XBOX 360

WIRELESS HEADSET

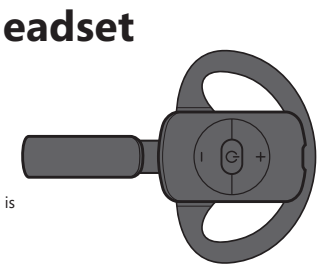
無線耳機

무선 헤드셋

0410 Part No. X16-79639-01
Printed in China

ENGLISH

Xbox 360 Wireless Headset



Thanks for choosing the Xbox 360® Wireless Headset. The headset's small size, wireless design, and noise-cancelling microphone let you conveniently chat with and send voice messages to other gamers—both in-game and out-of-game—as well as use voice commands in games that support voice-command functionality.

To use this product, you need an Xbox LIVE® membership. For more information about Xbox LIVE, see your Xbox 360 Set-up manual (Volume 1). The Xbox 360 Wireless Headset is for use exclusively with the Xbox 360 video game and entertainment system.

Your new headset gives you:

- 2.4-GHz wireless technology with up to 9-metre (30-feet) range.
- Up to 8 hours of play per full battery charge.
- Audible low-power warnings.
- Earpiece volume and microphone mute controls.
- Battery gauge accessible from the Xbox Guide.

To enhance your experience with the wireless headset, try the Xbox 360 Wireless Controller. If you're looking to expand your wireless experience, consider purchasing the Xbox 360 Universal Media Remote and the Xbox 360 Wireless Networking Adapter.

⚠ WARNING
Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference.

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2) and is available online at www.xbox.com/support.

⚠ Electrical Safety
As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from fire or damage to the wireless headset.

- Use only the headset charging cable that came with your wireless headset or that you received from an authorised repair centre.
- Do not allow the headset or the headset charging cable to get wet.
- To avoid damaging the headset or the headset charging cable, unplug your headset charging cable during lightning storms or when unused for long periods of time.
- The headset should not be worn when connected to the headset charging cable.

⚠ Battery Safety
The wireless headset contains a built-in battery, improper use of which may result in explosion. Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of the headset in fire.

SET UP YOUR WIRELESS HEADSET

Before you can use your Xbox 360 Wireless Headset with your Xbox 360 console, you need to:

1. Charge its battery.
2. Introduce the headset to the console by wirelessly connecting the two.
3. Put it on.



CHARGE YOUR HEADSET

Charge your Xbox 360 Wireless Headset before first use and whenever its built-in battery is depleted. To charge or recharge the headset, connect one end of the headset charging cable to a USB port on your Xbox 360 console and the other end to the headset's power input. Turn on your console while charging your headset.

While the headset is charging, the four lights on the headset will flash green in sequence (1, 2, 3, 4, off). When charging is complete, all four lights will blink in unison to signify that the headset is ready for use.

NOTES

- Fully charging the battery can take up to six hours using the headset charging cable.
- If your headset is wirelessly connected to a console, connecting it to the headset charging cable will disconnect it from the console.
- The headset is not functional when it is connected to the headset charging cable.
- If the headset is unused for a long period of time, its battery may lose its charge. If this occurs, simply recharge the headset normally.
- The headset may become warm while charging.

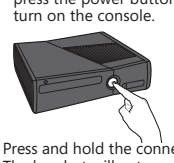


CONNECT YOUR HEADSET

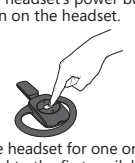
Connect the headset to your console by first pressing the connect button on the console and then pressing and holding the connect button on the headset for two or more seconds. You have a 20-second window in which to establish the connection.

To connect your wireless headset to your console:

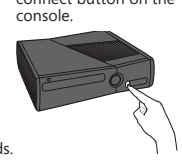
1. If your console is not on, press the power button to turn on the console.



2. If your headset is not on, press the headset's power button to turn on the headset.



3. Press and release the connect button on the console.



4. Press and hold the connect button on the headset for one or more seconds. The headset will automatically be assigned to the first available quadrant in the console's Ring of Light.
   If a controller is connected to quadrant 1, the system will associate the headset with quadrant 1. If another wireless headset is already associated with quadrant 1, your headset will be associated with quadrant 2.
5. If you want to associate the headset with a controller on a different quadrant, press the headset's connect button to manually advance the quadrant to match the quadrant of your desired controller.
   For example, to associate the headset with a controller connected to quadrant 3, press the connect button three times within 20 seconds of initiating the connection process. The headset will emit a single beep as you select the first quadrant, two beeps as you select the second quadrant, and three as you select the third.
6. After the Ring of Light on the console spins and flashes once, the headset is connected. The quadrant that remains lit indicates the headset's position. The corresponding light on the headset confirms the quadrant.



NOTES

- Xbox LIVE account required to use this headset.
- To use the headset you must be signed in with a gamer profile. The first time you use the headset, you must connect to Xbox LIVE. For information on Xbox LIVE, visit www.xbox.com/live.
- You can connect up to four wireless headsets to a console at any one time. Each connected headset is assigned to a quadrant on the Ring of Light.
- Before you can connect a wireless headset, at least one quadrant must be free (unlit). To disconnect a wireless controller, press and hold the Xbox Guide button for three seconds, and then turn the controller off. To disconnect a wired controller, unplug its cable from the console.
- If you plan to connect multiple controllers and multiple wireless headsets, connect a wireless headset first, alternating between each headset and its intended controller.
- A controller is not required for the headset to work with the console. If you're not using a controller, the headset will occupy its own quadrant on the Ring of Light. If you have a friends list, you can open a chat window or send a voice message using the wireless headset and either the Xbox 360 Media Remote or the Xbox 360 Universal Media Remote.
- An Xbox 360 Headset (wired) takes precedence over a wireless headset. A wireless headset cannot be associated with a controller that is connected to a wired headset. To use a wireless headset instead, disconnect the wired headset and then repeat the wireless connection steps.
- When you turn off your console, connected wireless headsets will remain on for five minutes. (You may turn them off individually using their power buttons.) They will still be connected the next time you turn on the console.
- Your headset is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The Xbox 360 Wireless Headset works up to 9 metres (30 feet) of the console. Objects between the controller and the console can reduce this range.
- The internal lithium polymer battery is not replaceable.

