

## 声明：

本手册为富士康公司的智慧财产。本手册中的所有信息如有改变，恕不另行通知。所有与使用本手册有关的任何直接或间接事故，富士康公司均不承担责任。

## 商标：

本手册所有提及之商标与名称皆属于该商标的持有者所有。

## 版本：

GeForce8 series 显卡中文使用手册 V1.0

## 符号说明：



备注：表示可以帮助您更好地使用显卡的重要信息。



注意：表示可能会损坏硬件或导致数据丢失，并告诉您如何避免此类问题。



警告：表示存在导致财产损失，人身伤害等潜在危险。

## 更多信息：

了解更多的产品信息请访问网站：

<http://www.foxconnchannel.com.cn>

### 烟台技术支援总部

城市：烟台市

联系电话：0535-3820000/34728

地址：烟台市烟台经济开发区古现16路8号

邮编：265502

### 客户服务中心

城市：深圳市

联系电话：800-830-6099

地址：深圳市宝安区龙华镇油松第十工业区富士康集团

邮编：518100

### 华北服务平台

城市：北京市 | 济南市

联系电话：010-82887180(北京)0531-82397113(济南)

地址：北京市海淀区北四环西路67号大地科技大厦603室 | 山

东省济南市解放路41号院5号楼2单元202室

邮编：100084(北京) 250013(济南)

### 华南服务平台

城市：深圳市

联系电话：0755-28128899-25541/25580

地址：深圳市宝安区龙华镇油松第十工业区富士康集团

邮编：518109

### 华东服务平台

城市：上海市 | 南京市

联系电话：021-64726565(上海)025-83684018(南京)

地址：上海市重庆南路310号新电力大厦1610室 | 南京市东大

影壁8号510室

邮编：200021(上海)210000(南京)

### 西南服务平台

城市：成都市

联系电话：028-85223959

地址：成都市一环路南一段22号向阳红瓦大厦507室

邮编：610041



### 物件清单:

感谢您购买富士康 GeForce8 series 显卡。请检查您的包装，若发现有物件缺少或损坏，请尽快与您的分销商联系。

- ❖ GeForce8 series 显卡
  - ❖ USB 游戏手柄 (可选)
  - ❖ DVI 转 VGA 接头 (可选)
  - ❖ HDTV 信号线 (可选)
  - ❖ 使用手册
  - ❖ 显卡驱动程序光盘
  - ❖ 应用程序光盘 (内含 RestoreIT V7.0 和 VirtualDrive Pro V10.0) (可选)
  - ❖ 显卡电源线 (可选)
  - ❖ S-Video 信号线 (可选)
- 
- 

# 目 录

## 第①章 硬件安装

|                  |    |
|------------------|----|
| 显卡连接方式 .....     | 21 |
| 安装显卡 .....       | 23 |
| 安装 SLI™ 系统 ..... | 24 |

## 第②章 驱动安装

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| 驱动程序光盘内容简介 .....               | 27 |
| 安装驱动程序 .....                   | 28 |
| 安装 Microsoft DirectX 9.0 ..... | 29 |

## 第③章 显示属性设置

|                     |    |
|---------------------|----|
| 显示属性页面设置 .....      | 33 |
| NVIDIA 控制面板设置 ..... | 35 |

