



XTATIC SR

使用手冊





目錄	頁數
1. 基本資訊	1
2. 產品特色	1
2.1 耳機	1
2.2 音效解碼控制盒 (SCU)	1
3. 產品規格	2
3.1 耳機	2
3.2 麥克風	2
3.3 音效解碼控制盒 (SCU)	2
4. 適用平台	4
5. 主體與配件說明	4
6. 主體細部說明	4
6.1 極之音火鳳凰耳機	4
6.2 線控器	4
6.3 音效解碼控制盒 (SCU)	5
6.4 音效解碼控制盒 (SCU) 上 LED 燈號指示說明	6
6.4.1 SCU 關閉	7
6.4.2 Stereo 立體聲音訊輸入	7
6.4.3 Dolby® Digital 5.1 杜比音訊輸入	8
7. 基本安裝	9
7.1 連接麥克風	9
7.2 連接到...	10
7.2.1 PS3™	10
7.2.2 Xbox® 360	13
7.2.3 PC/筆記型電腦	17
7.2.3.1 透過光纖訊號輸入, 經 SCU 解碼	17
7.2.3.2 透過 3.5mm 接頭轉 6-pin 輸入, 不經 SCU 解碼	18
7.2.3.3 經 SCU 音效解碼, 使用極之音火鳳凰以外的耳機	19
7.2.4 平板電腦, 智慧型手機 或 MP3/多媒體 播放器 (例: iPod®, iPad®, iPhone®)	20
8. 法律聲明	21

親愛的客戶!

恭喜您購買了旋剛科技這項優質的產品。

為了讓你能充分利用本產品並延長產品的壽命, 我們建議您詳細閱讀本使用手冊。

盡情享受我們的產品!

旋剛科技有限公司

1. 基本資訊

極之音火鳳凰 是一支可使用於多種平台並支援 Dolby®-Headphone 技術, 能提供您對聲音的全新體驗的耳機:

Dolby® Headphone 技術可讓聲音更特別, 讓聲音聽起來更為自然, 再結合 Dolby® Pro Logic® II 的技術後可以在立體聲耳機上營造出更真實接近 5.1 環繞音效的效果.

極之音火鳳凰 呈現更先進的耳機設計與更強化聲音的臨場感表現.



2. 產品特色

2.1 耳機

- 可支援多平台遊戲專用杜比耳機 (Xbox® 360, PS3™, PC,NB,平板電腦等)
- 擴大機晶片由 USB 接頭供電, 不需外接電源
- 支援 Xbox® Live 線上即時通話
- 支援 PlayStation® 3 即時聊天功能 (經由 USB 傳輸)
- 快拆設計及軟式材質的全指向型麥克風
- 麥克風訊號連接到 Xbox® 360 遊戲手把 (2.5 mm 接頭)
- 麥克風訊號連接到 PlayStation® 3 主機 (USB to PS3™)
- 線控器內建高出力擴大晶片, 含主音量控制及麥克風靜音功能鈕
- 線上即時對話音量可獨立調整



2.2 音效解碼控制盒 (SCU)

- 支援 Dolby® Digital 5.1, Dolby® Pro Logic® II 和 Dolby® Headphone
- 杜比耳機功能可以 開啟/關閉 (立體聲輸出)
- 3D音場(立體聲擴大音效)可以 開啟/關閉
- 支援類比或數位音頻輸入
- 支援 PS3™, Xbox® 與 Xbox® 360 即時聊天功能
- 支援其他的耳機輸出接口 (3.5 mm 音源輸出)
- 支援的類比音源輸入接口 (3.5 mm 音源輸入)



3. 產品規格

3.1 耳機

- 喇叭單體: 2 x 40mm
- 阻抗: 32 Ω
- 靈敏度: 120 dB +/- 3 dB (1 KHz)
- 頻率: 20 Hz – 20 kHz
- 功率輸出: 30 mW
- 耳機線長: 410 cm +/- 10 cm
- 接頭: 6-pin 類比訊號接頭



3.2 麥克風

- 尺寸: 6 x 5 mm
- 麥克風類型: 全指向型
- 靈敏度: -58 dB +/- 2 dB



3.3 音效解碼控制盒 (SCU)