PUT ON YOUR HEADSET

1. Choose a headset earloop. If the earloop does not fit comfortably, try the other earloop.
   Earloops snap on and off and will only connect in the proper direction. Do not force an earloop on. To ensure proper fit, only use the earloops supplied with the headset.
2. Fit the headset snugly over either ear such that its padded earpiece rests comfortably over your ear.
3. Adjust the microphone.
4. Now the headset is ready for a game or chat session. Start your game or chat and use the volume-up and volume-down buttons to adjust the volume to a comfortable level.



NOTES

- The microphone can be adjusted up and down and in and out. Do not force its position, however, as the microphone can break under pressure.

USING YOUR HEADSET

Turn Your Headset On and Off

Press the power button to turn the headset on; press and hold the power button to turn it off. When you turn off your console, the wireless headset will remain on for five minutes. To turn the headset off manually, press and hold the power button.

The next time you turn on your console and your headset, they will still be wirelessly connected and the volume setting on the headset will be exactly as you left it.

Adjust Your Listening Level

To adjust the listening level of the headset, press either the volume-up or the volume-down button. Press and hold either button to continuously raise or lower the volume. Two beeps indicates that the volume is at minimum or maximum.

Mute Your Microphone

To temporarily mute voice transmission, briefly press the power button. Press the power button again to turn mute off.

A high beep followed by a low beep indicates that mute is on. The headset will emit a single beep every 30 seconds to remind you that mute is on. A low beep followed by a high beep indicates that mute is off.

⚠ Hearing Loss
Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss.

Low-Power Warning

The headset emits the following low-power warnings:

- **2 audible tones:** about 30 minutes of battery life remaining.
- **3 audible tones:** about 5 minutes of battery life remaining.

CLEANING YOUR HEADSET

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions may damage your headset.

CARING FOR YOUR HEADSET

To prevent damage to your product, store it in a dry location where it will not be crushed by heavier items. Do not leave the product or its accessories in places where they could cause people to slip or trip. Do not sit or step on it.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions indicated below.

Wireless Headset Does Not Work

To turn on the wireless headset, press the headset's power button. To connect the wireless headset to your console, press the connect button on the console, and then press and hold the connect button on the headset. You must press the connect buttons within 20 seconds of each other. If you've done this and the headset does not work:

- Make sure your console is connected to Xbox LIVE. The first time you use the headset, you must connect to Xbox LIVE. For information on Xbox LIVE, visit www.xbox.com/live.
- Move the headset closer to the console.
- Make sure the battery is freshly charged.
- Keep the console and headset at least three feet away from large metal objects such as filing cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or headset can interfere with wireless headset performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the headset and away from nearby walls.
- If you have four wireless controllers connected to your console, you will need to disconnect one of them in order to connect a wireless headset.
  To disconnect a wireless controller, press and hold the Xbox Guide button for three seconds, and then turn it off. To disconnect a wired controller, unplug its cable from the console.
- Cordless phones (2.4-GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the headset. Turn these off or unplug them and try connecting again.
- If nothing else works, you can reset the headset by pressing and holding the power button for two seconds or more. Turn off your console and then repeat the wireless connection steps.

Earpiece Emits No Sound

Make sure the headset is wirelessly connected to your console. Try adjusting the volume using the volume controls on the headset.

Others Can't Hear You

Make sure the headset is wirelessly connected to your console and that your headset isn't muted (briefly press the power button to either mute or unmute the headset).
Make sure that voice isn't muted in the Xbox Guide (go to **Personal Settings**, **Voice**). Check your game manual to determine whether you need to push a button while speaking.

You Hear Echo Or Noise

The microphone may pick up ambient noises, including voice sound from the headset earpiece. If this happens on the headset of someone you're playing with, you will hear your own voice echoed back to you through your own earpiece, just as other players will hear their voices echoed back to them through your microphone.
If you or other players experience earpiece echo or noise, each of you should:

- Lower the volume of your TV or stereo system.
- Lower your earpiece volume using the headset volume controls.

Chat Doesn't Work

Make sure the headset is wirelessly connected to your console and that your headset isn't muted (briefly press the power button to either mute or unmute the headset).

Make sure your console's Family Settings for Xbox LIVE allow communication with other gamers.

Battery Doesn't Charge

If the headset charging cable is connected to the headset and the battery fails to charge, the headset's first two lights will flash in sequence (1, 1 and 2; 1, 1 and 2; etc.) to signal an error condition. If this occurs, the headset may be too hot or too cold. Leave the headset connected to the power adapter long enough for its temperature to settle, at which point the battery should charge normally. If the error condition persists and the headset appears to be at room temperature, call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

Battery Drains Too Quickly

The headset battery will not charge to its fullest capacity until it has been through several charge/discharge cycles.

IF YOU NEED MORE HELP

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit www.xbox.com/support.

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair. Please visit www.xbox.com/support for troubleshooting and service information.

⚠ Do Not Attempt Repairs
Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its accessories in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and, for safety reasons, it will void your warranty.

FOR CUSTOMERS IN TAIWAN

Product Information

Product name: Xbox 360 Wireless Headset

Model no.: WH01

Designated voltage: 5.2VDC - 300mV

Country of origin: China

Manufacturer name: Microsoft Corporation

Importer name: Synnex Technology International

Importer's Address: 4th Fl. 75, Section 3, Min-Sheng E. Rd., Taipei 104

Importer's number: (02) 2506-3320

Warning for Low-Power Radio-Frequency Devices

Without permission granted, any company, enterprise, or user is not allowed to change frequency, enhance transmitting power or alter original characteristic as well as performance to a approved low power radio-frequency devices. The low power radio-frequency devices shall not influence aircraft security and interfere legal communications; If found, the user shall cease operating immediately until no interference is achieved. The said legal communications means radio communications is operated in compliance with the Telecommunications Act. The low power radio-frequency devices must endure the interference from legal communications or ISM radio wave radiated devices.

Important Battery Information

Waste batteries, please recycle.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organisation, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

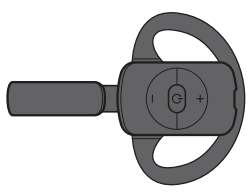
Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written licence agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any licence to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos and the Xbox LIVE logo are trade marks of the Microsoft group of companies.

