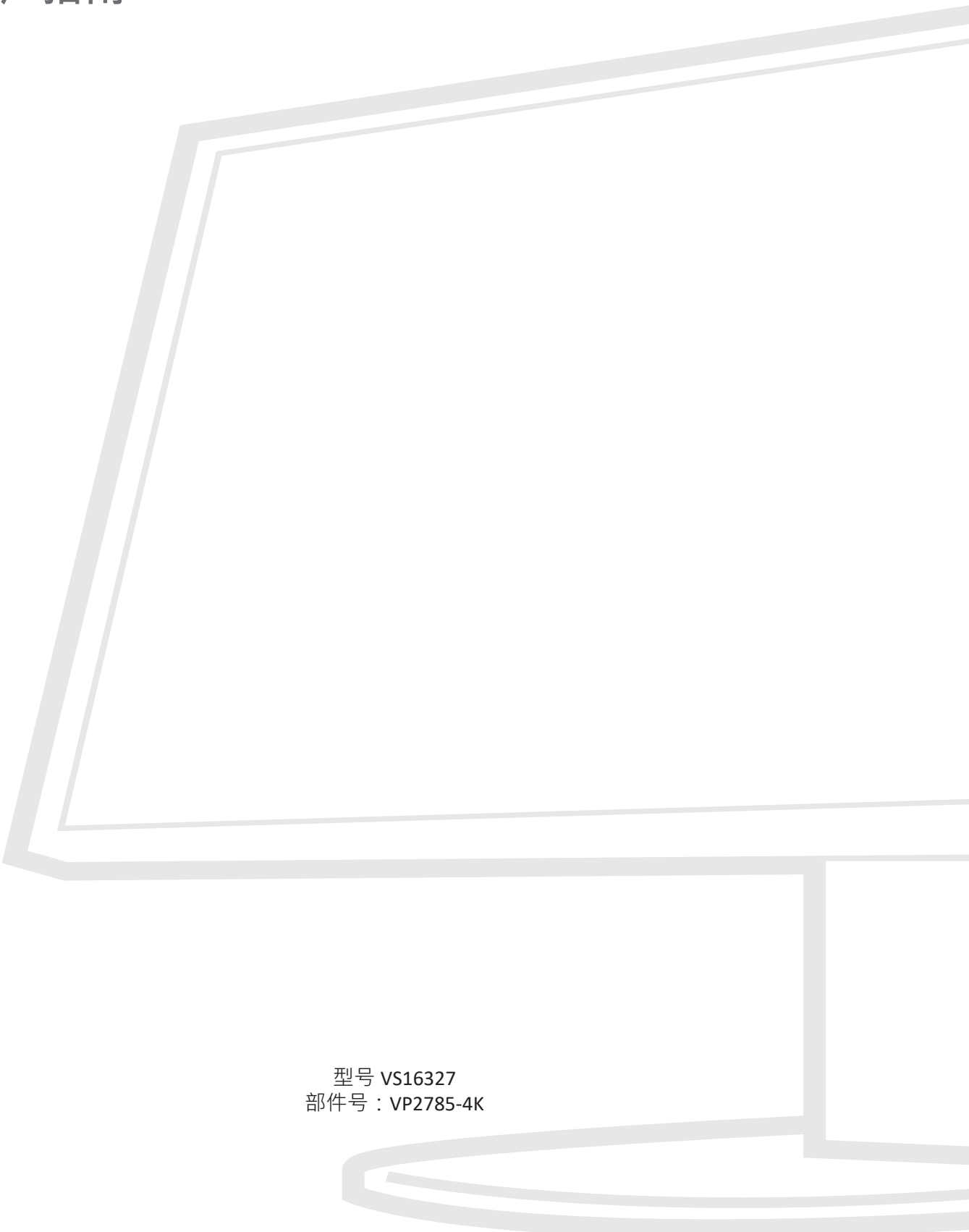
ViewSonic®

VP2785-4K

液晶显示器
用户指南



型号 VS16327
部件号：VP2785-4K

感谢您选择 ViewSonic®

作为全球领先的视觉解决方案提供商，ViewSonic® 一直致力于超越全球用户对技术演进、创新和简化的期望。在 ViewSonic®，我们坚信，我们的产品有能力对世界做出积极的影响，我们有信心通过您选择的 ViewSonic® 产品为您提供更好的服务。

再次感谢您选择 ViewSonic®！

> 安全预防措施

开始使用本设备之前，请阅读以下**安全预防措施**。

- 请妥善保管本用户指南，以供日后参考。
- 请阅读所有警告并按照所有说明进行操作。
- 座位与设备之间的距离至少应为 18" (45 cm)。
- 至少在设备周围留有 4" (10 cm) 的间隙，以确保正确通风。
- 将设备放置在通风条件良好的区域。请勿在设备上防止任何物品，以免影响散热。
- 请勿在靠近水的地方使用此设备。为降低火灾或电击风险，请勿使设备暴露于潮湿环境下。
- 请勿将设备暴露于阳光直射或其他持续发热源之下。
- 请勿安装在任何热源旁边，如散热器、热调节器、火炉、或其他可能使设备温度提升到危险级别的的设备（包括放大器）。
- 使用干燥的软布清洁外壳。更多信息，请参考第the "维护" section on page 87 页的"维护"一节。
- 触摸屏幕时可能在屏幕上留下油渍。要清洁屏幕上的油斑，请参考第the "维护" section on page 87页的"维护"一节。
- 请勿使用锋利或坚硬的物体触摸屏幕表面，否则可能损坏屏幕。
- 移动设备时，请多加留意，以免设备掉落或撞到其他物品。
- 请勿将此设备放置在不平整或不稳定的表面上。设备可能掉落，进而导致人员受伤或设备故障。
- 请勿将任何重物放在设备或连接线上。
- 如果发现冒烟、异常噪音或异味，请立即关闭设备并致电经销商或 ViewSonic®。继续使用设备会有危险。
- 请勿尝试曲解极化或接地类型插头的安全用途。极性插头有一宽一窄两个插片。接地型插头有两个插片和一个接地插片。宽插片和接地插片用于安全目的。如果插头无法插入插座，请使用适配器，不要尝试强行将插头插入插座。

- 连接到电源插座时，请勿拔下接地插片。请确保接地插片一直插入。
- 防止电源线被踩踏或受挤压，特别是在插头以及与设备的连接点等处。确保电源插座靠近设备，以便能够轻松插接。
- 仅使用制造商指定的连接件/附件。
- 使用手推车时，在推动手推车/设备时务必多加小心，以防止绊倒受伤。



- 如果设备长时间不用，请将电源插头从交流插座中拔下。
- 所有维修工作皆应由合格维修人员处理。如果设备有下列任何损坏，需要进行维修：
  - » 电源线或插头损坏
  - » 有液体泼溅到设备上或有物体掉入设备中
  - » 设备受潮
  - » 设备无法正常运行或掉落。

  注意：长时间调高音量使用耳塞/耳机收听可能导致听力受损。使用耳塞/耳机时，将音量调节到合适水平，否则可能会对听力造成损害。
  注意：显示器可能因过热而关闭！ 如果设备自动关闭，请再次启动显示器。重启后，更改显示器分辨率和刷新率。有关详细信息，请参考显卡用户指南。

内容

安全预防措施 3

简介 7

包装物品 7

产品概览 8

初始安装 9

安装底座 9

壁装 11

使用安全槽 13

连接 14

连接到电源 14

连接外部设备 15

HDMI 连接 15

DisplayPort 连接 16

音频连接 17

USB 连接 18

使用显示器 19

调整视角 19

高度调整 19

倾斜角度调整 20

屏幕方向调整（显示器旋转） 20

旋转角调整 22

开启或关闭设备 23

使用控制面板按键 24

快速菜单 24

热键 26

配置设置 29

常规操作 29

OSD菜单树 32

菜单选项 42

高级功能和设置 55
HDR10（高动态范围） 55
KVM 56
Auto Pivot（自动旋转） 58
Colorbration 59
Dual Color（双色） 60
Multi-picture（多画面） 61
Quad Windows（四窗口） 61
PBP (Picture-by-Picture)（PBP，并排画面） 63
PIP (Picture-in-Picture)（PIP，画中画） 64
Ambient light sensor（环境光传感器） 65
Presence sensor（存在传感器） 67
x,y Adjustment（x、y 调整） 69
Backlight Sensor（背光传感器） 71
固件更新 73
附录 75
规格 75
词汇表 77
故障排除 84
维护 87
一般注意事项 87
清洁屏幕 87
清洁机壳 87
免责声明 87
法规和服务信息 88
符合性信息 88
FCC 合规声明 88
加拿大工业部声明 88
欧洲国家CE符合性 89
电子电气产品有害物质限制使用标识要求 89
产品达到使用寿命后的产品处置 90
版权信息 91
客户服务 92
有限保修 93
墨西哥有限保修 96

> 简介

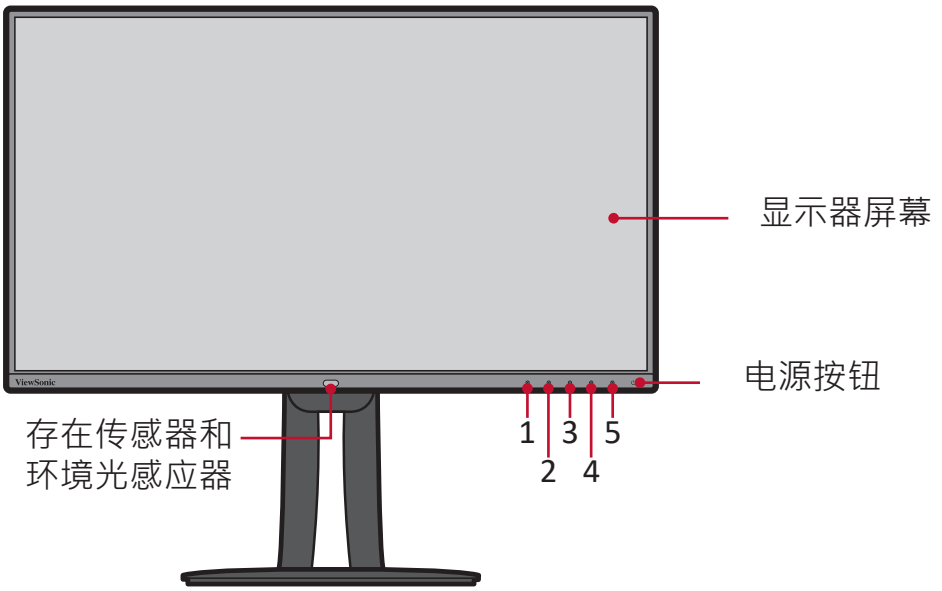
包装物品

- IPS 显示器
- 电源线
- 视频线
- USB线
- 快速入门指南

注： 包装中随附的电源线和视频线可能有所不同，具体视您所在国家/地区而定。请联系您当地的经销商了解更多信息。

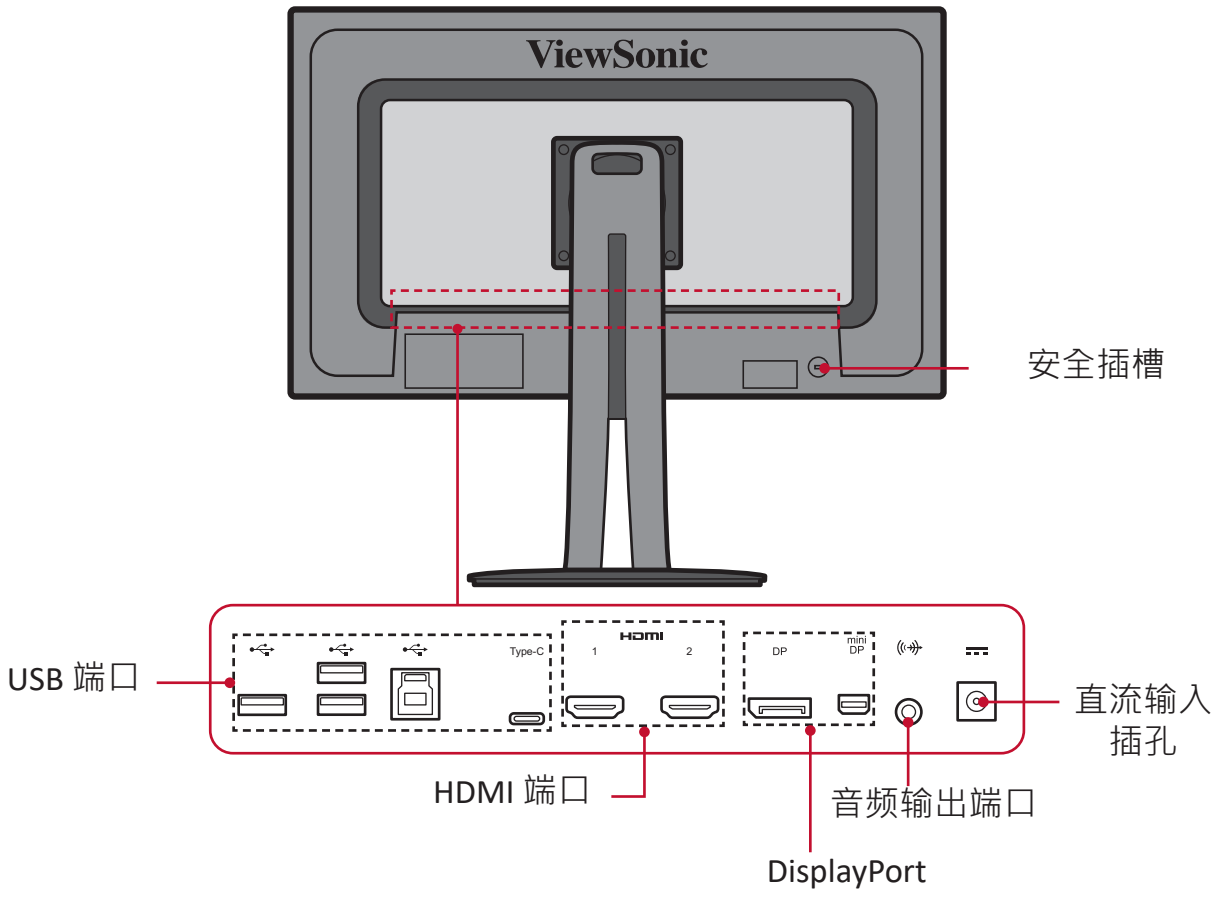
产品概览

前部概览



注： 更多关于 **1/2/3/4/5** 键及其功能的详细信息，请参考第 26 页的 “热键” 一节。

后视图

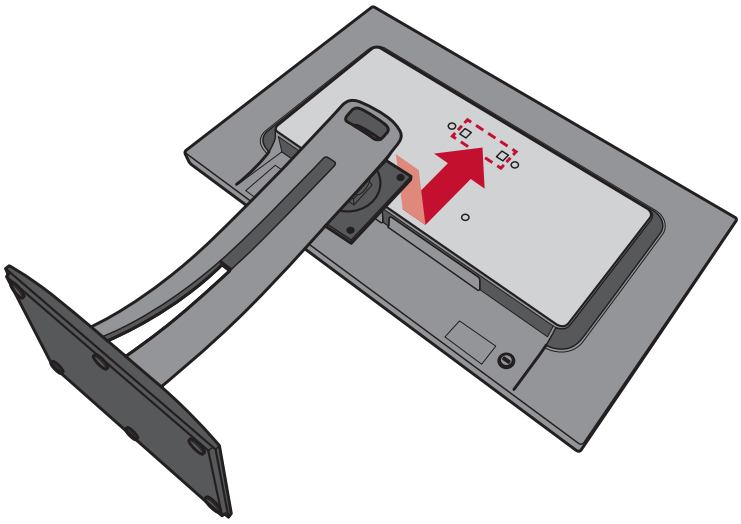


> 初始安装

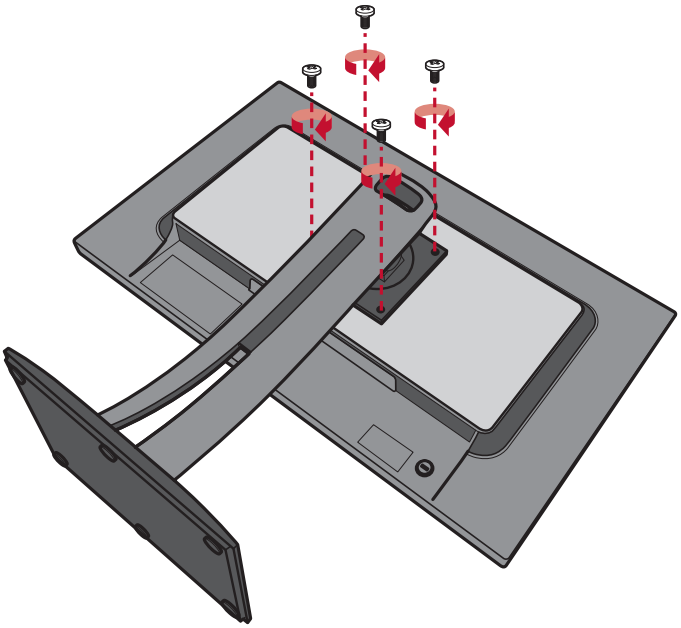
本节提供了安装显示器的详细说明。

安装底座

1. 用软布盖住显示器表面，以免屏幕被刮伤或损坏。然后将设备放在平坦、稳定的表面上，使屏幕朝下。
2. 将底座上方的卡钩与底座安装槽对齐并滑入安装槽中，如下图所示：



3. 使用提供的四枚(4) 螺丝固定底座。



4. 将设备放在平坦、稳定的表面，使设备处于直立位置。



注： 请务必将设备放在平坦、稳定的表面。否则可能导致设备掉落、设备损坏和/或人员受伤。

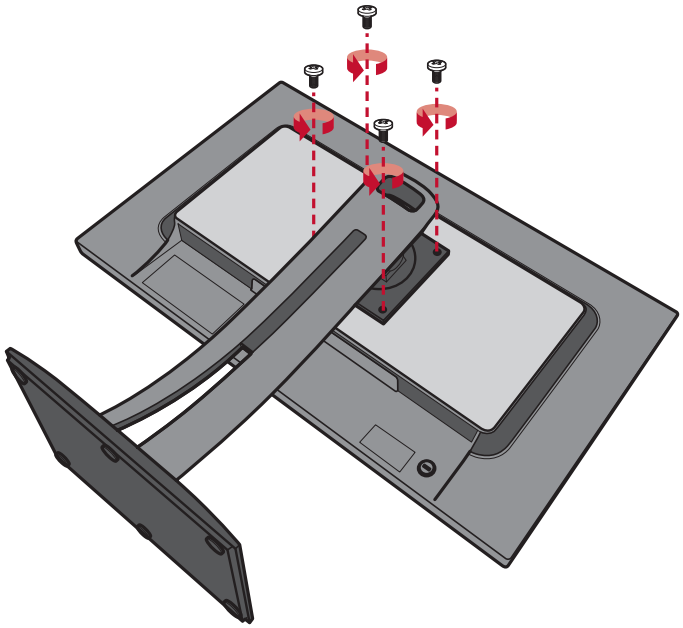
壁装

有关壁装套件的标准尺寸，请参考下表。

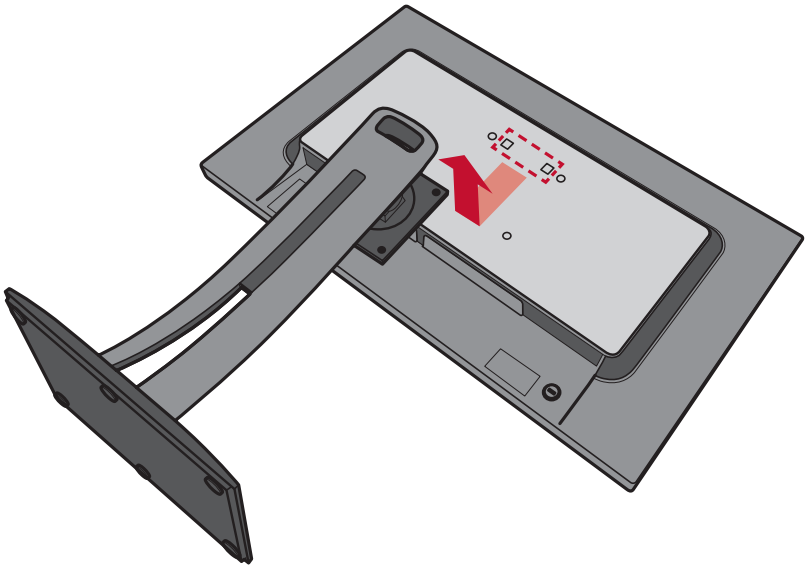
最大载重量	打孔图案 (W x H)	接口板(W x H x D)	板孔	螺丝规格和数量
14kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2.6 mm	Ø 5mm	M4 x 10mm 4 个

注： 壁装套件单独销售。

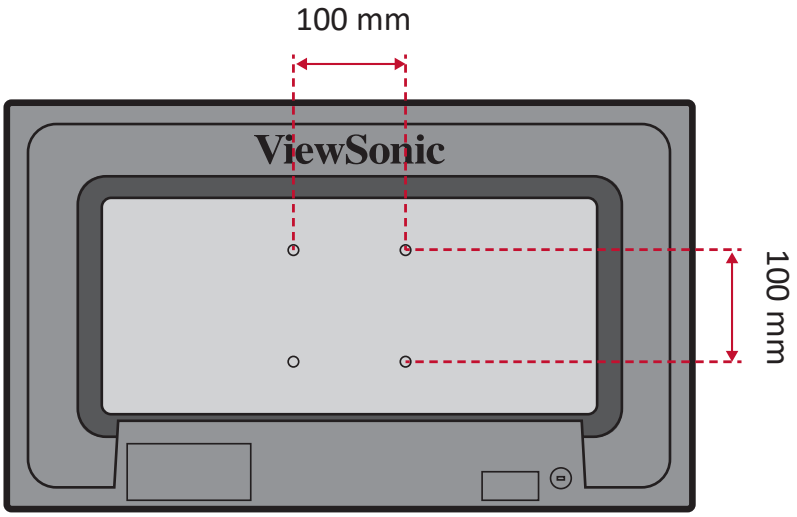
1. 关闭设备并断开所有线缆连接。
2. 用软布盖住显示器表面，以免屏幕被刮伤或损坏。然后将设备放在平坦、稳定的表面上，使屏幕朝下。
3. 拧下固定底座的四枚(4) 螺丝。