- 1個數位光纖輸入 (S/PDIF)
- 1個 3.5mm 類比音頻輸入接口
- 1個 6-pin 極之音火鳳凰耳機音頻輸出接口
- 1個類比 3.5 mm 音頻輸出接口
- 1個 USB B型接頭 (供電與 PS3™ /PC 麥克風接頭)
- 尺寸: 22.5 x 106 x 63 mm (高 x 長 x 寬)
- 重量: ~89 g



4. 適用平台

- 遊戲主機 (例: Xbox, Xbox® 360 與 PS3™)
- PC 與 筆記電腦
- DVD 與 媒體播放器
- 平板電腦, 智慧型手機 或 MP3/多媒體 播放器 (例: iPod®, iPad®, iPhone®)



5. 主體與配件說明



- A 極之音火鳳凰
- B 音效解碼控制盒 (SCU)
- C 快拆設計之全指向型麥克風
- D 麥克風訊號連接線 (Xbox® 360 專用) (3.5 mm接頭 轉 2.5 mm接頭)
- E 3.5mm 類比傳輸線 (公/公)
- F 3.5mm 類比傳輸線延伸線 (公/母)
- G 光纖訊號傳輸線 (S/PDIF)
- H USB2.0 連接線 (type A > type B)
- I 6-pin 轉 3.5mm 音效/麥克風輸出轉接頭和 USB2.0 接頭

注意:

如果您的包裝內含物缺乏任何上述的項目, 請立刻與我們的售後客服聯絡:

support@sharkoon.com (德國與歐洲地區)

support@sharkoon.com.tw (全球各地)



6. 主體與配件說明

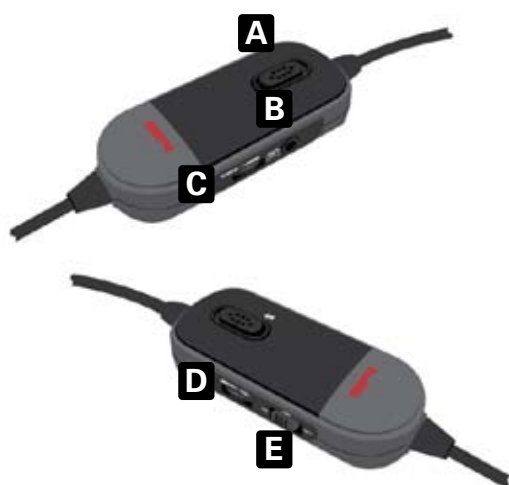
6.1 極之音火鳳凰耳機



- A 柔軟舒適的緩衝頭帶
- B 多方向可調性與蓬鬆襯墊的耳罩
- C 耳機連接線 (線長: 410 cm +/- 10 cm)
- D 線控器內建高出力擴大晶片, 含主音量控制及麥克風靜音功能鈕
- E SCU 連接的 6-pin 類比音頻接頭



6.2 線控器



- A 麥克風 開/關 鍵
- B Xbox® 360 麥克風連接孔
- C 麥克風音量控制旋鈕
- D 主音量控制旋鈕
- E 擴大機晶片 開/關 鍵



6.3 音效解碼控制盒 (SCU)



- a – USB 接頭 (供電與 PS3™ /PC 麥克風接頭)
- b – 數位光纖輸入 (S/PDIF)
- c – 數位輸入或類比輸入選擇鍵
- d – 類比音頻輸入



- e – 3D 音場音效功能 開/關 鍵
- f – SCU 開/關 鍵
- g – 音量增大鍵
- h – 音量減小鍵
- i – 杜比耳機鍵
- j – 6-pin 極之音火鳳凰耳機音頻輸出接口
- k – 3.5 mm 類比訊號輸出接口
- l – 電源/輸入音源 LED
- m – Dolby® ProLogic II® 開/關 LED
- n – Dolby® Headphone 開/關 LED
- o – 遊戲/音樂 模式 LED



6.4 音效解碼控制盒 (SCU) 上 LED 燈號指示說明

音效解碼控制盒 (SCU) 可支援 "Stereo" 與 "Dolby® Digital 5.1" 的音源輸入格式

此兩種音源格式均可以透過 SCU 被轉換成 Dolby® Headphone 的輸出音源

因為輸入的信號是源自於所使用的媒介(遊戲,電影等). 我們建議事先查看所使用媒介的包裝或相關文件, 以了解其所支援的音頻格式.

