

EL-6053

EL-6810

MANUAL DE MANEJO

AVISO

SHARP recomienda muy especialmente tener anotaciones escritas de todos sus datos importantes. Bajo ciertas condiciones, es posible que se produzca la pérdida o la alteración de los datos contenidos en la memoria de cualquier producto electrónico. Por consiguiente, SHARP no asume responsabilidad alguna por la pérdida o la alteración de datos resultantes de uso indebido, reparaciones, defectos, sustitución de la pila, uso posterior al vencimiento de la vida útil

de la pila, o cualquier otra causa.

- SHARP no asume ninguna responsabilidad, directa ni indirecta, por las pérdidas financieras o reclamaciones de terceros resultantes del uso de este producto y de todas sus funciones, incluyendo el robo de los números de tarjetas de crédito, pérdida o alteración de los datos almacenados, etc.
- La información contenida en este manual se encuentra sujeta a cambios sin previo aviso.

En Europa:

This equipment complies with the requirements of Directive 89/336/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinie 89/336/EEG mit Änderung 93/68/EEG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans la directive 89/336/CEE modifiée par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijn 89/336/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest'apparecchio è conforme ai requisiti della direttiva 89/336/EEC come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK, όπως ο κανονισμός αυτός συμπληρώθηκε από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências da directiva 89/336/CEE na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de la Directiva 89/336/CEE modificada por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjen 89/336/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivet 89/336/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivin 89/336/EEC vaatimukset, jota on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Notas

Si bien las operaciones descritas en la presente son principalmente para el EL-6053, el material del texto es aplicable a ambos modelos, a menos que se especifique de otro modo. En caso de necesidad, las operaciones se

describen como "Para EL-6810 solamente".

- Podría suceder que en algunos países no esté disponible uno de los dos modelos descritos en este manual.

Nombres de las partes

EL-6053

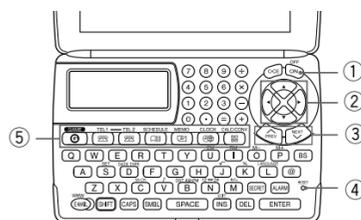


- Tecla ON/OFF de conexión/desconexión de la alimentación
- Teclas de cursor
- Teclas de bloqueo
- Interruptor RESET (Reinicializar)
- Teclas de modo

Para las operaciones de las teclas, tenga en cuenta lo siguiente.

- U** : Borrar memoria (en el modo de Calculadora)
- U** : Letra "U"
- SHIFT** **▷** : Activación y desactivación del tono de pulsación
- V** : Letra "V"

EL-6810



- Las funciones de color amarillo se accionan pulsando **SHIFT** ("SHIFT" se enciende) y las teclas apropiadas.
- En el presente manual, sólo se muestran los símbolos en pantalla necesarios para la explicación de este producto.

Empleo del Organizador por primera vez

Asegúrese de realizar las siguientes operaciones antes de usar el Organizador por primera vez.

- Retire la película aislante colocada en el portapila de la parte posterior de la unidad.
- Utilizando un bolígrafo o similar, presione el interruptor RESET (Reinicializar). Aparece "RESET?" (¿Reinicializar?).
- Pulse **SHIFT** **ENTER** para inicializar el Organizador. Tras visualizarse "RESET!", se visualiza el reloj local. (Consulte "Modo de Reloj".) Ahora todos los datos de la memoria han sido borrados.

NOTAS

- Si somete el Organizador a golpes o a perturbaciones eléctricas extrañas e intensas durante el uso, es posible que se produzca una condición anormal y que no responda ninguna tecla (incluyendo **OFF** **ON**). Presione el interruptor RESET (Reinicializar) y pulse **SHIFT** **ENTER** para borrar todo los datos contenidos en la memoria.
- Para reducir al mínimo el consumo de la pila, el Organizador ha sido diseñado para que se desconecte automáticamente tras un período de inactividad de aproximadamente 7 minutos.
- El tono de pulsación de teclas se activa y desactiva pulsando **SHIFT** **▷**. Al activar el tono, "✓" se enciende.

Cambio del idioma de guía

Los mensajes de guía se pueden visualizar en 7 idiomas, a saber - inglés, holandés, portugués, italiano, alemán, francés y español. Tras inicializar el Organizador, el ajuste por omisión es inglés.

Para cambiar el idioma, pulse **SHIFT** **LANGUAGE** seguido por **PREV** o **NEXT** para seleccionar el idioma deseado, y luego pulse **ENTER**.

Introducción de caracteres

- Se pueden introducir caracteres alfanuméricos, símbolos y "+ - × ÷ ." en el área de visualización de puntos (1ra. línea).
- Los números y algunos caracteres (sólo espacio, - y F y P en el modo de teléfono) se pueden introducir en el área de visualización de números (2da. y 3ra. líneas).
- Básicamente, las letras se ingresan en mayúsculas ("CAPS" se enciende). Para ingresar las minúsculas, pulse **CAPS** para que se apague "CAPS" (mayúsculas).

