

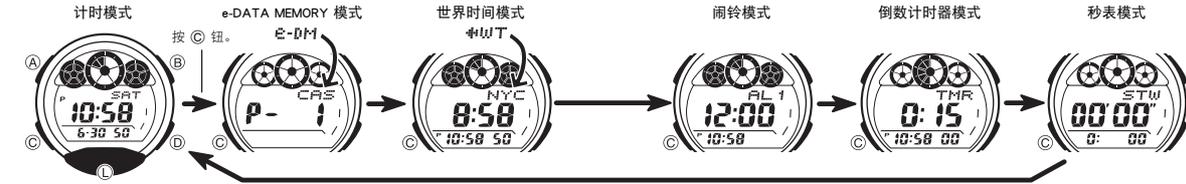
有关本说明书



- 按钮以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种功能的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

部位说明

- 按 C 钮可切换各模式。
- 在任意模式中，按 L 钮可点亮照明。



计时模式



计时模式用于设定及查看现在时间及日期。

请在设定时间及日期前先阅读此节！

计时模式与世界时间模式中的时间联动。因此，在设定时间及日期前，必须先为本表选设本地城市（即您通常使用本表时所在的城市）。

如何设定时间及日期



1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮依照下示顺序切换要设定的项目（闪动）。



3. 选择了要变更的设定项目后（闪动），使用 D 钮及 B 钮如下所示改变设定值。

画面显示	目的：	操作：
50	将秒数复位至 00	按 D 钮。
0FF	交替选择夏令时间 (0FF) 及标准时间 (0FF)	按 B 钮。
TYO	选择城市代码	使用 D (向东) 钮及 B (向西) 钮。
P 10:58	选择时数或分数	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
12H	交替选择 12 小时 (12H) 及 24 小时 (24H) 时制	按 B 钮。
2007	选择年数	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
6-30	选择月数或日数	

- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。
- 有关 DST 夏令时间设定的详情，请参阅“夏令时间 (DST)”一节。

夏令时间 (DST)

- 夏令时间 (DST) 比标准时间快 1 小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。
4. 按 A 钮退出设定画面。
 - 选用 12 小时时制时，P (下午) 指示符会出现表示正午至下午 11 时 59 分之间的时间，而无指示符则表示午夜至上午 11 时 59 分之间的时间。
 - 选用 24 小时时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示，此时无指示符出现。
 - 本表的其他模式都会采用您在计时模式中所选择的 12 小时/24 小时时制。
 - 星期会根据的期（年、月及日）自动显示。

夏令时间 (DST)

夏令时间 (DST) 比标准时间快 1 小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

如何为计时模式选择标准时间及夏令时间

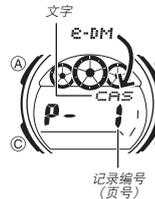
DST 指示符



1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮直至 DST 夏令时间设定画面出现。
3. 按 D 钮交替选择夏令时间 (0FF) 及标准时间 (0FF)。
 - 注意若选择 GMT 为您的本地城市，本表无法进行标准时间与夏令时间之间的切换。
4. 按 A 钮退出设定画面。
 - 夏令时间开启后，DST 夏令时间指示符会出现以作表示。

开启 / 解除状态

e-DATA MEMORY 模式



本表的 e-DATA MEMORY 模式用于储存电子邮箱、网站地址及其他文字数据。

用户可登记一个密码保护 e-DATA MEMORY 中的内容。

- 在本节中的所有操作都必须在 e-DATA MEMORY 模式中进行。请按 C 钮进入该模式。

e-DATA MEMORY 管理

使用 e-DATA MEMORY 可储存总共 315 个字符，而每项记录最多可储存 63 个字符。储存记录的总数根据每项记录中的字符数而定，参考如下。

- 每个记录有 63 个字符：5 个记录
- 每个记录有 7 个以下的字符：40 个记录

如何建立一个新的 e-DATA MEMORY 记录



1. 进入 e-DATA MEMORY 模式后，同时按 D 钮及 B 钮显示剩余存储容量画面。
- 若剩余存储容量为 0%，则表示存储容量已满。您必须先删除部分记录才可输入新记录。

