# User Manual Guide (Rev1.1)

# AT570

# Windows CE® .NET Ruggedized PDA







ATID Co., Ltd.

# 目录

使用前须知	5
第一章. AT-570 使用方法	0
1. 产品介绍	
1.1 了解产品功能	
1.2 各部位介绍	
1.3 各部位介绍 #2	
1.4 Table 1.各部位名称及其功能	
2.电源安装	
2.1 电源开/关	
2.1.1 开机	
2.1.2 关机	
2.1.3 待机模式	
2.1.4 待机模式	
2.2 电池	
2.2.1 测试电池电源	
2. 2. 2 电池不足状态	
2.3 电池装置	
2.3.1电池更换	
2.3.2 安装电池	
2.4.电池消耗	
2.5 充电方法	
2.5.1 [使用充电器]	
2.5.2 使用支架充电	13
2.6 辅助电池	14
2.7 扔掉电池	14
3. AT-570 开始	15
3.1 开电源	15
3.2 关闭电源	15
3.3 设置画面	15
3.4页面设置	16
3.5设置音量大小	16
3.6日期及时间设置	17
3.7 确认电源状态	17
3.8 案来 Tap	17
3.9 内存分配及使用	18
4. AT-570 Reset	19
4.1热复位作用(Warm Reset)	
4.2 冷 <b>复</b> 位又 <b>称</b> 硬件(Cold Reset)	
5.Flash Disk	
5.1 硬盘复位	
5.2 热复位	
5.3 恢复文件的位置	
6. 注册储存	
7. 使用键盘	

	7.1 键盘使用	24
	7.2 数字键	24
	7.3 大小字母	24
	7.4 输入符号	24
	7.5 使用 <b>键盘</b> 的设备及功能运行	
8	3. 手写笔的使用	
Ë	第二章应用程序	27
	· 基础信息	
١.	- 圣吨 [	
_	1.2 弹出窗口	
	2. 运行程序	
3.	3.信息输入	
	3.1键盘使用	
4.	. 用户设置	
	4.1用户设置	
	4.2 添加或删除程序	
	4.3 利用ActiveSync的程序设置	29
	4.4 删除程序	30
5.	5. 使用ActiveSync	30
	5.1 Microsoft ActiveSync 使用	30
	5.2 在桌面电脑安装 Microsoft ActiveSync	30
	5.3 partner ship设置	31
	5.4 [传送文件]	
6	5 记事本	31
	'. Windows media player	
	B. Internet Explorer	
	). 帮助	
5	第三章 . 选项模块 (Version 1.1)	34
	. 1D 电子标签扫描仪	
1.	1.1 读取电子标签程序	
	1.2 1D 设置 Emulator 条形码	
	1.3 1D 电子标签 Symbology 设置	
0	1.5 1D 电 1 体並 Symbology 改直 2. 2D 条形码扫描仪	
۷.	2.1 2D电子标签识别 & Symbology Setting	
	2.2 2D 设置Emulator条形码	
_	2.3 扫描电子标签	
3	3 无线连接设置	
	3.1 无线连接	
	3.2 IP 查看信息	
	3.3 手动设置	
	3.4 [无线连接关闭]	
4.	· <b>蓝</b> 牙	
	4. 1 蓝牙的使用	51
	4.2 蓝牙管理器设置	51

4.3 蓝牙打印机(SPP) 连接	51
5. 13.56MHz ATRF Multi (R/W) 读卡器	58
5.1读卡器TAB	58
5.2 Multi Reader Read Write 功能 Diagnostics 运行	59
6. UHF 900Mhz(Read / Write) 读卡器	62
6.1 UHF 900Mhz(Read / Write) 程序	63
7. GPS Module - AT570 装置的选择事项	68
7.1 GPS 驱动 演示程序执行	69
7.2 执行GPS及端口,板块设置	69
7.3 确认GPS运作	71
8.GSM/GPRS or CDMA – AT570设备附加事项	72
8.1 开始	72
8.2 电话画面	72
9. Camera - AT570设备附加事项	74
9.1 基本结构	74
9.2 照相机画面	74

# 使用前须知

本章主要是对产品的技术支持,相关信息等安全方面做了介绍。

### 用户指南

本手册主要是为了让用户更好地认识AT-570使用方法,管理,售后等知识。希望用户读完本手册,能更好的了解机器.

## 安全信息

与安全相关的知识与一些注意事项记录在本手册内。请用户在使用ATID设备时候,一定要详细阅读。 **敬告** 

请勿作出对人体有害的行为或事项。

#### 注意事项

主要对事项或设备的破坏等相关提示。

#### 记事本

记载用户在使用AT-570时,必要的信息等

# 第一章. AT-570 使用方法

本章主要让用户了解对AT570软件和硬件所需要的事项。为了能安全使用,提高操作效率,请您详细的阅读本章的内容

# 1. 产品介绍

Microsoft window CE NET 5.0 O/S为基础系统的ATID AT-570, 支持触摸屏显示和无线RF LAN 802.11b.g(植入模块) 通信.

#### 1.1 了解产品功能

- . 先揭开包装再确认以下内容。
- 1) PDA机体
- 2) 手写笔
- 3)标准电池外壳
- 4) 充电器
- 5) USB 电缆
- 6) 腕带
- 7) 用户指南

如果以上内容中有漏掉或出现问题时,请与客户中心或购买处取得联系。内容请参照图像1.

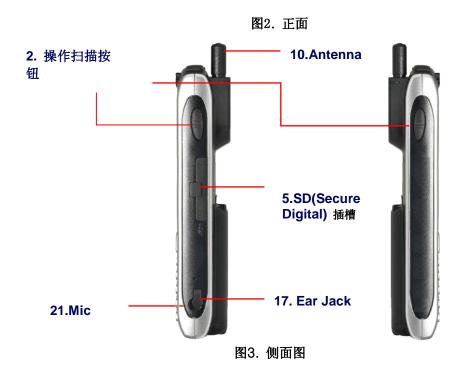


图1.1.产品结构

## 1.2 各部位介绍

请详细确认各个部位。说明书上会出和以下名称





### 1.3 各部位介绍 #2



图4. 上部



图 5. 底部



图6. 背面

## 1.4 Table 1.各部位名称及其功能

名称	功能说明
1. LCD和触摸屏	显示工作中的程序及利用手写笔来操作屏幕。
2. 启动扫描窗口(左/ 右	识别条形码时按此按钮。就会出现激光。] 结束识别,放弃按钮会自动关闭激光。 为了识别条形码要先运行条形码程序。
3. 扫描窗口	通过这个扫描窗口发射激光,所以请注意使用,不要让玻璃受到损坏。
4.无线 LED标示	通过LED来确认开关状态
5.SD(Secure Digital)SD卡槽	SD卡槽和CF卡一样,可以使用内存卡。 本产品不能使用与SD相机等其他类似产品
6. 电源LED标示灯和警 告灯	LED显示红灯时,说明正在充电中,显示绿色时候,充电结束。 有时通过特殊程序,绿色灯表示警告功能。
7. 充电器连接器	充电时,请把充电器连接线连接到连接器上。
8. USB/ USB连接线	USB或串联连接电缆直接连接到桌面上,可以传输数据。 想连接Microsoft ActiveSync的话,必须提前要设置 ActiveSync 3.7以上的程序。
9. USB主端口	USB主端口上可以连接USB,鼠标,FLASH MEMORY DISK, Ethernet 卡。 参考)USB端口主要支持低电量机器。另外USB打印机,扫描仪等设备是无法使用。
10. 电线	使用CDMA设备时,在这个部位连接电线。 CDMA调节器:可以使用手机功能的零件 MODEM是 modulator(变速器)-demodulator(解调器)的缩写。
11. 扬声器	. 可以欣赏各种音量。
12. 开关电源	开关机时,轻轻按电源按钮。开关机状态可以通过LCD屏幕显示。
13. 导航键	移动上下左右光标时使用。同时与Fn按钮一起使用调整声音大小。

Features	功能/描述
14. KBD按钮	运行键盘。通过输入器可以在文件上输入韩语,汉字,英文及等其他特殊文字。
15. R/S(Resetting)开关	PDA发生故障需要复位时使用
16. 键盘	输入数字或文字(只允许输入英文)时使用。同时与Fn键一起使用的话,可以享受各种功能。
17. 耳机插孔	插入耳机听录音或设置手机的同时可以和对方通话。
18. 电池	第一次使用机器时,先把电池充满。一般普通电池充电的时间为四个小时左右。请您充满电池再使用。
19. 手带架	长时间使用机器时,建议使用腕带。
20.手写笔	通过手写笔直接在软件面板上使用或可以很快的移动项目。
21.麦克风	通话时使用。
22. 低电量LED	处于低电量状态, LED显示红色灯光。

