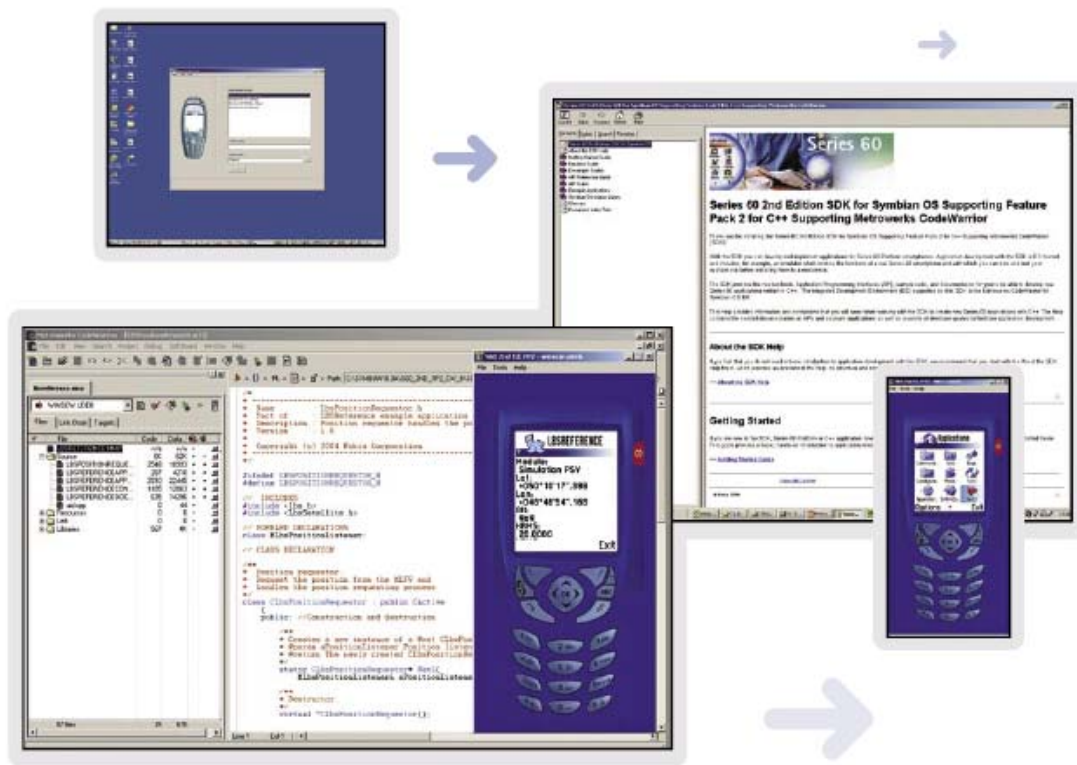


用于Symbian OS/C++ 的 Series 60 Developer Platform SDK



用于 Symbian OS/C++ 的Series 60 Developer Platform SDK使开发人员可以快速、高效地运行并测试为与Series 60 Developer Platform 兼容的设备开发的C++应用程序。通过使用C++语言集成开发环境(IDE)，利用SDK进行开发可以在PC上实现。SDK包括创建应用程序所需的所有工具，包括Series 60 Developer Platform设备模拟器，通过它可以在没有设备的情况下运行和测试应用程序。程序包还包括C++ API集，文档，以及应用程序范例。

关键功能

- 对所有Series 60设备的支持。
- 仿真器和设备创建工具
- 环境配置和转换工具
- Symbian OS工具，包括Multibitmap (MBM)查看器。
- 用于仿真器的TCP/IP连接支持
- 完备的调试功能
- 应用程序向导
- 对CodeWarrior® Development Studio for Symbian OS、Borland C++Builder以及Microsoft Visual Studio的IDE支持
- 对蓝牙应用开发的支持

系统要求

- Microsoft Windows 2000 Professional with Service Pack 3 或 Microsoft Windows XP Professional with SP 1a。
- 256MB RAM (对于蓝牙应用开发，建议使用512MB)。
- 1GHz或更快的奔腾级处理器 (对于蓝牙应用开发，建议使用2GHz奔腾级处理器)。
- 450MB空闲磁盘空间。
- 支持16比特1,024 x 768像素分辨率的显示器。
- Java™ Runtime Environment (JRE) 1.4.1_02或更高版本。
- ActivePerl 5.6.1 build 631或更高版本。
- Microsoft XML Core Services (MSXML) 4.0。
- UNZIP软件，用于打开安装程序包。
- 安装和删除SDK的本地管理员权限。

Symbian OS 与 Series 60 API 支持

每个SDK能够在Series 60 Developer Platform版本上提供公有API以及它所支持的功能包 (API支持一览表给出了SDK支持的平台API)。

Build工具支持

每个SDK包括用于仿真器的创建工具，以及用于设备build的ARM媒介(ARMI)和Thumb。

环境转换工具

Series 60 Developer Platform创建和模拟环境可以通过环境转换工具快速转换。这样可以加速开发，因为可以高效地创建应用程序并在不同版本的平台上对其进行验证。