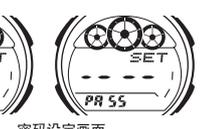
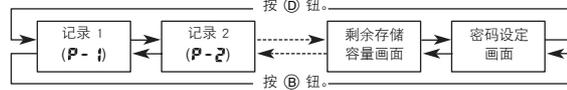
2. 按住 A 钮直至光标 (■) 在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。
- 在设定画面中，自动分配给新记录的编号亦会出现。

3. 输入文字。
- 使用 D (+) 钮及 B (-) 钮在光标的位置上循环选择字符，按 C 钮可将光标向右移位。请参阅“文字的输入”一节。

4. 按 A 钮储存输入的数据并返回 e-DATA MEMORY 记录画面（无光标出现）。
- 按 A 钮后信息 SET 会在画面上出现约 2 秒，表示正在储存数据。此后，e-DATA MEMORY 记录画面便会出现。
- 本表的画面同时最多只可显示 3 个字符。文字多过 3 个字符时，画面会由右至左滚动显示其他字符。在最后一个字符之后，■ 标记会出现作表示。按 A 钮可停止或重新开始滚动。
- 记录会按照建立的先后顺序储存在存储器中。

如何查阅 e-DATA MEMORY 中的记录

在 e-DATA MEMORY 模式中，使用 D (+) 钮及 B (-) 钮可如下所示循环切换 e-DATA MEMORY 记录。



- 剩余存储容量画面中的数值是剩余存储容量的百分比。其不是可储存的记录数目的。
- 密码登记后，在密码输入画面中 ----- 会出现。
- 密码设定画面用于进行密码的登记、编辑或删除各操作。有关详情，请参阅“如何使用密码保护 e-DATA MEMORY 中的数据”一节。

如何编辑 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，按 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮显示您要编辑的记录。
2. 按住 (A) 钮直至光标在画面中闪烁。
3. 使用 (C) 钮选择您要更改的字符 (闪烁)。
4. 使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮更改字符。
5. 更改完毕后，按 (A) 钮储存数据并返回 e-DATA MEMORY 记录画面。

如何删除 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，按 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮显示您要删除的记录。
2. 按住 (A) 钮直至光标在画面中闪烁。
3. 同时按 (B) 钮及 (D) 钮删除该记录。
 - 此时信息 CLR 会出现表示正在删除该记录。记录被删除后，光标会出现以便您输入新数据。
4. 输入数据或按 (A) 钮返回剩余存储容量画面。

如何使用密码保护 e-DATA MEMORY 中的数据

您可登记一个 4 位数的密码保护 e-DATA MEMORY 中的数据。

重要！

请使用一个您容易记住，而他人难以推测的 4 位数密码。若忘记密码，您必须对本表进行初始化操作（存储器中的所有数据会被删除），才可再次使用 e-DATA MEMORY。若要进行手表的初始化，请与购买本表的商店或销售商联系，并委托他们进行 AC 操作。

如何登记新密码

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中，使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮显示密码设定画面。
 - SET PRSS 会在该画面中显示。
2. 按住 (A) 钮约 1 秒钟直至 NEW 出现及第 1 位的 0 闪烁。
 - 此画面是新密码设定画面。
3. 使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮在第 1 位上选择数字。
4. 在第 1 位上，所需要的数字出现后，按 (C) 钮移下 1 位数。
5. 重复步骤 3 及 4 输入 4 位数的密码。
 - 在输入新密码时，按 (A) 钮可清除已输入的数字并返回密码设定画面。
6. 输入 4 位数的密码后，按 (C) 钮登记密码。
 - 按 (C) 钮后信息 SET 会在画面出现约 1 秒钟，表示正在储存密码。此后，密码设定画面会出现。
 - 登记密码后，用户可进行数据的输入、检索、编辑及删除操作。退出 e-DATA MEMORY 模式后，每次进入该模式时都需要输入密码。

