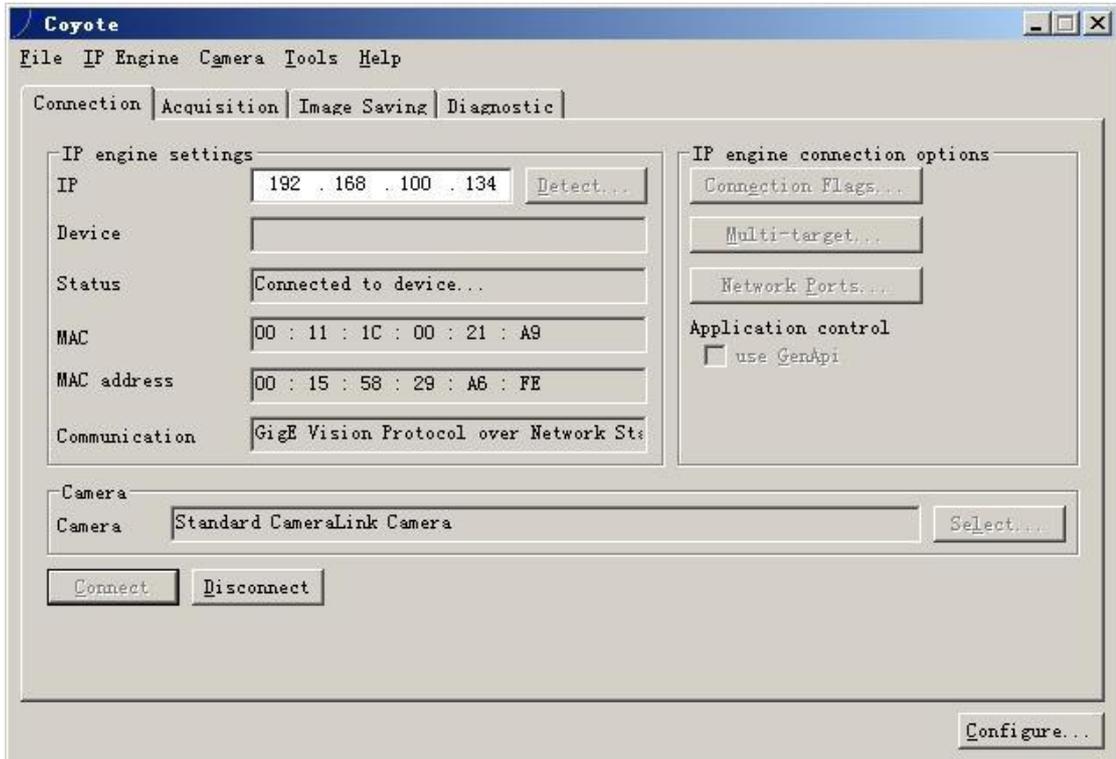


# Quad MVCL2GE-B 使用说明

## 一、 设置相关参数：