中文

Xbox 360 無線耳機



感謝您購買 Xbox 360® 無線耳機。耳機的小巧體積、無線設計以及可消除雜音的麥克風，讓您可方便地與其他玩家（無論雙方同在遊戲中或已離開遊戲）交談和傳送語音訊息，並可在支援語音指令功能的遊戲中使用語音指令。

若要使用本產品，您需要有 Xbox LIVE® 會員資格。如需有關 Xbox LIVE 的詳細資訊，請參閱您的 Xbox 360 安裝手冊（第 1 冊）。Xbox 360 無線耳機僅可與 Xbox 360 視訊遊戲家庭娛樂系統搭配使用。

新耳機的功能：

- 使用 2.4-GHz 無線技術，訊號接受範圍最遠可達 9 公尺 (30 英呎)。
- 每次完全充電後，可提供最多 8 小時的歡樂時光。
- 低電量時發出警告訊號。
- 擁有耳機音量控制鈕，以及麥克風靜音按鍵。
- 電池電量會顯示在 Xbox 360 快顯功能表上。

如果您想要進一步體驗無線耳機的便利，可以嘗試與 Xbox 360 無線控制器搭配使用。如果您想要擴展無線體驗，可以考慮購買 Xbox 360 多功能媒體遙控器及 Xbox 360 無線網路卡。

⚠ 警告
在使用此產品前，請閱讀本手冊與 Xbox 360 手冊，以取得重要的安全和健康資訊。請妥善保存所有手冊，以供未來參考之用。

涵蓋此周邊配備的有限瑕疵責任擔保亦包含在 Xbox 360 瑕疵擔保手冊（第 2 冊）當中，並可在線上取得，網址為：www.xbox.com/support。

⚠ 電器安全性
如同許多其他電子裝置，若是無法採取下列預防措施將會引起火苗而導致嚴重傷害或死亡，或對無線耳機造成損壞。

- 只使用無線耳機隨附或授權之維修中心所提供的耳機充電纜線。
- 勿讓耳機或充電纜線受潮。
- 若要避免耳機或耳機充電纜線損壞，在有閃電的風暴或長時間不使用耳機時，請拔除耳機充電纜線。
- 當耳機連接充電纜線時，不可戴上使用。

⚠ 電池安全
無線耳機內含電池，若使用不當可能會導致爆炸。請勿加熱、開啟、穿刺、拆解或將耳機置於火中。

設定您的無線耳機

在搭配您的 Xbox 360 主機使用 Xbox 360 無線耳機前，您需要：

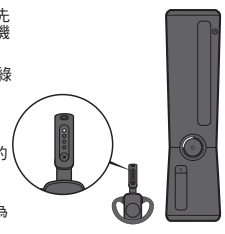
1. 將電池充電。
2. 以無線方式連接耳機與主機。
3. 戴上耳機。



為耳機充電

在您第一次使用 Xbox 360 無線耳機前，或在內建電池的電力耗盡時，請先充飽電力。若要為耳機充電，請將耳機充電纜線的一端接到 Xbox 360 主機上的 USB 埠，另一端則接到耳機的電源輸入。為耳機充電時請開啟主機。

耳機在充電時，上面的四個燈號會依序 (1、2、3、4、全部熄滅) 閃爍綠光。當電池充飽時，四個燈號會同時閃爍，代表耳機已可供使用。



注意

- 使用耳機充電纜線時，可能需要最多六小時的時間才能充飽電力。
- 如果耳機已經無線連接到主機，當耳機接上充電纜線時，耳機與主機的連線就會中斷。
- 耳機在連接充電纜線時是無法使用的。
- 如果耳機長時間沒有使用，電力可能會流失，此時只要依照一般程序為耳機充電即可。
- 耳機在充電時，機體溫度會提高。

連接耳機

如果你要將耳機連線至主機，請先按下主機連線按鍵，然後按住耳機連線按鍵至少 2 秒鐘即可。您必須在 20 秒鐘內完成這兩個動作。

如何將無線耳機連線到主機：

1. 如果主機已關機，請按下電源開關來開啟主機。



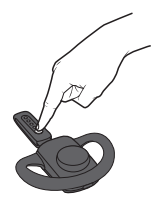
2. 如果耳機尚未開啟，請按下耳機電源開關。



3. 按下主機連線按鍵。



4. 按住耳機連線按鍵至少 1 秒鐘，系統會自動將耳機指派給主機光環中第一個可用的控制器指示。
   如果已經有控制器連接到控制器指示 1，系統就會將耳機指派給控制器指示 1。但如果此時已經有其他無線耳機指派到控制器指示 1，系統便會將耳機指派給控制器指示 2。
5. 如果您想要把耳機對應到其他控制器指示上的控制器，請按下耳機連線按鍵手動調整控制器指示，並將耳機對應到您想要的控制器。
   舉例來說，如果您要將耳機對應到控制器指示 3，只要在連線程序開始後的 20 秒內按下連線按鍵 3 次即可。當您選取第一個控制器指示時耳機會發出嗶聲 1 次，選取第二個時耳機會發出嗶聲 2 次，而選取第三個時耳機會發出嗶聲 3 次。
6. 當主機光環旋轉並閃爍 1 次後，耳機便已和主機連線。持續亮起的控制器指示即代表耳機的位置，而耳機上相對應的控制器指示也會持續亮起。



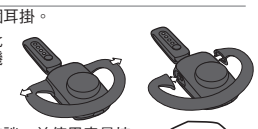
注意

- 您必須擁有 Xbox LIVE 帳戶，才能使用本耳機。
- 您必須登入玩家設定檔才能使用耳機。當您第一次使用耳機時，必須連線至 Xbox LIVE。如需 Xbox LIVE 的相關資訊，請瀏覽 www.xbox.com/live。
- 您同時可將最多 4 個無線耳機連線到 1 台主機上，系統會將每個已連線耳機指派給光環上的 1 個控制器指示。