如何输入密码

1. 进入 e-DATA MEMORY 模式。
2. 密码输入画面 (---- PRSS) 出现后，按 (D) 钮或 (B) 钮。此时，密码的第 1 位数会闪烁。
3. 输入密码。
 - 使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮为每个数位选择数字。
 - 按 (C) 钮移下 1 个位数。
 - 在输入密码时，按 (A) 钮可清除已输入的数字并返回密码输入画面。
4. 输入密码后，按 (C) 钮。
 - 若输入的密码与登记的密码一致，OK! 会出现，随后 e-DATA MEMORY 画面出现。
 - 若密码不一致，ERR 会出现，随后密码输入画面又重新出现。

如何更改密码

1. 输入当前的密码进入 e-DATA MEMORY 模式。
2. 使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮显示密码设定画面。
3. 使用“如何登记新密码”一节中从步骤 2 开始的操作设定新密码。

如何删除密码

1. 输入当前的密码进入 e-DATA MEMORY 模式。
2. 使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮显示密码设定画面。
3. 按住 (A) 钮约 1 秒钟直至 NEW 出现及第 1 位的 0 闪烁。
4. 同时按 (B) 钮及 (D) 钮删除密码。
 - 信息 CLR 会出现表示正在删除密码。密码删除后，密码设定画面出现。

世界时间模式

本表的世界时间模式可显示世界 27 个城市 (29 个时区) 的时间。

- 本节中的所有操作都必须在世界时间模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。



- ### 如何查阅各城市的时间
- 进入世界时间模式后，按 (D) 钮向东选择城市代码 (时区)，按 (B) 钮向西选择城市代码。
- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table” (城市代码表)。
 - 若所选城市的时间不正确，请检查本表的计时模式中的时间及本地城市的代码是否正确。如有需要请进行适当的更改。
 - 若当前所选择的时区的大部分是海洋，在城市代码的位置上会出现该时区的格林威治标准时差。

如何为各城市选择标准时间及夏令时间

1. 在世界时间模式中，使用 (B) 钮及 (D) 钮将您要改设其标准时间 / 夏令时间的城市代码 (时区) 显示在画面中。
 2. 按住 (A) 钮约 1 秒交替选择夏令时间 (DST 显示) 或标准时间 (DST 消失)。
 - 为某城市设定夏令时间后，在显示其城市代码时，DST 指示符亦会出现。
- 夏令 / 标准时间的设定只对当前在画面中显示的城市有效，其他城市不受影响。
 - 注意当城市代码为 GMT 时，您无法为其选择标准时间及夏令时间。

闹铃模式

- 闹铃编号
- 本表配备 5 个可单独使用的多功能闹铃，您可为每个闹铃配置时、分、月、日各设定。闹铃经开启后，其会在到达预设的时间时发出鸣音。5 个闹铃中 1 个是间歇闹铃，其他 4 个是一次鸣响闹铃。此外，您还可输入提醒文字，其会在闹铃鸣响时在画面中出现。
- 本表还配备整点响报功能。开启该功能后，本表会在每小时整点时发出 2 声鸣音。
- 在 5 个闹铃画面中，AL1 至 AL4 表示一次鸣响闹铃，SNZ 表示间歇闹铃。整点响报画面则以 SIG 表示。
 - 间歇闹铃画面显示时，间歇闹铃指示符 (C) 会出现画面的右下角。
 - 闹铃 (及整点响报) 的设定必须在闹铃模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。

闹铃的种类

闹铃的种类是根据您所作的闹铃设定而定。

- **每日闹铃**
只设定闹铃时间的时数值及分数值。如此设定，闹铃将在每日到达所设定的时间时鸣响。
- **定日闹铃**
设定闹铃时间的月、日、时、分各数值。如此设定，闹铃将在到达所设定的日期及时间时鸣响。
- **定月闹铃**
只设定闹铃时间的月、时、分数值。如此设定，闹铃将在所设定的月份中每日到达所设定的时间时鸣响。
- **月次闹铃**
只设定闹铃时间的日、时、分数值。如此设定，闹铃将在每月到达所设定的日期及时间时鸣响。

