●安全注意事项●

（使用之前务必阅读）

在使用本产品之前，应仔细阅读本手册及本手册中所介绍的关联手册，同时在充分注意安全的前提下正确地进行操作。
本手册中的注意事项仅记载了与本产品有关的内容。
在●安全注意事项●中，安全注意事项被分为 “危险”和 “注意”这二个等级。

⚠危险	表示错误操作可能造成灾难性后果，引起死亡或重伤事故。
⚠注意	表示错误操作可能造成危险的后果，引起人员中等伤害或轻伤还可能使设备损坏。

注意根据情况不同，即使⚠注意这一级别的事项也有可能引发严重后果。
对两级注意事项都须遵照执行，因为它们对于操作人员安全是至关重要的。

请妥善保管本手册，放置于操作人员易于取阅的地方，并应将本手册交给最终用户。

[设计方面的注意事项]

⚠危险

● GOT、通信模块、通信板、电缆的故障有可能导致输出持续 ON 或持续 OFF。
对于有可能引起重大事故的输出信号，应在外部设置监视回路。
误输出、误动作可能导致发生事故。

● 在通过 GOT 执行监视时，如果发生通信异常（也包括电缆脱落），GOT 与可编程控制器 CPU 的通信将中断，GOT 将变为不能动作状态。
总线连接时　　：可编程控制器 CPU 宕机，无法操作 GOT
非总线连接时　：GOT 无法动作
对于使用 GOT 的系统配置，考虑到 GOT 有可能发生通信异常，所以应将对系统有重大影响的操作开关设置在 GOT 以外的装置上。
采用这种系统配置以防止误输出、误动作导致发生事故。

● 不能将 GOT 作为有可能成为重大事故的原因的报警装置使用。
对于显示及输出重要报警的装置，应由独立的具有冗余性的硬件或机械式互锁所构成。
否则误输出、误动作有可能导致发生事故。

[设计方面的注意事项]

⚠危险

● 在 GOT 的背光灯熄灭时，由于触摸开关的误操作有可能导致发生事故。
如果 GOT 的背光灯熄灭，POWER LED 将闪烁（绿 / 橙），显示器将变黑，虽然无法看见监视画面，但触摸开关的输入却仍然有效。
此时，操作人员如果误认为是处于屏幕保护状态，为了解除屏保状态而触摸屏幕时，有可能造成触摸开关误动作。
背光灯熄灭时在 GOT 中将发生以下现象：
• POWER LED 闪烁（绿 / 橙）、监视画面消失。

⚠注意

● 不要将控制线及通信电缆与主电路及动力线等捆扎在一起，也不要相互靠的太近。
应相距大约 100mm 以上距离。
因为噪声有可能导致误动作。

[安装时的注意事项]

⚠危险

● 将 GOT 安装到盘上或从盘上拆下时，必须将 GOT 的电源从外部全相断开后再进行操作。
如果不进行全相断开，有可能引起设备故障或误动作。

● 在将通信板、通信模块、选项功能板、多色显示板从 GOT 上拆装时，必须将 GOT 的电源从外部全相断开后再进行操作。
如果不进行全相断开，有可能引起设备故障或误动作。

● 在安装选项功能板、多色显示板时为防止静电引起的损坏，应使用接地带等。

[安装时的注意事项]

⚠注意

- 应在 GOT 设备使用说明书中所记载的一般规格环境下使用 GOT。
  如果在一般规格范围以外的环境中使用 GOT，将可能导致触电、火灾、误动作、设备损坏或性能劣化。

- 在将 GOT 安装到固定盘上时，应在规定的扭矩范围内拧紧安装螺栓。
  如果安装螺栓拧得过松，有可能导致掉落、短路及误动作。
  如果安装螺栓拧得过紧，有可能造成螺栓及设备损坏从而导致掉落、短路及误动作。

- 在 GOT 中安装通信模块时，将其安装在 GOT 的安装槽中，应在规定的扭矩范围内拧紧安装螺栓。
  如果安装螺栓拧得过松，有可能导致掉落、短路及误动作。
  如果安装螺栓拧得过紧，有可能造成螺栓及设备损坏从而导致掉落、故障及误动作。

- 在 GOT 中安装多色显示板时，应在规定的扭矩范围内拧紧安装螺栓。
  如果安装螺栓拧得过松，有可能导致接触不良及误动作。
  如果安装螺栓拧得过紧，有可能造成螺栓及设备损坏从而导致误动作。

- 对于 GT15 □□，在安装选项功能板时，应确认选项功能板的连接器中发出了 “喀嚓”声，表示已安装牢固。

- 对于 GT11 □□，应确认选项功能板已切实地安装到选项功能板的连接器中。

- 对于 GT15 □□，应确认已将多色显示板切实地安装到多色显示板的连接器中。

- 在 GOT 中安装 CF 卡时，将其插入到 GOT 的安装槽中，当 CF 卡弹出按钮弹起时表示已插入到位。
  如果未插入到位将因接触不良而导致误动作。

- 在 GOT 中拆装 CF 卡时，应将存储卡访问开关置于 OFF 状态后再进行操作。
  否则将有可能导致 CF 卡内的数据被破坏。

- 在取出 CF 卡时，有时 CF 卡会被弹出，应用手将其扶住后再取出。
  否则有可能因摔落而导致 CF 卡破损及发生故障。

[配线时的注意事项]

⚠危险

- 在配线作业时，必须先将 GOT 的电源从外部全相断开后再进行操作。
  如果未全相断开，有可能导致触电、设备损坏及误动作。

- 对于 GOT 电源的 FG 端子、LG 端子以及保护接地端字必须采用 GOT 专用的 D 种接地（第三种接地）以上等级进行接地。
  否则有可能导致触电及误动作。

- 在对 GOT 的电源部分进行配线时，应在确认了产品的额定电压及端子排列后正确地进行操作。
  如果连接了与额定电压不同的电源或配线不正确的话，有可能引起火灾及故障。

- 应在规定的扭矩范围内拧紧 GOT 电源部分的端子螺栓。
  如果端子螺栓拧得过松，有可能导致短路、误动作。
  如果端子螺栓拧得过紧，有可能因螺栓及设备损坏导致短路及误动作。

- 应注意防止切屑及线头等异物掉入设备内。
  否则有可能导致火灾、故障及误动作。

- 在安装总线连接电缆时，应将其牢固插入直至连接设备的连接器中发出“喀嚓”声。
  安装后应检查有无松动浮起现象。
  如果有浮起现象将因接触不良而导致误动作。

⚠注意

- 将通信电缆安装到所连接设备的连接器上，在规定的扭矩范围内扭紧安装螺栓及端子螺栓。
  如果安装螺栓及端子螺栓拧得过松，有可能导致短路及误动作。
  如果安装螺栓及端子螺栓拧得过紧，有可能因螺栓及设备破损而导致短路及误动作。

[测试操作时的注意事项]

⚠危险

- 在对用户创建的监视画面进行测试操作（位软元件的 ON/OFF、变更字软元件的当前值、变更定时器 / 计数器的设置值或当前值、变更缓冲存储器的当前值）之前，应仔细阅读本手册，在充分理解了操作方法的基础上进行测试操作。
  此外，对于那些对系统有重大影响的软元件绝对不要通过测试操作变更其数据。
  误输出、误动作将导致发生事故。

使用本软件时的注意事项

1. 关于所使用的个人计算机的存储器

根据个人计算机的机型，主存储器为 64M 字节以下时，有时 Windows® 会结束处理，因此应使用 64M 字节以上的主存储器。

2. 关于硬盘（虚拟内存）的可用空间

在执行本软件的过程中，硬盘虚拟内存的可用空间必须为 100M 字节以上。
在 GT Designer2 执行过程中如果未预留 100M 字节以上的可用空间，有时会被 Windows® 结束处理。
应预留充分的硬盘虚拟内存的可用空间。
当虚拟内存的可用空间不足时，应尽量频繁地进行工程的保存操作。

3. 关于启动 - 编辑过程中显示的出错信息

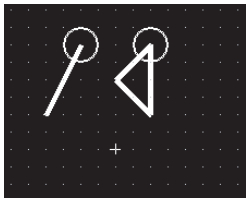
“由于内存不足，操作将结束。可以吗”
在显示上述出错时，应结束同时启动的应用软件，或重新启动 Windows®，预留足够的可用空间后再使用应用软件。

4. 关于 GT Designer2 及 GOT 的显示

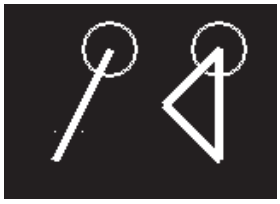
(a) 显示非实线（虚线等）的粗线时的注意事项
在以非实线的粗线进行绘图时，有时在个人计算机上的画面上不能正确地显示线类型。
但是，由于在 GOT 本机上可以正确地显示，因此数据方面不存在问题。

(b) 直线 / 折线 / 多角形的终端（顶点）处理
在 GT Designer2 与 GOT 之间，直线 / 折线 / 多边形的终端有以下不同：

GT Designer2中的显示



GOT中的显示



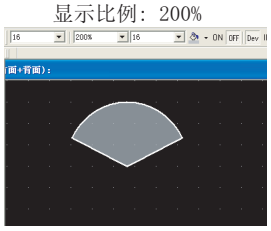
(c) 涂刷模式的开始位置
在相同的涂刷模式下，根据模式的不同，模式的开始位置也不一样。

(d) 线型的绘制
在线的类型中，虚线（点划线）部分的长度有时会不一样。

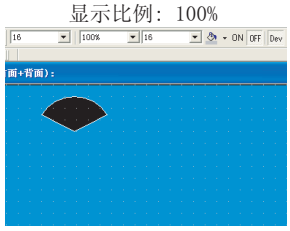
(e) 对象的显示
- 图表功能的刻度数值显示的显示位置在实际 GOT 中的显示有所不同。
- 在注释显示中，即使进行了显示开始的设置，在 GT Designer2 中也显示 1 行。

(f) 关于显示比例
如果变更绘图画面的显示比例，有时会发生连接的线及图形被分开、涂刷颜料溢出范围的现象。但如果预览画面正常，在 GOT 中将可以正常地显示。
例）涂刷颜料溢出范围时

显示比例：200%



显示比例：100%



有时会发生颜料标识的位置偏离、涂刷超出了图形范围的现象。

7.17 结束 GT Designer2 ..... 7 - 64
7.17.1 GT Designer2 的结束步骤 ..... 7 - 64

第 8 章 传输数据 ..... 8 - 1 到 8 -92
8.1 传输至 GOT 中的数据的种类及容量 ..... 8 - 1
8.1.1 数据的种类及存储目标 ..... 8 - 1
8.1.2 关于数据传输所必需的驱动器容量 ..... 8 - 18
8.2 工程数据传输的准备 [USB/RS-232/ 以太网] ..... 8 - 23
8.2.1 通过 USB 电缆连接计算机与 GOT ..... 8 - 30
8.2.2 通过 RS-232 电缆连接计算机与 GOT ..... 8 - 33
8.2.3 通过以太网通信单元 / 电缆连接计算机与 GOT ..... 8 - 34
8.2.4 进行通讯设置 ..... 8 - 35
8.2.5 安装 BootOS[计算机→ GOT] ..... 8 - 40
8.2.6 安装 OS[计算机→ GOT] ..... 8 - 43
8.3 下载工程数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 48
8.3.1 下载工程数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 49
8.3.2 仅下载工程数据的差分 [计算机→ GOT] ..... 8 - 51
8.4 下载特殊数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 52
8.4.1 下载特殊数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 52
8.5 对照工程数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 54
8.5.1 对照工程数据 [计算机→ GOT] ..... 8 - 54
8.6 取得驱动器信息 [GOT →计算机] ..... 8 - 56
8.6.1 驱动器信息的取得步骤 ..... 8 - 56
8.7 上载工程数据 [GOT →计算机] ..... 8 - 58
8.7.1 工程数据的上载步骤 ..... 8 - 59
8.8 上载资源数据 [GOT →计算机] ..... 8 - 62
8.8.1 资源数据的上载步骤 ..... 8 - 62
8.9 使用存储卡传输数据 [计算机→存储卡→ GOT] ..... 8 - 65
8.9.1 安装 CoreOS[计算机→存储卡→ GOT] ..... 8 - 68
8.9.2 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT] ..... 8 - 72
8.9.3 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT] ..... 8 - 77
8.9.4 下载特殊数据 [计算机→存储卡→ GOT] ..... 8 - 82
8.9.5 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机] ..... 8 - 86
8.10 数据传输时的出错信息 ..... 8 - 87

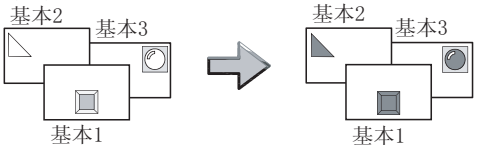
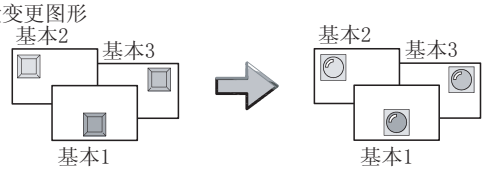
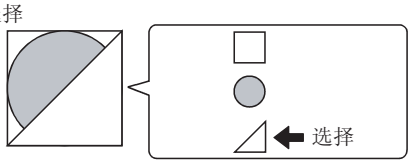
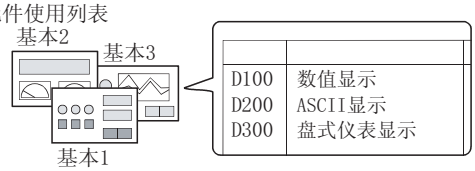
第 9 章 工程的打印 / 文件输出 ..... 9 - 1 到 9 -14
9.1 打印方法 ..... 9 - 2
9.1.1 设置方法 ..... 9 - 2
9.1.2 设置项目 ..... 9 - 2
9.2 打印示例 ..... 9 - 8
9.2.1 打印机输出时 ..... 9 - 8
9.2.2 文件输出时 ..... 9 - 12

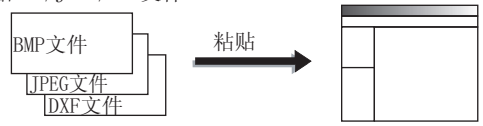
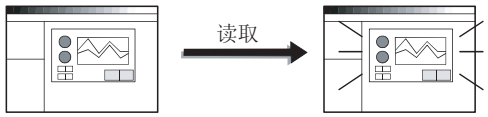
第 10 章 库的活用 ..... 10 - 1 到 10 -26
10.1 库的含义 ..... 10 - 1
10.1.1 使用库之前应了解的预备知识 ..... 10 - 1
10.1.2 库的基本操作 ..... 10 - 4
10.2 从库中粘贴对象、图形 ..... 10 - 7
10.3 创建原始库 ..... 10 - 8
10.3.1 将对象及图形登录到库中 ..... 10 - 8
10.3.2 仅登录对象的图形 ..... 10 - 9
10.3.3 复制所登录的库 / 模板 ..... 10 - 12
10.3.4 删除登录的库 / 模板 ..... 10 - 15
10.3.5 编辑所登录的对象、图形 ..... 10 - 17
10.3.6 更改库的属性 ..... 10 - 19
10.3.7 保存库 ..... 10 - 20
10.3.8 通过文件夹打开库 ..... 10 - 23
10.3.9 导入用户库 ..... 10 - 25
第 11 章 绘图 / 编辑 ..... 11 - 1 到 11 -30
11.1 绘制图形 ..... 11 - 1
11.1.1 绘制图形 ..... 11 - 1
11.1.2 输入文本 ..... 11 - 6
11.1.3 填充图形 ..... 11 - 9
11.1.4 粘贴 BMP/JPEG/DXF 文件的图形数据 ..... 11 - 11
11.2 编辑图形 - 对象 ..... 11 - 17
11.2.1 选择图形、对象 ..... 11 - 17
11.2.2 编辑图形、对象 ..... 11 - 19
11.2.3 组合 / 取消组合多个图形、对象 ..... 11 - 20
11.2.4 撤消、恢复 ..... 11 - 20
11.2.5 排列多个图形、对象 ..... 11 - 21
11.2.6 更改图形、对象的属性 ..... 11 - 24
11.2.7 更改图形、对象的尺寸 ..... 11 - 26
11.2.8 连续复制图形、对象 ..... 11 - 28
第 12 章 方便的功能 ..... 12 - 1 到 12 -38
12.1 编辑功能 ..... 12 - 1
12.1.1 成批设置相同画面上的多个对象 / 图形 [属性表] ..... 12 - 1
12.1.2 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改 [分类工作区] ..... 12 - 5
12.1.3 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性 [成批更改] ..... 12 - 12
12.1.4 简单地选择重叠的图形 [数据一览表] ..... 12 - 16
12.1.5 确认所使用的软元件 [软元件使用一览表] ..... 12 - 17
12.2 软元件设置时参照软元件注释 ..... 12 - 19
12.2.1 软元件注释的读取 ..... 12 - 20
12.2.2 软元件注释的参照方法 ..... 12 - 21
12.3 检查工程数据中是否有错误 ..... 12 - 23
12.3.1 数据检查步骤 ..... 12 - 23
12.4 多语言输入 [多语言输入功能] ..... 12 - 24
12.4.1 使用 Windows 多语言功能 ..... 12 - 25

12.4.2 注意事项 ..... 12 - 31
12.5 确认所创建的数据的数据量 ..... 12 - 33
12.5.1 确认方法 ..... 12 - 33
12.5.2 确认项目 ..... 12 - 33
12.6 引用其它的工程数据 (GOT1000) ..... 12 - 34
12.6.1 数据的读取方法 ..... 12 - 34
12.6.2 注意事项 ..... 12 - 36
附录 ..... 附录 - 1 到 附录 -34
附录 1. 快捷键一览表 ..... 附录 - 1
附录 2. GT Designer2 操作的 Q&A ..... 附录 - 3
附录 3. 引用已有数据 ..... 附录 - 7
附录 3-1 大致步骤 ..... 附录 - 7
附录 3-2 GOT1000 系列与 GOT-900 系列的功能比较表 ..... 附录 - 10
附录 3-3 GT Designer → GT Designer2 引用时的注意事项 ..... 附录 - 18
附录 3-4 GT Designer 的面板工具箱的引用 ..... 附录 - 19
附录 3-5 GOT800 系列与 GOT1000 系列中不同的动作功能及处理方法 ..... 附录 - 20
附录 4. 关于工程数据的注意事项 ..... 附录 - 21
附录 4-1 打开工程数据时 ..... 附录 - 22
附录 4-2 上载工程数据时 ..... 附录 - 24
附录 4-3 下载工程数据时 ..... 附录 - 25
附录 4-4 使用存储卡将工程数据下载 / 复制到 GOT 中时 ..... 附录 - 26
附录 5. GT Designer2 的版本升级追加功能一览表
(GOT1000 系列用) ..... 附录 - 28
索引 ..... 索引 - 1 到 索引 - 2

功能一览表

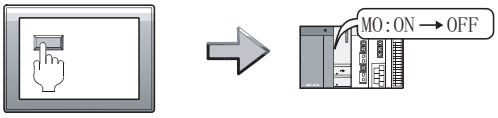
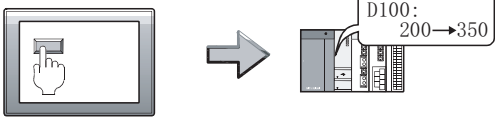
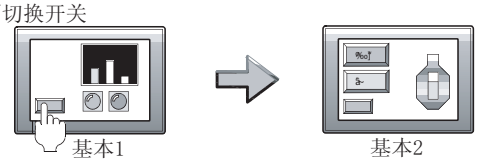
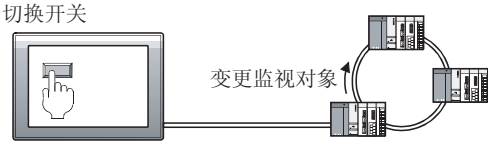
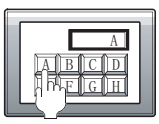
编辑操作（GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册 ）

图象	功能	参阅页码*注
预览 	确认 GOT 的画面图象。	7-48 页
排列 	排列对象及图形。	11-21 页
属性表 	批量变更同一个画面上的对象及图形的颜色 / 属性。	12-1 页
批量变更颜色 	批量变更散布在多个画面中的对象及图形的颜色。	12-12 页
批量变更图形 	批量变更开关及灯。	12-12 页
批量变更软元件 	批量变更所设置的软元件。	12-12 页
批量变更通道号 	批量变更通道号。	12-12 页
数据列表选择 	选择重叠的图形及对象。	12-16 页
软元件使用列表 	列表显示所设置的软元件。	12-17 页
多语言输入手动 	使用多种语言输入字符及注释。	12-24 页

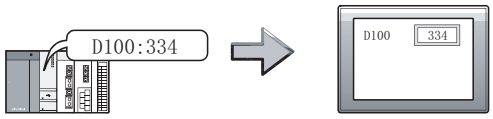
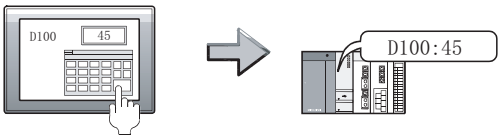
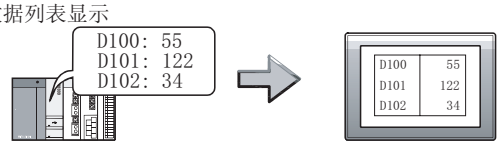
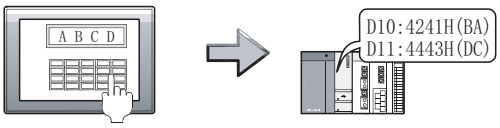
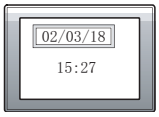
图象	功能	参阅页码*注
粘贴BMP/JPEG/DXF文件 	粘贴 BMP/JPEG/DXF 格式的文件。	11-11 页
读取其它工程 	引用其它的工程数据。	12-34 页

对象功能（GT Designer2 版本□画面设计手册）

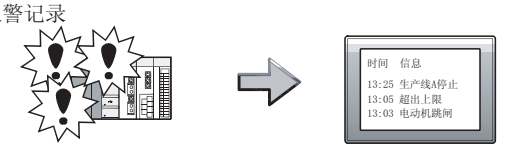
1 灯、开关

图象	功能	参阅页码*注
灯显示 	改变灯的亮灯颜色。	6-1 页
位开关 	通过触摸对位软元件进行 ON/OFF。	6-24 页
数据输入开关 	通过触摸变更字软元件的值。	6-44 页
扩展功能开关 	通过触摸将画面切换至应用程序灯。	6-48 页
画面切换开关 	通过触摸切换基本、窗口画面。	6-56 页
站号切换开关 	通过触摸切换所监视的连接机器的站号。	6-67 页
键代码开关 	作为数值 /ASCII 输入用键使用。	6-73 页

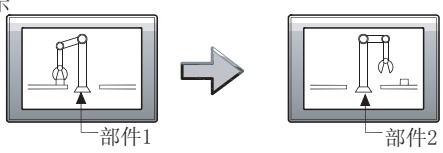
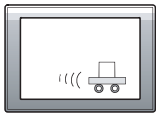
2 数值、字符显示

图象	功能	参阅页码*注
数值显示 	以数值显示软元件的值。	7-1 页
数值输入 	写入软元件的值。	7-1 页
数据列表显示 	以表格形式显示多个软元件的值。	7-39 页
ASCII显示 	以字符显示软元件的值。	7-55 页
ASCII输入 	将字符代码输入到软元件中。	7-55 页
时钟显示 	显示年月日 / 时间。	7-85 页
注释显示运行状态 	停止状态显示注释。	7-92 页

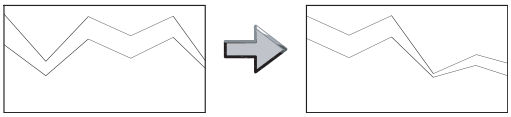
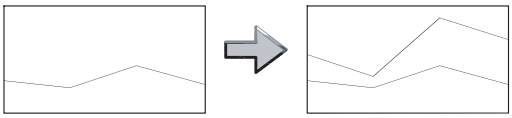
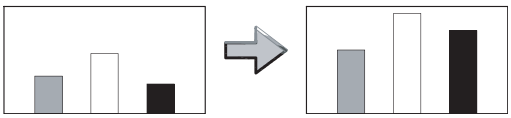
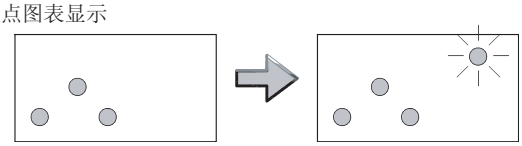
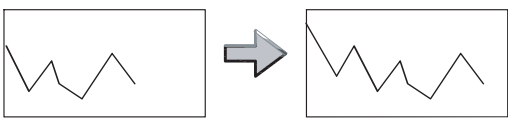
3 报警

图象	功能	参阅页码 *注
扩展报警显示时间 	发生报警时，以历史记录形式显示 GOT 的出错及通信出错、用户创建的信息。此外，对报警进行分级显示。	8-89 页
扩展报警 	发生报警时，以弹出的形式显示 GOT 的出错及通信出错、用户创建的信息。此外，对报警进行分级显示。	8-135 页
用户报警 	发生报警时，显示用户创建的信息。	8-170 页
系统报警 	发生报警时，显示 GOT 的出错及通信的出错。	8-192 页
报警记录 	发生报警时，以历史记录的形式显示用户创建的信息。	8-200 页

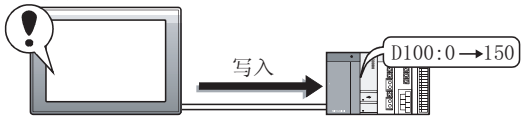
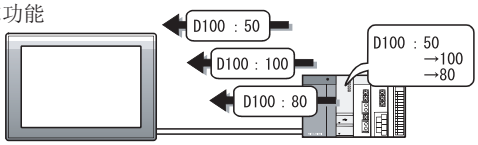
4 部件

图象	功能	参阅页码 *注
部件显示 	显示已登录的部件。	9-1 页
部件移动显示 	显示移动的部件。	9-35 页

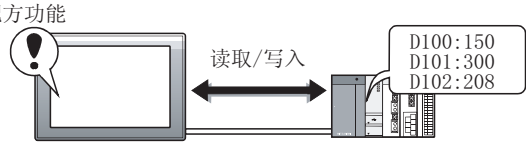
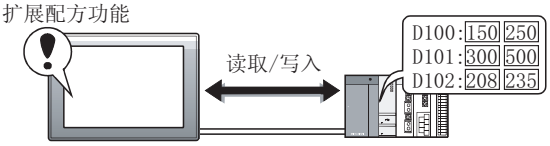
5 图表、仪表

图象	功能	参阅页码*注
面板仪表显示 	以仪表形式显示软元件的值。	10-1 页
液位显示 	显示软元件的值相对于总体值的比例。	10-15 页
趋势图显示 	以趋势图的形式显示软元件的值。	10-31 页
折线图显示 	以折线图的形式显示软元件的值。	10-47 页
条形图表显示 	以条形图表的形式显示软元件的值。	10-65 页
统计图显示 饼图  矩形图 	以统计图的形式显示软元件的值。	10-79 页
散点图表显示 	以散点图表的形式显示软元件的值。	10-91 页
历史趋势图显示 	以趋势图的形式显示日志功能所采集的当前及以前的数据。	10-116 页

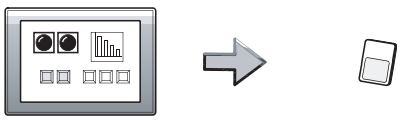
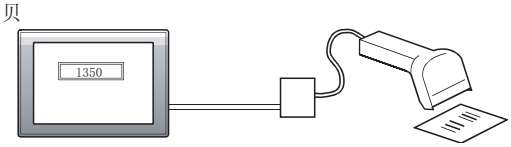
6 条件→动作

图象	功能	参阅页码*注
状态监视功能 	监视软元件的状态，条件成立时进行至软元件的写入及 GOT 的动作。	11-1 页
定时动作功能 	在指定的时间日期进行软元件的写入等。	11-10 页
日志功能 	采集、存储软元件的值。	11-15 页

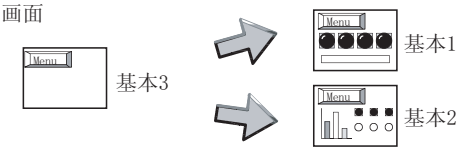
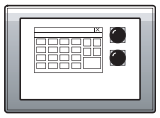
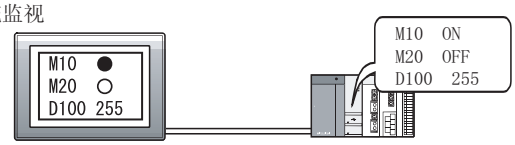
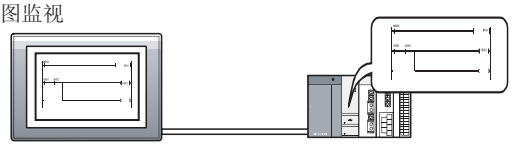
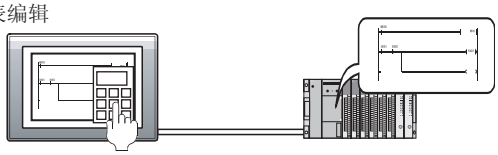
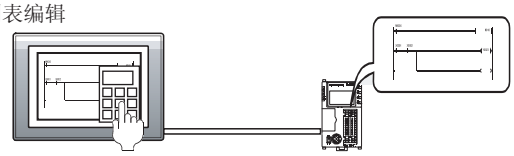
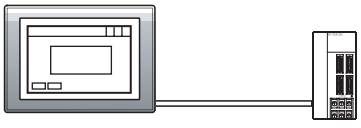
7 配方

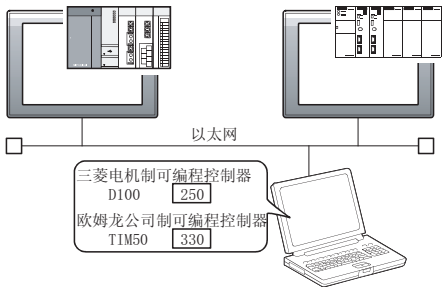
图象	功能	参阅页码*注
配方功能 	监视软元件的状态，条件成立时进行软元件值的读取 / 写入。 可以对 1 个软元件设置 1 个值。	12-10 页
扩展配方功能 	监视软元件的状态，条件成立时进行软元件值的读取 / 写入。 可以对 1 个软元件设置多个值。 也可以通过应用程序进行软元件值的读取 / 写入。	12-22 页

8 外部输入输出

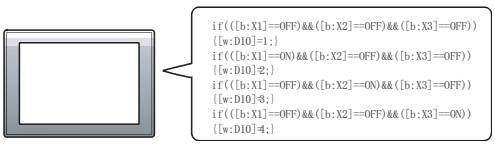
图象	功能	参阅页码*注
硬拷贝 	将 GOT 的监视画面输出到存储卡中。	13-1 页
硬拷贝 	将硬拷贝读码器读取的数据写入软元件中。	13-8 页

9 其它

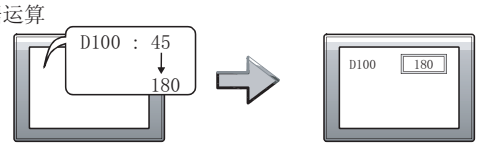
图象	功能	参阅页码*注
调用画面 	将指定的画面调用到其它画面上显示。	15-1 页
测试功能 	在监视画面显示中通过测试窗口进行软元件值的变更。	15-9 页
系统监视 	监视可编程控制器的软元件状态。	14-1 页
梯形图监视 	显示顺控程序的动作状态。	14-2 页
A列表编辑 	从 ACPU 中读取顺控程序，进行列表显示及指令等的变更。	14-3 页
FX列表编辑 	从 FXCPU 中读取顺控程序，进行列表显示及指令等的变更。	14-4 页
智能型模块监视 	通过专用画面对智能功能模块的缓冲存储器进行监视 - 数据变更。	14-5 页
网络监视 	监视 MELSECNET/H、MELSECNET/10、MELSECNET(II)、MELSECNET/B 的网络状态。	14-6 页
运动监视 	进行运动控制器 CPU(Q 系列) 的伺服监视及参数设置。	14-7 页
伺服放大器监视 	对连接了 GOT 的伺服放大器执行各种监视功能 - 参数变更 - 测试运行等。	14-8 页

图象	功能	参阅页码 *注
CNC监视 	可以与 MELDAS 专用显示器一样，对与 GOT 相连接的 MELDAS 进行位置显示监视等。	14-9 页
网关功能 	从办公室对生产现场进行远程监视、远程维护。	15-12 页

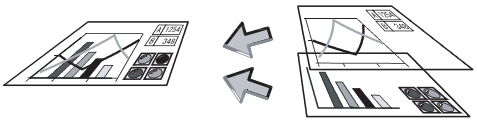
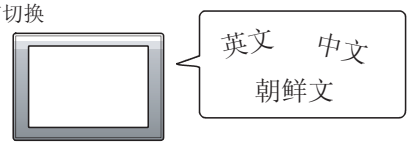
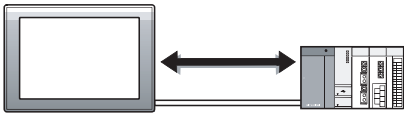
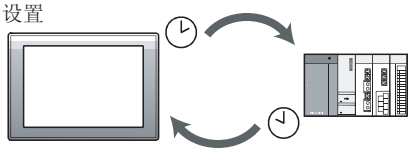
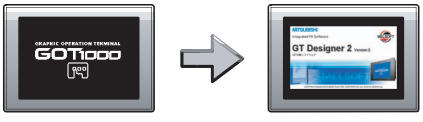
10 脚本功能

图象	功能	参阅页码 *注
脚本 	通过脚本控制 GOT 的显示。	16-1 页

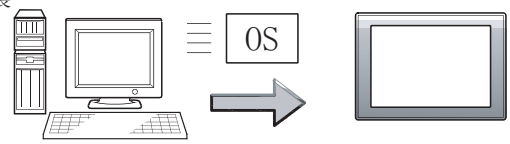
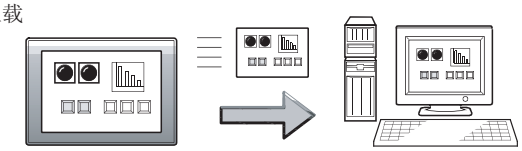
11 对象公共设置

图象	功能	参阅页码 *注
数据运算 	通过计算公式对软元件值进行运算，以运算的值执行对象功能。	5-55 页
偏置 	将偏置软元件的值加到监视软元件地址中进行监视。	5-61 页
安全 	通过口令对使用者进行限制。	5-65 页

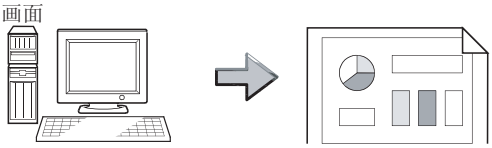
其它功能（GT Designer2 版本□画面设计手册）

图象	功能	参阅页码*注
字体 16点阵标准字体 **16点阵高质量黑体** 16点阵高质量宋体	以各种字体显示字符。	2-15 页
重叠 	使图形与对象重叠。	2-50 页
多通道功能 	监视多台连接机器。	2-119 页
语言切换 	可以进行多语言切换显示。	3-21 页
连接机器设置 	对连接机器进行通信设置。	3-60 页
GOT设置 	对 GOT 进行有关显示及操作方面的设置。	3-85 页
时钟设置 	对 GOT 所使用的时钟进行设置。	3-89 页
开机画面 	设置 GOT 启动时的显示画面（BMP 文件）。	3-90 页
汉字转换功能 	通过 ASCII 输入进行假名汉字切换。	7-73 页

数据传输（GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册）

图象	功能	参阅页码*注
安装 	将 OS 从个人计算机传输到 GOT 中。	8-43 页
下载 	将工程数据从个人计算机传输到 GOT 中。	8-48 页
上载 	将工程数据从 GOT 传输到个人计算机中。	8-58 页
对照 	对 GOT 中所存储的工程数据与 GT Designer2 中所打开的工程数据进行对照。	8-54 页

打印（GT Designer2 版本□基本操作 / 数据传输手册）

图象	功能	参阅页码*注
打印画面 	打印基本 / 窗口画面。	9-1 页

注：参阅页码为日文手册中页码，根据日文、英文、中文等手册语言不同，具体页码可能有所不同。

关于手册

与本产品有关的手册如下所示。
请根据需要参考本表。

关联手册

手册名称	手册编号
GT15 设备使用说明书 介绍 GT15 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。 （另售）	SH(NA)-080594CHN
GT11 设备使用说明书 介绍 GT11 设备的各部分名称、外形尺寸、安装、电源配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容。 （另售）	SH(NA)-080592CHN
手持式 GOT 设备使用说明书 介绍手持式 GOT 的各部分名称、外形尺寸、配线、规格及选件产品等有关硬件方面的内容，以及应用程序、系统配置、电缆的制作方法等。 （另售）	JY997D18901
GT Designer2 版本 2 画面设计手册（对应于 GOT1000 系列）上册 GT Designer2 版本 2 画面设计手册（对应于 GOT1000 系列）下册 介绍 GT Designer2 中所使用的各选项功能的规格及设置内容等 （另售）*1	SH(NA)-080597CHN
GOT1000 系列连接手册（上册、下册） 介绍 GOT1000 系列中可使用的连接形态的系统配置、电缆的制作方法等 （另售）*1	SH(NA)-080532ENG
GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册 介绍 GOT 中可使用的扩展功能 / 选项功能 （另售）*1	SH(NA)-080544ENG
GOT1000 系列网关功能手册 介绍网关功能的规格、系统配置、设置方法等 （另售）*1	SH(NA)-080545ENG

*1　以 PDF 文件格式存储在 GT Works2、GT Designer2 的产品中。

本手册中所使用的总称、简称

本手册的说明中所使用的简称及总称如下所示：

■ GOT

简称 / 总称			内容
GOT1000 系列	GT1595-X		GT1595-XTBA 的简称
	GT1585-S		GT1585-STBA、GT1585-STBD 的简称
	GT1575-S		GT1575-STBA、GT1575-STBD 的简称
	GT1575-V		GT1575-VTBA、GT1575-VTBD 的简称
	GT1565-V		GT1565-VTBA、GT1565-VTBD 的简称
	GT15□□、GT15		GT1595-X、GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1565-V 的简称
	GT1155-Q		GT1155-QSBD 的简称
	GT1150-Q		GT1150-QLBD 的简称
	手持式 GOT	GT1155HS-Q	GT1155HS-QSBD 的简称
		GT1150HS-Q	GT1150HS-QLBD 的简称
	GT11□□、GT11		GT1155-Q、GT1150-Q、GT11 手持式 GOT 的简称
GOT-900 系列			GOT-A900 系列、GOT-F900 系列的总称
GOT800 系列			GOT-800 系列的总称

■ 通信单元

简称 / 总称	内容
总线连接单元	GT15-QBUS、GT15-QBUS2、GT15-ABUS、GT15-ABUS2、GT15-75QBUSL、GT15-75QBUS2L、GT15-75ABUSL、GT15-75ABUS2L
RS-232 通信单元	GT15-RS2-9P
RS-422/485 转换单元	GT15-RS4-9S、GT15-RS4-TE
RS-422 转换单元	GT15-RS2T4-9P、GT15-RS2T4-25P
以太网通信单元	GT15-J71E71-100
MELSECNET/10 通信单元	GT15-75J71LP23-Z、GT15-75J71BR13-Z
CC-Link 通信单元	GT15-75J61BT13-Z
扩展接口转换单元	GT15-75IF900

■ 选件产品

简称 / 总称		内容			
背光灯		GT15-80SLTT、	GT15-70SLTT、	GT15-70VLTT、	GT15-60VLTT
选项功能板		GT15-FNB、 GT11-50FNB、	GT15-QFNB16M、 GT15-QFNB	GT15-QFNB32M、	GT15-QFNB48M、
多色显示板		GT15-VHNB			
保护膜		GT15-80PSCB、 GT15-70PSCB、 GT15-60PSCB、 GT11-50PSCB、	GT15-80PSGB、 GT15-70PSGB、 GT15-60PSGB、 GT11-50PSGB、	GT15-80PSCW、 GT15-70PSCW、 GT15-60PSCW、 GT11-50PSCW、	GT15-80PSGW、 GT15-70PSGW、 GT15-60PSGW、 GT11-50PSGW
USB 保护盖		GT15-UCOV、	GT11-50UCOV		
支架		GT15-80STAND,	GT15-70STAND、	A9GT-50STAND	
存储卡	CF 卡	GT05-MEM-16MC、 GT05-MEM-128MC、	GT05-MEM-32MC、 GT05-MEM-256MC	GT05-MEM-64MC、	
存储卡适配器		GT05-MEM-ADPC			
附件		GT15-70ATT-97、	GT15-60ATT-96		
电池		GT15-BAT、	GT11-50BAT		

■ 软件

简称 / 总称	内容
GT Works2 版本 2	SW2D5C-GTWK2-E 的简称
GT Designer2 版本 2	SW2D5C-GTD2-C 的简称
GT Designer2	GOT1000/GOT900 系列用画面创建软件 GT Designer2 的简称
GT Converter2	GOT1000/GOT900 系列用数据转换软件 GT Converter2 的简称
GT Simulator2	GOT1000/GOT900 系列用仿真软件 GT Simulator2 的简称
GT SoftGOT2	监视链接软件 GT SoftGOT2 的简称
GX Developer	SW□D5C-GPPW-C(-CV)/SW□D5F-GPPW(-V) 型软件包的总称
GX Simulator	SW□D5C-LLT-E(-EV) 梯形图逻辑测试工具软件包的总称 (SW5D5C-LLT(-EV) 以后的版本)

■ 许可键 (GT SoftGOT2 用)

简称 / 总称	内容
许可键	A9GTSOFT-LKEY-P(DOS/V 个人计算机用)
许可键 FD	SW5D5F-SGLKEY-E(个人计算机 CPU 模块用)

■ 其它

简称 / 总称	内容
欧姆龙公司制可编程控制器	欧姆龙公司生产的可编程控制器的总称
KEYENCE 公司制可编程控制器	KEYENCE 公司生产的可编程控制器的总称
夏普公司制可编程控制器	夏普公司生产的可编程控制器的总称
东芝公司制可编程控制器	东芝生产的可编程控制器的总称
日立产机系统公司制可编程控制器	日立产机系统生产的可编程控制器的总称
松下电工公司制可编程控制器	松下电工生产的可编程控制器的总称
安川电机公司制可编程控制器	安川电机生产的可编程控制器的总称
横河电机公司制可编程控制器	横河电机生产的可编程控制器的总称
Allen-Bradley 公司制可编程控制器	Allen-Bradley 公司生产的可编程控制器的总称
西门子公司制可编程控制器	西门子生产的可编程控制器的总称
欧姆龙公司制温度调节器	欧姆龙生产的温度调节器的总称
山武公司制温度调节器	山武生产的温度调节器的总称
理化工业公司制温度调节器	理化工业公司生产的温度调节器的总称
GOT（服务器）	使用服务器功能的 GOT 的简称
GOT（客户机）	使用客户机功能的 GOT 的简称
Windows® 字体	在 Windows® 中可使用的 TrueType 字体、OpenType 字体的总称
智能功能模块	除主基板上所安装的 CPU 模块、电源模块、输入输出模块以外的模块。

手册的阅读方法

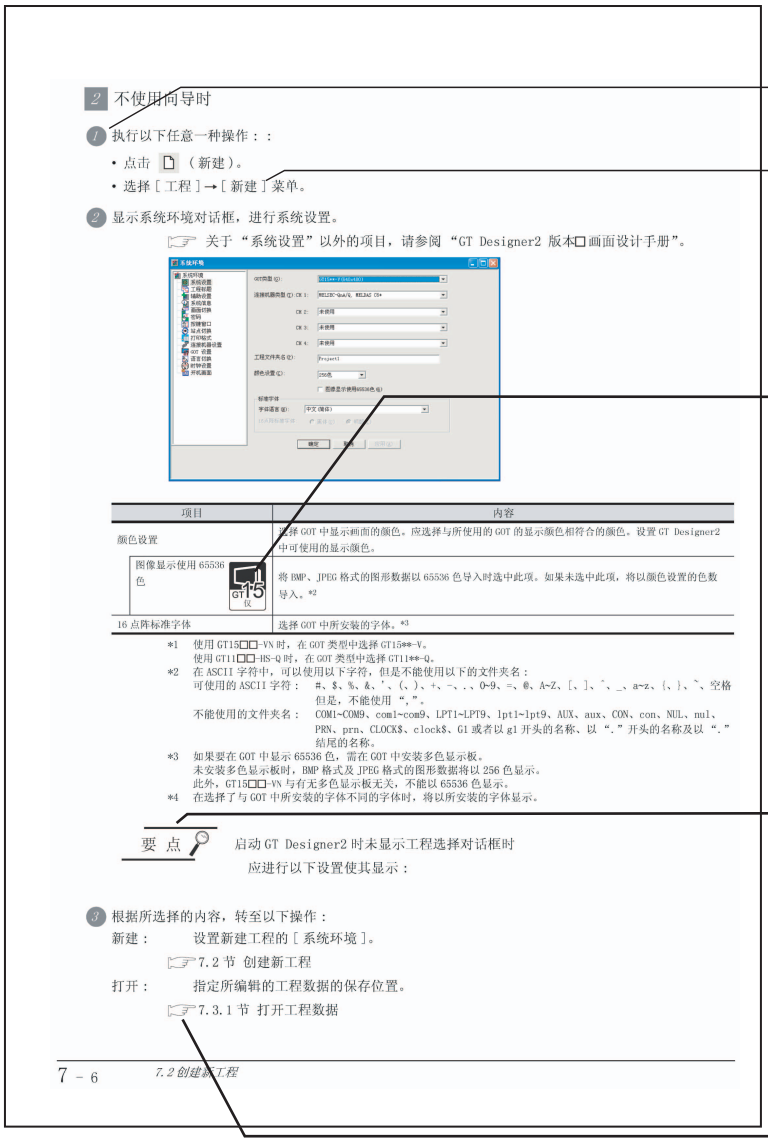
1 关于各功能

本手册记载了 GT Designer2 版本 2.07H 的有关内容。（对应的是日文版软件，英文及中文版软件的版本有所不同）

关于产品的升级版本中所新增的功能，请参阅附录的 GT Designer2 的升级版本新增功能列表。

2 关于符号

介绍本手册中所使用的符号。



1 → 2 → 3 ....
表示操作的流程。

将菜单及项目用括号等围住以示区别。

[ ]：从菜单栏中选择的菜单
“ ”：对话框的项目及GOT的应用程序的菜单
□：对话框内的按钮及个人计算机的键盘

GT15 仅 仅GT15□□可设置的项目或支持的功能。

GT11 仅 仅GT11□□可设置的项目或支持的功能。

GT15 关于GT15□□的说明。

GT11 关于GT11□□的说明。

要 点 将预先应了解的内容作为要点加以记述。

提 示! 将预先了解可带来便利的内容作为提示加以记述。

备 注 将预先了解可起参考作用的补充说明作为备注加以记述。

表示记载了详细说明的项目
(其它手册或本手册的章、节、项)。

7.5 新建画面

创建新的基本画面及窗口画面。

7.5.1 画面的新建步骤

1. 执行以下任一操作：
   - 点击 （新建）。
   - 选择［画面］→［新建］→［基本画面］/［窗口画面］菜单。
2. 显示画面的属性对话框。
   设置以下内容后，点击 OK 按钮，创建画面。

■ 基本选项卡
设置新建的画面编号、标题、种类。



表示正在介绍的对话框的选项卡。
在本例中，表示正在介绍画面的属性对话框的基本选项卡。

基本 | 辅助设置 | 按键窗口

项目	内容
画面编号	指定画面的编号。
标题	输入画面标题。 与全角 / 半角无关，最多可输入 32 个字符。
画面的种类	选择画面的种类。 基本画面：创建基本画面。 窗口画面：创建窗口画面。
安全等级	设置各画面的安全等级（0~15）。 在不使用安全等级功能时，设置为“0”。 关于安全等级的详细内容，请参阅以下手册： GT Designer2 版本□画面设计手册
详细说明	根据需要输入新建画面的说明。 与全角 / 半角无关，最多可输入 512 个字符。 （换行时，作为占用 2 个字符处理。）

产品构成

GT Works2 或 GT Designer2 的产品构成如下所示：



SW2D5C-GTWK2-E(V)
或
SW2D5C-GTD2-C(V)



关于 GT Works2/GT Designer2 的安装方法



软件使用协议书



软件注册书



许可承诺书

注意

- 对于三菱电机所介绍的 Microsoft© Windows© 操作系统兼容的市售软件产品，三菱电机不承担质量保证，请预先了解。
- 本产品的软件著作权属于三菱电机股份有限公司。
- 未经三菱电机同意，禁止以任何形式转载或复制本书的部分或全部内容。
- 虽然本书所记述的内容根据软件、硬件不断更新，但也有不能同步之处。
- 对于本产品的软件，每台计算机必须购买 1 个安装许可。
- 只有在遵守软件使用协议的基础上才能使用本产品（包括手册）。
- 对于使用本产品（包括手册）所带来的结果影响，三菱电机不负任何责任，请预先了解。
- 本手册中所记述的内容有时会在未通知的情况下进行变更，请预先了解。