Introducción de símbolos y letras con acento

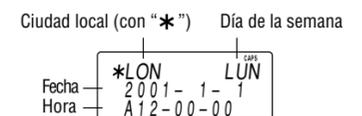
Para introducir un símbolo, pulse **SMBL** repetidas veces hasta que aparezca el símbolo deseado:

@#\$\$¥€ () ~ ' : \ / _ & < > B ! ? ¡ ¨

- Para introducir una letra con acento, pulse **SHIFT** **SHIFT** para que se encienda "SHIFT LOCK" (Bloqueo Shift), y pulse la tecla apropiada repetidamente. (Refiérase a "QUICK REFERENCE GUIDE" (GUÍA DE REFERENCIA RÁPIDA) dentro de la cubierta.)
- Para desactivar "SHIFT LOCK", pulse **SHIFT** otra vez.

Modo de Reloj

Reloj local



Cada vez que pulsa **CLOCK**, el reloj alternará entre los relojes local y mundial. (Para el reloj mundial, "*" no se visualiza.)

1. Antes de ajustar el reloj

- El ajuste por omisión para la fecha es "AAAA/MM/DD" (año-mes-día). Para cambiar el ajuste a "MM/DD/AAAA" (mes-día-año) o a "DD/MM/AAAA" (día-mes-año):
 - Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj local (con "*").
 - Pulse **SHIFT** **DATE TYPE**.
 - Pulse **PREV** o **NEXT** para seleccionar el tipo deseado.
 - Pulse **ENTER** para almacenar el ajuste nuevo.
- Para cambiar el reloj de 12 horas al de 24 horas, pulse **12** **24** (desaparecerá "A" o "P"). Cada vez que pulsa **12** **24**, el formato del reloj cambia alternativamente.
- Para el ajuste de la hora de verano, pulse **DST** de antemano (aparecerá "#").

2. Ajustando el reloj

- Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj local (con "*").
- Pulse **SHIFT** **SET** para iniciar el ajuste. El cursor empezará a destellar en el nombre de la ciudad.
- Pulse **PREV** o **NEXT** para seleccionar el huso horario deseado. (Consulte la lista de ciudades más abajo.)

Nº de huso horario	Visualización	Ciudad	Nº de huso horario	Visualización	Ciudad
0	TNG	TONGA	10	MOW	MOSCÚ
1	WLG	WELLINGTON	11	CAI	EL CAIRO
2	NOU	NOUMEA	12	PAR	PARIS
3	SYD	SYDNEY	13	LON	LONDRES
3,3	ADL	ADELAIDA	14	AZO	ISLAS AZORES
4	TYO	TOKIO	15	-2H	2hrs detrás de LONDRES
5	HKG	HONG KONG	16	RIO	RÍO DE JANEIRO
6	BKK	BANGKOK	17	CCS	CARACAS
6,3	RGN	YANGON	18	NYC	NUOVA YORK
7	DAC	DACCA	19	CHI	CHICAGO
7,3	DEL	NUOVA DELHI	20	DEN	DENVER
8	KHI	KARACHI	21	LAX	LOS ANGELES
8,3	KBL	KABUL	22	ANC	ANCHORAGE
9	DXB	DUBAI	23	HNL	HONOLULU
9,3	THR	TEHERÁN	24	MID	MIDWAY

3. Usando el reloj mundial

- Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj mundial (sin "*").
- Pulse **PREV** o **NEXT** para seleccionar la ciudad deseada.

4. Cambiando las ciudades entre los relojes local y mundial

Usted puede cambiar la ciudad local para una ciudad de otro huso horario sin ajustar la hora correcta almacenada.

- Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj mundial (sin "*").
- Pulse **PREV** o **NEXT** y seleccione la ciudad deseada que desea ajustar como ciudad local nueva.
- Pulse **SHIFT** **SET** para cambiar las ciudades entre los relojes local y mundial.
 - La ciudad local anterior ha sido ajustada ahora como ciudad mundial (sin "*").
- Pulse **CLOCK** para verificar la ciudad local.
 - La ciudad seleccionada en el paso 2 se ajusta como ciudad local (con "*").
- Pulse **CLOCK** para volver a comprobar la ciudad mundial, y pulse **PREV** o **NEXT** para seleccionar la ciudad mundial nueva, si es necesario.

5. Ajustando la hora de verano

- Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj local o mundial.
- Pulse **DST**. Aparece "#". La hora del reloj se adelanta 1 hora. Para cancelar la hora de verano, pulse **DST** para que desaparezca "#". Entonces, la hora de reloj se atrasará 1 hora.

Notas

- La hora de verano puede ajustarse independientemente, en el reloj local o en el reloj mundial.
- Si se ajusta la hora de verano para una ciudad mundial, la misma será aplicada a todas las ciudades visualizadas en el reloj mundial.