此外, 輸入的音源是依據所使用的播放設備(遊戲主機,DVD播放機等)的播放設定, 請參考播放設備的個別相關文件已完成正確的設定.

音效解碼控制盒 (SCU) 提供了兩種不同的 Dolby® Headphone 輸出訊號

此兩種輸出訊號有音調, 音色與聲音特質上的不同. 遊戲模式注重在重低音的部分, 特別是遊戲內建音效都會準確的被重現.

反觀 SCU 中的音樂模式, 所提供的是一個完美平衡的音調與音色, 特別推薦用來聆聽音樂.

音效解碼控制盒 (SCU) 上的 LED 顯示燈會因為不同的輸入或輸出訊號而亮起不同組合的顏色燈號.



6.4.1 SCU 關閉



SCU 為關閉的狀態



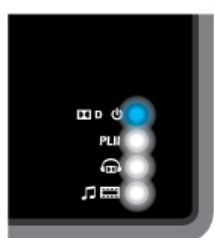
6.4.2 Stereo 立體聲音訊輸入



SCU 開啟

輸入音源: stereo 立體聲

輸出音源: stereo 立體聲



SCU 開啟

輸入音源: stereo 立體聲

輸出音源: Dolby® Headphone 遊戲模式



SCU 開啟

輸入音源: stereo 立體聲

輸出音源: Dolby® Headphone 音樂模式



SCU 開啟

輸入音源: stereo 立體聲

輸出音源: stereo 立體聲



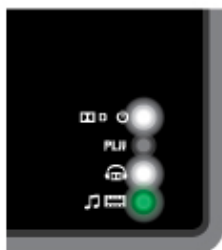
6.4.3 Dolby® Digital 5.1 杜比音訊輸入



SCU 開啟

輸入音源: Dolby® Digital 5.1

輸出音源: Dolby® Headphone 遊戲模式



SCU 開啟

輸入音源: Dolby® Digital 5.1

輸出音源: Dolby® Headphone 音樂模式



SCU 開啟

輸入音源: Dolby® Digital 5.1

輸出音源: stereo 立體聲



7. 基本安裝

7.1 連接麥克風



麥克風只能用一個方向插入耳機的麥克風插座。
將麥克風上的定位標示點與耳機麥克風插座旁的定位標示點對齊。
把麥克風接頭插入到耳機的麥克風插座中。
將麥克風逆時針旋轉直到兩個定位標示點互相輟開到相反的位置。
隨意調整麥克風收音端到您想要的角度。



7.2 連接到...

7.2.1 PS3™



1. 將光纖訊號傳輸線連接到遊戲主機與 SCU.
2. 將 USB 連接線連接到遊戲主機與 SCU.
3. 將 極之音火鳳凰耳機連接到 SCU.
4. 將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到數位輸入 (OPTICAL).
5. 將遊戲主機與 SCU 的電源開啟.
6. 請依照下列步驟設定遊戲機內的音源輸出與麥克風.

a) 音源輸出設定:

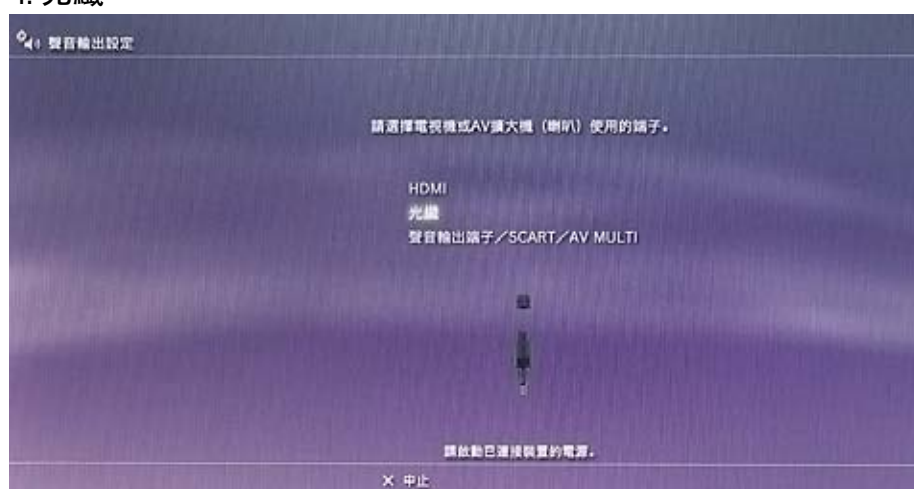
1. 設定 > 2. 聲音設定



3. 聲音輸出設定



4. 光纖



5. 勾選所需要的聲音模式



注意:

設定中最後的勾選步驟得依據您所使用的播放音源而決定, 您可以在電影或遊戲的包裝封面找到相關的資訊。

b) 麥克風設定

1. 設定 > 2. 設定週邊機器



3. 設定聲音裝置



4. 輸入裝置: USB PnP Sound Device / 輸出裝置: USB PnP Sound Device



7.2.2 Xbox® 360



1. 將光纖訊號傳輸線連接到遊戲主機與 SCU.

注意:

部分版本的 Xbox® 360 已經包含了上圖中接在遊戲機上的灰色轉接線組, 如果您的 Xbox® 360 並未包含以下所敘述的任一線材, 您可能需要另外購買才能與 極之音火鳳凰耳機 相接. 當透過"分量視頻"或"複合視頻"連接您的 Xbox® 時, 您可能會需要含有 TOSLINK 連接系統的微軟轉接線組.

如果 Xbox 是透過 HDMI 連接, 您會需要含有數位音效轉接功能的微軟 Xbox® 360 HDMI 纜線. 您可以在以下的連結找到更进一步的資訊

http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_360_accessories#AV_Connectors_and_Cables

2. 將 USB 連接線連接到遊戲主機與 SCU.
3. 將 極之音火鳳凰耳機連接到 SCU.
4. 將麥克風訊號連接線 連接到 Xbox® 360 遊戲把手與極之音火鳳凰線控器上側邊畫有 Xbox® 360 遊戲把手圖形的接口.
5. 將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到數位輸入 (OPTICAL).
6. 將遊戲主機與 SCU 的電源開啟.
7. 請依照下列步驟設定遊戲機內的音源輸出與麥克風:



a) 音源輸出設定:

1. 系統設定



2. 主機設定



3. 音效



4. 數位輸出 > Dolby® Digital 5.1

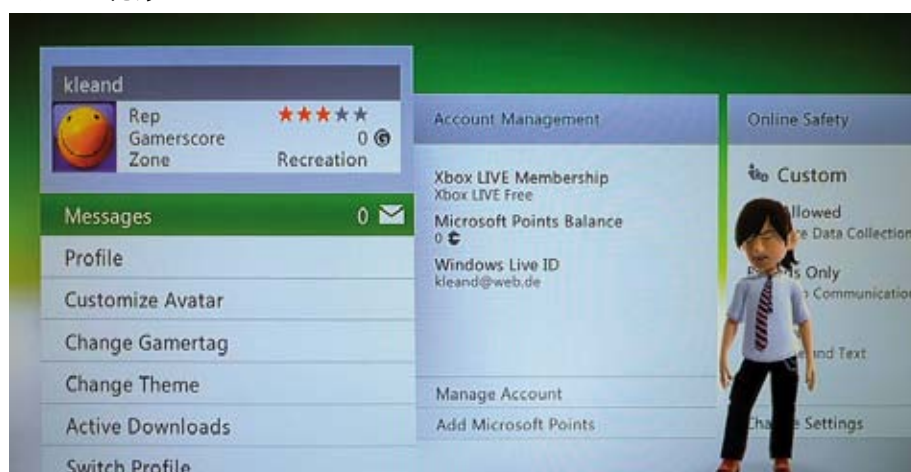


注意:

設定中最後的選擇步驟得依據您所使用的播放音源而決定, 您可以在電影或遊戲的包裝封面找到相關的資訊

b) 麥克風設定

1. 登入玩家



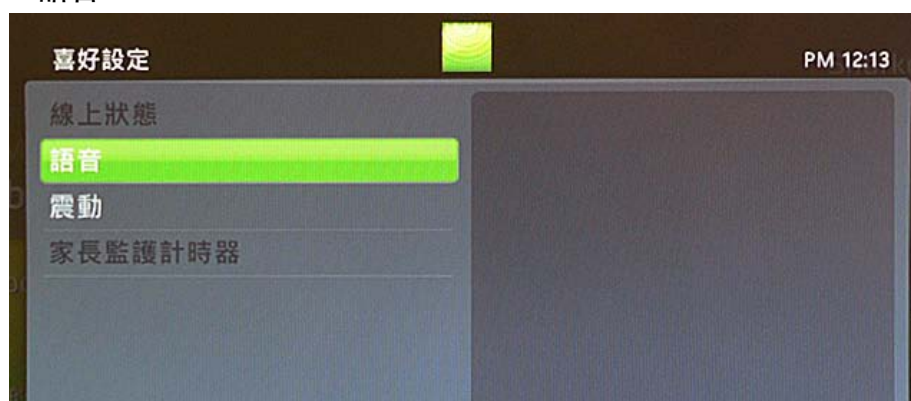
2. 按下搖桿上的 Xbox360 按鍵



3. 設定: 喜好設定



4. 語音



5. 選擇 "從耳機播放語音"



7.2.3 PC/筆記型電腦

極之音火鳳凰可以透過不同的方式連接到 PC：

7.2.3.1 透過光纖訊號輸入, 經 SCU 解碼



1. 將光纖訊號傳輸線連接到您 PC 上音效卡的數位輸出接口與 SCU.
2. 將 USB 連接線連接到 PC 與 SCU (電源供應與麥克風功能!).
3. 將 極之音火鳳凰耳機 連接到 SCU.
4. 將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到數位輸入 (OPTICAL).
5. 您的作業系統將偵測到一個新的裝置 "C-Media", 為傳輸麥克風聲音專用, 請到作業系統的設定/控制台, 將此音效晶片設定為您的 錄音/聲音輸入 裝置
此晶片並非輸出音效晶片, 若將此晶片設定為 喇叭/聲音輸出 使用, 將無法使用本控制盒任何功能,並可能導致產品毀損.

注意:

請留意麥克風的收音大小設定在 Windows 7 可能會被預設為 "0 "

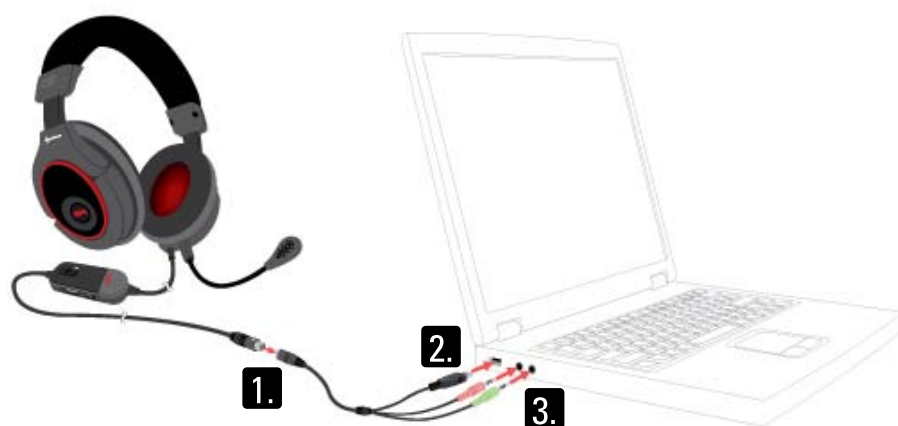
另一種接法:

如果您的音效卡不具備光纖輸出, 您可以在 步驟1 時利用配件中的 3.5mm類比傳輸線(公/公)與 SCU 做連接.

使用這種方式連接, 在 步驟4 時您得將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到類比輸入 (ANALOG).



7.2.3.2 透過 3.5mm 接頭轉 6Pin 輸入, 不經 SCU 解碼



應用說明:

您可能已經事先將 SCU 與您的遊戲主機做了連接, 但您又想在 PC/筆電 上使用極之音火鳳凰耳機.