4. 小心地、轻轻地向下拉动卡钩，使其脱离安装槽。然后拆下底座。



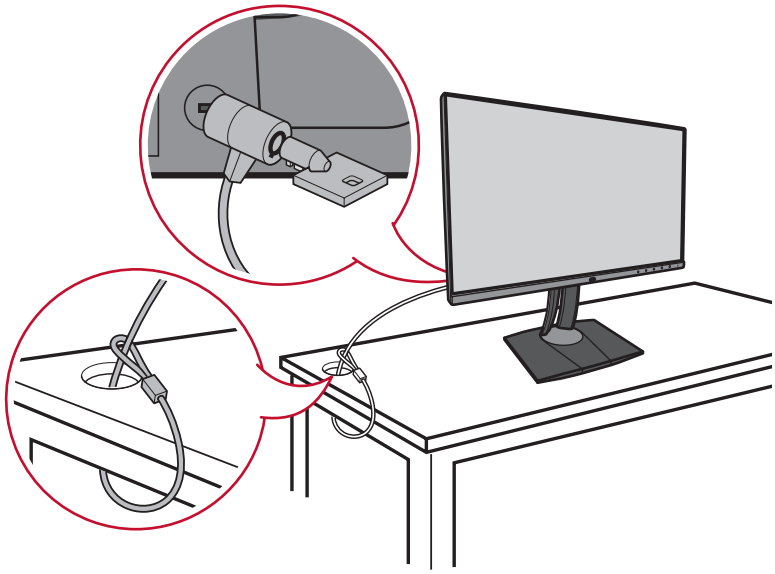
5. 将安装支架连接到设备后部的 VESA 安装孔。然后用四枚螺丝 (M4 x 10mm) 固定安装支架。



6. 按照壁装套件随附的说明书将显示器安装在墙壁上。

使用安全槽

为避免设备被盗，可使用安全槽锁紧设备，将设备固定到固定物体上。下例中将安全操锁紧设备安装在桌面上。



> 连接

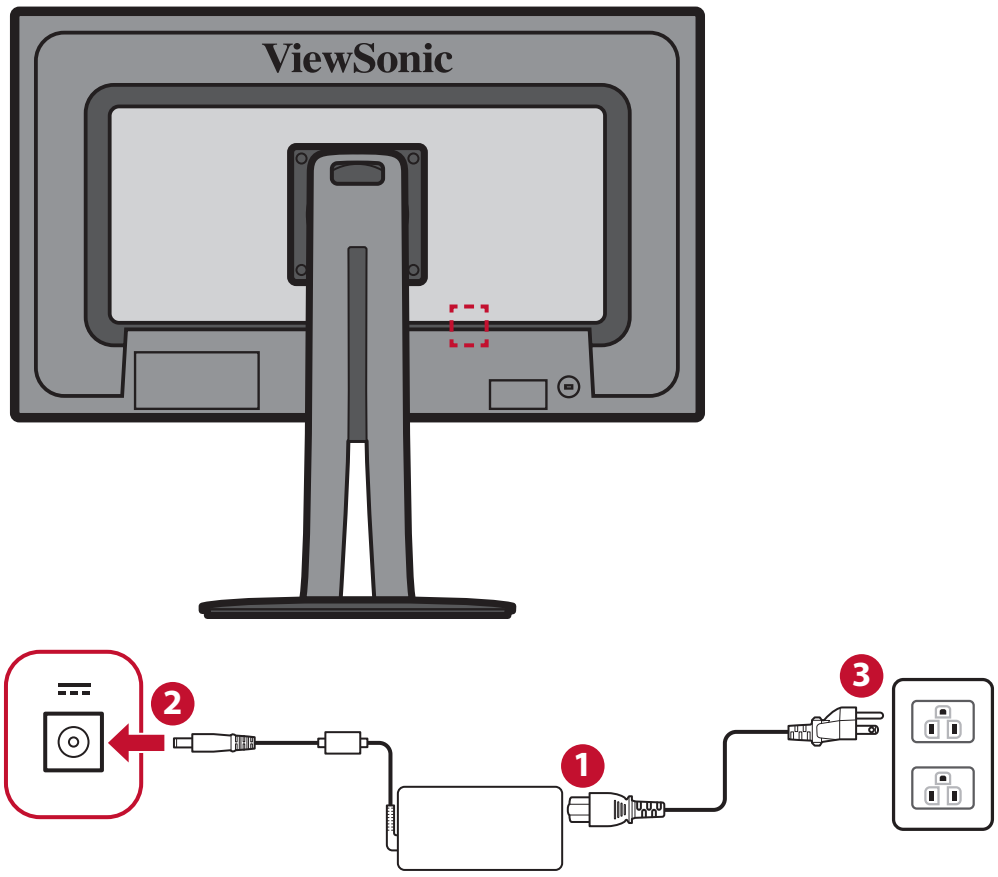
本节介绍了如何将显示器与其他设备相连。

连接到电源

1. 将电源线连接到电源适配器。

2. 将电源适配器连接到设备后侧的直流输入插孔。

3. 将电源线插头连接到电源插座。

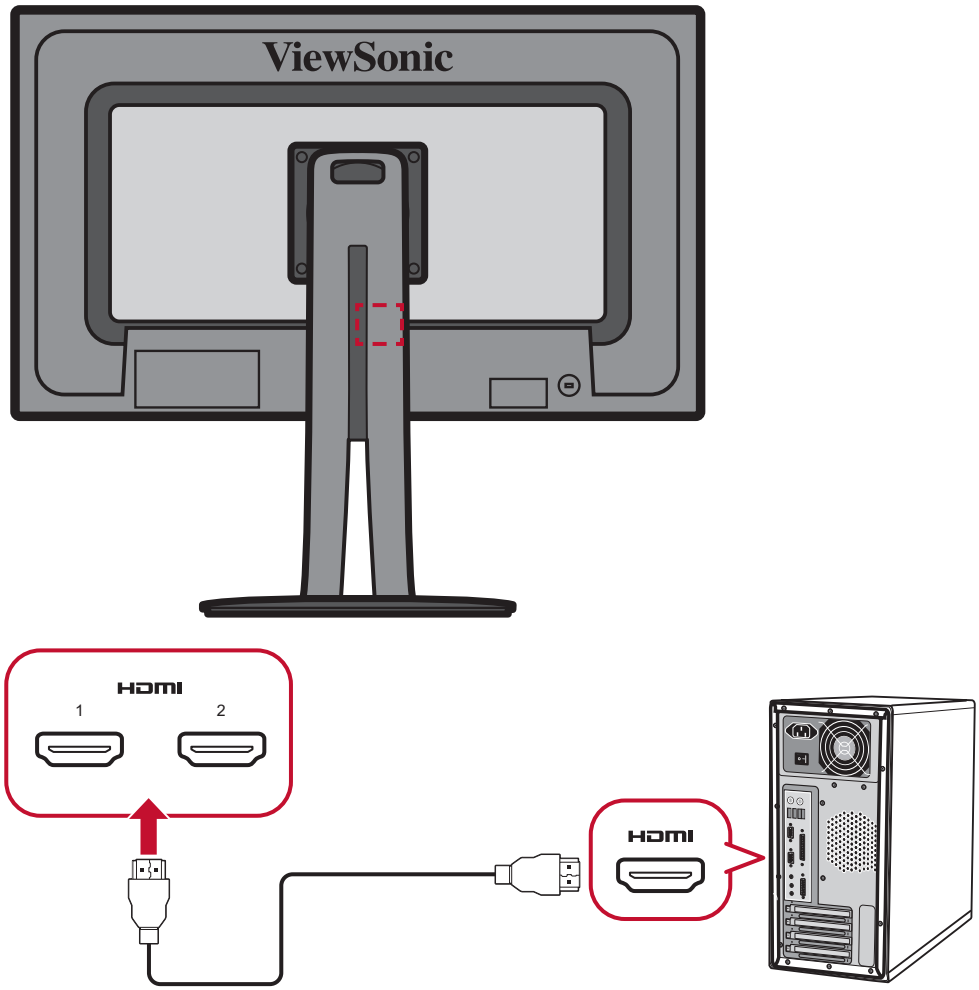


连接外部设备

HDMI 连接

将 HDMI 线的一端连接到显示器的 HDMI 端口。然后将 HDMI 线的另一端连接到计算机的 HDMI 端口。

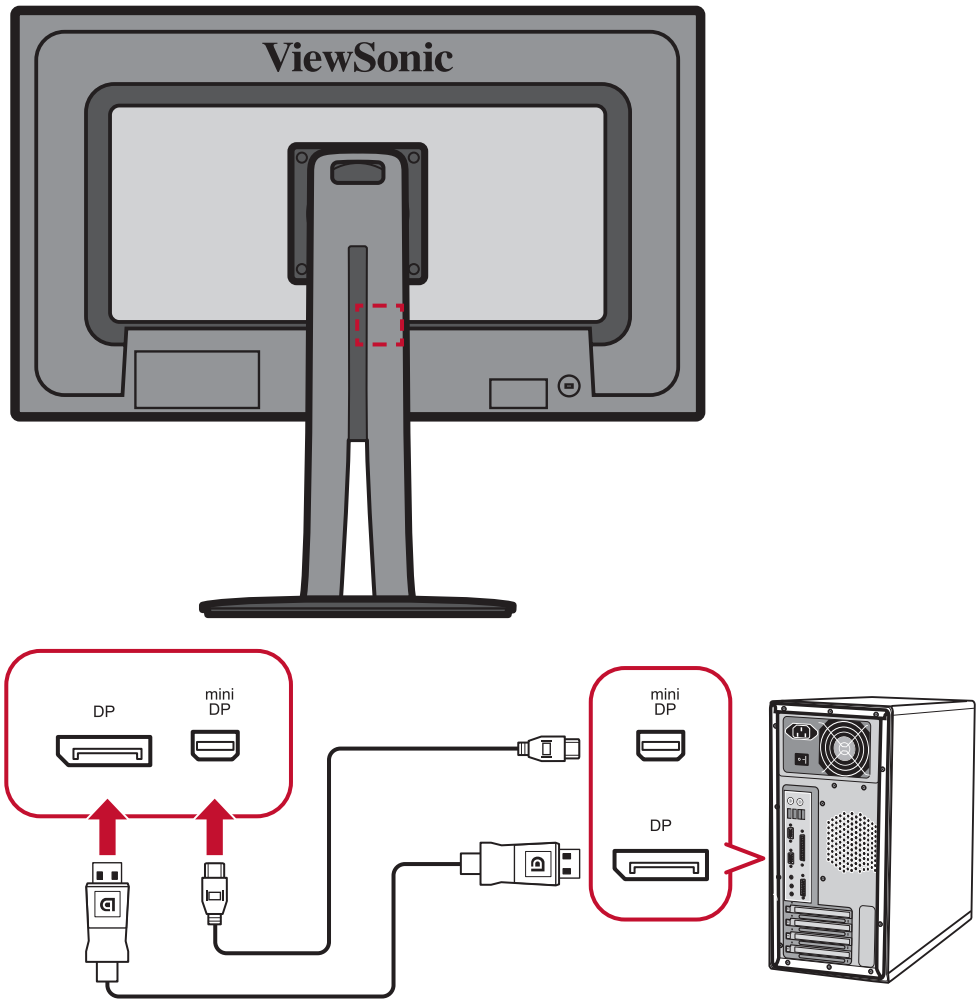
注： 显示器配有两个 HDMI 2.0 端口。



DisplayPort 连接

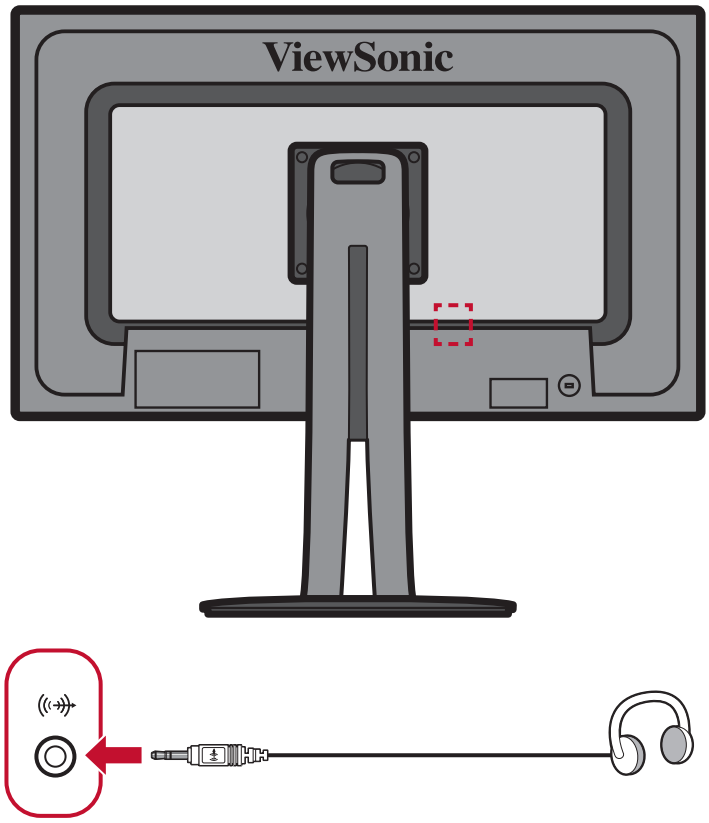
将 DisplayPort 线的一端连接到 DisplayPort 或 Mini DP 端口。然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。

注： 要将显示器连接到 Mac 上的 Thunderbolt 端口 (v. 1&2)，请将“Mini DP 连 DisplayPort 线”的 Mini DP 端连接到 Mac 的 Thunderbolt 输出。然后将“Mini DP 连 DisplayPort 线”的另一端连接到显示器的 DisplayPort。



音频连接

将耳塞/耳机音频插孔插入显示器音频端口。 此外，还可使用音频线将显示器连接到音箱。

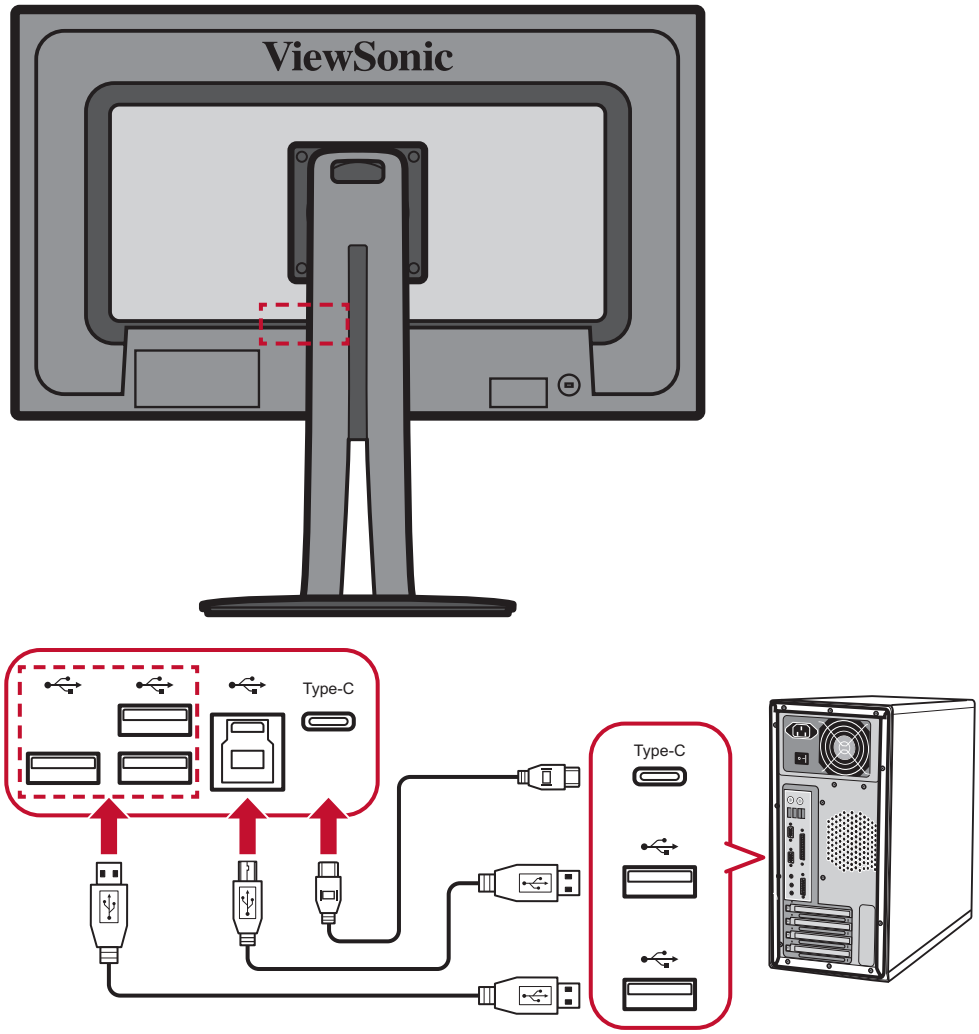


USB 连接

将 USB 线的一端连接到设备的 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。

注： 显示器支持 3 类 USB 端口。进行连接时，请遵守以下指导原则。

- 三种 A 型 USB 端口：将 USB 线的 A 型连接器连接到计算机的 USB 端口。
- 一个 B 型 USB 端口：将 B 型 USB 公接头线（带 2 个割角的正方形）连接到该端口，然后将线缆的另一端连接到计算机的下游 USB 端口。
- 一个 C 型 USB 端口：请确保您的 C 型输出设备和线缆支持视频信号传输。



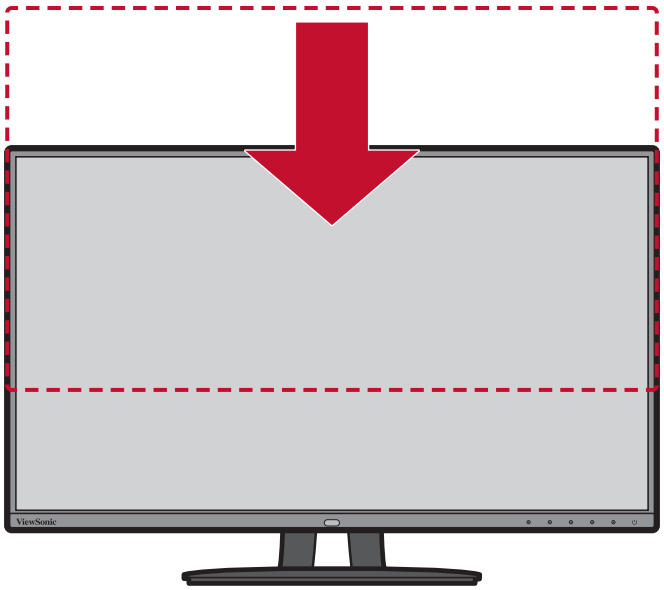
使用显示器

调整视角

为实现最佳观看体验，可使用以下任何方法调整视角：

高度调整

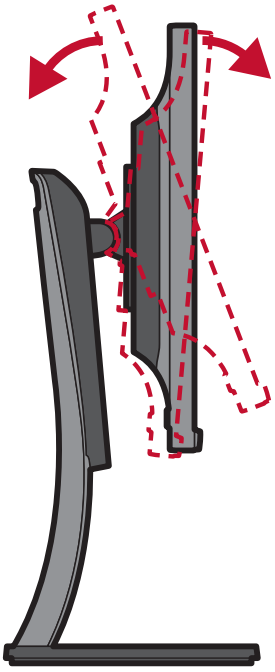
将显示器降低或升高到理想高度（0 到 130 mm）。



注： 调整时，用两只手握住显示器侧面，沿调整轨道方向用力向下压。

倾斜角度调整

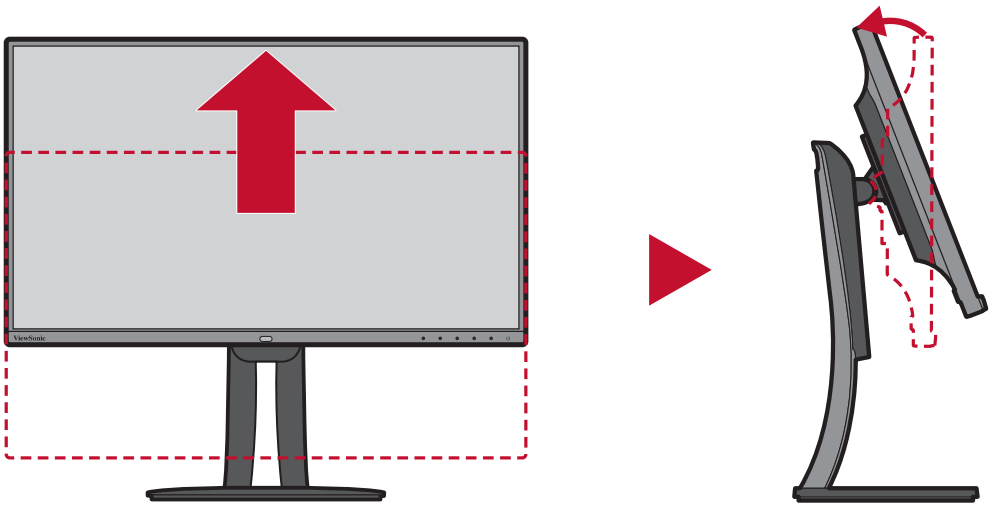
向前或向后倾斜显示器，使显示器达到理想视角（-5˚到21˚）。



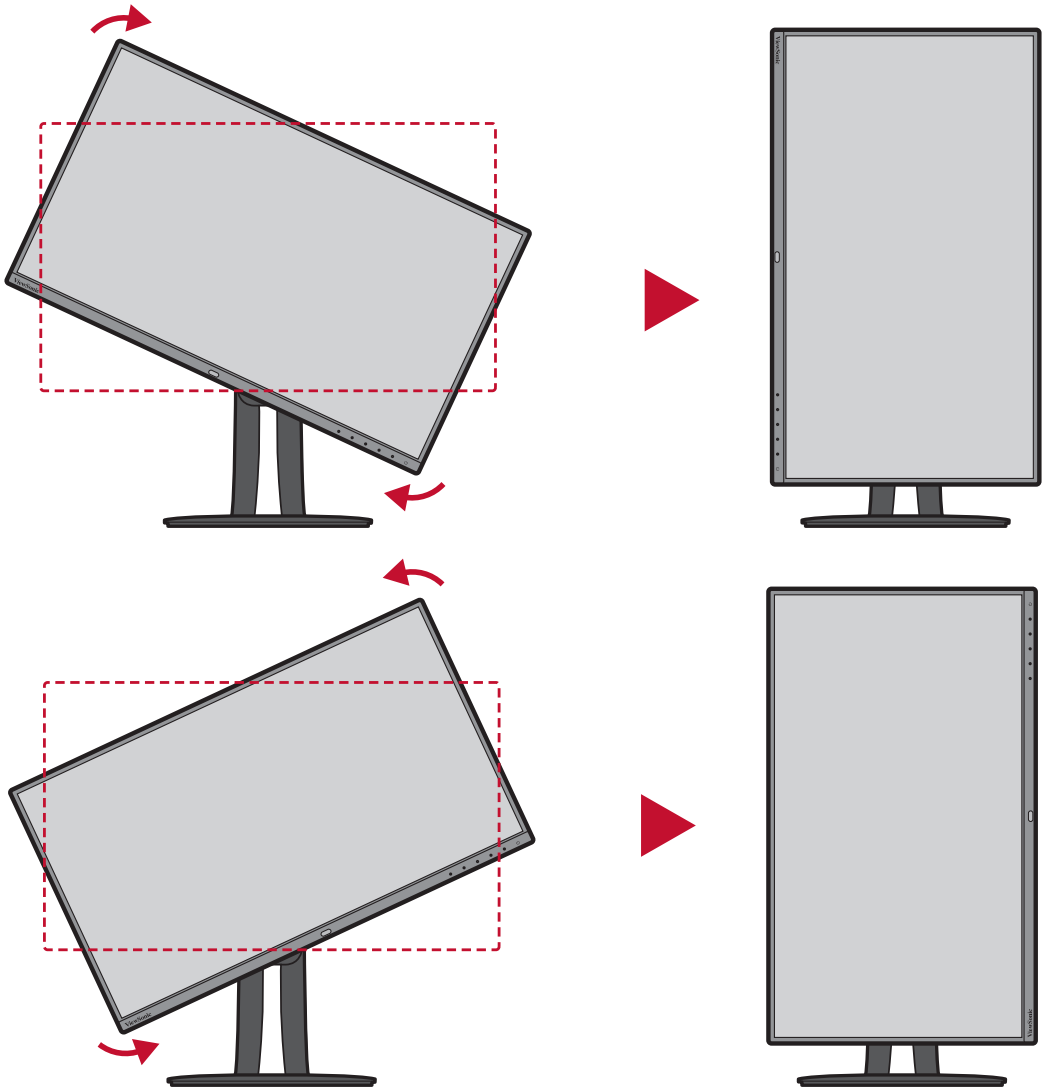
注： 调整时，用一只手牢牢地按住底座，同时用另一只手向前或向后倾斜显示器。

屏幕方向调整（显示器旋转）

1. 将显示器高度调整到最高位置。然后向后倾斜显示器，使其达到完全倾斜位置。



2. 将显示器顺时针或逆时针旋转90°，从横向调整为纵向。

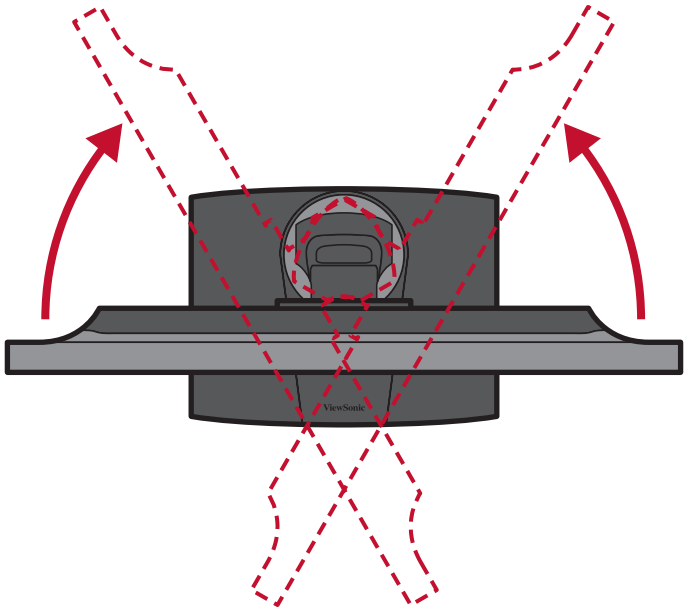


注：

- 调整时，请务必用双手握住显示器两侧并将显示器旋转90°。
- 利用 Auto Pivot 应用程序，系统可自动检测屏幕方向。有关详细信息，请参考请参考第 58 页的 “Auto Pivot（自动旋转）” 一节。