Modo de Teléfono

El modo de teléfono se compone de dos archivos, TEL1 (se enciende "1") y TEL2 (se enciende "2"). Estos archivos pueden utilizarse convenientemente para fines comerciales y privados. Una entrada de teléfono se compone de los campos de nombre, de dirección, de dirección de E-mail, y de número.

Para EL-6810 solamente:

- El modelo EL-6810 cuenta asimismo con el campo de dirección web (URL) a continuación del campo de dirección de E-mail.
- En lugar de pulsar **TEL** una o dos veces en las operaciones siguientes, pulse **TEL1** o **TEL2** una vez.

Almacenando entradas telefónicas

- Pulse **TEL** una o dos veces para que se visualice la pantalla del modo de teléfono (en este caso, TEL1).
- Introduzca el nombre, por ej., **SMITH** **SPACE** **ROBERT**, y pulse **ENTER**.
- Introduzca la dirección, por ej., **18** **SPACE** **EAST** **SPACE** **ROAD**, y pulse **ENTER**.
- Introduzca la dirección de E-mail, por ej., **SROB** **SMBL** **harpsec.com** (para introducir "@") **SHARPSEC.COM**, y pulse **ENTER**.
 - La dirección de E-mail se introduce automáticamente en letras minúsculas.

Para EL-6810 solamente:

- Para introducir "@" , pulse simplemente **@** en lugar de **SMBL**.
- Tras introducir la dirección de E-mail y de pulsar **ENTER**, ingrese la dirección de web (URL), por ej., **WWW.SHARP-USA.COM**, y pulse **ENTER**.

Modo de Agenda

El modo de agenda se utiliza para almacenar los detalles de la agenda (36 caracteres o menos), la fecha y la hora (año, mes, día, hora y minutos). En la 1ra. línea se puede introducir el mismo número de caracteres que en el modo de teléfono.

1. Almacenando entradas de la agenda

- Pulse **SCHEDULE** una o dos veces para que se visualice la pantalla del modo de agenda.
- Introduzca los detalles y pulse **ENTER**.
- Introduzca la fecha y la hora.
 - Los tipos de fecha y hora son iguales que los tipos ajustados para el reloj.
 - Para introducir una fecha u hora de un solo dígito, anteponga un "0" a ese dígito (por ej. "02").

Modo de Apuntes

Para mayor comodidad, podrá ingresar notas u otras informaciones no apropiadas para el modo de teléfono o de agenda. En la 1ra. línea se pueden introducir los mismos caracteres que en el modo de teléfono. En la 2da. y 3ra. líneas se pueden introducir números, -, y espacio. (Se pueden introducir 36 caracteres o menos en cada línea.)

Almacenando entradas de apuntes

- Pulse **MEMO** para que se visualice la pantalla del modo de apuntes.

Notas sobre cómo almacenar y llamar las entradas

- Al llenarse la memoria, aparecerá "¡COMPLETA!" durante unos instantes y no podrá almacenar la entrada.
- Si se enciende el símbolo "▶" o "◀", significa que hay más información. Pulse **▷** o **◀** para cambiar la pantalla.

Verificando los detalles de las entradas en el modo de teléfono

- Para que se visualice cada campo en la 1ra. línea, siga el símbolo "▼" o "▲" y pulse **▷** o **◀**. (El símbolo que aparece encima de la 1ra. línea muestra cada campo.)

Llamada de las entradas – Teléfono, Agenda, Apunte

Primero pulse la tecla del modo deseado. **NEXT** : Recupera las entradas en orden progresivo **PREV** : Recupera las entradas en orden regresivo

Búsqueda secuencial

Pulse **NEXT** o **PREV** en cada modo.

Búsqueda directa

- Introduzca los primeros caracteres (7 caracteres o menos) para el nombre de la persona, los detalles de la agenda, o el ítem de apunte, y pulse **NEXT** o **PREV**. Luego pulse **NEXT** o **PREV** para seguir realizando la búsqueda directa.

6. Ajustando las alarmas

El Organizador cuenta con 3 clases de alarmas:

- Alarma diaria suena cada día a la hora de alarma (durante 1 minuto), cuando "☞" está encendido.
- Alarma horaria suena cada hora cuando los minutos llegan a "00", cuando "☞" está encendido.
- Alarma de agenda suena al llegar la hora de todas las entradas de la agenda (durante 1 minuto), cuando "☞" está encendido. (Consulte "Modo de Agenda".) Pulse cualquier tecla para que deje de sonar la alarma.

Ajuste/cambio de la hora de alarma diaria

- Pulse **CLOCK** una o dos veces para que se visualice el reloj local (con "*").
- Pulse **ALARM** para que se visualice la pantalla de alarma diaria. (La visualización difiere entre reloj de 12 horas y de 24 horas.)
- Pulse **SHIFT** **SET**.
- Introduzca la hora.
- Pulse **ENTER**.
 - La hora de la alarma diaria ha quedado ajustada.