1. 將 6-pin 轉接頭 (6-pin 轉 3.5mm 音效/麥克風輸出轉接頭和 USB2.0 接頭) 與極之音火鳳凰耳機的 6-pin 接頭連接.
2. 將 USB 接頭與 PC 連接 (耳機上的擴大機由USB供電).

注意:

偶爾會發生USB 埠所提供的電源未能達到其指定的標準.

這可能會導致您的極之音火鳳凰耳機因為擴大機供電不足而無法正常運作
當出現這種情況時, 請將擴大晶片功能關閉.



關閉擴大晶片功能後, 將會導致總音量有明顯的銳減!

3. 將 音效/麥克風 接頭連接到 PC/筆電 上的類比訊號接口.

7.2.3.3 經 SCU 音效解碼, 使用極之音火鳳凰以外的耳機

應用說明:

您想透過 SCU 聆聽別的立體聲耳機。



1. 將光纖訊號傳輸線連接到您 PC 上音效卡的數位輸出接口與 SCU.
2. 將 USB 連接線連接到 PC 與 SCU (SCU 電源由 USB 供應)
3. 將預使用的耳機連接到 SCU 3.5mm 類比輸出接頭.
4. 將預使用耳機的麥克風接頭直接或加上附件中的延伸線 (3.5mm 類比傳輸線延伸線 (公/母)) 接到音效卡上的麥克風輸入口. 連接過程中請多留意所接接頭的顏色!
5. 將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到數位輸入 (OPTICAL)
6. 在您的 PC 作業系統音效設定中, 將 "數位音效輸出(Optical digital out)" 設為輸出音源.

另一種接法:

如果您的音效卡不具備光纖輸出, 您可以在步驟1時利用配件中的 3.5mm類比傳輸線(公/公)與 SCU 做連接.

使用這種方式連接, 在步驟4時您得將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到類比輸入 (ANALOG).



7.2.4 平板電腦, 智慧型手機 或 MP3/多媒體 播放器 (例: iPod®, iPad®, iPhone®)



1. 將裝置利用 3.5mm 類比傳輸線(公/公) 與 SCU 連接。
2. 將 USB 連接線連接到 SCU 與 USB 電源供應器(不包含在本產品內!).
3. 將 極之音火鳳凰耳機 連接到 SCU.
4. 將 SCU 上的輸入選擇鍵切換到類比輸入 (ANALOG).
5. 在裝置的音效設定中依需求設定輸出音源。



8. 法律聲明

所有本產品上提及之相關產品名稱和產品內容描述皆屬於其個別製造商所擁有之商標權或是註冊商標,並接受法律保護。

敝司保留所有法律追訴權利. 特別是經由拷貝或其他技術手段從事 (同時適用於摘錄) 翻譯, 轉載, 再製, 複製行為. 請了解侵權行為將會導致高額賠償。

敝司保留所有法律追訴權利. 特別是在一般專利或功能性專利授權或轉讓方面, 敝司保留轉讓方式和技術修改的權利。

Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live 含所有圖像及商標是屬於已註冊公司或是屬於美國或其他國家地區的 Microsoft Corporation 公司所擁有之註冊商標

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3含所有圖像及商標是屬於已註冊公司或是屬於 Sony Computer Entertainment Inc.公司所擁有之註冊商標。

Dolby, Pro Logic, the double-D symble含所有圖像及商標是屬於已註冊公司或是屬於 Dolby Laboratories 公司所擁有之註冊商標。

iPod, iPad, iPhone及之相關所有圖像及商標是屬於已註冊公司或是屬於美國或其他國家地區的 Apple Inc.公司所擁有之註冊商標。

如何處置廢棄產品

此產品使用高品質的材料和配件設計和生產, 可再回收利用和重複使用



當您在產品上看到上述標誌時, 該產品被歐盟指令2002/96/EC所規範。

請了解您所在當地針對電器及電子產品的分類收集系統如何運作。

請根據您所在當地法規, 請勿將廢棄產品與一般垃圾一同處理. 正確處理您的廢棄產品將有助於防止對環境和健康產生潛在的負面影響。

© SHARKOON Technologies 2011
www.sharkoon.com