## 2.电源安装

本章主要说明开或关电源的方法和充电方法等电源系统。

#### 2.1 电源开/关

- 2.1.1 开机
- 1. 按电源按钮开机
- 2. 开机时会显示最终画面
- 3. 在开机的状态, 机器维持闲置状态的话, 照明会自动关掉。
- 4..要是打开照明的话在屏幕点一下或用手写笔在键盘中随便点一下灯光就出现。
- 2.1.2 美机
- 1. 按住开关按钮。
- 2.开始-菜单中按"立即中断"键来关机。同时也可以在打开开始键盘中的立即中断按钮关机。
- 2.1.3 待机模式

在开机的状态下,不使用机器的状态叫做Idle Time(空闲状态)。要是到了空闲状态的话,机器将自动进入待机模式。

待机模式虽然可以观电源的功能,但是它能维持待机模式之前原来的程序及内存状态,在打开电源的时候很快的回到原来的位置。

参考) Idle Time可以使用电源方案来设置。 可以维持电池的寿命 〈开始〉 -〉〈控制面板〉 -〉〈电源〉



图 1. Idle Time操作

#### 2.1.4 待机模式

- 1. AT570长时间不使用时,会自动进入休眠模式。这样会节省电池
- 2. 恢复休眠模式,请按开关按钮。,

#### 2.2 电池

标准电池是由 4400mAh Li-ion电池组成。

万一电池的容量不足, 机器将自动警告提示。这种情况必须及时充电。

#### 2.2.1 测试电池电源

在桌面上设置电源程序,可以看见电池状态。

#### 开始> 设置 > 控制面板 > 电源

进入控制面板后, 打开电源按钮, 可以确认电池状态。

#### 2.2.2 电池不足状态

低电池容量状态下,LED会显示红灯。这时请及时充电。

#### 2.3 电池装置

#### 2.3.1 电池更换

:把电池按钮打开以后,拿出电池. 先把手带的上半部分或下半部分拿下来后更换电池。

#### 2.3.2 安装电池

打开电池按钮安装电池即可。

#### 2.4. 电池消耗

虽然不同的机器消耗的电源都不一样,但是一般可以使用6到12个小时。电池的容量在使用无线连接或看影视的情况下,会消耗的更快。单一使用可以维持的时间会很长。

#### 2.5 充电方法

必须使用配备的充电器或指定的充电器。

注意:如果不是使用以上提示的充电器,导致产品损伤,将不能得到索赔。

#### 2.5.1 [使用充电器]

- 1. 把充电器连接线连接到电缆上。
- 2. DC电源插座连接到PDA.
- 3. LED显示红灯的话,说明机器正在充电中。



图2. 使用支架充电

2.5.2 使用支架充电

为PDA充电及与PC连接的设备。

.



图3. 使用支架充电

\*在充电时,电源LED会显示红灯。结束充电,LED将变成绿灯 必须使用配备的充电器或指定的充电器。 注意:万一不是用以上提示的充电器,导致产品损伤,将不能得到赔偿。

### 2.6 辅助电池

200mAh(可再充电)辅助电池在没有电池的情况下,可以将数据保存两个小时。注意:如果两个电池都消耗掉的话,会丢失存储器里面的数据。用户应用程序等重要的数据一定要储存在FLASH DISK中。辅助电池的充电时间比整机充电时间还长。一般充完原配电池以后应延长充电几小时后,辅助电池才能完全充满。

#### 2.7 扔掉电池

电池被损坏或不能再充电时, 请另购买新电池。

#### 提示

扔掉电池的时,不要扔在水里或不要让小孩玩弄电池。

# 3. AT-570 开始

本章介绍了使用机器时最基本的操作。

#### 3.1 开电源

按下PDA 表面的电源开关会显示白色灯光。 左面图是打开电源时,现实的画面。

#### 3.2 关闭电源

请再次按电源开关结束。使用PDA,关闭电源是说明切换到待机模式状态。可以维持进行中的应用程序。所以想继续使用,按电源开关即可。



图1 最初画面

#### 3.3 设置画面

屏幕亮度出厂时已设置成80%。但是根据用户的需要,调整亮度。但是屏幕亮度太高的会消耗电池。所以你可以把亮度调低.

#### [设置方法]

- 1. 开始按钮-设置-控制面板-照明
- 2. 设置-控制面板-照明

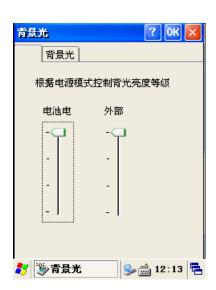


图2..调整画面亮度

亮度:可以调整亮度。 照明:可以调整背光照明。

#### 3.4页面设置

购买PDA后,需要一些基本的设置。因为不同的用户,其设置的内容不同。

#### 触摸屏更正

机器不需要一一设置。但是页面上需要的,用手写笔来选择。 在选择过程中,出现一点的差错,请更正。因为这不是机器 故障,而是机器已经是更正状态。

#### [运行方法]

# 1. 开始 -> 设置-> 控制面板 -> 手写 -> >校准 - 再校准

[在笔针属性中,选择"校准"然后再点"再校准" 将笔针准确地在十字光标的中心,按5下的话,将回到属性 屏幕。然后再按页面右上角的0K按钮取消设置。

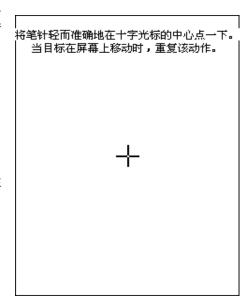


图3. 画面校准

#### 3.5设置音量大小

声音的大小在出厂时,就已经设置为最大.用户可以在声音和音频设置里设置声音

#### 声音和音频设置

1. 开始-设置-控制面板-声音和音频

音量:可以调整音量大小 声音:可以设置各种音乐



图4. 声音和音频设置

#### 3.6日期及时间设置

- 1. 开始-设置-控制面板,设置日期及时间。
- 2. 输入月份,就把月份栏往下拉,然后选择正确的月份。
- 3. 输入年份, 使用年份旁边的方向按钮或上下按钮来设置年份。
- 4. 日期就在月份种选择就可以 设置时间的话,把指针放在想要设置的时间上, 再用方向键或控制键来输入时间。 这样下次可以容易的设置移动地域的时间。

#### 3.7 确认电源状态

确认电源状态 开始> 设置 > 控制面板>电源 通过控制面板来确认电源。

电池信号灯 主要显示主电池和辅助电池状态。

#### 3.8 案来 Tap

使用电源方案来决定用户空闲,系统空闲,休眠等设置。电源使用方案帮助及其节省电源。.

设置结束后在命令栏里按"OK"键就可以。



图 15. 日期及时间设置



图 16. 电池状态

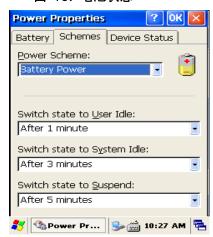


图 17. 案来 Tap

#### 3.9 内存分配及使用

内存分配步骤

开始-设置-控制面板操作后进入系统程序。

- 1. 点一下内存
- 2. 把滑块左右移动并设置
- 3. 最后按确认键结束设置

•

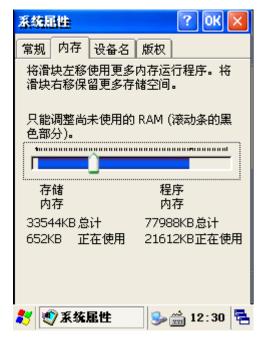


图8.. 内存设置

#### 4. AT-570 Reset

PDA无应答或程序停止操作时,以及更新硬件的时候请使用复位.

#### 注意

每次进行冷复位之前要先热复位.

建议使用flash disk是因为冷复位不能保存储存器的资料。

#### 提示

像文件夹等重要的事项不要按RESET键,直接用手写笔来使用。

#### 4.1热复位作用(Warm Reset)

在使用特定的应用程序中,机器停止的现象叫做Hang。如果发生这种状态,不能开/关电源及运行其他程序等工作。可以用热复位来恢复机器

#### 步骤

需要使用热复位的时候,应该使用手写笔来按一下产品表面的Reset电源。几分钟后机器将初始化。

#### 热复位的结果

- 1. 桌面将很快恢复。
- 2. 可以看见桌面背景。
- 3. 用户指定的用户登入或数据还有程序等不变。
- 4. 仍保持网络设置等状态, 所以直接进入网络连接。

#### 4.2 冷复位又称硬件 (Cold Reset)

#### 需要硬件复位的情况

冷复位又称硬件复位。它主要作用是把机器全部变为初始化。如果使用了冷复位的话,设置完的程序,包括数据,登入等全部变成初始化。因此一定要注意使用。

使用热复位也不能恢复机器或各种设置的数据没有用的时候,使用冷复位来删除。

#### 冷复位步骤

按住电源开关的情况下,用手写笔来按Reset开关后离开按键就可以了。

#### 冷复位结果

- 画面恢复比热复位慢
- 重新设置画面校准
- 重新设置时间即日期
- .FLASH DISK 应用程序不会被删除,将会恢复用户指定的注册数值。 (请参考第五章)

### 5. Flash Disk

Windows CE一般使用RAM基础标准的储存设备。当然,本产品也使用这种设备。这种设备的好处就是可以减少电的消耗量。但是变成冷复位的情况下,原来储存的程序及数据会被删掉。