ALARMA

A 1 2 - 0 0

Activación y desactivación de las alarmas

La alarma suena solamente cuando el símbolo respectivo (☞, ☞, o ☞) está encendido. Haga que se visualice el reloj local (pulse **CLOCK** una o dos veces) y pulse **ALARM** para que se visualice la pantalla de alarma diaria. Cada vez que pulsa **ALARM** mientras se está visualizando la pantalla de alarma diaria, la combinación de símbolos cambia.

Nota

- Las alarmas suenan incluso cuando el Organizador se encuentre apagado.

- Introduzca el número de teléfono, y luego el número de fax si es necesario, por ejemplo, **012-3456-7890** **▽**

F **SPACE** **SPACE** **SPACE** **3456-7891**, y pulse **ENTER**.

- Aparecerá "¡ALMACENADO!" durante unos instantes y luego se visualizará la pantalla del modo de teléfono. La entrada telefónica ha quedado almacenada.

Campo	Número de caracteres	Caracteres admisibles
La 1ra. línea: nombre, dirección, dirección de E-mail (y dirección web (URL) para EL-6810 solamente)	36 caracteres o menos	Letras alfabéticas, números, símbolos, "+ - × ÷ .", espacio
Las líneas 2da. y 3ra.: número de teléfono		Números, espacio, -, F (Fax), P (Buscapersonas)

Notas

- El símbolo "NAME" (Nombre), "ADDRESS" (Dirección), o "E-mail" (o "URL" para EL-6810 solamente) se enciende mientras realiza la entrada en cada campo.
- Para omitir la entrada de una dirección, dirección de E-mail, (dirección de web (URL)) o número, pulse **ENTER** cuando aparezca "¿DIRECCIÓN?", "¿E-MAIL?", ("¿URL?"), o "¿NÚMERO?". Sin embargo, no podrá omitir la entrada del nombre de la persona.

- Pulse **ENTER** para almacenarlo en la memoria.

Notas

- Las agendas se pueden almacenar para las siguientes fechas: enero de 1901 a diciembre de 2098.
- Si se intenta almacenar una entrada sin la fecha o la hora, o con una fecha u hora inválida, aparecerá "¡ERROR!" durante unos instantes. Introduzca la fecha y hora correctas y pulse **ENTER**.

2. Alarma para el modo de agenda

Cuando active la alarma de agenda ("☞"), la misma quedará establecida para todas las entradas de la agenda. Cuando llegue la hora ajustada para una entrada de la agenda, sonará un pitido durante 1 minuto. Pulse cualquier tecla para detener la alarma. No es posible ajustar la alarma de agenda para una entrada individual.

- Introduzca el apunte y los números. Por ej. **UNION BANK** **CAPS** **01** **272-0011223**

UNION **SPACE** **BANK** **ENTER** **01** **▽** **272-0011223**

- Pulse **ENTER** para almacenarlo en la memoria.

- Si pulsa **E-MAIL** se visualiza la dirección de E-mail directamente en la 1ra. línea.

Para EL-6810 solamente: Si pulsa **E-MAIL** (**WWW**) otra vez, se visualiza la dirección de web (URL) en la 1ra. línea. Cada vez que pulsa **E-MAIL** (**WWW**), aparecen alternativamente las direcciones de E-mail y de web.

- Pulse y mantenga pulsado **▷** para iniciar el desplazamiento automático en la 1ra. línea. Pulse **▷** otra vez para detener o reiniciar el desplazamiento. Pulse **C-CE** para cancelar el desplazamiento automático.

Orden de clasificación

- Las entradas de teléfono y de apunte se clasifican en el orden alfabético de los nombres de las personas o de ítems de apuntes en el orden siguiente (sensible a la caja): espacio números (0 – 9) letras (A, a – Z, z) @ # \$ % & ' () ~ ' : \ / _ & < > B ! ? ¡ ¨ + - × ÷ . Á Á Á Á Á Á á á á á á á ä ä ä ä ä ä È È È È È È é é é é é é ì ì ì ì ì ì ò ò ò ò ò ò ñ ñ ñ ñ ñ ñ ù ù ù ù ù ù ÿ ÿ ÿ ÿ
- Las entradas de la agenda se almacenan según la fecha y la hora.

Nota

- Cuando no hayan más entradas (adicionales o pertinentes) que se puedan llamar, aparecerá "¡NO ESTÁ!" por unos instantes y volverá a visualizarse la pantalla de modo.

Edición

- Llame la entrada que desea editar.
- Pulse **[EDIT]**. El cursor empieza a destellar.
 - En el modo de teléfono, pulse **[ENTER]** varias veces para que se visualice cada campo (el campo de dirección y similares).
- Pulse **[▶]**, **[◀]**, **[▲]**, o **[▼]** para mover el cursor hasta la posición que desea editar.
- Introduzca, inserte o borre caracteres (consulte "Introducción de caracteres").
 - Para cancelar la edición, pulse **[CCE]**.

- Pulse **[ENTER]** varias veces (hasta que se visualice "¡ALMACENADO!") por unos instantes para finalizar la edición y almacenar la entrada.