 **警告：**

1. 请确保在插拔显卡前已将交流电源切断，否则您的计算机或显卡将遭到严重破坏。

 **注意：**

我们不能保证您的系统在超频状态下都可以正常工作，这主要取决于您所使用的显卡自身的超频能力。

 **备注：**

本手册中所使用的实物图片，仅供参考，请以实物为准。

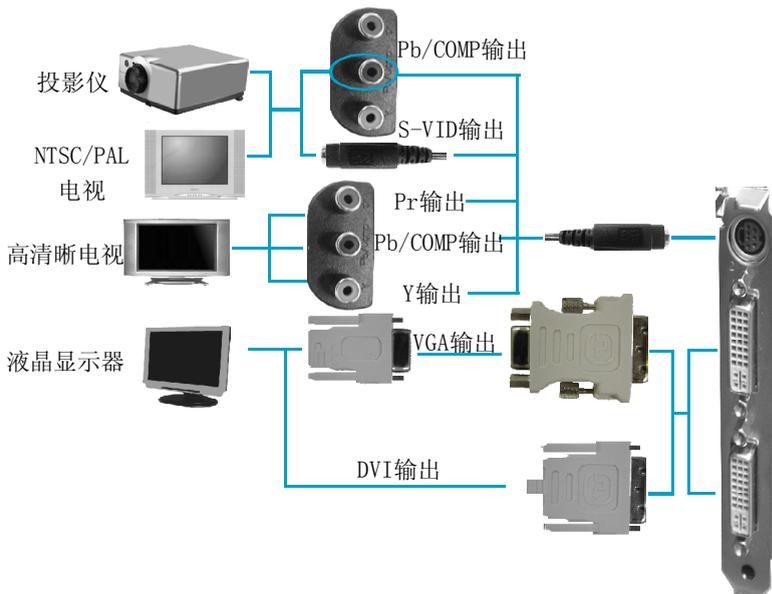
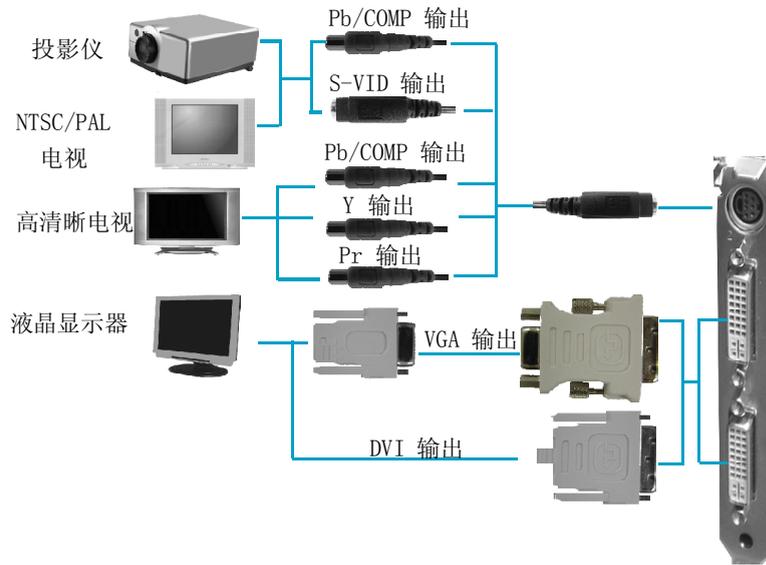
# 第 1 章

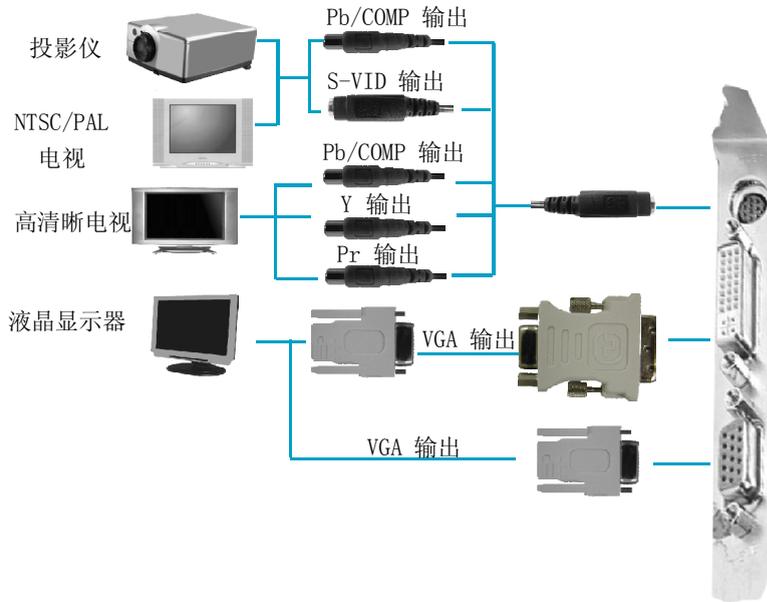
本章将介绍显卡的硬件安装过程，在安装组件时必须十分小心，安装前请对照显卡布局图，仔细阅读本章内容。

本章提供以下信息：

- ❖ 显卡连接方式
- ❖ 安装显卡
- ❖ 安装 SLI™ 系统

显卡连接方式





 **备注：**

RCA/AV/Pr接口均可接于Pb/COMP输出口。

### 安装显卡

第1步： 关闭电脑，并把电源线拔掉。

第2步： 拆开机箱。

第3步： 主机板上如有安装其它显卡，请先将其拔除，再将新的显卡小心插入显卡插槽上。

第4步： 请注意部分显卡需要外接电源。（注：外接电源供应器没有接上会造成系统不开机）

第5步： 盖回机箱，重新接回所有外围设备的电源线。然后将显示器的信号插头插到显卡上的接头或转接头上。如有TV-Out 功能者，把AV输出端口或S-Video输出端口接到电视机上。