另外还支持Flash ROM基础设备,这种储存设备即使变成冷复位,里面的内容也不会被删掉。但是会影响到它的储存速度。

#### 5.1 硬盘复位

- 1. 先硬盘复位后再复制,再进行复制文件。
- 2. 我的电脑 > flash disk > 开始 > 打开硬盘 reset
- 3. 把复制完的文件放入到Hard reset

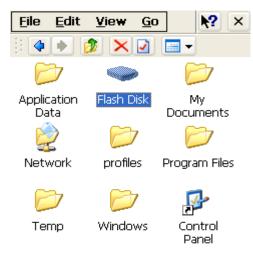










图3. 打开硬盘reset 文件夹



图4.硬盘复位文件夹内的应用程序

#### 不想运行硬盘复位或复制文件的话,请在硬盘复位时,按"Fn"按钮

#### 5.2 热复位

- 1. 先进行热复位后,再复制需要复制的文件。
- 2.我的电脑 > flash disk > 开始 > 打开reset
- 3.把复制完的文件放入到reset









#### 图 5.打开reset 文件

#### 图 6. reset文件夹中的应用程序

与硬盘复位一起reset后,如果不想运行文件夹中的程序,就在reset中,按"Fn"按钮。

#### 5.3 恢复文件的位置

如果PDA运行硬盘复位的话,使用的RAM里面的资料将初始化状态最终被删除。但是使用flash disk 会把文件进行恢复。用户不需要进行任何操作也能把进行文件恢复。恢复文件位置:

硬盘复位后需要再进行复制文件

#### 我的设置 > flash disk > 打开复制文件







图7. 打开复制文件



图 8. 复制需要恢复文件

### 运行硬盘复位后:

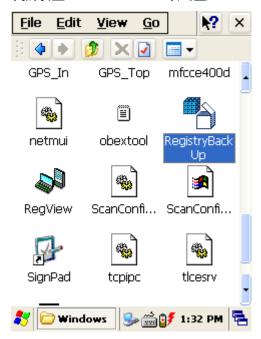
在桌面恢复的文件储存到桌面电脑上。 在程序恢复的文件储存到程序文件夹中。 在程序恢复的文件储存到(Windows)文件夹中

# 6. 注册储存

为了保存用户登录,设置注册备份程序。保存登录程序是硬盘复位或电源完全消耗以后,恢复AT-57 0机器的重要程序。

#### 保存登录

我的设置 > WINDOWS > 双击登入



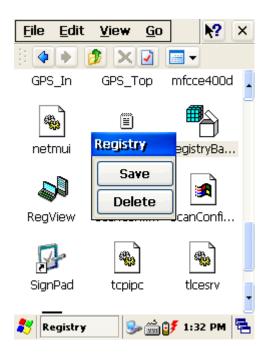


图 1. 注册备份图标

图 2. 保存登入

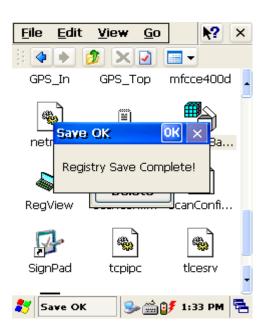


图 3. 完成注册保存

# 7. 使用键盘

键盘是一个很有用的输入机器。使用键盘可以容易的输入数字及字母等功能。并同时使用[Fn]键,会进行设置好的基本功能。

#### 7.1 键盘使用

键盘是一个很有用的输入机器。使用键盘可以容易的输入数字及字母等功能。并同时使用[Fn]键,会进行设置好的基本功能。如果想切换输入法的话,按一下键盘。数字-小写字母-大写字母-符号。



图 1. 文字转换

#### 7.2 数字键

同过键盘来变更输入法和数字。

#### 7.3 大小字母

通过键盘来决定大小字母的区别,然后输入文字。一般一个键盘上标示着2<sup>~</sup>3个文字,要是输入第一个文字就按一次就可以,输入第二或第三个文字的话,连续按两遍或三遍就可以。

#### 7.4 输入符号

. 通过Key按钮把输入状态变更为符号,然后按照个人的需要点击符号按钮进行输入。

#### 7.5 使用键盘的设备及功能运行

按" "Fn" 键的同时按数字键的话,会进行已设置的基本功能。

Fn + 键	说明
方向键<上>	声音变大
方向键〈下〉	声音变小
⟨Esc⟩ Key	无线开关出现在屏幕上。
2	运行App1设置的程序
3	运行App3设置的程序
4	复制已选择的剪贴板
5	粘贴剪贴板内容
App1	立即运行用户指定的程序(基本值:pword.exe)
App2	立即运行用户指定的程序(基本值:Internet Explorer.exe)

设置变更在Control Panel的 Application Buttons程序中进行。 \*KBD按钮;机器右边的KBD按钮会直接让键盘程序显示在屏幕

# 8. 手写笔的使用

手写笔位于机器背面的右下角。触摸屏类似于桌面的鼠标指标器,只要你轻轻按一下,所需要的程序 就会马上显示。

提示:不要用笔,钉子等锐利的东西接触屏幕. 触摸屏对锐利的东西很敏感,所以请注意使用. 手写笔的使用

- 1. 通过触摸屏搜索。
- 2. 使用软件输入器(SIP) 文输入字。
- 3. 选择DESKTOP或任务栏的应用程序
- 4. 选择应用程序或对话框的调节器.

# 9. 腕带及手把使用方法

用户使用中,为了更好的方便利用或长时间使用本产品,所以产品的背面安装了腕带及手把.

# 图 1. 腕带使用



图 2. 手把



# 第二章应用程序

第二章介绍 Microsoft Windows Mobile 计算机储存的应用程序。使用ATID设备的用户,请注意下列事项

- 1).按开始键快速的切换到程序和文件设置。
- 2)按住弹出状态下的任何地方,就能很快运行需要的命令。

# 1. 基础信息

#### 1.1 任务栏和命令栏

任务栏位于屏幕下端,主要包括运行中的程序,时间,键盘,网络连接状态,电池状态等。

命令栏 **№?** × File View Name Description 🌅 Appli... Assign application to hardware 🐎 Back... Backlight 🚺 Blue... Add/Edit/Remove Bluetooth c Certi... View and modify system digit; ₽Date... Change date, time, and time 🖼 Devi... Provision, poll, add optional pa 键盘 **l** Dialing Change telephon<u>y settings.</u> Nisplay Change desktop background. Inpu... Change current \$IP and optio Inte... Change Internet Settings 🚋Key... Change keyboard repeat rate Mouse Adjust mouse da<mark>uble-click time</mark> 🖎 Net... Connects to other computers 🕵 Owner Change owner's personal prof. 🦫 🞁 🭢 🚔 3:27 PM 📴 👸 📴 Cont... WLAN状态图标 电池状态图标 运行中的程序 开始按钮

#### 图 1. 任务栏和命令栏

任务栏位于屏幕上端,它主要包括运行中的程序菜单和函数等

#### 1.2 弹出窗口

弹出窗口可以让程序很快的运行。例如文件的删除,复制等简单的操作可以使用弹出窗口。设置弹出窗口的方法是 选择屏幕后待几分钟,随便按想要关闭窗口就按任何选择的部位。

# 2. 运行程序

首次使用AT-570,会出现以下屏幕

# 运行程序:

我的设置 > window > 程序 > 需要的程序

按开始键来运行想要的程序。



图 1. 开始 > 程序

# 3.信息输入

AT-570根据运行中的程序或类型,通过各种方法来输入资料。

#### 3.1键盘使用

应用程序在需要键盘输入时,使用软件输入器。使用软件输入器,屏幕上出现键盘或笔记识别器,并且可以选择或通过画图来输入文字。



图 3-1. 选择键盘



图 3-2. SIP 显示

图 3-1 显示弹出窗口:.双击软件键盘图标。

图 3-2 软件键盘: 在桌面中按键盘图标或" KBD/))" 键就可以。

# 4. 用户设置

用户可以自己设置程序并使用。

#### 4.1用户设置

根据使用则操作设置。:

[开始] > [设置] > [控制面板]

打开程序: "使用文件弹出的菜单或双击控制面板的图像/

图像整理:打开察看然后选择图像整理。可以排列名称,大小,日期,说明等。



图 1. 图像选择

#### 4.2 添加或删除程序

一般设置的程序都储存在"RAM"里,所以每次出现冷复位的时候,它会自动进行与OS设置。但是这种程序不能进行删除或修改。但是附加设置的程序是储存在RAM储存设备及Flash Disk上,所以随时进行添加/删除/修改。

#### 4.3 利用ActiveSync的程序设置

- 1. 桌面和ActiveSync连接之后,在桌面上搜索文件再打开
- 2. 在移动设备中, 打开设置程序的文件夹后进行编辑-复制.
- 3. 打开文件夹"Windows-程序"后,运行粘贴文件夹或粘贴图象.
- 4. 相关的应用程序出现在开始菜单上。