Borrado

- Llame la entrada que desea borrar.
 - Pulse **[DEL]**.
 - Aparecerá "¿BORRAR?".
 - Para cancelar la operación de borrado, pulse **[CCE]**.
 - Pulse **[ENTER]** para borrar la entrada.

Modo de Calculadora

El Organizador puede realizar cálculos de hasta un máximo de 10 dígitos. Pulse **[CALC/CONV]** varias veces para que se visualice la pantalla del modo de calculadora (Calculadora → Conversión de divisas → Conversión de unidades → Calculadora...).



Cálculos

Antes de efectuar un cálculo, asegúrese de pulsar **[CCE]**, **[CCE]**, y **[CM]** para borrar la visualización y la memoria.

Nota

- Al pulsar **[+/-]**, **[+/-]**, **[+/-]**, o **[+/-]**, se visualizará el símbolo respectivo, +, -, ×, o ÷. (En los ejemplos de este manual, estos símbolos no se describen.)

Si se produce un error

Si el resultado del cálculo o la sección de entero del valor numérico en la memoria excede de 10 dígitos, o si se divide un número por cero (0), se producirá un error (aparecerá "ERR").

Ejemplos de cálculos

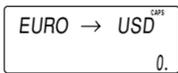
Ejemplo	Operación	Visualización
(-24+2)÷4=-5.5	[CCE] [+/-] 24 [+] 2 [+/-] 4 [=]	-5.5
34+57=91	34 [+] 57 [=]	91.
45+57=102	45 [+] 57 [=]	102.
	(El sumando pasa a ser una constante).	
68×25=1700	68 [×] 25 [=]	1700.
68×40=2720	68 [×] 40 [=]	2720.
	(El multiplicando para a ser una constante).	
200×10%=20	200 [×] 10 [%]	20.
9÷36=25%	9 [÷] 36 [%]	25.
200+(200×10%)=220	200 [×] 10 [%]	220.
500-(500×20%)=400	500 [×] 20 [%]	400.
4=(4) ² =4096	4 [=] [^] 2 [=]	4096.
1/8=0.125	8 [÷] 1 [=]	0.125
25×5=125	[CM] 25 [×] 5 [M+]	M 125.
-84÷3=28	84 [÷] 3 [M-]	M 28.
+ 68+17=85	68 [+] 17 [M+]	M 85.
	[RM]	M 182.
√25=5	25 [√] [=]	5.
1234567890×145	1234567890 [×] 145 [=]	ERR
=179012344050	145 [=]	17.90123440
	[CCE]	17.90123440
	(17.90123440×10 ¹⁰ =179012344000)	

Modo de Conversión de Divisas/Unidades

1. Ajustando tipo de conversión de divisas

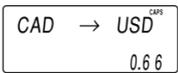
- Pulse **[CALC/CONV]** varias veces para que se visualice la pantalla del modo de conversión de divisas (consulte "Modo de Calculadora").

Ejemplo: 1 CAD (dólares canadienses) = 0,66 USD (dólares americanos)



- Pulse **[NEXT]**, **[NEXT]**, **[NEXT]** para cambiar la pantalla y pulse **[SHIFT]**, **[SET]**. El carácter inicial de "CAD" empieza a destellar.
 - Si es necesario, podrá cambiar el nombre de cada divisa introduciendo caracteres (hasta 4 en cada uno) y usando **[▶]**.

- Pulse **[ENTER]**. Empezará a destellar el "0".
- Introduzca el tipo de cambio (hasta 10 dígitos).



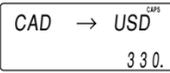
- Pulse **[ENTER]** para almacenarlo en la memoria.

2. Convirtiendo divisas/unidades

Antes de la conversión de divisas, deberá ajustar el tipo de cambio.

Ejemplo: Convierta 500 CAD en USD utilizando el tipo de cambio establecido por usted.

- Visualice la pantalla: "CAD → USD".
- Introduzca el valor a convertir.



- Pulse **[▶]** para convertir CAD en USD.
 - Para convertir en orden inverso (por ej., 200 USD en CAD), introduzca **200** y pulse **[◀]**.
 - Del mismo modo, podrá realizar la conversión de unidades. No podrá cambiar las unidades ni los factores de conversión para las unidades.
 - El resultado de la conversión podría incluir un pequeño error como resultado de redondear el número (por ej., hasta 2 lugares decimales para la conversión de divisas). Utilice el resultado de la conversión para fines de referencia.

Modo de Juegos

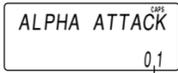
Pulse **[GAME]** para jugar al juego "ALPHA ATTACK".

Para EL-6810 solamente: Cada vez que pulsa **[GAME]**, la visualización cambia entre "BLACK-JACK" y "ALPHA ATTACK".

ALPHA ATTACK

Escriba los caracteres (A a Z, 0 a 9) visualizados en la 1ra. línea para que se borren. El juego se divide en 20 niveles de velocidad.

