

显示卡使用指南

(nVidia Quadro4 XGL V1.0)

目录

安装与使用	1
其它注意事项	2
声明	4

安装与使用

如果您使用 Windows98 操作系统, 请打开光盘中的 Lx_vga\nVidia2942\Win98_Me 目录, 运行 Setup.exe; 如果您使用 Windows2000 或 WindowsXP 操作系统, 请打开光盘中的 Lx_vga\nVidia2942\WinXP_2000 目录, 运行 Setup.exe; 如果您使用 WindowsNT 操作系统, 请打开光盘中的 Lx_vga\nVidia2942\WinNT 目录, 运行 Setup.exe。

以 WindowsXP 为例, 运行 Setup.exe 后, 出现 “NVIDIA Windows 2000/XP 显示驱动程序” 窗口。

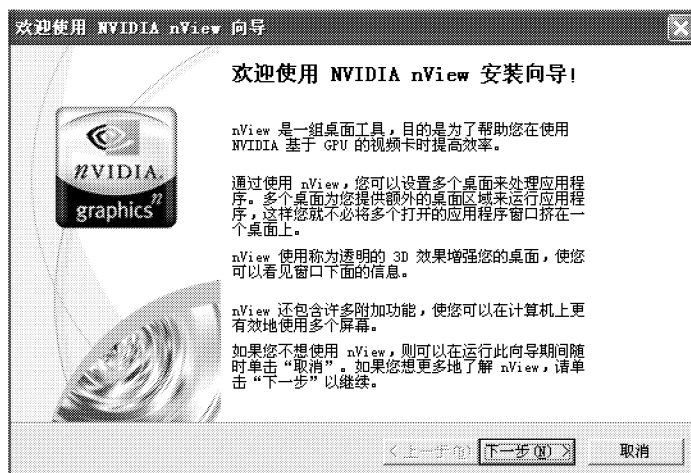
显示卡使用指南



单击“下一步”, 驱动程序开始安装。



文件拷贝完成后会出现“NVIDIA Windows 2000/XP 显示驱动程序”窗口, 选择“是, 立即重新启动计算机。”, 然后单击“完成”, 重新启动计算机。



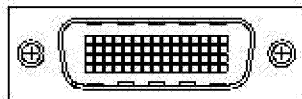
重新启动计算机后, 如果出现“欢迎使用 NVIDIA nView 安装向导”窗口, 单击“取消”, 驱动程序就安装完成了。

如果您使用的是 Windows98SE、Windows2000 或 WindowsNT 操作系统, 显示卡驱动程序安装与此类似。

 **注意:** 在 Windows NT 4.0 下安装本显示卡, 需在安装驱动前, 安装 NT 4.0 Service Pack 3 或更高版本

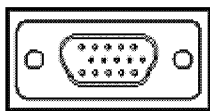
其它注意事项

1. 如果您选用的是 nVidia Quadro4 550XGL 显卡, 显卡提供 LFH 接口, 您需要使用随机提供的 LFH 转接线将接口转换为 DVI 或 VGA 接口。如果您没有选用 nVidia Quadro4 550XGL 显卡, 随机将不提供 LFH 转接线。

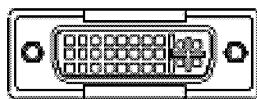


LFH 接口

2. nVidia Quadro4 XGL 系列显卡支持两种显示接口, VGA 显示接口连接 VGA 模拟显示器,DVI-I 数字显示接口可以连接带有 DVI-A 接口的模拟显示器或是带有 DVI-D接口的数字显示器。请您根据您使用的显示设备选择相应的显示接口。

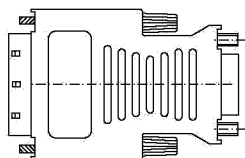


VGA 显示接口



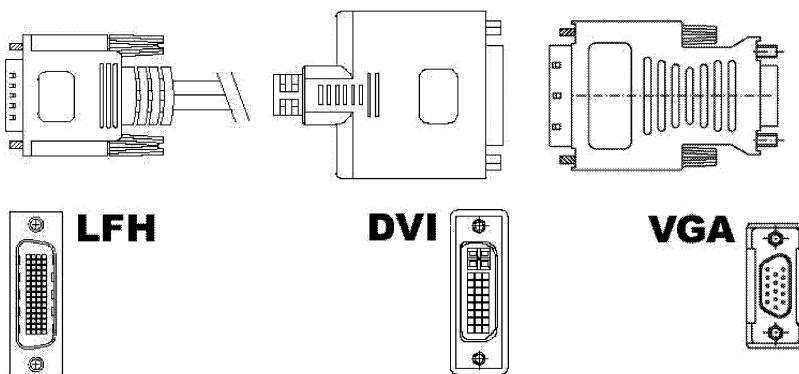
DVI 数字显示接口

3. 如果显卡本身提供的显示接口为DVI-I数字显示接口而您需要使用VGA接口, 您可以通过随机提供的转换器将 DVI 接口转换为 VGA 接口。随机提供的 DVI 转 VGA 转换器的数量会根据您选用的显卡型号而有所不同。



DVI 转 VGA 转换器

4. 不同显示接口转换关系如下图所示:



5. 本显示卡BIOS是为联想电脑专门设计和定制的。请不要使用从联想电脑公司之外的渠道获得的显示卡 BIOS 对本显示卡 BIOS 进行刷新升级, 否则可能会造成显示卡不能正常工作, 造成您不必要的困扰。

6. 建议您在调整显示模式前, 先阅读您显示器的使用说明, 确认您显示器所能支持的刷新速度和分辨率, 再进行调整, 以免由于使用过高的刷新速度或分辨率造成对显示器的损害。如果您不能确认您显示器可使用的显示模式, 可以向联想电脑公司的技术服务部门查询。

声明

请注意, 如果您发现本手册的内容与以前所配的手册有所变化或与您的实际操作有所不同, 那是为了更好的叙述或我们对系统的软、硬件方面的改进所造成的, 请恕不事先通知。