#### 注意：

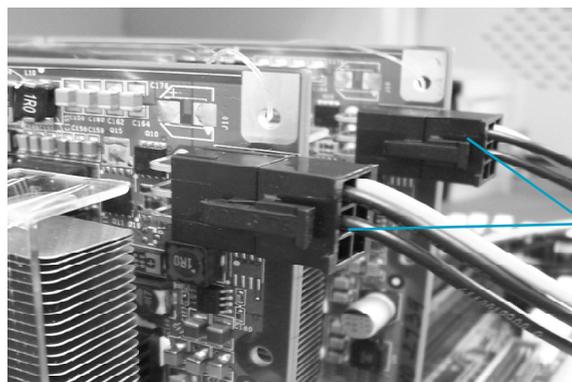
1. 不要在电脑开机状态下，插上或拔取电脑上任何连接线，这样会造成计算机损毁。
2. PCI-Express插槽不同于AGP插槽，请确保显卡插槽与显卡接口匹配。

### 安装 SLI™ 系统

步骤1. 安装两片型号相同的支持SLI技术的显卡。

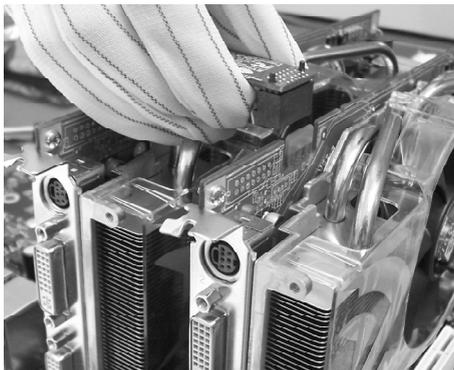


步骤2. 如果您购买的显卡带有外接电源接口，将显卡辅助电源线分别连接至两片显卡。



电源供电接口

步骤 3. 安装NVIDIA SLI 连接器，连接两片显卡。



# 第 2 章

本章将介绍如何安装显卡的驱动和应用工具软件，让您的显卡发挥最大的效能。

本章提供以下信息：

- ❖ 驱动程序光盘内容简介
- ❖ 安装驱动程序及软件

### 驱动程序光盘内容简介

该显卡配有一片驱动程序光盘，将驱动程序光盘放入光驱中，光驱将自动运行，并出现如下画面：



主菜单

#### 1. 驱动程序

- A. VGA Driver [32bit for Win2K/XP]
- B. VGA Driver [64bit for WinXP64]
- C. USB Game Pad Driver

#### 2. 附带软件

- A. Microsoft DirectX 9.0
- B. Adobe Acrobat Reader

#### **i** 备注：

1. 以下安装步骤基于Windows XP操作系统。
2. VGA Driver [32bit for Win2K/XP] 适用于 Windows XP x32 版本和Windows 2000操作系统；VGA Driver [64bit for WinXP64] 适用于 Windows XP x64 版本操作系统。

### 安装驱动程序

#### 安装显卡驱动

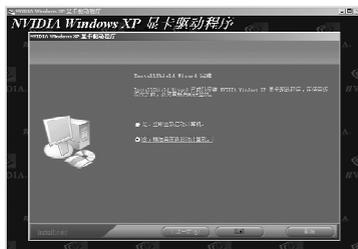
1. 在主菜单中选择<驱动程序>，进入安装驱动程序主画面（如下图所示）。在此画面中选择要安装的VGA Driver（安装[32bit]或[64bit]的驱动取决于您所安装的操作系统），即可启动安装向导开始安装步骤。



2. 点击“下一步”按钮，继续安装过程。

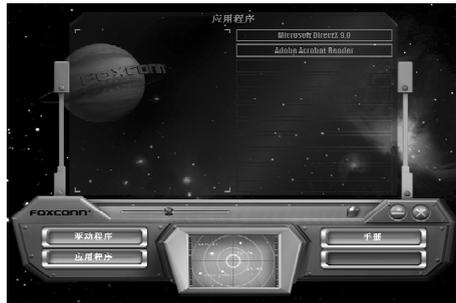


3. 选择“是，立即重新启动计算机”，然后点击“完成”按钮重启计算机，驱动程序安装完成。



### 安装 Microsoft DirectX 9.0

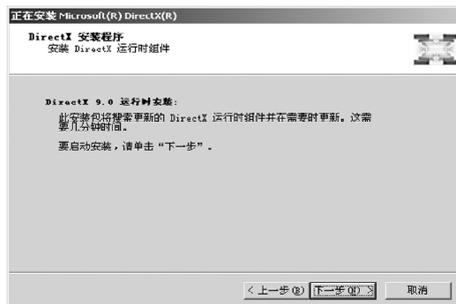
1. 点击“应用程序”转到应用程序安装页面, 点击“Microsoft DirectX 9.0”开始安装 Microsoft DirectX 9.0。