- Pulse **[GAME]** para que se visualice la siguiente pantalla del modo de juegos.
- Ingrese el número de nivel (2 dígitos desde 01 a 20).
 - 01: lento, 20: rápido



- Pulse **[ENTER]** para iniciar un juego.
- Pulse la misma tecla que el primer carácter del extremo izquierdo de la 1ra. línea. (En este caso, pulse las teclas en el orden de: E → Y → 3 → K → W.)



- Pulsando la tecla correcta en el orden correcto hará que el carácter se borre.
- Cuando se visualicen 12 caracteres en cada nivel, el juego continúa en un nivel más rápido (hasta 20).
- El juego finaliza cuando no se puedan visualizar más caracteres. La pantalla del modo de juegos se visualiza con el nivel vigente al finalizar el juego.

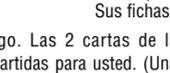
Para EL-6810 solamente: BLACKJACK (Veintiuna) Haga que su "mano" (la suma total del valor de las cartas) se aproxime lo más posible a 21, pero sin pasarse de 21.

- Pulse **[GAME]** para que se visualice la pantalla del modo de juegos siguiente.

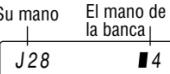


- Pulse **[ENTER]** para dar comienzo al juego. Las 2 cartas de la izquierda han sido repartidas para usted. (Una boca arriba y la otra boca abajo.)

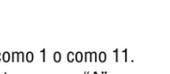
- Acepte la apuesta máxima visualizada a la izquierda (hasta 10) o ingrese una apuesta menor. Pulsando **[▶]** también se puede apostar al máximo.



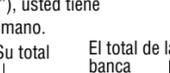
- Pulse **[SPACE]** para ver su mano. Cada vez que pulsa **[SPACE]**, se le repartirá una carta nueva.
 - "J", "Q", y "K" se cuentan como 10.
 - "A" puede contarse como 1 o como 11.
 - Si sus 2 primeras cartas son un "A" y una figura ("J", "Q", o "K"), usted tiene "BLACKJACK" en su mano.



- Pulse **[ENTER]** para no pedir más cartas y retener su mano. Se visualizan la mano de la banca y los resultados.
 - Cuando usted gana, su total destella y su apuesta se duplica.
 - Cuando usted gana con "BLACKJACK", su apuesta se triplica.



- Pulse **[ENTER]** y visualice la pantalla del modo de juegos.
 - El juego finaliza cuando no le queden más fichas para apostar.
 - Para salir del juego, pulse **[CCE]** o cualquier tecla de modo. Sus fichas se almacenan para la próxima vez.
 - Para que sus fichas vuelvan a ser 30, pulse **[DEL]** y **[ENTER]** en la pantalla del modo de juegos.

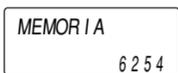


Capacidad de la memoria

1. Verificando la capacidad de la memoria

- Pulse **[TEL]** (**[TEL1]** o **[TEL2]**), **[SCHEDULE]**, o **[MEMO]** para que se visualice "¿NOMBRE?", "¿AGENDA?", o "¿APUNTE?".

- Pulse **[SHIFT]**, **[MCK]**. El número de bytes restantes se visualiza durante unos instantes.



Notas

- El Organizador puede almacenar hasta los siguientes bytes en la memoria (excluyendo la memoria del modo de Calculadora). EL-6053: 7671 bytes/EL-6810: 66838 bytes
- Se requiere 1 byte por carácter (en la 1ra. línea) para las entradas de teléfono, agenda y apunte.
- Se requiere 1 byte para introducir 2 dígitos en la parte numérica (en las líneas 2da. y 3ra.) de las entradas de teléfono y de apunte. (Cuando haya un número impar de dígitos en una entrada numérica, el último dígito ocupará 1 byte.)

2. Borrando todos los datos de la memoria

Realice los pasos 2 y 3 de la manera descrita en la sección "Empleo del Organizador por primera vez".

- Para cancelar la operación de borrado, pulse **[CCE]** en lugar de **[SHIFT]**, **[ENTER]** en el paso 3.

1. Registrando una contraseña y almacenando entradas secretas

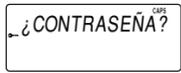
Es posible registrar hasta 6 caracteres para una contraseña.

- Una sola contraseña será válida para los modos de teléfono, agenda y apuntes.

Si olvida la contraseña, no podrá cancelar sólo la contraseña. Deberá borrar todos los datos contenidos en la memoria. (Realice los pasos 2 y 3 de la manera descrita en la sección "Empleo del Organizador por primera vez".) Como medida de seguridad, asegúrese de anotar su contraseña.

Registrando la contraseña

- Pulse **[TEL]** (**[TEL1]** o **[TEL2]**), **[SCHEDULE]**, o **[MEMO]** para que se visualice "¿NOMBRE?", "¿AGENDA?" o "¿APUNTE?".