- 在連接無線耳機前，必須至少有 1 個未使用 (未亮起) 的控制器指示。如果您要中斷無線控制器的連線，請按住 Xbox 360 按鍵 3 秒鐘，然後關閉控制器的電源。如果您要中斷有線控制器的連線，請直接從主機移除該控制器的纜線。
- 如果您想要連接數個控制器以及數個無線耳機，請先連接 1 個無線耳機，然後連接要對應至該耳機的控制器，接著繼續交替連接剩下的耳機及其對應的控制器。
- 您並不需要控制器，就能與主機搭配使用耳機。當您沒有使用控制器時，系統會直接將光環上的某個控制器指示指派給耳機。如果您有好友名單，就可以使用無線耳機搭配 Xbox 360 媒體遙控器或 Xbox 360 多功能媒體遙控器來開啟交談視窗或傳送語音訊息。
- Xbox 360 耳機 (有線) 的使用優先順序高於無線耳機，因此當某個控制器已經與有線耳機連接時，您就無法將無線耳機指派給該控制器。此時如果您想要讓該控制器所對應的耳機改為無線耳機，請先中斷有線耳機的連線，然後重複無線耳機的連線步驟。
- 當您關閉主機電源時，已連線無線耳機的電源仍會保持開啟 5 分鐘 (您可以使用每個耳機的電源開關，分別關閉耳機)，而您下次開啟主機電源時，這些耳機仍然會保持與主機的連線。
- 耳機同時只能與 1 台主機連接，但您隨時可以將耳機連接到另一台主機，不過該耳機與之前主機的連線便會中斷。
- Xbox 360 無線耳機僅可在主機周圍 9 公尺 (30 英呎) 的範圍內使用，但如果控制器與主機中間有其他物體，這個範圍將會縮小。
- 耳機內含的鋰電池無法更換。

戴上耳機

1 請選擇一個耳機耳掛。如果這個耳掛戴起來不舒適，請試試另一個耳掛。



耳掛可以從耳機拆下或裝上，但您只能從特定方向裝上耳掛，因此請勿強行將耳掛裝上耳機。為確保耳掛能裝上耳機，請只使用耳機所隨附的耳掛。

2 將耳機緊戴在某個耳朵上，且耳機軟墊必須舒適地蓋住耳朵。

3 調整麥克風的位置。

4 現在耳機已經準備好，可供您進行遊戲或交談了。請開始遊戲或交談，並使用音量控制將音量調整至適當的大小。



注意

- 您可以向上、下、裡、外調整麥克風的位置，但請勿強行調整，因為麥克風在不當施壓時可能會斷裂

使用您的耳機

開啟或關閉您的耳機

按下電源開關即可開啟耳機，按住電源開關則可關閉。當您關閉主機時，無線耳機仍會保持開啟狀態五分鐘。若要手動關閉耳機，請按住電源開關。

下一次開啟主機時，耳機仍會維持在連線狀態，音量也保持上一次的設定。

調整音量大小

若要調整耳機的音量大小，請按下音量調整按鍵來增減。按住音量按鍵即可連續調高或降低音量，當您聽到 2 次嗶聲時，則代表音量以調整至最小或最大。

將麥克風調成靜音

如果要暫時停止傳送語音，可快速按下電源開關來開啟靜音功能，再次按下電源開關即可關閉靜音功能。

當您聽到 1 次高頻嗶聲伴隨著 1 次低頻嗶聲時，就代表靜音功能已經開啟。此時耳機每 30 秒就會發出 1 次嗶聲，提醒你耳機仍處於靜音狀態。當您聽到 1 次低頻嗶聲伴隨著 1 次高頻嗶聲時，就代表靜音功能已經關閉。

⚠ 聽力受損

若持續在高音量下使用耳機，可能會導致您的聽力暫時或永久受損。

低電量警告

耳機會發出下列低電量警告：

- **2** 聲警示：大約還有可使用 30 分鐘的電量。
- **3** 聲警示：大約還有可使用 5 分鐘的電量。

清潔您的耳機

僅可使用乾布或微濕的布清理。使用清潔劑可能會損壞您的耳機。

照顧您的耳機

如果要避免耳機損壞，請將耳機存放在乾燥，且不會被重物壓到的地方。 請勿將產品及其周邊配件放在可能造成人們滑倒或絆倒的地方。請勿坐或踩在上面。

疑難排解

如果您遇到了問題，請嘗試以下所提供的解決方案。

無線耳機無法使用

若要開啟無線耳機，請按下耳機的電源開關。若要將無線耳機連線到主機，請按下主機的連線按鍵，然後按住耳機的連線按鍵，而且您必須在 20 秒鐘內完成這兩個動作。如果您這麼做之後，耳機仍無法使用：

- 請確認主機已連線至 Xbox LIVE。當您第一次使用耳機時，必須連線至 Xbox LIVE。如需 Xbox LIVE 的相關資訊，請瀏覽 www.xbox.com/live。
- 請讓耳機靠近主機一些。
- 請確認電池剛充飽電力。
- 讓主機和耳機遠離大型金屬物品 (例如檔案櫃與冰箱)至少要距離 90 公分 (3 英呎) 遠。
- 主機或耳機上的金屬裝飾或貼紙會影響無線耳機的效能，請移除裝飾然後再連線一次。
- 確保主機前方朝著耳機的方向並遠離附近的牆壁。
- 如果已經有 4 個無線控制器與主機連線，您必須先中斷其中一個控制器的連線，才能讓無線耳機與主機連線。如果您要中斷無線控制器的連線，請按住 Xbox 360 按鍵 3 秒鐘，然後關閉控制器的電源。如果您要中斷有線控制器的連線，請直接從主機移除該控制器的纜線。
- 無線電話 (2.4 GHz)、無線區域網路、無線視訊發射器、微波爐、某些行動電話與藍芽耳機都會干擾耳機的操作。請關閉這些設備並重新連線。
- 如果以上步驟都沒有用，請嘗試按住耳機電源開關至少 2 秒鐘來重新設定耳機，然後關閉主機電源，並重複無線連線的步驟。

耳機沒發出聲音

請確認耳機已無線連線至主機，並嘗試使用耳機的音量控制來調整音量。

其他人聽不到您的聲音

請確認耳機已無線連線至主機，而且耳機並非處於靜音狀態 (快速按下電源開關即可開啟或關閉靜音功能)。確認您沒有在 Xbox 快顯功能表中關閉語音功能 (請依序前往 [喜好設定]、[語音])。查閱您的遊戲手冊，以確定說話時是否需要按下按鍵。