第1章 概要

1.1 概要

本手册介绍 GT Designer2 中所设置的公共设置及对象功能的规格、设置方法、配置方法等。
此外，在将本手册中所介绍的程序示例引用到实际的系统中时，应在对象系统中充分地验证是否存在控制方面的问题。

1 关于手册

有关 GOT1000 系列的手册如下所示。
应根据使用目的参阅各手册。

(1) 软件的安装→绘图→数据传输
关于创建工程数据并将其传输至 GOT 中的操作请参阅以下手册：

目的	GT Designer2 版本□基本操作 基本操作 / 数据传输手册 *1	GT Designer2 版本□ 画面设计手册 *1
将产品安装至个人计算机中	详细	
创建工程	详细	
创建画面	详细	
绘制图形	详细	
进行公共设置	概要	详细
项目的配置 / 设置	概要	详细
将数据传输至 GOT	详细	

*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

(2) GOT 本机的设置→与可编程控制器的连接

关于 GOT 设置及与可编程控制器 CPU 进行通信的操作请参阅以下手册：

目的	 (附带)		
	GT15 设备概要说明书 GT11 设备概要说明书	GT15 设备使用说明书 GT11 设备使用说明书	GOT1000 系列 连接手册 *1
确认 GOT 设备各部分的名称、规格	概要	详细	
确认 GOT 的设置方法	概要	详细	
确认通信模块及选件产品的安装方法		详细	概要
确认与可编程控制器的连接方法			详细
确认应用程序的操作方法		详细	
确认 GOT 中显示的出错代码 （系统报警）		详细	

*1 以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

(3) 其它手册

除 (1)、(2) 中所介绍的手册之外，还有以下手册。

以下手册是以 PDF 文件格式存储在 GT Works2/GT Designer2 中。

(a) GOT1000 系列扩展功能 / 选项功能手册

记载了有关梯形图监视功能、系统监视功能、A 列表编辑功能的使用方法。

(b) GOT1000 系列网关功能手册

记载了有关网关功能的使用方法。

(c) GT Simulator2 版本□操作手册

记载了将所创建的工程数据通过 GT Simulator2 进行模拟的方法。

(d) GT Converter2 版本□操作手册

记载了有关 GT Converter2 的使用方法等。

1.2 软件包的构成

本节介绍存储在GT Works2 版本2、GT Designer2 版本2的CD-ROM中的软件及数据。

1.2.1 软件的类型

GT Works2 版本2、GT Designer2 版本2中存储了以下的软件。
GT Works2 版本2、GT Designer2 版本2中存储的软件是有所不同的。

○：存储　—：未存储

软件名称		内容	GT Works2	GT Designer2
GOT1000 系列、GOT-900 系列用软件	 GT Designer2	是创建GOT1000 系列、GOT-900 系列用的画面的软件。	○	○
	 GT SoftGOT2	是可以将个人计算机作为GOT-A900 系列使用的软件。 在使用时必须有许可键或许可键FD。 请垂询附近的分公司或代理店。	○	○
	 GT Simulator2	是连接GX Simulator 及可编程控制器CPU，可在个人计算机上模拟GOT1000 系列、GOT-900 系列的动作的软件。	○	—
	 GT Converter2	将GOT800 系列用工程数据及数字公司制软件包数据转换为GT Designer2 格式文件的软件。 此外，将工程数据从GOT-900 系列转换为GOT1000 系列时，不需要使用GT Converter2。	○	○
阅读PDF 用软件	 Adobe® Acrobat® Reader®	Adobe®Acrobat® Reader®是Adobe 系统公司的产品。 Adobe®Acrobat® Reader®是用来阅读PDF 数据的软件。 由于在线手册为PDF 数据，因此应使用本软件阅读。	○	○

1.2.2 其它附属数据

在 GT Works2 版本 2、GT Designer2 版本 2 中，除 1.2.1 节中软件以外，还存储有以下数据。
以下数据是安装 GT Designer2、GT Manual 1000、GT Manual 900 时被安装到个人计算机中的。

GOT 系列名	数据名称	内容
GOT1000 系列	GT15□□用各功能样本画面数据	是 GT15□□用各功能样本画面数据。
	微机连接用样本数据	是微机连接用样本画面数据及样本程序（C 语言）。
	入门篇数据	是本手册的第 4 章中所介绍的画面数据。 为使画面数据投入实际使用，通过 GX Developer 等将“Ladder”文件夹内存储的顺控程序写入到可编程控制器 CPU 中。
	在线手册	是关于 GOT1000 系列的在线手册。 以 PDF 数据格式收录。
GOT-900 系列	A975GOT 用各功能样本数据	是 A975GOT 用的各功能样本画面数据。 为使样本画面投入实际使用，通过 GX Developer 等将“Ladder”文件夹内存储的顺控程序写入到可编程控制器 CPU 中。
	F940GOT/F940WGOT 用样本数据	是 F940GOT/F940WGOT 用的样本画面数据。
	微机连接用样本数据	是微机连接用样本画面数据及样本程序（C 语言）。
	入门篇数据	是 GT Designer2 版本□操作手册［新手 / 入门篇］的 7 章以后所介绍的画面数据。 为使画面数据投入实际使用，通过 GX Developer 等将“Ladder”文件夹内存储的顺控程序写入到可编程控制器 CPU 中。
	256 色测试数据	在设置为 256 色的颜色模式的画面数据中，可以确认 256 色的显示内容。
	在线手册	是有关 GOT-900 系列的在线手册。 以 PDF 数据格式收录。

安装 GT Designer2、GT Manual 1000、GT Manual900 后，各自的数据将被存储到以下文件夹中。

MELSEC ....安装对象文件夹(默认: */MELSEC)

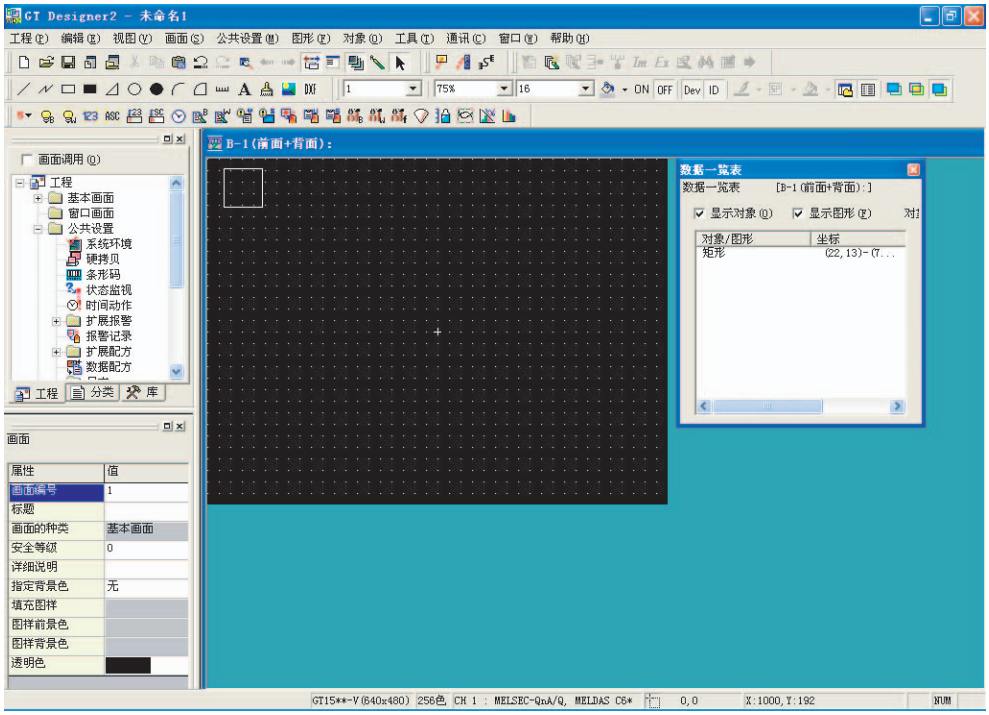
- GTD2
  - Example900 ..... GOT900系列用样本画面数据
  - Example1000 .... GOT1000系列用样本画面数据
  - Fonts GOT1000系列用字体 *1
  - Gmdp GOT900系列用特殊数据 *1
  - Gmdp1000 ..... GOT1000系列用特殊数据 *1
  - OS GOT900系列用OS *1
  - OS1000 ..... GOT1000系列用OS *1
  - SysLib1000 ..... GOT1000用系统库数据
  - SysLibA900 ..... GOT-A900用系统库数据
  - SysLibF900 ..... GOT-F900用系统库数据

*1 不要删除文件夹或碰文件夹内的数据。

- MANUAL
  - GT MANUAL
    - GTM900 ..... GOT900系列关联手册
    - GTM1000 ..... GOT1000系列关联手册
    - IndexGTM900-E.pdf GOT900系列关联手册用索引菜单
    - IndexGTM1000-E.pdf GOT1000系列关联手册用索引菜单

1.3 特点

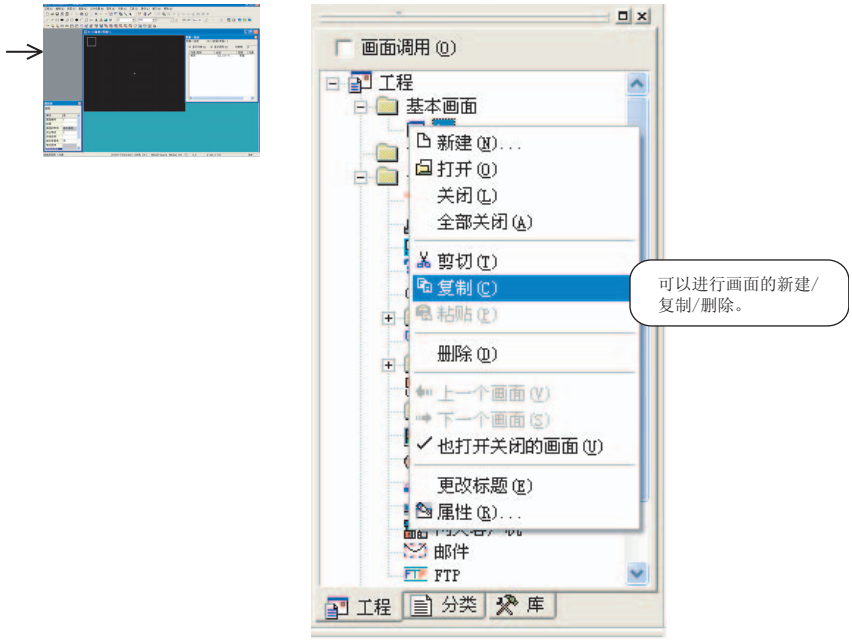
在 GT Designer2 中，为了提高绘图效率，配备了各种各样的功能。
以下介绍 GT Designer2 的主要功能。



1.3.1 简便的操作

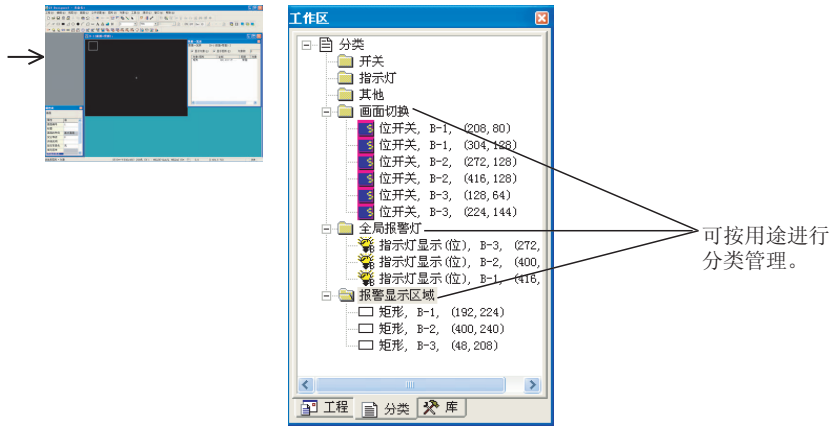
1 可简便地掌握整体工程..... ☞7.7.7 节 工作区的操作

将创建的画面及公共设置等整体工程以树状显示。
在掌握当前设置的内容、确认作业的进程、复制画面时将十分便利。



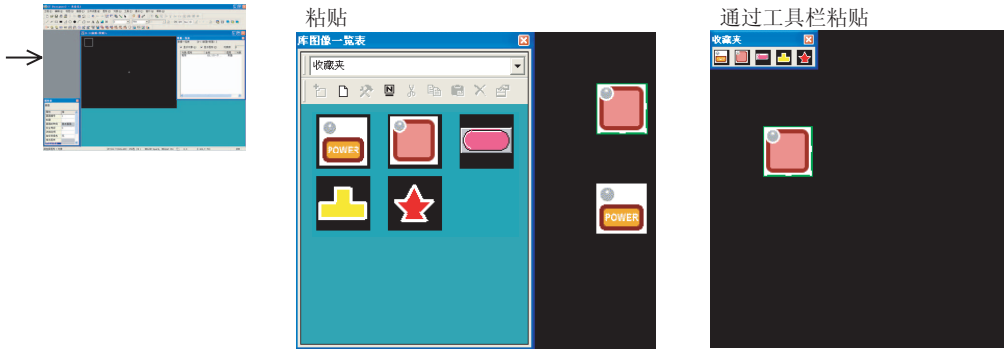
2 简便地按用途进行对象管理 ..... ☞ 12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、批量变更 [分类工作区]

将对象总体设置按分类（类型）进行树型显示。
通过按使用用途加以分类，可以简便地进行对象管理。



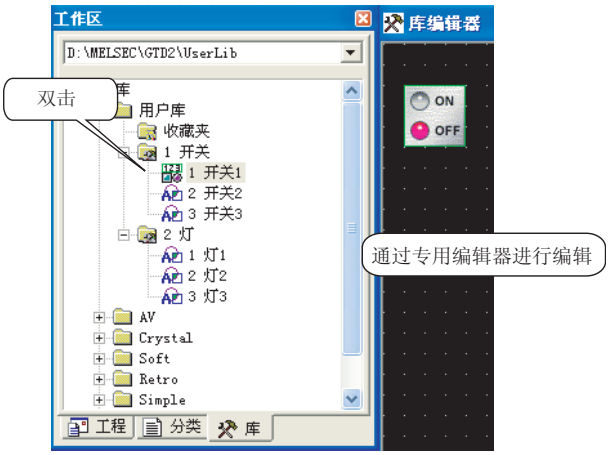
3 简便地进行常用部件的选择 ..... ☞ 10 章 灵活应用库

登录对象及图形后，可以将登录的对象及图形粘贴到画面上。
也可以将经常使用的对象及图形登录为工具栏。



简便地进行部件的编辑

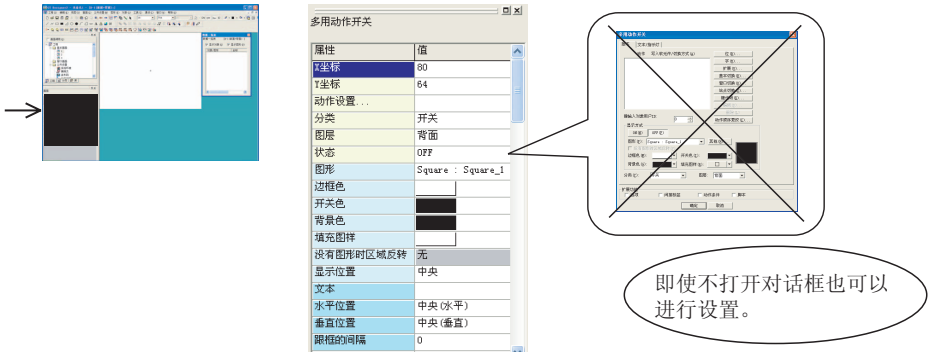
通过编辑专用编辑器（库编辑器）可以对已登录的部件（对象及图形）进行再编辑。



1.3.2　方便的功能

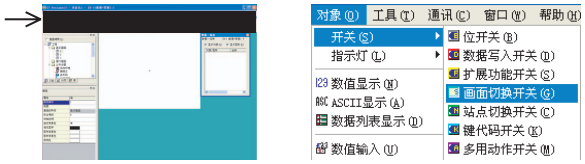
1 不需打开对话框的直接设置 ..... ☞12.1.1节 成批设置相同画面上的多个对象/图形[属性表]

以一览表的形式显示当前选中的对象及图形的全部设置项目及设置内容。
不需打开对话框，可以进行对象及图形的设置及设置内容的确认。



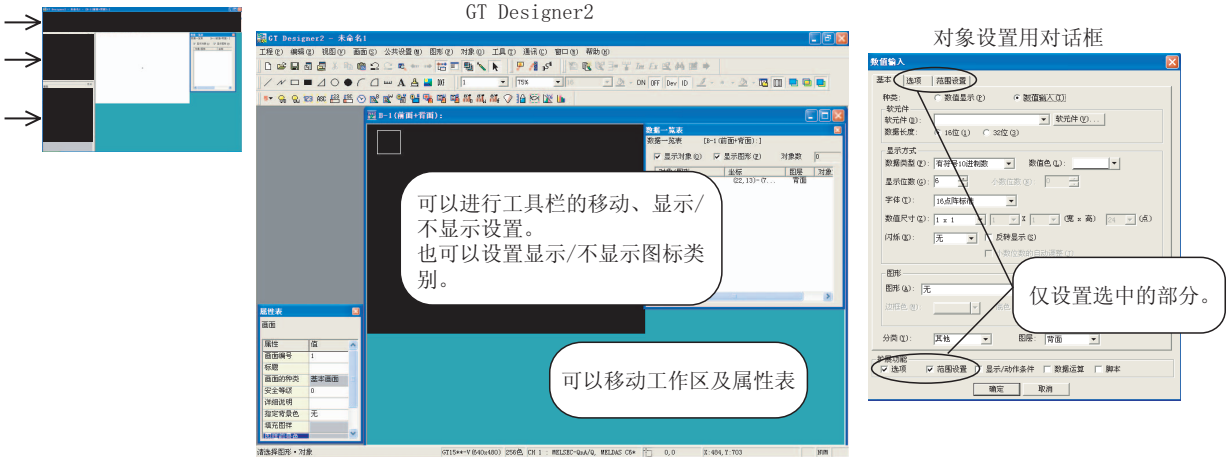
2 将对象按使用目的进行分类

由于触摸开关是按使用目的进行分类的，因此可以简便地选择想要设置的触摸开关。
此外，指示灯显示功能及部件显示功能等也是按位软元件用及字软元件用进行分类，精简了设置项目。



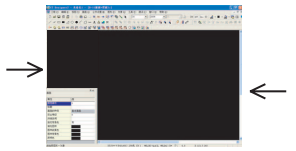
3 自定义画面 ..... ☞5.4.1节 自定义画面配置

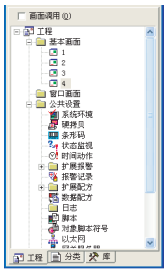
通过移动工作区及属性表、显示 / 不显示工具栏等，可以对画面进行自定义，在喜欢的环境下绘图。
对用于对象设置的对话框也可以进行自定义。



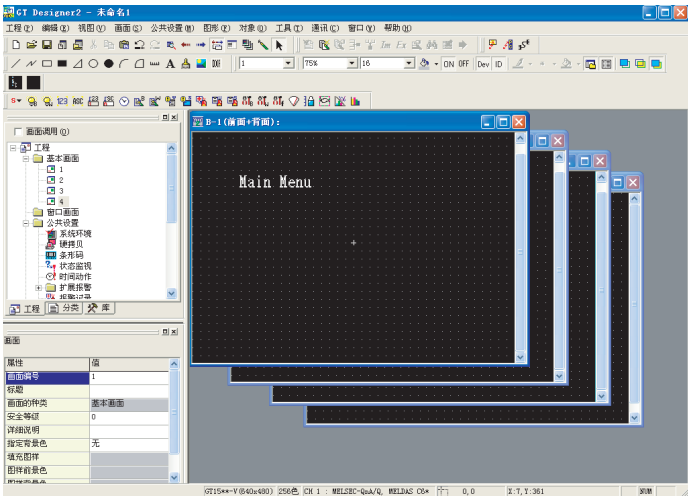
4 快捷选择要编辑的画面 ..... ☞7.6.1节 打开画面

通过双击工程工作区内的画面，可以显示要编辑的画面。



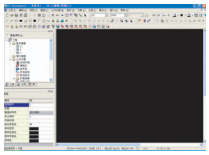


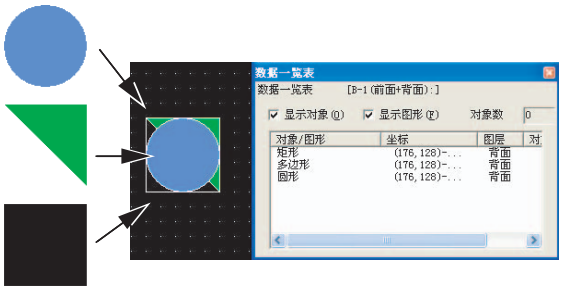
也可以通过在工作区内双击进行显示



5 快捷选择要编辑的部件 ..... ☞12.1.4节 简单地选择重叠的图形［数据一览表］

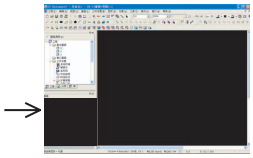
可以以一览表的形式显示在画面上所设置的对象及图形。
当多个对象及图形重叠时，通过数据一览表可简便地进行选择。
此外，可以确认当前选择的对象及图形。

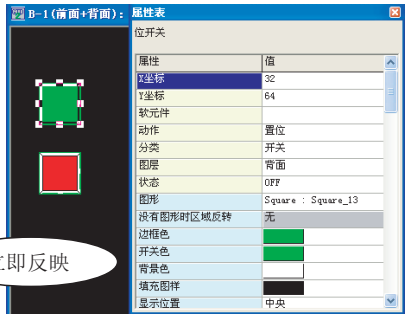


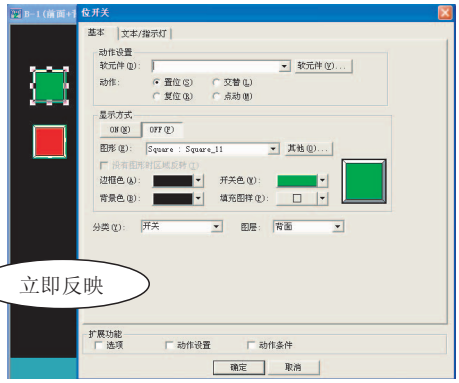


6 通过图象实时确认设置内容（直接查看）

属性表及对话框中所设置的内容可以立即反映到画面上显示的图形及对象中。
由于可以一边确认画面上的显示一边进行设置，因此可以流畅地创建如图象所示的画面。



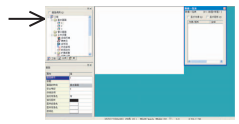




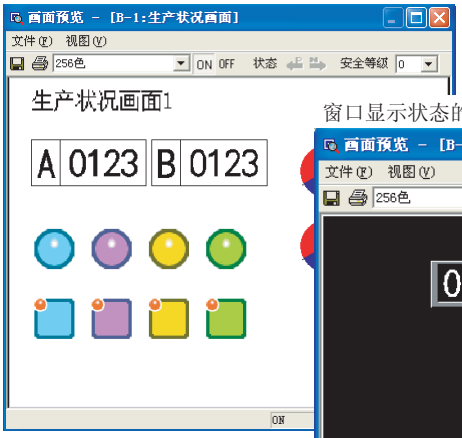
7 确认 GOT 中所显示的画面的图象（预览）.....☞7.12 节 查看创建画面的图象

可以在 GT Designer2 上确认 GOT 中所显示的画面图象。

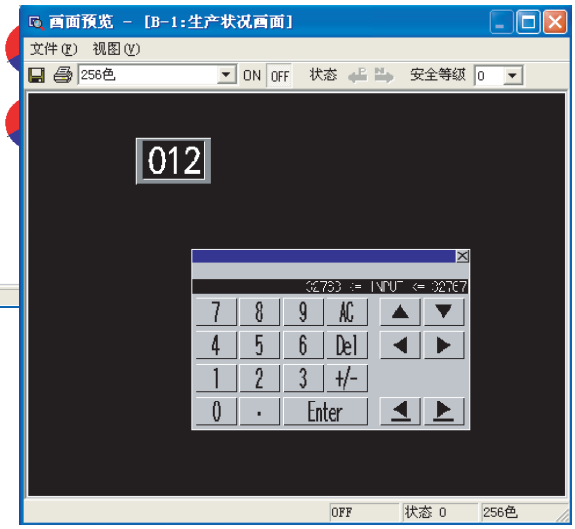
此外，也可以通过窗口显示状态进行确认。



基本画面的预览



窗口显示状态的预览



1.4 操作环境

GT Designer2 的操作环境如下所示。

1.4.1 操作环境

项目		内容
个人计算机		可运行 Windows® 的 PC/AT 兼容机
OS		Microsoft® Windows® 98 操作系统中文版 Microsoft® Windows® Millennium Edition 操作系统中文版 Microsoft® WindowsNT® Workstation4.0 操作系统中文版 *2 Microsoft® Windows® 2000 Professional 操作系统中文版 *2 Microsoft® Windows® XP Professional 操作系统中文版 *1 *2 Microsoft® Windows® XP Home Edition 操作系统中文版 *1 *2
计算机		参阅以下 “所使用的基本软件及个人计算机的必要性能”
	CPU	
	必要内存	
硬盘可用空间		安装时 : 300MB 以上 执行时 : 100 MB 以上
磁盘驱动器		CD-ROM 磁盘驱动器
显示颜色		High Color(16 位) 以上
显示		分辨率 800×600 点以上
其它		必须安装 Internet Explorer Ver5.0 以上
		鼠标、键盘、打印机、CD-ROM 驱动程序应能够在上述操作系统中使用

*1 不支持 “兼容模式”、“用户的简易切换”、“桌面标题(字体)的变更”、“远程桌面”。

*2 将 GT Designer2 安装到 WindowsNT® Workstation4.0, WIndows® 2000 Professional、Windows® XP Professional、Windows® XP Home Edition 中时，需要有 Administrator 的权限。
此外，在 Windows® XP Professional、Windows® XP Home Edition 中使用 GT Designer2 时，需要有 Administrator 的权限。

要 点 Windows®的控制面板的区域设置

Windows®的控制面板内的区域设置被设置为 “中文(中国)” 以外时，本软件将不能正常运行，因此务必设置为 “中文(中国)”。

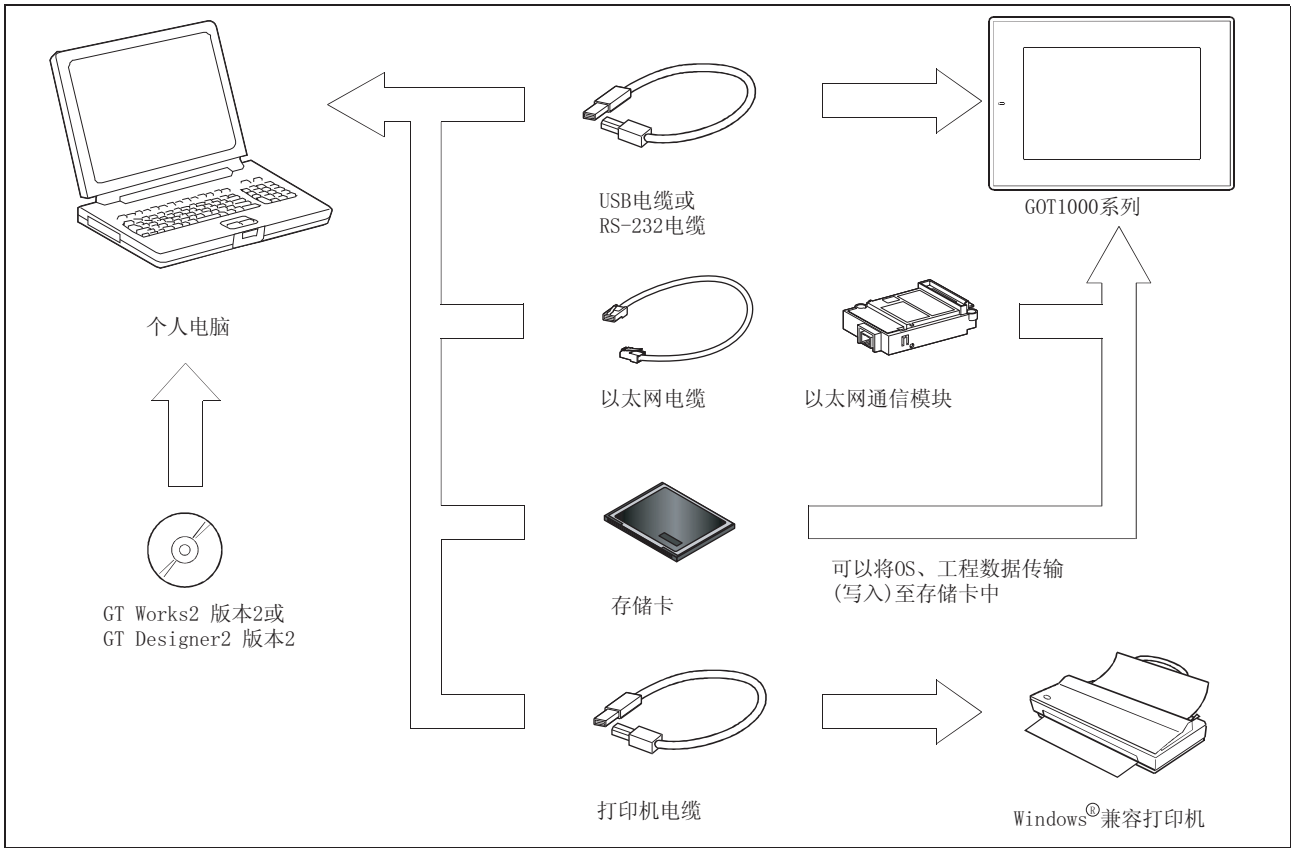
所使用的基本软件及个人计算机的必要性能

基本软件	个人计算机的必要性能	
	CPU	必要内存
Microsoft® Windows® 98 操作系统中文版	Pentium® 200MHz 以上	64MB 以上
Microsoft® Windows® Millennium Edition 操作系统中文版	Pentium® 200MHz 以上	64MB 以上
Microsoft® WindowsNT® Workstation4.0 操作系统中文版	Pentium® 200MHz 以上	64MB 以上
Microsoft® Windows® 2000 Professional 操作系统中文版	Pentium® 200MHz 以上	64MB 以上
Microsoft® Windows® XP Professional 操作系统中文版 Microsoft® Windows® XP Home Edition 操作系统中文版	PentiumII® 300MHz 以上	128MB 以上

1.5 系统配置

1.5.1 系统配置

使用 GOT1000 系列时的系统配置如下所示。



- USB 电缆或 RS-232 电缆应采用三菱电机制专用电缆。

  ☞ 1.5.2 节 使用的 USB 电缆

  ☞ 1.5.3 节 使用的 RS-232 电缆

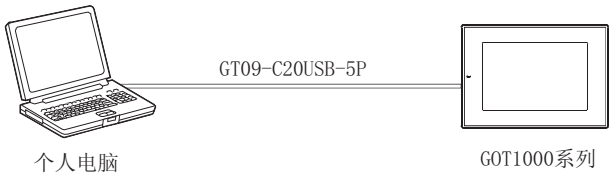
- 以太网电缆应使用市面上出售的符合规格的电缆。

  ☞1.5.4 节 使用的以太网通信单元 / 电缆

1.5.2 使用的 USB 电缆

需要如下所示型号的电缆。

(1) 系统配置



(2) 可使用的电缆

型号	生产厂家
GT09-C20USB-5P (A↔mini B 型)	三菱电机

1.5.3 使用的 RS-232 电缆

需要如下所示型号的电缆。

(1) 系统配置



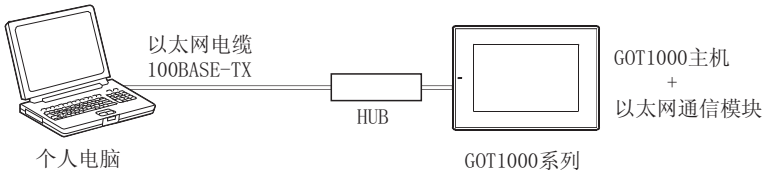
(2) 可使用的电缆

GOT 总称	型号	生产厂家
GT15□□、GT11□□	GT01-C30R2-9S (9 针母 ↔ 9 针母)	三菱电机
GT11□□HS-Q	GT01-C30R2-6P (9 针母 ↔ 6 针公)	三菱电机

1.5.4 使用的以太网通信单元 / 电缆

需要以下所示的以太网通信模块。

(1) 系统配置



(2) 可使用的以太网通信模块

型号	生产厂家
GT15-J7E71-100	三菱电机

(3) 可使用的电缆

型号	生产厂家
100BASE-TX	—

1.5.5 关于存储卡

可以使用 CF 卡作为存储卡。
CF 卡可用来传输 OS 及工程数据、存储报警记录及配方数据等。

详细内容请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”。

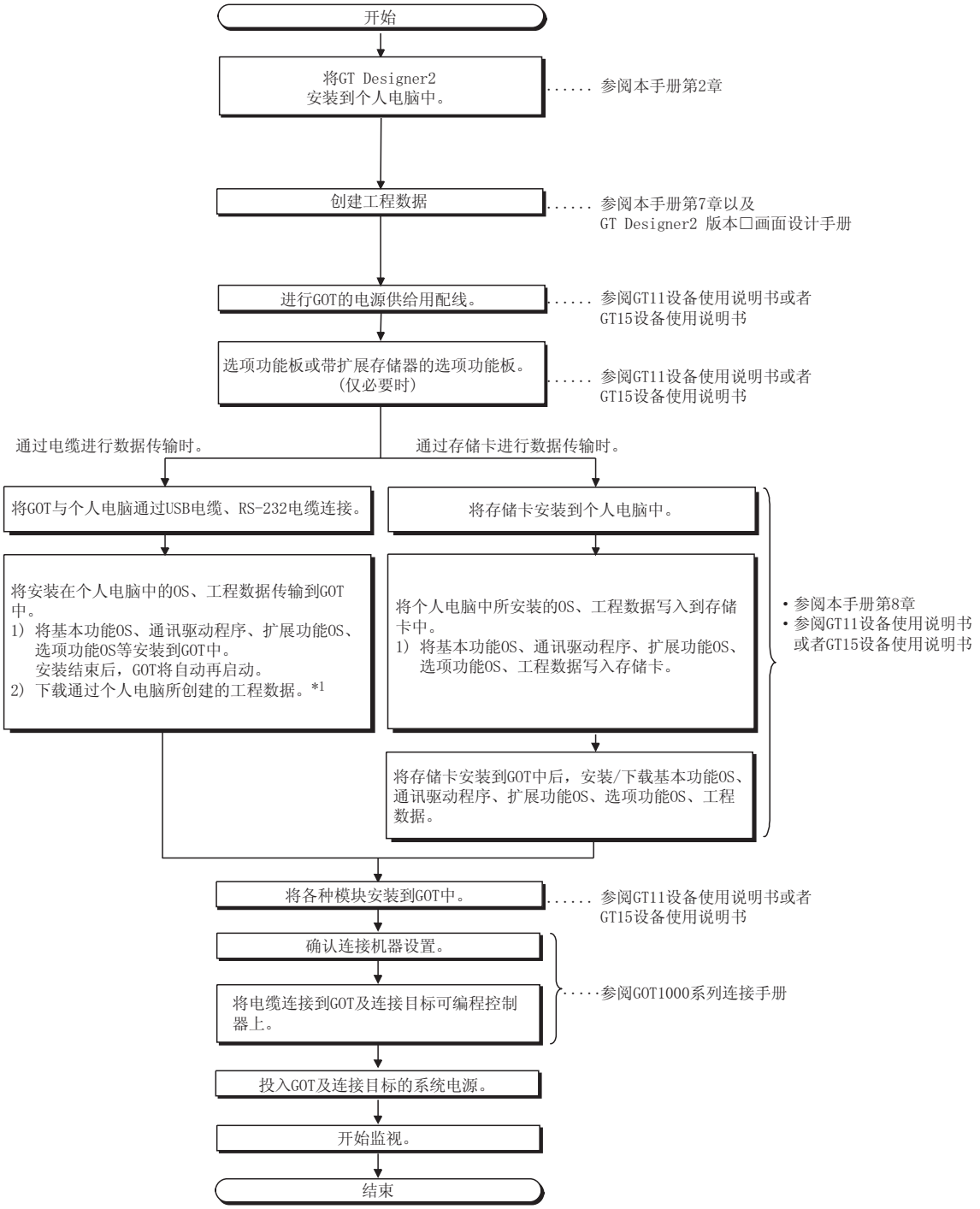
(1) 可使用的 CF 卡
CF 卡有以下几种类型：

型号	规格
GT05-MEM-16MC	16M 字节 CF 卡
GT05-MEM-32MC	32M 字节 CF 卡
GT05-MEM-64MC	64M 字节 CF 卡
GT05-MEM-128MC	128M 字节 CF 卡
GT05-MEM-256MC	256M 字节 CF 卡

1.6 运行前准备的大致步骤

GOT 运行前准备的大致步骤如下。

1.6.1 大致步骤

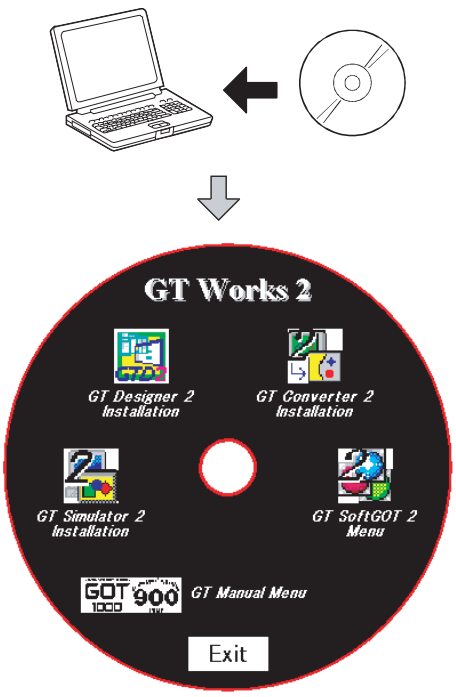


*1 可以经由以太网对工程数据进行下载、上载。
在经由以太网对工程数据进行下载、上载时，需要预先将 BootOS、基本功能 OS 安装到 GOT 中，通过连接机器设置使 GOT 及个人计算机可以经由以太网进行通信。
详细内容请参阅以下章节：
第 8 章 传输数据

第2章 安装、卸载

本章介绍GT Works2/GT Designer2中存储的各软件的安装、卸载。

2.1 菜单画面的启动



1 将CD-ROM插入已启动了Windows®的个人计算机的CD-ROM驱动器中。
稍等片刻后，将启动菜单画面。

2 GT Works2/GT Designer2的菜单画面启动后，安装各软件、阅读PDF手册。

一个程序执行结束后将显示本菜单画面，可以继续执行其它程序。
希望结束菜单画面时，点击 Exit 按钮。

要点

菜单画面不启动时

在将GT Works2/GT Designer2的CD-ROM插入CD-ROM驱动器后菜单画面不能自动启动时，应采用以下任意一种方法进行启动：

(1) 在Windows®的设备管理器中将CD-ROM驱动器设置为自动启动。

(2) 通过浏览器，双击CD-ROM驱动器的GTWK2-E.exe或GTD2-E.exe。

2.2 各软件的安装

要 点

安装时的注意事项

(1) 在进行安装之前，应结束在 Windows®中运行的其它所有应用程序。

(2) 在安装 GT Designer2 之前，不要将 GOT 与个人计算机相连接。

(3) 使用 WindowsNT® Workstation4.0、Windows® 2000 Professional、Windows® XP Professional、Windows® XP Home Edition 时，应以具有 Administrator（计算机管理员）的属性的用户进行登录。

(4) 在安装过程中，不要安装其它软件。

(5) 在安装过程中，不要将 CD-ROM 从 CD-ROM 驱动器中取出。

(6) GT Designer2 的安装过程中，不要通过 USB 电缆连接 GOT。

2.2.1 GT Designer2、GT Simulator2、GT SoftGOT2、GT Converter2 的安装

要 点

安装过程中显示的画面

在准备安装阶段，有时会显示以下画面。（根据 Windows®的不同，有时显示也不同。）
在显示以下画面时，应按照各画面指示，执行指定的 exe 文件后，再次安装产品。
此外，在未正确安装产品时，应将计算机重新启动一次。

在显示如右所示画面时，应执行 CD-ROM 的 /Update/50comupd.exe。



在显示如右所示画面时，应执行 /Update/JAAXDIST.exe。



在显示如右所示画面时，应执行 /EnvMEL/SETUP.exe。





1 点击要安装的软件。

仅安装 GT SoftGOT2 时

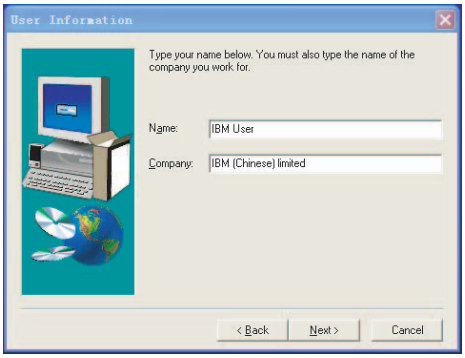


2 在选择了 “GT SoftGOT 2 Menu” 时，将显示如左所示画面。

“GT SoftGOT2 Installation”
安装 GT SoftGOT2。

“System Driver”
安装 / 卸载系统驱动程序。
使用个人计算机 CPU 模块时，不需要安装系统驱动程序。

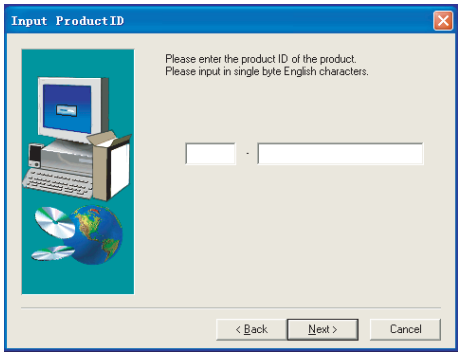
＊ 如果未安装系统驱动程序，即使在个人计算机中安装了许可键，GT SoftGOT2 也不能识别许可键。



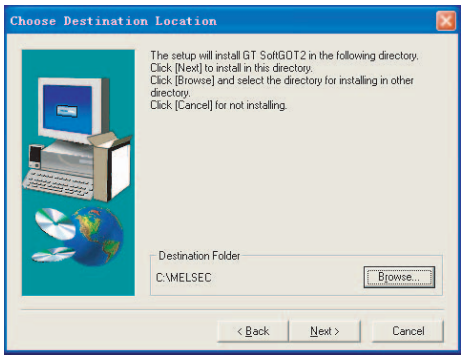
3 输入姓名及公司名后，点击 Next> 按钮。
显示确认对话信息后，按照信息指示进行操作。

(转下页)

(接上页)



4 输入产品的产品 ID，点击 Next> 按钮。
产品 ID 记载在产品所附带的软件注册证中。



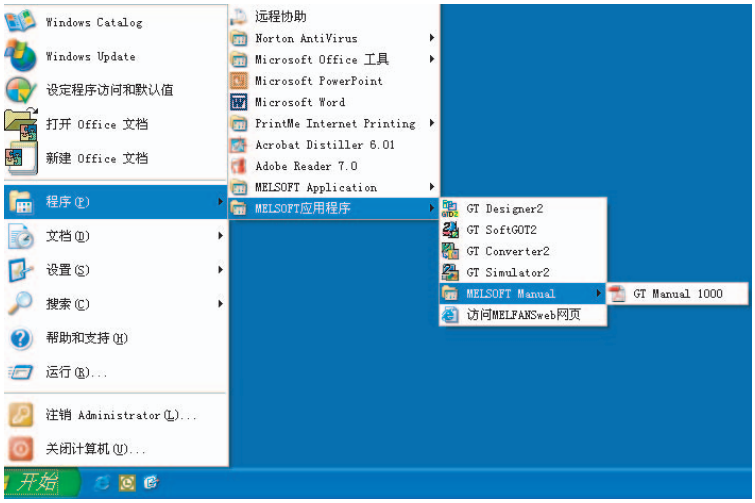
5 指定安装目标文件夹。
安装目标文件夹被默认为 “C:/MELSEC”。

在愿意默认时，点击 Next> 按钮。
在变更时，点击 Browse... 按钮，指定变更目标驱动器、文件夹。



6 开始安装。
安装结束后，将显示如左所示画面，点击 确定 按钮。
此外，在显示再启动画面时，应重新启动 Windows®。

如果安装 GT Designer2、GT SoftGOT2、GT Simulator2、GT Convertor2，将登录以下图标。



2.2.2 手册数据的安装

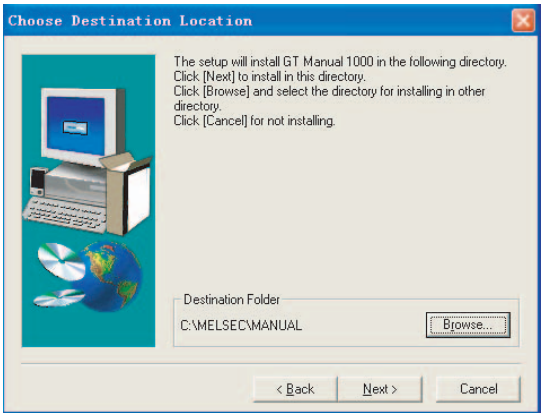
安装可通过 GT Designer2 的 “帮助”菜单进行阅览的在线手册。



1 点击 GT Manual Menu。



2 点击 GT Manual 1000 Installation(GT Manual 900 Installation)。



3 指定安装目标文件夹。
安装目标文件夹被默认为
“C:/MELSEC/MANUAL”。

在愿意默认时，点击 Next> 按钮。

在变更时，点击 Browse... 按钮，指定变更目标驱动器、文件夹。

(转下页)

(接上页)



4 开始安装。

安装结束后，将显示如左所示画面，点击 确定 按钮。

要 点

为了能够阅读在线手册，需要另外安装 Adobe® Acrobat® Reader®。

2.2.3 节 Adobe Acrobat Reader 的安装

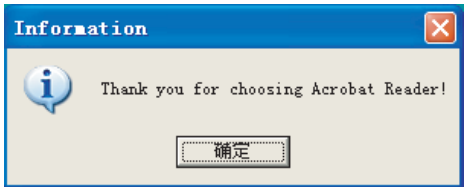
2.2.3 Adobe Acrobat Reader 的安装

在阅读在线手册时需要使用 Adobe® Acrobat® Reader®。
如果在个人计算机中未安装该软件，则应进行安装。



1 点击 GT Manual 菜单的 Acrobat Reader Installation。

2 应遵照 Adobe® Acrobat® Reader®的安装指示进行安装操作。



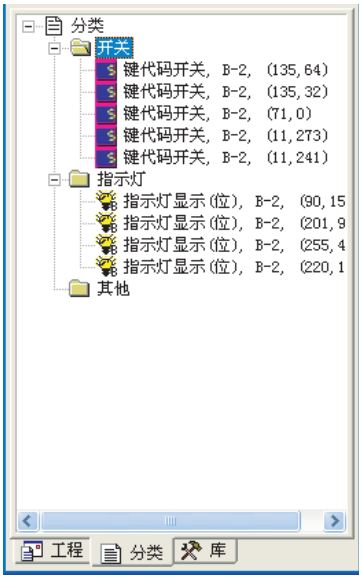
3 安装结束后，将显示如左所示画面，点击 确定 按钮。

■ 分类工作区

将工程全体设置按分类（种类）进行树型显示。

通过按使用用途分类，可以简便地进行对象管理、编辑。

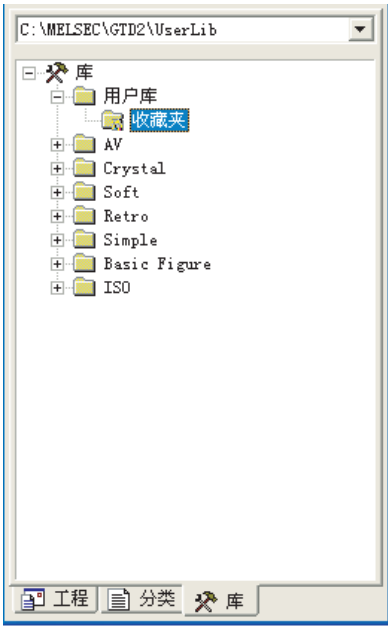
☞ 12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改 [分类工作区]