- Pulse **[SECRET]**.
 - Introduzca la contraseña (sensible a la caja), por ej., **ABC**.
 - Pulse **[SECRET]** para registrarla.
 - Volverá a aparecer la pantalla del paso 1 con el símbolo "☹".
 - Si aparece "¡ERROR!" por unos instantes, significa que la contraseña ya está registrada. Introduzca la contraseña correcta o borre la contraseña y todos los datos contenidos en la memoria.
 - Pulse **[SECRET]**, **[SECRET]** para activar la función secreta. Desaparecerá "☹".

Almacenando entradas secretas

- Introduzca caracteres en el modo de teléfono, de agenda, o de apuntes cuando el símbolo "☹" no esté visualizado (la función secreta activada).
 - Cuando se visualice "☹", pulse **[SECRET]**, **[SECRET]** para que la función secreta se active.
- Pulse **[SECRET]** antes de pulsar **[ENTER]** para almacenar. Aparecerá "☹".
- Pulse **[ENTER]** para almacenar una entrada secreta en la memoria.
 - Aparecerá "¡ALMACENADO!" durante unos instantes, y volverá a visualizarse la pantalla de modo sin "☹" (la función secreta está activada).
 - No se podrá visualizar la entrada secreta hasta que desactive la función secreta.

Cuidados de su Organizador

- No lleve el Organizador en el bolsillo trasero de sus pantalones.
- Tenga cuidado de no dejar caer el Organizador ni ejerza demasiada fuerza sobre él.
- No someta el Organizador a temperaturas extremas (muy altas o muy bajas).

2. Activando y desactivando la función secreta

Cuando la función secreta está activada, no se visualizará "☹".

- Podrá visualizar, editar o borrar todas las entradas, excepto las entradas secretas.
- Podrá ingresar otras entradas como secretas o no secretas.

Cuando la función secreta está desactivada, se visualizará "☹".

- Sólo podrá visualizar, editar o borrar las entradas secretas. (No podrá visualizar las entradas no secretas.)
- No podrá ingresar una entrada nueva.

Desactivando la función secreta

- Pulse **[TEL]** (**[TEL1]** o **[TEL2]**), **[SCHEDULE]**, o **[MEMO]** y verifique que "☹" no esté visualizado.
- Pulse **[SECRET]**. Aparecerá "¿CONTRASEÑA?".
- Introduzca la contraseña y pulse **[SECRET]**.
 - Aparecerá "☹" y podrá visualizar las entradas secretas.
 - Si introduce una contraseña incorrecta, aparecerá "¡ERROR!" durante unos momentos. Realice los pasos de arriba e introduzca la contraseña correcta.
 - Aunque la función secreta esté desactivada, se activará automáticamente ("☹" desaparecerá):
 - cuando usted pulsa **[GAME]**, **[CLOCK]**, o **[CALC/CONV]**,
 - después de desconectar la alimentación, manual o automáticamente.

Activando la función secreta

- Pulse **[TEL]** (**[TEL1]** o **[TEL2]**), **[SCHEDULE]**, o **[MEMO]** y verifique que "☹" esté visualizado.
- Pulse **[SECRET]**. Aparecerá la contraseña. Memorícela otra vez.
- Pulse **[SECRET]** otra vez. Desaparecerá "☹" y no podrá visualizar las entradas secretas.

3. Cambiando la contraseña

- Desactive la función secreta (aparecerá "☹").
- Pulse **[SECRET]**. Se visualizará la contraseña.
- Pulse **[EDIT]**. El carácter inicial de la contraseña empezará a destellar.
- Introduzca o edite los caracteres y forme una contraseña nueva.
- Pulse **[SECRET]**. La contraseña nueva ha quedado registrada.

Sustitución de la pila

Pila usada

Tipo	Modelo	Cantidad
Pila de litio	EL-6053: CR2025	1
	EL-6810: CR2032	

- Una sustitución inapropiada de la pila podrá provocar la alteración o la pérdida de los datos almacenados en la memoria.
- Antes de sustituir la pila, asegúrese de anotar toda la información importante almacenada en la memoria.
- Asegúrese de desconectar la alimentación antes de sustituir la pila.
- No pulse **[OFF]**, **[ON]** antes de finalizar el procedimiento de sustitución de la pila.

1. Precauciones

- Como el uso indebido de la pila puede producir fugas o explosión, observe estrictamente las siguientes instrucciones.
- Inserte la pila correctamente, con su lado positivo (+) dirigido hacia arriba.
 - Nunca arroje la pila al fuego pues podría explotar.
 - Guarde la pila fuera del alcance de los niños. Debido a que la pila del Organizador ha sido instalada en fábrica, podrá agotarse antes de que transcurra la vida útil especificada.

2. Sustitución de la pila

Si la pantalla se vuelve oscura y difícil de leer, cambie inmediatamente la pila por una nueva. Si continúa usando el Organizador con una pila descargada, se podrán alterar o borrar los datos contenidos en la memoria.

