

## 关于本说明书

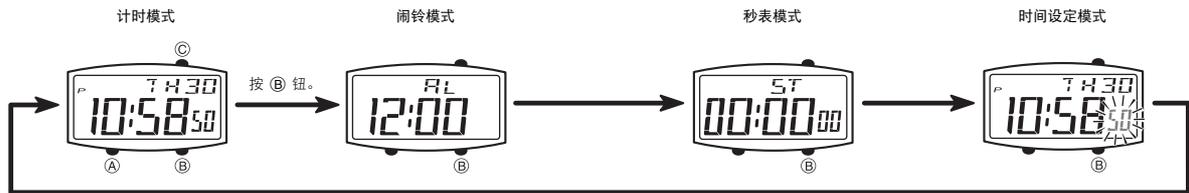


- 型号 2962 与 2992 的操作方法完全相同。本说明书中的插图均以型号 2962 为准。
- 按钮以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种模式的操作。

## 部位说明

- 按 **(B)** 钮可切换各模式。
- 在任意模式中，按 **(A)** 钮可点亮显示画面的照明。

- 在某模式中的操作完毕后，按 **(B)** 钮可随时返回计时模式。



## 计时模式



计时模式用于查看现在时间及日期。星期会如下表示。

- SU: 星期日
- TU: 星期二
- TH: 星期四
- SA: 星期六
- MO: 星期一
- WE: 星期三
- FR: 星期五

### 如何切换 12 小时及 24 小时制

- 在计时模式中，按 **(C)** 钮可交替切换 12 小时及 24 小时制显示时间。
- 选用 12 小时制时，下午指示符 (P) 在正午至下午 11:59 之间出现。而在午夜至上午 11:59 之间，没有表示上午的指示符出现。
- 选用 24 小时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示。此时，指示符 24H 会出现。

## 照明须知

本表采用一块 EL (电子荧光) 板作为照明，其可点亮显示画面，在黑暗中亦可使画面明亮易观。在任意模式中，按 **(A)** 钮可点亮照明。

- 本表的电子荧光板经长期使用后会失去照明能力。
- 在直射阳光下，照明的光亮有可能会难以看到。
- 在照明点亮时，本表可能会发出响声。这是由于电子荧光 (EL) 板点亮时的振动所引起。纯属正常，并不表示发生了故障。
- 经常使用照明会缩短电池寿命。

## 闹铃模式



每日闹铃开启后，每天在到达预设的闹铃时间时，本表会发出 20 秒的闹铃音。整点响报开启后，在每小时整点时本表会发出鸣音。

- 本节中的所有操作都必须在闹铃模式中执行。请按 **(B)** 钮进入该功能模式。
- 如何设定闹铃时间

1. 在闹铃模式中，按住 **(A)** 钮直至闹铃时间的时数位开始闪烁。时数位闪烁表示其已被选择。
- 此操作会自动开启闹铃。

2. 按 **(A)** 钮可依照下示顺序选择设定项目。



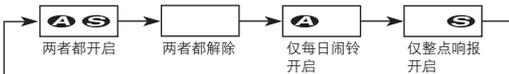
3. 按 **(C)** 钮可增加设定值。按住 **(C)** 钮可以高速变换设定值。
- 闹铃时间的时制 (12 小时及 24 小时) 会采用您在计时模式中所选定的时制。
- 若选用 12 小时制设定闹铃时间，注意必须正确设定闹铃时间的上午或下午 (P)。
4. 闹铃时间的设定完毕后，按 **(A)** 钮返回闹铃模式。
- 当某设定项目在画面中闪烁时，若不执行任何按钮操作经过数分钟，闪烁会自动停止，并且本表会自动返回计时模式。

## 如何停止闹铃

闹铃鸣响后，按 **(A)** 钮可停止闹铃音。

## 如何开启及解除每日闹铃及整点响报

在闹铃模式中，按 **(C)** 钮可依照下述顺序选择每日闹铃及整点响报的设定状态。



## 如何测试闹铃

在闹铃模式中，按住 **(C)** 钮可使闹铃鸣响。

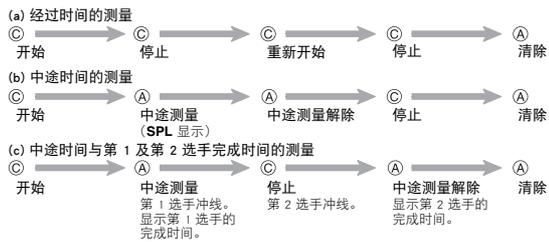
## 秒表模式



使用秒表模式可进行经过时间、中途时间及两名选手完成时间的测量。秒表的测时限度是 59 分 59.99 秒。

- 若您不停止秒表，其会一直不停地进行测试。到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
- 若您不停止秒表，即使退出秒表模式，秒表亦会继续进行测试。
- 若当中途时间在画面中显示时退出秒表模式，本表会自动清除中途时间返回经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须在秒表模式中进行。请按 **(B)** 钮进入该模式。

## 如何使用秒表测时



- 按 **(A)** 钮亦点亮显示画面的照明。

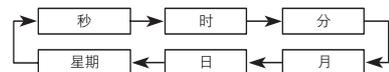
## 时间设定模式

时间设定模式用于设定现在时间及日期。



### 如何设定时间及日期

1. 按 **(B)** 钮进入时间设定模式。
- 秒数位闪烁表示其已被选择。
2. 按 **(A)** 钮依照下示顺序选择设定项目。
- 按 **(A)** 钮亦点亮显示画面的照明。



3. 秒数位被选择（闪动）时，按  $\odot$  钮使秒数回至  $00$ 。按  $\odot$  钮时，若秒数值是于  $30-59$  之间，在秒数回至  $00$  的同时，分数值亦会加  $1$ 。若秒数值是于  $00-29$  之间，分数值则保持不变。
4. 任何其他数位（秒数位以外）经选择后（闪动），按  $\odot$  钮可增加设定值。在星期被选择时，按  $\odot$  钮可前进一日。按住  $\odot$  钮则可以高速选择设定值。
5. 时间及日期的设定完毕后，按  $\text{Ⓢ}$  钮返回计时模式。
  - 当某设定项目在画面中闪动时，若不执行任何按钮操作经过数分钟，闪动会自动停止，并且本表会自动返回计时模式。