#### 4.4 删除程序

- 1. 进入开始-设置-控制面板之后选择添加或删除程序。
- 2. 在目录上删除程序的话, 先选后按删除。

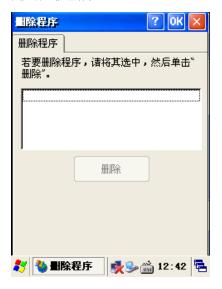


图2. 输入删除程序

# 5. 使用ActiveSync

请使用ActiveSync把文件传送到DESKTOP和机器中。

#### 5.1 Microsoft ActiveSync 使用

使用ActiveSync能与桌面 PC进行同步,然后同步的情况,根据ActiveSync设置提供输入同步。

#### NOTICE:使用ActiveSync进行同步。

Microsoft ActiveSync 4.2 或以上的配置, 和AT-570进行同步。

#### 使用ActiveSync

请使用ActiveSync把文件传送到桌面电脑和机器中。

#### ActiveSync 功能

- 1. 把AT-570 数据文件保存或进行备份到桌面电脑.
- 2. 把AT-570和桌面电脑文件进行同步后复制
- 3. 把ActiveSync程序设置为同步模式,同步完成后继续进行同步。
- 4. 出现ActiveSync情况,通过细部设置的文档类型进行同步。

请参考Microsoft ActiveSync说明书

#### 5.2 在桌面电脑安装 Microsoft ActiveSync

设置MICROSOFT ActiveSync需要以下过程

切换到MICROSOFT Windows CE . Net的WEBSITE后, 下载最新版的ActiveSync。

设置MICROSOFT ActiveSync需要以下过程.

切换到MICROSOFT Windows CE .Net的WEBSITE后,下载最新版的ActiveSynchttp://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/downloads/.

把ActiveSync (v4. x or higher)设置在桌面.

设置完ActiveSync (v4. x or higher)后开始连接. 机器会自动连接.

#### 5.3 partner ship设置

ActiveSync连接后,自动桌面会先显示是否要设置partner ship. partner ship设置

- 1. 选择同步配置内的文件
- 2. 选择工具 > 附件, 然后设置 同步附件。
- "我的文件"文件的同步文件夹进行同步。在同步过程中,所有的文件在文件夹中全部变成同步文件。

#### 5.4 [传送文件]

在桌面传送文件,经过以下步骤。

- 1. 通过ActiveSync, 进行与机器和桌面连接
- 2. 双击图标里的ActiveSync程序。 连接后,按激活工具栏中的Explorer按钮
- 3. 按钮按完,会进行文件搜索。搜索文件夹后,把文件复制到文件夹中。文件会自动从桌面传送 到机器里。

按文件的类型来自动更换ActiveSync。

# 6 记事本

记事本(Pocket Word)主要在文件编辑上使用。它可以编辑以下类型的文件: (\*.txt), (\*.doc)文件, Rich Text 文档 (\*.rtf), 记事本 (\*.pwd))

记事本类型的文件在桌面上进行复制时,自动变为Word类型的文件,并能在word文档中阅读。





图 3. WordPad

# 7. Windows media player

使用**Windows media player,能把数字音频文件复制到机器上,也可以支持**MP3文件。 Media Player 操作:

TAB 开始 > 程序 > Media Player

#### 图 1. Media Player



# 8. Internet Explorer

本产品主要提供了可以搜索网站的搜索器。为了使用网站,必须连接无线连接。

本产品有着可以搜索网站的功能. 但是想搜索网站的话必须有无线连接.

- 1.运行Internet Explorer
- 2. 要想设置主页,选择工具栏中的选项.
- 3. 在对话框中运行启动界面
- 4. 按0K键结束.



图 1. Internet Explorer

# 9. 帮助

大部分的设置程序都有帮助按钮("?"). 只要点一下就会出现相关程序的解释.



图 1. 帮助

# 第三章 . 选项模块 (Version 1.1)

为了给使用者带来多种模块,发明了自动识别技术设备和移动电脑。 所以本章主要介绍了多种附加模块。用户根据自己的需要来参考以下内容。

#### AT570设备的 选项模块

#### AT570提供的选项类型

- 1)条形码读卡器
  - -. 1D 条形码扫描读卡器
- 2) 条形码读卡器
  - -. 2D 条形码扫描读卡器
- 3) Wireless Lan 801.11 b.g
- 4) 蓝牙 (Stack Service 仅支持 SPP)
- 5) UHF 900 M Gen 2 全部功能 ISO18006b(仅用于电子标签 UID 读卡器)

#### 天线尺寸

- -. 大型天线 (800mm X800mm X约8mm)
- -. 小型天线 (400mm X 400mm X 约 8mm)
- 6) RF 13.56 Mifare, ISO15693
  - -. Integrated in the PDA
  - -. Integrated in the Gun type device
- 7) GPS 模块

#### 选择安装GPS模块

- -. GPS 模块设计安装在AT570 顶端
- -. GPS 模块设计安装在 AT570 背部
- -. GPS模块设计安装在车内支架
- 8) GSM/GPRS / CDAM
- 10) 照相机

# 1. 1D 电子标签扫描仪

本章主要介绍1D 电子标签 扫描仪

#### 1.1 读取电子标签程序

使用AT570的扫描程序来确定条形码的正常运转





图 1.1D 扫描窗口

图 2. 2D 扫描窗口

1) 扫描仪 Diagnostics 操作

## [开始] -> [程序] -> [Scanner] -> [AT1D Scanner]

或在AT2D Scanner中,确认已内置的条形码读卡器后运行相应程序。

(变更选项: 用\Windows\AT570Setup.exe程序来变更参考文件)

#### [程序发布 Note]

1. Ver 2.0 程序: 可以识别电子标签和设置电子标签类型

2. Ver 1.0 程序: 只能进行识别电子标签.

#### 2) 识别条形码(Software Ver 1.2)

- 1. 1. 按左边或右边的扫描键或Fn4键及KBD按钮都可以。 可以使用桌面中的开始键,把显示的激光束朝向条形码。
- 2. 识别条形码后请再确认正确值。
- \*要是识别没有出现任何问题,屏幕上会显示数据值。
- \*可以按PDA屏幕中的开始键识别



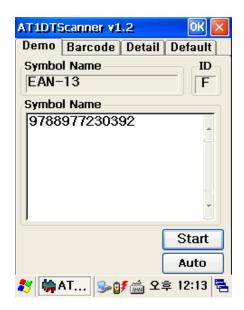


图3. 1D Scanner 程序(Ver 1.2)

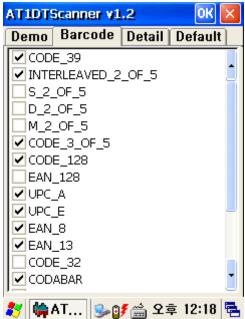




图 6. 设置初始化 (Default)

🧗 📫 AT1DT... | 🌭 🚔 🔰 12:01 PM 📮

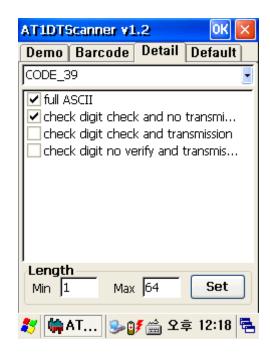


图 5.各个电子标签类型的细部设置

附加事项:决定是否把标签的类型添加到电子标签的最终价格中。

# 3) 识别条形码 (Software Ver 1.0)

- 1. 按左边或右边的扫描键或Fn4键及KBD按钮都可以。 可以使用桌面中的开始键,把这时出现的激光束朝向条形码。
- 2. 识别条形码后请再确认正确值。
- \*要是识别没有出现任何问题,屏幕上会显示数据值。



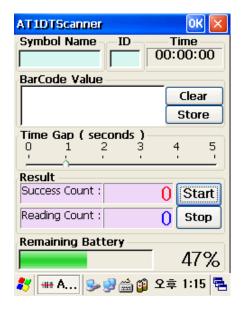


图7.10 扫描仪 程序

# 1.2 1D 设置 Emulator 条形码

AT570的条形码使用了Emulator程序。通过使用键盘输入方式,在屏幕Focus上标志条形码数值。

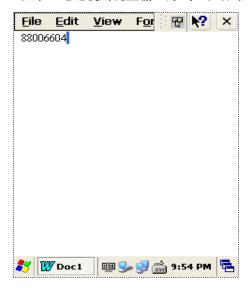


图 8. 워드패드에 스캔된 바코드 값

#### 1) 使用方法

不需开发另外的标签值或程序,在画面的Focus存在的地方都可以输入电子标签值。

2) Emulator 运行

[开始] -> [程序] -> [Scanner] -> [AT1DTCEmulator]

3) Emulator 程序设置(Setting)