如何设定闹铃时间

1. 在闹铃模式，使用 (D) 钮及 (B) 钮选择要设定的闹铃，直至其闹铃画面出现为止。
 - 按 (D) 钮。
 - 按 (B) 钮。
2. 选择了要设定的闹铃后，按住 (A) 钮直至闹铃时间的时数在画面中闪烁。此表示现已进入设定画面。
 - 此时该闹铃会自动开启。
3. 按 (C) 钮依下顺序选择设定项目 (闪烁)。
 - 时
 - 分
 - 月
 - 日
 - 文字
4. 当有字符闪烁时，按 (D)、(B) 及 (C) 钮如下所示更改设定值。
 - 选择文字画面时，文字输入光标 (■) 会出现。因有 8 个可输入字符的空位，您必须按 (C) 钮 8 次才可跳回时数。

画面显示	目的：	操作：
12:00	更改时数及分数	使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮。 • 使用 12 小时制时，必须正确设定时间的上午或下午 (P 指示符)。
----	更改月数及日数	• 设定闹铃时，若无需设定月或日数值，请将该值设为 -。
■	输入提醒文字	使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮在光标的位置上选择字符。使用 (C) 钮向右移动光标。请参阅“文字的输入”一节。

- 当某设定闪烁时，同时按 (B) 钮及 (D) 钮会自动将时间设为上午 12:00，将日期设为 ----。为闹铃输入的文字也将被清除。

5. 按 (A) 钮退出设定画面。
 - 若输入提醒文字，其会在闹铃编号的位置上出现。
 - 提醒文字超过 3 个字符时，其将由右至左在画面中卷动显示。
 - 若为闹铃设定了月及 / 或日，月 / 日会在显示画面底部的现在时间 (即计时模式时间) 的位置上出现。

闹铃的动作



从计时模式的时间到达闹铃时间的前 1 个小时开始，图示区中的所有图案会开始闪动。此闹铃预告功能可让您知道闹铃时间即将到来。

无论当前手表处于何种模式，闹铃在到达预设的时间时会发出 10 秒的鸣音。间歇闹铃则会每隔 5 分钟鸣响 1 次，共重复鸣响 7 次。您可随时解除闹铃。

- 闹铃开始鸣响后，按任何钮都可停止鸣音。
- 闹铃预告功能只在计时模式中动作。预告操作开始后，按任何钮都可将其停止。但请注意，按 (C) 钮还会使本表进入 e-DATA MEMORY 模式。
- 若输入有提醒文字，其会在到达闹铃时间时在计时模式画面中显示 1 分钟。按 (A)、(B) 或 (D) 钮或退出计时模式可清除画面中的提醒文字。
- 提醒文字只在间歇闹铃的第一次鸣响时，在计时模式画面中出现。
- 在间歇闹铃的 5 分钟间隔中，进行下述操作将解除当前的间歇闹铃。

显示计时模式的设定画面

显示 **SNZ** (间歇闹铃) 设定画面

在世界时间模式中改变本地城市的 DST 夏令时间设定

如何测试闹铃

在闹铃模式中，按住 (D) 钮可使闹铃鸣响。

如何开启或解除闹铃

闹铃开启指示符



- 在闹铃模式中，使用 (D) 钮及 (B) 钮选择一个闹铃。
- 按 (A) 钮开启或解除所选择的闹铃。
- 开启闹铃 (**AL1** 至 **AL4** 或 **SNZ**) 后，闹铃开启指示符 (☾) 会在其闹铃模式画面中出现。
- 任意闹铃开启后，闹铃开启指示符会在所有模式中出现。
- 闹铃鸣响时，闹铃开启指示符会在画面中闪动。
- 在间歇闹铃鸣响过程中或在其 5 分钟间隔中，间歇闹铃指示符 (☾) 会在画面中闪动。

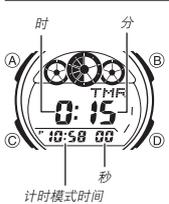
如何开启及解除整点响报



- 在闹铃模式中，按 (D) 钮及 (B) 钮选择整点响报 (**SIG**)。
- 按 (A) 钮交替开启 (**ON**) 或解除 (**OFF**) 整点响报。
- 整点响报被开启后，整点响报开启指示符 (☾) 会在所有模式中出现。