■ 库工作区

登录对象及图形后，可以将登录的对象及图形粘贴到画面上。

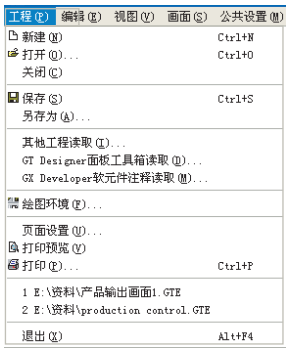
☞ 第 10 章 库的活用



5.2 菜单配置

本节介绍有关分配到菜单栏中的命令。

工程



工程菜单中包含有文件管理、绘图环境的设置、打印相关功能。

可以进行工程的新建、已有文件的读取、绘图环境的设置、编辑过程中的内容打印等。
此外，显示最近打开的文件的记录。

关于新建、打开

☞ 第 7 章 画面（工程数据）的创建编辑

关于打印

☞ 第 9 章 工程的打印 / 文件输出

编辑

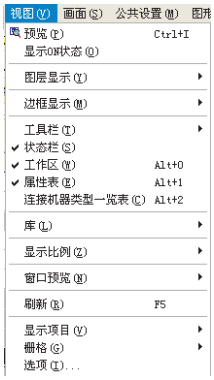


编辑菜单中包含有编辑绘制的图形 / 对象的相关功能。

具有即使编辑中操作失误也可返回到以前状态的功能（撤消）及对象 / 图形的复制、粘贴、组合等功能。

☞ 第 11 章 绘图 / 编辑

视图



视图菜单中包含有显示在 GT Designer2 上的相关功能。

可以设置显示 / 不显示工具栏、状态栏、工作区、属性表等。

- 关于画面配置的自定义

☞ 5.4.1 节 自定义画面配置

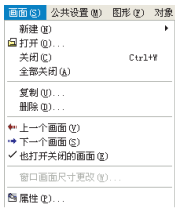
- 关于图层显示的切换操作

☞ 7.7.2 节 图层显示的切换操作

- 关于画面预览

☞ 7.12 节 查看创建画面的图象

画面



画面菜单中包含有工程内的画面管理、设置相关功能。

可以进行画面的新建及画面的打开 / 关闭、窗口画面尺寸的变更等。

☞ 第 7 章 画面（工程数据）的创建编辑

公共设置



公共设置菜单中包含有公共设置相关功能。

可以设置全体工程中所使用的对象功能。
此外，也可以进行注释、部件等的登录。

关于公共设置的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

图形



图形菜单中包含有图形的绘制相关功能。

可以进行各种图形的绘制及对图形进行填充。
此外，也可进行图象数据的读取。

☞ 第 11 章 绘图 / 编辑

对象



对象菜单包含有指示灯及开关等画面上配置的对象相关功能。

关于各对象功能的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

工具



工具菜单中包含有所设置的软元件的一览表显示，设置内容的出错检查等功能。
此外，可以设置显示 / 不显示数据一览表。

☞ 第 12 章 方便的功能

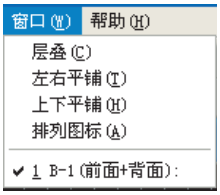
通讯



通讯菜单中包含有下载、上载、GOT 的驱动器信息显示、通讯设置功能。

☞第 8 章 传输数据

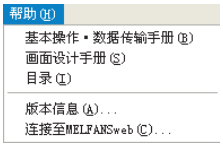
窗口



窗口菜单中包含有将多个画面平铺显示等功能。

☞7.8 节 多个画面的操作

帮助

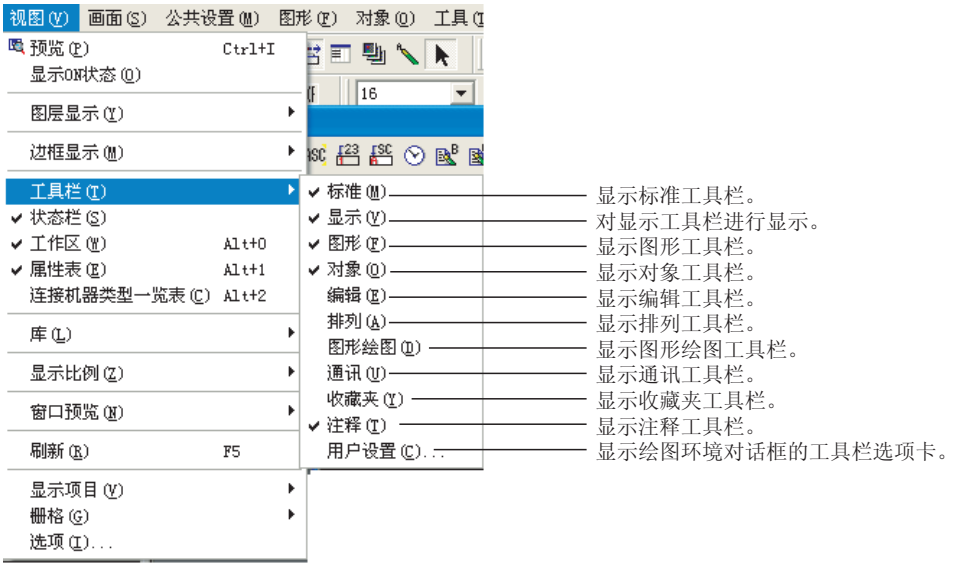


帮助菜单中包含有 GT Designer2 相关的 PDF 手册的阅览、软件版本的确认等功能。

☞第 3 章 在线手册及帮助的使用方法

5.3 工具栏的种类

工具栏有以下种类。
通过对工具栏的显示 / 不显示进行钩选，可以设置工具栏的显示 / 不显示。



通过对所显示的工具栏进行拖拽，也可以作为窗口配置到画面上。
从下一页起记载了各工具栏的详细说明。

1 标准



名称	内容
新建	创建新的工程文件。（ 7.2 节）
打开	打开已有工程文件。（ 7.3.1 节）
保存	将编辑中的工程覆盖保存到已有文件中。（ 7.3.1 节）
新建画面	创建新画面。（ 7.5 节）
打开画面	打开指定的画面。（ 7.6.1 节）
剪切	剪切图形、对象。（ 11.2.2 节）
复制	复制图形、对象。（ 11.2.2 节）
粘贴	粘贴图形、对象。（ 11.2.2 节）
撤消	撤消最后的操作、恢复到变更前的状态。（ 11.2.4 节）
恢复	重复前一次的操作。（ 11.2.4 节）
预览	通过 GOT 中显示的图象显示设置内容。（ 7.12 节）
上一个画面	打开比编辑中画面的画面编号小 1 号的画面。（ 7.6.1 节）
下一个画面	打开比编辑中画面的画面编号大 1 号的画面。（ 7.6.1 节）
也打开关闭的画面	将关闭的画面根据“上一个 / 下一个画面”按升序、降序连续地打开。（ 7.6.1 节）
软元件使用一览表（画面）	显示所使用的软元件的一览表。（ 12.1.5 节）
数据一览表	将画面上配置的所有图形、对象以一览表方式显示。（ 12.1.4 节）
注释	将对象功能中显示的注释进行登录。（ GT Designer2 版本□画面设计手册）
选择图形 - 对象	将光标的选择对象切换为“图形 + 对象”。（ 11.2.1 节）

2 显示



名称	内容
移动量	设置光标的移动量。（ 5.4.3 节）
显示比例	设置画面显示的放大率 - 缩小率。（ 5.4.3 节）
栅格间距	设置栅格的间距。（ 5.4.3 节）
栅格色	设置栅格的颜色。（ 5.4.3 节）
ON、OFF	将画面上切换为软元件 ON 时 / 软元件 OFF 时的显示。
软元件、对象 ID	将软元件 (Dev)、对象 ID(ID) 显示到各对象中。（ 5.4.3 节）
画面背景图样前景色	设置画面的背景色。（ 7.5 节）
画面背景图样	设置画面背景的图样。（ 7.5 节）
画面背景图样背景色	设置画面背景的图样色。（ 7.5 节）
工作区	显示工作区。（ 7.7.7 节）
属性表	显示属性表。（ 12.1.1 节）
图层：前面	显示图层的前面。（ 7.7.2 节）
图层：背面	显示图层的背面。（ 7.7.2 节）
图层：前面 + 背面	重叠显示图层的前面与背面。（ 7.7.2 节）

3 图形



名称	内容
直线	绘制直线。（☞11.1.1 节）
折线	绘制折线。（☞11.1.1 节）
长方形	绘制长方形。（☞11.1.1 节）
长方形（填充）	绘制带填充的长方形。（☞11.1.1 节）
多边形	绘制多边形。（☞11.1.1 节）
圆形	绘制圆形。（☞11.1.1 节）
圆形（填充）	绘制带填充的圆形。（☞11.1.1 节）
圆弧	绘制圆弧。（☞11.1.1 节）
扇形	绘制扇形。（☞11.1.1 节）
刻度	绘制刻度。（☞11.1.1 节）
文本	输入文本。（☞11.1.2 节）
涂刷	将多边形、封闭区域以所选择的图样进行涂刷。（☞11.1.3 节）
读入图像数据	将 BMP、JPEG 格式文件读取到编辑中的画面中。（☞11.1.4 节）
读入 DXF 数据	将 DXF 格式文件读取到编辑中的画面中。（☞11.1.4 节）

4 对象



☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

名称	内容
开关	设置触摸开关功能。
指示灯显示（位）	设置指示灯显示（位）功能。
指示灯显示（字）	设置指示灯显示（字）功能。
数值显示	设置数值显示功能。
ASCII 显示	设置 ASCII 显示功能。
数值输入	设置数值输入功能。
ASCII 输入	设置 ASCII 输入功能。
时刻显示	设置时刻显示功能。
注释显示（位）	设置注释显示（位）功能。
注释显示（字）	设置注释显示（字）功能。
扩展用户报警显示	显示扩展用户报警监视。
扩展系统报警显示	显示扩展系统报警监视。
报警记录显示	设置报警记录显示功能。
用户报警	设置报警列表显示功能 （用户报警）
系统报警	设置报警列表显示功能 （系统报警）
部件显示（位）	设置部件显示（位）功能。
部件显示（字）	设置部件显示（字）功能。。
部件显示（固定）	设置部件显示（固定）功能。
面板仪表	设置面板仪表显示功能。
液位	设置液位显示功能。
趋势图表	设置趋势图表显示功能。
折线图表	设置折线图表显示功能。
条形图表	设置条形图表显示功能。

5 编辑



名称	内容
置于顶层	将所选择的图形、对象配置到前面图层的最顶层。（☞ 11.2.2 节）
置于底层	将所选择的图形、对象配置到背面图层的最底层。（☞ 11.2.2 节）
组合	对所选择的图形、对象进行组合。（☞ 11.2.3 节）
取消组合	解除组合。（☞ 11.2.3 节）
水平翻转	将选择的图形进行水平翻转。（☞ 11.2.2 节）
垂直翻转	将选择的图形进行垂直翻转。（☞ 11.2.2 节）
左 90° 旋转	将所选择的进行左 90° 旋转。（☞ 11.2.2 节）
右 90° 旋转	将所选择的进行右 90° 旋转。（☞ 11.2.2 节）
编辑顶点	变更折线、多边形的线长度。（☞ 11.2.7 节）
排列设置	排列所选择的图形、对象。（☞ 11.2.5 节）
选择： 图形	仅将图形作为选择对象。（☞ 11.2.1 节）
选择： 对象	仅将对象作为选择对象。（☞ 11.2.1 节）
选择： 图形 + 对象	将图形、对象作为选择对象。（☞ 11.2.1 节）

6 排列



名称	内容
排列： 左	以所选择的最左端的图形、对象为基准进行排列。（☞ 11.2.5 节）
排列： 中央（水平）	排列到水平方向的中央位置。（☞ 11.2.5 节）
排列： 右	以所选择的最右端的图形、对象为基准进行排列。（☞ 11.2.5 节）
排列： 上	以所选择的最上端的图形、对象为基准进行排列。（☞ 11.2.5 节）
排列： 中央（垂直）	排列到垂直方向的中央位置。（☞ 11.2.5 节）
排列： 下	以所选择的最下端的图形、对象为基准进行排列。（☞ 11.2.5 节）
排列： 均等排列（水平）	将所选择的图形、对象在水平方向均等排列。（☞ 11.2.5 节）
排列： 均等排列（垂直）	将所选择的图形、对象在垂直方向均等排列。（☞ 11.2.5 节）

7 图形绘图



名称	内容
线型	设置－变更线的线型。（ 11.1.1 节）
线宽	设置－变更线的线宽。（ 11.1.1 节）
线条颜色	设置－变更线的线条颜色。（ 11.1.1 节）
填充图样	设置－变更填充图样。（ 11.1.1 节）
图样前景色	设置－变更填充色。（ 11.1.1 节）
图样背景色	设置－变更填充图样背景色。（ 11.1.1 节）
文本色	设置－变更文本。（ 11.1.2 节）
文本类型	设置－变更文本类型。（ 11.1.2 节）
文本阴影色	设置－变更文本阴影色。（ 11.1.2 节）

8 通讯



名称	内容
跟 GOT 的通讯	进行与 GOT 的数据传输。（ 第 8 章）
传送到存储卡	进行至存储卡的数据传输。（ 8.9 节）
通讯设置	进行通讯设置。（ 8.2.4 节）

9 注释

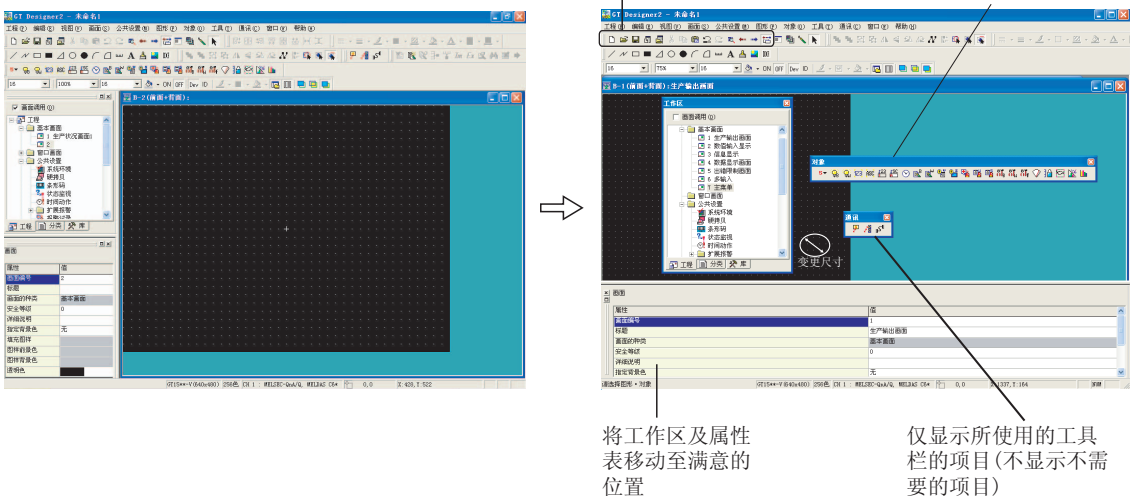


☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

名称	内容
新建注释	追加新建注释行。
新建注释组	创建新的注释组。
注释组属性	对所选中的注释组属性进行选择。
行插入	在指定的行选择位置插入行。
列插入	在指定的列选择位置插入列。
注释导入	导入已有的 CSV、文本、Unicode 文本文件。
注释导出	从注释一览表中导出 CSV、文本、Unicode 文本文件。
注释属性	打开注释属性设置对话框。
搜索	打开字符串搜索对话框。
定位	打开定位对话框。
属性的显示－不显示	切换属性信息的显示－不显示。

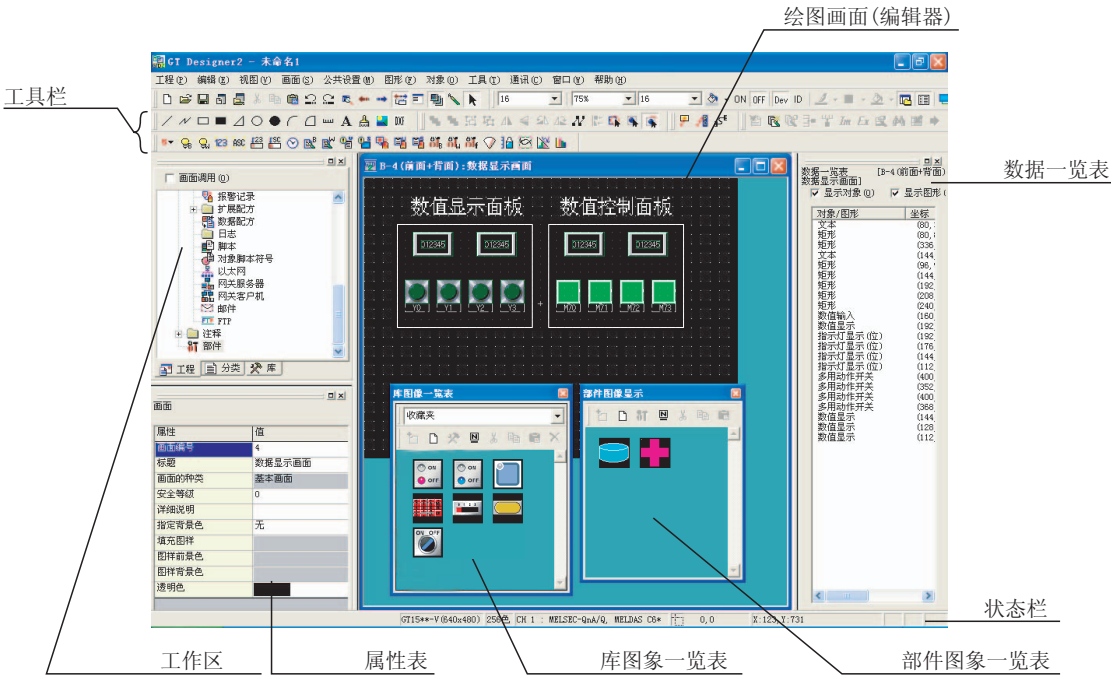
5.4 画面配置、工具栏的自定义

在 GT Designer2 中，可以由用户自行定义易于使用的画面配置及工具栏。
以下介绍画面配置及工具栏的自定义方法。



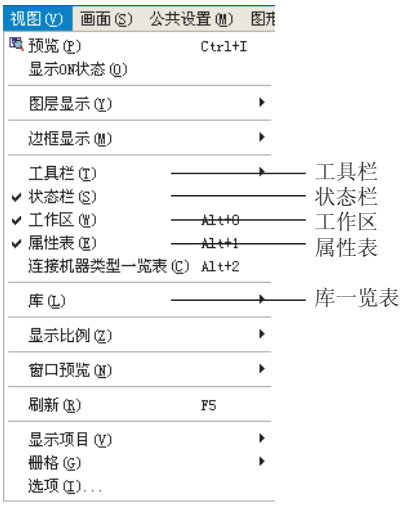
5.4.1　自定义画面配置

可以进行各种工具的显示 / 不显示、尺寸变更、显示位置的变更。
以下部分可以自定义。

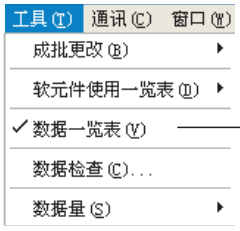


1　显示 / 不显示

通过点击以下菜单，可以设置各种工具的显示 / 不显示。







2 变更尺寸

点击以下按钮可以变更画面的尺寸。

 ：将所选择的画面最小化。

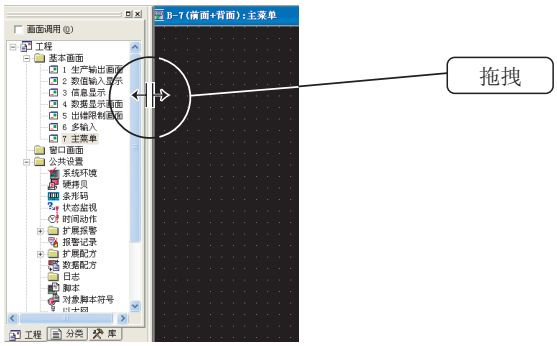
 ：将所选择的画面返回到原来的尺寸。

 ：将所选择的画面最大化。

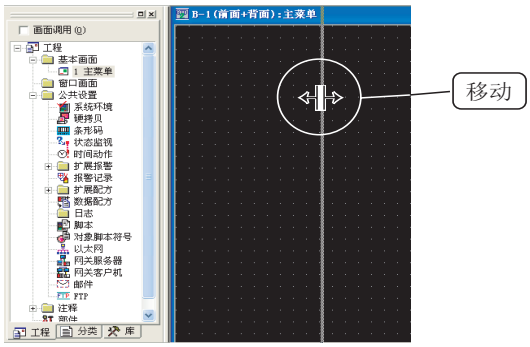
 ：关闭所选择的画面。

（例）变更工作区的尺寸

1 左击鼠标进行拖拽。



2 在拖拽的状态下向右侧移动。



3 解除拖拽状态。

（尺寸已变更）



备 注 关于自定义画面

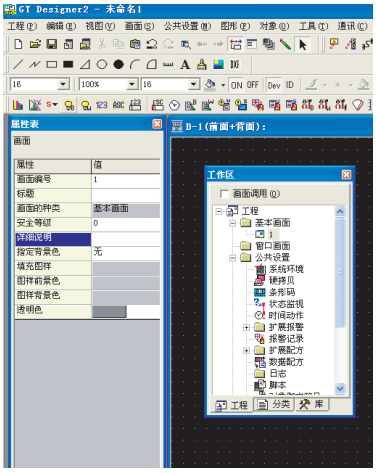
在 GT Designer2 中，画面配置的自定义内容将被记忆。
在下一次启动时，将以上次的自定义状态显示。

（例）弹出工作区

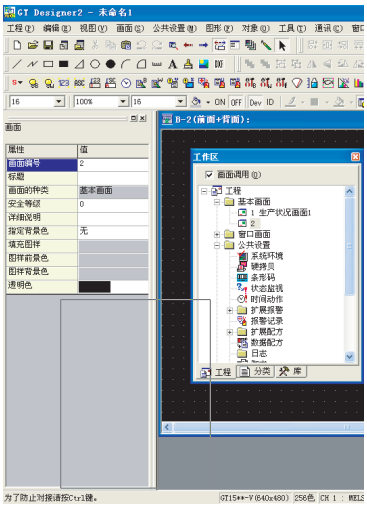
1 点击  。



2 工作区以窗口形式弹出。



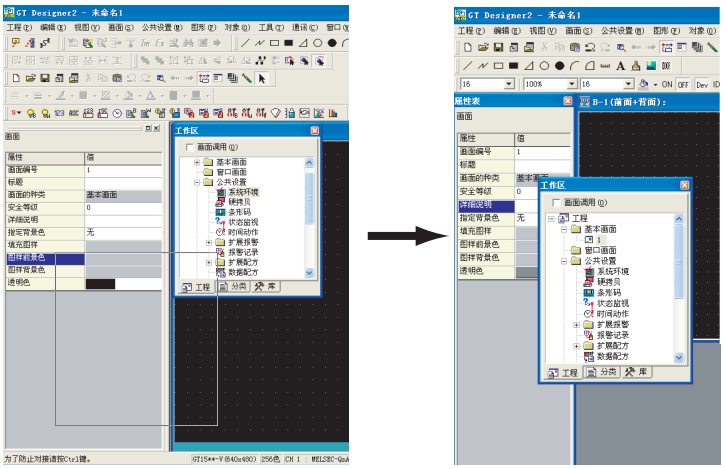
3 拖拽至原来位置放下后，将变为全屏显示。





工作区的移动

如果在按下 Ctrl 键的同时，将弹出状态的工作区进行拖拽移动，则可以在即使放下也不会全屏显示的状态下进行移动。



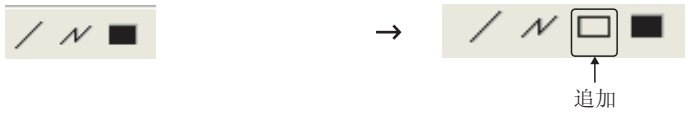
5.4.2　自定义工具栏

可以进行图标 / 工具栏的追加及删除、图标的显示图象变更。
请参阅下页以后的内容进行操作。

（例 1）删除工具栏



（例 2）追加 / 删除图标





（例 3）移动图标



（例 4）设置隔断将图标组合化



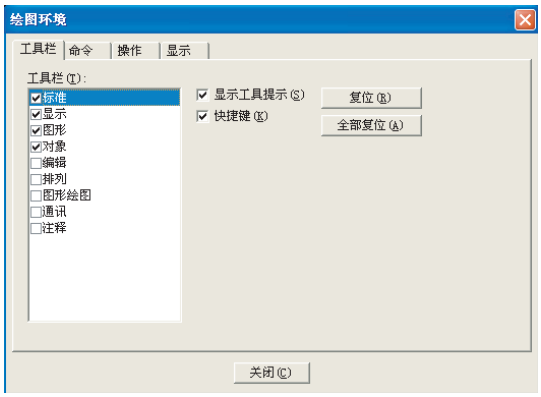
1 工具栏 / 图标的追加 / 删除

工具栏 / 图标的追加及删除方法如下所示：

1. 选择 [工程] → [绘图环境] 菜单。
2. 显示绘图环境对话框。
   在工具栏选项卡、命令选项卡中对工具栏 / 图标进行追加及删除。

■ 工具栏选项卡

追加及删除工具栏。

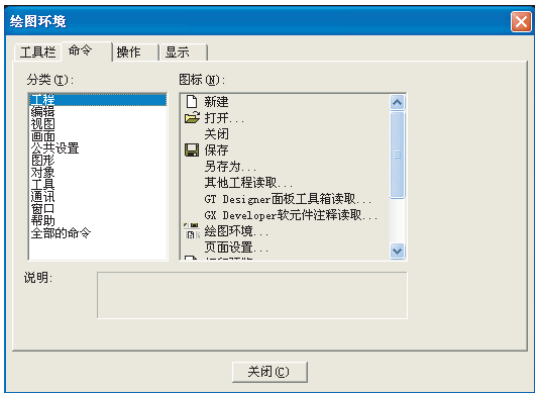


工具栏 | 命令 | 操作 | 显示

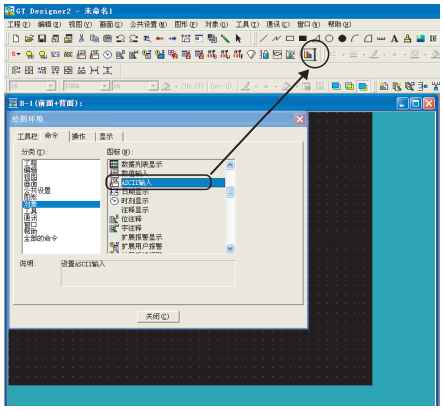
项目	内容
工具栏	钩选希望追加的工具栏。删除时，取消钩选。
显示工具提示	在希望将光标移动至图标上时显示图标名的情况下钩选此项。
快捷键	在希望将光标移动至图标上时显示快捷键的情况下钩选此项。
复位	仅将所选择的工具栏恢复为默认状态。
全部复位	将所有工具栏均恢复为默认状态。

■ 命令选项卡

通过以下操作进行图标的追加 / 删除 / 移动。

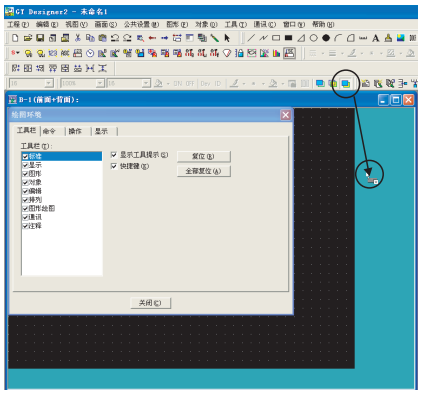


（例 1）追加图标



点击希望追加的功能，将其拖拽至要追加的工具栏中。

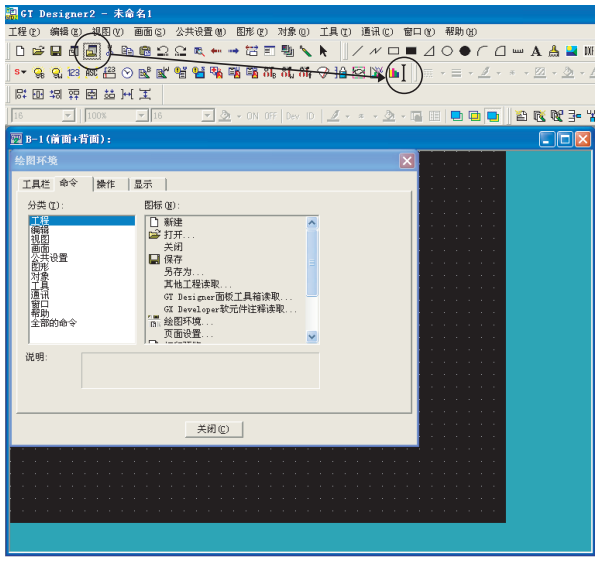
（例 2）删除图标



点击要删除的图标，将其拖拽至工具栏外。

（例 3）移动图标

选择要移动的图标，将其拖拽至想要配置的位置。

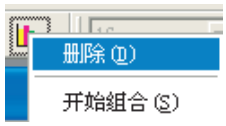


3 工具栏的变更结束后，点击 关闭 按钮。

提示！

删除图标及插入隔断

在打开绘图环境对话框的状态下，右击所选择的图标，可以对图标进行删除 / 隔断。



项目	内容
删除	删除所选择的图标。
开始组合	在图标左侧插入隔断。 在希望将图标按组分开等时将很方便。 如果删除隔断右侧的所有图标，隔断也将被删除。

5.4.3 自定义 GT Designer2 的绘图环境

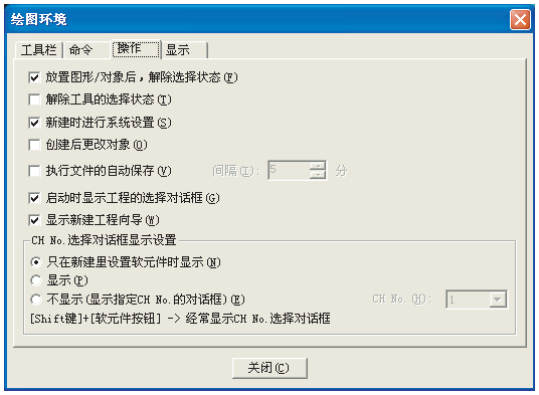
对绘图画面的环境进行设置

1 选择［工程］→［绘图环境］菜单。

2 显示绘图环境对话框。
在操作选项卡 / 显示选项卡的各项目中，设置绘图画面的环境。

1 操作选项卡

对绘图画面的操作进行设置。



工具栏 | 命令 | 操作 | 显示

项目	内容
放置图形 / 对象后，解除选择状态	选中　：配置对象后，解除选择状态（带柄状态）。 未选中：在选择状态（带柄状态）下将图形 / 对象配置到绘图画面中。
解除工具的选择状态	选中　：设置图形 / 对象后，解除工具的选择状态。 在配置不同的图形 / 对象时将很方便。 未选中：图形 / 对象在设置后仍处于选择状态。 在连续配置相同的图形 / 对象时将很方便。
新建时进行系统设置	选中　：在新建工程时，显示系统设置（GOT 类型、PLC 类型等）对话框。 未选中：在新建工程时，不显示系统设置（GOT 类型、PLC 类型等）对话框。
创建后更改对象	选中　：将对象配置到绘图画面中后，自动地显示设置对话框。 未选中：将对象配置到绘图画面中后，不自动地显示设置对话框。
执行文件的自动保存	选中　：执行文件的自动保存。 选中后，设置保存的间隔（5~720 分钟）。 未选中：不执行文件的自动保存。
启动时显示工程的选择对话框	选中　：启动 GT Designer2 时，显示工程选择（新建、打开等）对话框。 未选中：启动 GT Designer2 时，不显示工程选择（新建、打开等）对话框。
显示新建工程向导	选中　：创建新工程时显示向导画面。 未选中：创建新工程时不显示向导画面。

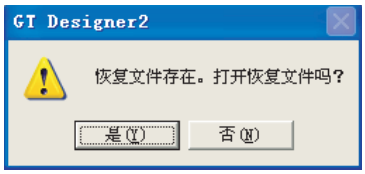
工具栏 | 命令 | 操作 | 显示

项目	内容
CH No. 选择对话框显示设置  	从以下 3 个项目中选择： • 只在新建里设置软元件时显示： 仅在初次进行画面切换软元件、系统信息、各对象等软元件设置时显示 CH No. 选择对话框。 （在变更软元件时不显示 CH No. 选择对话框。） • 显示： 在进行画面切换软元件、系统信息、各对象等软元件设置时，一直显示 CH No. 选择对话框。 • 不显示（显示指定 CH No. 的对话框）： 在进行画面切换软元件、系统信息、各对象等软元件设置时，显示指定的 CH No. 的软元件设置对话框。（不显示 CH No. 选择对话框。） 与上述设置无关，在按压 [Shift] 键的同时如果点击［软元件］按钮，可以显示 CH No. 选择对话框。 只有在［公共设置］→［系统设置］中分配了连接多个 CH 的机器类型时显示 CH No. 选择对话框。在画面上进行配置。

要 点

(1) 自动保存设置时的动作

自动保存设置时，在GT Designer2停止或停电的情况下，GT Designer2下一次启动时，或再次打开已处于打开状态的工程数据时将显示以下对话框：



- 在存在工程文件的情况下（保存了以前的工程）打开工程文件时，显示此对话框。
- 在不存在工程文件的情况下（新建后未保存）启动GT Designer2时，显示此对话框。

在显示上述对话框时如果选择 [是] 按钮，将恢复自动保存的内容。

无论是选择了 [是] 还是 [否] 按钮，自动保存的恢复文件都将被删除。

应尽量选择 [是] 按钮，在需要使用所恢复的工程数据的内容时，保存该工程数据。在不需要使用时，在不保存的状态下关闭工程。

(2) 多次启动设置了自动保存的GT Designer2时的注意事项

在设置了自动保存时，不要执行以下 (a)、(b) 的操作。

从第2次以后启动GT Designer2时，将显示上述(1)的信息，自动保存的文件将被删除。

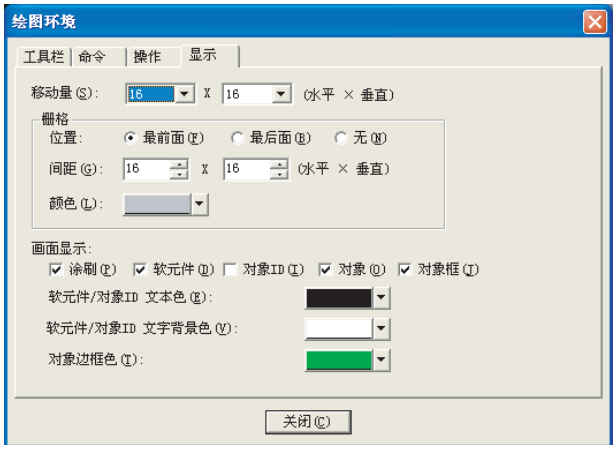
在进行以下 (a)、(b) 的操作时，应解除自动保存的设置。

(a) 新建后，在对从未保存过的工程进行编辑的过程中，再次启动GT Designer2。

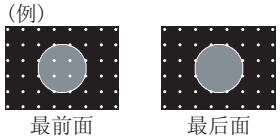
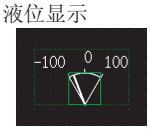
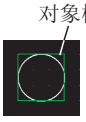
(b) 对通过GT Designer2打开的工程再次通过GT Designer2进行打开操作。

2 显示选项卡

进行绘图画面的显示设置。



工具 | 命令 | 操作 | 显示

项目		内容
移动量 *1		选择以多少点（1、2、4、8、16）来自动配置图形及对象等的画面。
栅格	位置	选择显示栅格的位置。 最前面：将栅格显示在画面的最前面。 最后面：将栅格显示在画面的最后面。 无　　：不显示栅格。 （例）  最前面　　最后面
	间距	设置珊格的间隔（2~64 点）。
	颜色	选择栅格的显示颜色。
画面显示		钩选要在 GT Designer2 的画面上显示的项目。
	涂刷	在封闭的图形中用“涂刷”进行涂刷时，希望显示涂刷状态时选中此项。 （例）用白色涂刷 
	软元件	希望在对象中显示所设置的软元件名时选中此项。 （例）×1000 
	对象 ID	希望显示各对象的对象 ID 时选中此项。 对象 ID 将被自动地附加到各对象中。 在设置系统信息时如果显示对象 ID 将很方便。 关于系统信息的详细内容，请参阅以下手册： GT Designer2 版本 2 画面设计手册 （例）10000 
	对象	希望显示所设置的对象时选中此项。 （例）液位显示 
	对象框	希望显示对象的边界线时选中此项。 

工具 | 命令 | 操作 | 显示

项目		内容
画面显示	软元件 / 对象 ID 文本色	指定对象及对象 ID 的文本色。 文本色 ：黑 （例）对象ID的文本色：黑 
	软元件 / 对象 ID 文本背景色	指定对象及对象 ID 的文本背景色。 文本背景色：白 （例）对象ID的文本背景色：白 
	对象边框色	指定对象的边界线的颜色。 如果在前面图层中指定了与透明色相同的颜色，将被视为透明，因此应指定与图层的透明色不同的颜色。 绿 

*1 关于移动量

图形及对象是按“移动量”中所设置的点数为单位进行配置的。
（例）
绘制长方形（将“移动量”设置为 16 点时）

(1) 通过点击确定始点 → (2) 实际的始点位置


光标的位置
(X=10、Y=12)


被配置到16的倍数的坐标中最近的位置(X=16、Y=16)

(a) 在确定终点时，光标也只能以 16 的倍数的坐标位置进行移动。

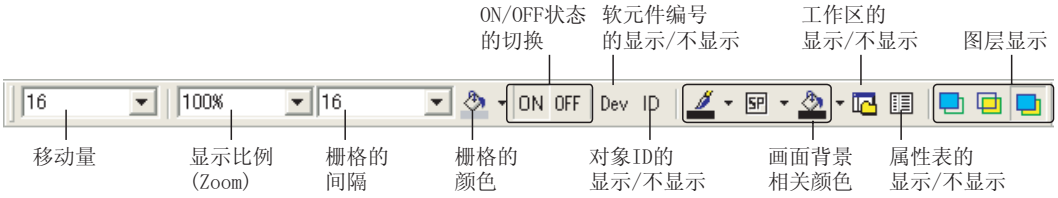
(b) 在确定对象的显示位置及移动图形时也与上述情况一样，光标以“移动量”中所设置的点数为单位进行移动。

(c) 如果按 1 次键盘的 ← 键、↑ 键、↓ 键、→ 键，光标将按所设置的点数为单位移动。
如果将“移动量”设置为 1 点，每按 1 次键盘的 ← 键、↑ 键、↓ 键、→ 键时光标将移动 1 点，易于绘制细致的图形及定位。

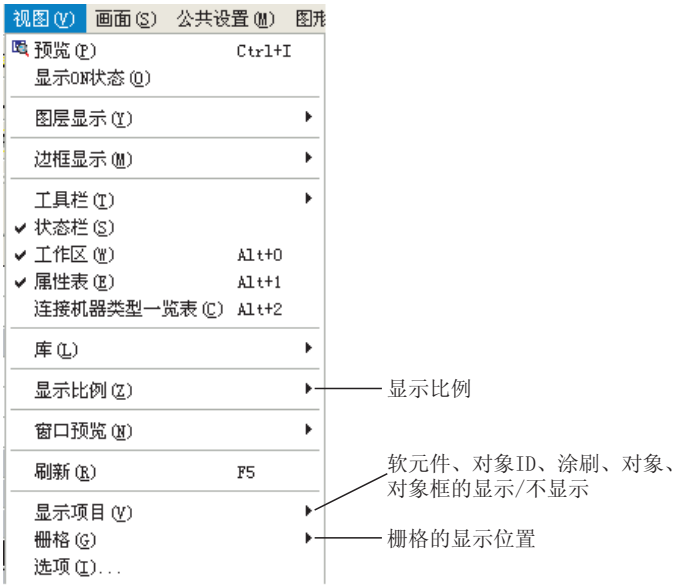
提示！ 关于通过工具栏、菜单变更显示

对于显示选项卡中所设置的内容，通过工具栏及菜单也可以变更。

(1) 通过工具栏（显示设置）变更绘图画面的显示



(2) 通过菜单变更绘图画面的显示



第6章 GOT的画面配置

本章简单地介绍有关用户创建的 GOT 画面。
关于绘制（设计）画面的详细说明，请参阅以下手册：

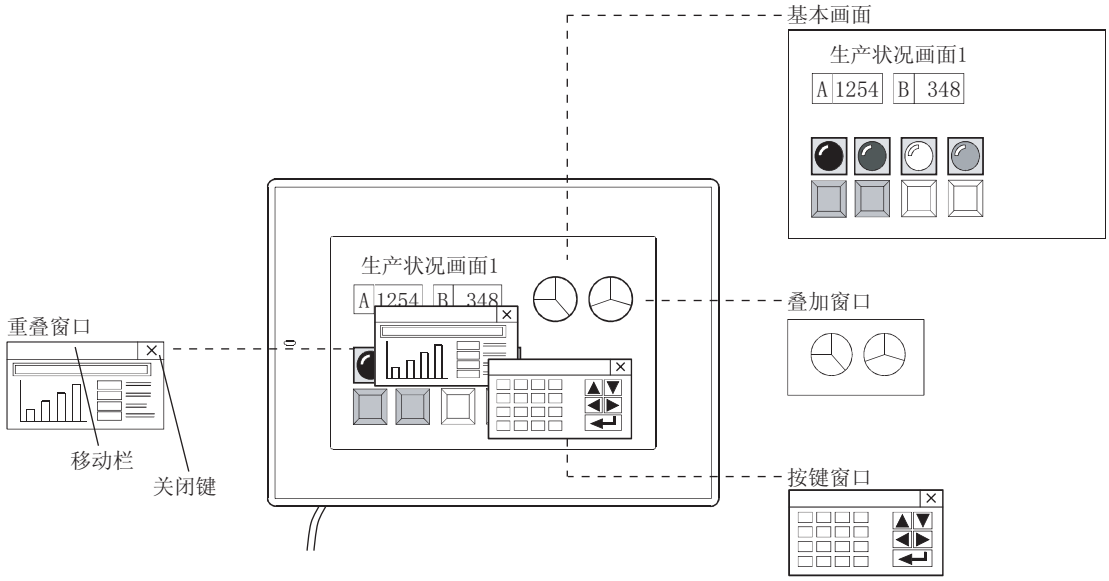
☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

6.1 基本画面及窗口画面的种类

GOT 中显示的用户创建画面是由 GT Designer2 所绘制的基本画面及窗口画面所构成的。可以将这些画面在 GOT 中重叠显示及切换显示。
可以在画面中对 “触摸开关”、“指示灯显示”、“注释显示” 及 “数值显示” 等的对象进行排列设置。

6.1.1 画面及窗口的种类

可通过 GT Designer2 创建的画面如下所示。可以对多个画面进行重叠、切换显示。



画面种类		内容
基本画面		是在 GOT 中显示的作为用户创建画面的基本的画面。 GT11□□可以以对象为单位进行横向显示 / 纵向显示（顺时针方向旋转 90 度）的选择。
窗口画面	重叠窗口	是在基本画面上弹出式显示的窗口。 最多可同时显示 2 个重叠窗口。 （重叠窗口 1、重叠窗口 2） 可以通过手动对重叠窗口进行移动及关闭。
	叠加窗口	是在基本画面上层叠（合成显示）显示的窗口。 最多可同时显示 2 个叠加窗口。如果切换叠加窗口，可以变更部分基本画面。
	按键窗口	是基本画面上用于输入显示的数值及 ASCII 代码的弹出式窗口。 在按键窗口中，包含有用户创建的内容及 GOT 中预先准备的内容。

6.1.2 基本画面

基本画面是指，作为 GOT 显示画面的基本的画面。
最多可创建 4096 个基本画面，可以通过触摸开关及可编程控制器进行显示切换。
在基本画面中，有基本画面（背面）及基本画面（前面）的概念，对每个配置的对象可以选择前面或背面。
前面、背面被称为图层。
关于图层功能的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

型号	GOT 类型	画面尺寸（宽×高 点）	可登录的画面数量	可登录的画面编号
GT1595-X	GT15**-X	1024×768	4096(画面)	1~32767
GT1585-S	GT15**-S	800×600		
GT1575-S				
GT1575-V	GT15**-V	640×480		
GT1565-V				
GT1155-Q	GT11**-Q	横向显示：320×240 纵向显示：240×320		
GT1150-Q				
GT1155HS-Q	GT11**-Q	320×240		
GT1150HS-Q				

6.1.3 窗口画面

窗口画面是指，可在基本画面上显示的画面。
窗口画面中，有重叠窗口、叠加窗口及按键窗口，最多可登录 1024 个画面。

型号	GOT 类型	画面尺寸（宽×高 点）	可登录的画面数量	可登录的画面编号
GT1595-X	GT15**-X	94×81~1024×768 “94×81~1022×751”	1024(画面)	1~32767
GT1585-S	GT15**-S	94×81~800×600 “94×81~798×583”		
GT1575-S				
GT1575-V	GT15**-V	94×81~640×480 “94×81~638×463”		
GT1565-V				
GT1155-Q	GT11**-Q	横向显示：94×81~320×240 “94×81~318×223” 纵向显示：94×81~240×320 “94×81~238×303”		
GT1150-Q				
GT1155HS-Q	GT11**-Q	94×81~320×240 “94×81~318×223”		
GT1150HS-Q				

* 表中的“ ”是指，显示重叠窗口中关闭键及移动键时的画面尺寸。

1 重叠窗口

在基本画面上最多可显示 2 个重叠窗口。
在重叠窗口 1、重叠窗口 2 的窗口显示中，可以选择显示 / 不显示 “关闭键、移动键”。
（不能选择重叠显示的基本画面的编号及基本画面的图层。））

型号	GOT 类型	画面尺寸（宽×高 点）		可设置的画面数
GT1595-X	GT15**-X	显示关闭键、移动键	94×81~1022×751	2（窗口）/1 个基本画面
		不显示关闭键、移动键	94×81~1024×768	
GT1585-S	GT15**-S	显示关闭键、移动键	94×81~798×583	
GT1575-S		不显示关闭键、移动键	94×81~800×600	
GT1575-V	GT15**-V	显示关闭键、移动键	94×81~638×463	
GT1565-V		不显示关闭键、移动键	94×81~640×480	
GT1155-Q	GT11**-Q	显示关闭键、移动键	横向显示： 94×81~318×223 纵向显示： 94×81~238×303	
GT1150-Q		不显示关闭键、移动键	横向显示： 94×81~320×240 纵向显示： 94×81~238×303	
GT1155HS-Q	GT11**-Q	显示关闭键、移动键	94×81~318×223	
GT1150HS-Q		不显示关闭键、移动键	94×81~320×240	

2 叠加窗口

在基本画面上最多可显示 2 个叠加窗口。
（叠加窗口 1、叠加窗口 2）
通过可编程控制器指定基本画面中层叠的叠加窗口。
关于叠加窗口的叠合及叠加窗口的画面显示指定方法，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

型号	GOT 类型	画面尺寸（宽×高 点）	可设置的画面数
GT1595-X	GT15**-X	94×81~1024×768	2（窗口）/1 个基本画面
GT1585-S	GT15**-S	94×81~800×600	
GT1575-S			
GT1575-V	GT15**-V	94×81~640×480	
GT1565-V			
GT1155-Q	GT11**-Q	横向显示：94×81~320×240 纵向显示：94×81~240×320	
GT1150-Q			
GT1155HS-Q	GT11**-Q	94×81~320×240	
GT1150HS-Q			

3 按键窗口

按键窗口是指，触摸数值输入及 ASCII 输入的对象时所显示的数值输入及 ASCII（字符）输入用的窗口。
在按键窗口中，有预先准备的标准按键窗口及由用户创建的按键窗口，可以选择以工程为单位（所有基本画面通用）及以各画面为单位显示的按键窗口。
此外，在按键窗口中，有 10 进制数输入用、16 进制数输入用及 ASCII（字符）输入用的窗口，可以显示用于数值输入及 ASCII 输入的按键窗口。
在标准按键窗口中，有 10 进制数输入用及 16 进制数输入用窗口。
在进行 ASCII 输入时，需要由用户创建及设置按键窗口。

型号	GOT 类型	按键窗口的种类		画面尺寸（宽×高 点）	可设置的画面数量	
					工程单位 *1	画面单位 *1
GT1595-X	GT15**-X	标准按键窗口	显示输入值 / 输入范围	318×91	—	
			不显示输入值 / 输入范围	318×159		
		用户创建的按键窗口		94×81~1022×751	• 10 进制数输入用 ×1 画面 • 16 进制数输入用 ×1 画面 • ASCII 输入用 ×1 画面	
GT1585-S GT1575-S	GT15**-S	标准按键窗口	显示输入值 / 输入范围	318×91	—	
			不显示输入值 / 输入范围	318×159		
		用户创建的按键窗口		94×81~798×583	• 10 进制数输入用 ×1 画面 • 16 进制数输入用 ×1 画面 • ASCII 输入用 ×1 画面	
GT1575-V GT1565-V	GT15**-V	标准按键窗口	显示输入值 / 输入范围	318×191	—	
			不显示输入值 / 输入范围	318×159		
		用户创建的按键窗口		94×81~638×383	• 10 进制数输入用 ×1 画面 • 16 进制数输入用 ×1 画面 • ASCII 输入用 ×1 画面	
GT1155-Q GT1150-Q	GT11**-Q	标准按键窗口	显示输入值 / 输入范围	横向显示：318×191 纵向显示：190×159 （10 进制数输入用） 222×159 （16 进制数输入用）	—	
			不显示输入值 / 输入范围	横向显示：318×159 纵向显示：190×127 （10 进制数输入用） 222×127 （16 进制数输入用）		
		用户创建的按键窗口		横向显示： 94×81~318×223 纵向显示： 94×81~238×303	• 10 进制数输入用 ×1 画面 • 16 进制数输入用 ×1 画面 • ASCII 输入用 ×1 画面	
GT1155HS-Q GT1150HS-Q	GT11**HS-Q	标准按键窗口	显示输入值 / 输入范围	318×91	—	
			不显示输入值 / 输入范围	318×159		
		用户创建的按键窗口		94×81~318×223	• 10 进制数输入用 ×1 画面 • 16 进制数输入用 ×1 画面 • ASCII 输入用 ×1 画面	