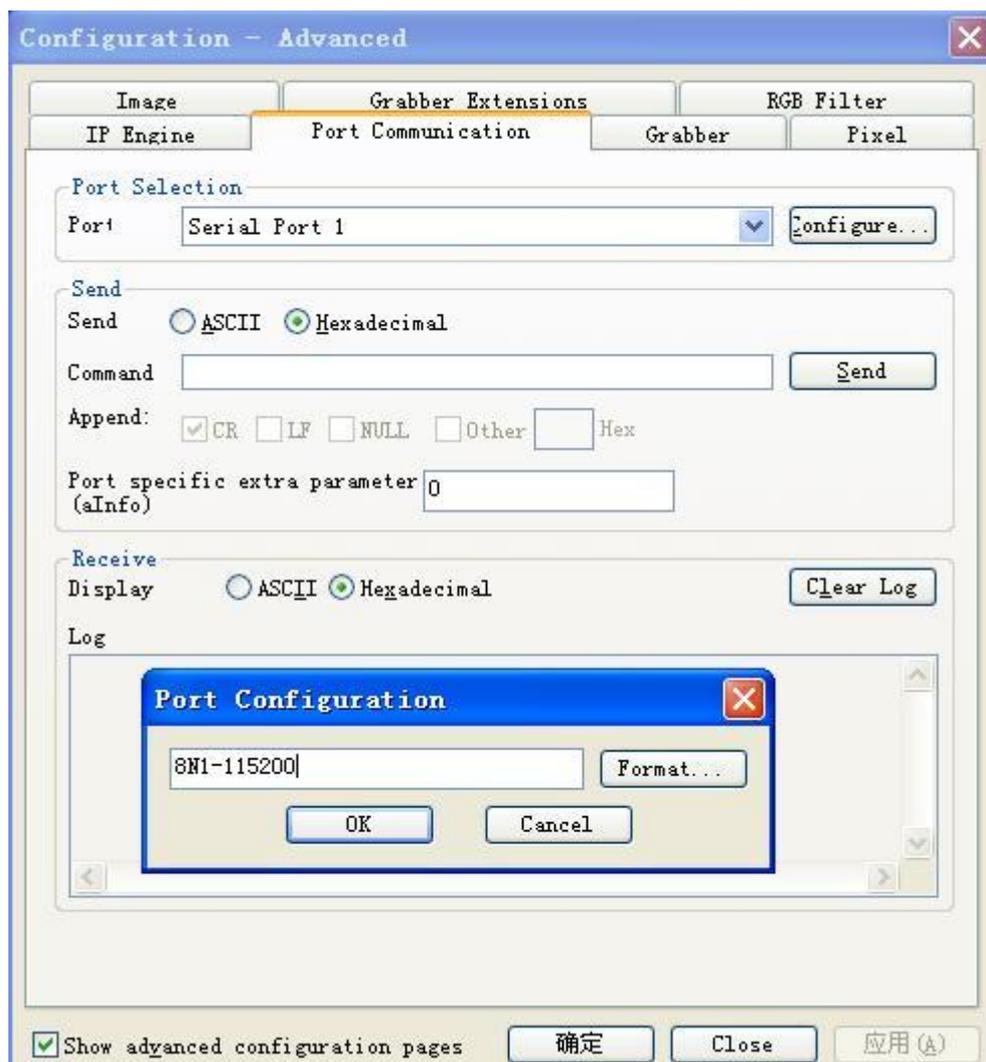
1. 运行 Coyote 软件，进入“Configure”参数设置；选择“Port Communication”发送命令：



