮可在画面中选换数据。通常在选换数据时，分别按住此二钮可以高速选换。

**初始画面**

每当进入世界时间或闹铃模式时，上次退出该模式时在画面中显示的数据会首先出现。

**计时**

- 在将秒数复位至 00 时，若秒数值是于 30-59 之间，在秒数值回至 00 的同时，分数值亦会加 1。若秒数值是于 00-29 之间，分数值则保持不变。
- 年份可在 2000 年至 2099 年之间设定。
- 本表内藏有全自动日历，其可自动调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换本表的电池之后以外，无需再次调整。

**世界时间**

在世界时间模式中，各城市的现在时间是根据 UTC 时差及计时模式中本地城市的现在时间算出。

- 世界时间模式中的秒数与计时模式中的秒数同步。
- UTC 时差是指，基准点英国格林威治与各城市所在时区之间的时差。
- “UTC”是“Universal Time Coordinated（协调世界时）”的缩写。它是世界通用的科学计时标准。该时间使用原子（铯）时钟精心保持计时，计时精度在微秒之内。UTC 通过添减闰秒保持与地球自转的同步。

**照明须知**

- 本表的电子荧光板经长期使用后会失去照明能力。
- 在直射阳光下，照明的光亮有可能会难以看到。
- 在照明点亮时，本表可能会发出响声。这是由于 EL 电子荧光板点亮时的振动所产生，纯属正常并不表示发生了故障。
- 每当闹铃鸣响时，照明会自动熄灭。
- 经常使用照明会很快耗尽电池。

**自动照明功能须知**

- 请避免将本表戴在手腕的内侧。否则会使自动照明在不需要的时候点亮，缩短电池的寿命。若您要将手表戴在手腕的内侧，请将自动照明功能解除。



- 若表面左右两侧倾斜超过 15 度，照明可能不会点亮。必须保持您手臂的背面与地面平行。

- 即使您保持姿势使手表继续面朝您，照明亦会在预设照明持续时间过后熄灭（请参阅“如何指定照明持续时间”一节）。

- 静电及磁力会干扰自动照明功能的正常动作。若自动照明没有点亮，请试将本表转回原位（与地面平行），然后再次面向您转动。若照明仍无法点亮，请将手臂放回您身体的侧边，然后再次提起手臂进行尝试。

- 在某些情况下，将表面转向后要等候约 1 秒钟照明才会点亮。此属正常现象，并非表示自动照明功能发生了故障。

- 在前后摇动手表时，您可能会留意到有很轻微的响声从手表中发出。这是由自动照明功能的机械动作所致，并非表示手表出现了问题。

**规格**

常温下的精确度：每月± 15 秒  
 计时模式：时、分、秒、下午 (P)、月、日、星期  
 时制：可选择 12 小时及 24 小时时制显示时间  
 日历：2000 年至 2099 年的全自动日历  
 其他：本地时区（可以 0.5 小时为单位在 -12.0 至 +14.0 的范围内选择）；  
 夏令时间 / 标准时间  
**秒表模式 (ST1)**  
 测时单位：1/100 秒  
 测时限度：999 小时 59 分 59.99 秒  
 测时功能：经过时间、中途时间及两名选手的完成时间  
 其他：自动开始功能  
**秒表模式 (ST2)**  
 测时单位：1/100 秒  
 测时限度：999 小时 59 分 59.99 秒  
 测时功能：经过时间、中途时间及两名选手的完成时间  
**倒数计时器模式**  
 测时单位：1 秒  
 输入范围：1 分钟至 24 小时（以 1 分钟及 1 小时为单位）  
 其他：自动重复计时；进度响报  
**闹铃模式**：5 个多功能 \* 闹铃（4 个一次鸣响闹铃；1 个间歇闹铃）；整点响报  
 \* 闹铃种类：每日闹铃、定日闹铃、定月闹铃、月次闹铃  
**世界时间模式**：48 个城市（29 个时区）  
 其他：夏令时间 / 标准时间  
**照明**：EL（电子荧光板）；照明持续时间可选；自动照明功能  
 其他：按钮操作音开启 / 解除、闪动警报，耐低温 (-20 °C/-4 °F)  
**电池**：1 个锂电池（型号：CR2025）  
 CR2025 型电池可供电约 3 年（假设闹铃每日鸣响 20 秒（闪动警报开启），倒数计时器每周使用 1 次（进度响报及闪动警报开启），秒表每周使用 1 次（自动开始功能及闪动警报开启），照明每日点亮 5 秒）

**City Code Table**

City Code	City	UTC Offset/ GMT Differential	City Code	City	UTC Offset/ GMT Differential
PPG	Pago Pago	-11	NIC	Nicosia	+2
HNL	Honolulu	-10	HEL	Helsinki	
ANC	Anchorage	-9	CAI	Cairo	
LAX	Los Angeles	-8	JRS	Jerusalem	
DEN	Denver	-7	MOW	Moscow	+3
MEX	Mexico City	-6	JED	Jeddah	
CHI	Chicago		THR	Tehran	+3.5
NYC	New York	-5	DXB	Dubai	+4
CCS*	Caracas	-4	KBL	Kabul	+4.5
YTT	St. Johns	-3.5	KHI	Karachi	+5
RIO	Rio De Janeiro	-3	DEL	Delhi	+5.5
BUE	Buenos Aires		DAC	Dhaka	+6
RAI	Praia	-1	RGN	Yangon	+6.5
LON	London	0	BKK	Bangkok	+7
DKR	Dakar		SIN	Singapore	+8
MAD	Madrid		HKG	Hong Kong	
PAR	Paris		BJD	Beijing	
MCM	Monte Carlo		PER	Perth	
ROM	Rome		SEL	Seoul	+9
BER	Berlin		TYO	Tokyo	
STO	Stockholm		ADL	Adelaide	+9.5
ATH	Athens	+2	SYD	Sydney	+10
JNB	Johannesburg		NOU	Noumea	+11
ANK	Ankara		WLG	Wellington	+12

- Based on data as of March 2008.
- The rules governing global times (UTC offset and GMT differential) and summer time are determined by each individual country.
- \* In December 2007, Venezuela changed its offset from -4 to -4.5. Note, however, that this watch displays an offset of -4 (the old offset) for the CCS (Caracas, Venezuela) city code.