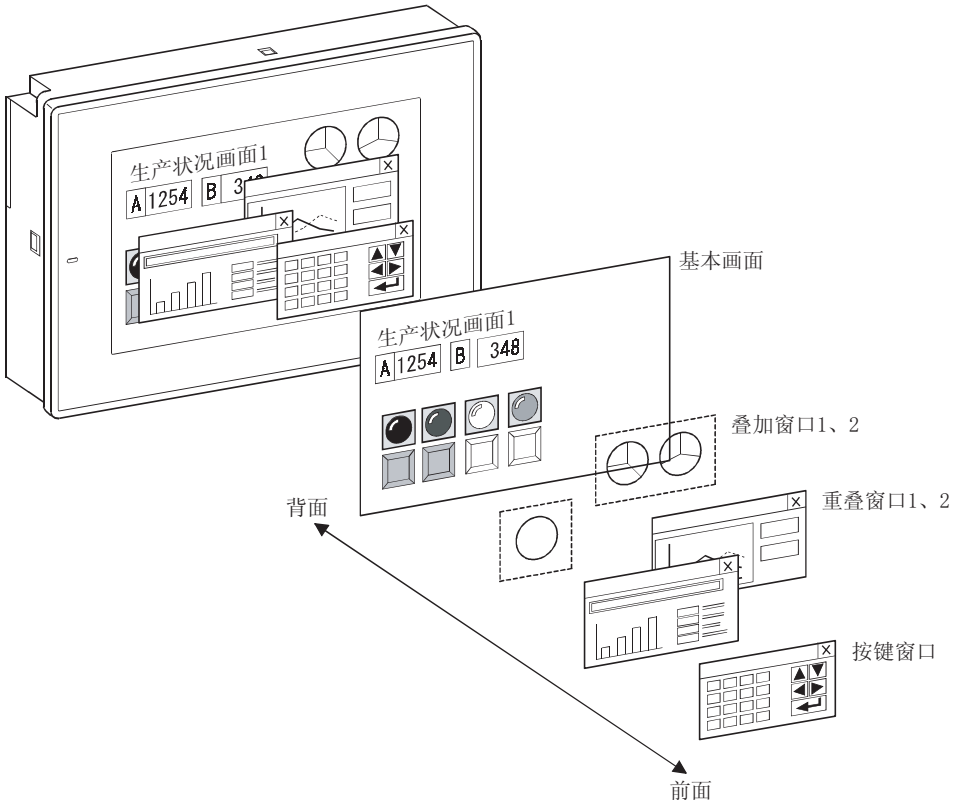
*1 按键窗口的设置可分为按工程单位设置及按画面单位设置。
如果按工程单位（公共设置）设置，全部画面可以使用公共的按键窗口。
此外，也可以在各画面单位（画面的属性）中设置优先于工程单位使用的按键窗口。

6.2 显示画面配置图象

在GOT中，可象如下那样以重叠的状态显示基本画面及各窗口。
有关详细内容请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

6.2.1 显示画面配置



要 点

创建画面时的要点

(1) 为了显示画面
在每个画面中绘制对象（文本及图形等）。

(2) 为了将画面切换显示
在切换画面使用GOT时，必须进行画面切换的设置。
通过触摸开关及更改画面切换软元件的当前值，可以切换GOT上显示的基本画面。
（可通过绘图软件以工程为单位指定画面切换软元件。）
关于用于画面切换的触摸开关及画面切换软元件的设置（☞7.14节 设置画面切换软元件）的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

(3) 画面创建编号
基本画面及窗口画面的画面编号必须从No.1起按1、2、3……的顺序连续设置。
在中途增加画面时，可以不管画面编号进行创建。
此外，在接通GOT电源后，在登录的基本画面中显示最小（新）的编号。

备忘录

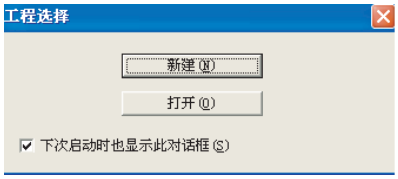
第7章　画面（工程数据）的创建编辑

7.1　启动 GT Designer2 时选择工程

在启动 GT Designer2 时，将显示工程选择对话框。
选择是创建新工程还是编辑已有的工程。

1. 从个人计算机的开始菜单中选择［开始］→［程序］→［MELSOFT 应用程序］→［GT Designer2］，启动 GT Designer2。

2. 显示工程选择对话框。



项目	内容
新建	创建新工程时点击此按钮。
打开	编辑已有工程数据时点击此按钮。
下次启动时也显示此对话框	在希望从下一次启动 GT Designer2 时不显示本对话框的情况下，取消钩选。

3. 根据所选择的内容，转至以下操作：

新建：　　设置新建工程的［系统环境］。

☞7.2 节 创建新工程

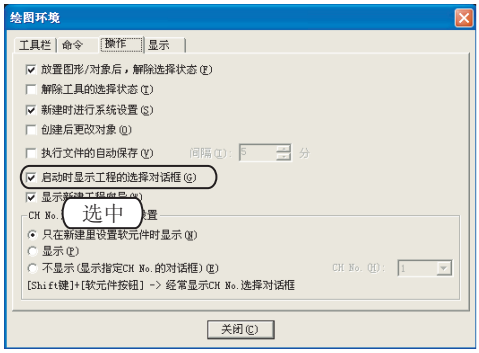
打开：　　指定所编辑的工程数据的保存位置。

☞7.3.1 节 打开工程数据

要 点

启动 GT Designer2 时未显示工程选择对话框时
应进行以下设置使其显示：

1. 选择［工程］→［绘图环境］的操作选项卡。
2. 在绘图环境对话框的操作选项卡中选中“启动时显示工程的选择对话框”。



3. 点击 关闭 按钮。

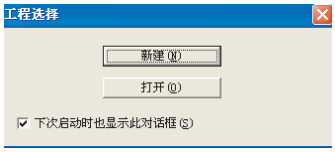
7.2 创建新工程

在创建新工程时，有通过向导进行设置的方法及不使用向导进行设置的方法。

1 使用向导时

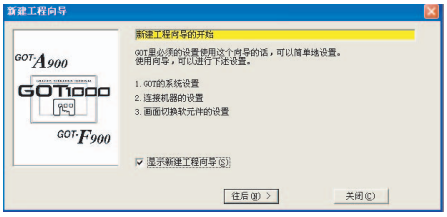
在绘图环境对话框的操作选项卡中取消了 “显示新建工程向导”的钩选时，在新建工程时不启动向导。
在希望使用向导时，应选择 [工程] → [绘图环境] 的操作选项卡，选中 “显示新建工程向导”。

工程选择



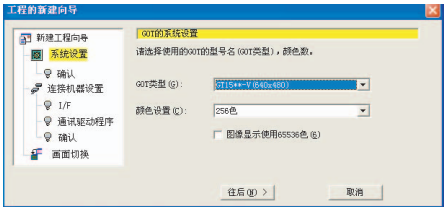
新建

新建工程向导



往后

工程的新建向导



往后

1 启动 GT Designer2 后将显示如左所示的画面。
由于目前是要创建新工程，因此点击 新建 按钮。

2 显示新建工程向导的开始画面。

往后 按钮 ：根据向导进入各设置画面。
关闭 按钮 ：如果点击此按钮将终止执行向导功能。

* 如果取消 “显示新建工程向导”的钩选，从下一次新建起将不执行向导功能。

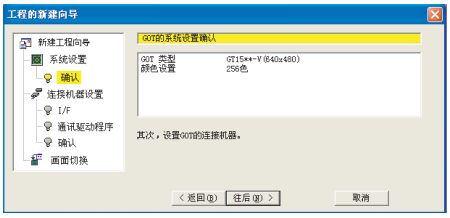
3 显示如左所示的画面（GOT 的系统设置）。
选择所使用的 GOT 的类型及颜色设置。

项目	内容
GOT 类型	选择所使用的 GOT 的种类。
颜色设置	应选择符合所使用的 GOT 的显示色数。 设置 GT Designer2 中可使用的显示色。
图像显示使用 65536 色 GT15 仅	将 BMP、JPEG 格式的图形数据以 65536 色导入时选中此项。 如果未选中，将以颜色设置的色数导入。 *1

*1 使用 GT15□□-VN 时，在 GOT 类型中选择 GT15**-V。
使用 GT11□□-HS-Q 时，在 GOT 类型中选择 GT11**-Q。
*2 为了在 GOT 中显示 65536 色，应在 GOT 中安装多色显示板。
未安装多色显示板时，BMP 格式及 JPEG 格式的图形数据将以 256 色显示。
此外，GT15□□-VN 与有无多色显示板无关，不能以 65536 色显示。

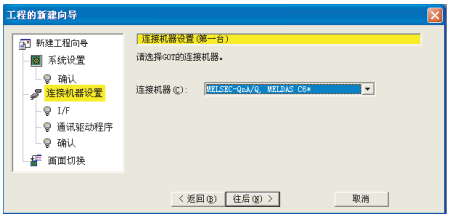
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

工程新建向导



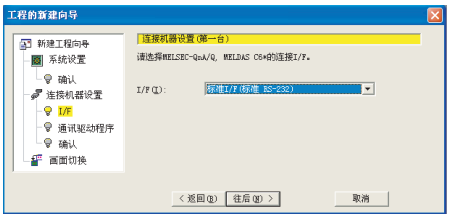
往后

工程新建向导



往后

工程新建向导



往后

4 显示如左所示的画面（GOT 的系统设置确认）。
应确认设置内容。

返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

5 显示如左所示的画面（连接机器设置（第 1 台））。
选择与 GOT 相连接的机器。

项目	内容
连接机器	选择与 GOT 相连接的连接机器。 在 GT Designer2 中以在此选择的连接机器的软元件范围设置软元件。在 1 个接口中连接了多台连接机器时（RS-485、网络连接时），在要存取的连接机器中，应选择软元件范围最大的类型。

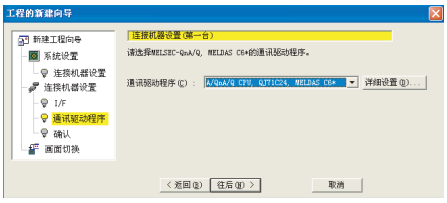
返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

6 显示如左所示的画面（连接机器设置（第 1 台））。
选择与连接机器相连接的 I/F。

项目	内容
I/F	应选择与连接机器相连接的 GOT 的接口。

返回 按钮 ：1 返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

工程新建向导

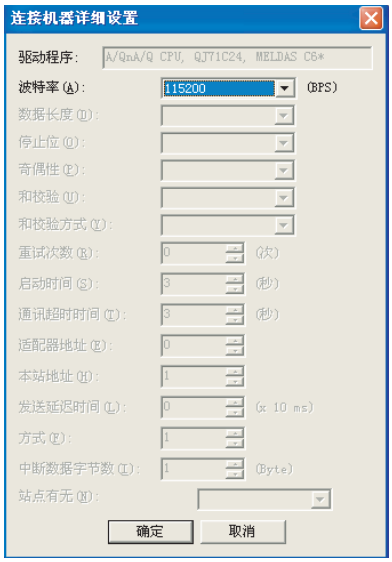


往后

7 显示如左所示的画面（连接机器设置（第 1 台））。
选择所使用的通讯驱动程序。

详细设置 按钮 ：显示所选择的通讯驱动程序的连接机器详细设置对话框。
在连接机器详细设置对话框中，可以进行与通讯有关的各设置。

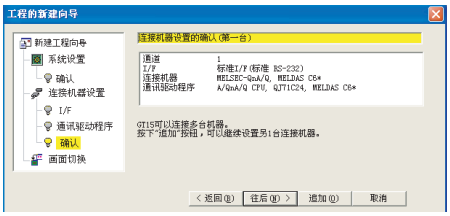
连接机器详细设置对话框的显示示例



- 根据所选择的通讯驱动程序，不能设置的项目将显示为灰色。

返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

工程新建向导

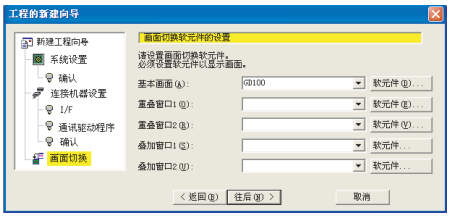


往后

8 显示如左所示的画面（连接机器设置的确认（第 1 台））。
确认设置内容。

返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
追加 按钮 ：使用 1 对多连接时，继续显示第 2 台以后的连接机器、接口、通讯驱动程序设置画面。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

工程新建向导



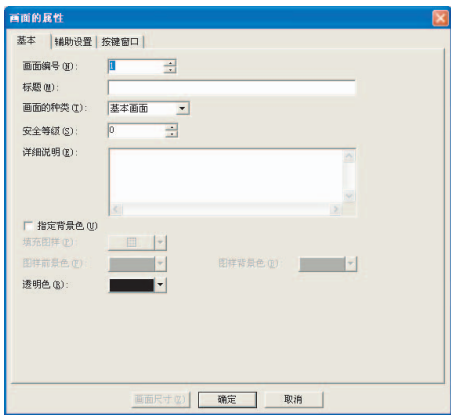
往后

工程新建向导



结束

画面的属性



9 显示如左所示的画面（画面切换软元件的设置）。

点击 软元件 按钮，设置 GOT 中显示的“基本画面”的画面切换软元件。
此外，应设置必要的“重叠窗口”、“叠加窗口”的画面切换软元件。

软元件设置对话框的显示示例



返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
往后 按钮 ：进入下一步的设置。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

10 显示如左所示的画面（系统环境的设置确认）。
确认设置内容。

返回 按钮 ：返回到前 1 个画面。
结束 按钮 ：通过向导所进行的设置结束后，将显示画面的属性对话框。
取消 按钮 ：取消设置内容，终止向导功能。

11 显示画面的属性对话框。
输入画面标题。

12 如果点击 确定 按钮，将创建基本画面 1。

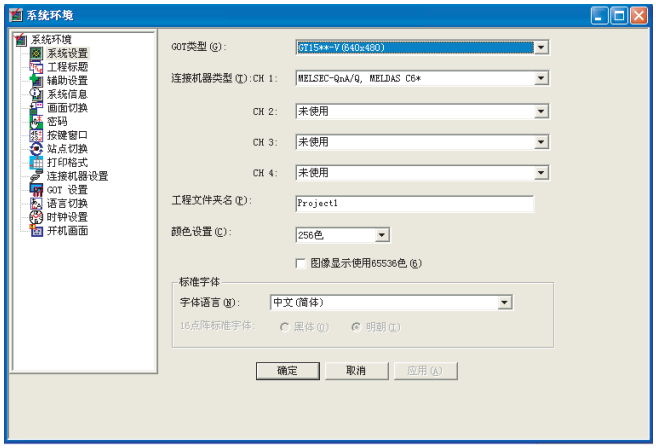
2 不使用向导时

1 执行以下任意一种操作：

- 点击 （新建）。
- 选择 [工程] → [新建] 菜单。

2 显示系统环境对话框，进行系统设置。

关于 “系统设置” 以外的项目，请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”。



项目	内容
GOT 类型	选择所使用的 GOT 的种类。
显示方式 GT11 仅	选择显示方式。 选择 “纵” 时将变为按顺时针方向旋转 90°的画面配置。
连接机器类型	选择与 GOT 相连接的连接机器的种类。 在 GT Designer2 中以在此选择的连接机器的软元件范围设置软元件。在对多台连接机器进行存取时，在要存取的连接机器中，应选择软元件范围最大的连接机器的类型。
工程文件夹名	设置存储工程数据的文件夹名。必须设置。 可输入的字符：ASCII 字符 *1、1~32 字符
颜色设置	选择 GOT 中显示画面的颜色。应选择与所使用的 GOT 的显示颜色相符合的颜色。设置 GT Designer2 中可使用的显示颜色。
图像显示使用 65536 色 GT15 仅	将 BMP、JPEG 格式的图形数据以 65536 色导入时选中此项。如果未选中此项，将以颜色设置的色数导入。*2
16 点阵标准字体	选择 GOT 中所安装的字体。*3

*1 使用 GT15□□-VN 时，在 GOT 类型中选择 GT15**-V。
使用 GT11□□-HS-Q 时，在 GOT 类型中选择 GT11**-Q。

*2 在 ASCII 字符中，可以使用以下字符，但是不能使用以下的文件夹名：
可使用的 ASCII 字符： #、$、%、&、'、(、)、+、-、.、0~9、=、@、A~Z、[、]、^、_、a~z、{、}、~、空格
但是，不能使用 “,”。
不能使用的文件夹名： COM1~COM9、com1~com9、LPT1~LPT9、lpt1~lpt9、AUX、aux、CON、con、NUL、nul、PRN、prn、CLOCK$、clock$、G1 或者以 g1 开头的名称、以 “.” 开头的名称及以 “.” 结尾的名称。

*3 如果要在 GOT 中显示 65536 色，需在 GOT 中安装多色显示板。
未安装多色显示板时，BMP 格式及 JPEG 格式的图形数据将以 256 色显示。
此外，GT15□□-VN 与有无多色显示板无关，不能以 65536 色显示。

*4 在选择了与 GOT 中所安装的字体不同的字体时，将以所安装的字体显示。

要 点

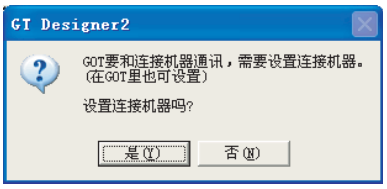
关于GOT类型的更改

关于GOT类型更改时的注意事项，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

3 系统设置结束后，点击 确定 按钮。

4 显示连接目标设置信息。

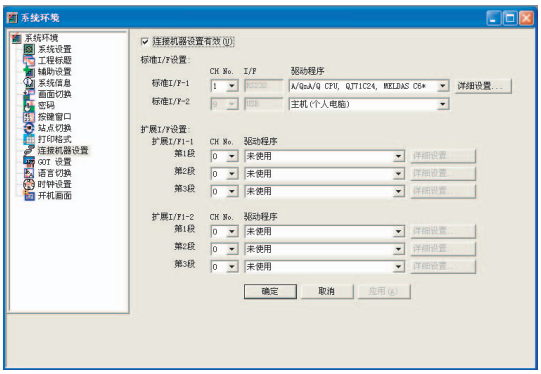


如果点击 是 按钮，将进入连接机器设置操作。

如果点击 否 按钮，将进入画面的新建操作。

5 点击 是 按钮，执行连接机器设置操作。

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



如果点击 确定 按钮，将进入画面的新建操作。

☞ 7.5 节 新建画面

如果点击 取消 按钮，将取消连接机器设置的设置内容，关闭系统环境对话框。

3 设置画面切换软元件

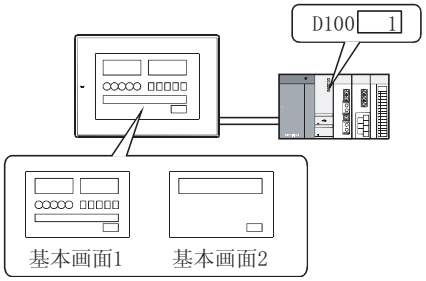
(1) 画面切换软元件

画面切换软元件是在GOT中用于切换画面的字软元件。

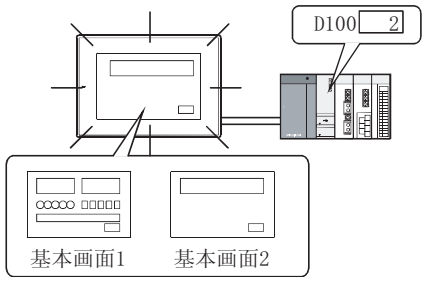
GOT可被切换至画面切换软元件中存储的数值画面中。

画面切换软元件应仅用于画面切换。

画面切换软元件的值为1时，
GOT将显示基本画面1。



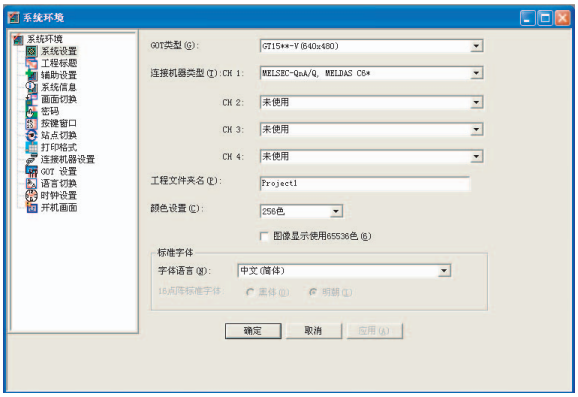
画面切换软元件的值为由1变为2时，
GOT将显示基本画面2。



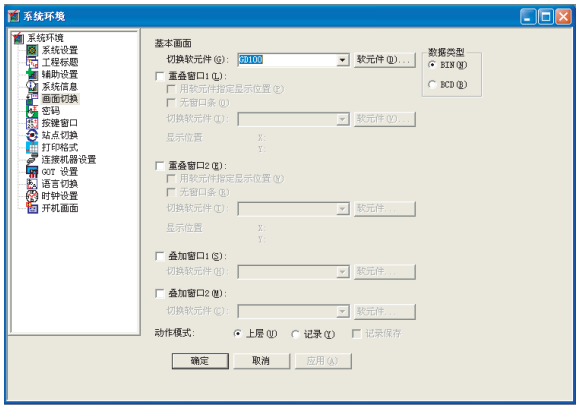
(2) 画面切换软元件的设置方法



1 双击工程工作区的“公共设置”-“系统环境”。



2 显示系统环境对话框后，双击“画面切换”。



3 显示画面切换软元件设置对话框后，设置“基本画面”的“切换软元件”。

4 点击 确定 按钮，画面切换软元件的设置结束。

7.3 打开 / 关闭工程数据

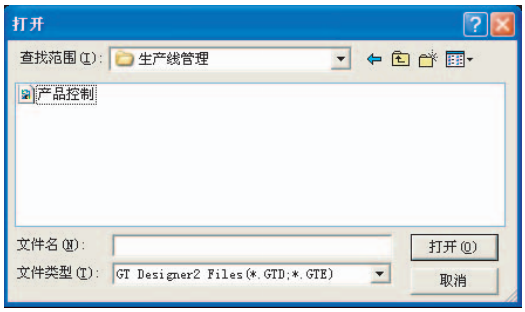
7.3.1 打开工程数据

读取保存的工程数据。

1 执行以下任一操作：

- 点击 （打开）。
- 选择 [工程] → [打开] 菜单。

2 显示打开的对话框。



项目	内容
查找范围	选择工程的保存位置。
文件名	设置打开的工程名。
文件类型	选择打开工程的类型。 • GT Designer2 Files(*.GTD、*.GTE)； 打开 GT Designer2 的工程数据。 - *.GTD : GOT-900 系列 - *.GTE : GOT1000 系列 • GT Designer Files(A9GOTP.GOT)； 打开 GT Designer 的 GOT-900 系列用工程数据。 • DU-Win Files(*.DUP)； 打开 DU/Win 的 GOT-F900 系列用工程数据。 附录 3. 引用已有数据 • GOT1000 Binary Files(*.G1)； 打开以二进制格式保存的 GOT1000 系列的工程数据。该二进制格式的文件是与 GT Designer2 的 *.GTE 文件同等的工程数据。 主要是在使用 GOT 的应用程序功能打开复制到 CF 卡内的工程数据时选择此文件格式。

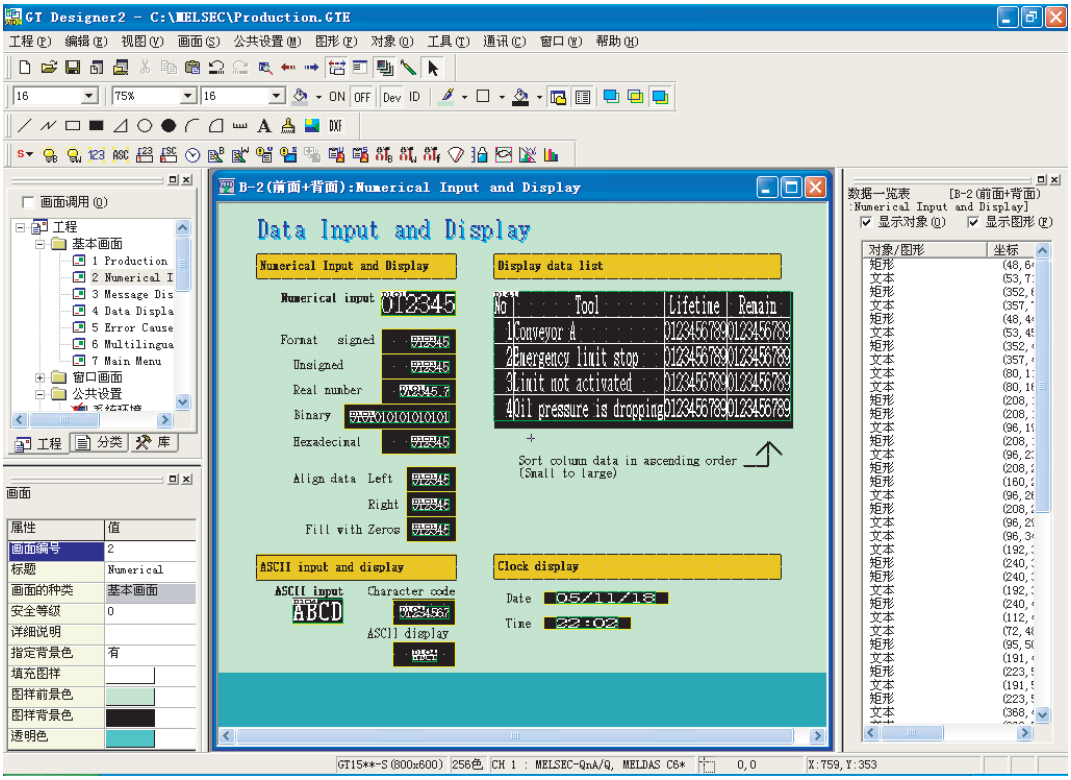
要 点 关于存储卡内的数据

不要直接编辑存储卡内的工程数据（从 GT Designer2 “传输至存储卡”及从 GOT “上载”到存储卡的工程数据）。
否则将有可能导致至 GOT 的数据传输失败及传输后 GOT 不能正常监视。
在编辑存储卡内的工程数据时，应将存储卡内的数据复制到个人计算机中后进行编辑。

备 注 直接打开工程

如果双击工程数据 (*.GTE)，将在打开工程数据的状态下启动 GT Designer2。

3 点击 打开 按钮，打开指定的工程。



7.3.2 关闭工程

关闭打开的工程。

1 选择 [工程] → [关闭] 菜单。

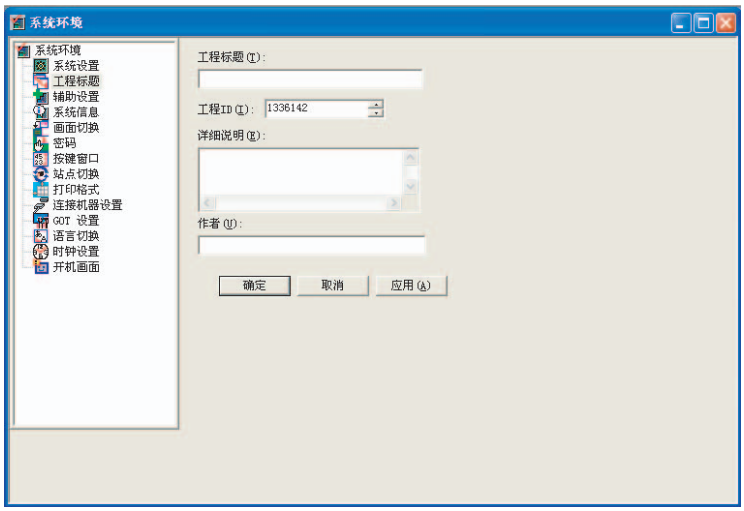
2 关闭打开的工程数据。

7.4 将工程附加标题

设置有关工程的详细信息（工程 ID、详细说明、作者等）。

7.4.1 工程标题的设置步骤

1. 选择［公共设置］→［系统环境］菜单。
2. 双击系统环境的“工程标题”。
3. 显示工程标题对话框后，设置以下项目，点击 确定 按钮。



项目	内容
工程标题	根据需要设置工程标题。 与全角 / 半角无关，可输入 32 个字符。
工程 ID *1	工程 ID 是在创建工程数据时自动地分配，但也可以由用户在 1~4294967295 的设置范围内设置。
详细说明	根据需要对工程加以说明。 与全角 / 半角无关，最多可输入 512 个字符。 （换行时，作为占用 2 个字符处理。）
作者	根据需要设置作者的名字。 与全角 / 半角无关，最多可输入 8 个字符。

*1 关于工程 ID
在下载了工程数据内的某个画面的一部分时，将其与 GOT 内所登录的工程 ID 进行校验，ID 编号不一致时将显示提示注意信息。
如果将每个机械都登录不同的工程 ID，在将具有不同 ID 的工程数据的一部分进行了错误下载时，可以提示注意。
但是，即使工程 ID 不同也可以下载。

7.5 新建画面

创建新的基本画面及窗口画面。

7.5.1 画面的新建步骤

1 执行以下任一操作：

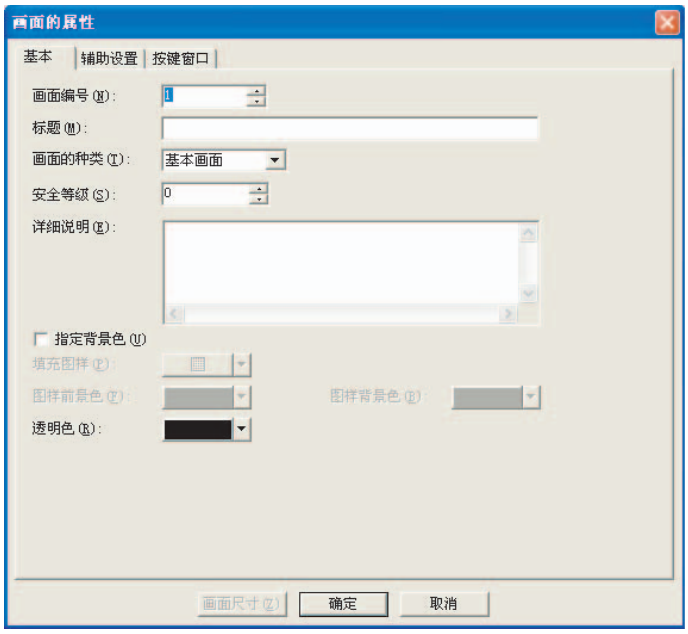
- 点击 （新建）。
- 选择 [画面] → [新建] → [基本画面]/[窗口画面] 菜单。

2 显示画面的属性对话框。

设置以下内容后，点击 确定 按钮，创建画面。

■ 基本选项卡

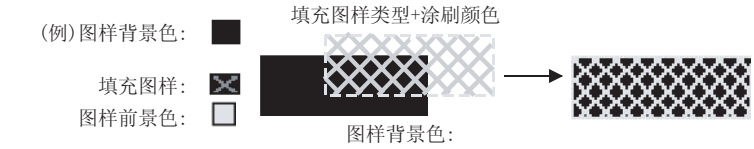
设置新建的画面编号、标题、种类。



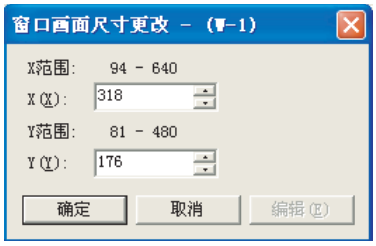
基本 | 辅助设置 | 按键窗口

项目	内容
画面编号	指定画面的编号。
标题	输入画面标题。 与全角 / 半角无关，最多可输入 32 个字符。
画面的种类	选择画面的种类。 基本画面：创建基本画面。 窗口画面：创建窗口画面。
安全等级	设置各画面的安全等级 (0~15)。 在不使用安全等级功能时，设置为 “0”。 关于安全等级的详细内容，请参阅以下手册： GT Designer2 版本□画面设计手册
详细说明	根据需要输入新建画面的说明。 与全角 / 半角无关，最多可输入 512 个字符。 (换行时，作为占用 2 个字符处理。)

基本 辅助设置 按键窗口

项目	内容
指定背景色 填充图样 图样前景色 图样背景色	设置画面全体的颜色。 在图样背景色上以涂刷颜色显示填充图样类型。 
透明色	将配置在前面的图层中的对象及图形中的所有配色均指定为透明色。 透过被指定为透明色及同色的部分，可显示背面的图层。 关于透明色及图层显示，请参阅以下手册： GT Designer2 版本□画面设计手册
画面尺寸 *1	仅在创建窗口画面时显示。 设置窗口画面的尺寸。

*1 画面尺寸
设置以下的项目后，设置窗口画面的尺寸。

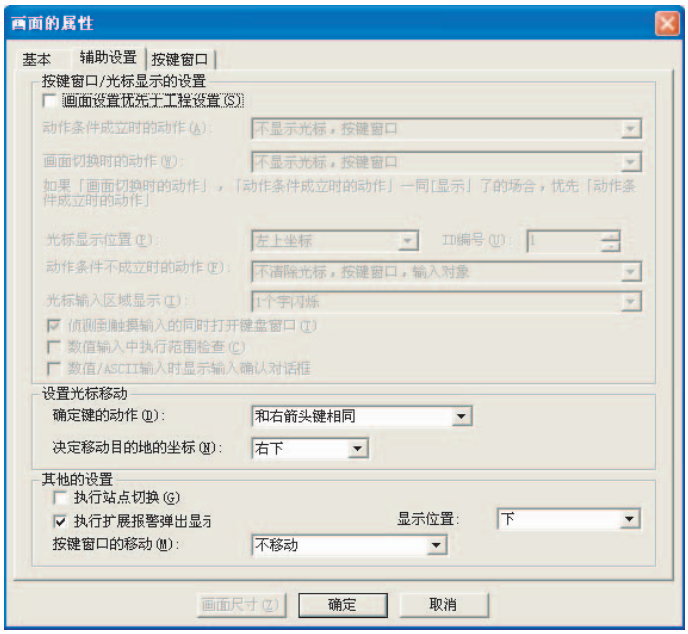


项目	内容
X	设置窗口画面的横向尺寸。
Y	设置窗口画面的纵向尺寸。
编辑	显示画面尺寸更改控制点后，将光标移至控制点位置，通过拖拽更改尺寸。 拖拽至希望更改的尺寸后，通过点击确定窗口画面的尺寸。在新建画面时，不能设置。 （在创建画面后，再次编辑时才可以选择。）

■ 辅助设置选项卡

设置有关新建画面的光标 / 按键窗口 / 数据输入时等的动作及部分对象功能的使用 / 不使用。
在此设置的内容在创建画面后也可以更改。
有关设置的详细内容，请参阅以下手册：

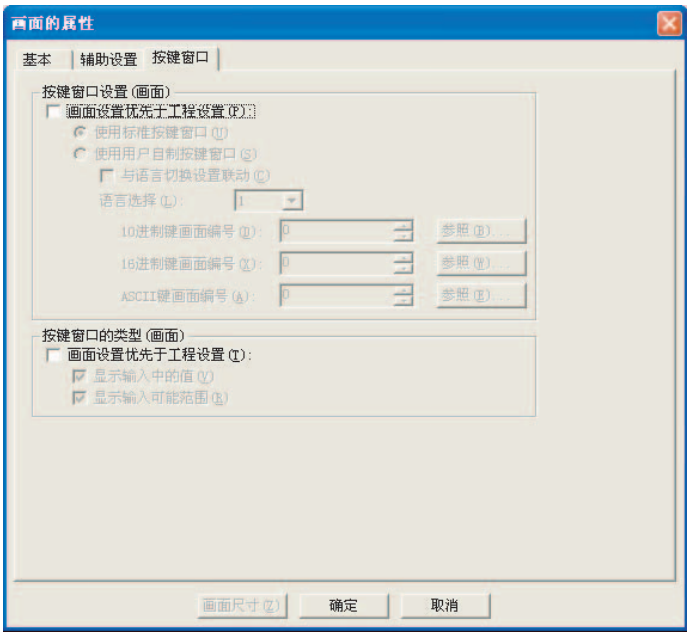
☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



■ 按键窗口

对新建画面中所使用的按键窗口进行相关设置。
在此设置的内容在创建画面后也可以更改。
有关设置的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



7.6 打开 / 关闭画面

7.6.1 打开画面

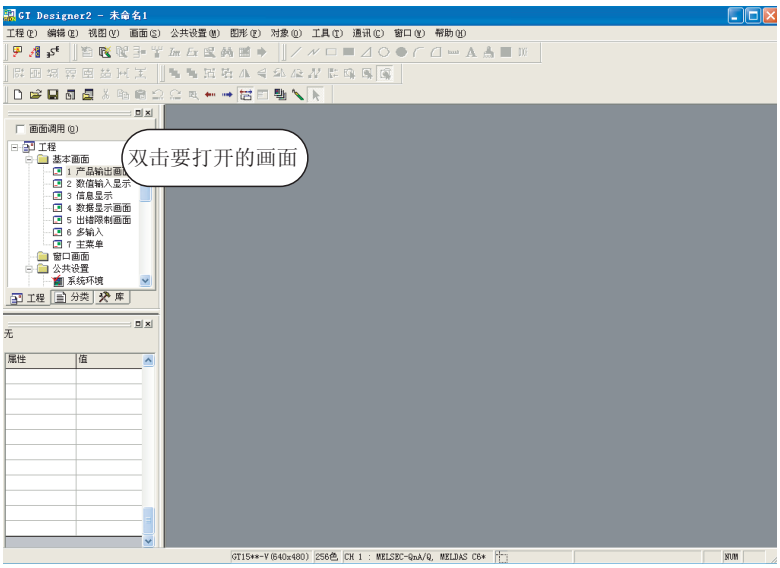
打开登录在当前编辑的工程中的画面。

要 点

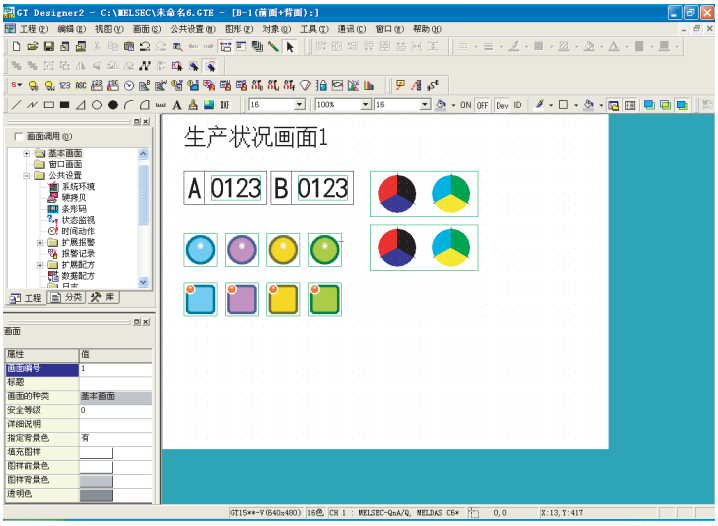
1 次可打开的画面数
最多可打开 25 个画面。

1 通过工作区打开画面

1 在工程工作区中，双击要打开的画面。



2 打开画面

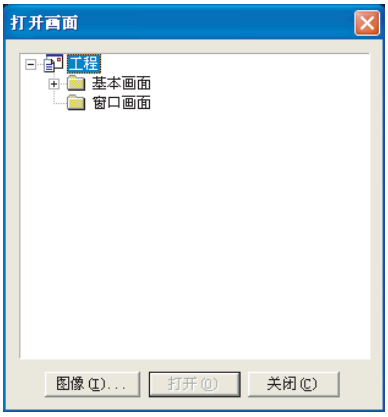


2 通过菜单打开画面

1 执行以下任一操作：

- 点击工具栏（标准）的  （打开）。
- 选择［画面］→［打开］菜单。

2 显示打开画面对话框后，点击 图像 按钮。
（直接双击要打开的画面也可以将其打开。）



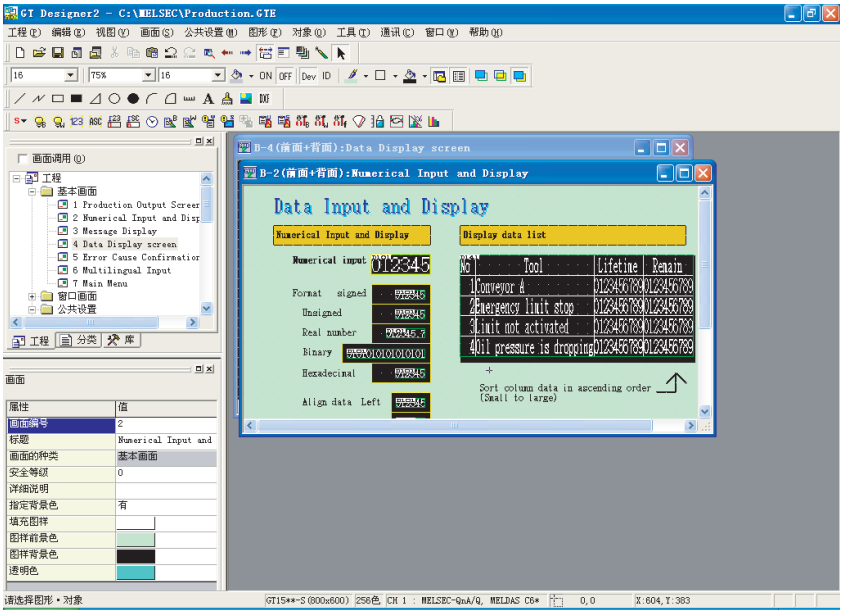
3 显示画面图像一览表对话框。
双击要打开的画面。



项目	内容
画面种类	选择打开画面的种类。 • 基本画面：　显示基本画面。 • 窗口画面：　显示窗口画面。
画面图像一览表	以一览表形式显示画面的图象。 通过双击各画面可以打开画面。
定位	通过选择画面编号打开画面。

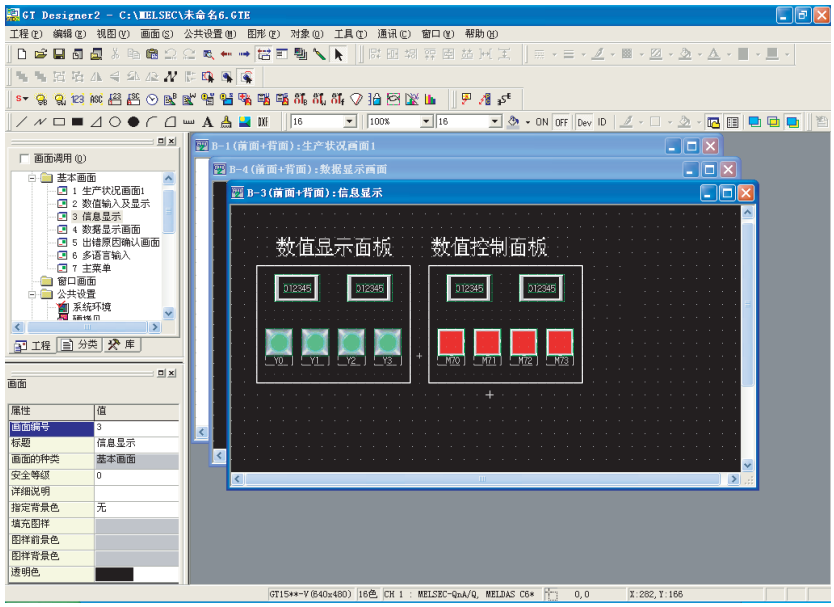
3 连续打开画面

1 选择要连续打开的绘图画面的种类（基本画面 / 窗口画面）使其处于活动状态。



2 点击工具栏的  （也打开关闭的画面），使其处于按下状态（  ）。

3 如果点击  （上一个画面）、  （下一个画面），可以连续地打开与活动画面相同种类的画面。



7.6.2 关闭画面

关闭打开的画面。

1. 执行以下的任一操作：
   - 选择 [画面] → [关闭] 菜单。
   - 点击各画面的标题栏的  。
2. 关闭打开的画面。



关闭全部画面

如果选择 [画面] → [全部关闭] 菜单，可以将打开的画面全部关闭。

7.7 绘图画面（编辑器）的基本操作

本节介绍绘图画面（编辑器）中的基本操作。
关于图形及对象的详细说明，请参阅以下项目或以下手册：

☞ 关于图形，第 11 章 绘图 / 编辑

☞ 关于对象的说明，“GT Designer2 版本□画面设计手册”

7.7.1 对象的配置区域及 GOT 的显示区域

在基本画面及窗口画面的绘图画面编辑器中，有画面显示区域及临时区域这 2 种区域。
由于不仅在画面显示区域，在临时区域中也可以配置对象及图形，因此在更改画面的排列时如果让临时区域中的图形及对象暂时退避，将可以顺畅地进行排列更改。



项目	内容
画面显示区域	是 GOT 中显示的区域。
临时区域	在 GOT 中不显示，但在创建画面时可以配置图形及对象。

要 点

在临时区域中暂时退避的图形及对象被包含在基本画面的传输容量中。应保存工程，删除临时区域的图形及对象后，将工程下载到 GOT 中。

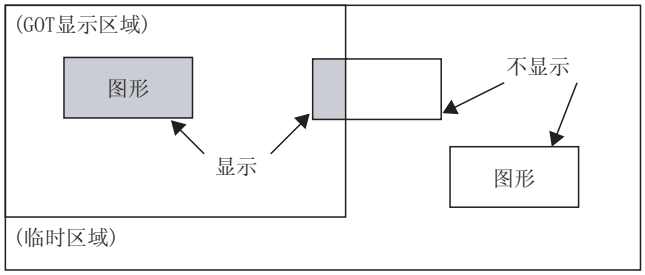
要 点

关于区域的边界中配置的图形及对象

跨越了 GOT 显示区域及临时区域的边界线所配置的图形及对象如下所示：

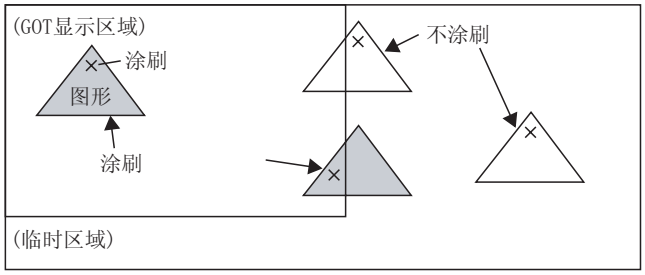
• 对于图形

GOT 显示区域内全部显示。



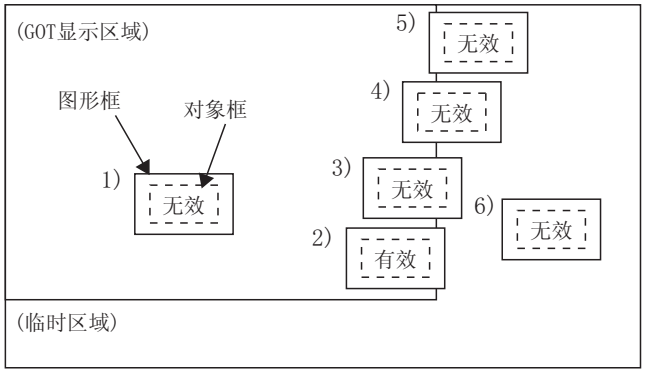
• 对于涂刷

将临时区域中配置了涂刷（× 符号）时，不能涂刷。



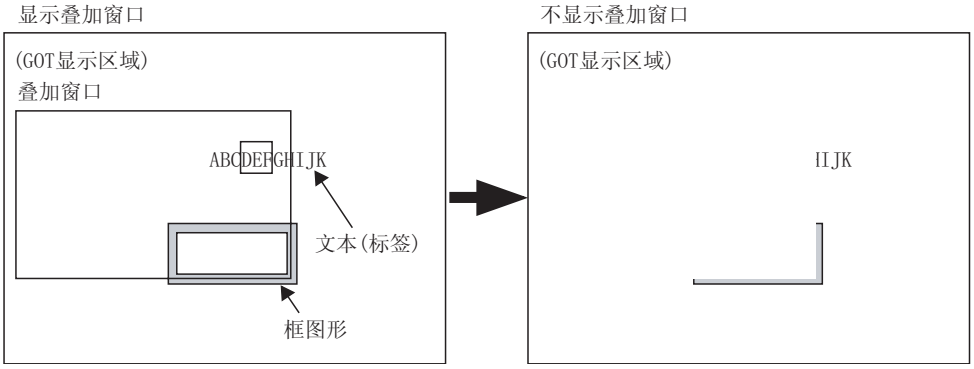
• 对于对象

对于对象框均在 GOT 显示区域内的对象 (1)、2)) 可以显示，对于部分对象框超出了 GOT 区域的 (3)、4)、5)、6)) 对象不能显示。此外，历史趋势图与其它图表的显示条件不同。历史趋势图的刻度超出了画面时将不能显示。（其它图表的刻度区域未包含在对象区域中）