图 9. AT1DTCEmulator.exe 运行



图 10. AT1DTCEmulator.exe 运行

# 3) 设置 Emulator

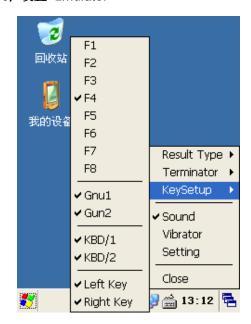


图 11. 设置菜单

# 1. 结果类型

想接收条形码数值的话,先扫描后,再提供两个传达条形码数值的方法。

- A. 键盘 Event:键盘输入方式来传达(默认设置)
- B. 复制或粘贴:剪贴板传达方式
- 2. Terminator

可以在条形码数值的最后数值上设置结束条码

- A. None:不输入任何结束代码
- B. CRLF(Default Setting): Carriage Return & Line Feed 输入(Enter code)
- C. Space: Space输入(空白)
- D. Tab: Tab 按键输入

# 3. KeySetup

PDA可以设置输出条形码束的Hardware键

- A. F1~F8 键:AT570上端的Hardware键来操作
- B. Gun1, Gun2: AT570 选项设置通过Hand Gun来扫描。
- C. KBD/1, KBD/2 键:AT570上端的Hardware键来操作
- D. Left Key, Right Key 键: AT570左右键来操作。

4. 声音:结束条形码扫描时,声音 开/关5. 震动:结束条形码扫描时,震动 开/关

6. 设置: 不使用

7. 关闭:结束Emulator程序

# 1.3 1D 电子标签 Symbology 设置

使用给AT-570提供程序来设置正使用中的电子标签。通过使用的电子标签符号与不使用的符号的变更运行简单操作。例如每天使用的符号设置为可以使用的符号,用户不用任何设置也可以继续工作。

使用1D 扫描仪配置程序,详细设置扫描仪的所有symbol

# [细部设置]

- 1. 可以识别使用的标签类型的设置
- 2. 把标签扫描仪的设置值设置为初始化。

用户使用Symbology 设置程序,PDA在硬盘复位情况下设置的结果也会存在。要想变更结果就要重新设置Symbology。

# 1) Symbology Setting运行

设置程序主要提供以下两个功能相同的程序。

[开始]->[设置]->[控制面板]打开后, 运行[1D 扫描仪配置]程序。



图 12. 选择控制面板



图 13. 1D Scanner Configure

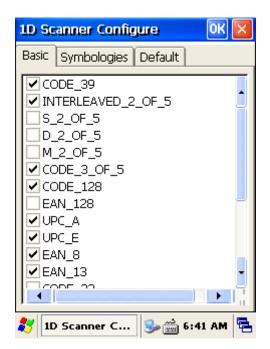


图 14.各电子标签类型的设置

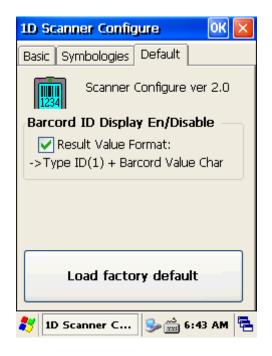


图 16. 初始化设置(Default)

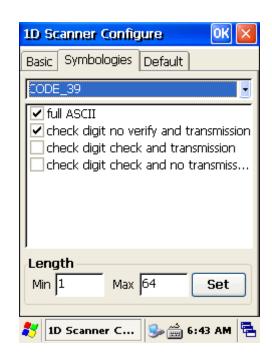


图 15.各电子标签类型的设置

附加事项:在电子标签结果中决定是否添加电子标签.

# 2.2D 条形码扫描仪

# 2.1 2D电子标签识别 & Symbology Setting

使用AT570扫描器来确认电子标签状态。

1) Scanner Diagnostics 运行

[开始] -> [程序] -> [Scanner] -> [AT2DTScanner]

[AT2DScanner] 中,现确认已内置的电子标签读卡器后,在运行程序.(附加变更:Windows AT570 设置等,变更为参考文件)

#### 注释:.根据电子标签的版本来变更程序

最新程序请问ATID或下载, www.atid1.com的资料室。

#### [程序版本 注释]

1. Ver 1.0 程序: 只能进行电子标签识别功能.

2. Ver 2.0 程序:.可以识别电子标签和设置电子标签类型

#### 2) 电子标签识别(Ver 2.0)





图 1. 进行2D Scanner 程序后, 等待初始化

- 1. 按左边或右边的扫描键或Fn4键及KBD按钮都可以。 可以使用桌面中的开始键,显示激光束朝向条形码。
- 2. 识别条形码后请再确认正确值。
- \*要是识别没有任何问题,屏幕上会显示数据值。

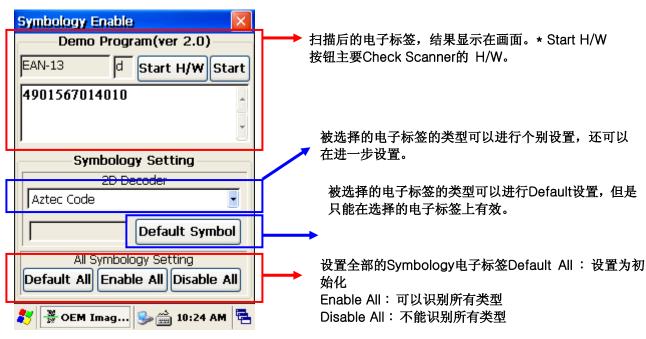


图 2.2D 扫描仪功能说明

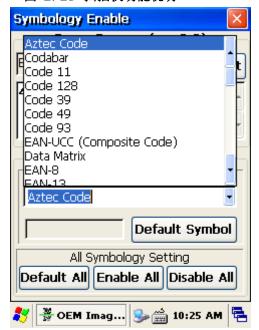


图 3. 个别设置电子标签类型

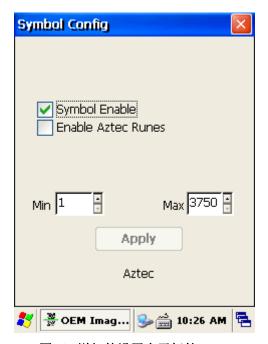


图 4. 详细的设置电子标签

# 2.2 2D 设置Emulator条形码

AT570的条形码使用了Emulator程序。通过使用键盘输入方式,在屏幕Focus上标志条形码数值。

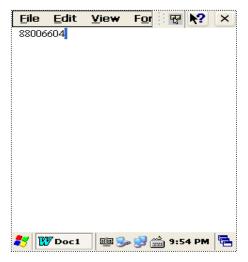


图 5.记事本上扫描的电子标签结果

#### 1) 适用方法

使用条形码研发业务程序时,不需研发其他程序也可接收条形码数值。任何程序只要有Focus的部位都可以输入 条形码价。(Web程序, 记事本程序等等...

#### 2) Emulator 操作

# 运行[开始] -> [程序] -> [Scanner] -> [AT1DTCEmulator]

或在[AT2DTCEmulator]中,确认内置的条形码读卡器后进行有效的程序验证。(变更选项:用\Windows\AT570Setup.exe程序来确认变更参考文件)

# 3) Emulator程序设置(Setting)



图 6.2. AT1DTCEmulator.exe 运行



图 7.确认 AT2DEmulator.exe 运行

# 3) 设置 Emulator

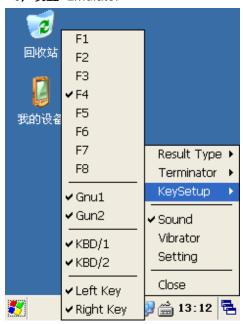


图 8. 菜单设置说明

# 1. 结果类型

想接收条形码数值的话,先扫描后,再提供两个传达条形码数值的方法。

- A. 键盘 Event:键盘输入方式来传达(默认设置)
- B. 复制或粘贴:剪贴板传达方式

#### 2. Terminator

可以在条形码数值的最后数值上设置结束条码

- A. None:不输入任何结束代码
- B. CRLF(Default Setting): Carriage Return & Line Feed 输入(Enter code)
- C. Space: Space输入(空白)
- D. Tab: Tab 按键输入

# 3. KeySetup

PDA可以设置输出条形码束的Hardware键

- A. F1~F8 键:AT570上端的Hardware键来操作
- B. Gun1, Gun2: AT570 选项设置通过Hand Gun来扫描。
- C. KBD/1, KBD/2 键:AT570上端的Hardware键来操作
- D. Left Key, Right Key 键: AT570左右键来操作。

4. 声音:结束条形码扫描时,声音 开/关5. 震动:结束条形码扫描时,震动 开/关

6. 设置: 不使用

7. 关闭:结束Emulator程序

# 2.3 扫描电子标签

请参考以下内容,扫描电子标签。

1. 先把扫描窗口表面的保护膜接下来。

#### 提示

# 激光光线对人体有害,特别是眼睛。所以不要直射人的眼睛。

2. 运行电子标签扫描应用程序AT1D 扫描仪

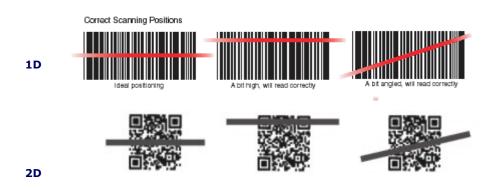


图1. 电子标签的扫描

- 3.把激光扫描对准电子标签的中部。
  - 根据标签大小,调整距离。.
  - 标签识别扫描在脱离识别距离即五秒钟后会自动停止。

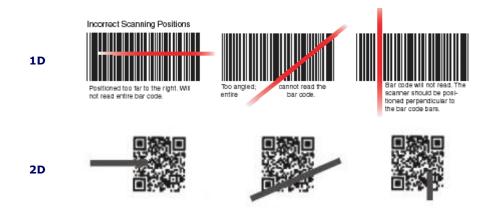
# [ 正确识别条形码的方法]