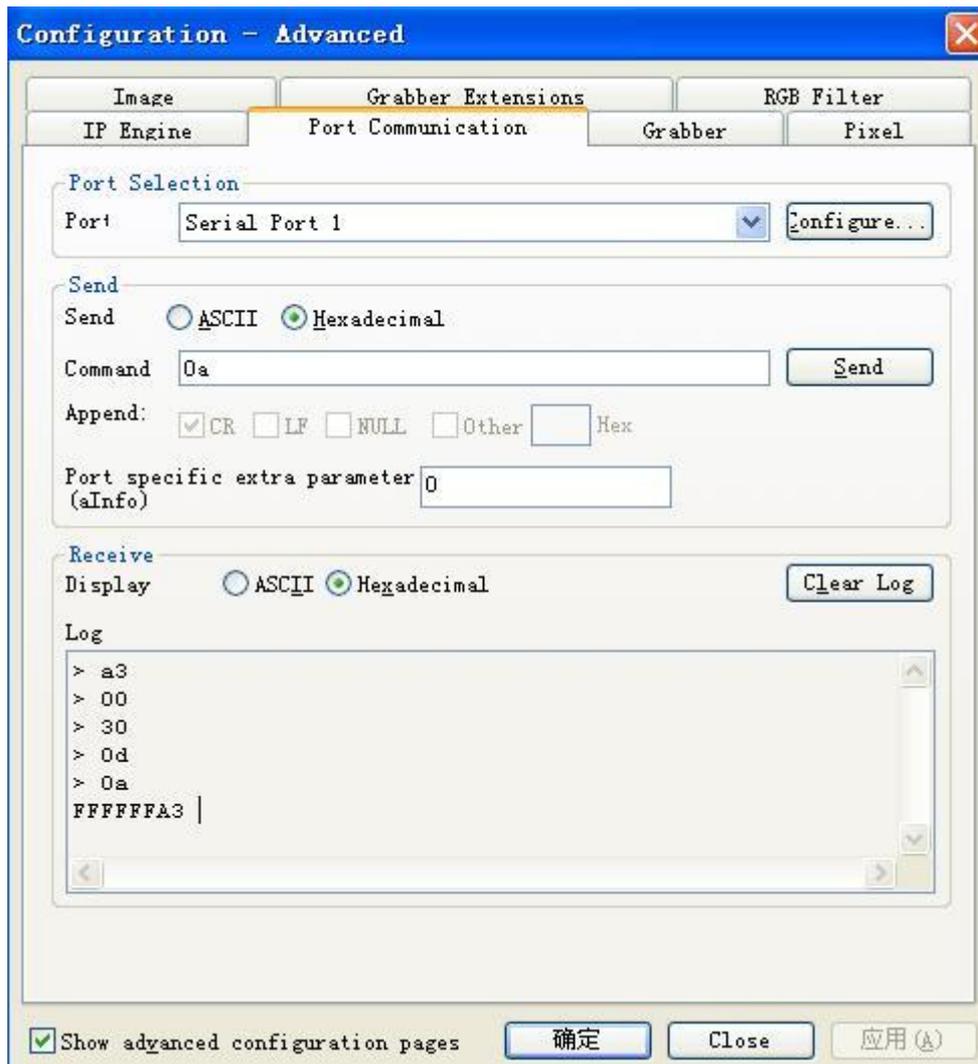
注意：“Use GenApi”不用选择； Camera 选择“StandardCameraLink Camera”。

2. 发送命令的顺序：(串口 1 每发送一个字节都需要点击一下“Send”按钮)

上电之后，转换盒把 422\_IN2 当作帧触发，422\_IN3 当作行触发，如果用户想要切换到选择 TTL 作为帧，行触发，需要发送下面的命令



图一（串口1）



图二（串口 1）

① //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)选择 TTL 1 作为行触发信号

```
a3 -- 00 -- 30 -- 0d -- 0a
a4 -- 00 -- 02 -- 0d -- 0a
```