整点响报开启指示符

倒数计时器模式



- 倒数计时器可在 1 分至 24 小时之间进行设定。当倒数到达零时，闹铃会鸣响。
- 倒数计时器还具备自动重复功能，其可使倒数计时器在倒数至零时，再次由您设定的倒数时间开始重新倒数。
 - 在购买本表时或在更换电池后，倒数开始时间的缺省设定为 15 分钟。
 - 本节中的所有操作都必须在倒数计时器模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。

如何使用倒数计时器

在倒数计时器模式中按 (D) 钮，倒数计时器便会开始倒数。

- 在自动重复功能解除时，闹铃会在倒数到零时鸣响约 10 秒钟。此时按任何钮都可停止鸣音。闹铃鸣响停止后，倒数时间会自动返回最初设定的开始时间。
- 在自动重复功能开启时，闹铃会在倒数到零时鸣响，同时倒数自动重新开始。
- 若用户不自行停止倒数，即使退出倒数计时器模式，倒数计时器仍将继续进行。
- 在倒数正在进行时，按 (D) 钮可暂停倒数。再次按 (D) 钮又可重新开始倒数。
- 若要完全停止倒数，首先暂停倒数 (按 (D) 钮)，然后再按 (B) 钮。此时，倒数时间会自动返回最初设定的开始时间。

如何设定倒数计时器



- 当倒数开始时间在倒数计时器模式画面中显示时，按住 (A) 钮直至倒数开始时间的时数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
 - 若倒数开始时间不显示，请使用“如何使用倒数计时器”一节中的步骤将其显示在画面中。
- 按 (C) 钮依下顺序选择设定项目。

- 在设定闪动时，使用 (D) 钮及 (B) 钮如下所示更改设定值。

- 若要设定倒数开始时间为 24 小时，请设定 **0:00**。

画面显示	目的：	操作：
0:15	更改时或分数	使用 (D) (+) 及 (B) (-) 钮。
OFF	交替开启 (ON) 或解除 (OFF) 自动重复功能	按 (D) 钮。

- 按 (A) 钮退出设定画面。
 - 自动重复功能开启后，自动重复功能开启指示符 (☾) 会在画面中显示。
 - 经常使用自动重复功能及闹铃会缩短电池的寿命。

秒表模式



秒表模式用于测量经过时间、中途时间及两名选手的完成时间。

- 秒表的显示限度是 23 小时 59 分 59.99 秒。
- 若不停止秒表，测时会一直不停地地进行。到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
- 若不停止秒表，即使退出秒表模式，测时亦会继续进行。
- 当中途时间在画面中显示时，若退出秒表模式，手表将清除中途时间并返回经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须在秒表模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。

如何使用秒表测时

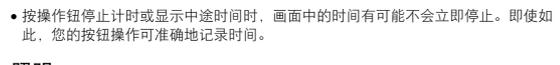
经过时间



中途时间



两名选手的完成时间



照明

自动照明功能指示符



本表采用一个 LED (发光二极管) 及导光板提供照明。即使在黑暗中亦可使画面明亮易观。本表还配备有自动照明功能，只要将手表面向您转动，照明便会自动点亮。

- 若要使用自动照明功能，必须先开启该功能 (自动照明功能指示符会在画面中出现)。
- 有关照明的重要资讯，请参阅“照明须知”一节。

如何手动点亮照明

- 在任意模式中，按 (L) 钮可点亮照明约一秒钟。
- 无论自动照明功能是否已开启，上述操作都可点亮照明。

关于自动照明功能

自动照明功能开启后，在任意模式中，每当您如下所示转动手腕时，照明便会自动点亮。



警告！

- 在使用自动照明功能观看手表时，必须确认您当前所在位置的安全。特别是在跑步或进行任何其他有可能导致事故或伤人的行为时，必须特别小心谨慎。注意照明会被自动照明功能突然点亮，请避免使您周围的人受惊或注意力分散。
- 在骑自行车或驾驶摩托车或任何其他机动车前，必须先先将手表的自动照明功能解除。这是因为自动照明功能有可能会突然或意外点亮照明，分散您的注意力，而有导致交通事故及严重伤人意外的危险。