- 1. 越是小型条形码会促进产品和代码的距离。本产品可以在 $40^{\circ}$  300mm的距离内识别。要是条形码失败的话,请重新调整角度或距离。
- 2. 激光光束在识别商标的时,显示红色直线。



# [错误识别条形码]

- 1. 激光光束一定要横向穿过条形码。
- 2. 激光光束一定要穿过整个条形码。



# 3 无线连接设置

AT-570能通过802.11 b/g 广播来传送无线文件。本章主要对 AT-570支持 TCP/IP网络协议。TCP/IP 网络中,AT-570是直接使用主机和电脑和TPC/IP。.产品在出厂时,无线连接设为关闭状态。

#### 3.1 无线连接

- 1. 在按 "FN" 按钮的同时按 "ESC" 键的话,会出现以下无线连接屏幕。
- 2. 在无线连接屏幕中,选择"打开"选项。
- 3. 选择打开无线连接,任务栏中会显示无线图标,然后点击其图标切换到细部的设置屏幕中。



图1. 1. ON/OFF 画面

图2.. 选择无线连接图标

4.,把设置的屏幕转到无线信息屏幕后,选择自动搜索的AP或共享器中相应的设备后双击即可。如果 找不到AP,用手动输入SSID后重新连接。

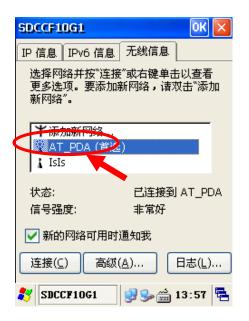


图3. AP 选择

# **3.2 IP 查看信息** 查看IP信息

选择LAN 图标 > 选择 IP 信息TAB



图 4. IP 信息

# 3.3 手动设置

用户可以在属性中设置网络连接。

无线属性中设置:

无线连接图像 > 无线TAB > 输入信息 > 按 "OK" 按钮



图5.. 无线连接属性

# 3.4 [无线连接关闭]

- 1. 在键盘上, 按 "FN"键同时按 "Esc" key的话, 会出现以下无线连接设置。
- 2. 在无线连接ON/OFF屏幕中,选择断开选项。



图6. 关闭无线连接

# 4. 蓝牙

在AT-570设置 蓝牙管理器,并可以与无线打印机通信。蓝牙中,只支持AT-570 SPP (Serial Printer Profile)

#### 4.1 蓝牙的使用

网络区域的蓝牙是只能在较小或简单的设备中使用。

AT-570是安装了无线打印模块。

AT-570支持 Bluetooth Stack Service的SPP,所以与打印机,MSR Reader,GPS等支持SPP Stack Service设备连接并使用。

#### 4.2 蓝牙管理器设置

AT-570机器在出厂时,蓝牙是关闭状态。所以需要用户在使用中,重新设置蓝牙管理器程序。使用蓝牙管理器程序来搜索周边的SPP设备或连接所需设备中。

连接到所需的设备后,AT570会提供虚拟的Com Port。

与SPP B/T设备连接后, AT570提供虚拟 Com Port: COM9, Baudrate: 9800 bps

#### 4.3 蓝牙打印机(SPP) 连接

BT\_Manager程序只支持打印机和硬件连接

#### 开始>程序 >运行BT\_Manager (蓝牙管理器)



图 1. BT\_Manager 运行

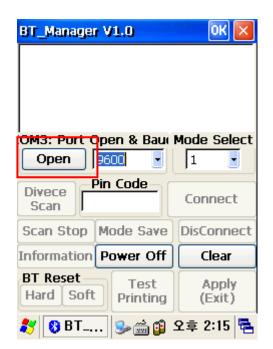


图 2. Step-1 COM3,9600,Mode:1 Open Click

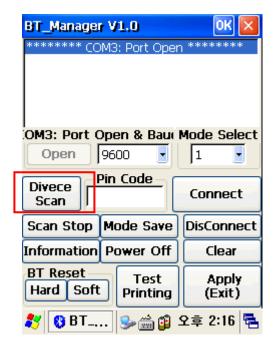


图 3. Step-2 搜索设备

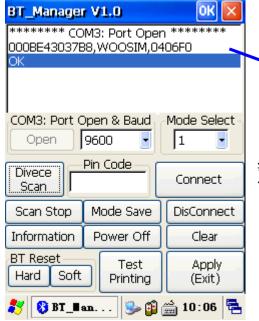


图 4. Step-3 蓝牙设备的搜索结果

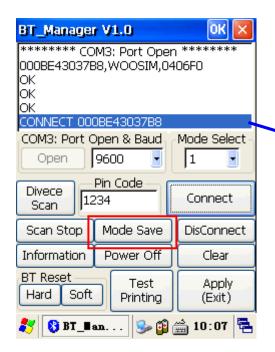
先要找蓝牙 SSP设备。搜索完的SPP设备会显示在画面。

注意:出现"OK"信息之前,搜索到想要得打印机时,想停止搜索,可以按"Scan Stop"按钮来停止设备扫描。



BT\_Manager V1.0 \*\*\*\*\*\*\* COM3: Port Open \*\*\*\*\*\*\* 000BE43037B8,WOOSIM,0406F0 ОК COM3: Port Open & Baud Mode Select Open 9600 1 2. 输入打印机厂家提供的Pin Code 3. 双击Connect 按钮来连接。 Pin Code Divece Connect 1234 Scan Scan Stop Mode Save DisConnect Information Power Off Clear BT Reset Apply Test Soft Hard Printing (Exit) 💲 BT\_■an. . . | 👺 🗳 🚔 10:07 🔁

图 6. Step-5 "Connect Button" Click:与搜索的设备连接



4. 画面上要是出现"CONNECT xxxxxxx xx"提示,说明已连接到xxxxxxxxx设备。

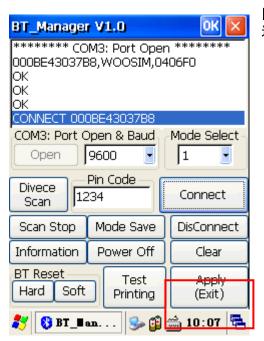


图 7. Step-6 " Mode Save" Click 确认与选择设备的 连接

- 5. 按 Mode Save 键 保 持 硬件连接状态。 (参考自动连接恢复)
- 6.按 Apply(Exit)按钮结束 BT\_Manager。

图 8. Step-7 Apply(Exit) Click

- 自动连接恢复
- **通过以上过程,连接蓝牙和设备。**-恢复. AT570和蓝牙打印机之间的硬件的自动连接状态。
  - 1. 开/关AT570 电源
  - 2. AT570 机器Reset 或 Hard reset 情况.

注释: 以下三个情况能使用BT\_Manager程序

- 1. 结束与连接的蓝牙打印机.
- 2. AT570和不再使用蓝牙打印机的情况下, 使用BT\_Manager (蓝牙管理器)来结束连接或关闭AT570 蓝牙模块电源。.
- 3. 与新的蓝牙打印机连接的情况.

#### 4.4 参考事项

通过了七个步骤来与蓝牙打印机连接。

.在用户程序中为了控制蓝牙打印机,按 Port: COM3, Baud rate: 9600设置来使用。研发者为了控制蓝牙打印机,按以下顺序来开发程序

- 1. 通过使用BT\_Manager把AT570和蓝牙打印机之间的进行硬件连接。不变更蓝牙打印机情况下,不会使用 BT\_Manager程序。
- 2. 开发者在使用EVC++ Tool来开发情况下,按 Port: COM3, Baud rate: 9600设置来使用。

```
Ex ) EVC++ Source
```

-. Open ( Windows API CreateFile Function)

g\_BT\_Handle = CreateFile(\_T("COM3:"),

GENERIC\_READ | GENERIC\_WRITE,

0,

NULL,

OPEN\_EXISTING,

FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL,

NULL

dcb.BaudRate = CBR\_9600; dcb.StopBits = ONESTOPBIT;

dcb.ByteSize = 8;

);

- -. 打印数据 (Windows API Write File Function) 使用Write file 函数,让蓝牙打印机打印数据。
- -. 通过打印机接收的数据识别 (Windows API Read File Function) 使用Read File,把蓝牙打印机识别的数据也让AT-570 进行识别。 Ex ) 蓝牙数据:MSR Data Etc…

注释:使用蓝牙打印机厂家提供的Library 设置的程序不能正常运行时,请与蓝牙打印机厂家联系 4.5 蓝牙打印机 (SPP) 断开

使用BT\_Manager连接的蓝牙打印机和AT-570进行硬件连接. 断开硬件连接的话使用 BT\_Manager程序。.

