将军手册:
对阵战 2022-23 — 赛季 1

设计者注解，2022 年 7 月

以下注解旨在补充《将领手册: 对阵战 2022-23 — 赛季 1》核心规则。注解以问答形式呈现，题目源自玩家曾经问过的问题，由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定，但玩家完全可以在开局前讨论规则，在双方同意的前提下进行改动（这类改动通常被称作“自定规则”）。

本类注解定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

*问: 如果我在战斗开始后将一个单位添加至了对阵战军队，添加的单位是否可以超出限制? 例如，如果我的军队中包含了最大数量的**巨兽**单位，那么我是否可以召唤额外的**巨兽**单位?*
答: 对队长、火炮和巨兽单位的限制只有在您选择军队时使用，因此在将这些单位添加至您的军队中时，您可以忽略这个限制。不过，对唯一单位的限制依旧生效，（您无法在军队中包括多个同样的唯一单位）。

问: 如果一个单位的对征战资料在最新版本的《将军手册》中出现，但是那个单位不属于某个特定的势力，我是否依旧可以在对阵站中使用那个单位?
答: 可以。

问: 如果我拥有多个技能和效果在自己的英雄阶段开始时生效，我是否可以在选择战斗战术之前使用它们?
答: 可以。

问: 在“地下潜伏者”战斗设定中，我可以在同一回合中控制多个目标吗?
答: 不可以。

问: 我可以在“战线拖长”战斗设定中部署阵营地形模型吗?
答: 可以，该战斗设定的战场象限只是被视作目标，并不阻止您部署模型或地形模型。

问: 我可以在“战线拖长”战斗设定中根据凋魂墓穴领主战斗特质“不宁亡者”部署墓地吗?
答: 可以，参见上一条。

*问: 如果某效果导致**加莱特老兵**的耐伤属性被提升至超过上限，该单位会失去**加莱特老兵**关键词吗?*
答: 不会。

*问: 如果我在战斗开始后将一个单位加入军队，而该单位满足获得**加莱特老兵**关键词的条件，它可以获得这个关键词吗?*
答: 可以。

问: 如果我在战斗开始后将一个单位加入军队，而该单位拥有战线战场角色，该单位在判定规则，战斗战术和全局战略时是否被视为战线单位?
答: 是的。

问: 我可以通过让一个加莱特老兵单位位于战场中央，其中的一个或多个模型分别位于各个战场象限的方式来完成“展示优势“全局战略吗?
答: 可以。

勘误表，2022 年 7 月

下列勘误表更正了《将领手册: 对阵战 2022-23 — 赛季 1》核心规则中的错误。该勘误表定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以紫红色高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 10 页 – 联合单位
加入下列内容:
“联合单位
在计算军队中的战线单位数量时，联合单位不计算在内。但在计算军队中可包含的队长，巨兽和火炮单位上限时，联合单位计算在内。此外，在判定您军队中的单位是否属于单一阵营时，无视联合单位的情况。”

第 12 页 – 古胡尔凝视
改为:
“古胡尔凝视法术施法值为 7，范围为 12 英寸。如果成功施放，在法术范围内挑选 1 个对施法者可见的敌方单位。在下一个己方英雄阶段前，判定该敌方单位中争夺目标的模型数量时，对手必须将该数值减半并向下取整。”

第 22 页 – 加莱特珍宝，胜利点数
改为:
“在自己的回合结束时，玩家可以如下方式获得胜利点数:

- 如果您至少控制一个激活目标，便可获得 1 点胜利点数。
- 如果您控制两个或更多激活目标，便可获得 1 点胜利点数。
- 如果您控制的激活目标多过对手，便可获得 1 点胜利点数。
- 如果您完成该回合所选的战斗战术，便可获得 2 点胜利点数。”

第 30 页 – 榜样现身，鼓舞人心的偶像
改为:
“军队部署完毕后，在决定哪位玩家进行第一个战斗轮次的第一回合前，从进攻方开始，每名玩家必须挑选战场上的 3 个不同的己方

单位。玩家挑选的单位即为这场战斗中的偶像单位。**克罗克领主**和**化灵**单位不能被选为偶像单位。

己方单位完全位于己方军队中任意偶像单位 6 英寸以内时，失败的震慑测试造成的逃跑模型数量减半（向下取整）”

《对阵战资料 2022-23 — 赛季 1》

第 19 页 – 色孽欲魔
对以下单位的点数花费进行修改:

战争卷轴	点数
西瓦尔，色孽亲王	205
极乐倒钩弓箭手	140
西姆巴瑞什孪魂	130
密尔米顿痛苦使徒	120

第 21 页 – 鼠群饲主，单位编制
修改为“3”。

第 21 和 22 页 – 斯卡文鼠人
对以下单位的点数花费进行修改:

战争卷轴	点数
默尔德大师	90
斯科里奇·恶爪 恶爪鼠群	165
灾祸领主腐蚀者	360
瘟疫香炉持有者	90
暴风恶魔	320

第 26 页 – 墓城追猎者，备注
将备注修改为:
“如果将军是**骨仪**，则为战线单位”

第 26 页 – 不朽守卫，备注
将备注修改为:
“如果将军是**骨仪**，则为战线单位”

第 31 页 – 开膛手，备注
将备注修改为:
“己方军队中每包含一个开膛手单位，您便可以将 1 个捣乱地精剖切者单位作为战线单位纳入。”