旋转角调整

向左或向右旋转显示器，使其达到理想视角(60˚)。

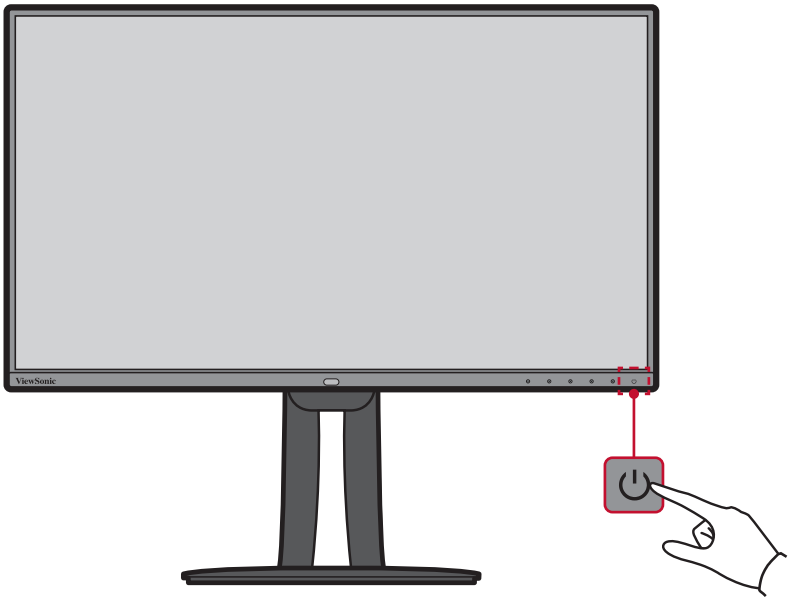


开启或关闭设备

1. 将电源线插入电源插座。

2. 触摸**电源**按钮打开显示器。

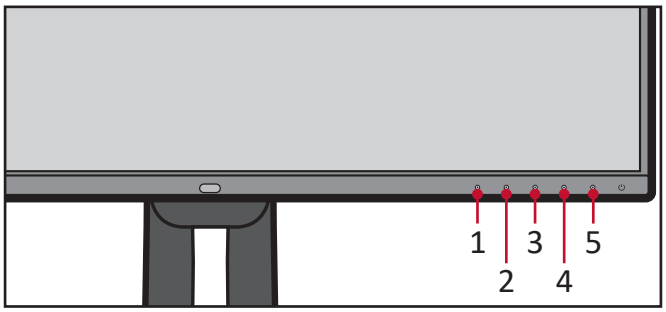
3. 如要关闭显示屏，请再按一次**电源**按钮。



注： 只要电源线连接到电源插座，显示器就会消耗一定的电量。如果显示器长时间不使用，请将电源插头从电源插座中拔下。

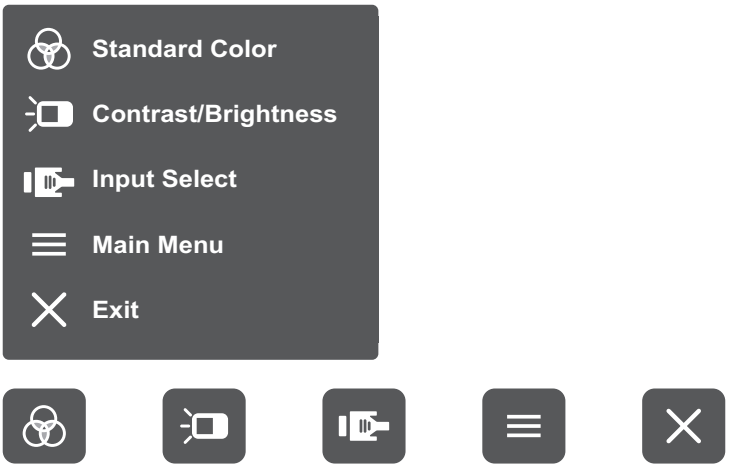
使用控制面板按键

使用控制面板按键访问快速菜单、激活热键、在屏幕显示 (OSD) 菜单中导航、更改设置。



快速菜单

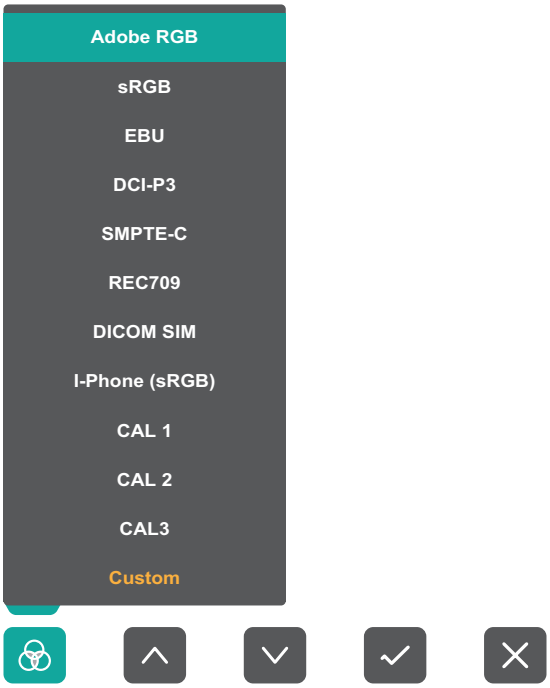
触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。



注： 按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

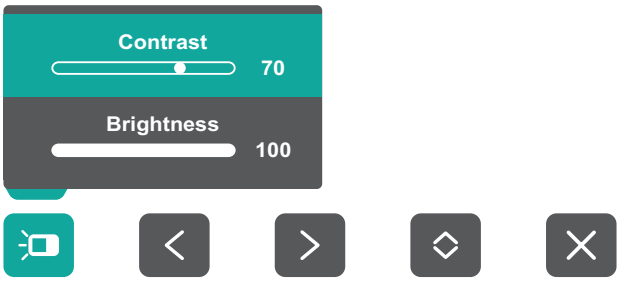
Standard Color（标准颜色）

选择其中一个预设标准颜色设置。



Contrast/Brightness（对比度/亮度）

调整对比度或亮度水平。



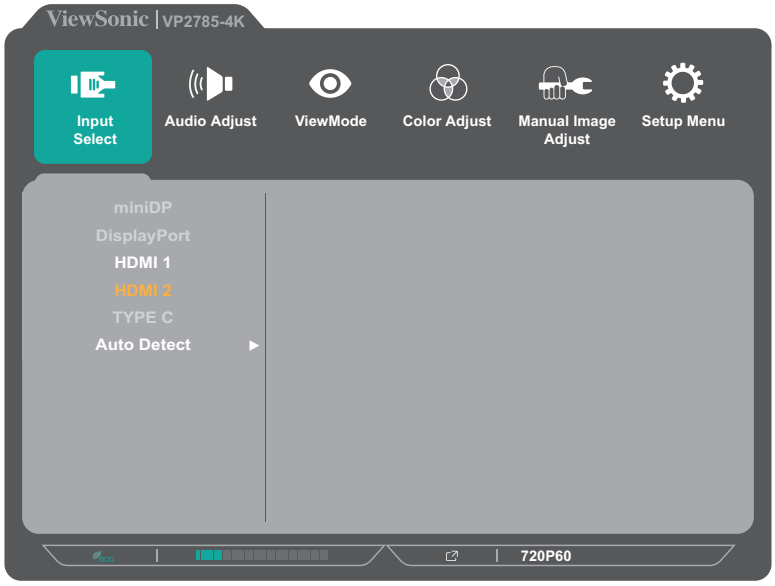
Input Select（输入选择）

选择输入源。



Main Menu (主菜单)

进入屏幕显示 (OSD) 菜单。



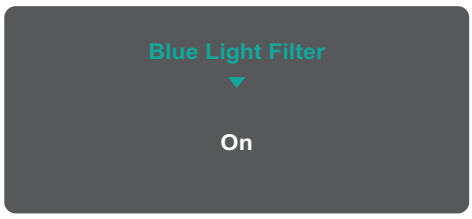
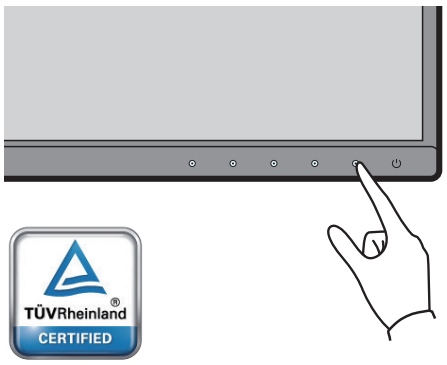
Exit (退出)

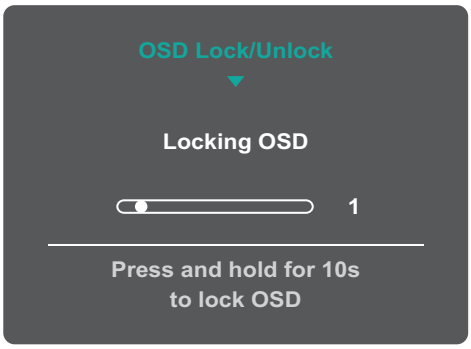
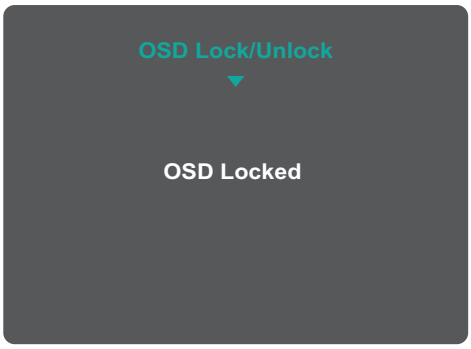
退出快速菜单。

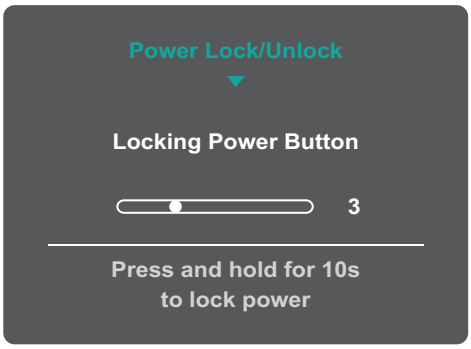
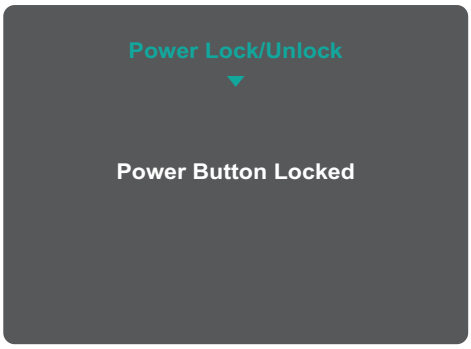
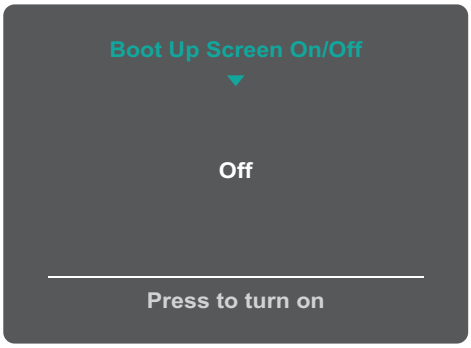
热键

如果屏幕显示 (OSD) 菜单关闭，可使用控制面板按键快速访问特殊功能。

注： 一些功能涉及到两个按键的组合。

按键	说明
1	触摸按键并按住 5 秒可选择用户模式。然后选择要激活的用户模式。  **注：** 在 PBP 模式下，触摸此键可激活 KVM 功能。请参考请参考第 56 页的 “KVM” 一节
5	触摸此键可启用/禁用蓝光过滤器功能。  **注：** 长时间观看计算机屏幕可能导致眼睛发炎或不适。为避免这种情况的出现，建议观看过程中定期休息，缓解眼部疲劳。 

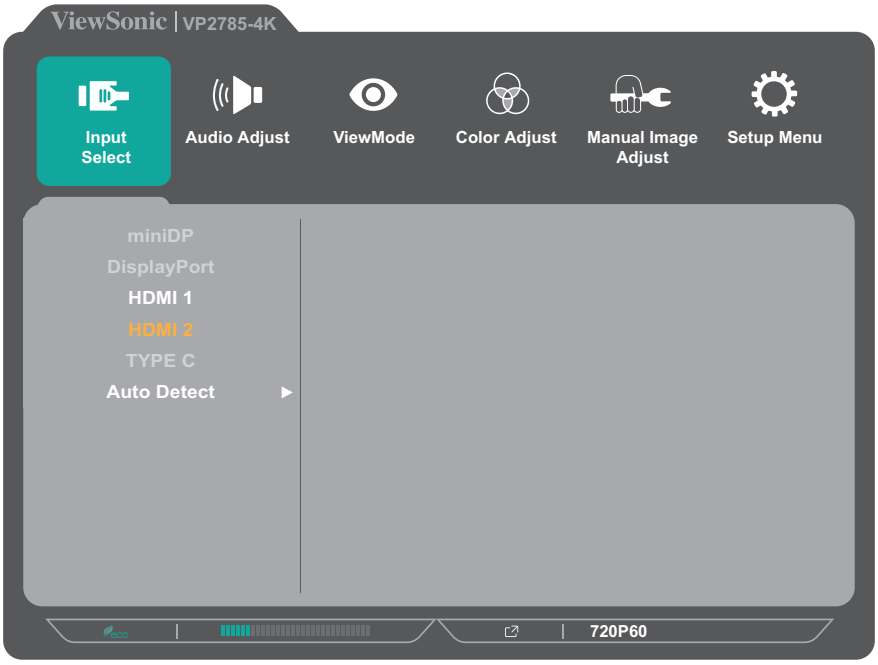
按键	说明
2 + 3	触摸这些按键可锁定/解锁 OSD 菜单。 菜单出现在屏幕中时，继续触摸两个按键并持续 10 秒钟可锁定/解锁 OSD 菜单。  如果 OSD 菜单已锁定，屏幕上将显示以下消息： 

按键	说明
2 + 4	触摸这些按键可锁定/解锁**电源**按钮。 菜单出现在屏幕中时，继续触摸两个按键并持续 10 秒钟可锁定/解锁**电源**按钮。  如果**电源**按钮已锁定，屏幕上将显示以下消息： 
3 + 5	触摸这些按键可在设备启动时显示/隐藏启动屏幕。 

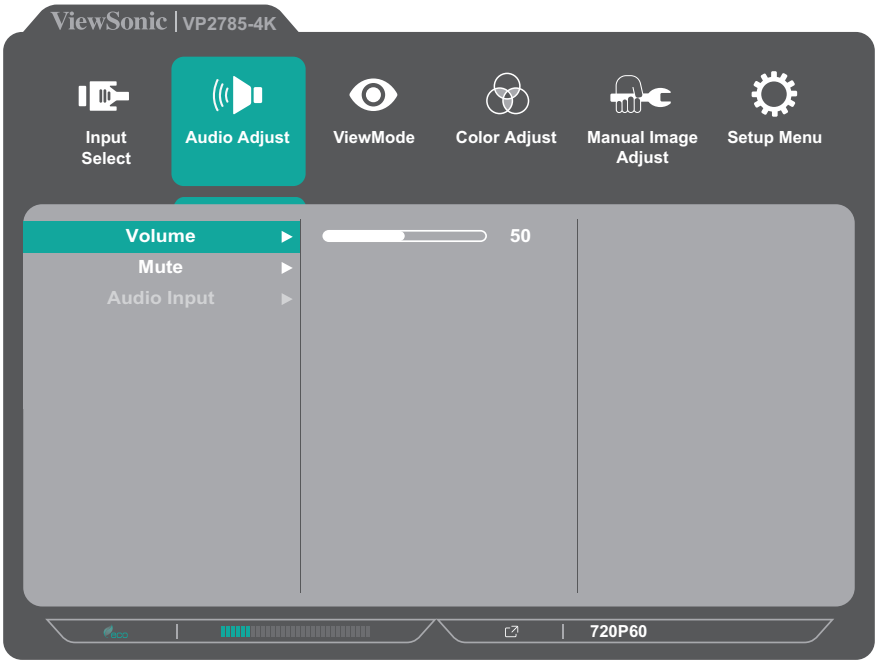
配置设置

常规操作

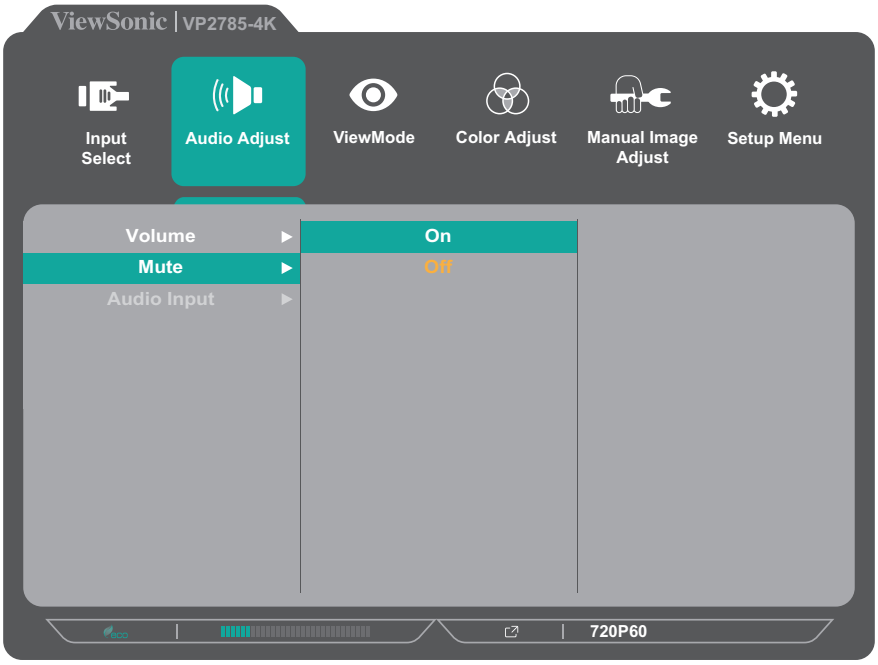
1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。



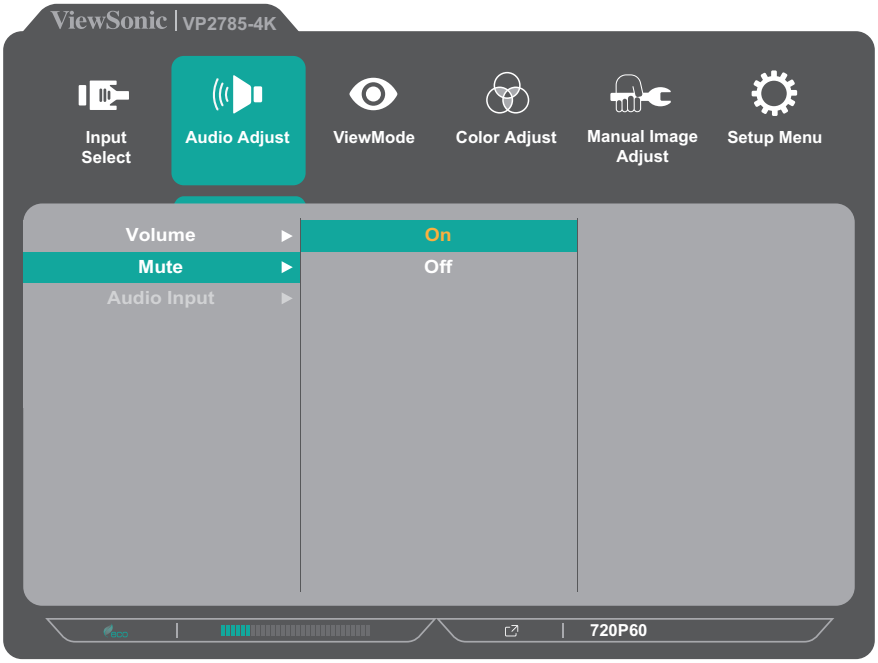
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键显示主菜单。然后触摸 **3** 按键进入所选菜单。