- 1. 结束与蓝牙打印机连接.
- 2. AT570 在不使用蓝牙打印机的情况下, 使用BT\_Manager来结束连接或关闭AT570 蓝牙打印机电源。.
- 3. 与新的蓝牙打印机连接的情况.

# 开始 >程序 > BT\_Manager 运行



#### Bluetooth printer 断开:

- 1. 首先点BT\_Manager Open 键
- 2. 9600bps设置后 Mode Select 设置为1。
- 3. 按DisConnect 键, 断开打印机。





图 10. Step-1 COM3,9600,Mode:1 Open Click Note:点 Disconnect后,可以与新的设备连接

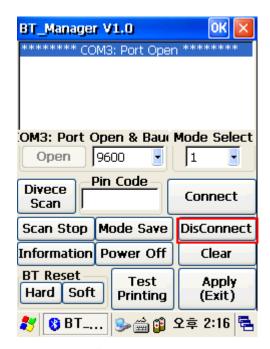
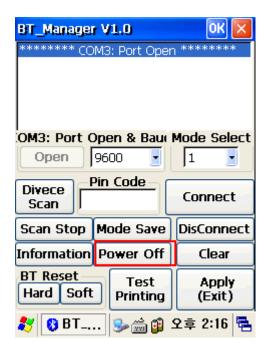


图 11. Step-2 "Disconect" Click



5. 关闭AT570的蓝牙电源

图 12. Step-3 " Power off" Click

Note: 按 Power of 按钮要结束程序,并重新设置程序。

# 5. 13.56MHz ATRF Multi (R/W) 读卡器

**5.1**读卡器TAB

根据RFID模块的设置,存在两个类型.

# [内置]

RF13.5室内装置的模块。



# [GUN TYPE]

读卡器由枪的型形状来设计。。想要识别的标签放在图三前面并按两遍。



图 2. GUN TYPE RFID 枪式读卡器

# [安装手把]

把图一先插入到PDA后,在把图二往前拉人后粘贴到槽上。 **[拆手把]** 

.把图二往前拉并拿下来之后,把手把部分往下拉就可以了。

# 5.2 Multi Reader Read Write 功能 Diagnostics 运行 [开始] -> [程序] -> [RFID] -> [ATRFMultiReader] 运行



图 3. 运行 RFID 程序

# 1) 识别Mifare电子标签数据的方法

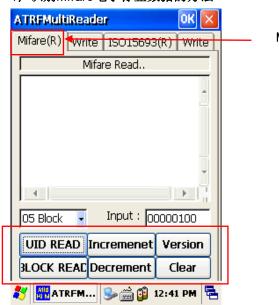


图 4. 识别 Mifare电子标签

Mifare TAG TAB

UID Read:可以识别 Mifare 标签的 ID Block Read: 识别Block数据 Increment: 添加BLOCK 数据值

Decrement: 消耗的BLOCK 数据值 Clear: 删除Display屏幕中的数据.

# 2) 使用 Mifare 标签数据的方法.

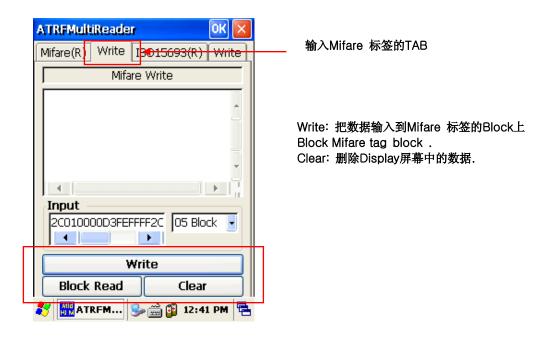


图 5. 输入 Mifare 电子标签

#### 3) 识别ISO 15693标签的方法



图 6.识别 ISO 15693 电子标签

# 4) 输入ISO 15693 标签数据的方法

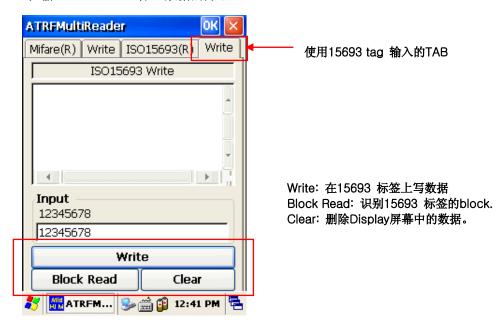


图 7. ISO 15693 电子标签使用

# 6. UHF 900Mhz(Read / Write) 读卡器



图 1. UHF Small 尺寸



图 2. UHF Big 尺寸

# 6.1 UHF 900Mhz(Read / Write) 程序

本程序是识别RFID或带有输入功能的程序。

1) 程序运行

为了运行UHF 900MHz(R/W)程序,请参考以下内容。





图 3. DEMO程序图标

- 1. 双击屏幕上的程序图标。
- 2. 显示"Wait a second"信息箱后,将显示主菜单。
- 3. 双击 **程序> AT570 UHF\_NET**文件 , 会显示UHF主画面。

#### 2) 主机菜单说明



[Multi Tag Read (Anti Collision)]: 识别 Multi Tag 时使用。 Block Read/Write]: 在 memory bank,使用 block 单位来识别内存。

[One Tag Read]: 只能识别一个 UID tag.

[Lock / Kill]:使用 memory bank 来进行 Lock,或 UnLock, memory Kill。

[Setting]:.确认模块的设置及变更内容。

图 4 主要菜单

#### 3) Multi Tag Read

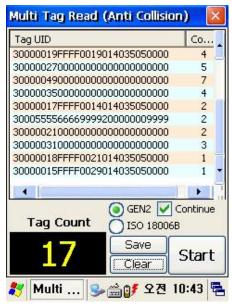


图 5 Read Multi tag

- 1. 选择 Gen2 程序协议
- 2. 按[开始] 键,按钮变成[停止],然后开始进行识别
- 3. .按[Stop]键,会停止识别然后变成[Start]模式
- 4.根据是别的数量增加Tag数字。
- 5.同意[Continue]模式,也会继续进行识别过的TAG。按照识别的次数来增加相应的UID的数。
- 6. 按[Clear]键,会删除显示结果。
- 7. [Start]相同, 按Fn4 Key, Left ScanKey, Right ScanKey 也会操作。
- 8.按[Save]键,把画面显示的UID,保存到₩Flash Disk₩时间.txt。.
  - Ex) 20071005102239.txt

#### 4) READ ONE TAG

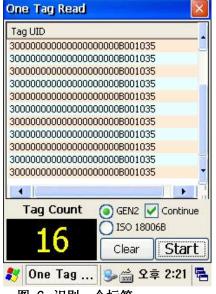
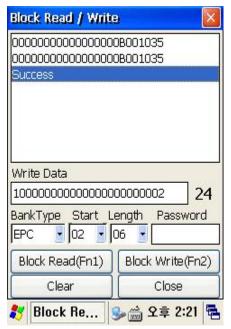


图 6.识别一个标签

- 1. 选择 Gen2 程序协议。
- 2.按[开始]键,按钮变成[停止],然后开始进行识别。
- 3.按[Stop]键,会停止识别然后变成[Start]模式
- 4.同意[Continue]模式,识别过的TAG也会继续
- 5程序会识别TAG的次数,然后显示在"Tag Count"箱子里
- 6.按[Clear]键,会删除显示结果。
- 7. [Start]相同,按Fn4 Key, Left ScanKey, Right ScanKey也会操作。

#### 5) BLOCK DATA的输入或识别



#### 识别BLOCK DATA

- 1.选择需要识别的 BankType.
- 2.选择Start 位置和 Length.
- 3.按[Block Read] 按钮或Fn1键.
- 4识别.Block内容后,画面上会显示BLOCK内容。
- 5.AccessPassword和 Kill Password Lock的情况,没有 access password ,不能识别。.