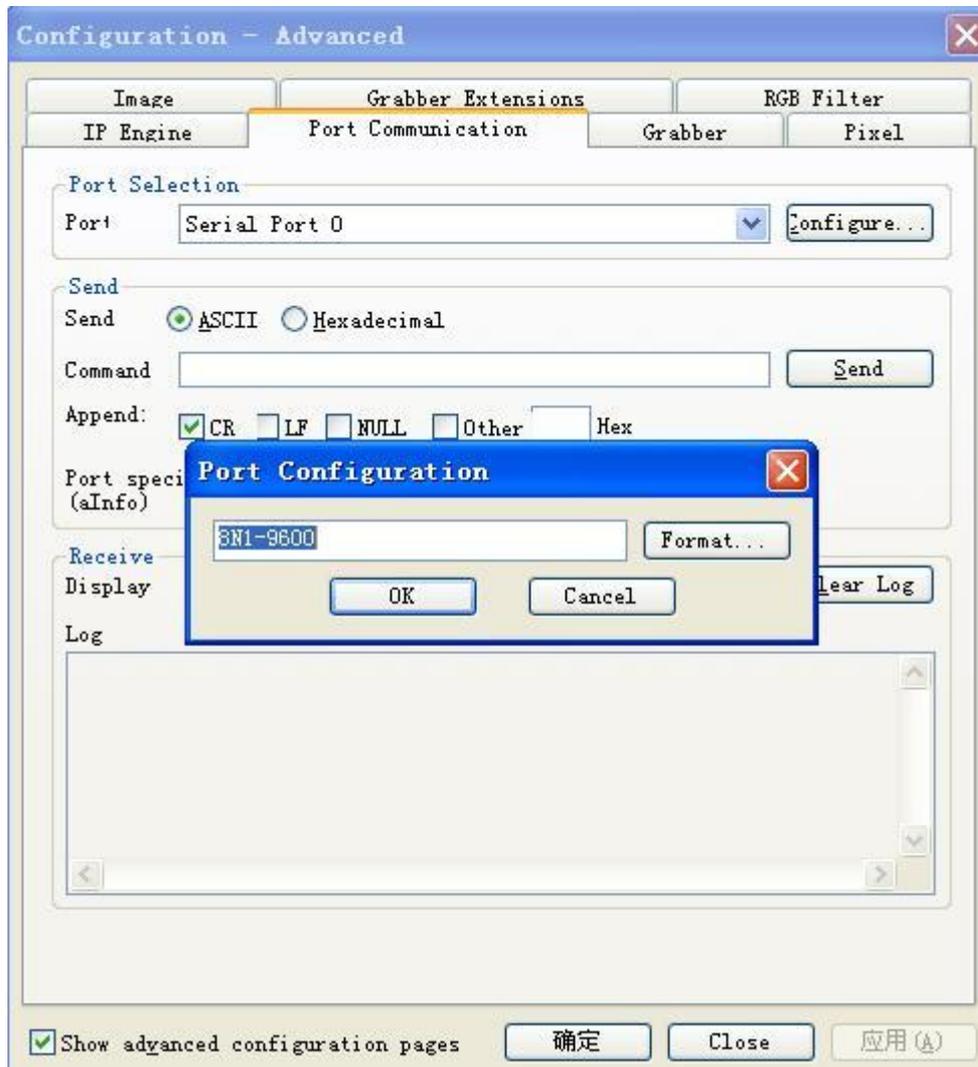
② //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)选择 TTL 0 作为帧触发信号

```
a3 -- 00 -- 34 -- 0d -- 0a
a4 -- 00 -- 01 -- 0d -- 0a
```

③ //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)使能 PG（内部控制器）

```
a3 -- 00 -- 38 -- 0d -- 0a
a4 -- 00 -- 0f -- 0d -- 0a
```

④///(串口 0, 9600, ASCII, 见图三)设置 B 像机进入工作模式 3  
sem 3



图三 (串口 0)

⑤///(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)选择像机 D  
a6 -- 00 -- 23 -- 0d -- 0a