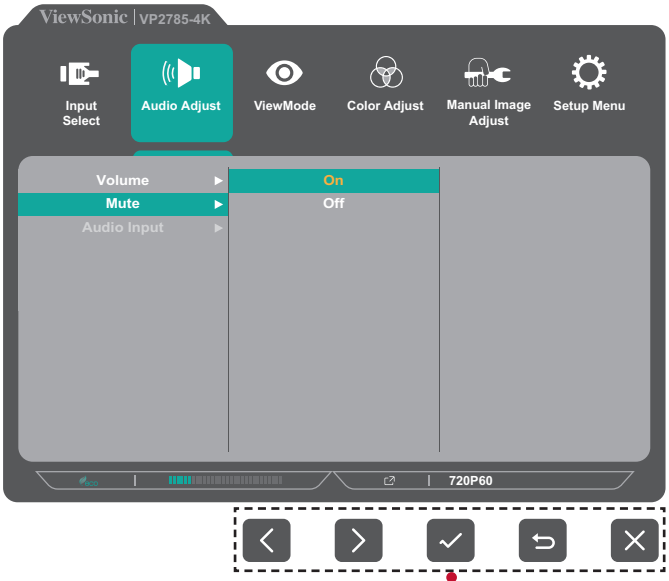
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需菜单选项。然后触摸 **3** 按键进入子菜单。



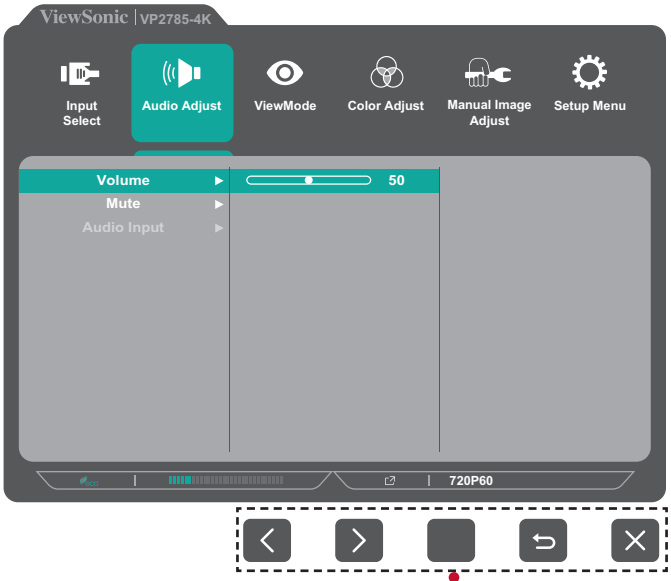
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后触摸 **3** 按键进行确认。



注： 某些菜单选项调整不需要用户按下 3 按键确认选择。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。



按键指南



按键指南

5. 触摸 **4** 按键返回上一菜单。

注： 要退出 OSD 菜单，请触摸 5 按键，直至 OSD 菜单消失。

OSD菜单树

主菜单	子菜单	菜单选项		
Input Select（输入选择）	mini DP			
	DisplayPort			
	HDMI *1			
	HDMI *2			
	TYPE C（C 型）			
	Auto Detect（自动检测）	On（打开）		
		Off（关闭）		
Audio Adjust（音频调整）	Volume（音量）	(-/+, 0~100)		
	Mute（静音）	On（打开）		
		Off（关闭）		
	Audio Input（音频输入）	Mini DP		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		TYPE C（C 型）		
ViewMode（影像调校）	Off（关闭）			
	Game（游戏）	FPS1		
		FPS2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie（电影）			
	Web（网页浏览）			
	文字			
	MAC	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)	
	Designer（设计）	CAD/CAM	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation（动画）	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black stabilization（黑色稳定）	(-/+, 0~10)
		Video Edit（视频编辑）	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)

主菜单	子菜单	菜单选项		
ViewMode（影像调校）	Photographer（摄影）	Retro	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo（照片）	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape（横向）	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait（纵向）	Ultra Clear（超清晰）	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma（高级灰度）	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone（肤色）	(-/+, 0~10)
			Black stabilization（黑色稳定）	(-/+, 0~10)
		Monochrome（单色）	Advanced Sharpness（高级清晰度）	(-/+, 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Color Adjust（色彩调整）	Contrast/ Brightness（对比度/亮度）	Contrast（对比度）	(-/+, 0~100)	
		Brightness（亮度）	(-/+, 0~100)	
	Color Format（颜色格式）	Auto（自动）		
		RGB (Full Range)（RGB，全范围）		
		RGB (Limited Range)（RGB，有限范围）		
		YUV (Full Range)（YUV，全范围）		
		YUV (Limited Range)（YUV，有限范围）		
	Standard Color（标准颜色）	Adobe RGB		
		SRGB		
		EBU		
		DCI-P3		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Adjust（色彩调整）	Custom（自定义）	Color Temperature（色温）	Panel Default（面板默认）	
			Bluish（偏蓝色调）	9300K
			Cool（冷色）	7500K
			Native（预设）	6500K
			Warm（暖色）	5000K
			User（用户）	
		Gamma（灰度）	Off（关闭）	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization（黑色稳定）	(-/+, 0~10)	
		Advanced DCR（高级动态对比度）	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain（增益）	Red（红色）	(-/+, 0~100)
			Green（绿色）	(-/+, 0~100)
			Blue（蓝色）	(-/+, 0~100)
		Offset（偏移）	Red（红色）	(-/+, 0~100)
			Green（绿色）	(-/+, 0~100)
			Blue（蓝色）	(-/+, 0~100)
		Hue（色调）	Red（红色）	(-/+, 0~100)
			Green（绿色）	(-/+, 0~100)
			Blue（蓝色）	(-/+, 0~100)
			Cyan（青色）	(-/+, 0~100)
			Magenta（洋红色）	(-/+, 0~100)
			Yellow（黄色）	(-/+, 0~100)
		Saturation（饱和度）	Red（红色）	(-/+, 0~100)
			Green（绿色）	(-/+, 0~100)
			Blue（蓝色）	(-/+, 0~100)
			Cyan（青色）	(-/+, 0~100)
			Magenta（洋红色）	(-/+, 0~100)
			Yellow（黄色）	(-/+, 0~100)

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Adjust（色彩调整）	Custom（自定义）	x, y Adjustment（x、y 调整）	White（白色）	x,y X(0.283, 0.293, 0.303, 0.313, 0.323, 0.333, 0.343), Y(0.299, 0.309, 0.319, 0.329, 0.339, 0.349)
		x, y Adjustment（x、y 调整）	Red（红色）	x,y X(0.540, 0.550, 0.560, 0.570, 0.580, 0.590, 0.600, 0.610, 0.620), Y(0.290, 0.300, 0.310, 0.320, 0.330, 0.340, 0.350)
			Green（绿色）	x,y X(0.200, 0.210, 0.220, 0.230, 0.240, 0.250, 0.260, 0.270, 0.280, 0.290, 0.300), Y(0.500, 0.510, 0.520, 0.530, 0.540, 0.550, 0.560, 0.570, 0.580, 0.590, 0.600, 0.610, 0.620)
			Blue（蓝色）	x,y X(0.160, 0.170, 0.180, 0.190, 0.200), Y(0.080, 0.090, 0.100)
		Recall（重新调用）		
	Color Calibration（颜色校准）	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
		Color Calibration Notice（颜色校准提示）	Remind Schedule Hour（提示计划时间）	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000
			Counter Hour（计数器小时）	
		Recall（重新调用）		

主菜单	子菜单	菜单选项	
Manual Image Adjust（图像手动调整）	Sharpness（锐度）	(-/+, 0~100)	
	Aspect Ratio（宽高比）	1:1	
		4:3	
		Full Screen（全画面）	
	Overscan（过扫描）	On（打开）	
		Off（关闭）	
	Low Input Lag（低输入延迟）	Off（关闭）	
		Advanced（高级）	
		Ultra Fast（超快）	
	Response Time（响应时间）	Standard（标准）	
		Advanced（高级）	
		Ultra Fast（超快）	
	Blue Light Filter（蓝色光过滤器）	(-/+, 0~100)	
	Uniformity（均匀度校调技术）	On（打开）	
		Off（关闭）	
	HDR10	On（打开）	
		Off（关闭）	
	Film Mode（影片模式）	On（打开）	
		Off（关闭）	
Setup Menu（设定菜单）	Language（语言）	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice（分辨率提示）	On（打开）	
		Off（关闭）	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu（设定菜单）	Information（信息）			
	OSD Timeout（菜单显示时间）	(-/+, 5/15/30/60)		
	OSD Background（菜单背景色）	On（打开）		
		Off（关闭）		
	OSD Pivot（OSD菜单旋转）	自动		
		0˚		
		+90˚		
		-90˚		
		180˚		
	Power Indicator（电源指示灯）	On（打开）		
		Off（关闭）		
	Auto Power Off（自动关机）	On（打开）		
		Off（关闭）		
	Sleep（睡眠）	30 Minutes（30 分钟）		
		45 Minutes（45 分钟）		
		60 Minutes（60 分钟）		
		120 Minutes（120 分钟）		
		Off（关闭）		
	Ambient light sensor（环境光传感器）	On（打开）		
		Off（关闭）		
		HAL Luminance（HAL 亮度）	(-/+, 0~100)	
		MAL Luminance（MAL 亮度）	(-/+, 0~100)	
		LAL Luminance（LAL 亮度）	(-/+, 0~100)	
	Presence sensor（存在传感器）	Off（关闭）		
		Level 1（1 级）		
		Level 2（2 级）		
		Level 3（3 级）		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu **（设定菜单）**	Multi-Picture （多画面）	Off（关闭）		
		Quad Windows （四窗口）	Top-Left（左上角）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Top-Right （右上角）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Left （左下角）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Right （右下角）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
		PBP Top-Bottom （并排画面-上下）	Top Source （上边源）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom Source （下边源）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap（交换）	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu **（设定菜单）**	Multi-Picture （多画面）	PBP Left-Right （并排画面-左右）	Left Source （左边源）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source （右边源）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap（交换）	
		PIP（画中画）	PIP Source Select （画中画输入源选择）	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			PIP Position （PIP位置）	PIP H.Position （PIP 水平位置） (-/+, 0~100)
				PIP V.Position （PIP 垂直位置） (-/+, 0~100)
			PIP Size （PIP自动调整）	(-/+, 0~100)
			Swap（交换）	

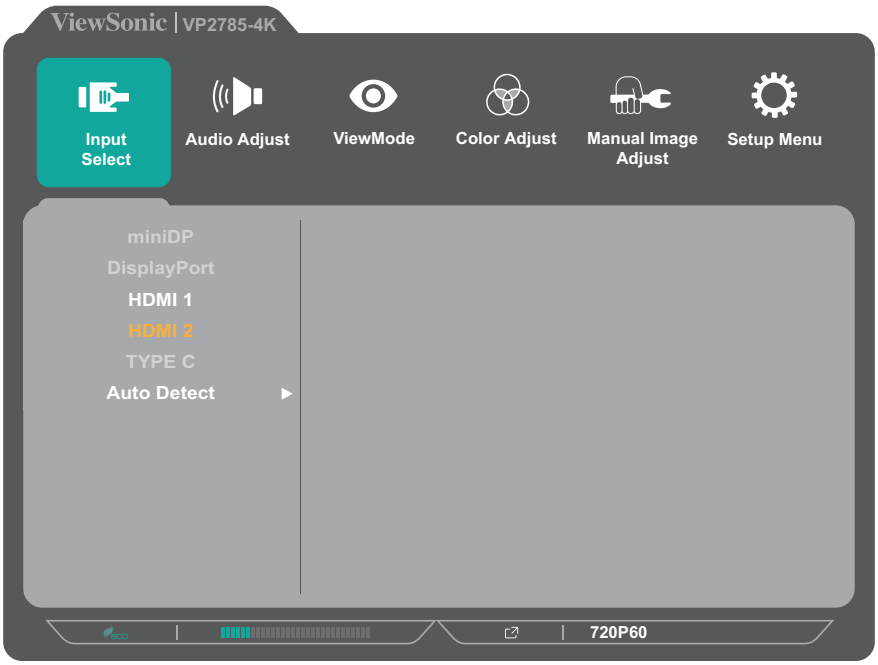
主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu （设定菜单）	Multi-Picture （多画面）	Dual Color（双色）	Adobe RGB	
			sRGB	
			EBU	
			DCI-P3	
			SMPTE-C	
			REC709	
			DICOM SIM	
			I-Phone (sRGB)	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			Native（预设）	
			FPS1	
			FPS2	
			RTS	
			MOBA	
			电影	
			Web（网页浏览）	
			文字	
			MAC	
			CAD/CAM	
			Animation（动画）	
			Video Edit （视频编辑）	
			Retro	
			照片	
			Landscape（横向）	
			Portrait（纵向）	
			Monochrome （单色）	
	ECO Mode （ECO模式）	Standard（标准）		
		Optimize（低节能）		
		Conserve（高节能）		
		Energy saving （节能）	On（打开）	
			Off（关闭）	
	DisplayPort 1.2	On（打开）		
		Off（关闭）		
	HDMI 2.0	On（打开）		
		Off（关闭）		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu （设定菜单）	USB 3.1	On（打开）	*打开/自动控制接受 USB 2.0 或 USB 3.1 Gen1	
		Off（关闭）	* 关闭 / 切换到 USB 2.0 / 4K60Hz	
	DDC/CI	On（打开）		
		Off（关闭）		
	Save As （另存为）	User 1（用户 1）		
		User 2（用户 2）		
		User 3（用户 3）		
		Recall（重新调用）		
	Backlight Sensor （背光传感器）	On（打开）	Auto Control （自动控制）	
			User Define （用户定义）	
		Off（关闭）		
	ALL Recall （全部重新调用）			

菜单选项

Input Select（输入选择）

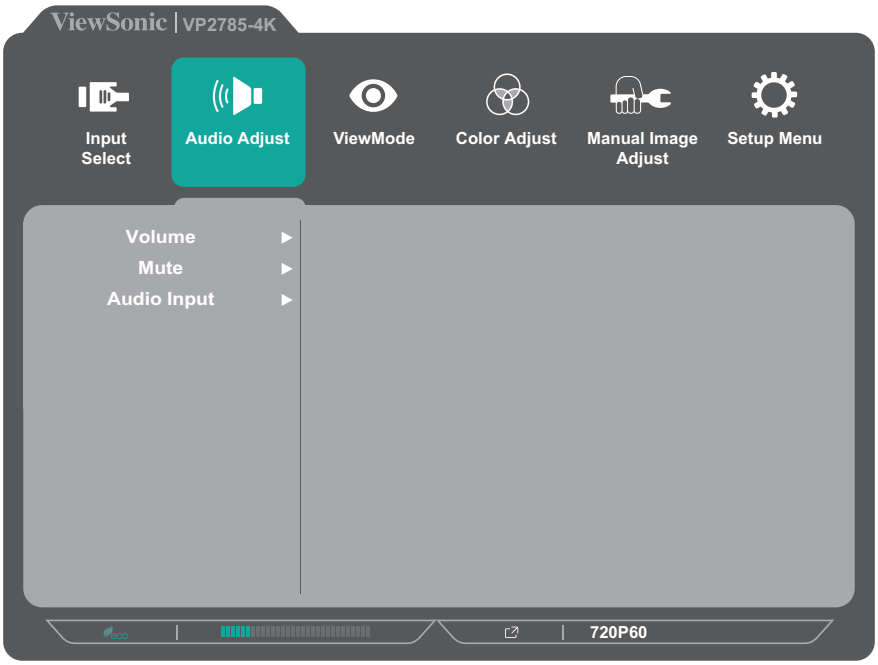
1. 触摸 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Input Select（输入选择）**。然后触摸 **3** 按键进入 **Input Select（输入选择）**菜单。



3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源。然后触摸 **3** 按键确认选择。

Audio Adjust（音频调整）

1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Audio Adjust（音频调整）**。然后触摸 **3** 按键进入 **Audio Adjust（音频调整）**菜单。



3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后触摸 **3** 按键进行确认（若适用）。

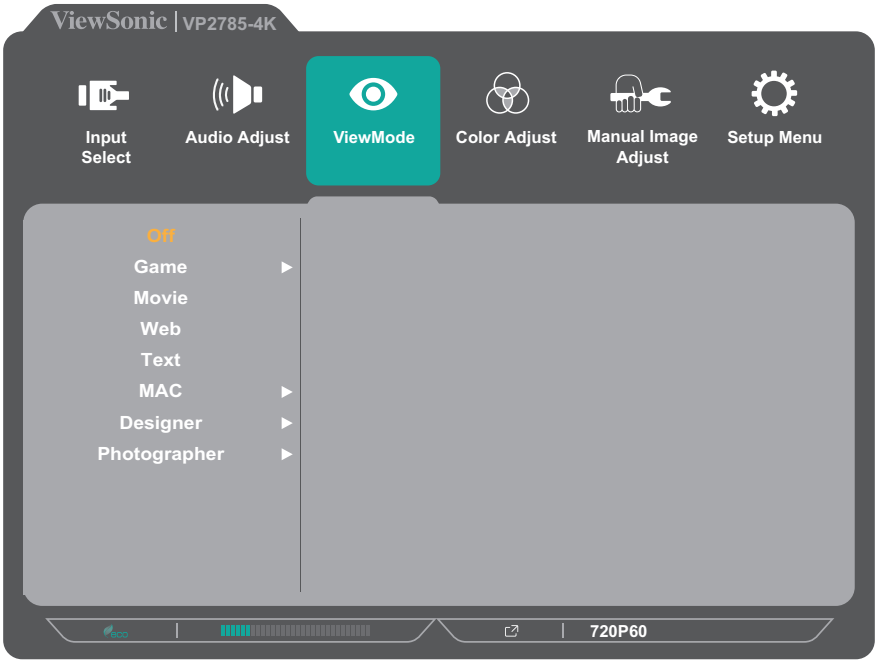
菜单选项	说明
Volume（音量）	调整音量。
Mute（静音）	启用此选项可暂时关闭声音。
Audio Input（音频输入）	选择音频输入源。

ViewMode 菜单

注： 选择 ViewMode 时，5 键会激活快速菜单。

1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。

2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **ViewMode**。然后触摸 **3** 按键进入 **ViewMode** 菜单。



3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择设置。然后触摸 **3** 按键确认选择。

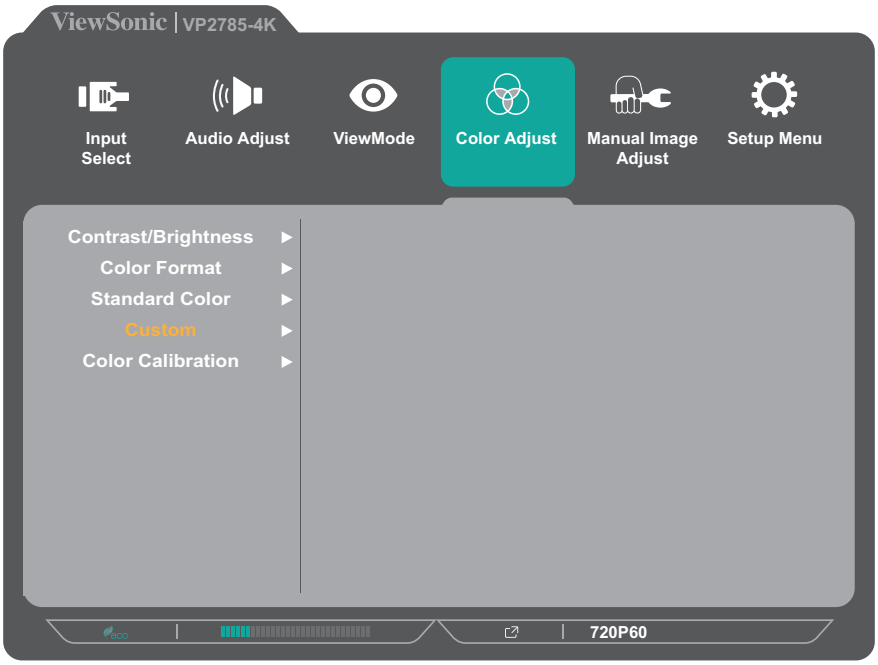
注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 3 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
关闭	禁用功能。
Game（游戏）	选择此选项可玩游戏。
电影	选择此选项可观看电影。
Web（网页浏览）	选择此选项可浏览网站。
文字	选择此选项可查看文本文件。
MAC	将显示器连接到 Mac 计算机时选择此选项。
Designer（设计师）	选择此选项可查看图形设计文件。
Photographer（摄影）	选择此选项可查看照片文件。

Color Adjust（颜色调整）菜单

注： 一些子菜单可能无法调整，具体视用户自定义设置而定（也就是说，如果环境光传感器为ON，则高级 DCR 和对比度/亮度不可调）。

1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Color Adjust（颜色调整）**。然后触摸 **3** 按键进入 **Color Adjust（颜色调整）**菜单。



3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择设置。然后触摸 **3** 按键确认选择。

注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 3 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Contrast/ Brightness （对比度/亮度）	Contrast（对比度） 调整照片最亮部分与最暗部分的差别，并更改图像中的黑白量。
	Brightness（亮度） 调整屏幕图像的背景黑色级别。