聽到回音或雜音

麥克風可能會收到到周圍的雜音，包括來自耳機的聲音。如果這發生在對方的耳機上，您會從耳機聽到自己聲音的回音，就如同其他玩家會透過您的麥克風聽到自己聲音的回音。

如果您或其他玩家聽到回音或雜音，請每位玩家都：

- 把電視機或立體聲系統的音量調低。
- 使用耳機音量控制將耳機的音量調低。

無法交談

請確認耳機已無線連線至主機，而且耳機並非處於靜音狀態 (快速按下電源開關即可開啟或關閉靜音功能)。

確定您主機的 Xbox LIVE 家長監護設定允許與其他玩家通訊。

電池無法充電

如果耳機充電纜線已連接至耳機，但電池卻沒有充電，耳機的前兩個燈將會依序閃爍 (第一個燈、第一和第二個燈、第一個燈、第一和第二個燈等等)，以表示連接錯誤。

當這種狀況發生時，代表耳機可能過熱或過冷。請繼續讓耳機與變壓器連接，以便讓溫度回復到可使用範圍，此時電池應該就能正常地充電。

如果連接錯誤還是沒有解決，而且耳機溫度已經與室溫相同，請與 Xbox 客戶支援部門連絡 (請參閱「如果您需要更多幫助」)。

電池消耗太快

耳機電池要經過數次的充電/放電週期，才能將電量完全充飽。

如果您需要更多幫助

如需一般問題的解答、疑難排解步驟以及 Xbox 客戶支援部門連絡資訊，請前往 www.xbox.com/support。

請勿將您的 Xbox 360 主機或其周邊配備拿到經銷商處要求維修，請至 www.xbox.com/support 參閱疑難排解與服務資訊。

⚠ 請勿嘗試自行維修

請勿嘗試拆解、維修或修改 Xbox 360 主機、電源供應器或其周邊配件。這麼做可能會產生電擊或火苗而導致嚴重傷害或死亡，並且基於安全考量，而您的保固也將無效。

台灣地區的客戶
本產品資訊

產品名稱：Xbox 360 無線耳機	製造廠商：Microsoft Corporation
型號：WH01	進口廠商：聯強國際股份有限公司
額定電壓：5.2 VDC，最大 300 mV	地址：台北市 104 民生東路三段 75 號四樓
產地：中國	洽詢專線：(02) 2506-3320

關於低功率射頻電機之注意事項

經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

重要電池資訊

廢電池請回收。

著作權

本文件中的資訊 (包括 URL 及其他網際網路網站參考資料) 如有變更，恕不另行通知。除非另有註明，否則本文之範例公司、組織、產品、網域名稱、電子郵件地址、標章、人員、地點及事件均為虛構，並非意指任何真實公司、組織、產品、網域名稱、電子郵件地址、標章、人員、地點及事件。遵守所有適用的著作權法是使用者的責任。基於 (但不限於) 著作權法下之權利，未經 Microsoft Corporation 明示書面許可，貴用戶不得為任何目的使用任何形式或方法 (電子形式、機械形式、影印、記錄或其他方法) 複製、儲存或傳送本文件的任何部分或將本文件任何部分放入檢索系統 (retrieval system)。

Microsoft 可能就本文件所提及內容及文件標的擁有專利權、專利申請權、商標權、著作權、或其他智慧財產權。除非Microsoft 書面授權合約所明示規定者外，提供本文件並不授予貴用戶上述專利權、商標權、著作權或其他智慧財產權。

© 2010 Microsoft Corporation. 著作權所有，並保留一切權利。

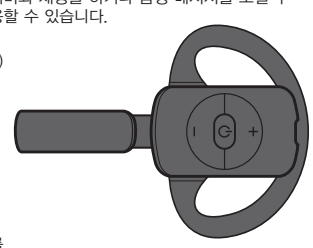
Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 標誌、Xbox LIVE 標誌係 Microsoft 集團的商標。

한국어

Xbox 360 헤드셋

Xbox 360® 무선 헤드셋을 구입해 주셔서 감사합니다. 이 헤드셋은 작은 크기에 무선으로 작동하며 잡음 제거 마이크가 장착되어 있어 실제 게임이나 게임 외부에서 다른 게이머와 채팅을 하거나 음성 메시지를 보낼 수 있으며 음성 명령 기능을 지원하는 게임에서는 음성 명령을 사용할 수 있습니다.

이 제품을 사용하려면 Xbox LIVE® 멤버십이 있어야 합니다. Xbox LIVE에 대한 자세한 내용은 Xbox 360 설치 설명서(제 1권)를 참고하십시오. Xbox 360 무선 헤드셋은 Xbox 360® 비디오 게임 및 엔터테인먼트 시스템에만 사용할 수 있습니다.



새로운 헤드셋의 특징은 다음과 같습니다.

- 최대 9미터 거리에서도 동작하는 2.4GHz 무선 기술 채용
- 배터리는 완전히 충전 시 최대 8시간 동안 사용 가능
- 저전압 경고음
- 이어폰 볼륨 및 마이크 음소거 조절 기능
- Xbox 가이드에서 배터리의 남은 용량 확인 가능

무선 헤드셋 사용 환경을 개선하려면 Xbox 360 무선 컨트롤러를 사용해 보십시오. 보다 나은 무선 환경을 구축하려면 Xbox 360 유니버설 미디어 리모컨 및 Xbox 360 무선 네트워크 어댑터도 좋습니다.

⚠ 경고

제품을 사용하기 전에 이 설명서 및 Xbox 360 사용 설명서에 명시된 안전을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 모든 설명서는 나중에 참고할 수 있도록 보관하십시오.

이 제품에 관련된 제한적 보증은 Xbox 360 본체 설명서에 있으며, www.xbox.com/support에서도 온라인으로 확인할 수 있습니다.

⚠ 전기 안전

여러 다른 전기 장치와 마찬가지로, 다음 예방 조치를 취하지 않으면 화재로 심각한 상해를 입거나 목숨을 잃을 수 있으며 무선 헤드셋이 손상될 수 있습니다.