• 使用叠加窗口时

在窗口画面中所配置的对象的文本（标签）及框图形超出了临时区域时，显示叠加窗口，此后叠加窗口不显示时仅超出临时区域的部分会残留在基本画面上。
（如果切换基本画面的显示，残留的文本（标签）及框图形将消失。）



配置对象时，应通过 GT Designer2 显示 “对象”及 “对象框”，确认不超出临时区域。
此外，也可以通过 GT Designer2 的数据检查进行确认。
在进行上述确认时，在通过文本（标签）显示的注释中，应将最长的注释设置在预览编号中。

7.7.2 图层显示的切换操作

以下介绍绘图画面（编辑器）的图层显示的切换操作。
图层显示的切换是在叠合显示对象时使用。通常应以前面 + 背面进行绘图。
关于对象的叠合，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

1. 选择［视图］→［图层显示］。
2. 选择要显示的图层。

(1) 选择了［全部画面］时
对全部绘图画面（编辑器）设置所选择的图层的显示设置（前面 + 背面、前面或背面）。

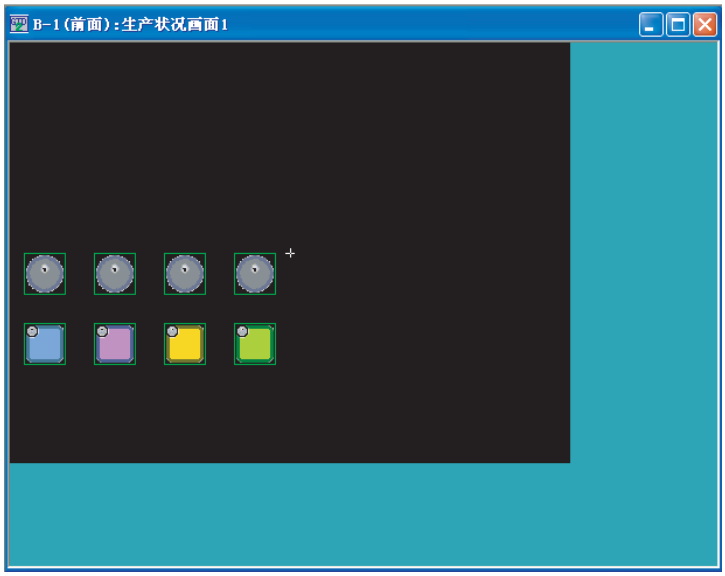
(2) 选择了［前面 + 背面］时
显示画面中所配置的全部图形及对象。
（对前面及背面的图层进行合成显示。）



(3) 选择了［前面］时

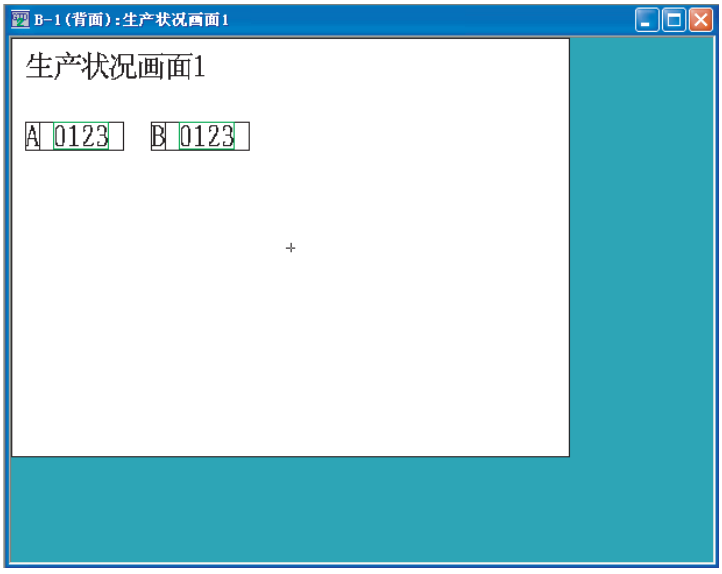
仅显示配置在前面的图层中的对象。

但是，在上一次的图层显示中，不显示画面背景色。



(4) 选择了［背面］时

仅显示背面的图层中所配置的图形及对象。





对于对象层叠

在同一图层中对对象进行了层叠配置时，在 GOT 中有时会发生对象的上下关系被调换的现象。

此时，如果将对象分别配置到图层的前面及背面，在 GOT 中对象的上下位置关系就不会被调换。

7.7.3 对象的基本配置操作

以下介绍对象的配置。
关于对象的设置，请参阅以下手册：

GT Designer2 版本□画面设计手册

1 图形及对象的配置操作

在此介绍图形及对象的配置操作的流程。

1 执行以下任一操作：

- 通过［对象］菜单选择要配置的对象。

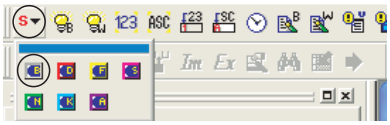
例）对于位开关对象

选择［对象］→［开关］→［位开关］。
鼠标的光标变为+（配置模式）。

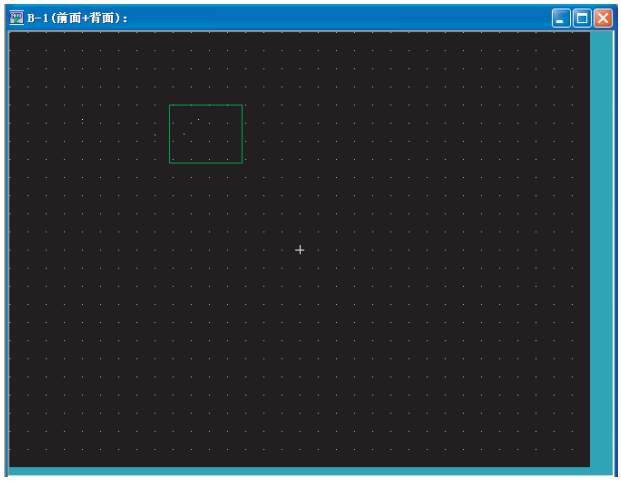
- 通过对象工具栏点击要配置的对象。

例）对于位开关对象

点击对象工具栏的 S ，从子菜单中点击 ［位开关］。
鼠标的光标变为+（配置模式）。



2 将光标移至要配置对象的位置，点击鼠标后将配置对象。
在希望连续配置相同的对象时，每点击一次就配置一个对象。
在不希望连续配置相同对象时，配置后，右击鼠标将解除配置模式。

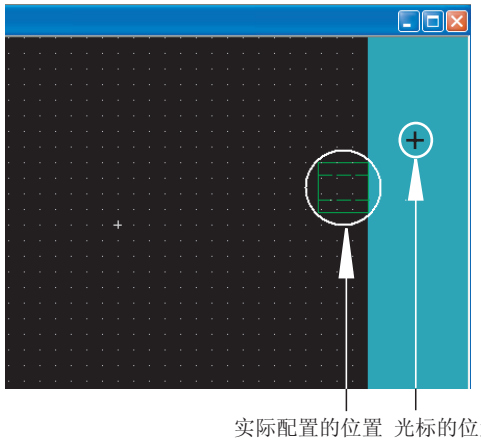


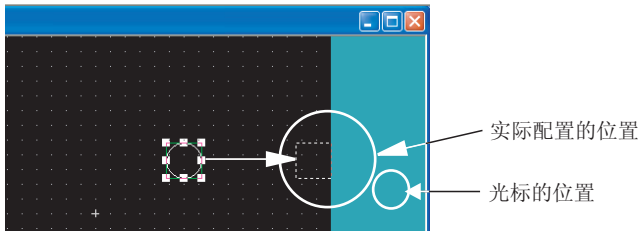
要 点

关于图形及对象的配置及移动

(1) 对于图形及对象的配置、移动

如果在按下 “Alt”键的同时执行操作，仅配置、移动到画面显示区域中。如果要配置到临时区域，将被配置到画面显示区域的右端或下端。





2 关于可配置图形及对象的图层（前面、背面）

关于可配置各图形及对象的图层，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

7.7.4　绘制图形－输入文本

边框线、文本的绘制方法如下所示。

1 边框线的绘制方法

在此以长方形的绘制为例进行说明。
关于绘制图形－输入文本的详细说明，请参阅以下项目：

☞11.1.1 节

1 点击图形工具栏的  “长方形”。
鼠标的光标将变为 +。

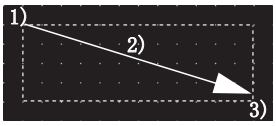


2 绘制长方形。

(1) 在始点处点击鼠标左键。（下图 1)）

(2) 将光标拖拽至终点。（下图 2)）

(3) 松开鼠标左键绘制长方形。（下图 3)）
（配置后，右击鼠标，解除配置模式。）



3 设置长方形的边框线、填充。

(1) 双击所创建的长方形。
显示设置对话框。

(2) 更改线的颜色及粗细。

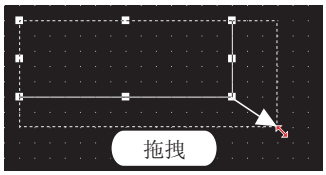
(3) 点击 确定 按钮，确定设置，关闭对话框。
在取消设置时，点击 取消 按钮，关闭对话框。





图形尺寸的更改方法

选择要更改尺寸的图形后，通过拖拽控制点（■），可以更改尺寸。
（例）更改长方形的尺寸时



2 文本的绘制方法

在此简单地介绍图形的文本输入。
关于绘制图形 - 输入文本的详细说明，请参阅以下项目：

☞ 11.1.2 节

1 点击图形工具栏的 A “文本”。
鼠标的光标将变为 +。

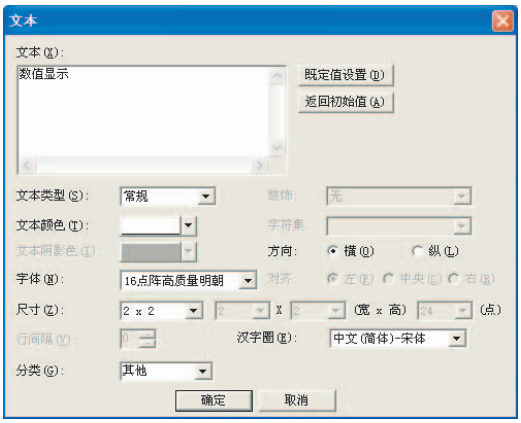


2 输入文本。

(1) 鼠标的光标变为 + 后，在绘制文本的位置点击鼠标。

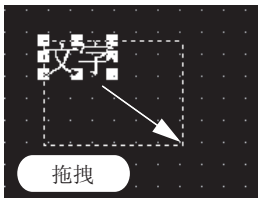
(2) 点击后，将显示文本对话框，输入文本。
输入结果将立即反映到画面上。

(3) 点击 确定 按钮，关闭对话框。



提示! 文本尺寸的更改方法

选择要更改尺寸的文本后，通过拖拽控制点（■）可以更改尺寸。
通过上述对话框也可以更改。
（例）更改文本尺寸时



7.7.5 设置对象功能

以下简单地介绍对象功能设置的流程。
关于对象的详细说明请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

- “数值显示”对象
- “位指示灯”对象
- “位开关”对象

1 设置“数值显示”对象

在此简单地介绍“数值显示”对象的功能设置的流程。

1 点击对象工具栏的 123 “数值显示”。
鼠标的光标将变为 +。



2 点击希望配置的位置进行配置。
（配置结束后，右击鼠标，解除配置模式。）

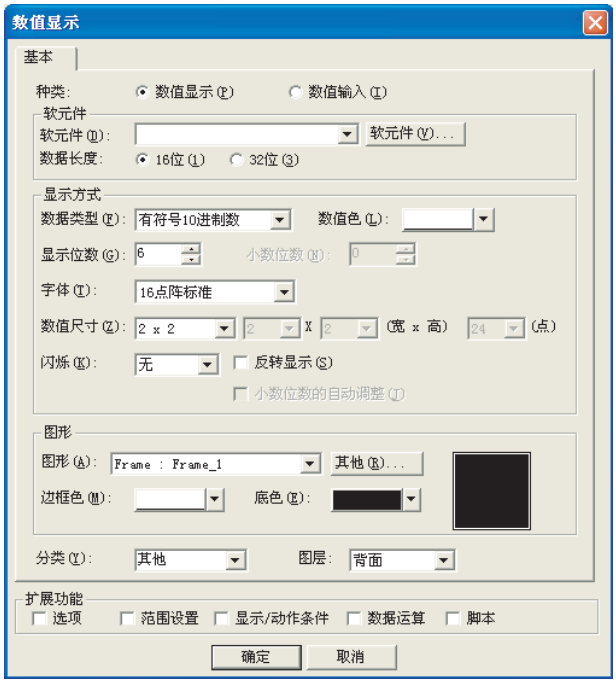


3 设置“数值显示”对象。

(1) 双击配置的“数值显示”对象。
显示对话框。

(2) 设置种类、显示方式、图形等。

(3) 设置结束后，点击 确定 按钮。



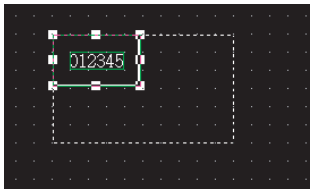
☞ 关于对象的详细说明，请参阅“GT Designer2 版本□画面设计手册”

☞ 关于对话框的基本操作，请参阅 7.7.6 节。

要 点

对象尺寸的更改方法

选择要更改尺寸的对象后，通过拖拽控制点（■）可以更改尺寸。但是当对象无图形框时数值尺寸也将随着拖拽而更改。

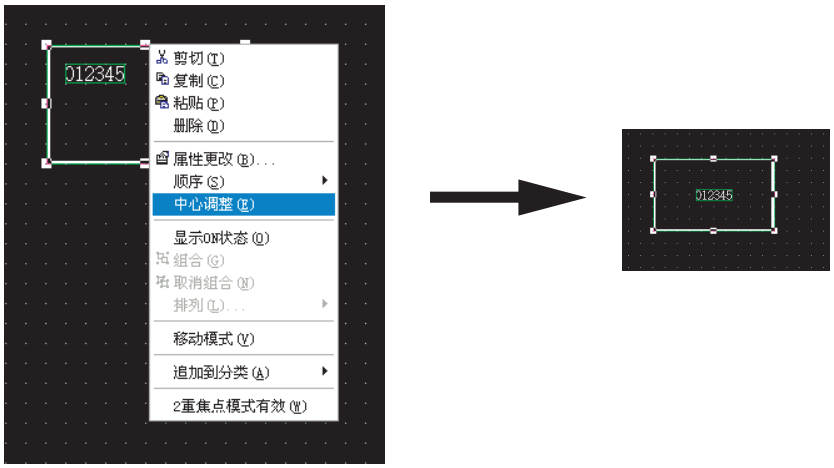


在更改对象的大小时，有时会出现如下图所示的图形框与对象偏离的现象。



在图形框与对象发生偏离时，应执行如下操作：

1. 选择对象。
2. 右击鼠标选择［中心调整］。
   将自动地修正。



提示!

使用 2 重焦点模式

如果选择［2 重焦点模式有效］，用户可以分别移动图形框及对象。

2 设置 “指示灯 [指示灯显示 (位)]” 对象

在此简单地介绍 “指示灯 [指示灯显示 (位)]” 对象的功能设置的流程。

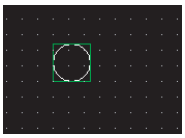
1 点击对象工具栏的 “指示灯显示 (位)”。

鼠标光标将变为 +。



2 点击希望配置的位置，进行配置。

(配置结束后，右击鼠标，解除配置模式。)



3 设置 “指示灯 [指示灯显示 (位)]” 对象。

(1) 双击配置的 “指示灯 [指示灯显示 (位)]” 对象。
将显示对话框。

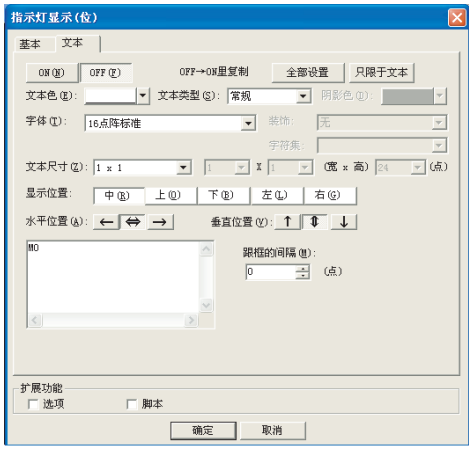
(2) 设置基本选项卡的软元件、显示方式等。



☞ 关于对象的详细说明，请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”

☞ 关于对话框的基本操作，请参阅 7.7.6 节

(3) 设置文本选项卡的文本色、文本尺寸等。
在文本选项卡中有 “ON 显示”及 “OFF 显示”，有必要对二者均进行设置。
如果点击 ON 按钮，可以设置 ON 状态的显示，如果点击 OFF 按钮，可以设置 OFF 状态的显示。
可以将文本登录到各显示位置（中、上、下、左、右）。已进行了文本登录的显示位置按钮将显示为紫色文本。



☞ 关于对象的详细说明，请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”

☞ 关于对话框的基本操作，请参阅 7.7.6 节

(4) 设置结束后，点击 确定 按钮。

提示! 使 ON 显示与 OFF 显示相同。

在希望将 ON 显示与 OFF 显示进行相同设置时，设置了文本选项卡的 ON 或 OFF 后，在 [ON→OFF 里复制] 或 [OFF→ON 里复制] 中点击 全部设置 按钮，或点击 只限于文本 按钮。

全部设置 按钮：复制文本、文本类型、字体、文本尺寸、显示位置。

只限于文本 按钮：仅复制文本。

提示！ 通过库配置带图形的 “指示灯” 及 “开关” 的对象。

也可以从系统库中将带图形的指示灯及开关通过拖拽及放下进行配置。

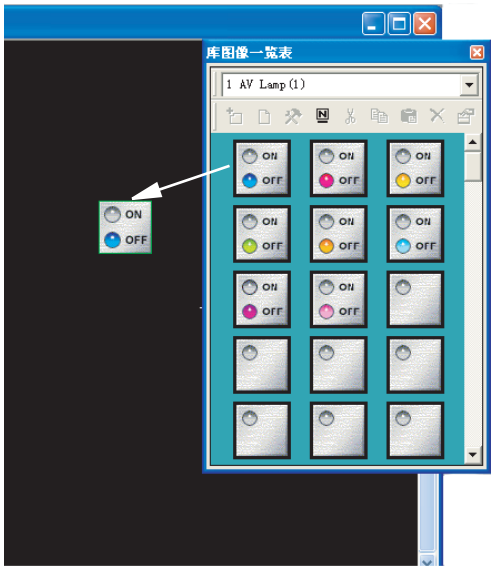
1 点击工作区的库选项卡。
工作区的显示将被切换到库工作区中。



2 双击 “库” 文件夹内的 “AV Lamp(1)” 及 “AV Switch(1)” 等的文件夹。
将显示 “库图像一览表” 窗口。



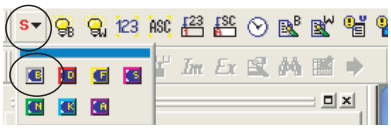
3 从 “库图像一览表” 窗口中点击目标指示灯及开关等对象进行配置。



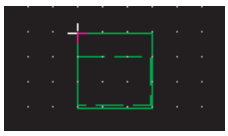
3 设置触摸开关［位开关］

在此简单地介绍触摸开关（位开关）对象的功能设置流程。

1 点击对象工具栏的 ，从子菜单中点击 ［位开关］。
鼠标的光标将变为 +。



2 点击希望配置的位置，进行配置。
（配置结束后，右击鼠标，解除配置模式。）



3 设置触摸开关［位开关］对象。

(1) 双击配置的 “触摸开关［位开关］”对象，显示对话框。

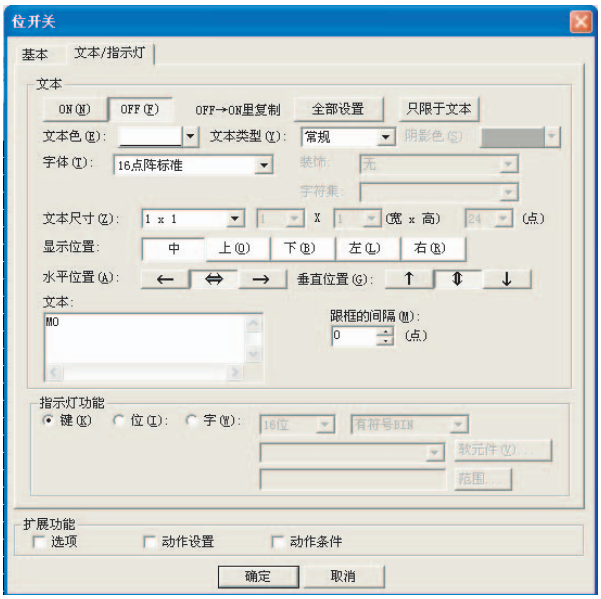
(2) 设置基本选项卡的动作设置、显示方式等。



☞ 关于对象的详细说明，请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”

☞ 关于对话框的基本操作，请参阅 7.7.6 节

(3) 设置文本 / 指示灯选项卡的文本、指示灯功能等。
在文本选项卡中有 “ON 显示” 及 “OFF 显示”，有必要对二者均进行设置。
如果点击 ON 按钮，可以设置 ON 状态的显示，如果点击 OFF 按钮，可以设置 OFF 状态的显示。可以将文本登录到各显示位置（中、上、下、左、右）。已进行了文本登录的显示位置按钮将显示为紫色文本。



☞ 关于对象的详细说明，请参阅 “GT Designer2 版本□画面设计手册”

☞ 关于对话框的基本操作，请参阅 7.7.6 节

(4) 设置结束后，点击 OK 按钮。



使 ON 显示与 OFF 显示相同。

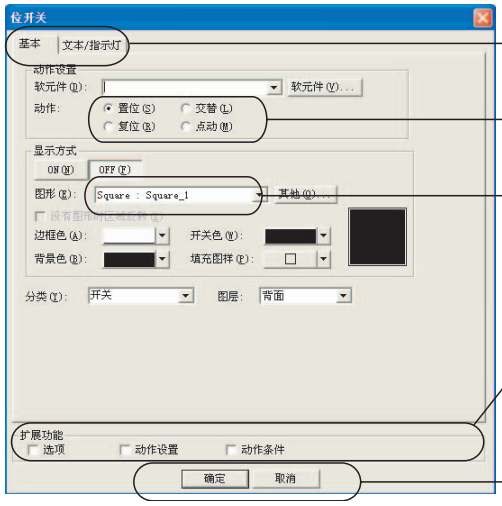
在希望将 ON 显示与 OFF 显示进行相同设置时，设置了文本选项卡的 ON 或 OFF 后，在 [ON → OFF 里复制] 或 [OFF → ON 里复制] 中点击 全部设置 按钮，或点击 只限于文本 按钮。

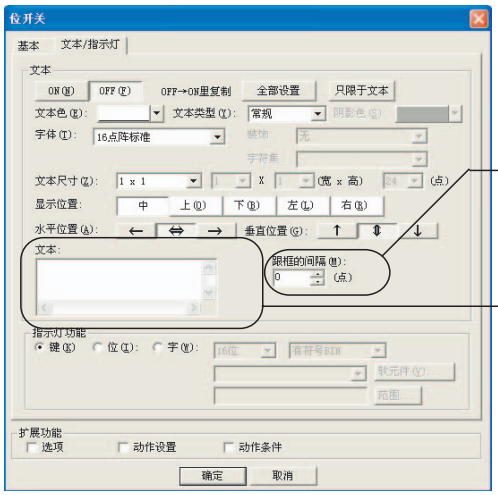
全部设置 按钮 : 复制文本、文本色、文本类型、字体、文本尺寸、显示位置。

只限于文本 按钮 : 仅复制文本。

7.7.6 对话框的基本操作

在此介绍有关对话框的基本操作。







(1) 选项卡

通过点击 ┌──┐ 可以切换选项卡。
此外，如果选中功能一览表选择框，将追加显示扩展选项卡。
在扩展选项卡中，可以进行比基本选项卡更详细的设置。

(2) 单选框

点击要选择的项目的○。

(3) 列表框

点击 ▼ ，显示选择一览表后，点击要选择的项目。

(4) 功能一览表选择框

显示扩展选项卡时点击□进行钩选。
扩展选项卡中所设置的内容，在取消本钩选不显示选项卡时也有效。

(5) 命令按钮

指令按钮有［确定］、［取消］等，在执行各自的项目时点击。

(6) 循环框

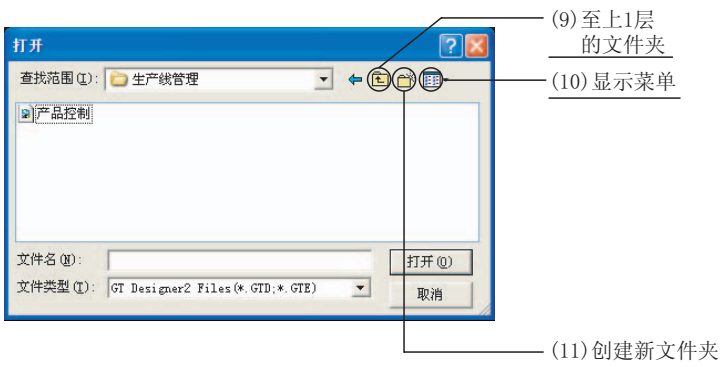
可直接输入值或点击 ▲ ▼ 更改数值。

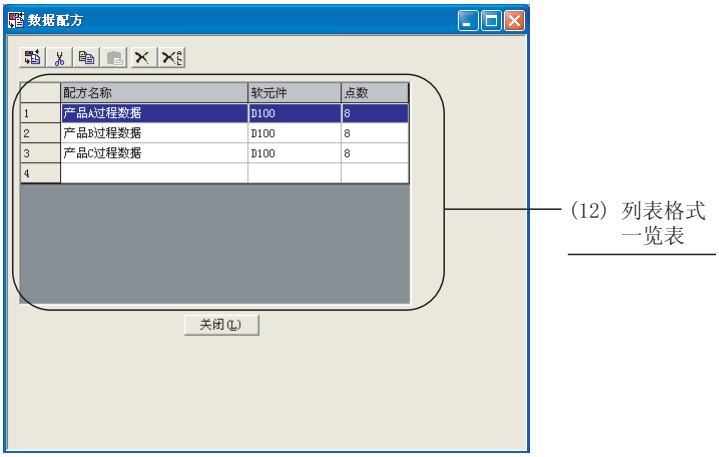
(7) 文本框

通过文本框输入文本。

(8) 复选框

执行项目时点击□使其变为✔。





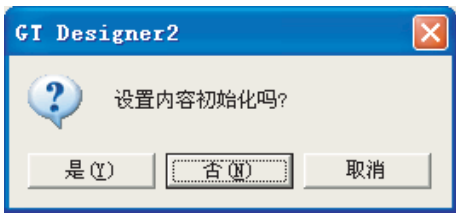
(9) 至上 1 层的文件夹
显示当前的文件夹的上 1 层的文件夹。

(10) 显示菜单
对当前打开的文件夹内的文件夹、文件进行详细显示或列表显示等。

(11) 创建新文件夹
创建新的文件夹。

(12) 列表格式一览表
在希望选择各项目时点击表的左端。

要 点 在对象设置对话框中的功能一览表的复选框内取消钩选时，将显示以下信息：

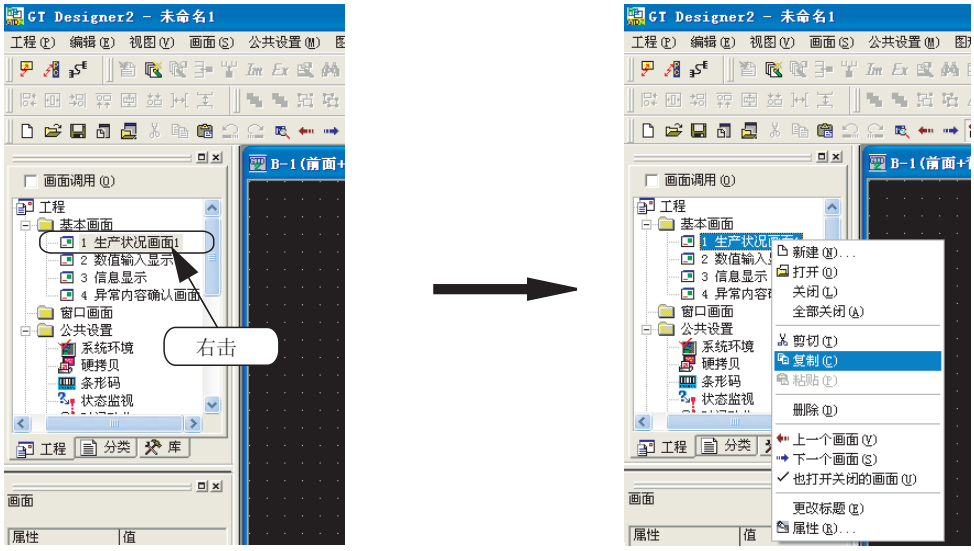


项目	内容
是	将取消了钩选的功能设置内容全部初始化，且不显示其选项卡。
否	将取消了钩选的功能设置内容全部保持不变，且不显示其选项卡。
取消	在不更改的状态下关闭信息。不将选项卡设为不显示。

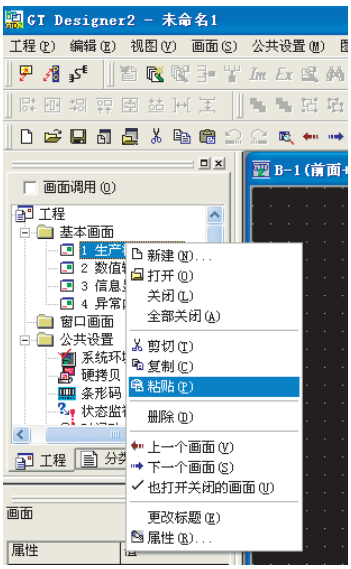
1 关于工作区

将全体工程的设置按数据种类进行树形显示。
可以简便地对工程全体进行数据管理 / 编辑。
以下介绍使用工作区复制已有画面的方法。

1 在工程工作区中，选择要复制的画面，右击鼠标选择［复制］菜单。（一次可复制 25 个画面。）



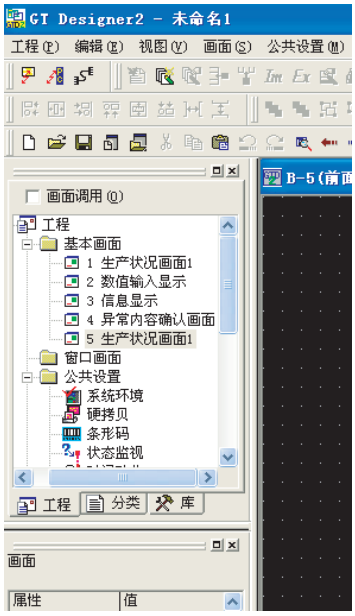
2 再次右击鼠标选择［粘贴］菜单。



3 显示画面的属性对话框后，设置要复制画面的画面编号等。

☞ 7.5 节 新建画面

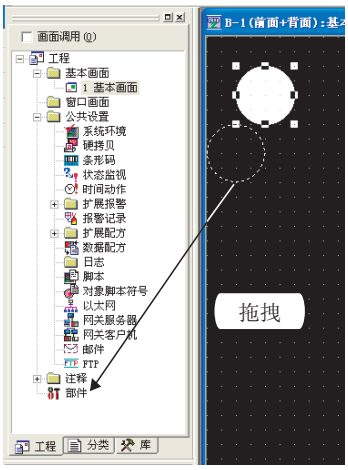
4 设置结束后点击 确定 按钮，画面将被复制。



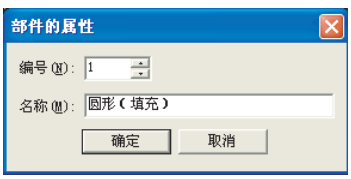
例 2） 登录部件

使用工作区，将图形登录为部件。

1 选择要登录的图形，将其拖拽至工作区的部件文件夹中。



2 设置部件的编号及名称。



3 点击 确定 按钮，将图形登录为部件。



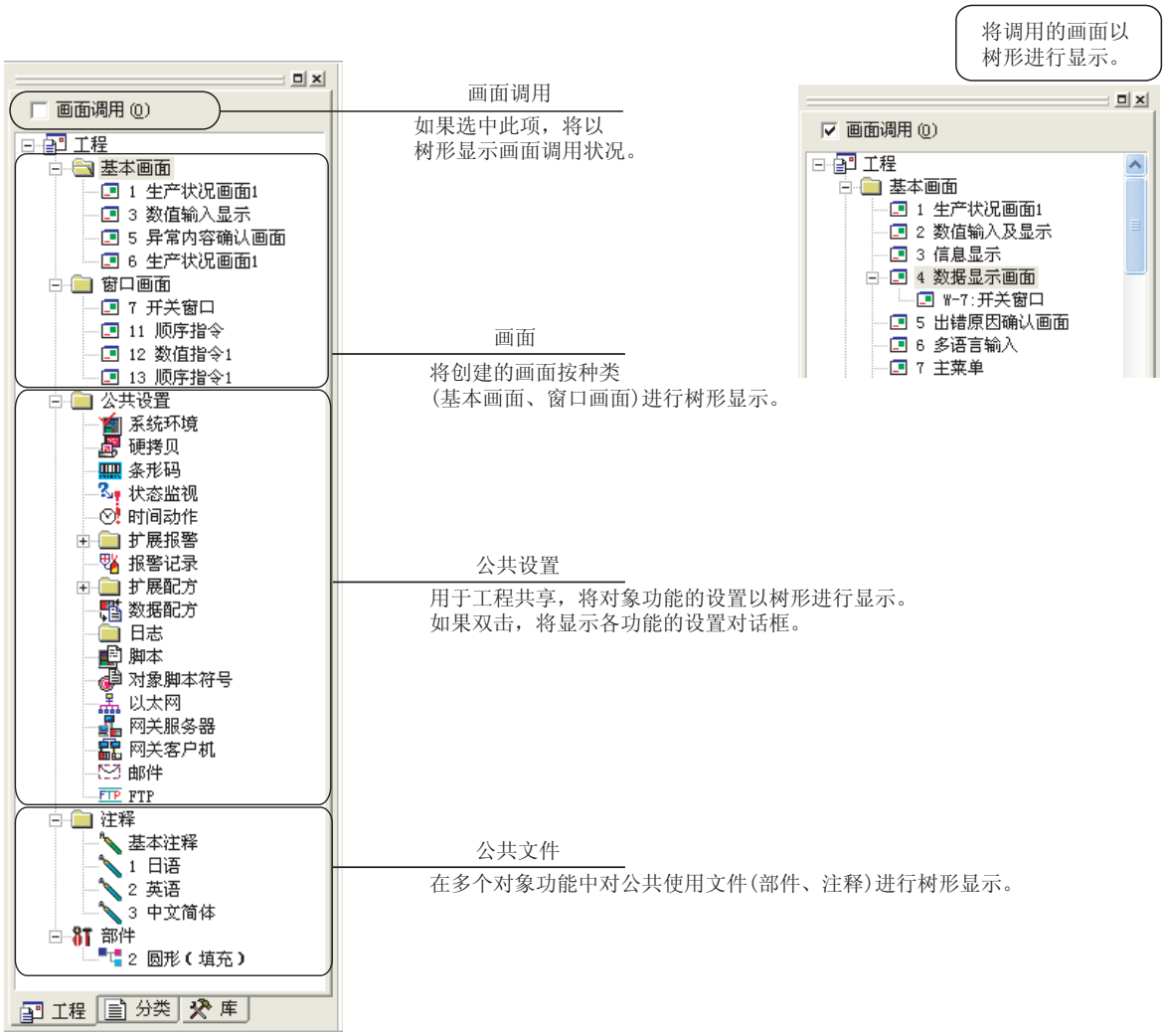
2 工作区的种类

以下介绍工作区的种类。

■ 工程工作区

将创建的画面、公共设置等全体工程设置以树形显示。

这样便于进行当前设置的工程内容的掌握、作业进程的确认、画面复制等。



■ 分类工作区

对工程全体的设置按分类（种类）进行树形显示。

通过按使用用途分类，可简便地进行对象的管理及编辑。



☞ 12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改 [分类工作区]

■ 库工作区

可以登录对象及图形、将已登录的对象及图形粘贴到画面上。



☞ 第 10 章 库的活用

7.8 多个画面的操作

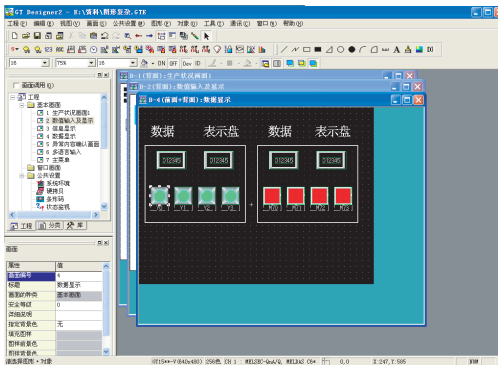
7.8.1 将打开的画面层叠 / 平铺显示

将工程内打开的多个画面进行平铺显示。

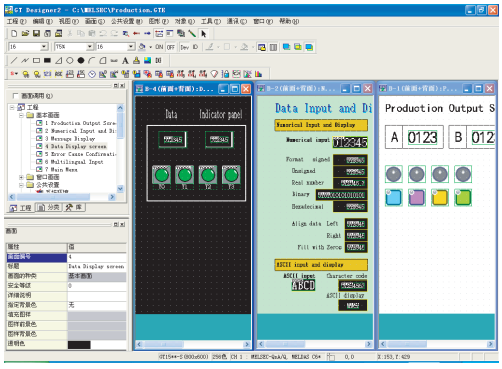
1. 选择 [窗口] → [层叠]/[左右平铺]/[上下平铺]。
2. 将打开的多个画面按以下方式显示。

（例）

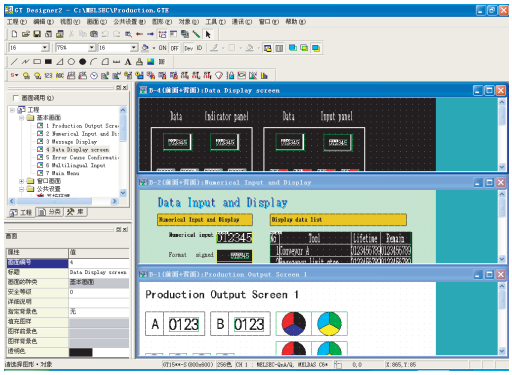
- 选择了 [层叠] 时的显示示例



- 选择了 [左右平铺] 时的显示示例



- 选择了 [上下平铺] 时的显示示例

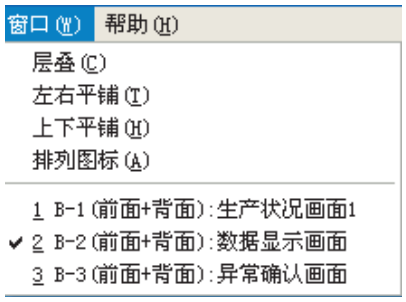


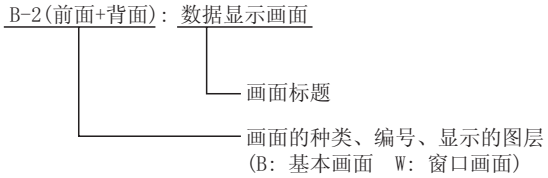
7.8.2 激活所编辑的画面

在多个画面显示过程中编辑画面时，将要编辑的画面按以下任意一种方法激活后进行编辑。

1 通过［窗口］菜单选择要激活的画面名称

（例）

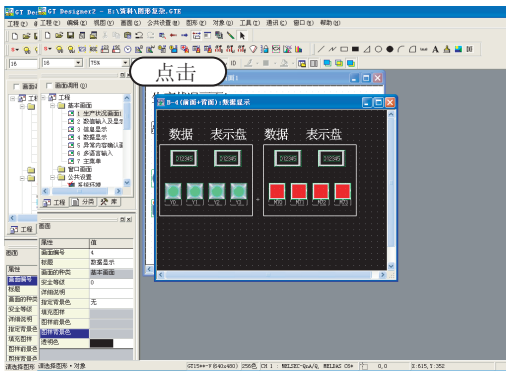




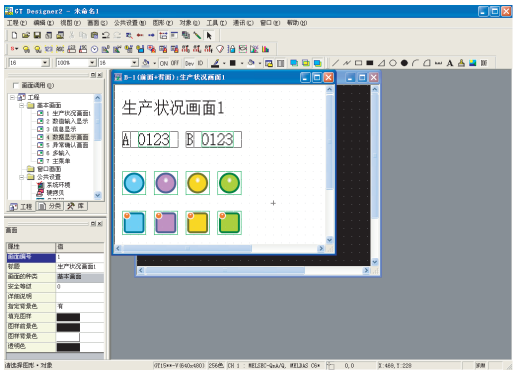
2 点击画面的某一部分

点击要激活的画面的某一部分。

（例）



点击左背面窗口的某一部分



将点击的窗口显示在前面

备 注

使用工具栏的 （上一个画面）、 （下一个画面）进行激活的方法

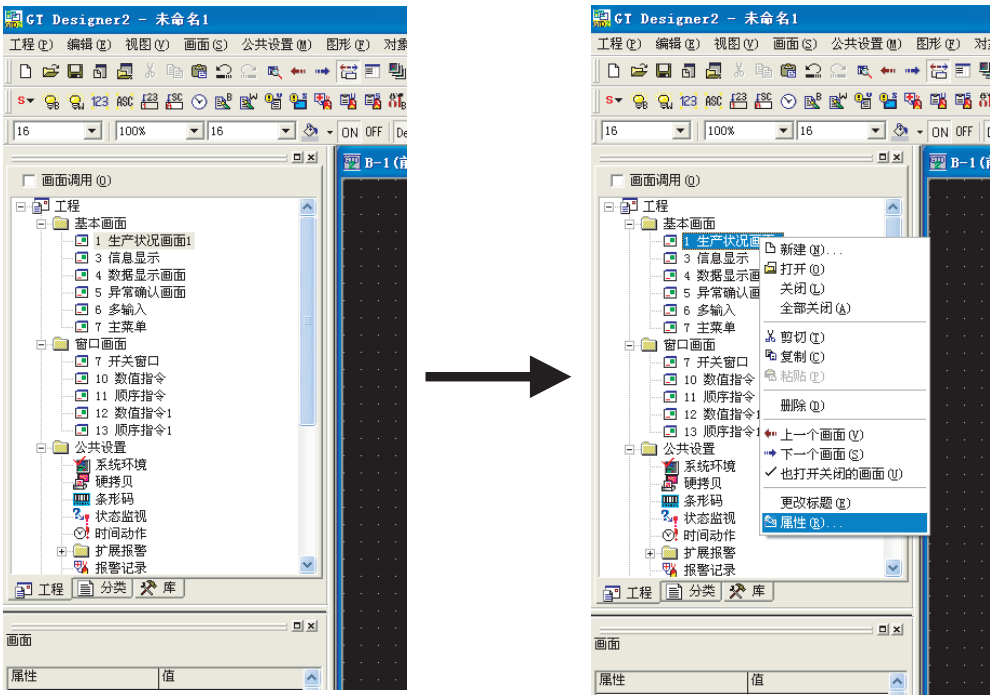
如果点击工具栏的 、 ，可以在激活的画面种类（基本 / 窗口画面）中在激活状态的画面之间进行切换。

7.9 更改画面的属性

本节介绍如何更改画面编号及标题等有关画面的设置。

7.9.1 画面属性的更改步骤

1 在工程工作区中，选择要更改属性的画面，通过右击鼠标选择［属性］菜单。



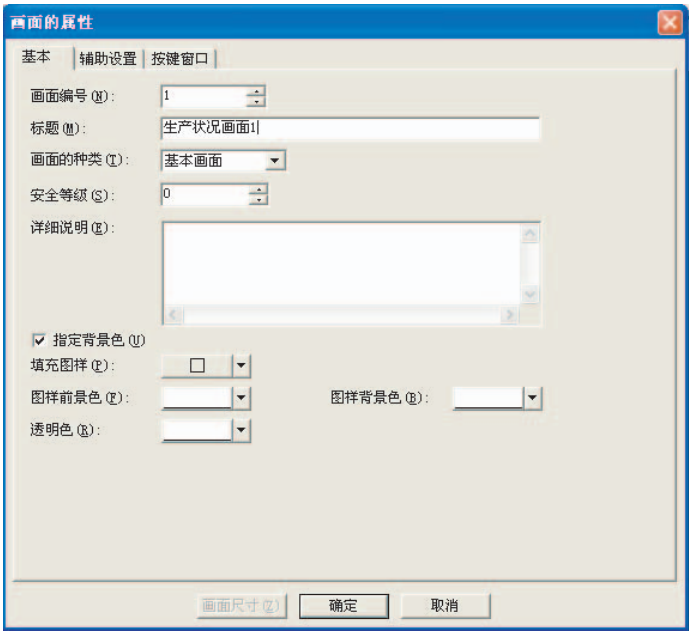
2 显示画面的属性对话框。

■ 基本选项卡

更改画面编号、标题等。

有关详细设置内容请参阅以下章节：

☞ 7.5 节 新建画面

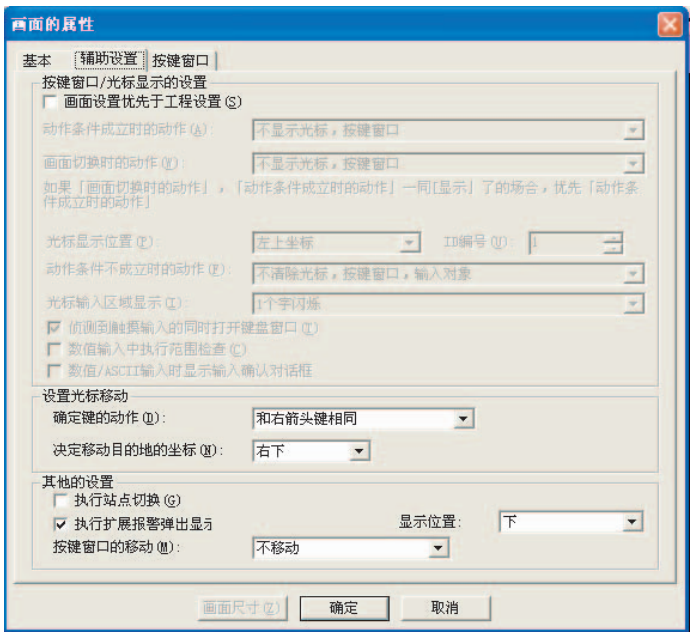


■ 辅助设置选项卡

更改设置画面上的数据输入时的动作、对象功能的使用 / 不使用的设置。

关于设置内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



■ 按键窗口

更改设置画面上所使用的按键窗口的有关设置。

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



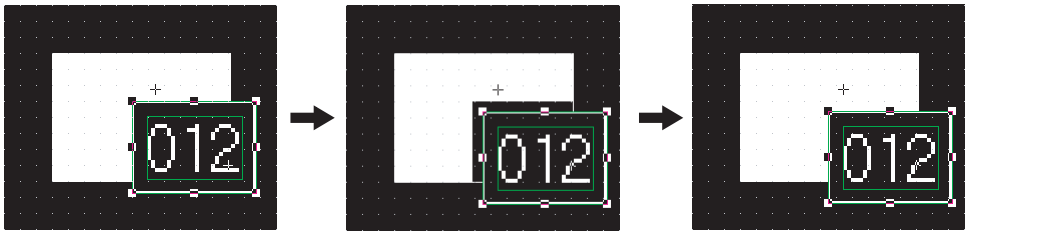
3 更改各选项卡的设置后，点击 确定 按钮。

7.10 刷新画面

使用涂刷等后，有时会发生涂刷残留的现象。
执行刷新后，可正确地显示。

7.10.1 画面刷新步骤

例）移动画图上的对象时



移动画图上的对象。　图形中发生了涂刷残留。　通过[视图]→[刷新]菜单将显示刷新。

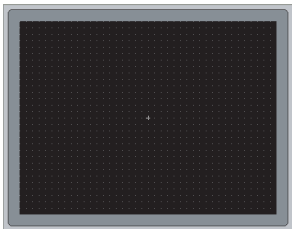
1 选择［视图］→［刷新］菜单。

2 正确地显示绘图画面。

7.11 边框显示

是在绘图画面中，将 GOT 的边框显示为图象外框的功能。
通过使用本功能，可以在 GOT 所显示的图象中创建画面。

7.11.1 边框刷新步骤



1 选择［视图］→［边框显示］→［标准］菜单。

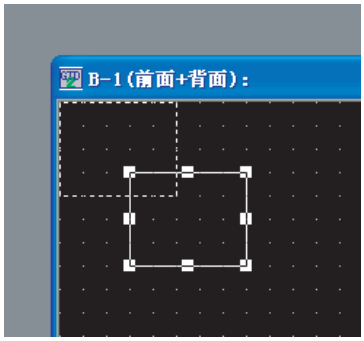
2 根据所选择的菜单内容显示边框。

提示!