2. 选择“我接受此协议”，然后点击“下一步”继续安装过程。



3. 点击“下一步”按钮，继续安装过程。



4. 点击“完成”，“Microsoft DirectX 9.0”安装完成。



## 第二章 驱动安装

显卡驱动安装成功后，单击 Windows 任务栏通知区中的 NVIDIA 控制面板通知图标， 可快速进入NVIDIA 控制面板的设置。



点击此图标



在此调整显示属性

# 第 3 章

本章将介绍如何设置相关的显示属性和应用NVIDIA控制面板。

本章提供以下信息：

- ❖ 显示属性页面设置
- ❖ NVIDIA控制面板设置

显示属性页面设置

在桌面任意区域右击鼠标选择“属性”，显示属性对话框显示如下。

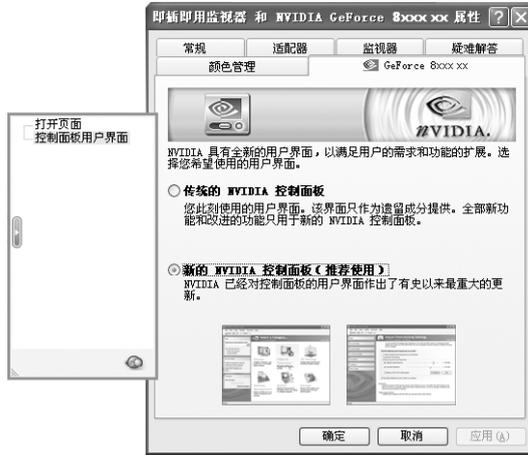


在上图所示对话框中点击“高级”选项，下图所示对话框出现, 选择监视器页面，然后点击屏幕刷新频率下拉菜单按钮，选择合适的屏幕刷新频率。



### 第三章 显示属性设置

单击显卡核心选项卡，您将会看到如下图示，选择选项“新的NVIDIA控制面板”点击“应用”成功设置应用新的NVIDIA控制面板。



在上图所示图示中点选“打开页面”选项，如下图所示。



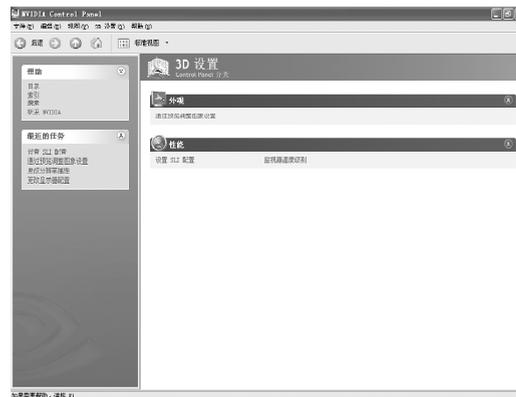
### NVIDIA控制面板设置

在上图所示图示中点击“启动NVIDIA控制面板”NVIDIA控制面板启动，NVIDIA 控制面板主页的图示有显示、3D 设置、视频和电视模块可供使用。



### 3D 设置

可用于对于使用 Direct3D 和 OpenGL 技术的3D 应用程序和游戏，可更改其图像和渲染设置。将特定的 3D 设置分派给一个游戏，以便在此游戏启动时自动加载这些设置，监控 GPU 的温度。



## 第三章 显示属性设置

### SLI 功能设置

两块型号相同的显卡安装的情况下，选择“启用SLI技术”则SLI功能启用。



### 显示设置

此项可用来更改分辨率，更改平板显示器的缩放，调整颜色设置，旋转显示器，调整自定义计时值，配置多个显示设备，包括“平移”或“复制”模式。



### 备注:

NVIDIA SLI 技术应用于 Windows XP 或更高级的操作系统中。

## 第三章 显示属性设置

### 调整视频颜色设置

此选项可以调整视频亮度，对比度，色调，饱和度，灰度视频参数。



### 分辨率属性设置

此选项可以为选定的显示器选择显示设置，如显示器分辨率，颜色质量，刷新率。



#### 视频和电视设置

此页面具有以下功能：

1. 调整电视的画面质量和视频的颜色设置，以达到具体环境下的最佳观看效果。
2. 启用全屏视频镜像，以便在一台显示器上观看全屏视频内容，同时在另外一台显示器上显示一个带有可视控件的较小的视频窗口。您还可以使用“全屏视频”页面上的某些按钮将视频的某一区域加以放大。
3. 更改桌面/视频内容的位置和大小，使之恰到好处地显示在电视或 HDTV（高清晰度电视）的屏幕上。（由支持电视或 HDTV 的图形解决方案提供。）
4. 更改信号制式，以用于您的标准电视或 HDTV，还可以更改具体国家的信号制式或 HDTV 制式。（由支持电视或 HDTV 的图形解决方案提供。）



此页面可以更改具体国家的信号制式或 HDTV 制式。（由支持电视或 HDTV 的图形解决方案提供。）