MBM查看器

Symbian OS使用MBM文件优化位图性能。MBM查看器允许查看MBM的内容。

仿真器TCP/IP连接支持

TCP/IP连接支持使用PC的以太网网卡访问LAN，提供可以访问IP网络的仿真器。这可以通过本地Symbian IP协议栈进行应用测试。

通用应用程序向导

通过通用应用程序向导可以创建Skeleton应用程序工程，以用于CodeWarrior for Symbian OS (v2.x或更高版本)和Microsoft Visual Studio 6.0 IDE。

配置和监视工具

配置和监视工具允许对仿真器的调试功能和网络、蓝牙技术以及IrDA连接参数进行修改。它同时允许选择最佳的屏幕分辨率和仿真器语言。

命令行接口

命令行接口允许使用不带IDE的仿真器，用于专用环境或适应其它特定需要。

IDE兼容性和相关工具

提供各种SDK版本以支持下列IDE：

- 用于Symbian OS的CodeWarrior® Development Studio。
- Borland C++Builder 6或Borland C++BuilderX。
- Microsoft Visual Studio 6.0或Microsoft Visual Studio.NET 2003。

如需获得更多有关所支持的IDE的更多信息，参见

www.forum.nokia.com/toolpartners。

文档

内容全面的文档提供了对SDK的详细介绍和入门指南。同时包括详细的仿真器指南和API文档。专门提供的开发指南部分为不熟悉基本Series 60 Developer Platform的开发人员提供了一个最佳起点，以及设计和测试为Series 60 Developer Platform开发的C++应用程序的指南。

功能支持小结	第1版本	第1版本, 功能包1	第2版本	第2版本, 功能包1	第2版本, 功能包2	第2版本, 功能包3
TCP/IP连接	插件	•	•	•	•	•
配置和监视工具					•	•
通用应用程序向导					•	•
基于文件的SMS和MMS发送与接收					•	•
与诺基亚连接框架的集成					•	•
蓝牙卡协议				BCSP与H4	BCSP与H4	BCSP与H4
分辨率的可扩展UI支持: 176 x 208像素屏幕						•
分辨率的可扩展UI支持: 240 x 320像素屏幕						•
分辨率的可扩展UI支持: 352 x 416像素屏幕						•
CodeWarrior® Development Studio for Symbian OS Versions 2.8 and 3.0支持	•	•	•	•	•	•
Borland C++Builder 6或C++BuilderX支持	•	•	•	•	•	
Microsoft Visual Studio 6.0支持	•	•	•	•	•	
Microsoft Visual Studio .NET 2003支持 (要求采用Nokia Developer's Suite for Symbian OS v1.1)	•	•	•	•	•	•
Nokia Developer's Suite for Symbian OS v1.1支持	•	•	•	•	•	•

API支持小结	第1版本	第1版本, 功能包 1	第2版本	第2版本, 功能包 1	第2版本, 功能包 2	第2版本, 功能包3
核心Symbian OS版本	V6.1	V6.1	V7.0s	V7.0s	V8.0	V8.1
皮肤API			•	•	•	•
DRM API			•	•	•	•
在线状态开放API				•	•	•
蓝牙提示器API				•	•	•
浏览器插件API					•	•
连接监视器服务器API					•	•
DRM许可管理器API					•	•
仿真文件API					•	•
DRM帮助API					•	•
统计图表API					•	•
DevASR API					•	•
语音识别工具API					•	•
MMF SRS自定义命令API					•	•
数据同步配置列表API					•	•
内容访问框架						•
GIF Scaler API					•	•
Huffman编码与解码					•	•
消息队列API					•	•
发布/订购API					•	•
位置获取API					•	•

OpenGL ES API					•	•
EGL API					•	•
Symbian XML框架API					•	•
功能发现API						•
可扩展图标API						•
浏览器控件API						•
API下载管理器UI库API						•
下载管理器引擎API						•
图像转换库API						•
图像转换插件API						•
USB客户端驱动						•
工具API(已更新)						•

www.forum.nokia.com/tools

版权©诺基亚公司 2005。版权所有。

Nokia和**Nokia Connecting People**是诺基亚公司的注册商标。**Java**以及基于**Java**的商标是 **Sun Microsystems** 公司的注册商标。本文中提到的其它产品和公司名称可能是其相应公司的商标或商号。

否认声明：本文提供的内容适用“现状”(**as is**)原则。即没有任何形式的保证，包括对产品可销售、适合特定目的以及其它由本文任何建议、规范和范例衍生出来的任何保证。另外，本文提供的信息是初级的，因此在最终版本确定之前其可能有很大改动。本文目的仅是提供信息参考。

诺基亚公司不承诺承担任何责任，包括对任何所有权的侵害责任，尽管这些所有权与实施本文给出的内容有关。诺基亚公司不保证或声称使用本文内容不会侵害上述所有权。

诺基亚保留对本文，在未经事先通知的情况下，随时进行变更的权力。

许可声明：允许对本文进行仅用于个人使用目的的下载和打印。在此没有许可任何其它知识产权。