#### 输入 BLOCK DATA

- 1.选择想要输入的 BankType.
- 2.选择正确位置,输入内容。
- 3.按[Block Write] 按钮或 Fn2 键。

注意: 要一直按按钮直到输入成功。4.输入成功会显示 Success。

#### 图 7. Block Data 读/写

TAG Lock 的情况下,显示的错误信息

-没有输入密码的情况: Memory Locked

- 输入密码错误情况:输入的数字开始必须是从二开始。不能使用0<sup>2</sup>1之间的数字。

#### 6) 输入密码

#### Access Password 输入

- 1.切换到 Block Read/Write 画面,并把 BankType 选择为保留。
- 2.2开始选择
- 3.在数据中输入8位用16进制组成的Access Password。
- 4.按[Block Write] 按钮.
- 5.连接成功会显示 Success.
- 6.BankType设为保留, Start设为二, Length选择2后, 按[Block Read]键来确认 Access Password

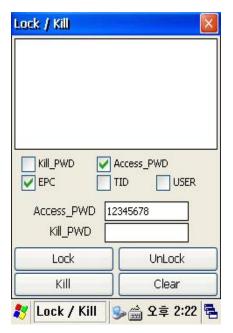
#### Kill Password 输入

- 1.Block Read/Write 切换到画面,并把 BankType 选择为保留。
- 2. 从0开始选择。
- 3. 在数据中输入8位用16进制组成的Kill Password。
- 4. 按[Block Write] 按钮.
- 5. 连接成功会显示 Success.
- 6. BankType设置为保留, 2位开始, Length为 2设置后, 按 [Block Read] 来确认Kill Password。

变更 Access Password, Access Password 必须 UnLock。

AccessPassword和KillPassword Lock的情况下, Read/Write时需要 Access Password

# 7) Lock/UnLock



#### 内存Lock

- 1. 在 Lock 的确认箱前面 check,
- 2. 输入Access Password(8Byte),
- 3.按[Lock]按钮
- 4. 完成Lock 会显示Success, 密码错误时, 会显示Not Detect

# 内存 UnLock

- 1. 在 Lock 的确认箱前面 check,
- 2. 输入Access Password(8Byte),
- 3. 按[UnLock]按钮
- 4.完成UnLock 会显示Success, 密码错误时, 会显示Not Detect

#### Memory kill

- 1.Kill\_PWD 栏里输入 Kill Password(8Byte)
- 2.按[Kill]按钮
- 3.Kill完成会显示 Success, 密码错误时, 会显示Not Detect。

为了 Lock,或 UnLock, Kill ,必须输入 AccessPassword 和 KillPassword。禁止使用已经 Kill 的 TAG

# 8) Setting



- 1. 显示模块的固件版本
- 2. [Hopping\_Mode]: RFID模式的 Hopping Mode,在出厂时就按照国家来设置,所以不能变更S/W。
- 3. [Scan Time: 只执行到已设置好的参数(秒)范围内后,自动进行中断操作. 基本参数是0,0是表示无限制. 0的情况下一直执行收到中断指令为止.
- 4. [Buzzer Switch]: RFID 模块中,识别电子标签的时候,先打开Buzzer后结束。
- 5. [Power Control]: RFID模块的输入设置的基本数值是0并Full Power(28dbm减掉设置的数字。例如设置数为3的话,28减3就是2525dbm

图 9. Setting

# 7. GPS Module - AT570 装置的选择事项

在ATID提供的GPS装置可以选择安装,根据它的位置分成3种形态 选择安装 GPS 模块

-. GPS 模块安装在AT570的顶部(以一体型安装)



图1.(Port:COM6)

-. GPS 模块安装在AT570背面中央靠上的部位(一体型)安装.



图 2. (Port: COM9)





图 3. 车内支架 (COM9)

- -. GPS模块在AT570 的选择车内用Car Cradle上安装.
- 7.1 GPS 驱动 演示程序执行 [开始] -> [程序] -> [GPS-xx] 请执行程序.

# 7.2 执行GPS及端口, 板块设置

注意: 执行GPS的Demo Program时,根据AT570 装置版本通信(COM)编号会有所不同.

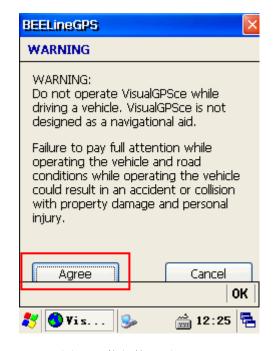


图4. 已执行的画面

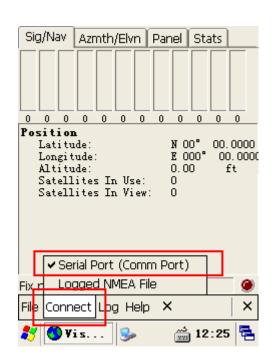


图5. Port Setting 菜单选择

图4.在图4画面上,点击Agree按钮出现和图4同样的画面.在这个状态下,先设置端口及Baud才能够使GPS正常的运作.

在菜单上选择连接t项,选择Serial Port(Comm Port)菜单.

在菜单上选择连接项,选择Serial Port(Comm Port)菜单.

显示和图5一样的画面.正常的运作GPS,需要设置端口- COM9: 和 Baud - 9600. 在以下画面上可以设置端口及Baud.

\_

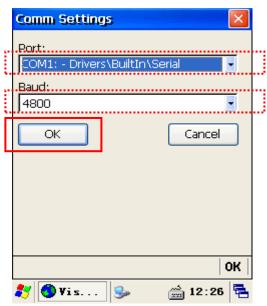


图 6..端口及板块设置

与图4, 和图7相同设置端口及Baud . 设置完成后在图5.点击" OK "按钮 .

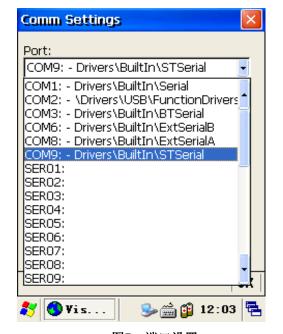


图7. 端口设置

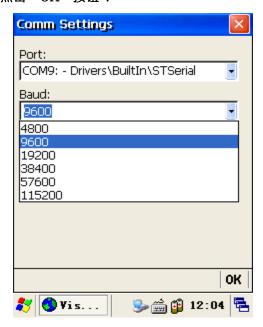


图8. 板块设置

# 7.3 确认GPS运作

完成一切设置后,点击"OK"按钮,就会出现和图8一样的画面,这个状态下可以确认GPS运作状态. 如果运作的正常像图6一样会闪烁红色的灯. 这表示GPS的power已开.

信号状态良好的地方会显示数据.(但直到显示数据多少需要时间.)

接收好的话,在 ②地方显示数据。(但需要一定的时间)

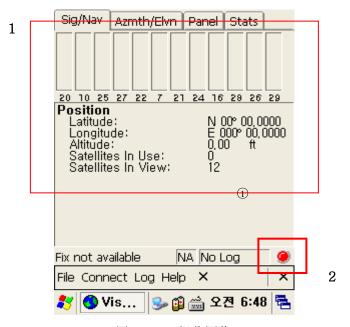


图9. GPS 操作图像

GPS 接收 Data 确认

在开放式的地方,请确认GPS是否正常运行。

GPS Data接收的时间是由环境来决定。接收两次的话,会很快的接收GPS Data。

# 8. GSM/GPRS or CDMA - AT570设备附加事项

# 8.1 开始

运行\Flash disk\Phone\_UI DELETE 中的 Phone UI.exe 程序. 必要时,在桌面图表中,可能会直接运行图标。

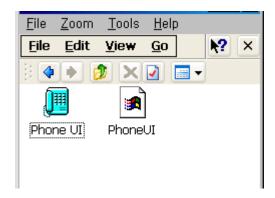


图 1. Phone\_UI运行

# 8.2 电话画面



图 2. 电话机画面

# (1) 功能图标

功能图标	内容
Y11	表示信号状态的图标
Ø	电话响应时的信号标志
$\boxtimes$	信息告知图标
<b>(</b>	Roaming 表示图像(只能在CDMA上使用)
~	Dormant 模式图标 (只能在CDMA上使用)
<b>%</b> ≅₩	震动模式图标(GSM 支持)
(m)	数据通讯状态图标(GSM 支持)
•	电池状态图标

# (2) 功能图标

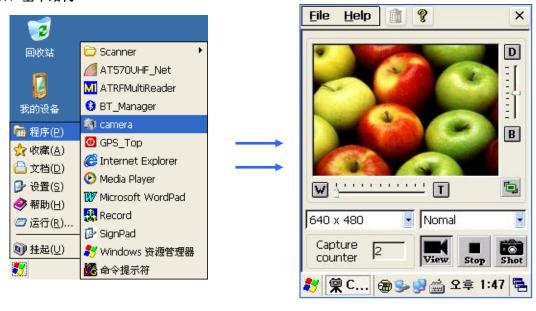
功能图标	内容
	呼叫全部通话记录- PDA保存数据, 可以查询童话内容。
2	电话薄 - 保存在SIM卡,所以可以查询电话号码。
	管理短信息- 保存在SIM卡中,可以查询电话号码。储存在SIM卡里,所以周期整理信息。
(%)	数据通信模式功能 - 必须设置通信环境,之后会自动设置来工作。

# (3) 打电话

- 1) 先输入电话号码。
- 2) [CLR]按钮来修改电话号码
- 3) 按[SEND] 按钮,开始打电话
  - -如果没有输入按[SEND钮就会显示通话目录。
- 4)连接后就开始通话。
- -连接后能听见信号音就能开始通话。
- -通话的时间会显示在画面。
- 5) 按[END]按钮结束通话
- (4) 接电话
- 1).响音乐,就表示来电话。
- 2).按[SEND]按钮就开始通话。
- 3) 按[END]或对方先挂的情况下,会自动挂机。
- (5) 其它(只能在GSM使用)
- 1) 按[\*] 按钮"+"会显示文字。.
- 2) 按[0]按钮," 会输入空自文字。

# 9. Camera - AT570设备附加事项

#### 9.1 基本结构



初始画面 9.2 照相机画面

运行画面