Para EL-6053 solamente:

- No utilice un objeto metálico para extraer la pila. El Organizador recibirá un choque eléctrico y perderá todo los datos contenidos en la memoria.
- Asegúrese de terminar de sustituir la pila en menos de 1 minuto, de lo contrario, perderá todos los datos contenidos en la memoria.

Para EL-6053 solamente:

- Pulse **[OFF]**, **[ON]** para desconectar la alimentación.
- Afloje el tornillo y saque la tapa del portapila de la parte trasera de la unidad. (Deslice la tapa y extráigala.)
- Extraiga la pila agotada del portapila haciendo palanca con la esquina del portapila. (Fig.1)
- Instale la pila nueva en el portapila con el lado positivo (+) dirigido hacia arriba.
 - Recolecte la tapa del portapila y asegúrela con el tornillo.
 - Pulse **[OFF]**, **[ON]** para conectar la alimentación.
 - Si no aparece nada en la pantalla, pulse el interruptor RESET (Reinicializar) y pulse **[CCE]**.
 - No pulse **[SHIFT]**, **[ENTER]**. Al pulsar **[SHIFT]**, **[ENTER]** se borrará todo el contenido de la memoria.
- Ponga el reloj en hora.



Fig. 1

Para EL-6810 solamente:

- Pulse **[OFF]**, **[ON]** para desconectar la alimentación.
- Afloje el tornillo y saque la tapa del portapila de la parte trasera de la unidad. (Deslice la tapa y extráigala.)
- Instale una pila nueva con el lado positivo (+) dirigido hacia arriba en el portapila vacío superior o inferior. (Fig.1)
- Extraiga la pila agotada del portapila haciendo palanca con la punta de un bolígrafo. (Fig.2)
- Recolecte la tapa del portapila y asegúrela con el tornillo.
- Pulse **[OFF]**, **[ON]** para conectar la alimentación.
 - Si no aparece nada en la pantalla, pulse el interruptor RESET (Reinicializar) y pulse **[CCE]**.
 - No pulse **[SHIFT]**, **[ENTER]**. Al pulsar **[SHIFT]**, **[ENTER]** se borrará todo el contenido de la memoria.
- Ponga el reloj en hora.

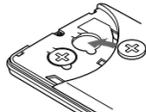


Fig. 1



Fig. 2

Especificaciones

- Modelo:** EL-6053 EL-6810
- Consumo de energía:** EL-6053: 0,003 W EL-6810: 0,003 W
- Nombre del producto:** Organizador Electrónico
- Pantalla:** 3 líneas de 12 dígitos
- Capacidad de la memoria:** EL-6053: 7671 bytes EL-6810: 66838 bytes
- Modo de Reloj:**
 - Precisión:** ±60 segundos/mes a 25°C
 - Pantalla:** Año, mes, día, día de la semana, hora, minutos, segundos, AM/PM
 - Función del reloj:** Formatos de 12 horas/24 horas (conmutables), 3 clases de tipo de fecha (conmutables), función del reloj mundial, visualización de la hora de verano, alarma diaria, alarma horaria
- Modo de Teléfono:** Ingreso y llamada de una entrada telefónica (nombre, dirección, dirección de E-mail, y número de teléfono; y dirección de web (URL) para EL-6810 solamente)
- Modo de Agenda:** Ingreso y llamada de una entrada de agenda (detalles, año, mes, día, hora y minutos), alarma de agenda
- Modo de Apuntes:** Ingreso y llamada de una entrada de apunte
- Modo de Calculadora:** 10 dígitos (con los símbolos del estado de cálculo), cálculos aritméticos, porcentaje, raíz cuadrada, cálculos con memoria, etc.
- Modo de Conversión de Divisas/Unidades:** 5 clases de conversión de divisas (editables), y 9 clases de conversión de unidades
- Modo de Juegos:** EL-6053: 1 juego EL-6810: 2 juegos
- Temperatura de funcionamiento:** 0°C a 40°C
- Fuente de alimentación:** 3V ∴ (CC), pila de litio EL-6053: CR2025 × 1 EL-6810: CR2032 × 1
- Desactivado automático:** Aprox. 7 minutos
- Duración de la pila:** Aprox. 2 años a una temperatura ambiente de 25°C, suponiendo el siguiente uso diario: 30 minutos de visualización, activación del tono de alarma de 20 segundos y activación/desactivación del tono de pulsación de teclas durante 100 veces.
- Peso** (incluyendo la pila): EL-6053: Aprox. 88 g EL-6810: Aprox. 105 g
- Dimensiones:**
 - EL-6053:** Abierta: 125,0 mm (An) × 168,5 mm (Pr) × 8,3 mm (Al) Cerrada: 125,0 mm (An) × 86,3 mm (Pr) × 12,0 mm (Al)
 - EL-6810:** Abierta: 139,0 mm (An) × 174,7 mm (Pr) × 9,5 mm (Al) Cerrada: 139,0 mm (An) × 89,5 mm (Pr) × 13,7 mm (Al)
- Accesorios:** 1 pila de litio (instalada), manual de manejo