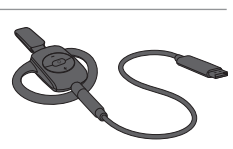
- 사용 중인 무선 헤드셋과 함께 제공되거나 공식 수리 센터에서 받은 헤드셋 충전 케이블만 사용하십시오.
- 헤드셋이나 헤드셋 충전 케이블이 물에 젖지 않도록 하십시오.
- 헤드셋이나 헤드셋 충전 케이블의 손상을 방지하려면 번개가 치는 동안 또는 오랫동안 사용하지 않을 때 헤드셋 충전 케이블을 뽑아 두십시오.
- 헤드셋을 헤드셋 충전 케이블에 연결하여 충전 중일 때는 사용하지 마십시오.

⚠ 배터리 안전성

무선 헤드셋에는 배터리가 내장되어 있어 부주의하게 사용할 경우 폭발을 일으킬 수 있습니다. 헤드셋에 열을 가하거나 열거나 구멍을 내거나 자르거나 소각하지 마십시오.

무선 헤드셋 설정

Xbox 360 본체에서 Xbox 360 무선 헤드셋을 사용하려면 다음을 수행하십시오.

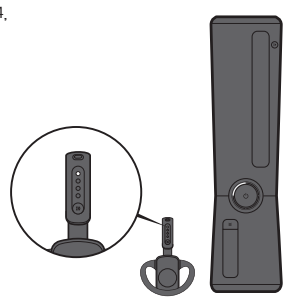


1 헤드셋의 배터리를 충전합니다.
2 헤드셋과 본체를 무선으로 연결합니다.
3 헤드셋을 착용합니다.

헤드셋 충전

Xbox 360 무선 헤드셋을 처음으로 사용하기 전 그리고 내장된 배터리가 다 소모된 경우에는 충전을 해야 합니다. 헤드셋을 충전 또는 재충전하려면 헤드셋 충전 케이블의 한쪽 끝을 Xbox 360 본체의 USB 포트에 연결하고 다른쪽 끝을 헤드셋의 전원 입력장치에 연결합니다. 헤드셋을 충전하는 동안 본체의 전원을 켜둡니다.

헤드셋을 충전하는 동안 헤드셋의 4방향 표시등이 차례로(1, 2, 3, 4, 꺼짐) 녹색으로 깜박입니다. 충전이 완료되면 4방향 표시등이 모두 동시에 깜박이면서 헤드셋 사용 준비가 완료되었음을 나타냅니다.



참고

- 헤드셋 충전 케이블을 사용하여 배터리를 완전히 충전하려면 최대 6시간이 소요됩니다.
- 헤드셋이 Xbox 360 본체와 무선으로 연결된 상태에서 헤드셋을 헤드셋 충전 케이블에 연결하면 본체와의 연결이 끊어집니다.
- 헤드셋 충전 케이블에 연결되어 있는 동안에는 헤드셋이 작동하지 않습니다.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않으면 배터리의 충전량이 소진될 수 있습니다. 이런 경우 정상적인 방법으로 헤드셋을 다시 충전하면 됩니다.
- 충전하는 동안에는 헤드셋이 따뜻해질 수 있습니다.

헤드셋 연결

먼저 본체의 연결 단추를 누른 후 헤드셋의 연결 단추를 2초 이상 누른 채로 유지하여 본체와 헤드셋을 연결합니다. 연결을 구축하기 위한 창이 20초 동안 표시됩니다.

본체에 무선 헤드셋을 연결하려면 다음을 수행하십시오.

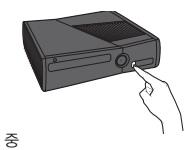
1 본체가 켜져 있지 않으면 전원 단추를 눌러 본체를 켭니다.



2 헤드셋이 켜져 있지 않으면 헤드셋의 전원 단추를 눌러 헤드셋을 켭니다.

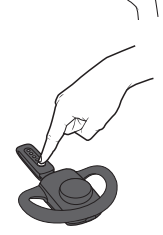


3 본체의 연결 단추를 눌렀다 놓습니다.



4 헤드셋의 연결 단추를 1초 이상 누른 채로 유지합니다. 본체의 4방향 표시등 중 사용 가능한 첫번째 방향에 헤드셋이 자동으로 지정됩니다.
컨트롤러가 1번 방향에 연결된 경우 시스템은 헤드셋을 1번 방향으로 지정합니다. 만약 다른 무선 헤드셋이 이미 1번 방향에 지정되어 있는 경우 헤드셋은 2번 방향에 지정됩니다.

5 다른 방향에 컨트롤러를 지정하려면 원하는 컨트롤러의 방향과 일치하도록 헤드셋의 연결 단추를 눌러 이동하여 지정하면 됩니다.
예를 들어, 3번째 방향에 연결된 컨트롤러에 헤드셋을 지정하려면 연결 과정이 시작된 후 20초 이내에 연결 단추를 세 번 누르면 됩니다. 첫 번째 방향을 선택하면 헤드셋에서 신호음이 한 번, 두 번째 방향을 선택하면 신호음이 두 번, 세 번째 방향을 선택하면 신호음이 세 번 납니다.



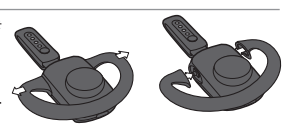
6 본체의 4방향 표시등이 한 번 돌아가면서 깜박인 후 헤드셋이 연결됩니다. 4방향 표시등 중 불이 들어온 상태로 유지되는 영역은 헤드셋의 포트 번호를 나타냅니다. 헤드셋의 방향 표시등으로 해당하는 방향을 확인할 수 있습니다.