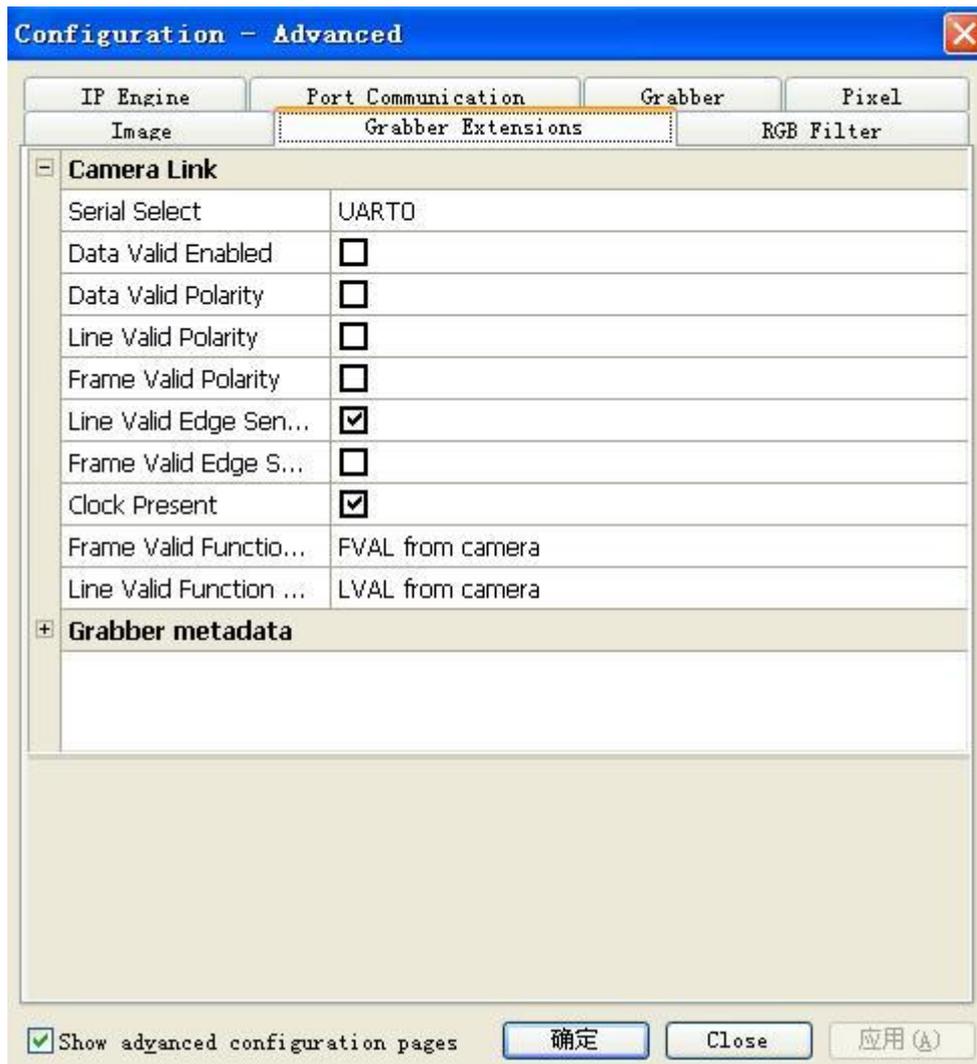
⑥///(串口 0, 9600, ASCII, 见图三)设置 D 像机进入工作模式 3  
sem 3

⑦ //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)设置**水平、垂直偏移**  
a7 -- 高 8 位 -- 低 8 位 -- 0d -- 0a  
参数值参见下表。

[15:0]	像机 D 的偏移设置	用于设置从像机的水平和垂直偏移量以使得拼图完整
[15:8]	像机 D 的水平偏移量	1 : 偏移之后图像的末尾象素会有一部分无效 ; 2 : 由于像机是 2 抽头的, 实际的偏移量是此处的值*2
[7:3]	RESERVED	
[2:0]	像机 D 的垂直偏移量	注意 : 偏移之后图像的整体需要有个整体偏移

⑧ //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)设置**帧触发信号延时**  
a3 -- 00 -- 18 -- 0d -- 0a  
a4 -- 高 8 位 -- 低 8 位 -- 0d -- 0a  
Delay[15:0] 单位为行数。

⑨ //(串口 1, 115200, Hexadecimal, 见图一)设置**一帧的高度**  
a3 -- 00 -- 20 -- 0d -- 0a  
a4 -- 高 8 位 -- 低 8 位 -- 0d -- 0a  
Frame Height[15:0] 单位为行数。



选择 LineValid Edge Sensitive。

最后，设置宽度、高度就可以了。

使用注意：

/\*\*\*\*\*/

1: 在设置 B 像机的参数之前，需要发送下面的命令

```
//(串口 1, 115200, Hexadecimal)选择像机 B
a6 -- 00 -- 03 -- 0d -- 0a
```

在设置 D 像机之前，需要发送下面的命令

```
//(串口 1, 115200, Hexadecimal)选择像机 D
a6 -- 00 -- 23 -- 0d -- 0a
```

上电之后，转换盒选中的是 B 像机

2: 转换盒上面有 2 个 44pin 的用户 IO 接口，目前只支持 B 接口