如何开启或解除自动照明功能

在计时模式中，按住 (L) 钮约一秒可交替开启 (☾ 出现) 或解除 (☾ 消失) 自动照明功能。

- 自动照明功能开启后，自动照明功能指示符会在所有模式中出现。
- 为了节省电量，自动照明功能会在开启约 6 小时后自动解除。需要时可再次执行上述操作，重新开启自动照明功能。

参考资料

本节介绍更多有关操作本表的详情及技术资料，其中还包括本表各种功能及特长的详细须知及使用注意事项。

图示区

- 以下是有关在每个模式中 3 个图示区内的显示内容的说明。
- 在计时模式、世界时间模式及闹铃模式中，图示区中的图案表示现在时间 (即计时模式中的时间) 的分数及秒数。
 - 在 e-DATA MEMORY 模式中，输入密码时，图示区表示闪动的数位上的数字。
 - 在倒数计时器模式中，图示区表示倒数的分数及秒数。
 - 在秒表模式中，图示区表示经过时间的秒数及 1/10 秒数。



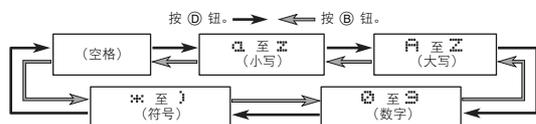
文字的输入



下面介绍如何在 e-DATA MEMORY 及闹铃模式中输入文字。

如何输入字符

1. 当光标在画面上显示时, 使用 **D** 钮及 **B** 钮可依照下列顺序选择字母、数字及符号。



2. 当所需要的字符在光标上出现时, 按 **C** 钮将光标向右移位。
 3. 重复步骤 1 及 2 输入所有字符。
- 有关本表可输入的字符的资讯, 请参阅“Character List”(字符表)。

画面的自动返回

- 在 e-DATA MEMORY 或闹铃模式中, 若不做任何操作经过 2 或 3 分钟, 本表会自动返回计时模式。
- 当有字符或光标在画面中闪烁时, 若不做任何操作经过 2 或 3 分钟, 本表会自动退出设定画面。除密码输入之外, 已进行的任何设定均会自动被保存。

选择

在各模式及设定画面中, 使用 **B** 钮及 **D** 钮可在画面中选择数据。通常在选数据时, 分别按住此二钮可以进行高速选择。

初始画面

每当进入 e-DATA MEMORY、世界时间或闹铃模式时, 上次退出该模式时在画面中显示的数据会首先显示。

计时

- 将秒数复位至 **00** 时, 若秒数值是于 30-59 之间, 在秒数值回至 **00** 的同时, 分数值亦会加 1。若秒数值是于 00-29 之间, 分数值则保持不变。
- 年份可在 2000 年至 2039 年之间设定。
- 本表内藏有全自动日历, 其可自动调整长短期及闰年的日期。日期一旦设定, 除更换本表的电池之后以外, 无需再次调整。

世界时间

- 在世界时间模式中, 各城市的现在时间是根据 GMT 格林威治标准时差及在计时模式中您为“本地城市”所设定的现在时间算出。
- 世界时间模式中的秒数与计时模式中的秒数同步。
- GMT 世界标准时差是指格林威治标准时间与各城市所在时区间的时差。
- 本表的 GMT 世界标准时差是根据协调世界时 (UTC) 计算得出。

照明须知

- 在直射阳光下, 照明的光亮有可能会难以看到。
- 每当闹铃鸣响时照明会自动熄灭。
- 经常使用照明会很快耗尽电池。

自动照明功能须知

- 请避免将本表戴在手腕的内侧。否则会使自动照明功能在不需要的时候点亮照明, 缩短电池的寿命。若您要将手表戴在手腕的内侧, 请将自动照明功能解除。



- 若表面左右两侧倾斜超过 15 度, 照明有可能不会点亮。必须保持您手臂的背面与地面平行。
- 即使您保持姿势使手表继续面朝您, 照明亦会在约 1 秒钟后熄灭。
- 静电及磁力会干扰自动照明功能的正常动作。若自动照明没有点亮, 请试将本表转回原位 (与地面平行), 然后再再次向您转动。若照明仍无法点亮, 请将手臂放回您身体的侧边, 然后再次提起手臂进行尝试。