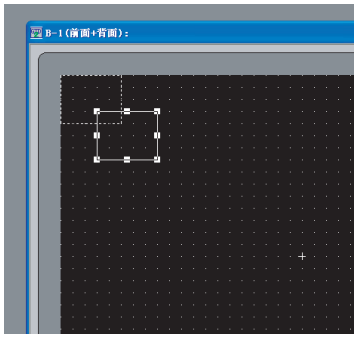
画面边缘的编辑

通过使用此功能，绘图画面将变为 GOT 的映像显示。
此外，画面边缘的编辑也变得容易。

无边框显示



有边框显示



7.12 查看创建画面的图象

7.12.1 基本画面的预览

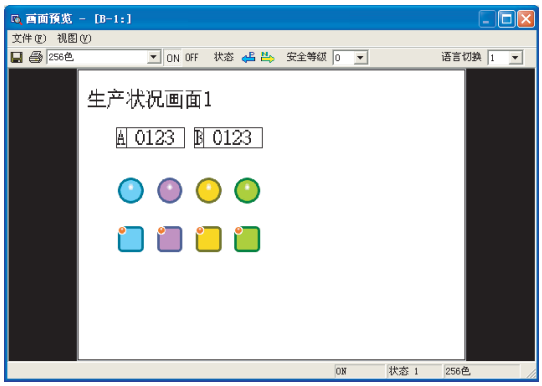
通过预览可以确认 GOT 中显示的画面图象。

1 执行以下任意一种操作：

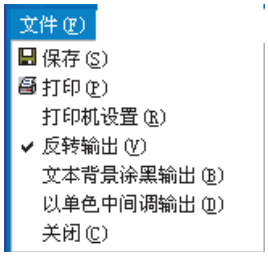
- 点击  。
- 选择 [视图] → [预览] 菜单。

2 将 GOT 中显示的画面图象显示在画面预览窗口中。
通过各菜单可以进行预览显示内容的更改 / 输出。
但是，为了在显示窗口的状态下进行预览，需要预先进行窗口的显示设置。有关操作请参阅以下项目：

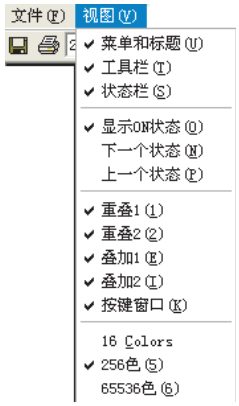
7.12.2 节 通过附带窗口预览基本画面



文件菜单



视图菜单



项目		内容
文件	保存	将预览显示保存为文件 (BMP 格式文件)。
	打印	执行预览显示的打印。
	打印机设置	设置所使用的打印机，设置打印纸、打印纸的方向。
	反转输出	在打印机 / 文件输出时，将白与黑反转。
	文本背景涂黑输出	在打印机 / 文件输出时，将文本色涂刷为白色、将文本的背景色填充为黑色，使文本易于阅读。
	以单色中间调输出	在打印机 / 文件输出时，将中间色的灰度附加到 2 阶灰度的单色画面中。
	关闭	关闭预览画面。
视图	菜单和标题	选择显示 / 不显示标题栏。
	工具栏	选择显示 / 不显示工具栏。
	状态栏	选择显示 / 不显示状态栏。
	显示 ON 状态	每次选择菜单时，预览画面显示被切换到 ON/OFF 状态。显示内容与绘图画面中的 ON/OFF 显示相同。 [选择 ON 时] • 位软元件的对象..... 显示设置为 ON 的图形 - 文本。 • 字软元件的对象..... 显示设置为状态 1 的状态。 [选择 OFF 时] • 位软元件的对象..... 显示设置为 OFF 的图形 - 文本。 • 字软元件的对象..... 显示设置为状态 0(通常) 的状态。

项目		内容
视图	下一个状态	将对象的“状态”中设置的画面显示状态以升序切换。
	上一个状态	将对象的“状态”中设置的画面显示状态以降序切换。
	重叠 1	选择显示*1/不显示重叠窗口 1。
	重叠 2	选择显示*1/不显示重叠窗口 2。
	叠加 1	选择显示*1/不显示叠加 1。
	叠加 2	选择显示*1/不显示叠加 2。
	按键窗口	选择显示*1/不显示按键窗口。
	单色 16 级灰度 GT11 仅	设置显示画面的颜色。 选择时应与所使用的 GOT 相符合。
	256 色	
	65536 色 GT15 仅	
	安全等级	选择显示对象的安全等级。 可以显示设置了小于所选择的安全等级数值的对象
	语言切换	选择显示的注释组。

*1 但是，为了在预览窗口显示窗口，需要在基本画面的编辑器窗口中预先显示窗口。

7.12.2 节 通过附带窗口预览基本画面

要 点

有关预览显示的注意事项

(1) 关于部件显示（位、字、固定）

在部件的种类中设置了基本画面及窗口画面时，在预览显示中不能显示指定的基本画面及窗口画面。

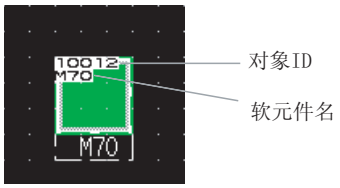
在 GOT 中可以显示指定的基本画面及窗口画面。

(2) 关于预览显示中的显示项目

通过［工程］菜单中的绘图环境（显示选项卡的画面显示）设置可以更改预览显示中所显示的项目（对象的显示/不显示、对象 ID、软元件名等）。

5.4.3 节 自定义 GT Designer2 的绘图环境

在 GOT 上不能显示对象 ID、软元件名。

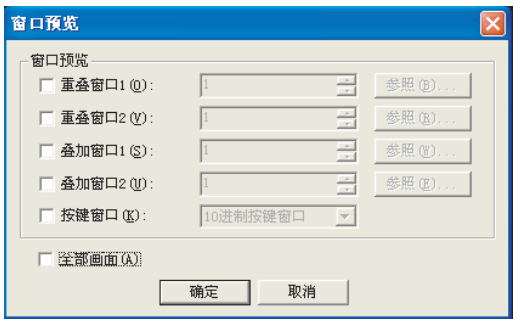


7.12.2 通过附带窗口预览基本画面

以下介绍通过附带窗口预览 GOT 中显示画面的映像画面的方法。

1 选择 [视图] → [窗口预览] → [设置]。

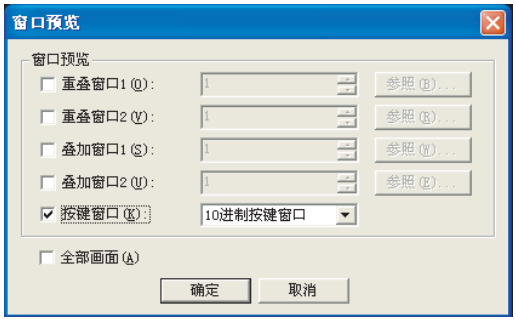
2 显示窗口预览设置对话框。



3 在基本画面中显示窗口的复选框中进行钩选（✔）。

在希望显示重叠窗口（1、2）及叠加窗口（1、2）时点击 参照 按钮，选择希望显示的窗口画面。

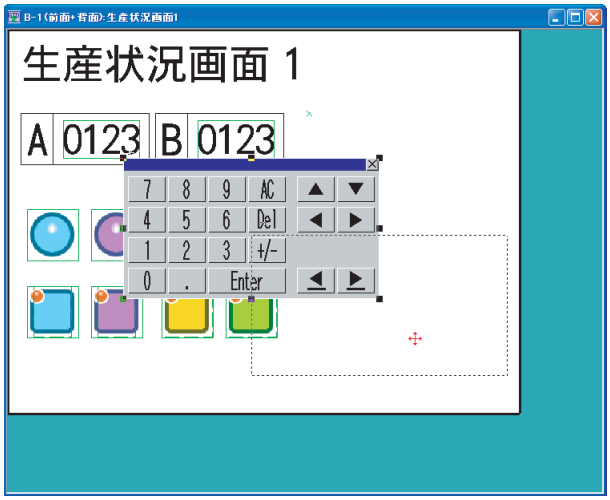
例）希望显示 10 进制按键窗口时，应进行如下设置：



提示！

调整窗口显示位置

如果设置了“窗口预览”及“窗口位置”，可以简便地调整基本画面中显示窗口的显示位置。



4 点击 确定 按钮后，显示基本画面中所设置的窗口。

但是，为了显示窗口，需要预先设置窗口的显示位置。

通过 [对象] → [窗口位置] 菜单设置显示位置。

关于窗口显示位置的设置，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



5 执行以下任意一种操作：

- 点击  。
- 选择 [视图] → [预览] 菜单。

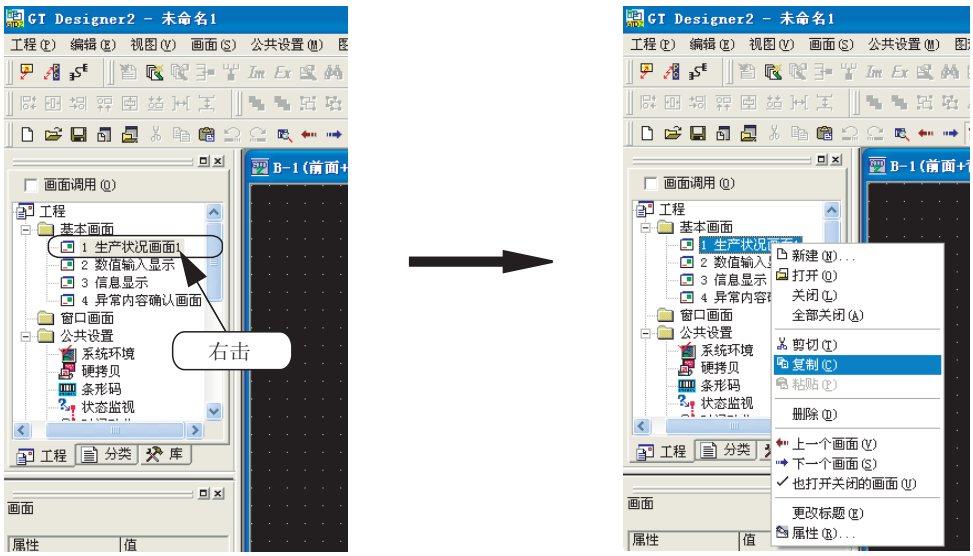
6 将 GOT 中显示画面的映像显示在画面预览窗口中。
关于画面预览窗口的操作，请参阅 “7.12.1 节”。



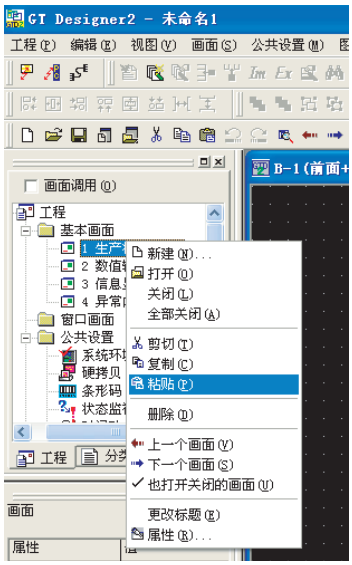
7.13 复制 / 删除画面

7.13.1 复制画面数据

1 在工程工作区中，选择希望复制的画面，右击鼠标选择 [复制] 菜单。(最多一次可复制 25 个画面。)



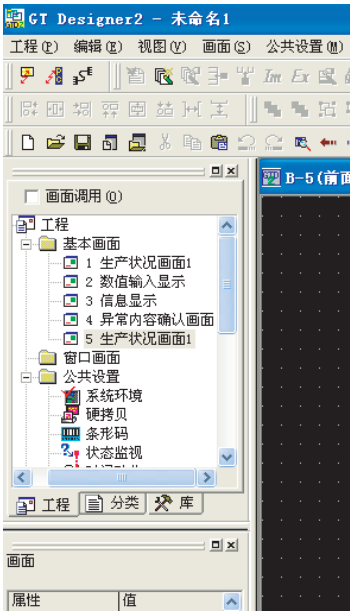
2 再次右击鼠标选择 [粘贴] 菜单。



3 显示画面的属性对话框后，设置要复制画面的画面编号。

☞ 7.5 节 新建画面

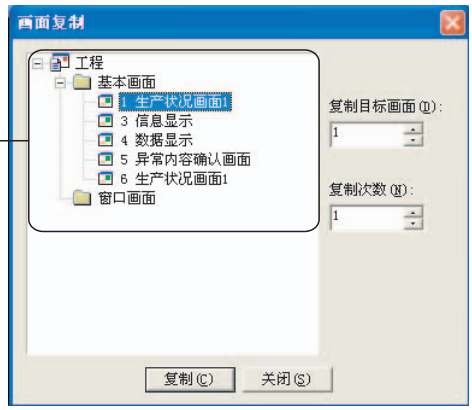
4 设置结束后点击 确定 按钮，画面将被复制。



提示！ 连续复制画面

可以将一个画面连续地复制为多个画面。

1. 选择［画面］→［复制］菜单。
2. 显示复制对话框后，设置以下项目，点击 复制 按钮。



工程显示一览表

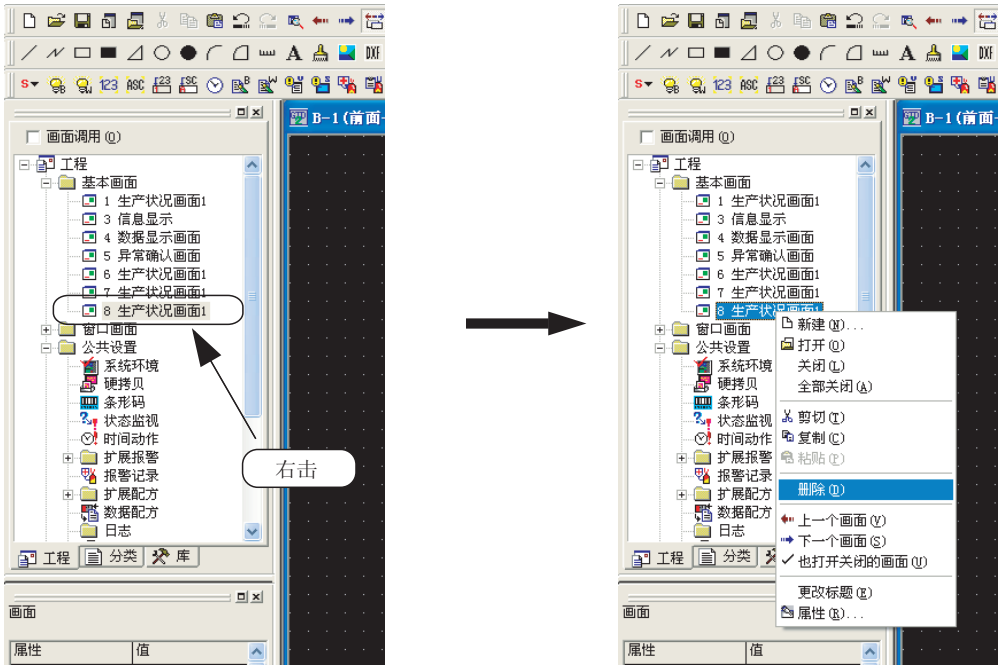
项目	内容
工程显示一览表	选择要复制的画面。（一次最多可选择 25 个画面）
复制目标画面	设置复制目标的画面编号（1~32767）。
复制次数	设置复制次数。 一次最多可复制 100 个画面。 例：以复制目标编号“7”、复制次数“3”的条件进行复制时画面将被复制到基本画面 7、8、9 中。  复制前　　复制后

3. 画面将被复制。
4. 对复制画面的属性（标题、属性等）进行确认／修正。

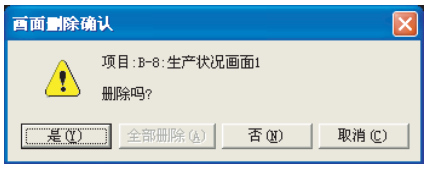
☞7.5 节 新建画面

7.13.2 删除画面

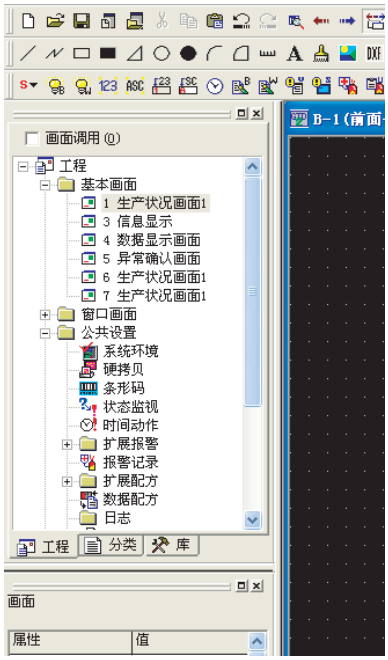
1 在工作区（工程选项卡）中选择要删除的画面，右击鼠标选择［删除］菜单或点击 DEL 键。



2 显示画面删除确认画面后，点击 是 按钮。

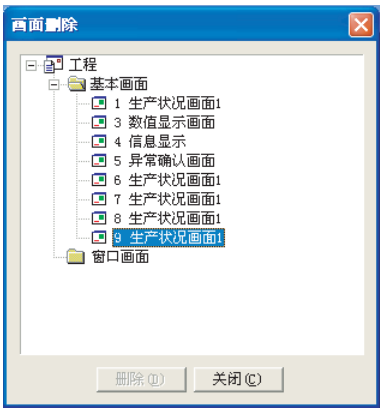


3 所选择的画面将被删除。

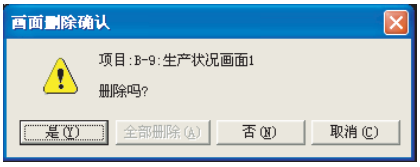


提示！ 通过菜单栏删除画面

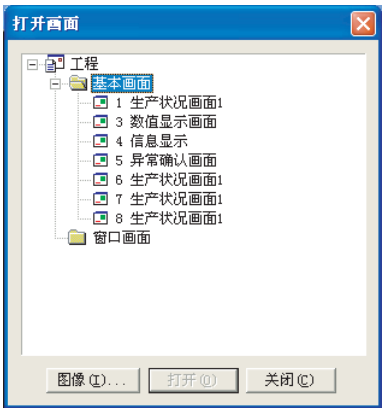
1. 选择［画面］→［删除］菜单或点击 DEL 键。
2. 显示画面的删除对话框。
   选择要删除的画面后点击 删除 按钮。



3. 显示画面删除确认画面后，点击 是 按钮。



4. 所选择的画面将被删除。



7.14 设置画面切换软元件

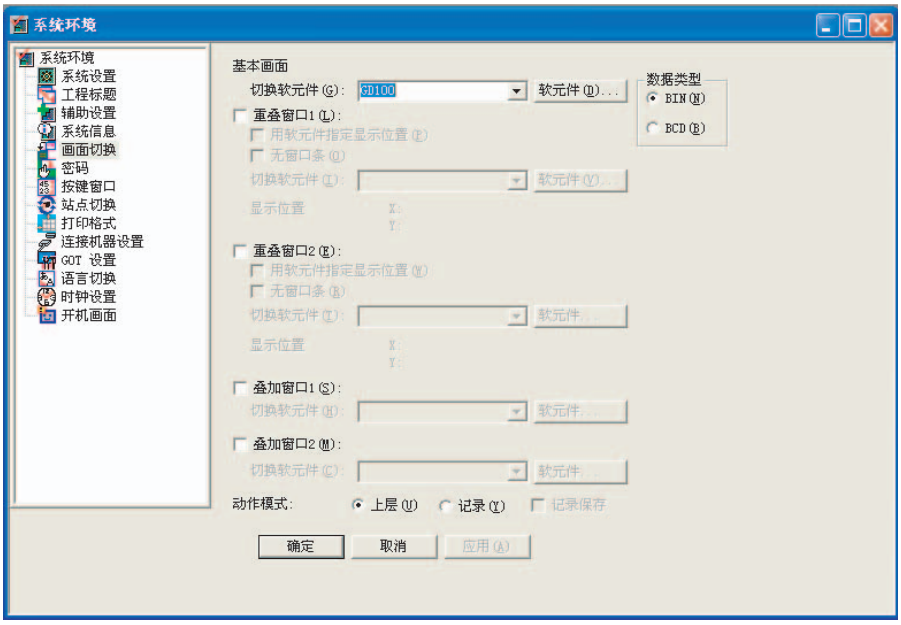
通过使用画面切换专用软元件，在 GOT 中进行画面切换及窗口画面的显示。关于画面切换软元件的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

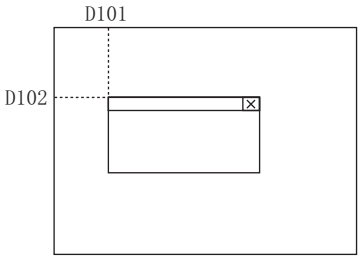
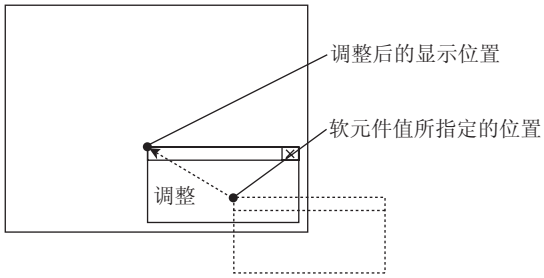
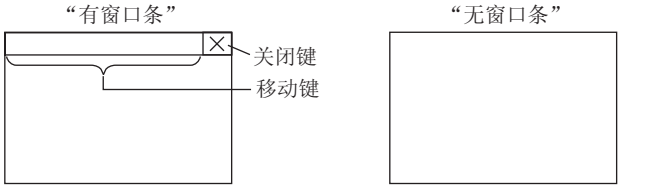
7.14.1 画面切换软元件的设置步骤

1. 选择菜单栏的［公共设置］→［系统环境］菜单。
2. 双击系统环境的“画面切换”。
3. 显示画面切换设置对话框。

   设置各项目后，点击 确定 按钮。



项目	内容
数据类型	选择以什么样的数据类型处理画面切换软元件值。 • BIN:　将画面切换软元件值处理为二进制值。 • BCD:　将画面切换软元件值处理为 BCD(二进制编码的十进制数)值。 根据所设置的数据类型的不同，可进行画面切换的画面(画面编号)范围也不一样。 BIN　:1~32767 BCD　:1~9999
基本画面	设置基本画面的画面切换软元件。 ☞ 关于软元件的设置方法请参阅 GT Designer2 版本□画面设计手册

项目	内容
重叠窗口 1 重叠窗口 2	想要显示重叠窗口 1 或重叠窗口 2 时选中此项。 选中后，设置各窗口的画面切换软元件。 ☞ 关于软元件的设置方法，请参阅 GT Designer2 版本□画面设计手册 未设置画面切换软元件时，不能显示重叠窗口。
用软元件指定显示位置	通过软元件指定窗口的显示位置时，选中此项。 将画面切换软元件中设置的软元件设置为起始，连续设置存储显示位置的软元件。 （例）将画面切换软元件设置为 D100 时 显示位置　横：D101 纵：D102 将显示以下的窗口画面。  在存储显示位置的软元件的值中存储了超出了 GOT 中可显示的位置的值时，将自动地调整显示位置后显示。 此外，调整后的显示位置不能被反映到软元件的值中。 
无窗口条	希望在重叠窗口中不显示移动键、关闭键时选中此项。  可以通过手动方式执行画面的移动及删除动作。 不能通过手动方式移动画面。在删除画面时，应将画面切换软元件的值设置为“0”。
叠加窗口 1 叠加窗口 2	希望显示叠加窗口时选中此项。 选中后，设置叠加窗口的画面切换软元件。 （☞ GT Designer2 版本□画面设计手册） 未设置画面切换软元件时，不能显示叠加窗口画面。
动作模式 ☞ GT Designer2 版本□画面设计手册	选择在触摸开关（画面切换开关）中将切换目标设置为“前画面”时的动作。 上层：以层级模式（上层开关模式）动作。 记录：以记录模式（前画面开关模式）动作。 关于触摸开关（画面切换开关）的详细内容，请参阅以下手册： ☞ GT Designer2 版本□画面设计手册
记录保存 GT15 仅	在“动作模式”中选择“记录”时，将记录信息保存到存储卡中的情况下选中此项。

备 注

(1) 通过工程工作区执行时

双击系统环境，显示系统环境设置对话框后，双击 “画面切换”。



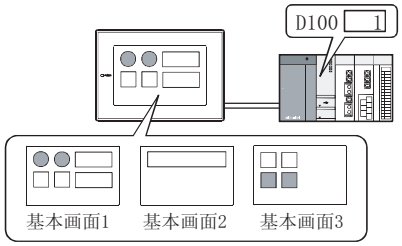
(2) 画面切换软元件

在 GOT 中进行画面切换、窗口画面显示时，使用画面切换专用软元件。

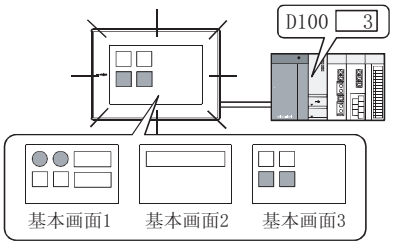
GOT 显示画面切换软元件中所存储的值的画面。

画面切换软元件中设置的软元件应只用于 GOT 的画面切换。

画面切换软元件的值为 “1” 时，GOT显示基本画面1。



画面切换软元件的值由 “1” 变为 “3” 时，GOT显示基本画面3。



7.15 执行数据检查操作

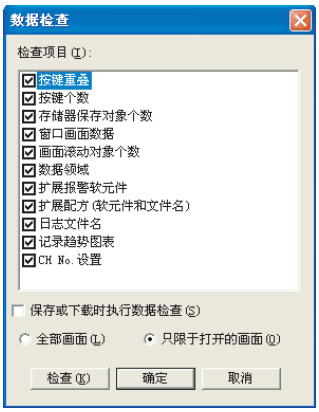
检查 GT Designer2 中创建的工程数据的内容中是否有错误。

7.15.1 数据检查的操作步骤

1 选择 [工具] → [数据检查] 菜单。

2 显示数据检查对话框。

选择数据检查的检查项目及检查对象画面后，点击 检查 按钮。

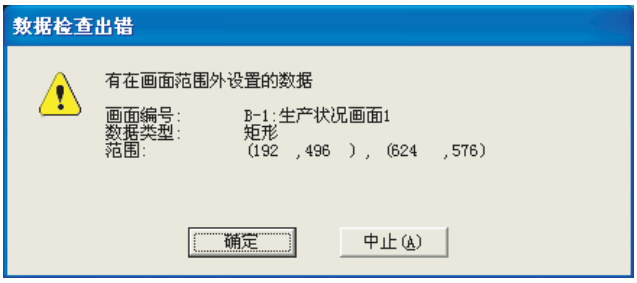


项目	内容
检查项目	选中要进行数据检查的项目。
按键重叠	检查是否对触摸开关功能进行了如下所示的重叠设置： • 触摸开关之间有重叠 • 触摸开关中数值输入 /ASCII 输入重叠
按键个数	检查在 1 个画面（前面 + 背面）中，是否设置了 1000 个以上的 GOT 显示区域中所配置的触摸开关功能（全部的触摸开关对象）。
存储器保存对象个数	检查设置了存储器保存的下列对象的设置数是否超出了以下个数： • 折线图表（轨迹显示） ：2 个以上 / 工程 • 趋势图表（存储器保存）：17 个以上 / 工程 • 散点图表（存储器保存）：17 个以上 / 工程 • 用户报警（存储器保存）：17 个以上 / 工程
窗口画面数据	检查窗口画面中是否设置了数据列表显示、报警记录显示。（在窗口画面中不能进行数据列表显示、报警记录显示）
画面滚动对象个数	检查在 1 个画面中是否设置了多个滚动显示对象（数据列表显示、报警记录显示、用户报警）。
数据领域	检查对象是否被设置到画面范围以外的位置。
扩展报警软元件 GT15 仅	检查报警软元件及报警范围是否设置正确。
扩展配方（软元件和文件名） GT15 仅	检查公共扩展配方的外部控制软元件及外部通知软元件，与画面切换软元件 - 站号切换软元件 - 系统信息的软元件是否重叠，各扩展配方设置的扩展配方文件名是否有重叠。

项目		内容
	日志文件名 GT15 仅	检查记录设置的文件名是否重复。
	记录趋势图表 GT15 仅	检查记录设置与历史趋势图表的软元件设置是否存在不匹配现象。
	CH.No 设置 GT15 仅	检查以下项目： 1）基准 CH.No 检查 检查连接机器设置中设置为未使用的 CH.No 是否被设置为“系统环境”-“时钟设置”的“基准 CH.No”。 2）通知 CH.No 检查 检查连接机器设置中设置为未使用的 CH.No 是否被设置为“系统环境”-“时钟设置”的“通知 CH.No”。 3）切换对象 CH.No 检查 检查连接机器设置中设置为未使用的 CH.No 是否被设置为“系统环境”-“站点切换”的“切换对象 CH.No”。 4）连接机器类型 CH.No 检查 检查连接机器设置中设置为未使用的 CH.No 是否被设置为“系统环境”-“GOT 设置”的“连接机器类型 CH.No”。
保存或下载时执行数据检查		保存工程时及将工程数据下载到 GOT 中时，希望自动执行数据检查的情况下选中此项。
全部画面		执行全部画面的数据检查。
只限于打开的画面		对打开的画面进行数据检查。

3 在设置的内容中执行数据检查时，点击 检查 按钮。
（确定设置内容关闭对话框时，点击 确定 按钮。）

4 在检查的结果中检测出错误时，将显示如下画面：
（例）



- 如果点击 确定 按钮，则继续检查有无其它数据错误。
- 如果点击 中止 按钮，则中止数据检查。

7.16 保存工程

7.16.1 工程的保存

以下介绍在编辑已有数据等情况下，如何保存工程。

1 执行以下任意一种操作：

- 点击 （保存）。
- 选择 [工程] → [保存] 菜单。

要 点 使用软盘 (FD) 时

在保存工程时，需要另外准备大于工程的数据量的可用空间，如果使用软盘，有时会发生可用空间不足导致不能保存的现象。
在不能保存时，应先将工程保存到个人计算机的硬盘等中，然后再复制到软盘中。

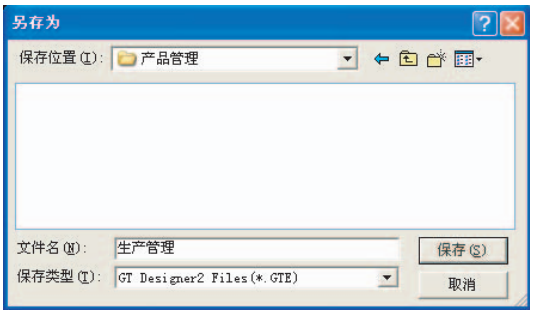
7.16.2 工程的另存为

在保存新建工程时以及将已有工程以其它的工程名保存时可以使用另存为。

1 选择 [工程] → [另存为] 菜单。

2 显示另存为对话框。

设置以下项目后点击 保存 按钮。



项目	内容
保存位置	选择工程的保存位置。
文件名	设置保存的工程名。
保存类型	GT Designer2 Files(*.GTE) GT Designer2 格式的工程数据保存。

要 点 将已有工程保存为其它工程时

登录了用户创建的对象及图形的库数据 (***.lbe) 不能保存为其它工程文件。
对于保存为其它工程的工程，应参照与已有工程相同的库数据。
当希望将库与已有工程数据分开时，应将已有工程的库重新保存到其它文件夹中。

☞ 10.3.7 节 保存库

7.17 结束 GT Designer2

7.17.1 GT Designer2 的结束步骤

1. 选择 [工程] → [退出] 菜单。
2. 结束 GT Designer2。

要 点

通过标题栏结束 GT Designer2

通过点击标题栏的 也可结束 GT Designer2。



第8章 传输数据

8.1 传输至 GOT 中的数据的种类及容量

8.1.1 数据的种类及存储目标

1 数据的种类及传输目标概要

GOT 中存在以下的数据。由于 BootOS、基本功能（基本 OS）及通讯驱动程序是使 GOT 动作的必要数据，因此在下载所创建的工程数据之前，必须安装这些数据。

☞ 关于 GOT 内的数据存储目标，请参阅本节 2 ~ 8 。

数据的种类	概要	存储目标（GOT 内的驱动器）
BootOS ☞ 本节 3	是 GOT 的硬件控制及计算机跟 GOT 通讯时所必需的 OS。 在出厂时已安装。	C: 内置闪存
OS ☞ 本节 4 . 5 . 6 . 7	安装了 GOT 的监视功能、OS 及画面数据的安装、OS 及画面数据的删除、触摸键的控制、系统画面及指南的显示功能等，使 GOT 动作的功能。 • 基本功能 • 通讯驱动程序 • 扩展功能 • 选项功能	C: 内置闪存
工程数据 ☞ 本节 8	• 用户画面数据 • 部件 • 公共设置 • 注释 • 高质量字体 • TrueType 字体等	A: 标准 CF 卡 GT15 仅 C: 内置闪存
特殊数据 ☞ 8.4 节 下载特殊数据［计算机→ GOT］	需要安装适用于所使用的特殊数据的选项 OS。	C: 内置闪存
资源数据 ☞ 本节 9	• 报警记录文件（报警记录、扩展报警）*1 • 扩展报警记录文件 *1 • 配方数据文件 *1 • 扩展配方数据文件 *1 • 数据记录文件 *1 • 画面转变信息文件 *1 • 画像文件 *1（硬拷贝）	A: 标准 CF 卡 GT15 仅 D: 内置 SRAM GT11 仅

*1 GT11□□仅支持报警记录文件（报警记录）及配方数据。
但是，即使上载了配方数据用户也不能利用。

要 点

下载工程数据、特殊数据时

在下载工程数据、特殊数据的 GT Designer2 的 OS（基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能）比 GOT 中所安装的 OS 新时，有可能不能使用新功能。
将工程数据、特殊数据下载到 GOT 中时，建议再次安装 OS。

安装 OS 时

OS（基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能）的各主版本及副版本应为相同的版本编号。
当版本编号不相同时，GOT 将不动作。
OS 版本的确认方法请参阅以下项目。

☞ 位于本节的 3 中的 “OS 信息的阅读方法”

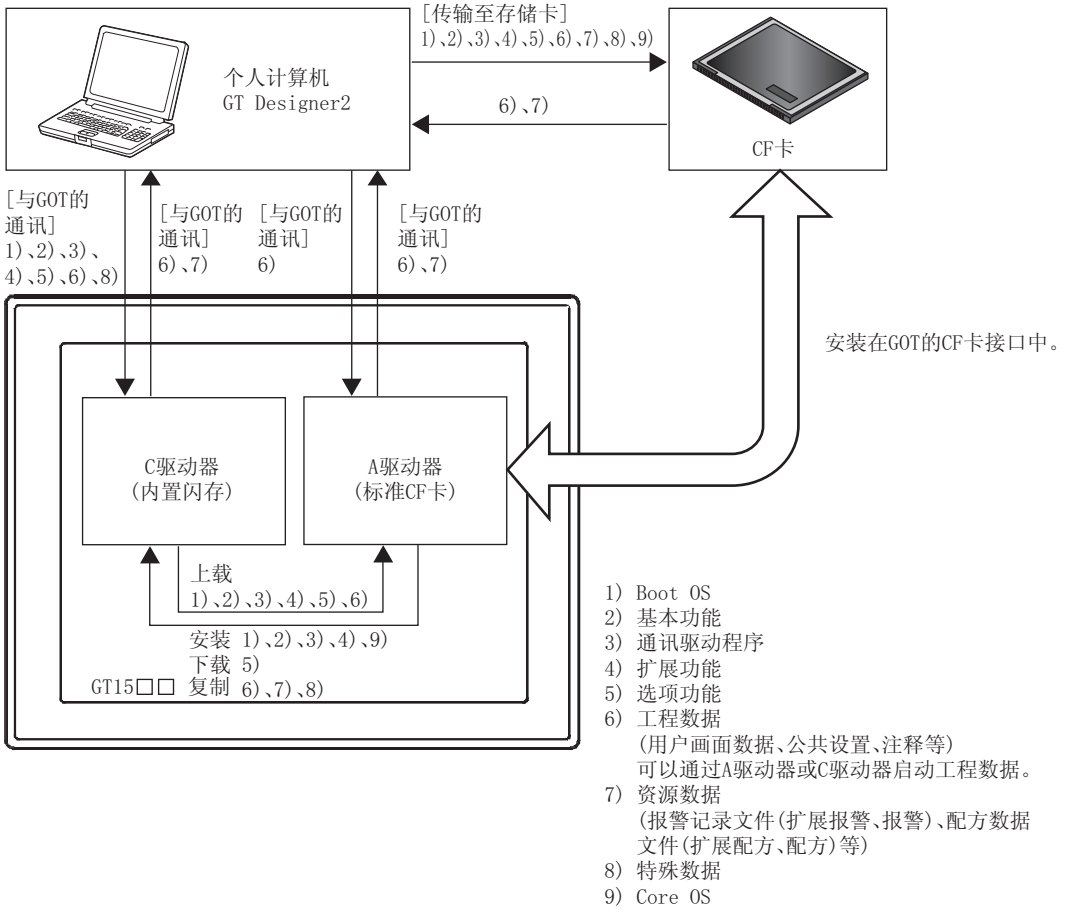
(例1)
基本功能 : [01.00.00]
通讯驱动程序 : [01.00.00]
扩展功能 : [01.00.00]
选项功能 : [01.00.00]
GOT可动作

(例2)
基本功能 : [01.00.00]
通讯驱动程序 : [02.00.00]
扩展功能 : [01.00.00]
选项功能 : [01.00.00]
GOT不动作

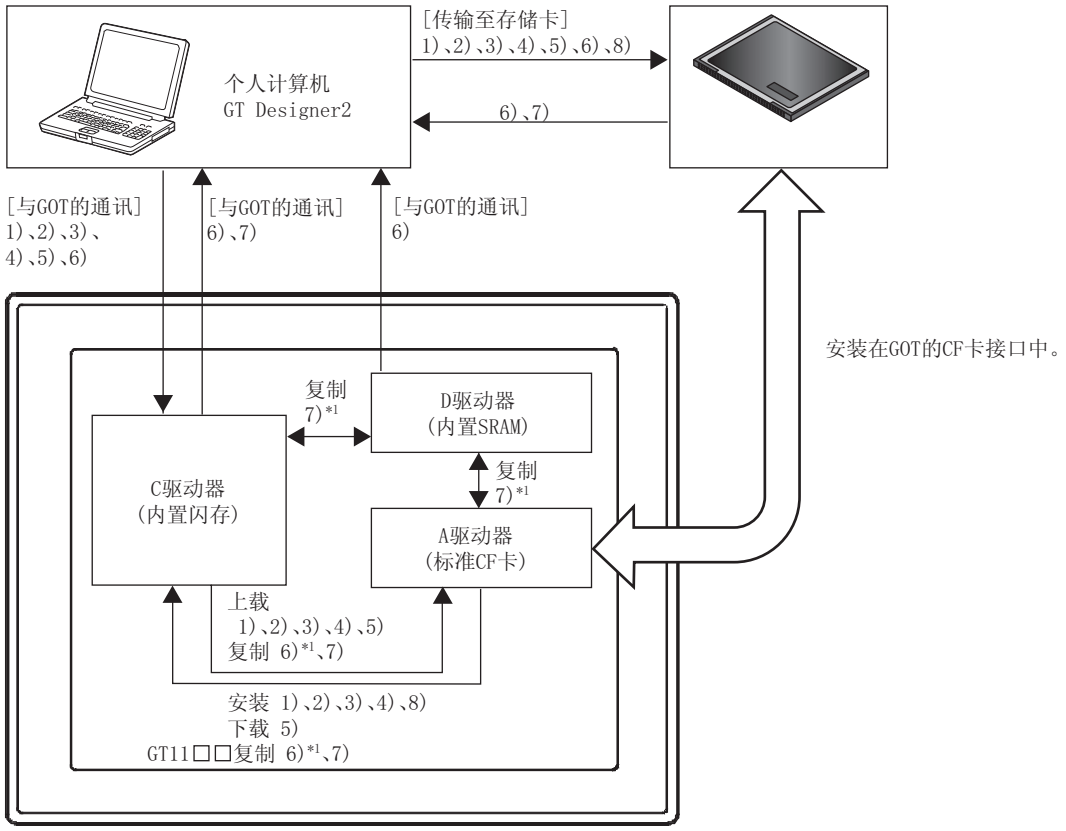
2 关于 GOT 内的数据的存储目标

根据 GOT 的不同，存储数据的驱动器也不一样。

■ 对于 GT15□□



■ 对于 GT11 □□



1) Boot OS
2) 基本功能
3) 通讯驱动程序
4) 扩展功能
5) 选项功能
6) 工程数据(用户画面数据、公共设置、注释等)
只能通过C驱动器启动工程数据。(不能从A驱动器启动。)
7) 资源数据(报警记录文件、配方数据*1)
8) Core OS

*1 配方数据不能传输至A驱动器(CF卡)及C驱动器中。
此外,虽然通过GT Designer2的资源数据上载功能可以读取配方数据,但读取的文件却不能被用户所利用。

3 关于 BootOS

BootOS 是 GOT 的硬件控制及计算机跟 GOT 通讯时所必需的程序。
BootOS 在设备出厂时已被安装到 GOT 中，通常不需要安装。
但是，在使用 GOT 的 Boot OS 版本不支持的功能时，有必要对 Boot OS 进行版本升级（安装）。

☞ 附录 5. GT Designer2 的版本升级追加功能一览表 (GOT1000 系列用)

此外，在希望将 GOT 返回到出厂时的状态时，通过安装 Boot OS 可以进行初始化。

(1) 文件名及 GOT 内的存储目标

数据的种类	文件名	存储目标 *1
BootOS	G10SBT0S.OUT	C:/G1BOOT/

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在安装 BootOS 时所创建的。

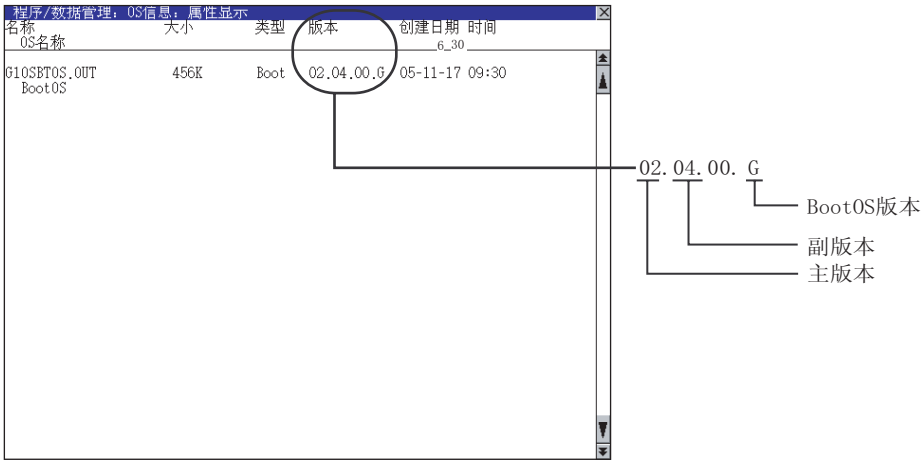
(2) 确认 BootOS 的版本

通过 GOT 的 “OS 信息的属性” 及 “额定铭牌 (nameplate) 可以确认 GOT 中所安装的 BootOS 的版本。

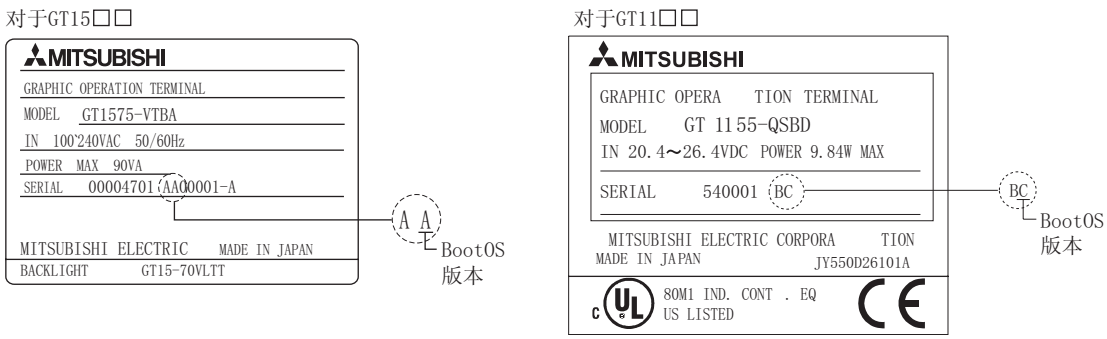
但是，如果由用户进行 BootOS 版本升级（安装）时，实际的版本与额定铭牌 (nameplate) 的版本有时会不同。建议通过 OS 信息的属性进行确认。

购入产品后，通过额定铭牌进行确认也不会有问题。

(a) OS 信息的属性



(b) 额定铭牌 (nameplate)



备 注

OS 信息的阅读方法

通过以下操作可以显示 OS 信息的应用程序。
应用程序的启动方法、操作方法的详细内容，请参阅以下手册：

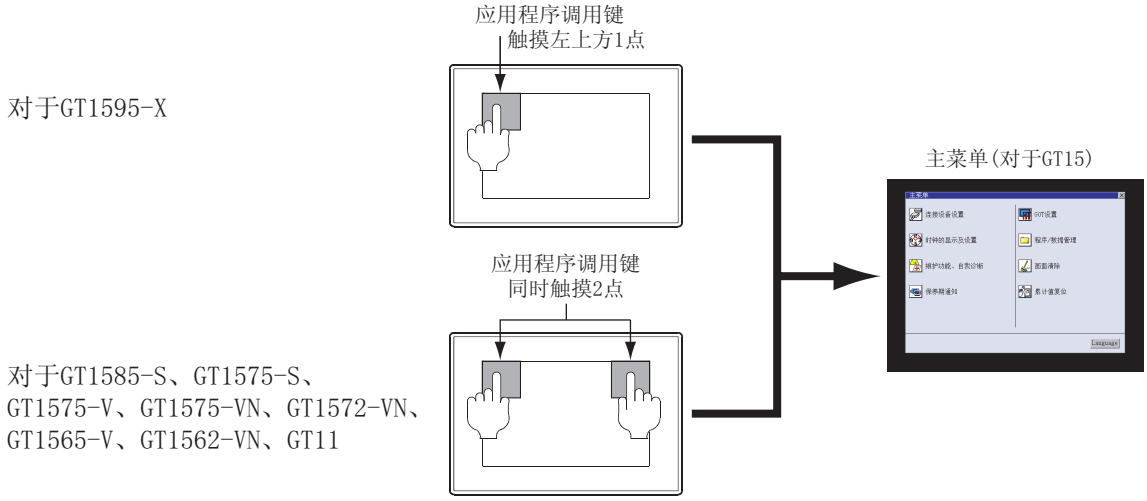
☞ GT15□□: GT15 设备使用说明书
GT11□□: GT11 设备使用说明书

❶ 触摸应用程序调用键或扩展功能开关（应用程序）。
（均应在通过 GT Designer2 将基本 OS 安装到 GOT 中之后再执行操作。）

(1) 使用应用程序调用键时
在显示用户创建画面的过程中，如果触摸应用程序调用键将显示主菜单。
应用程序调用键可以通过 GOT 的应用程序画面或 GT Designer2 进行设置。
设置方法请参阅手册：

☞ 通过应用程序设置： 对于 GT15□□请参阅 GT15 设备使用说明书
对于 GT11□□请参阅 GT11 设备使用说明书
通过 GT Designer2 设置： GT Designer2 版本□画面设计手册

应用程序的显示方法（出厂时）



要 点

将应用程序调用键设置为 1 点时

在应用程序调用键的设置画面中将 “按下时间”设置为 0 秒以外时，应持续按下应用程序调用键直至蜂鸣音鸣响为止。关于应用程序调用键的设置，请参阅以下手册：

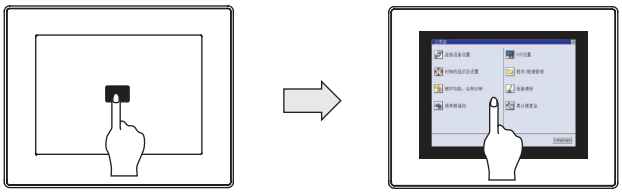
☞ GT□设备使用说明书

(2) 使用扩展功能开关（应用程序）时

在用户创建画面的显示过程中，如果触摸扩展功能开关（应用程序）可显示主菜单。

关于扩展功能开关（应用程序）请参阅以下手册：

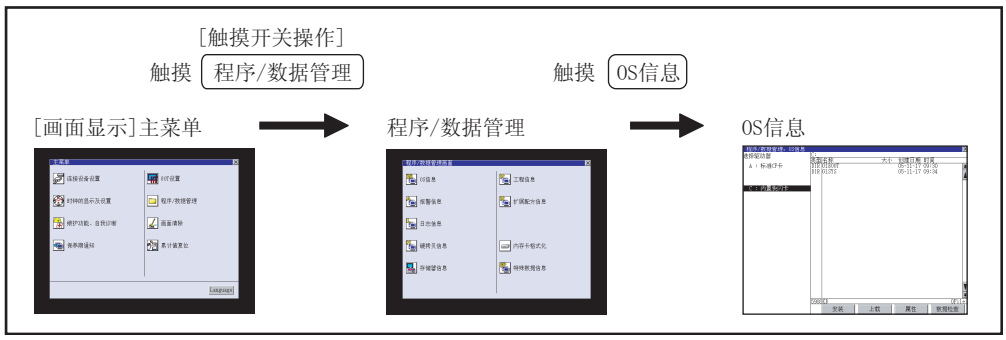
☞ GT Designer2 版本□画面设计手册



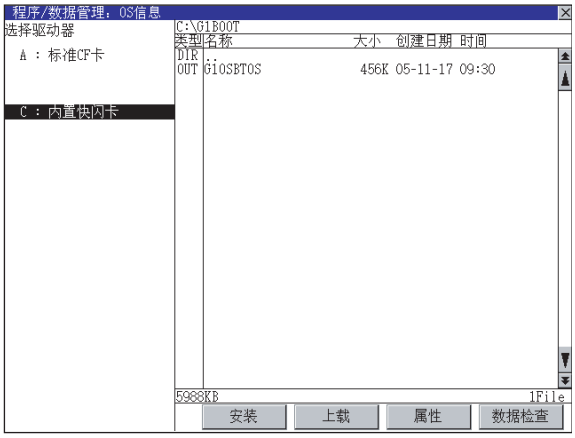
触摸功能扩展开关
(应用程序)