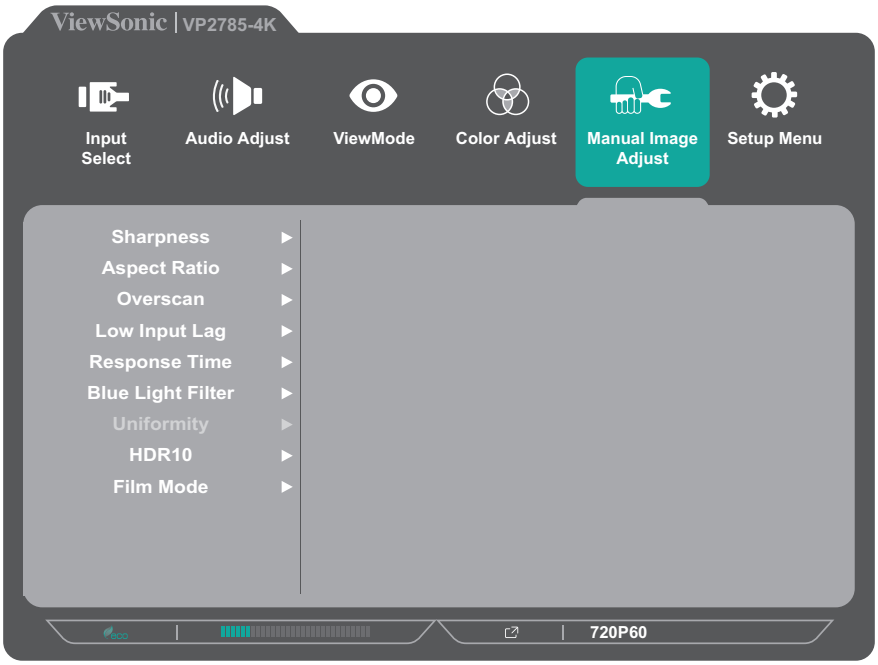
菜单选项	说明
Color Format（颜色格式）	此显示器可以自动检测输入信号颜色格式。如果颜色显示不准确，可以根据正确的颜色格式范围来手动更改颜色格式选项。 • Auto（自动）：自动识别颜色格式以及黑白级别。 • RGB (Full Range)（RGB（全范围））：输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是全范围。 • RGB (Limited Range)（RGB，有限范围）：输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是有限范围。 • YUV (Full Range)（YUV（全范围））：输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是全范围。 • YUV (Limited Range)（YUV，有限范围）：输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是有限范围。
Standard Color（标准颜色）	此显示器采用多种显示器行业颜色标准。可以为显示器应用程序选择各种颜色模式。 • Adobe RGB：Adobe RGB 标准的精准色域和灰度 • sRGB：sRGB 标准的精准色域和灰度。 • EBU：European Broadcasting Union（欧洲广播联盟）标准的精准色域和灰度。 • SMPTE-C：SMPTE-C 标准的精准色域和灰度。 • DCI-P3：DCI-P3 标准的精准色域和灰度。 • REC709：ITU-R Rec.709 标准的精准色域和 灰度。 • DICOM SIM：灰度曲线设为 DICOM 仿真。
Custom（自定义）	Color Temperature（色温） 选择色温设置。 • Panel Default（面板默认）：使用面板默认模式。 • Bluish（偏蓝色调）：将色温设为 9,300K。 • Cool（冷色）：将色温设为 7500K。 • Native（预设）：“预设”是默认的色温。推荐在一般图形设计和常规用途时使用。 • Warm（暖）：将色温设为 5000K。

菜单选项	说明
Custom （自定义）	Gamma（灰度） 手动调整显示器灰阶的亮度级别。
	Black Stabilization（黑色稳定） 通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。
	Advanced DCR（高级动态对比度） 自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色，提升相应能力，使黑暗场景中的黑色更黑，明亮环境中的白色更白。
	Gain（增益） 调整白色温以自定义您的USER COLOR（用户自定义设置，可以保存到“用户模式”中），或者调整特定色温和增益值（红色、绿色、蓝色）。
	Offset（偏移） 调整红色、绿色和蓝色的黑色级别。 增益和偏移功能允许用户在操控对比度和黑暗场景时控制白平衡。
	Hue（色调） 调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的色调。
	Saturation（饱和度） 调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的颜色深度。
	x, y Adjustment（x、y 调整） 调整 x 和 y 值，以实现特定白色色温和 RGB 色彩空间。更多信息，请参考请参考第 69 页的 “x,y Adjustment（x、y 调整）” 一节。
	Recall（重新调用） 将 ***Custom（自定义）*** 相关设置恢复为默认值。

菜单选项	说明
Color Calibration（颜色校准）	使用 ViewSonic® Colorbration 应用程序以及特定颜色传感器校准显示器。 • CAL 1：以第一用户校准模式显示。 • CAL 2：以第二用户校准模式显示。 • CAL 3：以第三用户校准模式显示。 • Color Calibration Notice（颜色校准提示）：配置校准提示设置。 » Remind Schedule Hour（提示计划时间）：设置校准提示消息的时间。 » Counter Hour（计数器小时）：显示自上次校准起的累计时间。 • Recall（重新调用）：将 ***Color Calibration（颜色校准）*** 相关设置重设为默认值。

Manual Image Adjust（图像手动调整）菜单

1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Manual Image Adjust（图像手动调整）**。然后触摸 **3** 按键进入 **Manual Image Adjust（图像手动调整）**菜单。



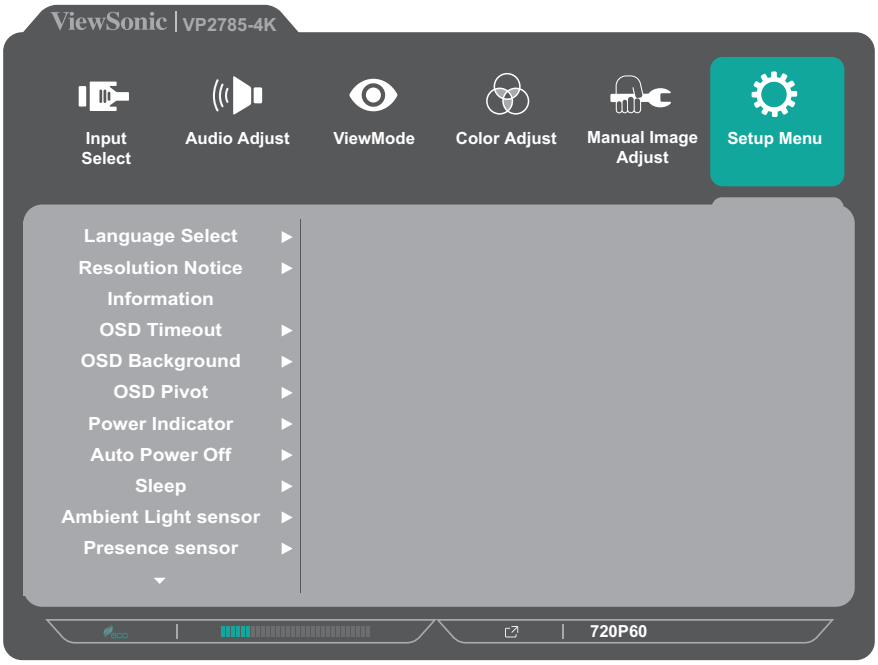
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后触摸 **3** 按键进行确认（若适用）。

菜单选项	说明
Sharpness（锐度）	调整显示器的画面质量。
Aspect Ratio（宽高比）	选择显示器屏幕比例。
Overscan（过扫描）	启用此选项可自动将原图像水平、垂直放大为填充整个屏幕的相同屏幕比例。
Low Input Lag（低输入延迟）	选择适当的速度，以减小输入输出延迟。
Response Time（响应时间）	调整响应时间，呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。低响应时间非常适合大量图形的游戏，在观看体育运动或动作影片时可提供优异的视觉效果。
Blue Light Filter（蓝光过滤器）	调整过滤器以阻断高能蓝光，为用户提供更舒适的观看体验。

菜单选项	说明
Uniformity（均匀度校调技术）	补偿屏幕的亮度和颜色均匀度失衡，如屏幕上的黑斑、亮度不均匀或图像模糊。
HDR10	减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。更多信息，请参考请参考第 55 页的“HDR10（高动态范围）”一节。
Film Mode（影片模式）	增强画面质量可在观看视频时消除帧转换。影片模式仅可用于帧速率为 24fps 的视频。

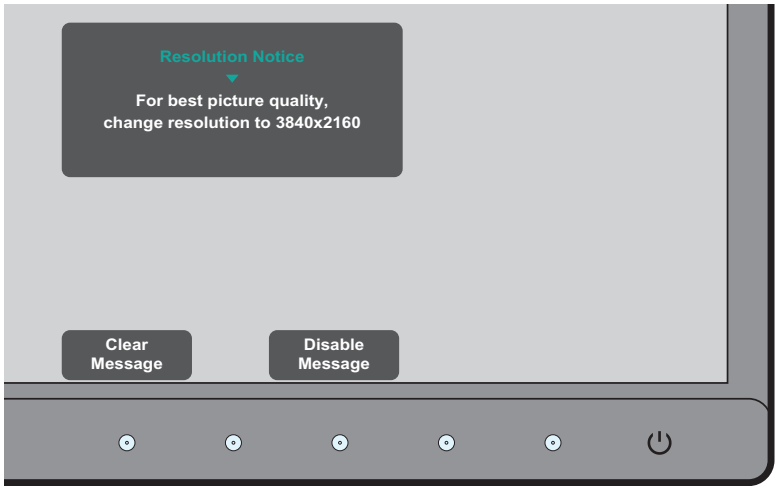
Setup Menu（设定菜单）

1. 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。然后触摸 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入 **Setup Menu（设定菜单）**菜单。



3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择设置。然后触摸 **3** 按键确认选择。

注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 3 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Language（语言）	选择 OSD 菜单的可用语言。
Resolution Notice（分辨率提示）	启用此选项允许系统通知用户当前观看分辨率不是正确的原始分辨率。  触摸 **1** 按键隐藏消息，或触摸 **3** 按键禁用此功能。
Information（信息）	显示显示器信息。
OSD Timeout（菜单显示时间）	设置 OSD 菜单停留在屏幕上的时长。
OSD Background（菜单背景色）	在 OSD 菜单出现在屏幕上时显示/隐藏 OSD 背景。
OSD Pivot（OSD菜单旋转）	设置 OSD 菜单方向。 • Auto（自动）：利用内置的重力传感器，OSD 菜单可以在显示器竖立放置时自动旋转。 • 0°：设置 OSD 菜单不旋转。 • +90°：设置 OSD 菜单 +90° 旋转。 • 90°：设置 OSD 菜单 -90° 旋转。 • 180°：设置 OSD 菜单 180° 旋转。
Power Indicator（电源指示灯）	设置电源指示灯亮起或熄灭。如果此设置设为 **On（打开）**，设备开启时，电源指示灯会呈蓝色亮起状态。
Auto Power Off（自动关机）	启用此选项允许显示器在一段时间后自动关闭。
Sleep（睡眠）	设置空闲时长，经过该时间后，显示器会进入*睡眠*模式。

菜单选项	说明
Ambient light sensor（环境光传感器）	根据环境亮度，自动将显示器亮度调整至最佳设置。
Presence sensor（存在传感器）	启用此选项允许显示器在您离开 15 秒钟后切换到省电模式（只关闭背光），在您返回 3 秒钟后重新开启背光。 • Level 1（1 级）：检测显示器前方短距离内（约 30 cm）是否有人。 • Level 2（2 级）：检测显示器前方中等距离内（约 60 cm）是否有人。 • Level 3（3 级）：检测显示器前方远距离内（约 100 cm）是否有人。
Multi-Picture（多画面）	Off（关闭） 禁用此功能。
	Quad Windows（四窗口） 在 2x2 分屏上显示四个窗口。用户可指定各屏幕的输入源。更多信息，请参考请参考第 61 页的 “Quad Windows（四窗口）” 一节。
	PBP Top-Bottom（并排画面-上下） 在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕顶部和底部。用户可指定各屏幕的输入源。更多信息，请参考请参考第 63 页的 “PBP (Picture-by-Picture)（PBP，并排画面）” 一节
	PBP Top-Bottom（并排画面-左右） 在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕左侧和右侧。用户可指定各屏幕的输入源。更多信息，请参考请参考第 63 页的 “PBP (Picture-by-Picture)（PBP，并排画面）” 一节。
	PIP（画中画） 将屏幕分成两部分，一个是主窗口，一个是插入窗口。用户可指定各屏幕的输入源。更多信息，请参考请参考第 64 页的 “PIP (Picture-in-Picture)（PIP，画中画）” 一节。
	Dual Color（双色） 在 PIP 或 PBP 模式下显示两种不同颜色设置。更多信息，请参考请参考第 60 页的 “Dual Color（双色）” 一节。

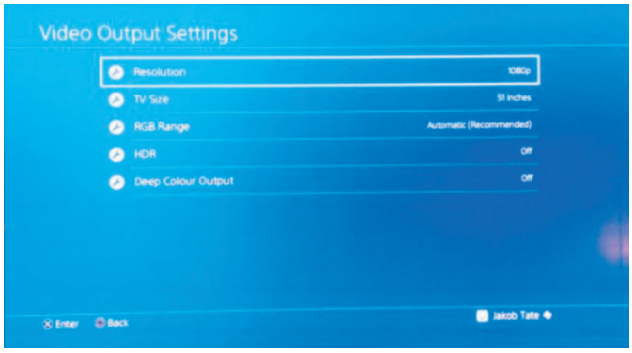
菜单选项	说明
ECO Mode（ECO模式）	根据功耗在不同模式之间选择。
DisplayPort 1.2	启用/禁用 DisplayPort 1.2 支持。
HDMI 2.0	启用/禁用 HDMI 2.0 支持。
USB 3.1	启用/禁用 USB 3.1 支持。
DDC/CI	启用此选项允许通过显卡实现显示器控制。
Save As（另存为）	为用户1/用户2/用户3设置个性化 OSD 配置。更多信息，请参考请参考第 26 页的 “热键” 一节。
Backlight Sensor（背光传感器）	长时间保持 AdobeRGB、sRGB 和 DICOM 的亮度稳定性。
ALL Recall（全部重新调用）	将所有设置重设为其默认值。

> 高级功能和设置

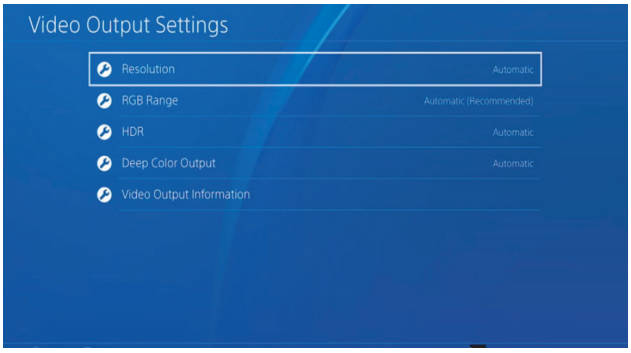
HDR10（高动态范围）

减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

注： 仅可用于 HDR10 视频内容。例如，需要先启用 Xbox One S 或 PS4 Pro 上的 HDR 设置，然后才能观看 HDR10 视频内容。



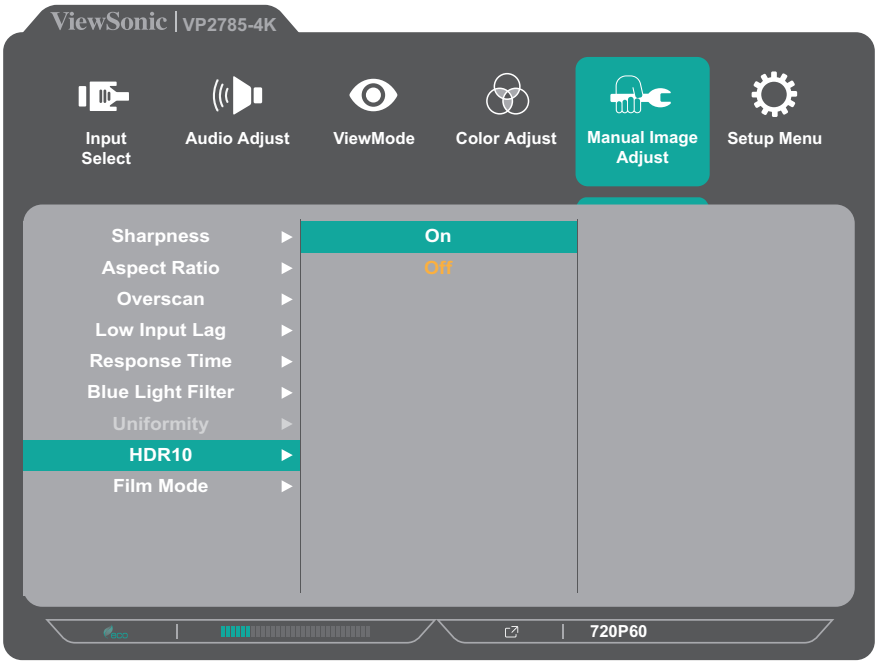
Xbox One S



PS4 Pro

要启用 HDR10 功能：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Manual Image Adjust（图像手动调整）**菜单。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **HDR10**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **On（开启）**。然后触摸 **3** 按键进行确认。



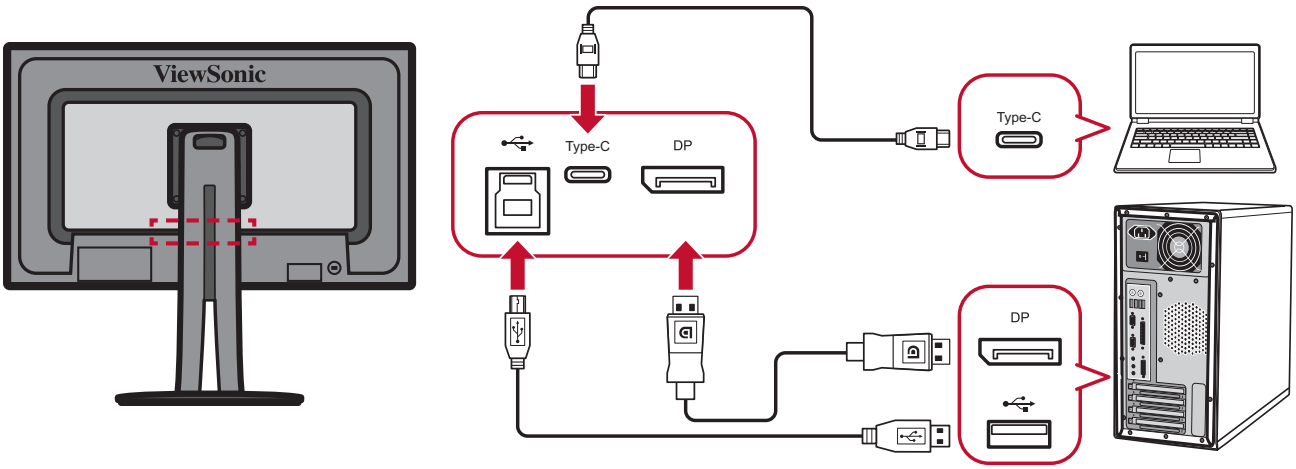
KVM

借助 KVM 功能，用户可通过一套键盘和鼠标控制两台连接到显示器的计算机。

注： 仅适用于 PBP 模式。

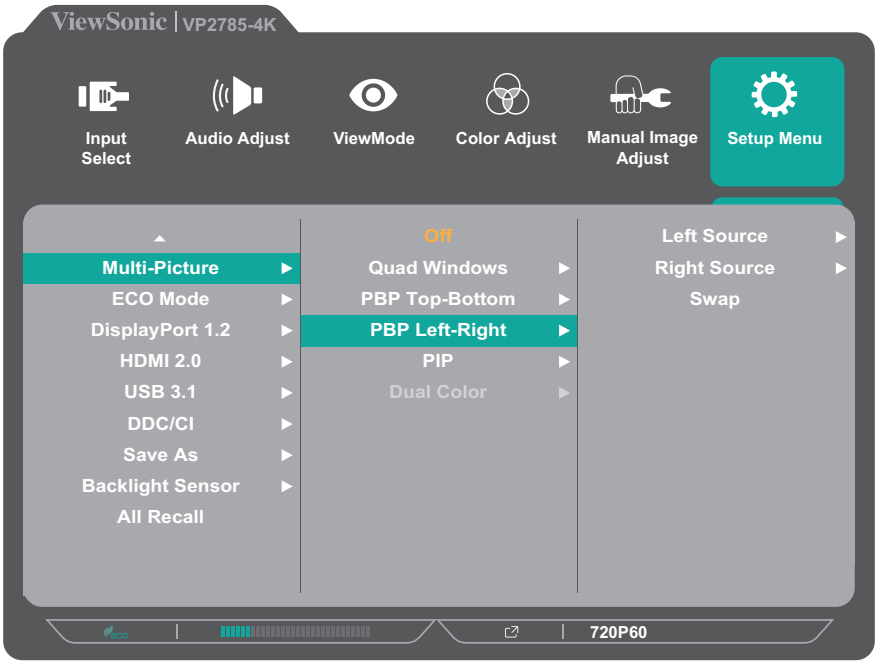
要将两台计算机连接到显示器：

1. 将 C 型 USB 线的一端连接到显示器的 C 型 USB 端口。然后将线缆另一端连接到笔记本电脑的 C 型 USB 端口。
2. 将 DisplayPort 线的一端连接到显示器的 DisplayPort 或 Mini DP 端口；然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。
3. 将 B 型 USB 公头线（带 2 个割角的正方形）连接到显示器的 B 型 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



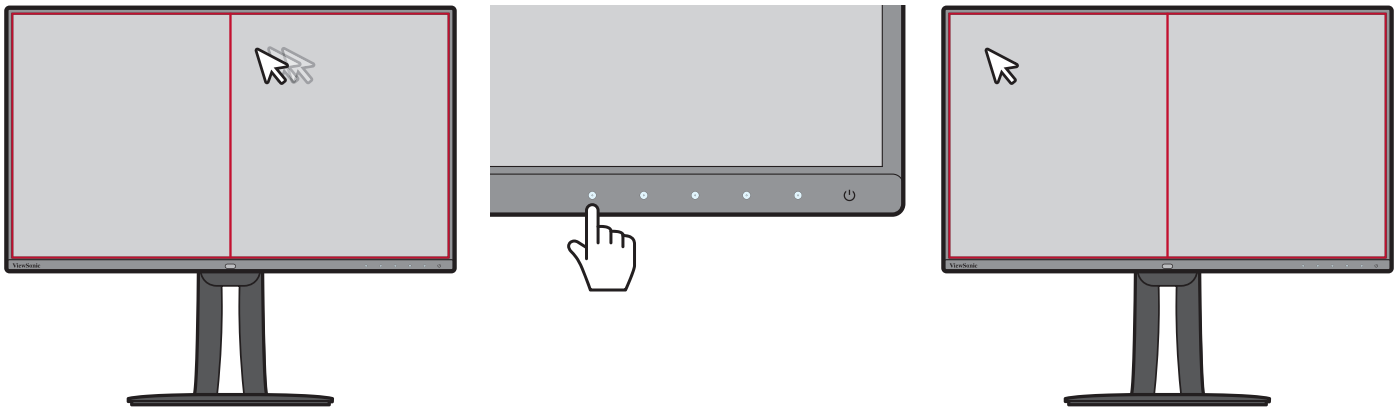
要启用 PBP 模式：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **PBP Left-Right（并排画面-左右）**。然后触摸 **3** 按键启用 PBP 模式。



