# Sitronix Zardoz Builder 使用說明

#### 使用 SSI Zardoz Project Creator 範例說明

目前於 SSI 中操作 Zardoz Project 有下列三種建立方式

1. 使用 SSI 建立 Project => 請參考 SSI.chm

2. User 以批次檔或手動建立 Project => 請參考 SB2 所產生之 (ProjectName).bat 檔

3. 使用 SB2.EXE (Zardoz Project Creating Tool) 建立 Project

#### 其中 SB2.EXE 的用法茲說明如下:

#### (起始環境)

SB2.EXE 經過 Windows XP/2000/98se Command Mode 測試

使用者所建立的所有檔案應符合 DOS 8.3 格式檔名規範,

並將所有 Project 所需檔案複製到單一目錄中,最後適當修改 Linking File 以利執行 SB2.EXE (相關檔案)

目前建立完整 Project 共需要四個檔案

- 1. ZAS.exe
- 2. ZLN.exe
- 3. ZOBJ.exe
- 3. SB2.EXE

Project 建立前應確認下列檔案

- A. Source File (.ASM)
- B. Linking File (.SET/.LNK)
- C. 某些特定情况使用者會有一些沒有 Source File 的 Object File (.OBJ)

(其它注意事項)

- 1. 請勿同時使用 SSI 與 SB2 操作同一 Project。
- 已知使用超過 8bytes 名稱長度的 Symbol,當前 8bytes 名稱與其他 Symbol 名稱相同時將產 生錯誤;或於同一 Source File 使用過多 Symbol 將無法產生正確 Zardoz Debug Information。 (SSI 開啟 Project 後將有警告訊息,使用者亦可由.mp2 File 中發現有一堆亂碼產生)
- 3. 當使用-X 參數操作 ZLN 時請開啟 EMS Memory,如附錄 A。

## **Sitronix**

## (SB2.EXE 操作範例說明) 假設該 Project 包含下列檔案 Source File => Main.asm / Main2.asm Linking File => DOS.set Include File => USER.def / ST2202.def / ST22XX.inc / T3D.b0 / 01D.b0 該 Project 完成後將會產生下列檔案 Main.obj / Main2.obj / ICE.set OUT.hex / OUT.ssi / OUT.map / OUT.mp2 / OUT.bat 建立 Project 需使用下列檔案 ZAS.exe / ZLN.exe / ZOBJ.exe / SB2.EXE Step1: 建立一目錄 Multiobj 於 C:\ 並將上述檔案 Copy 至 Multiobj Step2: 檢查 DOS.set 並確認參數(-HIE -T)及目的檔符合 Linking File 說明中的 CASE1 或 CASE2 格 式 Step3: 執行 SB2.EXE Step4: 輸入 Link File Name => DOS.set Step5: 輸入 Output Project Name (請勿輸入副檔名) => OUT Step6: 選擇 Use -X Parameter for ZLN.exe?(Y/N): => 選擇 Y 使用 EMS Memory(請參閱附錄 A) Step7: 選擇 Show each ZAS Step? (Y/N):=> 依照需求選擇是否每個 ZAS 步驟均暫停。 Step8: (若 MP2 File 已經存在請選擇 Y 將其刪除或 Q 跳出 SB2 程序) Step9: ZAS DONE ~ 按任意鍵繼續 (若 Enable Show each ZAS Step) Step10: ZAS / ZOBJ DONE ~ 按任意鍵繼續 Step11: ZLN DONE~ 按任意鍵繼續 Step12: Project File DONE ~ 完成 Command Mode 下的 Project 製作 Step13: 開啟 SSI -> Project -> Open Project "OUT.ssi" -> Debugger -> 開始 Debug~

## Sitronix

(Linking File 說明) 一般而言一個完整 Linking File 包含下列內容: 命令參數 (包含使用 Section 定義)/ 欲連接之目的檔.obj 命令參數請參考 ZLN 說明,而欲連結之目的檔(.OBJ) 一般建議放在命令參數之後 實際開啟一典型 Linking File 如下:(其中()中的內容為講解之用,實際狀況並不會出現) \_\_\_\_\_ -HIE -T (操作 SSI 的標準參數) -ALJB0=4000,4000 -ALJB1=4000,0000 -ALJB2=4000,C000 -ALJB3=4000,8000 -ALJB6=4000,1C000 -ALJB7=4000,18000 -APS0=40A0,40A0 -APS1=40A0,00A0 -APS2=40A0,C0A0 -APS3=40A0,80A0 -APS6=40A0,1C0A0 -APS7=40A0,180A0 -AVS0=FFEE,7FEE -AVS1=FFEE,3FEE -AVS2=FFEE,FFEE -AVS3=FFEE,BFEE -AVS6=FFEE,1FFEE -AVS7=FFEE,1BFEE source1 (Casel 僅有主檔名) source2.obj (Case2 有完整檔名) .\source3.obj (Case3 含相對路徑及完整檔名) ..\temp\test\source4 (Case4 含相對路徑及主檔名) c:\temp\test\source5.obj (Case5 含絕對路徑及完整檔名) d:\zardoz\c2\source6 (Case6 含絕對路徑及主檔名)

(PS: 所有開頭不含"-"符號的字串均會被當成欲 Link 的 Object File 處理,且每行視為一個 Object File)

\_\_\_\_\_

目前 SSI 所需要的參數為-HIE -T 使用者應適當調整 Linkign File 內容 其中 Object File 的設定有六種形式 Case1~6 ZLN 均可接受,但目前 SB2.EXE 不支援路徑設 定,因此使用者應以 Case1/Case2 配合 SB2.EXE 進行操作~

### 附錄 A(如何開啟 EMS Memory)

開啟我的電腦找到欲使用的 ZLN.exe, 點選滑鼠右鍵如下圖:



記憶體 → 延伸記憶體(EMS) → 開啟 EMS(Max 16384)

註:有任何使用上問題請洽 TDD 部門。