显示应用程序的主菜单

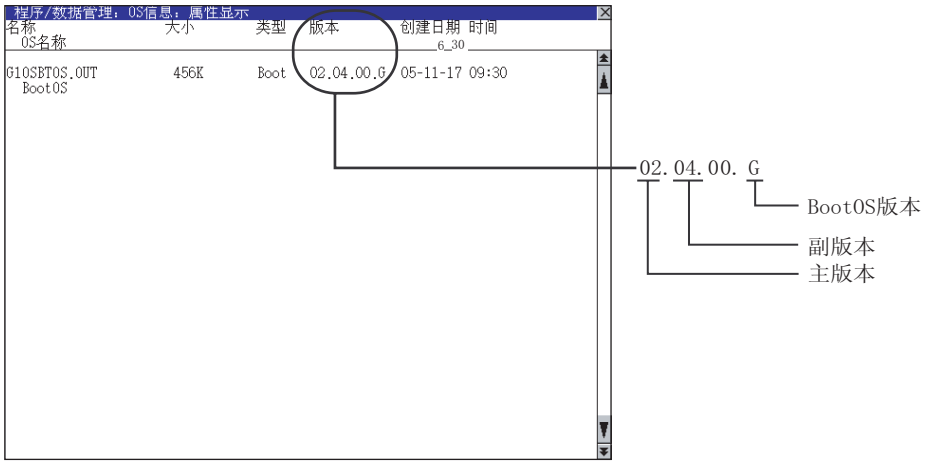
② 触摸 [主菜单] → [程序 / 数据管理] → [OS 信息] → [C: 内置闪存]。



③ 显示 OS 信息。
触摸 [OS 存储文件夹] → [属性]。



④ 显示属性显示画面。



(3) 安装方法

由于在设备出厂时 BootOS 已被安装到 GOT 中，因此通常不需要安装。
可以通过以下方法安装 BootOS。

(a) 通过使用 USB 或 RS-232 电缆安装到 GOT 中

☞ 8.2.5 节 安装 BootOS[计算机→ GOT]

(b) 经由存储卡安装到 GOT 中

☞ 8.9.2 节 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]

备 注

GOT 的初始化（返回到出厂时的状态）

1) 通过安装 BootOS 可以将 GOT 返回到出厂时的状态。但是，如果安装 BootOS，原来安装的 OS 及工程数据将被自动删除。当需要备份工程数据时，在安装 BootOS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡（CF 卡）中。
2) 只有在执行了 1) 步骤后 GOT 仍不能返回到出厂时的状态时才应安装 CoreOS。（通常不需要进行安装）。

☞ 8.9.2 节 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]
☞ 8.9.1 节 安装 CoreOS[计算机→存储卡→ GOT]

4 关于基本功能

在基本功能中包含有基本 OS 及标准字体、基本 OS 系统画面数据、基本 OS 系统画面信息等。
这些基本功能是各接口控制、OS 及画面数据的安装、OS 及工程数据的删除、触摸键的控制、画面及指南的显示功能等使 GOT 动作的程序。

(1) 文件名及 GOT 内的存储目标

数据的种类		文件名	存储目标 *1
基本 OS		G1OSMONT.OUT	C:\G1SYS\
	6×8 点阵字体（ASCII 文本）		
	24 点阵数字高质量字体		
	32 点阵数字高质量字体		
标准字体	TrueType 数字字体	G1FTTNMG.FON	
	12 点阵标准字体（黑体）*2	G1F12STG.FON	
	16 点阵标准字体（宋体）*2	G1F16STM.FON	
	16 点阵标准字体（黑体）*2	G1F16STG.FON	
基本 OS 系统画面数据		G1OSMONT.G1	
基本 OS 系统画面信息		G1OSMONT.G1D	

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在安装基本功能（基本 OS、标准字体）时所创建的。
*2 由于 12 点阵标准字体及 16 点阵标准字体使用了 Unicode2.1，因此在简体中文、繁体中文及韩国语的一部分中，有时会显示与原来的字符相类似的字符。

要 点

16 点阵标准字体只能安装宋体或黑体中的其中一种，应安装系统设置中指定的字体格式。
（如果从基本功能内的下载项目的钩选被取消的状态再次选择 16 点阵标准字体以外的字体，将会选择系统设置中所选择的字体格式。）
此外，系统设置中指定的 16 点阵标准字体的格式与 GOT 中安装的格式不相同时，GOT 的显示将使用所安装的格式，使用 16 点阵标准字体的文本及对象的文本的图象在 GT Designer2 中绘图时将会产生错误，应加以注意。

提示！ 显示简体中文、繁体中文的文本时

在GT15□□中使用简体中文、繁体中文时，如果执行以下3点，就可以显示想要显示的文本。

GT15 仅

(a) 安装OS时，应安装以下字体(选项功能)。

12点阵简体中文[GB](宋体)	简体中文[GB]字体是主要在中国大陆使用的GB2312代码体系的字体。
16点阵简体中文[GB](宋体)	
12点阵繁体中文[Big5](黑体)	繁体中文[Big5]字体是主要在中国台湾使用的Big5代码体系的字体。
16点阵繁体中文[Big5](黑体)	

(b) 应将设置了中文文本的各图形及对象的“汉字圈”设置为“中文(简体)-宋体”或者“中文(繁体)-黑体”。

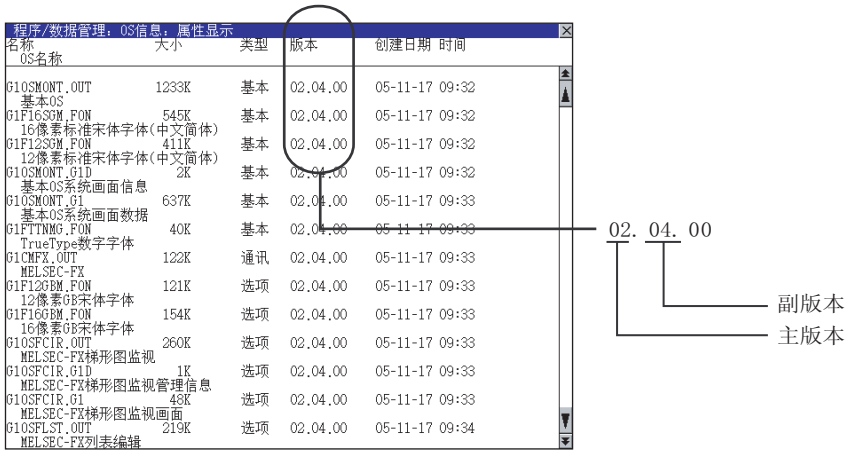
(c) 应在GOT中安装选项功能板。

如果未在GOT中安装选项功能板，未安装字体（选项功能），则将被显示为日文汉字。

(2) 确认基本功能的版本

可以通过GOT的“OS信息的属性”确认GOT中安装的基本功能的版本。

本节的 3 中的“OS信息的阅读方法”



(3) 安装方法

由于在设备出厂时GOT中未安装基本OS，因此购入后，在下载工程数据之前必须先安装基本OS。基本OS可以通过以下方法安装：

(a) 通过将USB或RS-232电缆连接到GOT上进行安装

8.2.6节 安装OS[计算机→GOT]

(b) 经由存储卡安装到GOT中

8.9.3节 下载/安装工程数据、OS[计算机→存储卡→GOT]

5 关于通讯驱动程序

通讯驱动程序是指 GOT 与连接机器之间进行通讯的驱动程序。必须选择与所使用的连接方式相符合的通讯驱动程序进行安装。在 GOT 中最多可安装 4 个通讯驱动程序。
关于连接方式及连接机器设置的详细内容，请参阅以下手册：

☞ GOT1000 系列连接手册 文件名及 GOT 内的存储目标

所使用的连接方式		安装的通讯驱动程序名	文件名	存储目标 *1
总线连接 GT15 仅	QCPU(Q 模式)	总线连接 Q	G1CMQBUS.OUT	C:\G1SYS\
	A/QnACPU	总线连接 A/QnA	G1CMABUS.OUT	
CPU 直接连接	A/QnA/QCPU	A/QnA/Q CPU, QJ71C24、MELDAS C6*	G1CMAQDR.OUT	
	FXCPU	MELSEC-FX	G1CMFX.OUT	
计算机链接连接	QCPU	A/QnA/QCPU, QJ71C24	G1CMAQDR.OUT	
	QnACPU	AJ71QC24	G1CMQC24.OUT	
	QCPU (A 模式)、ACPU	AJ71C24/UC24	G1CMC24.OUT	
MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络) GT15 仅		MELSECNET/10	G1CMNET1.OUT	
CC-Link 连接 (智能设备站) GT15 仅		CC-Link(ID)	G1CMCCID.OUT	
CC-Link 连接 (经由 G4)		CC-Link(G4)	G1CMCCG4.OUT	
以太网连接 GT15 仅		QJ71E71/AJ71(Q)E71	G1CME71.OUT	
微型计算机连接		微型计算机连接	G1CMMICR.OUT	
欧姆龙公司制可编程控制器连接		欧姆龙 SYSMAC	G1CMSMC.OUT	
KEYENCE 公司制可编程控制器连接		KEYENCEKV-700/1000	G1CMKEY.OUT	
安川电机公司制可编程控制器连接		安川电机 GL/CP9200(SH/H)/CP9300MS	G1CMYGL.OUT	
横河电机公司制可编程控制器连接		横河电机 FA500/FA-M3	G1CMYGFA.OUT	
Allen-Bradley 公司制可编程控制器连接		AB SLC500, AB1:N 连接	G1CMRWSL.OUT	
		AB Micrologix	G1CMRWML.OUT	
西门子公司制可编程控制器连接		SIEMENS S7-200	G1CMSS72.OUT	
		SIEMENS S7-300/400	G1CMSS7.OUT	
夏普公司制可编程控制器连接		夏普 JW	G1CMJW.OUT	
东芝公司制可编程控制器连接		东芝 PROSEC T/V	G1CMPSCT.OUT	
日立产机系统公司制可编程控制器连接		日立 HIDIC H	G1CMHDCH.OUT	
		日立 HIDIC H(协议 2)	G1CMHDC2.OUT	

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在安装通讯驱动程序时创建的。

所使用的连接方式	安装的通讯驱动程序名	文件名	存储目标 *1
松下电工公司制可编程控制器连接	松下电工 MEWNET-FP	G1CMMWNT.OUT	C:\G1SYS\
与欧姆龙公司制温度调节器的连接	欧姆龙 SYSMAC/INPANEL NEO	G1CMNEO.OUT	
与山武公司制温度调节器的连接	山武 SDC/DMC	G1CMYTK.OUT	
与理化工业公司制温度调节器的连接	理化工业 SR Mini HG(MODBUS)	G1CMRKC.OUT	
变频器连接	FREQROL 500/700	G1CMFQRL.OUT	
伺服放大器连接	MELSERVO-J3,J2S/M	G1CMMSV2.OUT	

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在安装通讯驱动程序时创建的。

(1) 安装方法

由于在设备出厂时 GOT 中未安装通讯驱动程序，因此购入后，在下载工程数据之前必须先安装通讯驱动程序。通讯驱动程序可以通过以下方法安装：

(a) 通过将 USB 或 RS-232 电缆连接到 GOT 上进行安装

☞ 8.2.6 节 安装 OS[计算机→ GOT]

(b) 经由存储卡安装到 GOT 中

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

6 关于扩展功能

扩展功能是指，通过安装扩展功能 OS 后可以使用的功能。

(1) 扩展功能及必要的外部机器

扩展功能	必要的外部机器	备注
系统监视	—	需要安装扩展功能的“系统监视”。
条形码	条形码阅读器	需要安装扩展功能的“条形码”

系统监视 ☞ 扩展功能手册 第 2 章

条形码 ☞ 连接手册 第 20 章

(2) 文件名及数据存储目标

数据的种类	文件名	存储目标
系统监视功能	G1OSSYSM.OUT	C:\G1SYS\
条形码功能	G1OSBCD.OUT	

7 关于选项功能

选项功能是指，通过安装选项功能板（包括带扩展功能板）及多色显示板便可使用的功能及字体。
其中还包含有选项功能 OS 所必需的功能。
关于配方功能、字体、维护自动通知功能，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

(1) 选项功能及必要的机器

选项功能	必要的选项机器	备注
多色显示功能（图象显示使用 65536 色的功能） GT15 仅	多色显示板	• 不需要选项功能 OS • 在［公共设置］→［系统环境］的“系统设置”中选中“图象显示使用 65536 色”。
1 对多连接功能 GT15 仅	选项功能板 *2 或者带扩展存储器 选项功能板	不需要选项功能 OS。
配方功能	选项功能板 *1 或者带扩展存储器 选项功能板 *1	需要安装选项功能的“配方功能”。
扩展配方功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“扩展配方”。
日志功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“日志”。
对象脚本功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“对象脚本”。
MELSEC-A 梯形图监视功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“MELSEC-A 梯形图监视”。
MELSEC-Q/QnA 梯形图监视功能 GT15 仅	选项功能板 *1*2 或者带扩展存储器 选项功能板 *1	需要安装选项功能的“MELSEC-Q/QnA 梯形图监视”。
MELSEC-FX 梯形图监视功能 GT15 仅	选项功能板 *1 或者带扩展存储器 选项功能板 *1	需要安装选项功能的“MELSEC-FX 梯形图监视”。
网络监视功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“网络监视”。
智能模块监视功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“智能模块监视”。
Q 运动控制器监视功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“运动控制器监视”。
伺服放大器监视功能 GT15 仅		需要安装选项功能的“伺服放大器监视”。

选项功能	必要的选项机器	备注
CNC 监视功能 GT15 仅	选项功能板 *1 或者带扩展存储器 选项功能板 *1	需要安装选项功能的 “CNC 监视”。
MELSEC-FX 列表编辑功能		需要安装选项功能的 “MELSEC-FX 列表编辑”。
MELSEC-A 列表编辑功能		需要安装选项功能的 “MELSEC-A 列表编辑”。
网关（服务器、客户机）功能 GT15 仅		需要安装选项功能的 “网关（服务器、客户机）”。
网关（邮件）功能 GT15 仅		需要安装选项功能的 “网关（邮件）”。
网关 (FTP) 功能 GT15 仅		需要安装选项功能的 “网关 (FTP)”。
标准字体（中文：简体）（简体中文 [GB] 宋体） GT15 仅		需要安装选项功能的 “标准字体（中文：简体）”。
标准字体（中文：繁体）（繁体中文 黑体） GT15 仅		需要安装选项功能的 “标准字体（中文：繁体）”。
假名汉字转换功能 GT15 仅		需要安装选项功能的 “假名汉字转换”。
维护通知功能 GT15 仅		不需要安装选项功能 OS。

*1 对于 GT11□□，应使用选项功能板。
对于 GT15□□，应使用选项功能板或带扩展存储器选项功能板。当 GOT 中存储的数据合计容量超出了标准存储器容量时，应使用带扩展存储器选项功能板。

*2 GT15-FNB 不能使用 1 对多连接功能、MELSEC-Q/QnA 梯形图监视功能。

提示!

显示简体字中文、繁体字中文的文本时

GT15 仅

由于 12 点阵标准字体及 16 点阵标准字体使用了 Unicode2.1，因此在简体中文、繁体中文及韩国语的一部分中，有时会显示与原来的字符相类似的字符。
在 GT15□□中显示简体中文及繁体中文的文本时，如果安装了 “标准字体（中文：简体）、标准字体（中文：繁体）”，设置了汉字圈的话，由于使用 “标准字体（中文：简体）、标准字体（中文：繁体）”替代 12 点阵标准字体及 16 点阵标准字体，因此可以显示令人满意的文本。
简体中文 [GB] 字体是主要在中国大陆使用的 GB2312 代码体系的字体。
繁体中文 [Big5] 字体是主要在中国台湾使用的 Big5 代码体系的字体。

(2) 文件名及数据存储目标

数据的种类	文件名	存储目标 *1
扩展配方功能 	G1OSARCP.OUT	C:\G1SYS\
日志功能 	G1OSLOG.OUT	
对象脚本功能 	G1OSSCR.OUT	
MELSEC-A 梯形图监视功能 	G1OSACIR.OUT	
MELSEC-Q/QnA 梯形图监视功能 	G1OSQCIR.OUT	
MELSEC-FX 梯形图监视功能 	G1OSFCIR.OUT	
网络监视功能 	G1OSNETM.OUT	
智能模块监视功能 	G1OSSPM.OUT	
Q 运动控制器监视功能 	G1OSMTM.OUT	
伺服放大器监视功能 	G1OSSVM.OUT	
CNC 监视功能 	G1OSCNCM.OUT	
MELSEC-FX 列表编辑功能	G1OSFLST.OUT	
MELSEC-A 列表编辑功能	G1OSALST.OUT	
网关（服务器、客户机）功能 	G1OSGWYE.OUT	
网关（邮件）功能 	G1OSGWYM.OUT	
网关（FTP）功能 	G1OSGWYF.OUT	

数据的种类		文件名	存储目标 *1
配方功能		G1OSRECP.OUT	C:\G1SYS\
标准字体（中文：简体）（简体中文 宋体） GT15 仅	12 点阵字符	G1F12GBM.FON	
	16 点阵字符	G1F16GBM.FON	
标准字体（中文：繁体）（繁体中文 黑体） GT15 仅	12 点阵字符	G1F12BGG.FON	
	16 点阵字符	G1F16BGG.FON	
假名汉字转换功能 GT15 仅		G1OSFEP.OUT	
维护自动通知功能 GT15 仅		G1OSMONT.OUT	

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在安装选项功能时创建的。

(3) 安装方法

由于在设备出厂时 GOT 中未安装选项功能的配方功能及标准字体（中文：简体），因此购入后，在下载工程数据之前应根据需要安装上述功能。

选项功能可以通过以下方法安装：

(a) 通过将 USB 或 RS-232 电缆连接到 GOT 上进行安装

8.2.6 节 安装 OS[计算机→ GOT]

(b) 经由存储卡安装到 GOT 中

8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

8 关于工程数据

工程数据是用户创建的用于监视画面的数据。

(1) 文件名及存储目标

数据的种类	文件名	存储目标 *1	
		GT15	GT11
工程数据 用户画面数据 （基本画面、窗口画面、扩展配方 *4） 部件 注释 公共设置 高质量字体 *3	G1PRJCT.G1	A:/Project1 *2/ 或 C:/Project1 *2/	C:/Project1 *2/

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在下载工程数据时创建。

*2 在［公共设置］→［系统环境］→［系统设置］的工程文件夹名中指定文件夹名。（默认设置为 Project1。）

☞ 7.2 节 创建新工程

*3 在文本及对象（数值显示、数值输入除外）中设置高质量字体时，应钩选高质量字体。
（字体不能进行个别选择。）

*4 更改配方设置后进行了下载时，应将配方文件也进行更改。
不能以 GT Designer2 中更改的设置内容进行软元件值的读取 / 写入。
详细内容请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

(2) 下载方法

可以通过以下方法下载工程数据。

(a) 通过使用 USB、RS-232 电缆或以太网通信单元 / 电缆下载到 GOT 中

☞ 8.3 节 下载工程数据［计算机→ GOT］

(b) 经由存储卡下载到 GOT 中

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS［计算机→存储卡→ GOT］

9 资源数据

资源数据是 GOT 内生成的各种数据。

关于各个数据的详细说明，请参阅以下手册的各个功能：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

数据的种类	文件名	文件格式	存储目标 *1		备注
			GT15	GT11	
扩展报警记录文件	AAM#####.CSV*2*3	CSV	A:/(各对象设置中指定的任意路径)/	-	通过扩展报警功能输出的文件
	AAM#####.TXT*2*3	TXT			
	AAM#####.G1A*2*4	二进制文件			
报警记录文件	ALARMHST.CSV	CSV		D:/	通过报警记录功能输出的文件
	ALARMHST.G1H*4	二进制文件		D:/	
扩展配方文件	ARP#####.CSV*3*5	CSV		-	通过扩展配方功能输出的文件
	ARP#####.TXT*3*5	TXT			
	ARP#####.G1P*5	二进制文件			
配方文件	RECIP###.CSV*2	CSV			通过配方功能输出的文件
	RECIP###.TXT*2*3	TXT			
	RECIP###.G1R*4	二进制文件	-	D:/	
数据日志文件	LOG###.CSV*2*3	CSV	A:/(各对象设置中指定的任意路径)/	-	通过日志功能输出的文件
	LOG###.TXT*2*4	TXT			
	LOG###.G1L*2	二进制文件			
画面转移信息文件	BASEHIST.G1C	二进制文件	A:/(工程文件名)/	-	画面切换的动作模式通过历史记录模式(保存)输出的文件
镜像文件(BMP格式)	SNAP####.BMP*2	BMP	A:/([公共设置]→[硬拷贝]中指定的任意的路径)	-	通过硬拷贝功能输出的文件
镜像文件(JPEG格式)	SNAP####.JPG*2	JPEG		-	

*1 GOT 内的存储目标文件夹是在下载工程数据时创建。

*2 ### 为各数据的种类的连号。
此外，也可以由用户通过公共设置及对象的设置指定文件名。

*3 需要通过应用程序功能对 BIN 文件进行转换。

*4 在 GT Designer2 中即使下载这些二进制文件，用户也无法利用。因此，应在 GOT 中将其转换为文本格式或 CSV 格式文件后，下载到 GT Designer2 中。
但是，在 GT11□□中不能将二进制文件更改为其它格式的文件。

*5 在 GT Designer2 中将 CSV/TXT 文件转换为二进制文件时，需要使用二进制文件。此时，也应下载二进制文件。

8.1.2 关于数据传输所必需的驱动器容量

BootOS、基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能、特殊数据、工程数据等存储在GOT指定的驱动器的系统区域及用户区域中。对于C驱动器的系统区域中存储的BootOS、基本功能及第1个通讯驱动程序，在安装前不需要确认数据的容量。但是，对于用户区域中存储的扩展功能、选项功能、自第2个起的通讯驱动程序及工程数据，当传输目标的驱动器的可用空间不足时，不能传输数据。
在进行数据传输（OS安装、工程数据的下载）时，应事先指定驱动器的用户区域的可用空间及确认要传输的数据的容量。

A 用户区域的容量

传输目标		用户区域的容量		备注
GT15	C驱动器 (C:内置闪存)	GT1595-X、GT1585-S、 GT1575-V、GT1565-V	9MB	工程、扩展功能*2、选项功能*3、特殊数据、自第2个起的通讯驱动程序以及缓冲存储区容量*3的合计容量最大为57MB。 这些合计容量为9MB以上时，必须使用带扩展存储器的选项功能板。
		GT1575-VN、GT1572-VN、 GT1562-VN	5MB	
	A驱动器 (A:标准CF卡)	应确认CF卡的容量		
GT11	C驱动器 (C:内置闪存)	3MB		工程数据的容量最大为3MB。

*1 使用带扩展存储器的选项功能板时的合计容量。

传输目标	对象机型	最大合计容量
GT15	GT1595-X、GT1585-S、GT1575-V、GT1565-V	57MB
	GT1575-VN、GT1572-VN、GT1562-VN	53MB

关于带扩展存储器的选项功能板的类型及容量，请参阅以下手册。
☞ GT15 设备使用说明书

B 扩展功能的数据量

		用户区域的容量
GT15	系统监视	746 KB
	条形码	84 KB
GT11	系统监视	0 KB
	条形码	0 KB

C 选项功能的数据量

			用户区域的容量
	多色显示		0 KB
	1 对多连接功能		0 KB
	维护时期通知功能		0 KB
	标准字体（中文：简体）	12 点阵字符	1280KB
		16 点阵字符	
	标准字体（中文：繁体）	12 点阵字符	1920KB
		16 点阵字符	
	配方		100 KB
	扩展配方		1241KB
	日志		740KB
	假名汉字转换		1223KB
	对象脚本		360KB
	MELSEC-A 梯形图监视		523KB
	MELSEC-Q/QnA 梯形图监视		1082KB
	MELSEC-FX 梯形图监视		592KB
	网络监视		324KB
	智能模块监视		384KB
	Q 运动控制器监视		607KB
	伺服放大器监视		524KB
	CNC 监视		588KB
	MELSEC-A 列表编辑		1058KB
	MELSEC-FX 列表编辑		1058KB
	网关（服务器、客户机）		100KB
	网关（邮件）		100KB
	网关 (FTP)		64KB
	配方功能		0KB
	MELSEC-A 列表编辑		0KB
	MELSEC-FX 列表编辑		0KB

D 通讯驱动程序的数据量
每个通讯驱动程序占用 150KB。

E 缓冲存储区容量的数据量
关于缓冲存储区容量，请参阅扩展报警的设置。
关于扩展报警，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

1 向新 GOT 传输数据时

应确认是否满足以下公式。

关于工程数据的容量大小请参阅以下项目：

☞ 本节 3 确认要下载的工程数据量

- 对于 GT15□□

  对于 GT15□□，可以将工程数据存储到 C 驱动器或 A 驱动器 (A: 标准 CF 卡) 中。

用户区域的容量 [A] > 工程数据的容量 + 扩展功能的数据量 [B] + 选项功能的数据量 [C]
+ 自第2个起的通讯驱动程序的数据量 [D] + 特殊数据

- 对于 GT11□□

  对于 GT11□□，可以将工程数据存储到 C 驱动器中。

用户区域的容量 [A] > 工程数据的容量

要 点

(1) 虽然传输目标驱动器有充足的可用空间，但却显示可用空间不足的信息时

将对象文件夹内全部删除后，选中下载，将工程数据全部下载。

此外，在需要备份工程数据时，在下载工程数据之前应下载到计算机或存储卡中。

GT15 仅

(2) GT15□□中的工程数据、扩展功能、选项功能、特殊数据、自第 2 个起的通讯驱动程序以及缓冲存储区容量的合计容量超出了 9MB 时

对于 GT15□□，当工程数据、扩展功能、选项功能、特殊数据、自第 2 个起的通讯驱动程序以及缓冲存储区容量的合计容量超出了 C 驱动器的用户区域的容量 (9MB:9.216KB) 时，应执行以下的 (a) 及 (b):

(a) 将工程数据下载(存储)到A驱动器(A:标准CF卡)中。

将工程数据写入到A驱动器中时，必须确认工程数据的Boot源驱动器为 “A:标准CF卡”。

此外，在将CF卡装入GOT时，必须先将CF卡的存取开关OFF后再执行操作。安装结束后，必须将CF卡的存取开关置于ON。

(b) 应将带扩展存储器选项功能板安装到GOT中。

扩展存储器的容量应大于根据以下公式所求出的容量。如果未安装带扩展存储器选项功能板，将不能启动工程数据。

带扩展存储器选项功能板的存储器容量 ≧ 工程数据 + 扩展功能 [B] + 选项功能 [C] + 缓冲存储区容量 [E] − C驱动器用户区域容量
+ 自第2个起的通讯驱动程序的数据量 [D] + 特殊数据

2 在 GOT 内的工程数据中追加新画面及设置数据时

应将追加的新画面及设置数据的容量与传输目标驱动器的可用空间相比较。

此外，在传输更改了已有画面的内容时，应使用本节 1 的方法进行确认。

关于追加的新画面及设置数据的容量，请参阅以下项目：

☞ 本节 3 (2) 确认传输时的工程数据量

关于传输目标驱动器的可用空间，请参阅以下项目：

☞ 本节 4 确认传输目标的用户区域的可用空间

(1) 当所追加的新画面及设置数据的容量小于传输目标驱动器的可用空间时，可以传输工程数据。

(2) 当所追加的新画面及设置数据的容量大于传输目标驱动器的可用空间时，不能传输全部的工程数据。
应重新审核工程数据的内容，减小数据容量。
此外，在 GT15□□中工程数据被下载到 C 驱动器中时，应将工程数据下载到 A 驱动器 (A: 标准 CF 卡) 中。
详细内容请参阅上一页的要点 (2)。

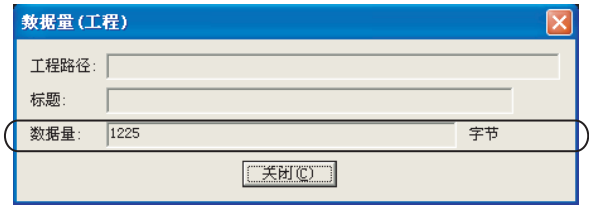
要 点

(1) 虽然传输目标驱动器有充足的可用空间，但却显示可用空间不足的信息时
将对象文件夹内全部删除后，选中下载，将工程数据全部下载。
此外，在需要备份工程数据时，在下载工程数据之前应将其下载到计算机或存储卡中。

3 确认要下载的工程数据量

工程数据量的确认方法有如下 2 种：

(1) 事先确认工程数据量
选择 [工具] → [数据量] → [工程] 后，将显示数据量 (工程) 对话框。



项目	内容
工程路径	显示计算机内的工程数据的保存目标及文件名。当未保存过时将不能显示。
标题	显示工程标题。 在未指定工程标题时不能显示。
数据量	显示工程的数据量。

(2) 确认传输时的工程数据量

在显示跟 GOT 的通讯对话框或传送到存储卡对话框后，可以在各自的对话框中确认各数据的容量。关于各对话框的详细内容，请参阅以下内容：

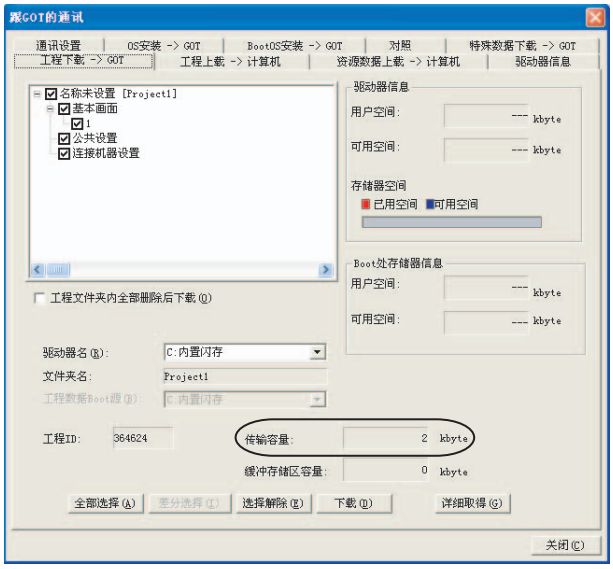
• 跟 GOT 的通讯对话框

☞ 8.3 节 下载工程数据 [计算机→ GOT]

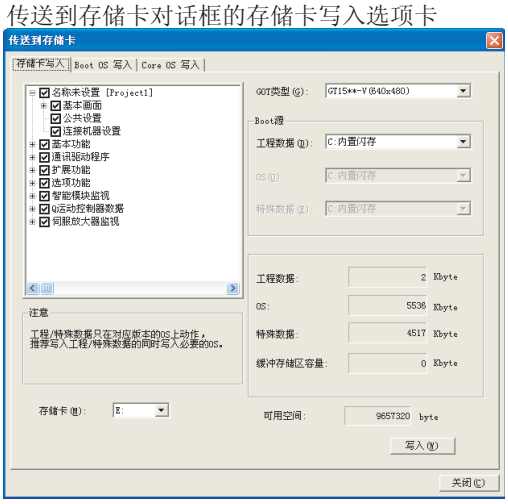
• 传送到存储卡对话框

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

跟GOT的通讯对话的工程下载 →GOT选项卡



传送到存储卡对话框的存储卡写入选项卡



4 确认传输目标的用户区域的可用空间

将 GOT 与计算机通过 USB 电缆、RS-232 电缆或者以太网通信单元 / 电缆相连接，在 [通讯] →[驱动器信息] 中可以确认传输目标的用户区域的可用空间。

有关操作方法请参阅以下项目：

☞ 8.6 节 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

关于 USB、RS-232 及以太网电缆的连接，请参阅以下项目及手册：

☞ 关于 USB 电缆的连接，请参阅 8.2.1 节 通过 USB 电缆连接计算机与 GOT

☞ 关于 RS-232 电缆的连接，请参阅 8.2.2 节 通过 RS-232 电缆连接计算机与 GOT

☞ 关于以太网电缆的连接，请参阅 8.2.3 节 通过以太网通信单元 / 电缆连接计算机与 GOT

☞ 对于 GT15□□，请参阅 GT15 设备使用说明书
对于 GT11□□，请参阅 GT11 设备使用说明书

8.2 工程数据传输的准备 [USB/RS-232/ 以太网]

本节介绍有关数据传输的方法。
数据传输的操作是在 GT Designer2 一侧进行，只有在以下情况下才在 GOT 一侧进行操作：

- 使用 RS-232 电缆对 GT11□□进行工程数据的传输时，在连接机器设置的标准 I/F-2（RS-232 接口）设置了“主机（计算机）”以外的情况下，应在 GOT 一侧标准 I/F 设置画面中将 RS-232 接口的通道号更改为“9”。

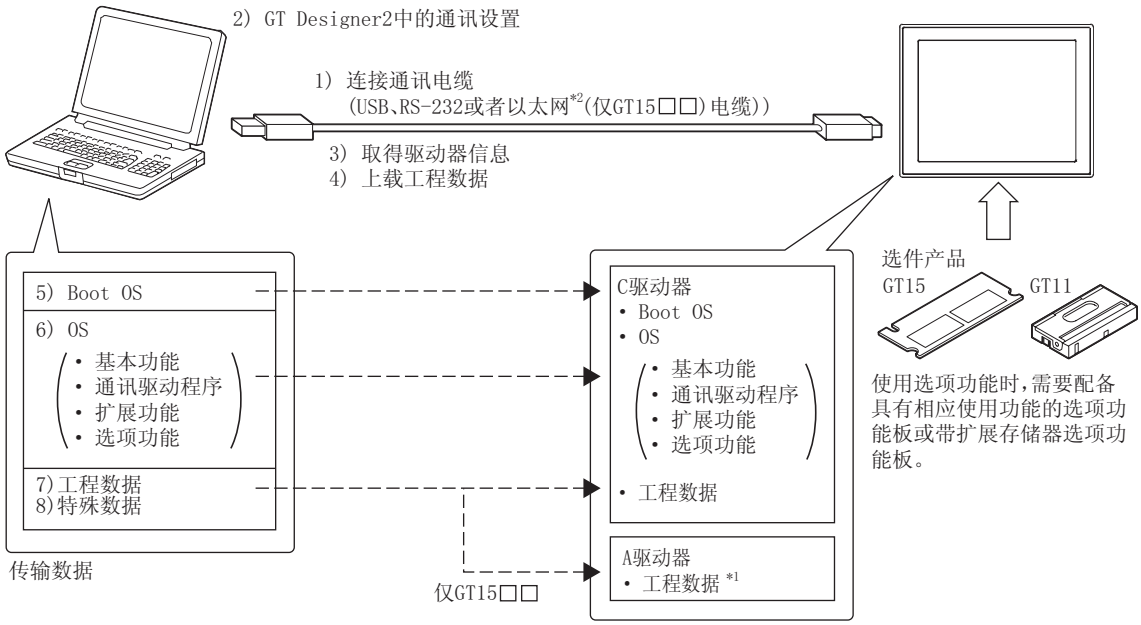
要 点 关于以太网下载

在以太网下载中，只能进行工程数据的下载 / 上载、特殊数据的下载。（不能安装 BootOS、OS）
需要预先将 BootOS、OS 安装到 GOT 中，将连接机器设置下载到 GOT 中。

GT15 仅

1 大致步骤

通过以下步骤传输数据。



*1 对于 GT15□□，可以将工程数据存储到 A 驱动器中后启动。
*2 使用以太网电缆时，设备本体需要配备以太网通信单元。（不能传输 Boot OS、OS）

1 连接传输电缆

☞ 8.2.1 节 通过 USB 电缆连接计算机与 GOT
或者，8.2.2 节 通过 RS-232 电缆连接计算机与 GOT
或者，8.2.3 节 通过以太网通信单元 / 电缆连接计算机与 GOT

2 进行 GT Designer2 的通讯设置

☞ 8.2.4 节 进行通讯设置

3 取得驱动器信息

☞ 8.6 节 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

④ 上载工程数据（初次传输时不需要进行此操作）

直接上载到计算机时

☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

经由存储卡进行上载时

☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

⑤ 安装 BootOS（仅在升级时需要）

直接从计算机上进行安装时

☞ 8.2.5 节 安装 BootOS[计算机→ GOT]

经由存储卡进行安装时

☞ 8.9.2 节 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]

⑥ 安装 OS（基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能）
（初次使用 GOT、升级时必须进行此操作）

直接从计算机上进行安装时

☞ 8.2.6 节 安装 OS[计算机→ GOT]

经由存储卡进行安装时

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

⑦ 下载工程数据

直接从计算机上进行安装时

☞ 8.3 节 下载工程数据 [计算机→ GOT]

经由存储卡进行安装时

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

⑧ 下载特殊数据

直接从计算机上进行安装时

☞ 8.4 节 下载特殊数据 [计算机→ GOT]

经由存储卡进行安装时

☞ 8.9.4 节 下载特殊数据 [计算机→存储卡→ GOT]

备 注

关于工程数据的传输

在下载工程数据时，需要通过 GT Designer2 打开工程。
除工程数据以外 (BootOS、基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能等)，即使不通过 GT Designer2 打开工程也可以传输数据。

2 注意事项

(1) 关于传输电缆
应确认所使用的 USB、RS-232 及以太网电缆的连接器已确实地连接在 GOT、计算机的安装部位。

(2) 上载时的注意事项
在将 “上载目标” 指定为 GT Designer2 的工程文件 (.GTE) 时，指定的工程文件内的数据将被全部删除。(进行部分 (注释数据等) 上载时文件内的数据也将被全部删除。)

(3) 数据传输的时机
在接通 GOT 电源时，在 GOT 的画面上显示 “Booting...” 及 “Booting project data...” 信息期间，不能接收来自于计算机的通讯。
应在信息消失之后再进行数据传输。

(4) 关于工程及画面中所设置的详细说明、分类
工程及画面中所设置的详细说明、分类不能下载到 GOT 中。
因此，下载后，再次从 GOT 上载时将不能被保存。

(5) GOT 内的数据
当 GOT 中已存在有与要下载的工程数据相同的数据 (工程文件夹名、工程 ID 均相同) 时，在下载时将被覆盖。
但是，如果在 “跟 GOT 的通讯对话框” 中选中 “工程文件夹内全部删除后下载” 的状态下进行下载，将变为删除工程文件夹后下载。
关于 BootOS 及 OS 的安装，请参阅以下项目 :

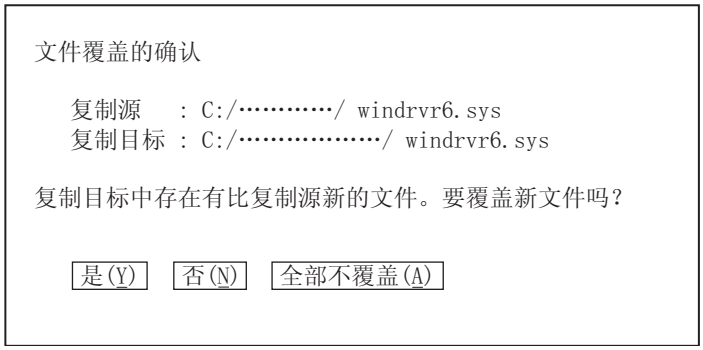
☞ 8.2.5 节 安装 BootOS[计算机→ GOT]

☞ 8.2.6 节 安装 OS[计算机→ GOT]

☞ 8.3.1 节 下载工程数据 [计算机→ GOT]

(6) 计算机的省电功能
与 GOT 相连接执行数据传输动作时，应关闭计算机及 Windows® 的省电功能。
关于省电功能设置的详细内容，请参阅计算机的手册及 Windows® 的帮助。

(7) 安装其它产品的 USB 驱动程序时的注意事项
在安装其它产品的 USB 驱动程序时，有时会显示 USB 驱动程序文件 (windrvr6.sys) 的 “文件覆盖确认” 信息。
在已存在有新文件时，应点击 [否(N)] 按钮，不进行覆盖。
如果进行覆盖，有可能导致 GT Designer2 与 GOT 的 USB 通讯不能正常进行。



(8) 使用 USB 电缆时的注意事项

• 在通过 USB 电缆连接 GOT 进行数据传输时，不要设置计算机的唤醒功能、休眠功能、省电功能及待机模式。

关于唤醒功能、休眠功能、省电功能及待机模式的设置的详细内容，请参阅计算机的手册及 Windows® 的帮助。

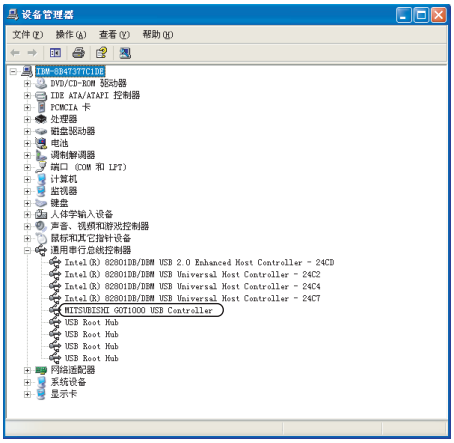
• 在跟 GOT 通讯的过程中，如果进行 USB 电缆的拆装、GOT 的复位、电源的 OFF/ON，有可能不能恢复通讯错误状态。

此时，应执行以下任意一个操作：

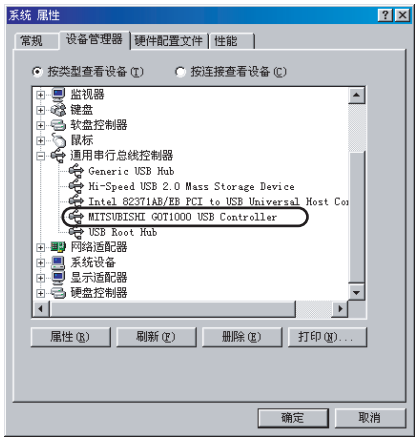
(a) 计算机是否识别 USB 的确认方法

确认 USB(Universal Serial Bus) 控制器中显示有 MITSUBISHI GOT1000 USB Controller。

对于Windows® XP



对于Windows® 98



(b) 将 USB 电缆从 GOT 上卸下 5 秒以上后再将其连接，再次进行通讯。

(c) 再次接通 GOT 的电源，再次进行通讯。

(9) 关于未连接可编程控制器时的通讯错误

在 GOT 中进行了与可编程控制器的连接设置的状态下，GOT 却未与可编程控制器连接时，由于 GOT 不能与可编程控制器通讯因此进行重试通讯处理。在这种状态下如果通过 GT Designer2 执行以下操作，将可能发生通讯错误（错误代码 :8011000a）。有关处理方法请参阅以下项目：

☞ 8.10 节 数据传输时的出错信息 8 通讯的注释

• 安装 OS
• 下载工程数据
• 删除 OS、工程数据、资源数据
• 驱动器格式化

(10) 发生通讯错误时

由于计算机侧的通讯端口设置方面的原因有时会发生超时错误等通讯错误。应通过以下步骤确认设置并进行更改。

根据所使用的计算机的不同，有时不存在以下项目。

〈方法 1〉

画面及操作为 Windows® XP 时。

1 选择 [开始] → [控制面板]。

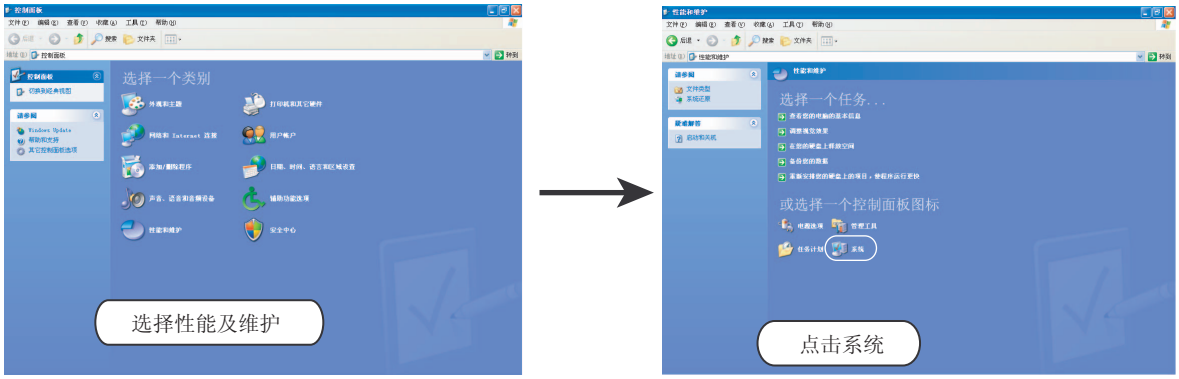
(Windows® 2000 时，选择 [开始] → [设置] → [控制面板]。)



2 点击 “性能及维护” → “系统” 图标。

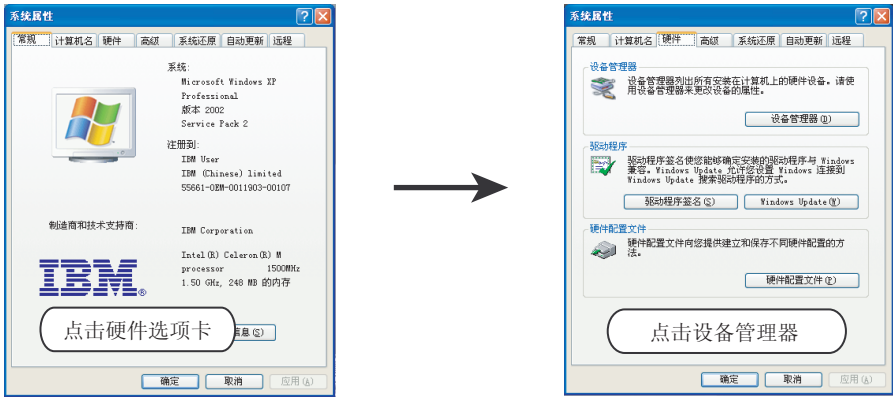
显示系统属性对话框。

(Windows® 2000 时，双击 [系统]。)

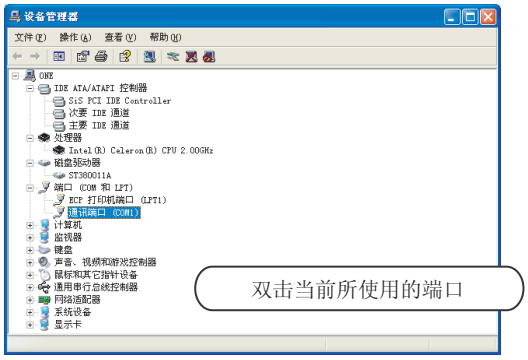


3 点击硬件选项卡的 “设备管理器”。

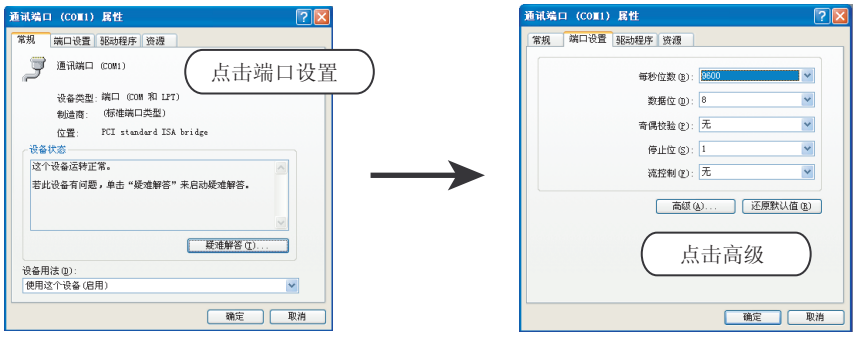
显示设备管理器窗口。



④ 双击 “端口”→“通讯端口（当前所使用的端口）”图标。
显示通讯端口的属性对话框。(COM1 时)