要激活 KVM 功能：

触摸并按住 **1** 按键 1 秒可激活 KVM 功能。然后在两个屏幕（左/右窗口）之间切换光标。



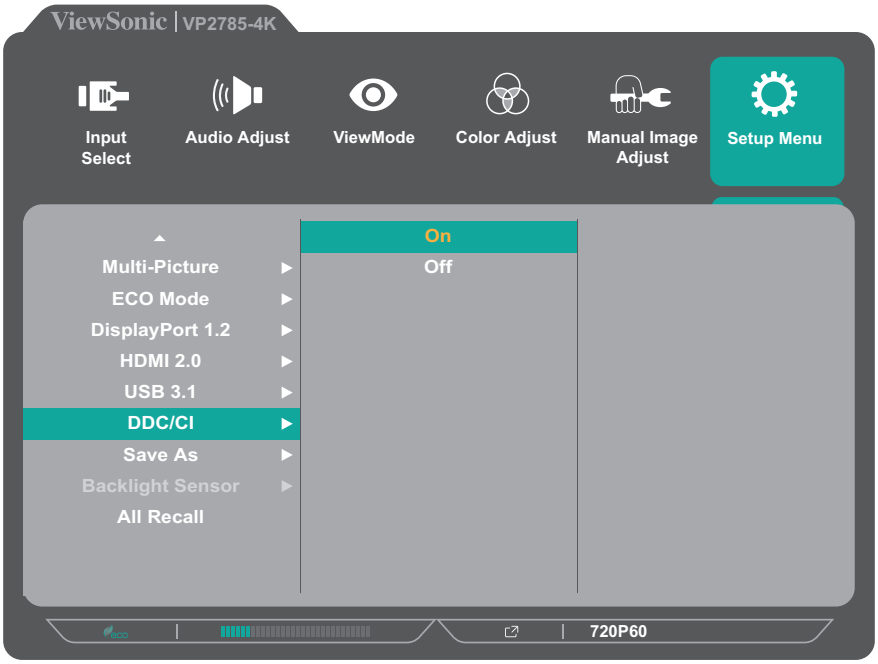
Auto Pivot（自动旋转）

利用自动旋转功能，显示器可以在垂直或水平转动屏幕时自动检测图像显示并调整屏幕上图像的朝向。应用程序安装文件在 ViewSonic® 光盘的 software 文件夹中。或者可访问：http://color.viewsonic.com/support/software/，查看并下载最新版 Auto Pivot 应用程序。

注： 自动旋转功能使用 DDC/CI 用显示器通信。在应用自动旋转功能之前，请确保显示器 DDC/CI 设置设为 **On（开启）**。

要启用 DDC/CI 设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **DDC/CI**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **On（开启）**。然后触摸 **3** 按键进行确认。



Colorbration

为确保颜色长期精准，一些特定型号支持硬件颜色校准功能。此显示器附带 Colorbration 用程序。应用程序安装文件在 ViewSonic® 光盘的 software 文件夹中。或者可访问：http://color.viewsonic.com/support/software/，查看并下载最新版 Colorbration 应用程序。

标准显示器包装中不含颜色传感器，而 Colorbration 应用程序需要使用颜色传感器完成校准过程。

如果您购买的是 ViewSonic® 的 Colorbration 套装，则包括 CS-XRi1 颜色传感器（与 X-Rite 共同开发），可提供最佳方案以确保显示颜色长期精准。CS-XRi1 是 X-Rite 的下一代色度计，它采用重新设计的光学系统、滤镜技术、校准架构和智能形状，配合Viewsonic® 的 Colorbration 应用程序使用时，可提供优异的颜色精准度、重复性和设备长寿命。

注： 配合 ViewSonic® CS-XRi1 使用最佳，兼容 X-Rite i1Display Pro 和 i1 Pro 2。

Dual Color（双色）

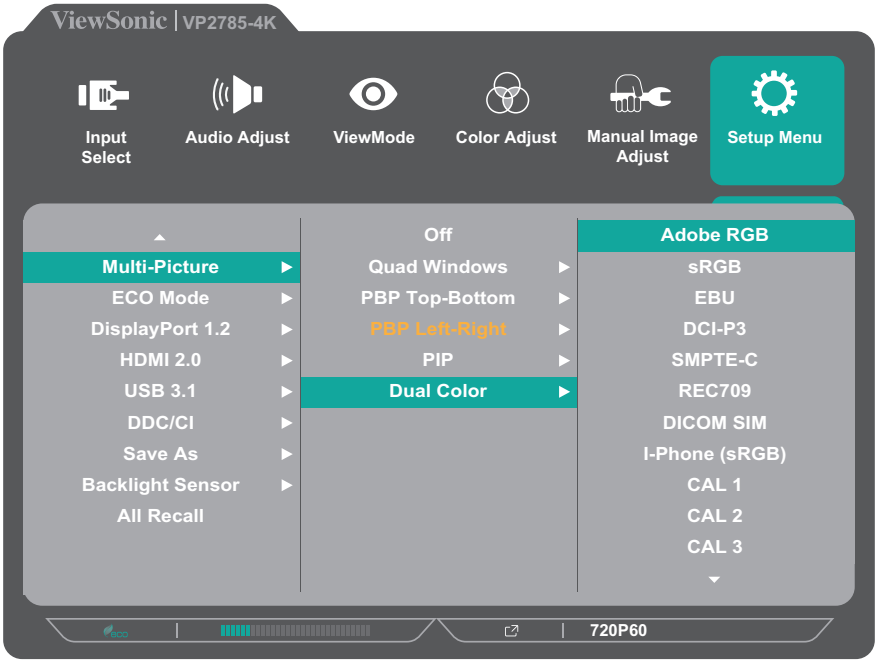
此显示器配备双色引擎，可以在画中画或并排画面模式下显示两种不同的颜色设置。可在两个窗口（主窗口和辅助窗口）中设置不同的颜色预设值。



注： 要启用画中画或并排画面模式，请参考请参考第 61 页的 “Multi-picture（多画面）” 一节。

要配置双色设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Dual Color（双色）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需颜色设置。然后触摸 **3** 按键进行确认。

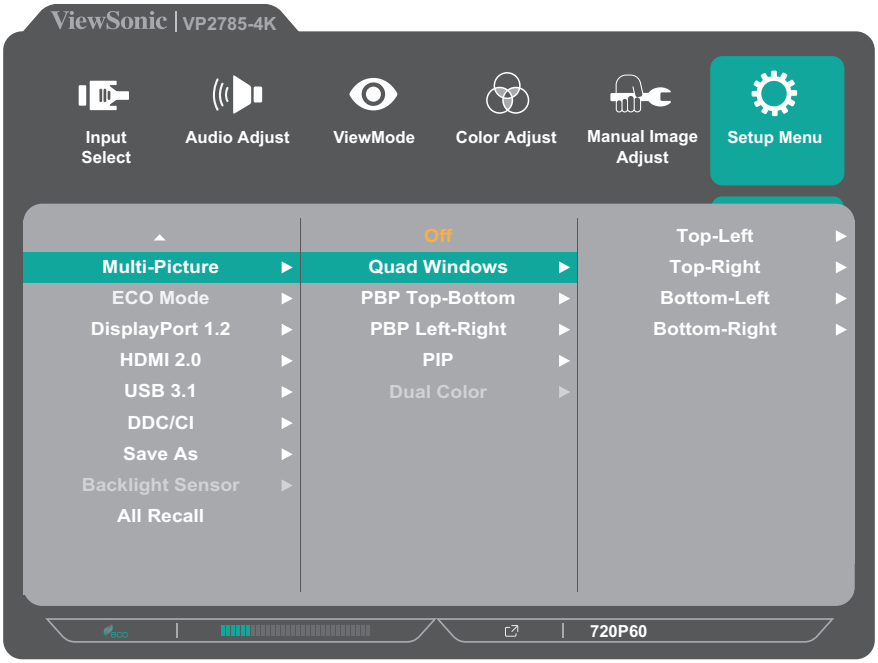


Multi-picture（多画面）

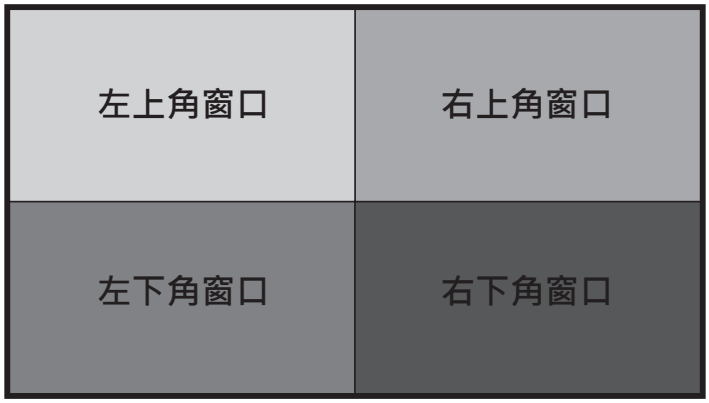
多画面最多可显示四个来自不同输入的分屏窗口，显示屏幕比例不同的高分辨率内容（不含来自原输入源的失真），从而允许用户进一步对其工作空间进行自定义。

要启用多画面模式：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Quad Windows（四窗口）**、**PBP Top-Bottom（并排画面-上下）**、**PBP Left-Right（并排画面-左右）**或 **PIP（画中画）**。然后触摸 **3** 按键进入所选模式。

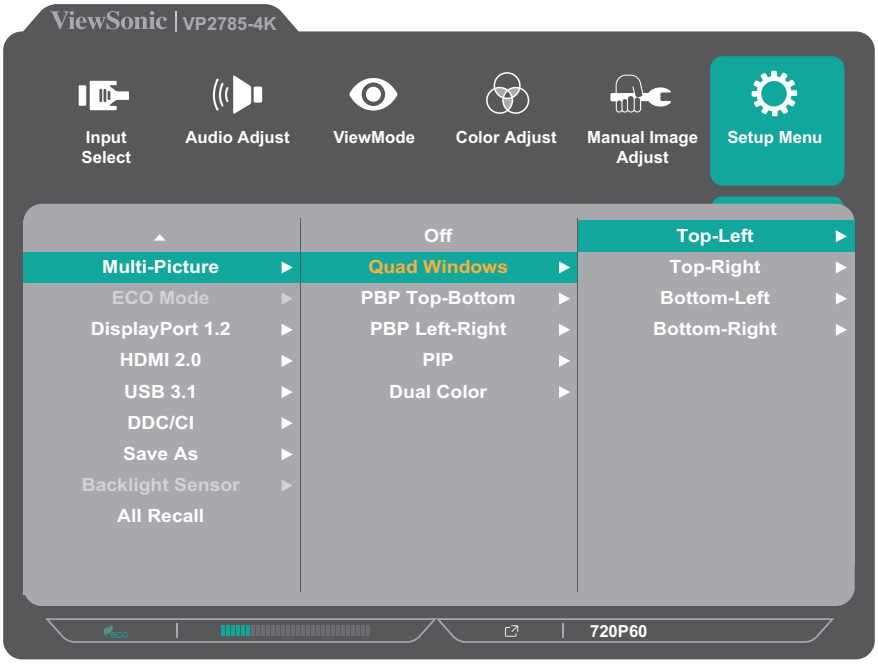


Quad Windows（四窗口）

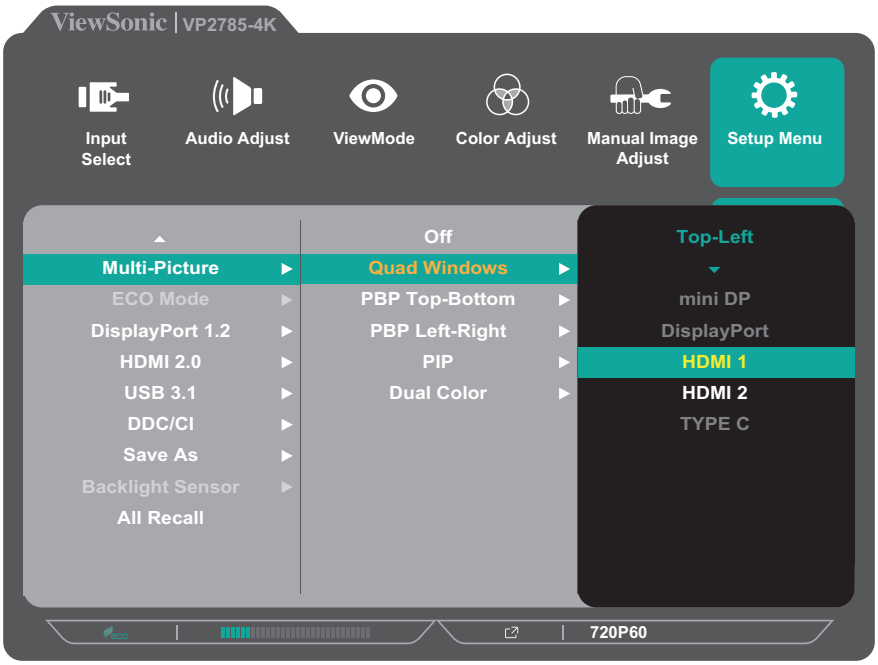


要指定各窗口的输入源：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Quad Windows（四窗口）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择要更改其输入源的窗口。然后触摸 **3** 按键。



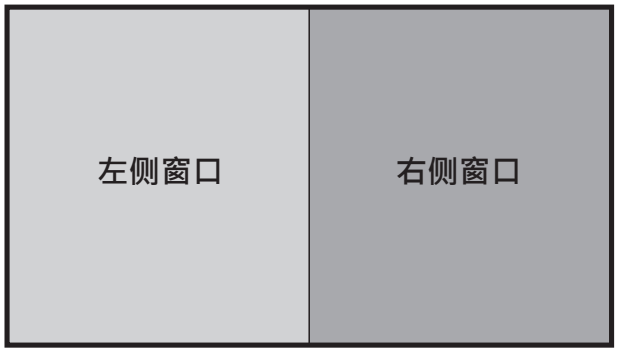
5. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源。然后触摸 **3** 按键进行确认。



PBP (Picture-by-Picture)（PBP，并排画面）



并排画面-上下

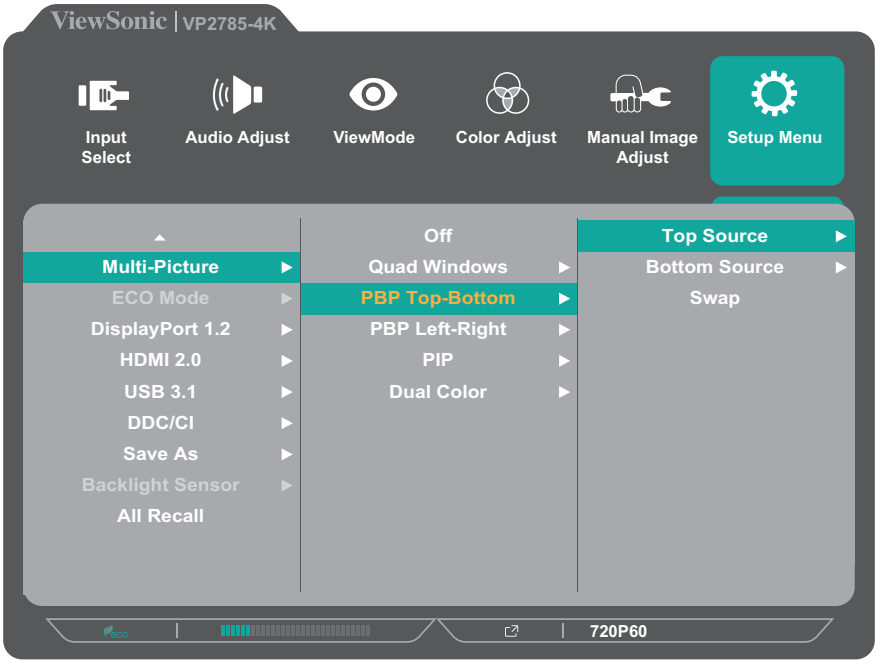


并排画面-左右

注： 要在窗口中选择完整尺寸的图像，请将屏幕分辨率调整为 3840x1080（对于并排画面-上下）或920 x2160（并排画面-左右）。

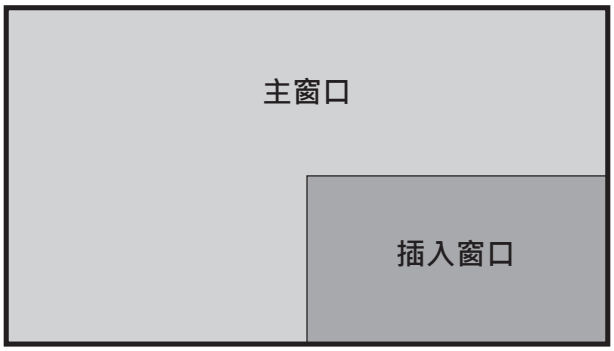
要配置并排画面设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **PBP Top-Bottom（并排画面-上下）**或 **PBP Left-Right（并排画面-左右）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 执行以下操作：



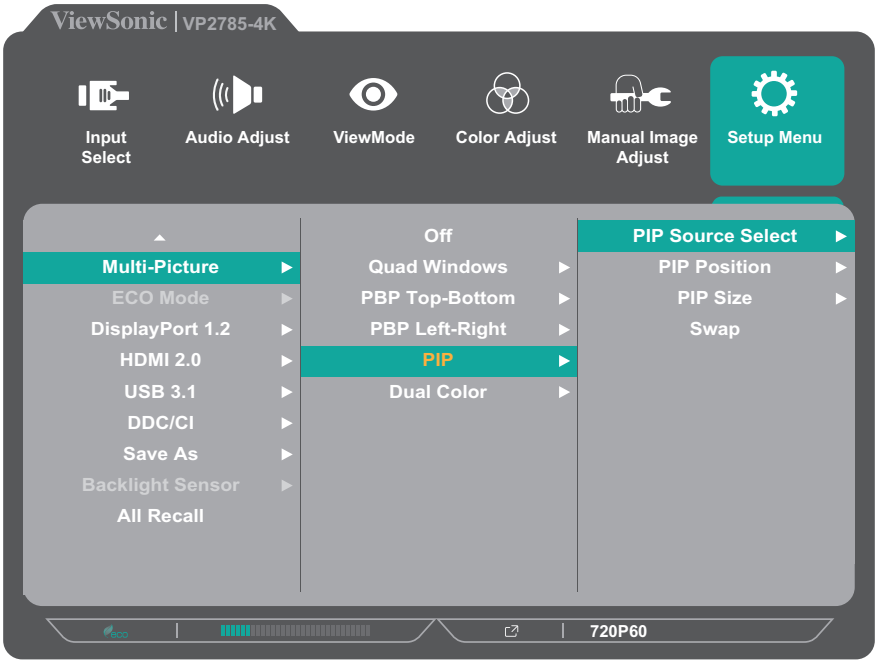
- 要更改输入源，请选择输入源位置并触摸 **3** 按键。然后触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源，并触摸 **3** 按键进行确认。
- 要交换两个窗口，请选择 **Swap（交换）**并触摸 **3** 按键进行确认。

PIP (Picture-in-Picture)（PIP，画中画）



要配置画中画设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Multi-Picture（多画面）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **PIP（画中画）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 执行以下操作：



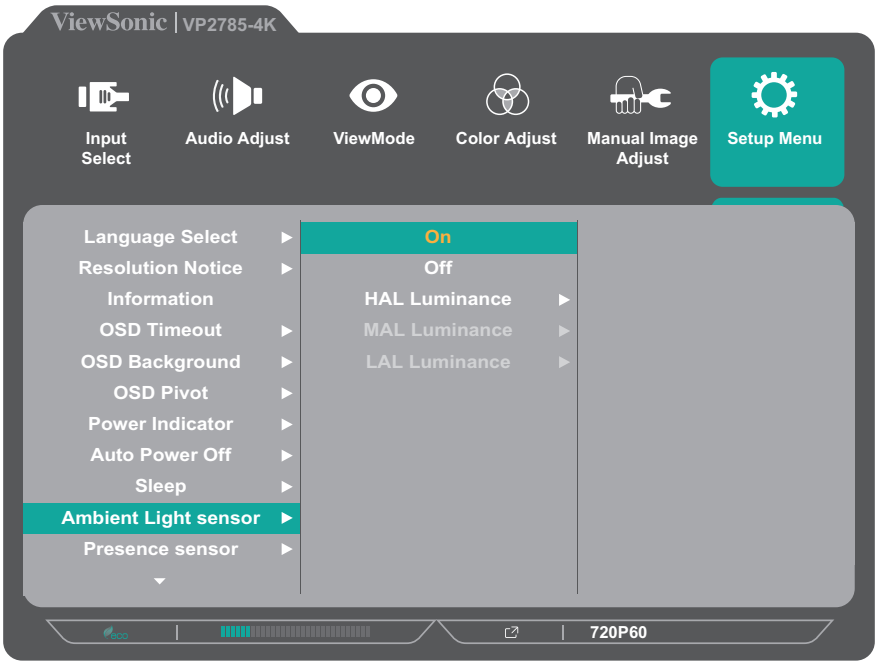
- 要更换插入窗口的输入源，请选择 **PIP Source Select（画中画输入源选择）**并触摸 **3** 按键。然后触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源，并触摸 **3** 按键进行确认。
- 要调整插入窗口位置，请选择 **PIP Position（画中画位置）**并触摸 **3** 按键。
  - » 触摸 **3** 按键选择 **PIP H.Position（画中画水平位置）**或 **PIP V.Position（画中画垂直位置）**。
  - » 触摸 **1** 或 **2** 按键调整设置，并触摸 **3** 按键进行确认。
- 要调整插入窗口尺寸，请选择 **PIP Size（画中画尺寸）**并触摸 **3** 按键。触摸 **1** 或 **2** 按键调整设置。
- 要交换两个窗口，请选择 **Swap（交换）**并触摸 **3** 按键进行确认。

Ambient light sensor（环境光传感器）

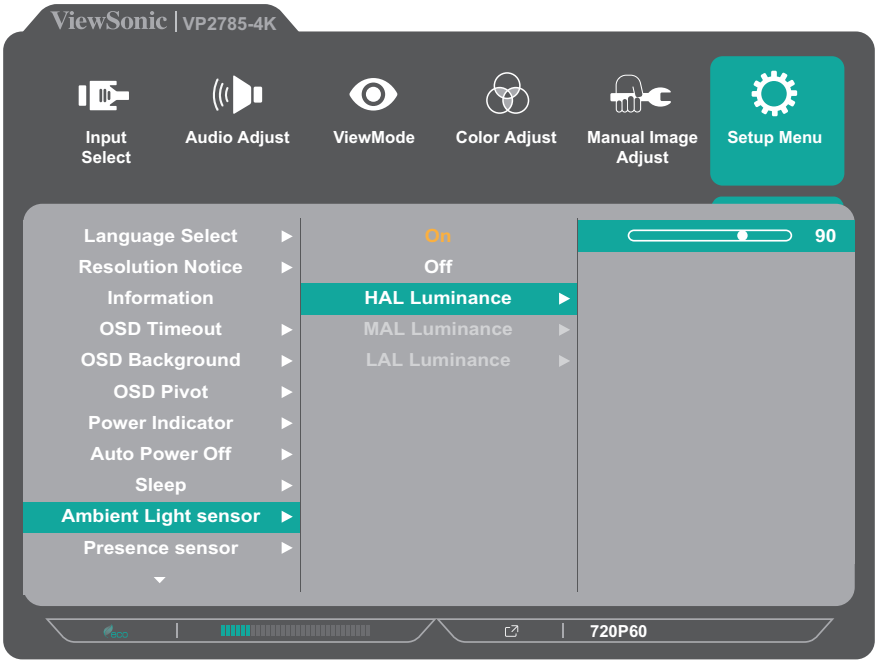
利用环境光传感器功能，显示器可根据环境亮度水平将屏幕亮度自动调整为最佳设置。

要配置环境光传感器设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Ambient Light Sensor（环境光传感器）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **On（开启）**，以启用此功能。然后触摸 **3** 按键进行确认。



