

#### Nokia Symbian S60 v5 Wi-Fi 瀏覽使用指南

## 提示:

- 若你想使用WiFi瀏覽
  - o 你必須手動設定瀏覽器及串流播放器
  - 。 請使用 WiFi Wizard 並按"Start Web Browsing"
  - 如若你使用"群組接入點",請將 "WiFi接入點" 的優先權設定較 "GPRS接入點" 為高
- 若你離開 WiFi 覆蓋範圍
  - 。 當使用"群組接入點"連接到 WiFi時離開WiFi覆蓋範圍,手機有可能使用GPRS 連接上網

## <u>設定使用WiFi瀏覧:</u>

1. 在閒置書面





3.選擇"連接"







4. 選擇"無線區域網絡"



7. 連接至 Netvigator Hotspot 8. 完成連接後會出現 "已連

■WLAN精靈 3G 5個可用網络	⊠ ≌ 14:44	
(光) Netvigator Hotspot 已,东口		
newtech 未知		
PCCW1x 未知		
PCCW1xSR 未知	( <u>)</u> •	
Universities via PCCW 未知		
透過"Netvigator Hotspot"連接中	¢	
	- 現	Ë

5. 手機自動搜尋熱點後, 選 擇熱點





接"

■WLAN精靈 <sup>36</sup> 5個可用網絡	۳ <u>۳</u> 10:41	1
Netvigator Hotspot 已連接	al.	
<b>newtech</b> 未知	.al	
PCCW1x 未知	(j.) 	
PCCW1xSR 未知	( <u>*</u> ) 6	
Universities via PCCV 未知 其他(隱藏的網絡)	V <sup>g</sup> ≞.∎ ∎	
選項	返回	]

6. 選項視窗彈出後, 選擇"連 接"



9. 再次彈出已連接的熱點. 選 項視窗彈出後,選擇"開始網 絡瀏覽"







# 10. 完成登入後, 就可以享用 PCCW Wi-Fi 的服務.



#### 你亦須在串流播放器設定WiFi 連線,才可使用WiFi串流

1. 進入主目錄 > 應用程式 > RealPlayer.



2. 選擇 "選項"



3. 選擇"設定"







4. 選擇"串流"



# 5. 選擇"網絡"



# 6. 在這例子, 選擇 "Netvigator Hotspot" 為使用 中的接入點







#### 怎樣知道在使用WiFi 連線?

1. 在閒置頁面的上方有 Wi-Fi 圖示. 如雙箭頭出現於3G 圖示 之下, 表示正在使用多於一個連 線(包括GPRS 連線).請立即 把GPRS 連線關閉.



4. 選擇"連接管理"



 進入"設定"檢查正在使用的 3. 選擇"連接" 接入點













## 常見問題:

Q: 我在閒置畫面找不到"無線區域網絡", 我可以在那裏找到? A: 你可以去"主目錄 > 設定 > 連接 > 無線區域網絡"

Q: 為何當我曾連接Wi-Fi後不能播放 PCCW 頻道的串流視像? A: 你可以去 RealPlayer去更改預設的接入點為 "PCCW 3G streaming".

Q: 請問這份指南的Wi-Fi 設定可否應用於所有手機上的程式? A: 不可以, 這份指南只適用於瀏覽器和串流播放器.

Q: 為什麼不能以Wi-Fi 連接到 PCCW mobile 頻道網站?

A: 由於PCCW網站必須使用proxy設定,而Wi-Fi 是沒有proxy設定。所以你想瀏 PCCW mobile 頻道網站必須先使用"PCCW 3G"的設定。

Q:"群組接入點"是什麼?

A: "群組接入點"是將一個或多個接入點放入同一個分類,手機會先嘗試較高優先權的接入點,如果較高優先權的接入點未能成功連接,手機將會嘗試優先權較低的接入點。你可在 "使用接入點" 更改接入點的優先權例如:手機會先嘗試 "Netvigator Hotspot",如未能連接便會嘗試使用 "PCCW 3G"

連接管理 <sup>14:25</sup> <sup>14:25</sup> <sup>14</sup> <sup>14:25</sup> <sup>14:25</sup> <sup>14</sup> <sup>14:25</sup> <sup>14:25</sup>

A: 你可以到"功能表 > 工具 > 設定 > 連線 > 網絡連接方式",你可以找到數個群組接入點,但暫時只有瀏覽器可以使用群組接入點。





Q: 如何設定每次連接上網時詢問接入點? 我如何知道已成功設定?

A: 每一個接入點都有"使用接入點"選項,選擇"確認之後"。完成後,每次手機連接上網時 都會詢問接入點。