참고

- 헤드셋을 사용하려면 Xbox LIVE 계정이 필요합니다.
- 헤드셋을 사용하려면 게이머 프로필로 로그인해야 합니다. 헤드셋을 처음으로 사용하는 경우 Xbox LIVE에 연결해야 합니다. Xbox LIVE에 대한 자세한 내용은 www.xbox.com/live를 방문하십시오.
- 본체에는 한 번에 최대 4개까지의 무선 헤드셋을 연결할 수 있습니다. 각 연결된 헤드셋은 4방향 표시등의 각 방향에 지정됩니다.
- 무선 헤드셋을 연결하려면 4방향의 표시등 중 하나 이상이 여분으로 있어야 합니다(불이 들어오지 않은 방향). 무선 컨트롤러의 연결을 끊으려면 Xbox 가이드 단추를 3초 동안 누른 다음 컨트롤러를 끕니다. 유선 컨트롤러의 연결을 해제하려면 본체에서 케이블을 뺍니다.
- 여러 컨트롤러와 무선 헤드셋을 연결하려면 각 헤드셋 및 해당 헤드셋과 함께 사용할 컨트롤러를 바꾸어 가면서 무선 헤드셋을 먼저 연결해야 합니다.
- 헤드셋을 본체와 함께 사용하려는 경우에는 컨트롤러가 필요하지 않습니다. 컨트롤러를 사용하지 않는 경우 헤드셋은 4방향 표시등에서 헤드셋 자체의 방향을 차지합니다. 친구 목록이 있는 경우, 무선 헤드셋, Xbox 360 미디어 리모컨 또는 Xbox 360 유니버설 미디어 리모컨을 사용하여 채팅 창을 열거나 음성 메시지를 보낼 수 있습니다.
- 유선 Xbox 360 헤드셋은 무선 헤드셋보다 우선 순위가 높습니다. 무선 헤드셋은 이미 유선 헤드셋과 연결된 컨트롤러와 연결할 수 없습니다. 무선 헤드셋을 사용하려면 유선 헤드셋의 연결을 해제한 후 무선 연결 과정을 반복하면 됩니다.
- 본체를 끄더라도 연결된 무선 헤드셋이 5분간 켜진 상태로 유지됩니다. (전원 단추를 사용하여 직접 끌 수도 있습니다.) 다시 본체를 켜면 무선 헤드셋이 자동으로 연결됩니다.
- 헤드셋은 한 번에 한 대의 본체에만 연결됩니다. 언제라도 새 본체에 연결할 수 있지만 그렇게 하면 이전에 연결된 본체와의 연결이 끊어집니다.
- Xbox 360 무선 헤드셋은 본체로부터 9미터 거리 내에서만 작동합니다. 컨트롤러와 본체 사이에 장애물이 있으면 작동 거리가 줄어듭니다.
- 내장된 리튬 폴리머 배터리는 교체할 수 없습니다.

헤드셋 착용

1 헤드셋 귀걸이를 선택합니다. 귀걸이가 편하게 맞지 않으면 다른 귀걸이 모양을 사용해 봅니다.
귀걸이는 딸각 소리가 나면서 끼워지거나 빠지며 정확한 방향으로만 연결됩니다. 귀걸이를 억지로 끼우지 마십시오.
바르게 사용하려면 헤드셋에 제공된 귀걸이만을 사용해야 합니다.



2 패드를 붙인 이어폰이 귀에 편안하게 닿도록 헤드셋을 귀에 착용합니다.

3 마이크를 조절합니다.
4 이제 게임이나 채팅에 헤드셋을 사용할 준비가 되었습니다. 게임이나 채팅을 시작하고 볼륨 조절 단추를 사용하여 원하는 수준으로 볼륨을 조절합니다.



참고

- 마이크는 위, 아래, 안쪽, 바깥쪽으로 자유롭게 위치를 조정할 수 있습니다. 하지만 마이크를 무리하게 다루면 파손될 수 있으니 주의하십시오.

헤드셋 사용

헤드셋 켜기 및 끄기

헤드셋을 켜려면 전원 단추를 누르고, 끄려면 전원 단추를 길게 누릅니다. 본체를 끄더라도 무선 헤드셋이 5분간 켜진 상태로 유지됩니다. 헤드셋을 수동으로 끄려면 전원 단추를 길게 누릅니다.

다음번에 본체와 헤드셋을 켜면 헤드셋의 무선 연결과 볼륨 설정이 끄기 전에 설정한 그대로 유지되어 있습니다.

볼륨 조절

헤드셋의 소리가 잘 들리게 하려면 볼륨 조절 단추를 누릅니다. 지속적으로 볼륨을 높이거나 낮추려면 단추를 누른 채로 유지합니다. 두 번의 신호음으로 볼륨의 최대 또는 최소 상태를 알려줍니다.

마이크 음소거

일시적으로 음소거하려면 전원 단추를 살짝 누릅니다. 다시 한 번 살짝 누르면 음소거가 해제됩니다.

음소거가 설정되면 높은 신호음과 낮은 신호음이 한 번씩 차례대로 울립니다. 음소거 설정 상태임을 나타내는 신호음이 30초에 한 번씩 울립니다. 음소거가 해제되면 낮은 신호음과 높은 신호음이 차례대로 한 번씩 울립니다.

⚠ 청력 상실

오랫동안 헤드셋의 볼륨을 높여서 사용하면 일시적 또는 영구적으로 청력을 상실할 수 있습니다.

저전압 경고

헤드셋에서는 아래와 같이 저전압 경고를 보냅니다.

- **신호음 두 번:** 배터리 사용 가능량이 약 30분 정도 남았습니다.
- **신호음 세 번:** 배터리 사용 가능량이 약 5분 정도 남았습니다.

헤드셋 청소

마른 천이나 약간 물기 있는 천으로만 닦습니다. 세정액을 사용하면 헤드셋이 손상될 수 있습니다.

헤드셋 취급 주의 사항

제품 손상을 방지하려면 무거운 물건에 눌리지 않으며 건조한 장소에 보관하십시오. 사람이 밟거나 발에 걸릴 수 있는 장소에 제품이나 액세서리를 두지 마십시오. 깔고 앉거나 밟지 마십시오.

문제 해결

문제가 생기면 아래 제공된 가능한 해결책을 시도해 보십시오.

무선 헤드셋이 작동하지 않습니다.

무선 헤드셋을 켜려면 헤드셋의 전원 단추를 누릅니다. 무선 헤드셋을 본체에 연결하려면 본체의 연결 단추를 누른 후 헤드셋의 연결 단추를 누른 채로 유지합니다. 20초 이내에 각 헤드셋의 연결 단추를 눌러야 합니다. 이렇게 했는데도 헤드셋이 작동하지 않는 경우 다음을 수행합니다.