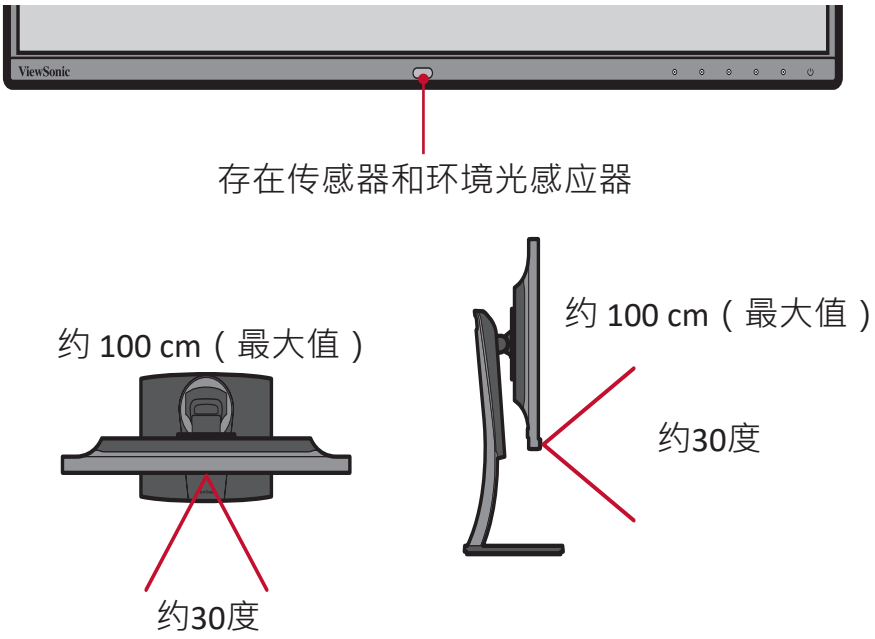
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择亮度类型并触摸 **3** 按键。触摸 **1** 或 **2** 按键调整设置。



Presence sensor（存在传感器）

利用存在传感器功能，传感器会在您离开 15 秒钟后切换到*省电*模式（只关闭背光），在您返回 3 秒钟后重新开启背光。

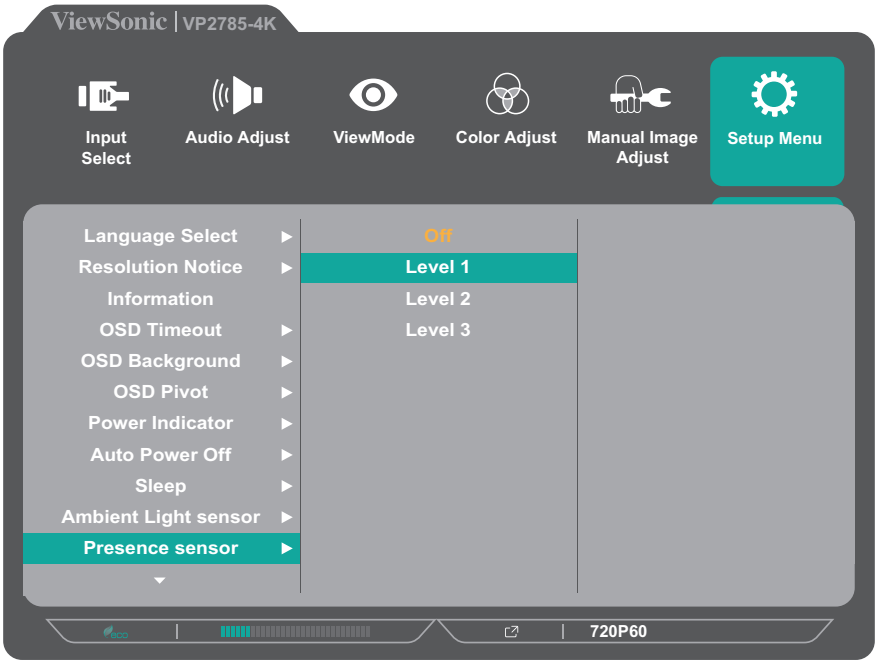
Presence Sensor（存在传感器）可以检测垂直和水平移动。显示器高度低于16 cm时，可能与存在传感器发生干扰。



注： 为了避免感应器干扰，请移除感应器四周的所有保护性贴纸等。

要配置存在传感器设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Presence Sensor（存在传感器）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需等级。然后触摸 **3** 按键进行确认。
   - Level 1（1 级）：检测显示器前方短距离内（约 30 cm）是否有人。
   - Level 2（2 级）：检测显示器前方中等距离内（约 60 cm）是否有人。
   - Level 3（3 级）：检测显示器前方远距离内（约 100 cm）是否有人。



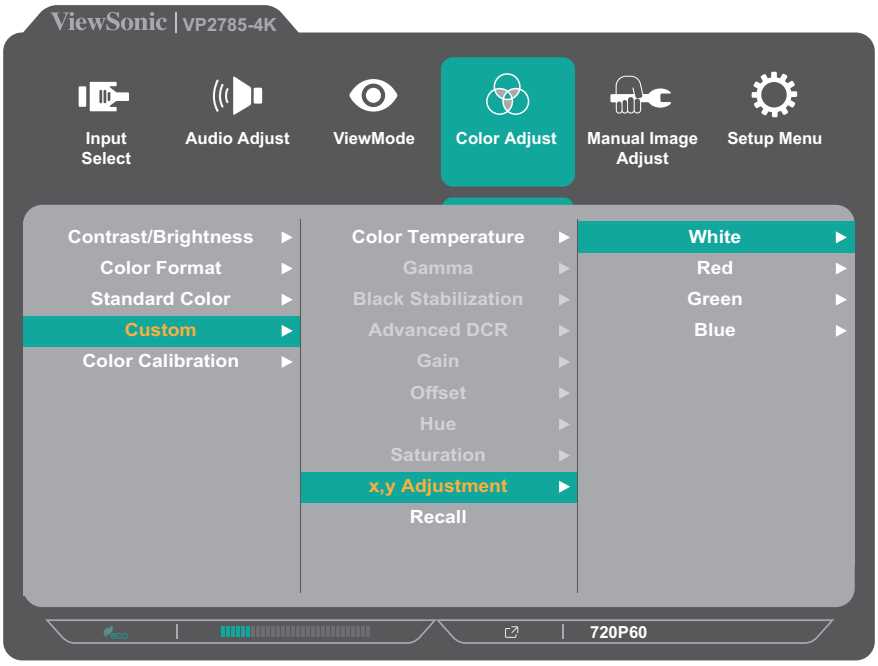
x,y Adjustment（x、y 调整）

利用此功能，可调整 x 和 y 值，以实现特定白色色温和 RGB 色彩空间。

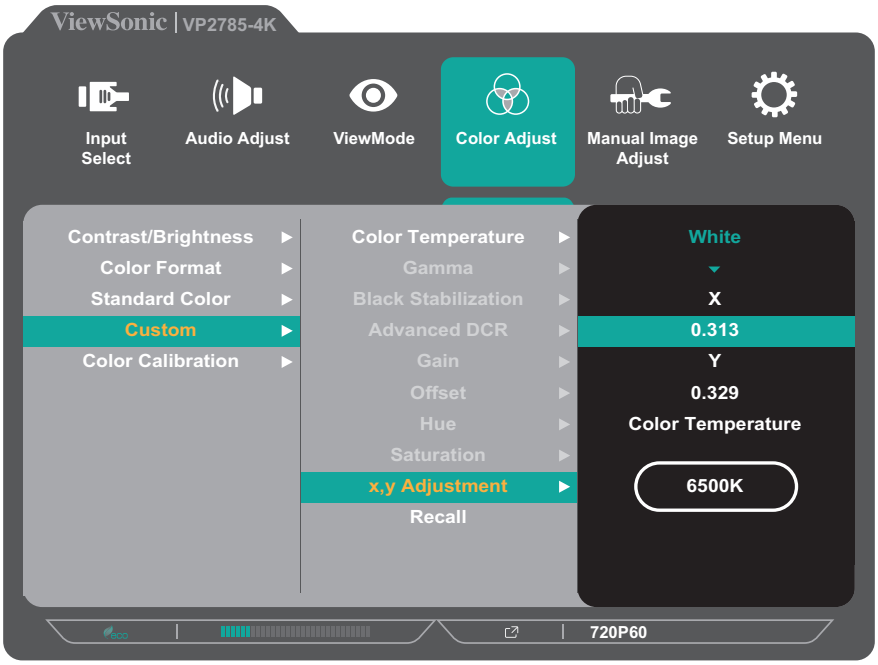


要配置 x、y 调整设置：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Color Adjust（颜色调整）**菜单。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Custom（自定义）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **x, y Adjustment（x、y 调整）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
4. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择要更改的颜色。然后触摸 **3** 按键。



5. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 x 或 y 坐标，并触摸 **3** 按键。触摸 **1** 或 **2** 按键调整设置。



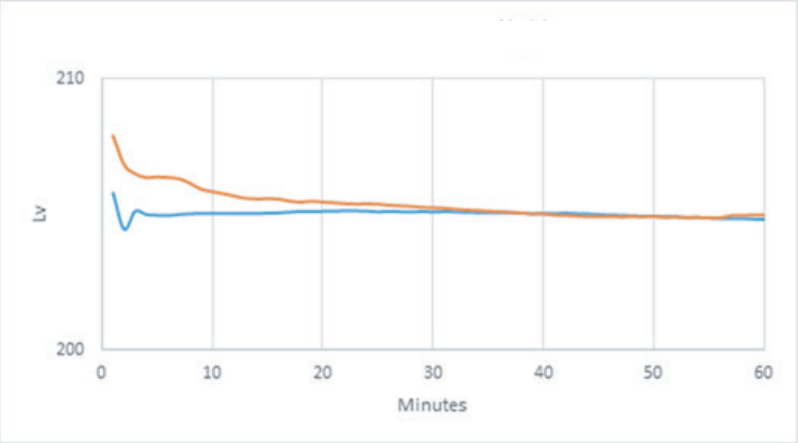
注： 对白色进行 x、y 调整时，将自动影响其色温设置。

Backlight Sensor（背光传感器）

利用背光传感器功能，显示器可长期保持 AdobeRGB、sRGB 和 DICOM 亮度的稳定性。

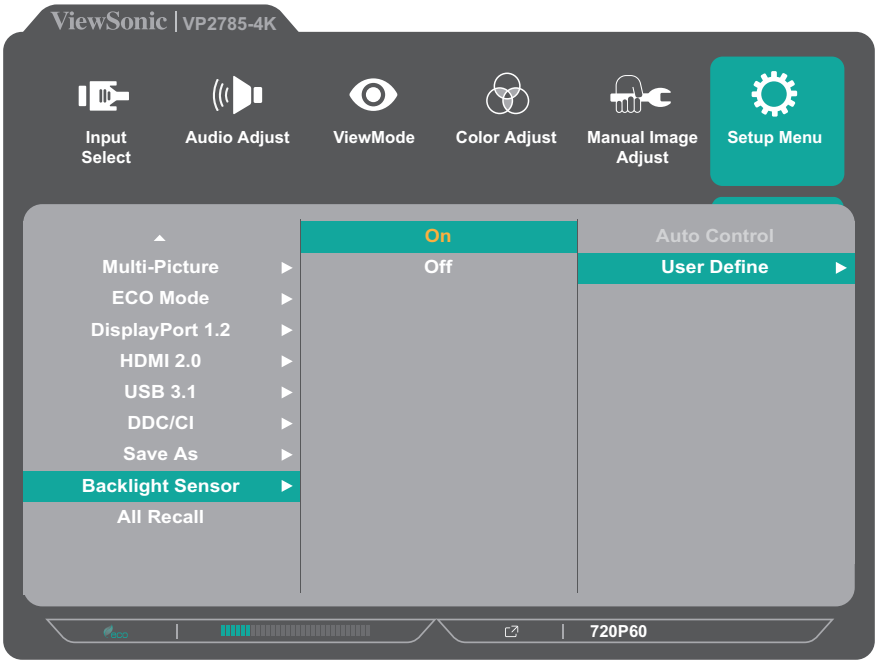
显示器通常需要 30 分钟或更长时间使亮度、色度和色调特性稳定下来；设备可在 3 分钟内实现稳定。

对于标准颜色模式和原色模式，背光传感器将自动调整和保持亮度，以达到用户定义的亮度标准，如 120Cd/m² 、160Cd/m² 或 230Cd/m²。



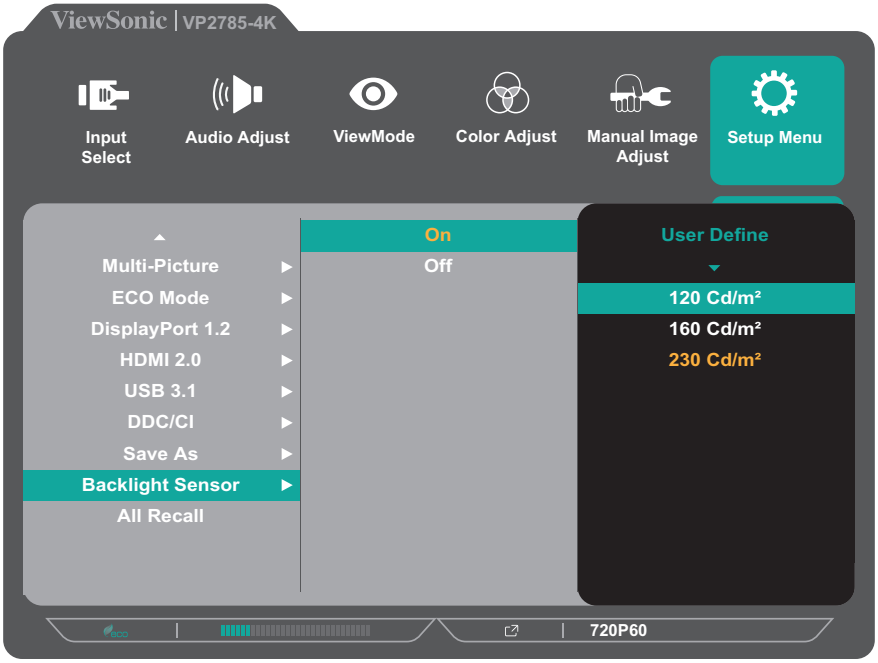
要配置背光传感器功能：

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu（设定菜单）**。然后触摸 **3** 按键进入菜单。
2. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **Backlight Sensor（背光传感器）**。然后触摸 **3** 按键进入其子菜单。
3. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择 **On（开启）**，以启用此功能。然后触摸 **3** 按键进行确认。



4. 然后触摸 **3** 按键进入 **User Define（用户定义）**子菜单。

5. 触摸 **1** 或 **2** 按键选择所需亮度等级。然后触摸 **3** 按键进行确认。



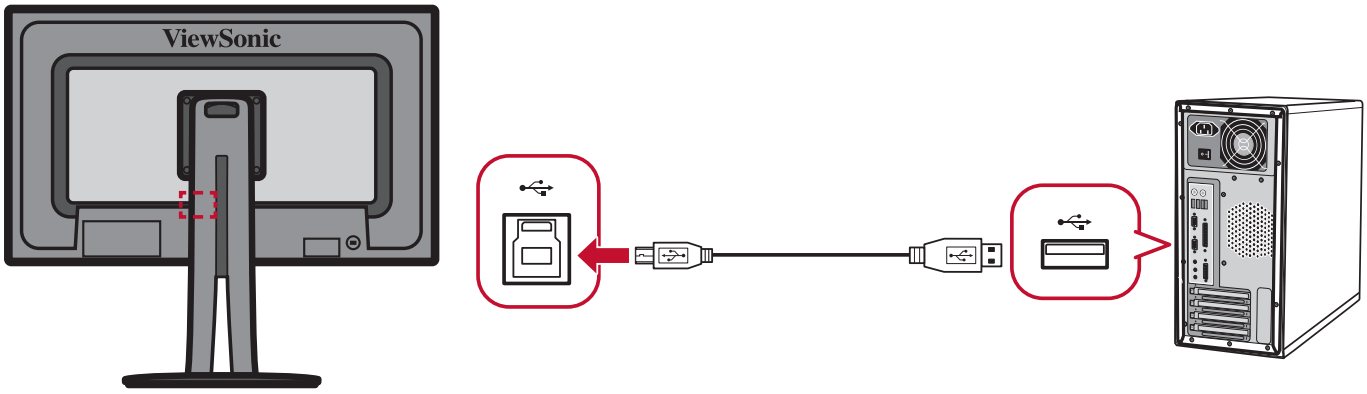
固件更新

为达到最佳显示性能和解决一些已知问题，最好是将显示器更新至最新固件版本。利用USB线和固件更新工具，您可以方便地随时更新显示器固件。

可访问：https://color.viewsonic.com/support/software/，查看并下载更新工具的最新固件版本。

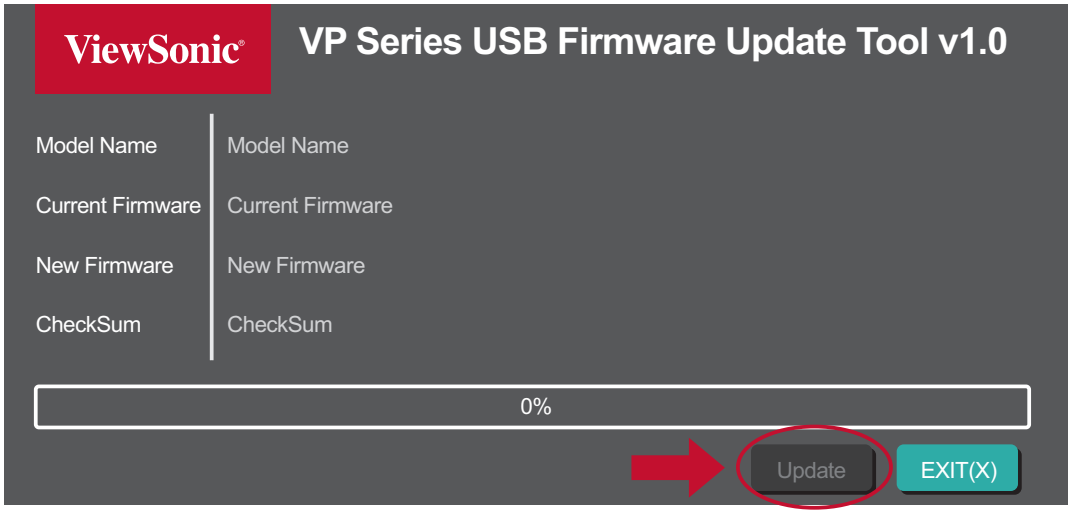
要更新固件：

1. 访问下面的网址，下载显示器的固件更新工具的最新固件版本：http://color.viewsonic.com/support/software/。
2. 将 B 型 USB 公头线（带 2 个割角的正方形）连接到显示器的 B 型 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



3. 解压下载的固件更新工具，并双击 .exe 文件或 .pkg 文件。按照屏幕上的说明完成应用程序安装。
4. 启动固件更新工具。应用程序将自动检测并确认显示器型号以及当前固件版本。

5. 单击 **Update（更新）**升级显示器固件。



等待升级过程结束。

注： 固件升级过程中的任何中断都可能永久损坏显示器。请勿断开 USB 线连接或关闭 PC 和显示器。

> 附录

规格

项目	类别	规格
LCD	类型	TFT（薄膜晶体管），有源矩阵 3840 x 2160 LCD，0.1554 (H)mm x 0.1554 (V)mm 像素间距
	显示屏尺寸	68.47 cm（27” 可视尺寸）
	滤色镜	RGB 垂直条纹
	玻璃表面	防眩光型
输入信号	视频同步	TMDS 数字 (100 Ω) f_h:15-204 Khz，f_v:24-120 hz
兼容性	PC	最大 3840 x 2160，非隔行
	Macintosh	Power Macintosh 最大 3840 x 2160 （仅受有限种类的显卡支持）
	建议	3840 x 2160 @ 60 Hz
分辨率[1]	支持的	• 3840 x 2160 @ 30 Hz • 3840 x 1080 @ 60 Hz • 2560 x 1440 @ 60 Hz • 1920 x 2160@ 60 Hz • 1920 x 1080 @ 60 Hz • 1680 x 1050 @ 60 Hz • 1440 x 900 @ 60 Hz • 1280 x 1440 @ 60 Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz • 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz • 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz • 720 x 400 @ 70 Hz
电源适配器[2]	输入电压	100-240 VAC，50/60 Hz（自动切换）
	输出电压	19.5V，9.23A
显示区	全扫描 (H x V)	596.74 x 335.66 mm (23.49” x 13.21”)

项目	类别	规格
工作条件	温度	0°C 至 40°C (32°F 至 104°F)
	湿度	20% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	最高 16404 英尺（4.9 公里）
存放条件	温度	-20°C 至 60°C（-4°F 至 140°F）
	湿度	5% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	最高 40000 英尺（12 公里）
外形尺寸	物理(W x H x D)	612.4 x 545.51 x 214.96 mm (24.11” x 21.48” x 8.46”)
壁装	外形尺寸	100 x 100 mm
重量	物理	9.55 kg (21.05 lbs)
节能模式	开启[3]	63W（典型值）（蓝色 LED）
	关闭	< 0.3W

[1]请勿将计算机中的显卡设置为超过这些时序模式，否则会对显示器造成永久损坏。
[2] 仅可使用 ViewSonic® 或授权厂商提供的电源适配器。
[3] 测试条件符合 EEI 标准。

词汇表

本节介绍了所有液晶显示器型号中使用的标准术语表。所有术语按字母顺序列出。

注： 一些术语可能不适用于您的设备。

A

Advanced DCR（高级动态对比度）
高级动态对比度技术可以自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色，提升相应能力，使黑暗场景中的黑色更黑，明亮环境中的白色更白。

Audio Adjust（音频调整）
调节音量，静音声音，或者有多个输入源时切换输入。

Auto Detect（自动检测）
如果当前输入源信号中断，显示器将自动切换到下一个输入选项。在一些型号上，此功能在默认情况下禁用。

Advanced Sharpness (高级清晰度)
调整显示器的清晰度和画面质量
调整范围 = 0 到 100。

Advanced Gamma (高级伽马)
可让用户手动调整显示器灰度的亮度级别。
有五个选项: 1.8、2.0、2.2、2.4 和 2.6。

B

Backlight Sensor（背光传感器）
长时间保持 AdobeRGB、sRGB 和 DICOM 的亮度稳定性。

Black Stabilization（黑色稳定）
ViewSonic的黑色稳定功能通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。