- 在某些情况下, 将表面转向您后要等候约 1 秒钟照明才会点亮。此属正常现象, 并非表示自动照明功能发生了故障。
- 在前后摇动手表时, 您可能会留意到有很轻微的响音从手表中发出。这是由自动照明功能的机械动作所致, 并非表示手表出现了问题。

Character List

a	ā	n	ñ	A	Ā	N	Ñ	0	0̄	@	Ⓐ	"	''
b	ē	o	ō	B	Ē	O	Ō	1	1̄	~	Ⓚ	^	^^
c	ĉ	p	ĥ	C	Ĉ	P	Ĥ	2	2̄	/	Ⓛ	&	⊗
d	ĉ	q	ĥ	D	Ď	Q	Ŕ	3	3̄	\	Ⓜ	=	≡
e	ē	r	ŕ	E	Ě	R	Ř	4	4̄	?	Ⓝ	+	+
f	ĉ	s	ŝ	F	Ě	S	Š	5	5̄	#	Ⓟ	((
g	ĝ	t	ĥ	G	Ĝ	T	Ť	6	6̄	!	Ⓡ))
h	ĥ	u	ŭ	H	Ĥ	U	Ŭ	7	7̄	%	Ⓢ		
i	ī	v	ŭ	I	Ī	V	Ū	8	8̄	.	Ⓣ		
j	ĵ	w	ŭ	J	Ĵ	W	Ū	9	9̄	:	Ⓤ		
k	ĥ	x	ĥ	K	Ĥ	X	Ĥ	*	*̄	:	Ⓡ		
l	ĥ	y	ŭ	L	Ĥ	Y	Ū	-	-̄	'	Ⓢ		
m	ĥ	z	z̄	M	Ĥ	Z	Z̄	_	_̄	,	Ⓣ		

City Code Table

City Code	City	GMT Differential	Other major cities in same time zone
-11		-11.0	Pago Pago
HNL	Honolulu	-10.0	Papeete
ANC	Anchorage	-09.0	Nome
LAX	Los Angeles	-08.0	San Francisco, Las Vegas, Vancouver, Seattle/Tacoma, Dawson City
DEN	Denver	-07.0	El Paso, Edmonton
CHI	Chicago	-06.0	Houston, Dallas/Ft. Worth, New Orleans, Mexico City, Winnipeg
NYC	New York	-05.0	Montreal, Detroit, Miami, Boston, Panama City, Havana, Lima, Bogota
CCS	Caracas	-04.0	La Paz, Santiago, Pt. Of Spain
RIO	Rio De Janeiro	-03.0	Sao Paulo, Buenos Aires, Brasilia, Montevideo
-2		-02.0	
-1		-01.0	Praia
GMT			
LON	London	+00.0	Dublin, Lisbon, Casablanca, Dakar, Abidjan
PAR	Paris	+01.0	Milan, Rome, Madrid, Amsterdam, Algiers, Hamburg, Frankfurt, Vienna, Stockholm, Berlin
CAI	Cairo	+02.0	Athens, Helsinki, Istanbul, Beirut, Damascus, Cape Town
JRS	Jerusalem	+02.0	
JED	Jeddah	+03.0	Kuwait, Riyadh, Aden, Addis Ababa, Nairobi, Moscow
THR	Tehran	+03.5	Shiraz
DXB	Dubai	+04.0	Abu Dhabi, Muscat
KBL	Kabul	+04.5	
KHI	Karachi	+05.0	Male
DEL	Delhi	+05.5	Mumbai, Kolkata, Colombo
DAC	Dhaka	+06.0	
RGN	Yangon	+06.5	
BKK	Bangkok	+07.0	Jakarta, Phnom Penh, Hanoi, Vientiane
HKG	Hong Kong	+08.0	Singapore, Kuala Lumpur, Beijing, Taipei, Manila, Perth, Ulaanbaatar
TYO	Tokyo	+09.0	Seoul, Pyongyang
ADL	Adelaide	+09.5	Darwin
SYD	Sydney	+10.0	Melbourne, Guam, Rabaul
NOU	Noumea	+11.0	Pt. Vila
WLG	Wellington	+12.0	Christchurch, Nadi, Nauru Is.

*Based on data as of June 2006.