- 본체가 Xbox LIVE에 연결되어 있는지 확인합니다. 헤드셋을 처음으로 사용하는 경우 Xbox LIVE에 연결해야 합니다. Xbox LIVE에 대한 자세한 내용은 www.xbox.com/live를 방문하십시오.
- 헤드셋을 본체 가까이 놓습니다.
- 배터리를 새로 충전했는지 확인합니다.
- 본체와 헤드셋을 파일 캐비닛 또는 냉장고와 같은 대형 금속 물체에서 적어도 1미터 이상 떨어뜨려 놓습니다.
- 본체 또는 헤드셋에 있는 금속제 장식품이나 스티커는 무선 헤드셋 성능에 간섭을 일으킬 수 있습니다. 장식품을 제거하고 다시 연결해 보십시오.
- 본체 앞쪽이 헤드셋 쪽으로 향해 있고 주위의 벽에서 떨어져 있는지 확인합니다.
- 본체에 네 개의 무선 컨트롤러를 연결한 경우, 무선 헤드셋을 연결하려면 그 중 하나의 연결을 해제해야 합니다.
  무선 컨트롤러의 연결을 끊으려면 Xbox 가이드 단추를 3초 동안 누른 다음 컨트롤러를 끕니다. 유선 컨트롤러의 연결을 해제하려면 본체에서 케이블을 뺍니다.
- 무선 전화기(2.4 GHz), 무선 LAN, 무선 비디오 송신기, 전자 레인지, 일부 휴대폰 및 블루투스 헤드셋은 헤드셋의 작동을 방해할 수 있습니다. 이러한 제품의 전원을 끄거나 코드를 뽑은 후 컨트롤러를 다시 연결해 보십시오.
- 그래도 작동하지 않으면 전원 단추를 2초 이상 누른 채로 유지하여 헤드셋을 재설정하십시오. 본체를 끈 후 무선 연결 과정을 반복합니다.

이어폰에서 소리가 나지 않습니다.

헤드셋이 Xbox 360 본체와 무선으로 연결되어 있는지 확인합니다. 헤드셋의 볼륨 조절기를 사용하여 볼륨을 조절합니다.

다른 사람이 사용자의 목소리를 들을 수 없습니다.

헤드셋이 Xbox 360 본체와 무선으로 연결되어 있고 헤드셋이 음소거되어 있지 않은지 확인합니다(전원 단추를 살짝 누르면 헤드셋의 음소거가 설정 또는 해제됨).

다른 게이머와의 통신을 허용하도록 Xbox 360 본체의 Xbox LIVE 보호자 통제가 설정되어 있는지 확인합니다.

배터리가 충전되지 않습니다.

헤드셋 충전 케이블이 헤드셋에 연결되어 있는데도 배터리가 충전되지 않으면 헤드셋의 두 개 표시등이 차례로 깜빡이면서(1–1–2, 1–1–2 등의 순) 오류 상태를 나타냅니다.

이는 헤드셋이 너무 차갑거나 너무 뜨거운 상태인 경우일 수 있습니다. 배터리가 정상적으로 충전될 수 있을 만큼 온도가 안정될 때까지 전원 어댑터에 연결한 채로 헤드셋을 놓아두십시오.

상온에서도 헤드셋의 문제가 지속되면 Xbox 고객 지원 센터("도움이 더 필요한 경우" 참고)에 문의하십시오.

배터리가 너무 빨리 소모됩니다.

배터리를 여러 번 충전 및 방전하기 전까지는 헤드셋 배터리가 완전히 충전되지 않습니다.

도움이 더 필요한 경우

일반적인 질문에 대한 답변, 문제 해결 절차 및 Xbox 고객 지원 센터 연락처 정보를 확인하려면 www.xbox.com/support를 방문하십시오.

수리 및 서비스를 받기 위해 Xbox 360 본체나 해당 액세서리를 판매점에 직접 가져가지 마십시오. 문제 해결 및 서비스 정보를 확인하려면 www.xbox.com/support를 방문하십시오.

⚠ 절대 직접 수리하려고 하지 마십시오.

Xbox 360 본체, 전원 공급 장치 또는 액세서리를 분해, 수리 또는 개조하지 마십시오. 감전이나 화재로 심각한 상해를 입거나 목숨을 잃을 수 있으며 보안상 이유로 보증도 무효가 됩니다.

저전력 무선 주파수 장치 경고

허가 받지 않은 회사, 기업 또는 사용자는 주파수나 송출력을 향상시키기 위해 장치를 변경할 수 없으며 인증 받은 저전력 무선 주파수 장치의 성능과 원래의 특성을 변경할 권한이 없습니다. 저전력 무선 주파수 장치는 항공기의 안전에 영향을 미치거나 법적인 통신에 장애를 일으키지 않아야 합니다. 장애가 발생할 경우 사용자는 장애가 일어나지 않을 때까지 작동을 중단시켜야 합니다. 상기 언급한 법적 통신이라 함은 미국 통신법(Telecommunications Act)에 따라 작동되는 무선 통신을 의미합니다. 저전력 무선 주파수 장치는 법적인 통신 또는 ISM 무선파 방출 장치로 인한 장애의 영향을 받지 않아야 합니다.

저작권

URL 및 기타 인터넷 웹 사이트 참조를 포함한 이 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 다른 설명이 없는 한, 용례에 사용된 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 및 이벤트 등은 실제 데이터가 아닙니다. 어떠한 실제 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 및 이벤트와도 연관시킬 의도가 없으며 그렇게 유추해서도 안 됩니다. 해당 저작권법을 준수하는 것은 사용자의 책임입니다. 저작권에서의 권리와는 별도로, 이 설명서의 어떠한 부분도 Microsoft의 명시적인 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(전자적, 기계적, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 또는 다른 방법) 또는 목적으로도 복제되거나, 검색 시스템에 저장 또는 도입되거나, 전송될 수 없습니다.

Microsoft는 이 설명서 주요 내용에 관련된 특허권, 특허출원, 상표권, 저작권, 또는 기타 지적 재산권 등을 보유할 수도 있습니다. 서면 라이선스 계약에 따라 Microsoft로부터 귀하에게 명시적으로 제공된 권리 이외에, 이 설명서의 제공은 귀하에게 이러한 특허권, 상표권, 저작권, 또는 기타 지적 재산권 등에 대한 어떠한 사용권도 허용하지 않습니다.

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 로고 및 Xbox LIVE 로고는 Microsoft 그룹 계열사의 상표입니다.