Blue Light Filter（蓝色光过滤器）
调整过滤器以阻断高能蓝光，为用户提供更舒适的观看体验。

Brightness（亮度）
调整屏幕图像的背景黑色级别。

C

Color Calibration（颜色校准）

用户可使用 ViewSonic® Colorbration 应用程序以及特定颜色传感器校准显示器。

选项	子菜单	说明
CAL1		以第一用户校准模式显示。
CAL2		以第二用户校准模式显示。
CAL3		以第三用户校准模式显示。
Calibration Notice（校准通知）	Reminder Schedule（提示时间）	设置校准提示消息的时间。
	Counter Hour（计数器小时）	显示自上次校准起的累计时间。
Recall（重新调用）		将颜色校准相关设置重设为默认值。

Color Format（颜色格式）

此显示器可以自动检测输入信号颜色格式。如果颜色显示不准确，可以根据正确的颜色格式范围来手动更改颜色格式选项。

选项	说明
自动	显示器会自动识别颜色格式以及黑白级别。
RGB (Full Range)（RGB，全范围）	输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是全范围。
RGB (Limited Range)（RGB，有限范围）	输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是有限范围。
YUV (Full Range)（YUV，全范围）	输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是全范围。
YUV (Limited Range)（YUV，有限范围）	输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是有限范围。

Color space（色彩空间）

允许用户选择供显示器颜色输出所使用的色彩空间（RGB、YUV）。

C

Color Temperature（色温）
允许用户选择特定的色温设置，以进一步定制观看体验。

面板默认	面板原始状态
Bluish（偏蓝色调）	9300K
冷色	7500K
Native（预设）	“预设”是默认的色温。 推荐在一般图形设计和常规用途时使用。
暖色	5000K

Contrast（对比度）
调整图像背景（黑色级别）和前景（白色级别）之间的差异。

F

Film Mode（影片模式）
增强画面质量可在观看视频时消除帧转换。影片模式仅可用于帧速率为 24fps 的视频。

G

Gain（增益）
调整白色温以自定义您的USER COLOR（用户自定义设置，可以保存到“用户模式”中），或者调整特定色温和增益值（红色、绿色、蓝色）。

Game mode（游戏模式）
集成针对游戏的屏幕显示 (OSD) 设计，包括：预校准 FPS、RTS 以及 MOBA 游戏设置。每种模式的功能都可通过游戏内测试和调整进行自定义，以达到颜色和技术的最佳结合。

Gamma（灰度）
允许用户手动调整显示器灰阶的白色级别。有 5 个选项：1.8、2.0、2.2、2.4 和 2.6。

H

HDR10（高动态范围）
减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

注： 仅可用于 HDR10 视频内容。

Hue（色调）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的色调。

I

Information（信息）
显示来自电脑图形卡的时序模式（视频信号输入）、以及液晶显示器型号、系列号和ViewSonic®网址。有关更改分辨率和刷新率（垂直频率）的说明，请参考显卡用户指南。

注： VESA 1024 x 768 @ 60Hz（示例）表示分辨率是1024 x 768，刷新率是60 Hertz。

Input Select（输入选择）
切换对显示器适用的各个输入选项。

L

Low Input Lag（低输入延迟）
ViewSonic® 提供低输入延迟，利用显示器的进程减速器来缩短信号等待时间。在“低输入延迟”子菜单中，您可以根据需要，在两个选项中选择合适的速度。

M

Manual Image Adjust（图像手动调整）
显示“图像手动调整”菜单。可手动设置各种图像质量调整。

Memory Recall（存储器恢复）
显示器在本手册“规格”中列出的出厂预设时序模式下运行时，将所作的调整恢复至出厂设置。

注： （例外情况）该控制不会影响使用“语言选择”或“电源锁”设置进行的更改。

M

Multi-Picture（多画面）

在“多画面模式”下，您可以选择下列设置：QUAD WINDOW（四窗口）、PBP TOP-BOTTOM（并排画面-上下）、PBP LEFT-RIGHT（并排画面-左右）和 PIP。下面是各个设置的说明：

- QUAD WINDOWS（四窗口）：在 2x2 分屏上显示四个窗口。用户可指定各屏幕的输入源。
- PBP TOP-BOTTOM（并排画面-上下）：在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕顶部和底部。用户可指定各屏幕的输入源。
- PBP LEFT-RIGHT（并排画面-左右）：在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕左侧和右侧。用户可指定各屏幕的输入源。
- PIP（画中画）：将屏幕分成两部分，一个是主窗口，一个是插入窗口。用户可指定各屏幕的输入源。
- PIP SIZE（PIP自动调整）：控制PIP中使用的子画面的尺寸。
- PIP POSITION（PIP位置）：控制在PIP模式下使用的子画面的位置。
- PIP SWAP（画中画交换）：交换主画面和子画面的输入源。
- SOURCE SELECT（源选择）：此菜单可选择在四窗口、并排画面-上下、并排画面-左右和画中画中使用的多画面设置的输入源。

O

Offset（偏移）

调整红色、绿色和蓝色的黑色级别。

增益和偏移功能允许用户在操控对比度和黑暗场景时控制白平衡。

OSD Pivot（OSD菜单旋转）

设置显示器屏幕显示 (OSD) 菜单的显示方向。

选项	说明
自动	利用内置的G感应器，OSD可以在竖立放置时自动旋转。
0°	设置 OSD 菜单不旋转。
+90°	设置 OSD 菜单 +90° 旋转。
-90°	设置 OSD 菜单 -90° 旋转。
180°	设置 OSD 菜单 180° 旋转。

Overscan（过扫描）

参考显示器屏幕上裁剪的图像。该设置会使显示器放大电影内容，使您无法看到影片最外缘。

R

Recall（重新调用）
重置 ViewMode 显示器设置。

Resolution Notice（分辨率提示）
此提示告知用户当前观看分辨率不是正确的原生分辨率。在设置显示分辨率时，此提示出现在显示设置窗口中。

Response Time（响应时间）
调整响应时间，呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。 低响应时间非常适合大量图形的游戏，在观看体育运动或动作影片时可提供优异的视觉效果。

S

Saturation（饱和度）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的颜色深度。

Save As（另存为）
OSD 保存功能位于主菜单中。有 3 个配置文件（用户 1、用户 2、用户 3），供用户保存其屏幕显示 (OSD) 设置。

Setup Menu（设定菜单）
调整屏幕显示（Adjusts On-screen Display，OSD）设置。其中的许多设置可以激活屏幕显示提示，因此用户不需要重新打开菜单。

Sharpness（锐度）
调整显示器的画面质量。

Standard Color（标准颜色）
此显示器采用多种显示器行业颜色标准。可以为特定显示器应用程序选择各种颜色模式。

选项	说明
Adobe RGB	Adobe RGB 标准的精准色域和灰度。
sRGB	sRGB 标准的精准色域和灰度。
EBU	European Broadcasting Union（欧洲广播联盟）标准的精准色域和灰度。
SMPTE-C	SMPTE-C 标准的精准色域和灰度。
DCI-P3	DCI-P3 标准的精准色域和灰度。
REC709	ITU-R Rec.709 标准的精准色域和 灰度。
DICOM SIM	灰度曲线设为 DICOM 仿真。

S

Skin tone (肤色)

调整显示器的色度，让皮肤外观接近您喜好的肤色，如偏黄或偏绿一点。

调整范围 = 0 到 10

T

TruTone

调整显示器的色温，让画面符合您的色彩喜好。

调整范围 = 0 到 100。(4500k~9300K)

U

Uniformity（均匀度校调技术）

均匀度校调功能补偿屏幕的亮度和颜色均匀度失衡，如屏幕上的黑斑、亮度不均匀或图像模糊。利用 ViewSonic® 均匀度校调功能，灰阶变得更均衡，DeltaE(△ E) 值得以改善，从而提升可靠性，让每台显示器都能提供最优质的观看体验。

注： 均匀度功能启用时，显示器的整体峰值亮度会降低。

Ultra Clear (超清晰)

执行超清晰调整以增强边缘和减少杂讯。

调整范围 = 0 到 10

V

ViewMode（影像调校）

ViewSonic® 特有的影像调校功能提供 Game（游戏）、Movie（影片）、Web（网页浏览）、Text（文字）和 Mono（单色）等预设值。这些预设值经专门设计，可以针对不同的屏幕应用程序提供优化的观看体验。

故障排除

本节介绍了使用显示器时可能遇到的一些常见问题。

注： 确保显示器更新为最新固件版本。

问题	可能的解决方案
不通电	• 确保已打开显示器。否则，请触摸**电源**按钮打开显示器。 • 确保电源线正确、安全地连接到显示器。 • 将其他电气设备插入电源插座，确认插座是否正常供电。
电源已打开，但屏幕上未出现图像	• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。 • 检查视频线连接器中的引脚是否损坏。 • 调整亮度和对比度设置。 • 确保选择的输入源正确无误。
颜色错误或异常	• 如果发现缺少任何颜色（红色、绿色或蓝色），请检查视频线，确保其已正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。 • 将显示器连接至其他计算机。 • 如果显卡型号较早，请联系 ViewSonic® 获取非 DDC 适配器。
控制面板按键无法正常工作	• 一次只触摸一个按键。
屏幕图像过亮或过暗。	• 调整亮度和对比度设置。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕图像时有时无	• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。 • 确保选择的输入源正确无误。 • 检查视频线连接器中的引脚是否损坏。
不显示图像	• 确保所有导线完全连接，没有松动迹象。 • 确保电源已开启。 • 检查视频线连接器中的引脚是否弯曲或损坏。 • 通过 OSD 菜单提高亮度和对比度。

问题	可能的解决方案
屏幕图像或文本模糊	• 将分辨率调整为正确的屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕未正确居中	• 通过 OSD 菜单调整水平和垂直控制。 • 检查屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
无音频输出	• 如果使用耳塞/耳机，请务必连接迷你型立体声插孔。 • 确保未静音。 • 检查音量是否设为 0。 • 检查音频输入设置。
连接到显示器的 USB 设备无法正常工作	• 确保 USB 线连接正确。参见第 18页。 • 尝试更换为另一 USB 端口（若适用）。 • 一些 USB 设备需要较大电流；将设备直接连接到计算机。
OSB 控制无法访问/ OSD 未显示在屏幕上	• 检查 OSD 菜单是否锁定。如果已锁定，请触摸并按住 **2** 和 **3** 按键 10 秒钟。 • 关闭显示器，拔下电源线并重新插入，然后打开显示器。
电源按钮未亮起	• 确保电源线安全地连接到显示器。 • 将另一个电器（如收音机）连接到电源插座，检查一下电源插座是否提供正确电压。
显示器无法旋转	• 确保显示器周围没有障碍物。 • 确保按照第 19页中的所有步骤操作。
快速菜单未出现	• 触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。 • 检查是否选择了 ViewMode。如果已选择，请触摸 **5** 按键激活快速菜单。
一些菜单在 OSD 中不可选	• 将显示器恢复出厂设置。
屏幕显示为黄色	• 确保“蓝色光过滤器”已关闭。

问题	可能的解决方案
外部设备已连接，但屏幕上未出现图像	• 确保**电源**已接通 • 检查连接线，确保连接线正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。 • 调整亮度和对比度设置。
“存在传感器”功能无法正常使用	• 确保存在传感器未关闭。请参考第 67页。 • 确保显示器高度不高于 16 cm。
“环境光传感器”功能无法正常使用	• 确保环境光传感器未关闭。请参考第 65页。

维护

一般注意事项

- 确保显示器已关闭、且电源线未从电源插座中拔出。
- 切勿直接在屏幕或机壳上喷洒或泼溅任何液体。
- 处置显示器时应多加留意，因为颜色较深的显示器如果磨损，会比颜色较浅的显示器更加明显。

清洁屏幕

- 用洁净、不起毛的软布擦拭屏幕。擦掉灰尘和其他颗粒。
- 如果屏幕仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的玻璃清洁剂；然后擦拭屏幕。

清洁机壳

- 使用柔软的干布。
- 如果机壳仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的中性非研磨清洁剂；然后擦拭显示器表面。

免责声明

- ViewSonic® 不建议在显示屏或机壳上使用任何含氨或酒精的清洁剂。已有报告称，有些清洁剂会损坏屏幕和/或显示器机壳。
- ViewSonic® 对由于使用含氨或酒精的清洁剂而造成的损坏不承担任何责任。

> 法规和服务信息

符合性信息

此部分介绍有关监管的所有相关要求和声明。已确认的相应应用程序应参考产品上的铭牌和相关标志。

FCC 合规声明

此设备符合FCC规则第15部分的规定。其运行遵循下面两个条件：(1) 此设备不得导致有害干扰；(2) 此设备必须承受任何接收到的干扰，包括可能导致异常操作的干扰。经测试，本设备符合 FCC 规则第 15 部分对 B 类数字设备的限制规定。

这些限制旨在为居住区安装提供合理保护，以防止有害干扰。本设备会产生、使用和辐射无线电频率能量，如果不按照指导说明进行安装和使用，可能会对无线电通讯造成有害干扰。但是，不能保证在特定安装条件下不会产生干扰。如果此设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰（可通过关闭然后打开设备电源来确定），希望用户尝试通过下面一项或多项措施来消除干扰：

- 调整接收天线的方向或位置。
- 增大设备和接收器之间的距离。
- 将设备和接收器分别连接到不同的电路插座。
- 咨询经销商或专业无线电/电视技术人士以寻求帮助。

警告：请注意，任何未经权责机构明确批准的改动或修改，都可能使用户失去操作此设备的权利。

加拿大工业部声明

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

欧洲国家CE符合性

此设备符合电磁兼容指令2014/30/EU和低电压指令2014/35/EU的要求。

下列信息仅适用于欧盟成员国：

右侧所示的标志表示符合“废旧电气和电子设备指令2012/19/EU”(WEEE)。此标志表明不得按非分类市政垃圾废弃设备，而应根据当地法律使用回收系统。



电子电气产品有害物质限制使用标识要求

本产品有害物质的名称及含量标识如下表：

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
电路板组件	×	○	○	○	○	○
电源线/适配器	×	○	○	○	○	○
外部信号连接线	×	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。

环保使用期限说明：



此电子电气产品在说明书所述的使用条件下使用本产品，含有的有害物质或元素不致发生外泄，不致对环境造成污染或对人身、财产造成严重损害的期限为10年。

产品达到使用寿命后的产品处置

ViewSonic®注重环境保护，致力于绿色工作和生活。感谢您参与Smarter, Greener Computing。请访问ViewSonic®网站了解更多信息。

美国和加拿大：

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

欧洲：

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

台湾：

https://recycle.epa.gov.tw/

版权信息

版权所有© ViewSonic® Corporation，2018。保留所有权利。

Macintosh和Power Macintosh是Apple Inc.的注册商标。

Microsoft、Windows和Windows标志是Microsoft Corporation在美国和其他国家/地区的注册商标。

ViewSonic®、三只鸟标志、OnView、ViewMatch和ViewMeter是ViewSonic® Corporation的注册商标。

VESA是Video Electronics Standards Association的注册商标。DPMS、DisplayPort和DDC是VESA的商标。

ENERGY STAR®是美国环境保护局(EPA)的注册商标。

作为ENERGY STAR®的合作伙伴，ViewSonic Corporation确认此产品符合ENERGY STAR®的能效指导方针。

免责：ViewSonic® Corporation对于本资料中包含的技术或编辑错误或疏漏，包括因提供本资料而导致的偶然或必然的损失以及本产品的性能或使用，不应承担责任。

为了不断改进产品，ViewSonic® Corporation保留变更本产品规格而无须另行通知的权利。本文档中的信息如有变更，恕不另行通知。

未经ViewSonic® Corporation事先书面许可，不得出于任何目的以任何形式复印、复制或传播本文档的任何部分。

VP2785-4K_UG_SCH Rev. 1A 08-31-18

客户服务

有关技术支持或产品服务，请参阅下表或联系经销商。

注： 您需要提供产品序列号。

国家/地区	网站	国家/地区	网站
亚太地区			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
美洲			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
欧洲			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	□□□□□□□□□	www.viewsonic.com/kz/
□□□□□□	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	□□□□□□□	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

有限保修

ViewSonic®显示器

保修范围：

ViewSonic®保证其产品在保修期内不存在材料和工艺上的缺陷。如果产品在保修期内出现材料或工艺上的缺陷，ViewSonic®将根据其判断进行修理或用类似产品更换缺陷产品。更换用产品或部件可能包含改造或翻新的部件或组件。维修或更换设备、部件或组件享受的保修时间为客户原始有限保修的剩余时间，保修期不会延长。ViewSonic®对任何第三方软件（产品随附或由客户安装）、任何未授权硬件部件或组件（如投影机灯泡）不承担任何保修责任。（请参考：“不予保修的情况”一节）。

保修期：

自客户初次购买之日起，ViewSonic®显示器享受1到3年的所有部件（包括灯源）和所有人工保修服务，具体时间取决于购买时所在的国家/地区。

保修适用对象：

此保修仅对第一购买者有效。

不予保修的情况：

- 序列号磨损、修改或撕毁的任何产品。
- 因下列原因导致的损坏、磨损或工作不正常：
  - » 意外事件、使用不当、疏忽、火灾、水灾、闪电、或其他自然灾害，未经授权变更产品，不遵循随产品提供的使用说明。
  - » 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。
  - » 任何程序、数据和可移除存储介质损坏或丢失。
  - » 正常磨损和破损。
  - » 拆卸或安装产品。
- 维修或更换期间发生的软件或数据丢失。
- 任何因运输造成的产品损坏。
- 产品外部原因，如电源波动或故障。
- 使用不符合ViewSonic规格的耗材或部件。
- 所有者未按用户指南中的规定对产品进行定期维护。
- 与产品缺陷无关的任何其他原因。
- 因长时间显示静止（不移动）图像导致的损坏（也称为图像残留）。
- 软件 - 产品包含或由客户安装的任何第三方软件。

- 硬件/附件/部件/组件 - 安装任何未授权硬件、附件、损耗件或组件（例如投影机灯泡）。
- 未按产品用户手册中的规定进行清洁，对显示器表面涂层造成损坏或滥用。
- 拆卸、安装和设置服务会收取费用，包括对产品进行壁装。

如何获取服务：

- 有关如何获得保修服务的信息，请联系ViewSonic®客户支持（请参考“客户服务”页面）。您需要提供产品的序列号。
- 要获取保修服务，您需要提供：(a)注明日期的原始销售凭证、(b)您的姓名、(c)您的地址、(d)故障描述、以及 (e)产品序列号。
- 将产品放在原始包装箱中，送到或运到（预付运费）ViewSonic®授权服务中心或ViewSonic®。
- 如需其他信息或最近ViewSonic®服务中心的名称，请与ViewSonic®联系。

隐含保修限制：

不提供超出此处所述范围的任何明示或隐含保修，包括针对适销性和特定目的适用性的隐含保修。

损失排除：

ViewSonic的责任仅限于修理或更换产品的费用。ViewSonic®对下列损失不应承担责任：

- 由于本产品缺陷而导致的其他财产损失、由于不方便而导致的损失、使用本产品的损失、时间损失、收益损失、商业机会丧失、信誉损失、干扰商业关系、或其他商业损失，即使被告知这些损失的可能性也不例外。
- 偶然、必然或其他形式的任何损失。
- 任何其他方对客户的任何索赔。
- 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。

州法律效力：

本保修授予用户特定法律权利，各州用户所拥有的权利可能有所不同。一些州不允许对默示担保设定限制，并且/或不允许排除意外或间接损坏，因此上述限制条件和排除条件可能并不适用。

美国和加拿大境外销售：

要获取在美国和加拿大境外销售的 ViewSonic® 产品的保修信息和服务，请联系ViewSonic®或您当地的ViewSonic®经销商。

本产品在中国大陆地区（不包括香港、澳门和台湾）的保修期受保修卡条款和条件的限制。

对于欧洲和俄罗斯用户，请访问以下网址查看保修详情：http://www.viewsonic.com/eu/（“支持/保修信息”下）。

墨西哥有限保修

ViewSonic®显示器

保修范围：

ViewSonic®保证其产品在正常使用情况下在保修期内不存在材料和工艺上的缺陷。如果产品在保修期内出现材料或工艺上的缺陷，ViewSonic®将根据其判断进行修理或用类似产品更换缺陷产品。更换用产品或部件可能包含改造或翻新的部件或组件和附件。

保修期：

自客户初次购买之日起，ViewSonic®液晶显示器享受1到3年的所有部件（包括灯源）和所有人工保修服务，具体时间取决于购买时所在的国家/地区。

保修适用对象：

此保修仅对第一购买者有效。

不予保修的情况：

- 序列号磨损、修改或撕毁的任何产品。
- 因下列原因导致的损坏、磨损或工作不正常：
  - » 意外事件、使用不当、疏忽、火灾、水灾、闪电、或其他自然灾害，未经授权变更产品，未经授权尝试修理产品，不遵循随产品提供的使用说明。
  - » 产品外部原因，如电源波动或故障。
  - » 使用不符合ViewSonic®规格的耗材或部件。
  - » 正常磨损和破损。
  - » 与产品缺陷无关的任何其他原因。
- 在产品上长时间显示静态图像而导致“图像残留”的任何产品。
- 拆卸、安装、保险和设置服务费用。

如何获取服务：

有关如何获得保修服务的信息，请联系ViewSonic®客户支持（请参考随附的“客户服务”页面）。您需要提供产品序列号，因此购买时请在下方空白处记下产品信息，以供将来使用。请保管好购买凭证，以便申请保修服务。

记录内容

产品名称：_____ 型号：_____

文档号：_____ 序列号：_____

购买日期：_____ 延长保修购买？_____（是/否）

如果购买延长保修，保修到期日期是哪天？_____

- 为获得保修服务，您需要提供 (a)注明日期的原始销售凭证、(b)您的姓名、(c)您的地址、(d)故障描述、以及 (e)产品序列号。
- 将产品放在原始包装箱中，送到或运到ViewSonic®授权服务中心。
- 保修期内产品的往返运费将由ViewSonic®支付。

隐含保修限制：

不提供超出此处所述范围的任何明示或隐含保修，包括针对适销性和特定目的适用性的隐含保修。

损失排除：

ViewSonic®的责任仅限于修理或更换产品的费用。ViewSonic®对下列损失不应承担责任：

- 由于本产品缺陷而导致的其他财产损失、由于不方便而导致的损失、使用本产品的损失、时间损失、收益损失、商业机会丧失、信誉损失、干扰商业关系、或其他商业损失，即使被告知这些损失的可能性也不例外。
- 偶然、必然或其他形式的任何损失。
- 任何其他方对客户的任何索赔。
- 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。

墨西哥境内销售与授权服务（Centro Autorizado de Servicio）联系信息：

制造商和进口商名称、地址：
México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas,
Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México
Tel: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm

NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004

Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	***Villahermosa:*** Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	***Veracruz, Ver.:*** CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua: Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	***Cuernavaca:*** Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	***Guadalajara, Jal.:*** SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco: GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	***Monterrey:*** Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	***Oaxaca, Oax.:*** CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail. gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembr Tijuana, Mexico	***FOR USA SUPPORT:*** ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com

LCD Mexico Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2008


ViewSonic®