⑤ 点击端口设置选项卡的 高级 按钮，显示端口的详细设置对话框。



⑥ 取消 “使用 FIFO 缓冲区”的钩选。



〈方法 2〉

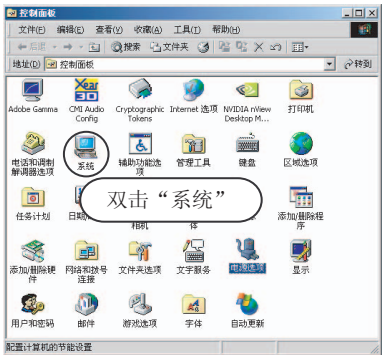
画面及操作为 Windows® 98 时。

1 选择 [开始] → [设置] → [控制面板]。



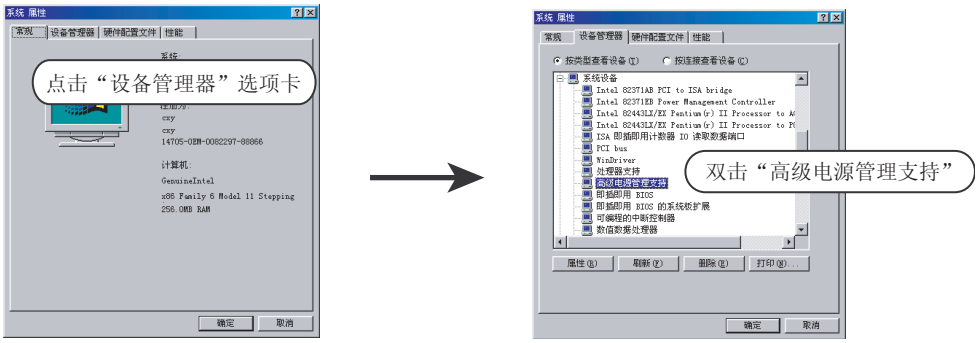
2 双击 “系统” 图标。

显示系统的属性对话框。

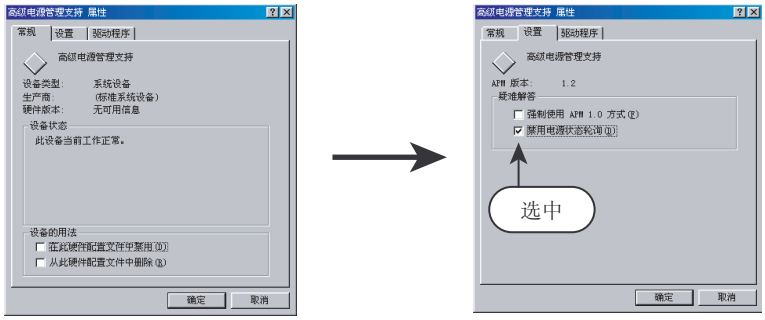


3 双击设备管理器（以类型显示时）的 “系统设备” → “高级电源管理支持” 图标。

显示高级电源管理的属性对话框。



4 选中设置选项卡的 “禁用电源状态轮询”。



8.2.1 通过 USB 电缆连接计算机与 GOT

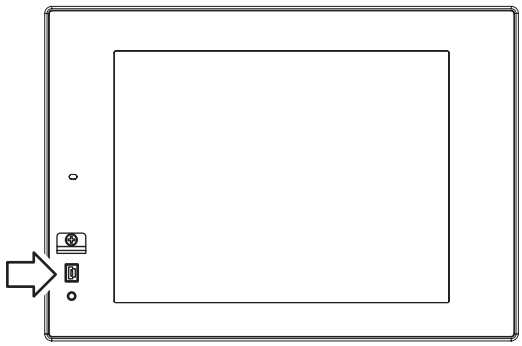
按以下步骤将所使用的 USB 电缆确实地连接到计算机及 GOT 上。

要 点　在连接 GOT 及计算机之前，必须安装 GT Designer2。

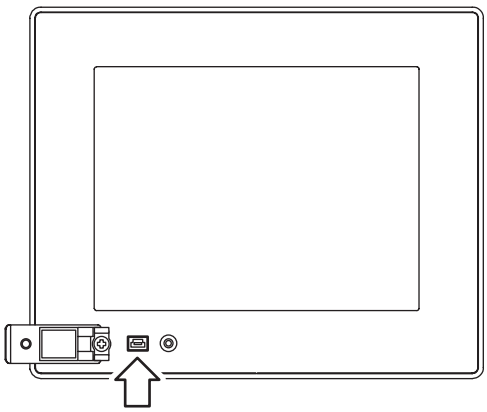
1 将 USB 电缆连接到计算机的 USB 的 Type-A 连接器上。

2 将 USB 电缆连接到 GOT 的 USB 连接器上。
将计算机与 GOT 进行 USB 连接时，应将 USB 驱动程序安装到计算机中。
关于 USB 驱动程序的安装，请参阅以下内容：

对于GT15□□



对于GT11□□



1 安装 USB 驱动程序

使用 Windows® XP Home Edition、Windows® XP Professional、Windows® 2000 Professional、Windows® Millennium Edition(Me) 以及 Windows® 98 第二版时，与 GOT 进行 USB 通讯时需要安装 USB 驱动程序。

此外，使用 Windows® XP Home Edition、Windows® XP Professional、Windows® 2000 Professional 时，需要 Administrator(管理员)权限。

使用的 Windows®	安装 USB 驱动程序	安装 USB 驱动程序时的 Administrator 权限	安装 USB 驱动程序时的操作
Windows® XP Home Edition 或者 Windows® XP Professional	○（每个 USB 连接器都需要安装）	○（安装时，通常动作时需要）	需要操作（参阅下页）
Windows® 2000 Professional	○（每个 USB 连接器都需要安装）	○（需要）	不需要操作（将计算机与 GOT 进行 USB 连接时安装。）
Windows® Millennium Edition(Me)	○（需要）	—	不需要操作（将计算机与 GOT 进行 USB 连接时安装。）
WindowsNT® 4.0	不能使用		
Windows® 98 Second Edition	○（需要）	—	不需要操作（将计算机与 GOT 进行 USB 连接时安装。）

要 点

在 Windows® 2000 Professional 中在无 Administrator 权限状态下使用 GT Designer2 时

在计算机中有多个 USB 连接器时，需要对每个 USB 连接器安装 USB 驱动程序。由于无 Administrator 权限的用户权限不能安装 USB 驱动程序，因此在初次安装 USB 驱动程序时，建议通过 Administrator 权限将全部有可能使用的 USB 连接器均安装 USB 驱动程序。

要 点

不能安装 USB 驱动程序时

应确认以下设置：

(1) 使用 Windows® XP Professional、Windows® XP Home Edition 时

在 [控制面板]-[系统]-[硬件]-[驱动程序签名] 中如果选择了 “阻止 - 禁止安装未经签名的驱动程序软件 (B)”，则有时不能安装 USB 驱动程序。

应在 [驱动程序签名] 中选择 “忽略 - 安装软件不用征求我的同意 (I)” 或者 “警告 - 每次选择操作时都进行提示 (W)”，安装 USB 驱动程序。

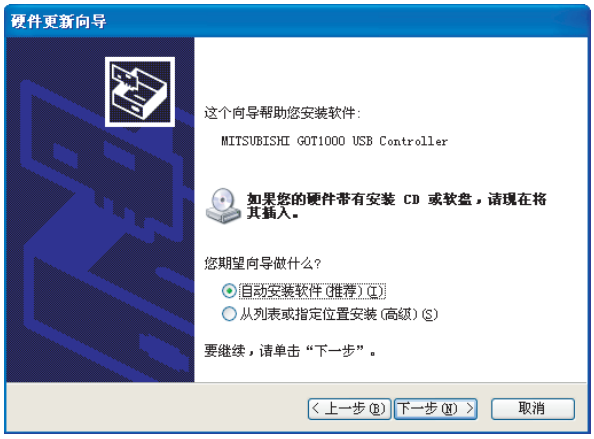
(2) 使用 Windows® 2000 Professional 时

在 [控制面板]-[系统]-[硬件]-[驱动程序签名] 中如果选择了 “阻止 - 禁止安装未经签名的驱动程序软件 (B)”，则有时不能安装 USB 驱动程序。

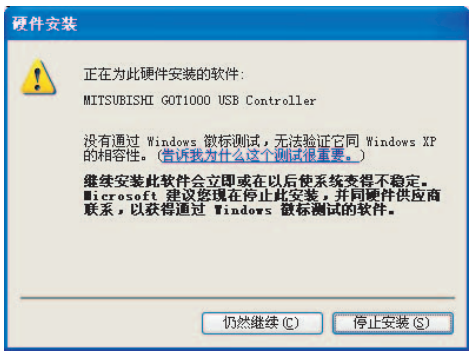
应在 [驱动程序签名] 中选择 “忽略 - 安装软件不用征得我的同意 (I)” 或者 “警告 - 每次选择操作时都进行提示 (W)”，通过 Administrator 权限安装 USB 驱动程序。

使用 Windows® XP Professional、Windows® XP Home Edition 时的 USB 驱动程序的安装

USB 驱动程序的安装步骤如下所示：



1 首先通过 USB 电缆连接计算机及 GOT，显示如左所示画面。选择“自动安装软件（推荐）”后，点击 下一个(N) 按钮。



2 显示如左所示警告画面，点击 仍然继续(C) 按钮，继续安装。（三菱电机已进行过确认，不存在问题）



3 显示如左所示画面后安装结束。点击 完成 按钮，结束安装操作。

要 点

重新安装USB驱动程序时

重新安装USB驱动程序的步骤如下所示：

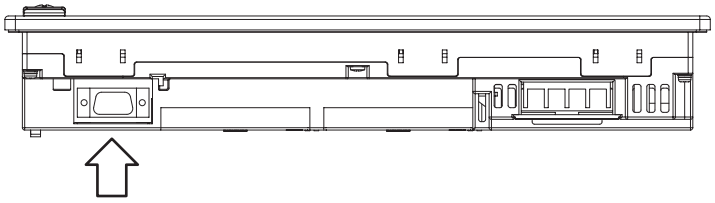
1. 卸载GT Designer2。
   ☞ 2.3节 各软件的卸载
2. 安装GT Designer2。
   ☞ 2.2节 各软件的安装
3. 安装USB驱动程序。
   ☞ 8.2.1节 通过USB电缆连接计算机与GOT

8.2.2 通过RS-232电缆连接计算机与GOT

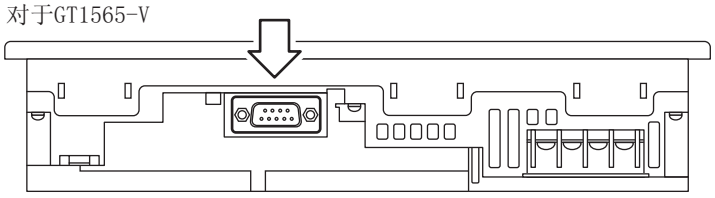
将所使用的RS-232电缆可靠地连接到计算机及GOT上。

1. 将RS-232电缆连接到计算机的COM端口上。
2. 将RS-232电缆连接到GOT的RS-232连接器上。

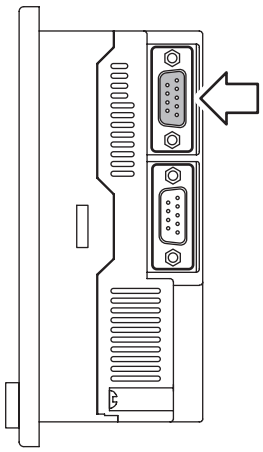
对于GT1575-V



对于GT1565-V



对于GT1155-Q、GT1150-Q

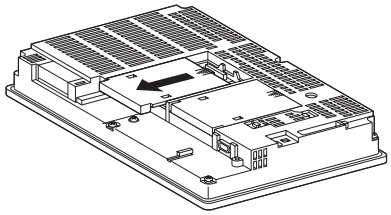


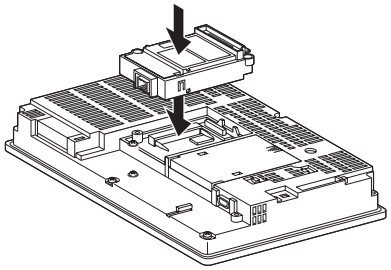
8.2.3 通过以太网通信单元 / 电缆连接计算机与 GOT

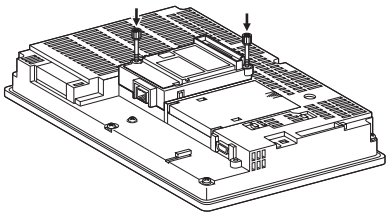
要 点

在安装通讯模块及连接电缆时，应将 GOT 的电源全部断开。
将所使用的以太网电缆可靠地连接到计算机及 GOT 上。

1 通讯模块的安装方法

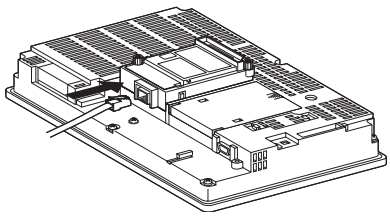






- 将以太网通信单元安装到 GOT 的扩展模块安装连接器上。
  关于以太网模块的详细内容，请参阅以下内容：
  ☞ GT15 以太网通信单元用户手册
  ☞ 1.5.4 节 使用的以太网通信单元 / 电缆

2 电缆的连接方法



- 将双绞线连接到以太网通信单元上。
  关于以太网电缆请参阅以下项目：
  ☞ 1.5.4 节 使用的以太网通信单元 / 电缆

8.2.4 进行通讯设置

对将数据传输至 GOT 中的计算机进行通讯设置。
在跟 GOT 的通讯对话框及通讯设置对话框中均可以进行设置。
（在一方进行设置后，另一方也将被自动地进行相同的设置。）

1 通讯设置步骤

1. 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］/［通讯设置］菜单。
2. 显示设置对话框后，参阅以后的说明进行设置。

跟GOT的通讯对话框(通讯设置选项卡)



通讯设置对话框



BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | 资源数据上载 → 计算机 | 驱动器信息 | **通讯设置** | 对照 | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
连接方式	计算机与 GOT 的连接方式可从 RS232、USB 及以太网（仅 GT15）中选择。
通讯端口	选择与 GOT 相连接的计算机侧的端口。 （仅在选择 RS232 的连接方式时有效。）
传输速度	设置计算机及 GOT 的传输速度。 应进行与所使用的计算机相符合的设置。 （仅在选择 RS232 的连接方式时有效。）
GOT IP 地址	设置 GOT 的 IP 地址。 （仅在选择以太网的连接方式时有效。）
从登录名里选择	通过登录名选择 GOT 的 IP 地址。 （未选择以太网的连接方式及未登录时无效。）
更新	在更改设置时，反映所设置的内容。 如果未点击 更新 按钮，将不能反映所设置的内容。 （仅在更改了设置内容时有效。）
测试	打开测试对话框。 （仅在选择以太网的连接方式时有效。）

项目	内容
创建一览表	打开登录名一览表对话框。 （仅在选择以太网的连接方式时有效。）
GOT 端口号	设置端口号。 （设置范围 1024~65534）（仅在选择以太网的连接方式时有效。）

2 一览表创建步骤

1. 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］/［通讯设置］菜单。
2. 显示设置对话框后，选择“Ethernet”的连接方式，点击创建一览表按钮。

跟GOT的通讯对话框(通讯设置选项卡)



通讯设置对话框



3 显示登录名一览表对话框后，参阅以后的说明设置登录名及 IP 地址。

登录名一览表对话框(创建一览表按钮)



项目	内容
追加	追加登录名。
全部删除	删除全部的登录名。

要 点

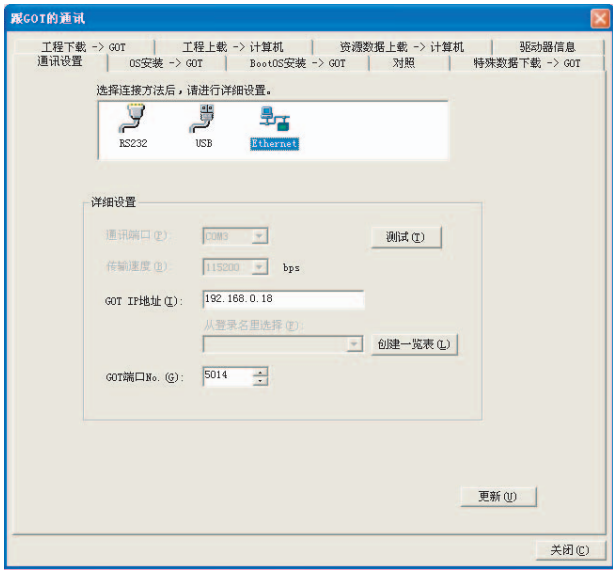
(1) 不能重复登录相同的登录名。

(2) 将所设置的登录名及 IP 地址用于其它的计算机时
所设置的登录名及 IP 地址不能保存在工程中。(可以保存在计算机中。)
因此，在将工程用于其它的计算机中时，应再次设置登录名及 IP 地址。

3 通讯测试步骤

1. 点击 [通讯] →[跟 GOT 的通讯]/[通讯设置] 菜单。
2. 显示设置对话框后，选择 “Ethernet” 的连接方式，点击测试按钮。

跟GOT的通讯对话框(通讯设置选项卡)

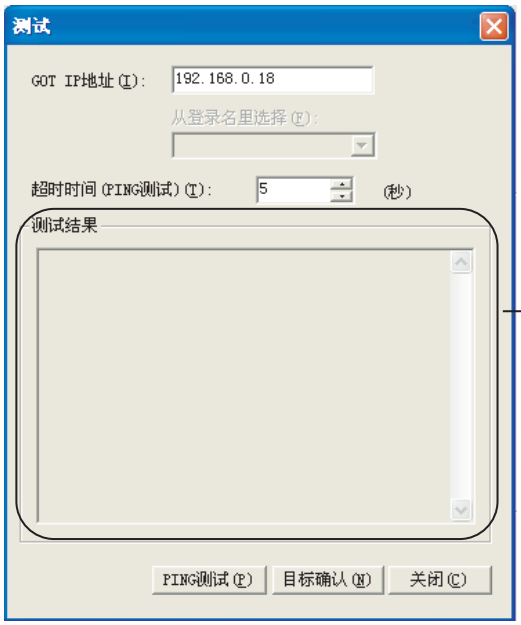


通讯设置对话框



3. 显示测试对话框后，点击 PING 测试按钮或目标确认按钮。

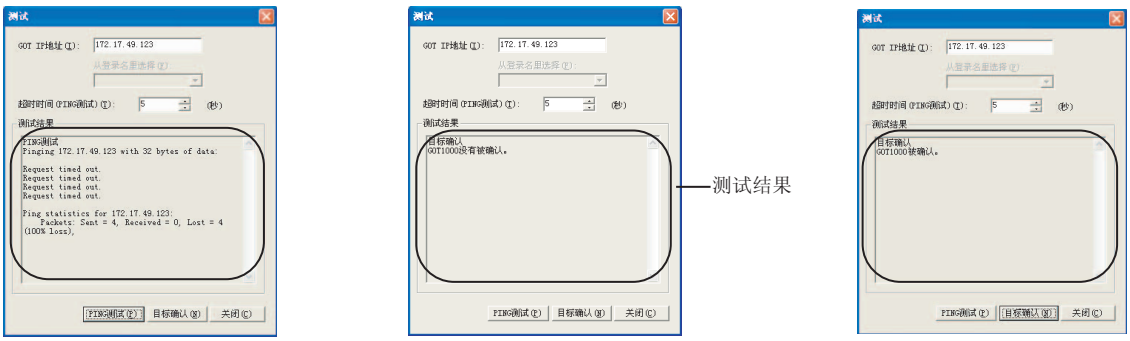
测试对话框



测试结果

④ 显示测试结果后，参阅以后的说明进行设置。

(PING测试)　　(目标确认)　　(目标确认)



项目	内容
GOT IP地址	设置进行通讯确认的 IP 地址。 （默认为通讯设置对话框中所设置的 IP 地址）
从登录名里选择	通过登录名选择 GOT 的 IP 地址。
超时时间 (PING 测试)	指定用于 PING 测试的通讯超时时间。
测试结果	显示指定的 IP 地址及 PING 测试或目标确认结果。
PING测试	对指定的 IP 地址进行 PING 测试。*1
目标确认	对指定的 IP 地址对应的设备是否为 GOT1000 进行确认。*1

*1　如果按下 PING测试 、 目标确认 ，以前的结果将被清除。

8.2.5 安装 BootOS[计算机→ GOT]

由于设备出厂时在 GOT 中已安装了 BootOS，因此一般不需要安装 BootOS。

要 点

(1) BootOS 的版本不相同时

BootOS 不能被改写为旧版本。

在安装 BootOS 时，将与已安装的 BootOS 进行版本确认，当版本为旧版本时，安装将被终止。

(2) 关于安装 / 下载到 GOT 中的数据

如果安装 BootOS，GOT 内的工程数据文件夹、OS(基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能)、特殊数据文件夹将被删除。

在需要备份工程数据时，在安装 BootOS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡 (CF 卡) 中。

但是，由于不能将特殊数据上载到计算机中，因此应将其上载到存储卡 (CF 卡) 中。

☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

经由存储卡进行上载时

☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

(3) 安装 BootOS 时的注意事项

如果执行 BootOS 的安装，中途不能中断。

为了避免中途中断，不要进行以下操作。

否则有可能导致 GOT 不能动作。

- 关闭 GOT 的电源。
- 按下 GOT 的复位按钮。
- 拔下通讯电缆
- 关闭计算机的电源

当 GOT 不能动作时，请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

备 注

将 GOT 初始化 (返回到出厂时的状态)

如果安装 BootOS，可以使 GOT 返回到出厂时的状态。

如果安装 BootOS，GOT 内的工程数据文件夹、OS(基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能)、特殊数据将被删除。

在需要备份工程数据时，在安装 BootOS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡 (CF 卡) 中。

直接上载到计算机中时

☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

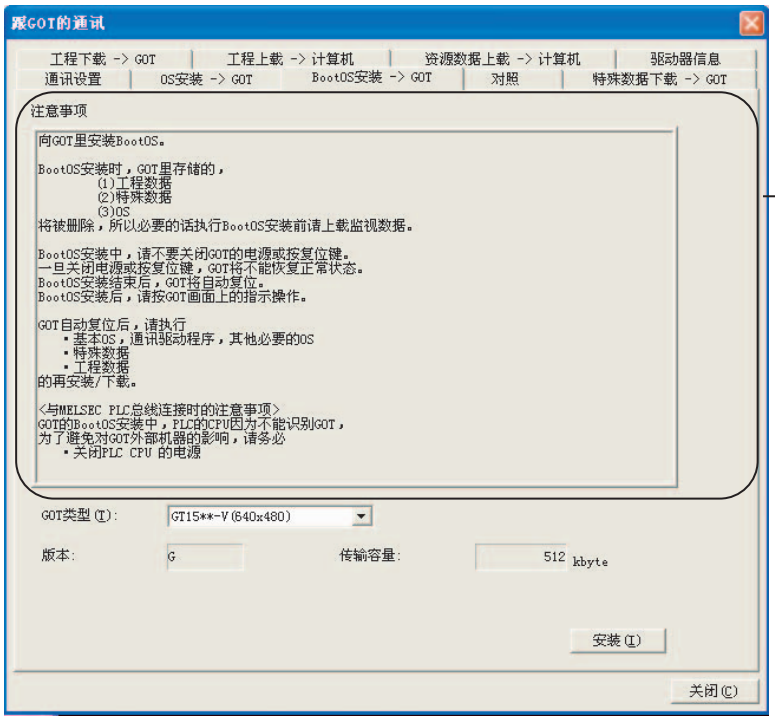
经由存储卡进行上载时

☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

BootOS 的安装方法如下所示：

1. 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］菜单。
2. 显示对话框后，点击 BootOS 安装→GOT 选项卡。
3. 选择 GOT 类型。应在安装之前熟读注意事项。

跟GOT的通讯对话框(BootOS安装 → GOT选项卡)



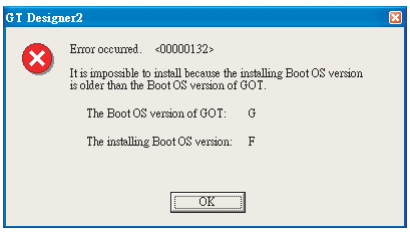
安装BootOS时的注意事项

BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | 资源数据上载 → 计算机 | 驱动器信息 | 通讯设置 | 对照 | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
注意事项	记载了安装 BootOS 时的注意事项。 在安装之前请务必阅读。
GOT 类型	选择安装 BootOS 的 GOT 的类型。
版本	显示 BootOS 的版本。
传输容量	显示 BootOS 的数据容量。
安装	将 BootOS 安装到 GOT 中。

4 点击 [安装] 按钮，确认 GOT 内的 BootOS 版本及 GT Designer2 所具有的 BootOS 的版本。

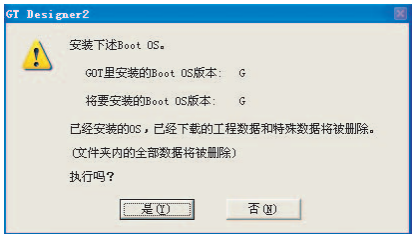
(1) 当通过 GT Designer2 安装的 BootOS 的版本比 GOT 侧的 BootOS 版本旧时，不能进行安装。



(2) 当通过 GT Designer2 安装的 BootOS 的版本与 GOT 侧的 BootOS 版本相同或新时，将显示以下的对话框。

如果点击 [是] 按钮，将开始安装。

如果点击 [否] 按钮，将取消安装。



5 安装结束后，GOT 将自动地重新启动。

6 重新启动后，应对基本 OS、其它的 OS（通讯驱动程序、选项功能等）及工程数据进行安装 / 下载。

重新启动后的画面



要 点

(1) GOT 中未安装基本功能
(出厂时状态，安装 BootOS 后)
在 GOT 中未安装基本功能时，可以通过 GT Designer2 将基本功能安装到 GOT 中。
因此，应在安装基本功能之后，安装通讯驱动程序及选项功能。

(2) GOT 中所安装的数据
如果安装基本 OS，GOT 内的工程文件夹中所存储的工程数据及特殊数据将被删除。
在需要备份工程数据时，在安装 OS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡 (CF 卡) 中。

直接上载到计算机中时
☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

经由存储卡进行上载时
☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

(3) OS 安装过程中
OS 安装过程中不能中断。
为了防止中断，不要进行以下操作。
否则有可能导致 GOT 不能动作。
- 关闭 GOT 的电源。
- 按下 GOT 的复位按钮。
- 拔下通讯电缆
- 关闭计算机的电源

<GOT 的恢复方法 >
在 OS 安装过程中由于进行了上述操作导致 GOT 不能动作时，应按以下步骤再次安装 OS:

1. 关闭 GOT 的电源。
2. 安装了 CF 卡时，关闭 CF 卡的存取开关，卸下 CF 卡。
   在 CF 卡存取 LED 处于亮灯过程中不要卸下 CF 卡，也不要关闭 GOT 的电源。
   在未安装 CF 卡的情况下，执行下一步操作。
3. 打开 GOT 的电源。

④ GOT 中将显示以下信息。



⑤ 通过 GT Designer2 再次安装基本 OS。

⑥ 安装结束后，GOT 将自动重新启动。

重新启动过程中的画面



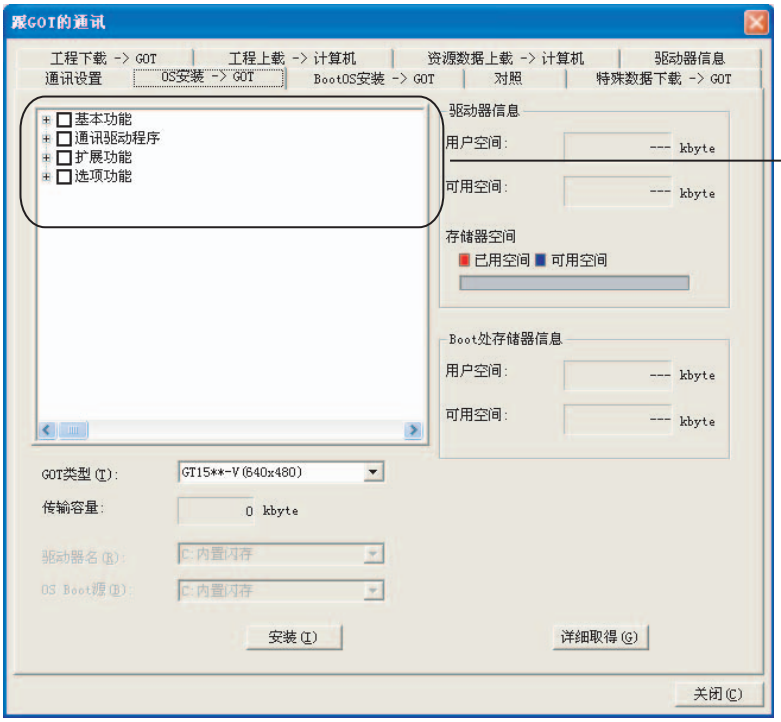
在上述方法中如果未显示 ④ 的画面，请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

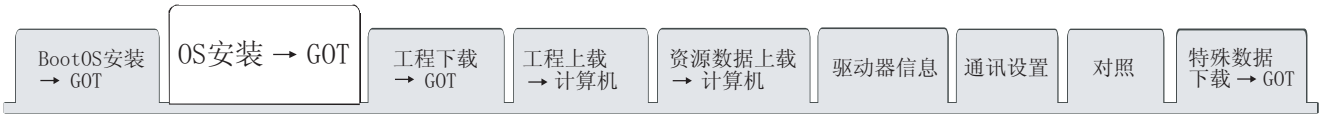
OS（基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能）的安装方法如下所示：

1 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］菜单。

2 显示跟 GOT 的通讯对话框后，点击 OS 安装→GOT 选项卡，参阅以后的说明进行设置。

跟GOT的通讯对话框(OS安装 → GOT选项卡)





项目	内容
功能树形显示	分别将基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能以树形方式显示后，选中想要安装的项目。 但是，当 GOT 中未安装基本功能（基本 OS）时（出厂时状态，已安装了 BootOS），应先安装基本功能（基本 OS），然后再安装通讯驱动程序及扩展功能、选项功能。 选择项目内容请参阅以下章节： • 基本功能 ☞ 8.1.1 节 4 关于基本功能 • 通讯驱动程序 ☞ 8.1.1 节 5 关于通讯驱动程序 • 扩展功能 ☞ 8.1.1 节 6 关于扩展功能 • 选项功能 ☞ 8.1.1 节 7 关于选项功能
GOT 类型	选择安装 OS 的 GOT 的类型。
传输容量	选择 “功能树”后，显示 OS 的容量。
驱动器名	显示安装 OS 的驱动器。 （固定为 “C: 内置闪存”）
OS Boot 源	显示启动 OS 的驱动器。 （固定为 “C: 内置闪存”）
安装	安装 OS。
驱动器信息 *1	显示所指定的驱动器的容量、可用空间、存储器空间。

项目	内容
Boot 处存储器信息 *1 (GT15 仅)	显示用户空间、可用空间。
详细取得	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。

*1 关于驱动器信息、Boot 处存储器信息，请参阅以下项目：

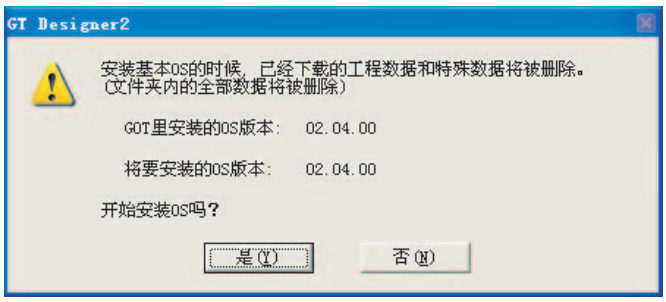
8.6 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

3 点击 安装 按钮，确认 GOT 内的 OS 版本及 GT Designer2 所具有的 OS 的版本。

(1) 当 OS 版本相同时，将显示以下的对话框。

如果点击 是 按钮，将开始安装。

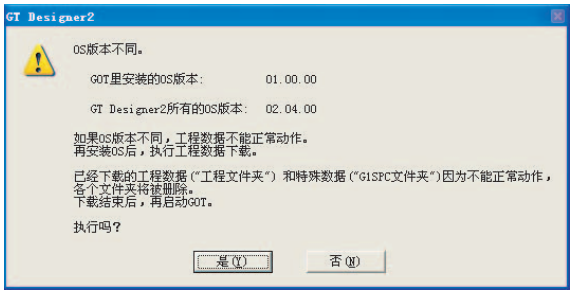
如果点击 否 按钮，将取消安装。



(2) 当 OS 版本不相同时，将显示以下对话框。

如果点击 是 按钮，将开始安装。

如果点击 否 按钮，将取消安装。



4 安装结束后，GOT 将自动地重新启动。
重新启动后，显示应用程序画面。

重新启动过程中的画面



重新启动后，显示应用程序画面。



（以上为GT15□□画面。）

8.3 下载工程数据［计算机→ GOT］

要 点

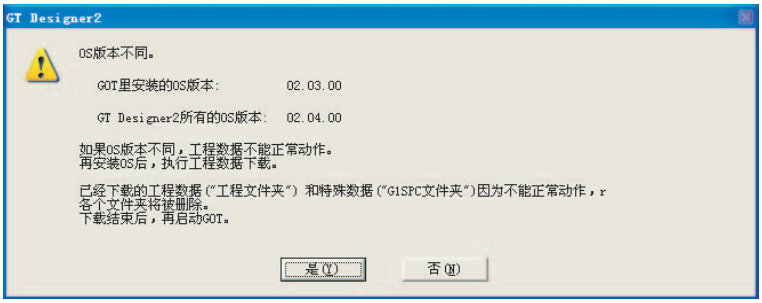
(1) 当 GOT 内的 OS 与 GT Designer2 的 OS 版本不相同时

当 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本与 GOT 内的 OS 的主版本不相同时，将显示以下的对话框。

由于工程数据在 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本以外的 OS 版本上不能正常动作，因此应点击 是 按钮，将 OS 也下载。（如果点击 否 按钮，工程数据的下载将中断。）

但是，由于对 OS 进行了删除后再安装，因此 GOT 内的 OS 文件类型及 OS 数量将有所变化。

（不支持的 OS 将被删除。）



(2) 工程数据下载过程中

在工程数据的下载过程中不要执行以下操作：

- 关闭 GOT 的电源。
- 按下 GOT 的复位按钮。
- 拔下通讯电缆
- 关闭计算机的电源

〈GOT 的恢复方法〉

在工程数据的下载过程中如果进行了上述操作将可能导致不能下载。

在不能下载时，应在 GOT 的应用程序中删除工程数据后再次下载工程数据。

8.3.1 下载工程数据［计算机→ GOT］

要 点

进行 GOT 与可编程控制器的通讯

需要进行通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载。
关于通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载，请参阅以下项目：

通讯驱动程序的安装

☞ GOT1000 系列连接手册

连接机器设置的下载

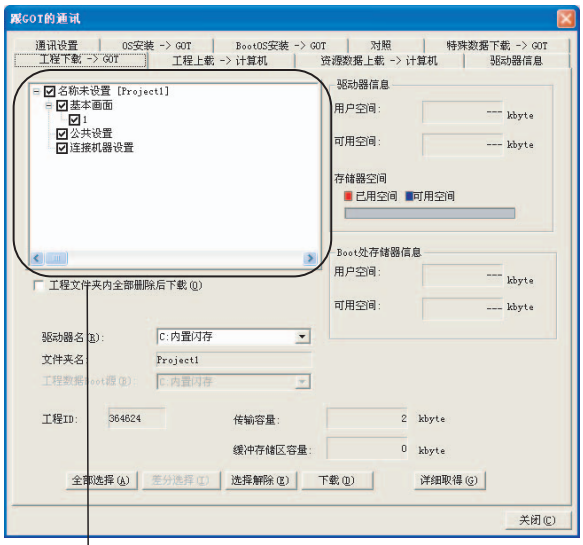
☞ GT Designer2 画面设计手册

工程数据的下载方法如下所示：

1. 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］菜单。
2. 显示设置对话框后，点击工程下载→GOT 选项卡，参阅以后的说明进行设置。
   设置后，点击 下载 按钮，开始下载。

跟GOT的通讯对话框(工程下载 → GOT选项卡)

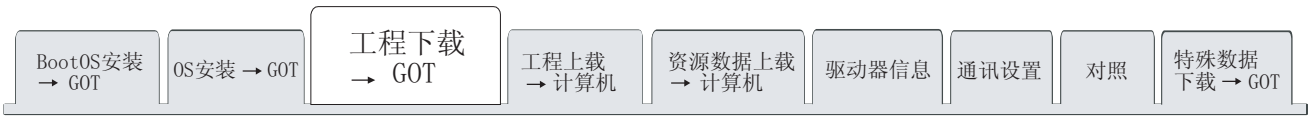
(连接方式为USB、RS232时)



(连接方式为以太网时)



工程配置树形显示



项目	内容
工程配置树形显示	将工程配置以树形方式显示。 选中要下载的项目。 通过右击鼠标可进行 “全部选择”、“选择解除”。
工程文件夹内全部删除后下载	删除 GOT 中已下载的工程文件夹后下载本工程数据时选中此项。

BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | 资源数据上载 → 计算机 | 驱动器信息 | 通讯设置 | 对照 | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
下载后不重新启动	将工程数据下载到 GOT 中后，不自动重启 GOT 时选中此项。 （通过 USB 及 RS232 下载工程后，将自动地重新启动 GOT。） 对连接机器设置进行了更改时需要重新启动 GOT。 （仅连接方式为以太网时）
驱动器名	选择工程数据的下载目标驱动器。 • 对于 GT15□□，可以选择下载目标驱动器。 • 对于 GT11□□，固定为 “C: 内置闪存”。
文件夹名	显示工程数据的存储目标文件夹名。 在 “系统环境”窗口的 “系统设置”中进行设置。请参阅以下章节： ☞ 7.2 节 创建新工程
工程数据 Boot 源	显示启动工程数据的驱动器。 （显示驱动器名中所设置的驱动器名。）
工程 ID	显示工程 ID。
存储器空间	通过驱动器信息取得 GOT 的驱动器信息时，通过仪表显示用户可使用的区域。
传输容量	显示在工程配置树形显示中所选择的工程数据的容量。
缓冲存储区容量	显示扩展报警等中所使用的缓冲存储区容量的合计。
驱动器信息 *1	显示所指定的驱动器的容量、可用空间、存储器空间。
Boot 处存储器信息 GT15 仅	显示用户空间、可用空间。
全部选择	选择全部工程配置树形显示的项目。
差分选择	在编辑过程中执行下载时，上次下载后有更改的工程配置树形显示的项目将被选中。 选择后，点击下载按钮，仅编辑过的项目才可以下载。一次也未下载时不能选择 差分选择 按钮。 此外如果关闭工程，不能进行差分选择。
选择解除	将 “工程配置树形显示”中所选择的项目全部解除。 （不解除公共设置的选择）
下载	下载工程数据。
详细取得	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。

*1 关于驱动器信息、Boot 目标存储器信息，请参阅以下项目：

☞ 8.6 节 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

8.3.2 仅下载工程数据的差分［计算机→ GOT］

如果在工程数据的调试过程中及修正过程中使用此功能，可以仅选择从上次下载的数据变化而来的画面及设置，仅下载所选中的项目可以缩短下载时间。

1 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］菜单。

2 显示设置对话框后，点击工程下载→GOT 选项卡。

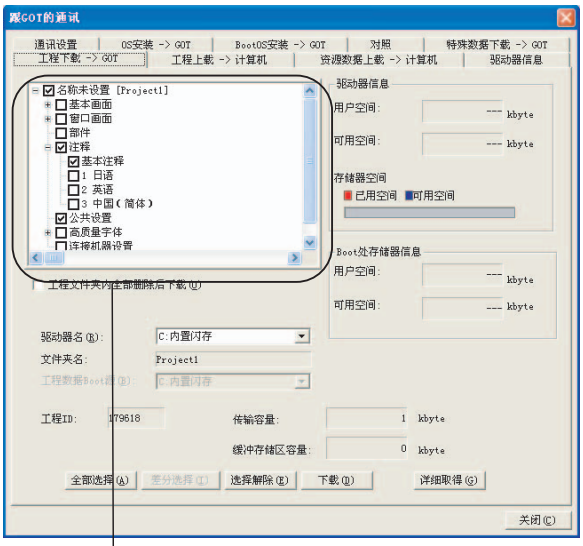
3 点击 差分选择 按钮。
仅选择已更改的项目。
差分选择后，也可以对要下载的项目及其它设置项目进行设置更改。
关于对话框的设置项目，请参阅以下（前项）章节：

☞ 8.3 节 下载工程数据［计算机→ GOT］

但是，在仅进行差分下载时，如果在“将工程文件夹内全部删除后下载”选择框内进行了钩选，则变为仅剩下已更改的数据，应加以注意。

跟GOT的通讯对话框(工程下载 → GOT选项卡)

(连接方式为USB、RS232时)



工程配置树形显示

(连接方式为以太网时)



4 点击 下载 按钮，开始下载。

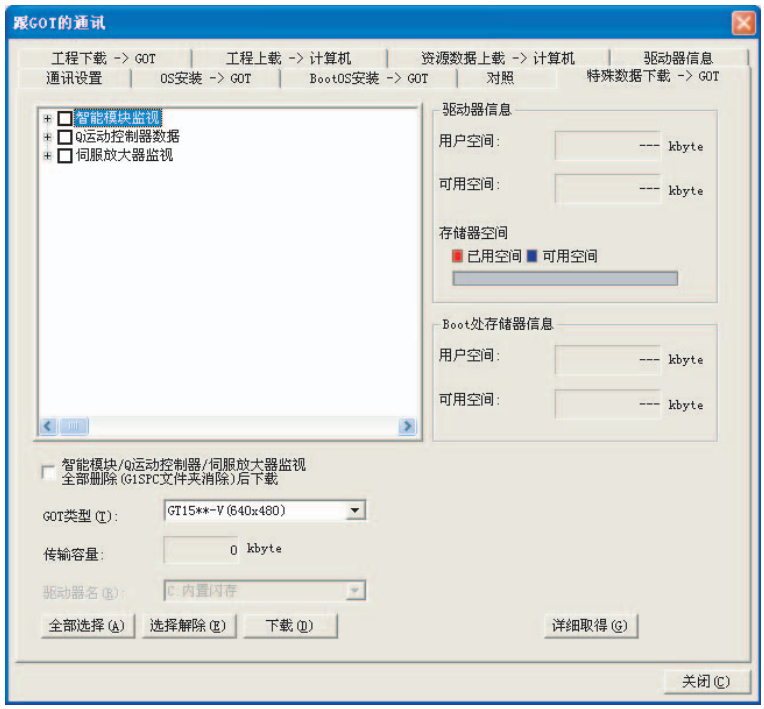
8.4 下载特殊数据 [计算机→ GOT]

8.4.1 下载特殊数据 [计算机→ GOT]

特殊数据的下载方法如下所示 :

1 点击 [通讯] →[跟 GOT 的通讯] 菜单。

2 显示设置对话框后，点击特殊数据下载→GOT 选项卡，参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 下载 按钮，开始下载。



BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | 资源数据上载 → 计算机 | 驱动器信息 | 通讯设置 | 对照 | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
特殊数据树形显示	将特殊数据以树形方式显示。
智能模块 /Q 运动控制器 / 伺服放大器监视全部删除 (G1SPC 文件夹消除) 后下载	将 GOT 中已下载的智能功能模块 /Q 运动控制器 / 伺服放大器监视连带文件夹一起删除后，下载所选择的特殊数据时选中此项。
GOT 类型	选择安装 OS 的 GOT 的类型。
传输容量	显示所选中的数据的总容量。
驱动器名	显示下载特殊数据的驱动器名 (仅 C 驱动器)。
驱动器信息 *1	显示所指定的驱动器的容量、可用空间、存储器空间
Boot 处存储器信息 *1 GT15 仅	显示用户空间、可用空间。

项目	内容
全部选择	选择全部的特殊数据。
选择解除	将 “特殊数据树形显示”中所选择的项目全部解除。 （不解除公共设置的选择）
下载	下载特殊数据。
详细取得	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。

*1 关于驱动器信息、Boot 处存储器信息，请参阅以下项目：

8.6 节 取得驱动器信息［GOT →计算机］



安装选项功能 OS

使用特殊数据时，需要下载特殊数据及安装选项功能 OS。
应对所使用的特殊数据及选项功能 OS 均进行安装。

8.5 对照工程数据 [计算机→ GOT]

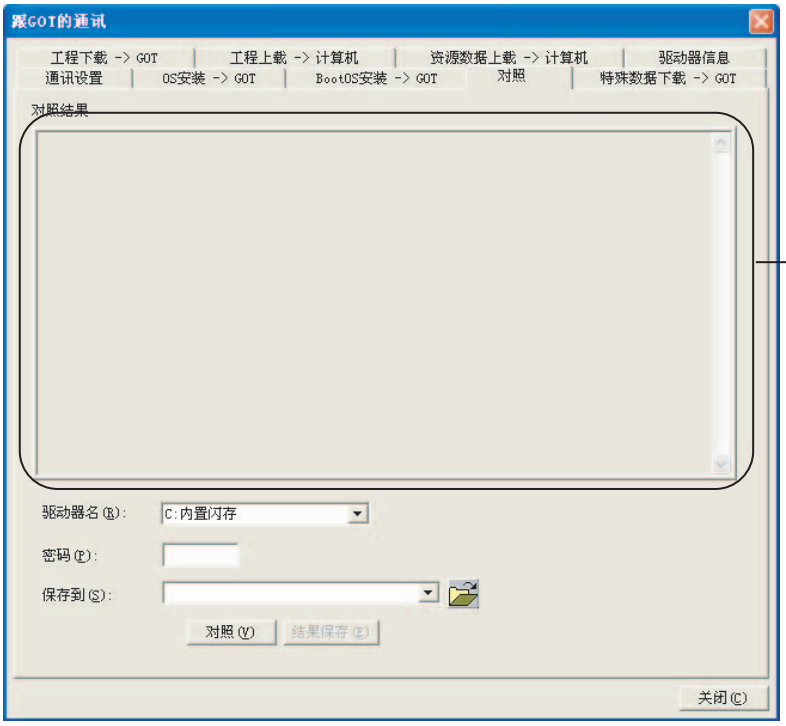
可以对 GOT 中已有的工程数据及通过 GT Designer2 所打开的工程数据进行对照。

8.5.1 对照工程数据 [计算机→ GOT]

对照方法如下所示：

1. 点击 [通讯] →[跟 GOT 的通讯] 菜单。
2. 显示设置对话框后，点击对照选项卡。

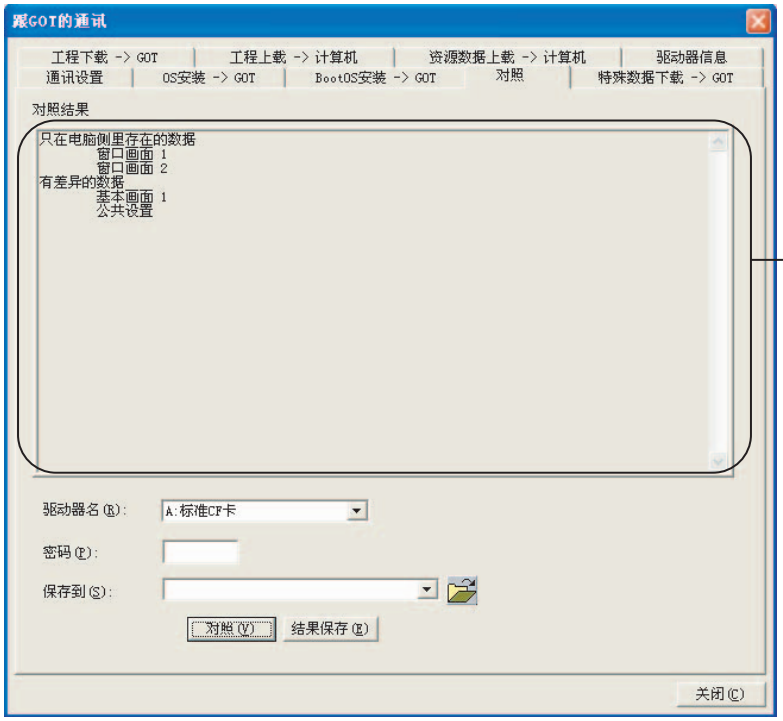
跟GOT的通讯对话框(对照)



对照结果

3. 指定对照工程数据的驱动器名。
4. 点击 对照 按钮。

5 显示对照结果。当对照结果不一致时应再次进行传输。
请参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 结果保存 按钮，对照结果将被保存。



BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | 资源数据上载 → 计算机 | 驱动器信息 | 通讯设置 | **对照** | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
对照结果	显示对照结果。
驱动器名	选择工程数据对照对象的驱动器。 • A: 标准 CF 卡 • C: 内置闪存 但是，在对象的 GOT 中如果对有效的驱动器以外点击 对照 按钮，将显示出错。
密码 *1	在设置上载用密码时，输入密码。输入的密码将显示为 (*)。
保存到	指定 结果保存 的保存目标。 点击 按钮指定保存目标。 但是，如果在未决定保存目标时点击 结果保存 按钮，将显示警告信息，不能进行保存。
对照	对指定的 GOT 驱动器中的工程数据及计算机中的工程数据进行对照。
结果保存	按保存目标中指定的位置及文件名将对照结果以文本 (.txt) 的形式加以保存。执行对照后，对照结果有效。

*1 关于上载用的密码设置方法，请参阅以下手册：
GT Designer2 版本□参考手册

8.6 取得驱动器信息[GOT →计算机]

驱动器信息的确认方法如下所示。

8.6.1 驱动器信息的取得步骤

要 点

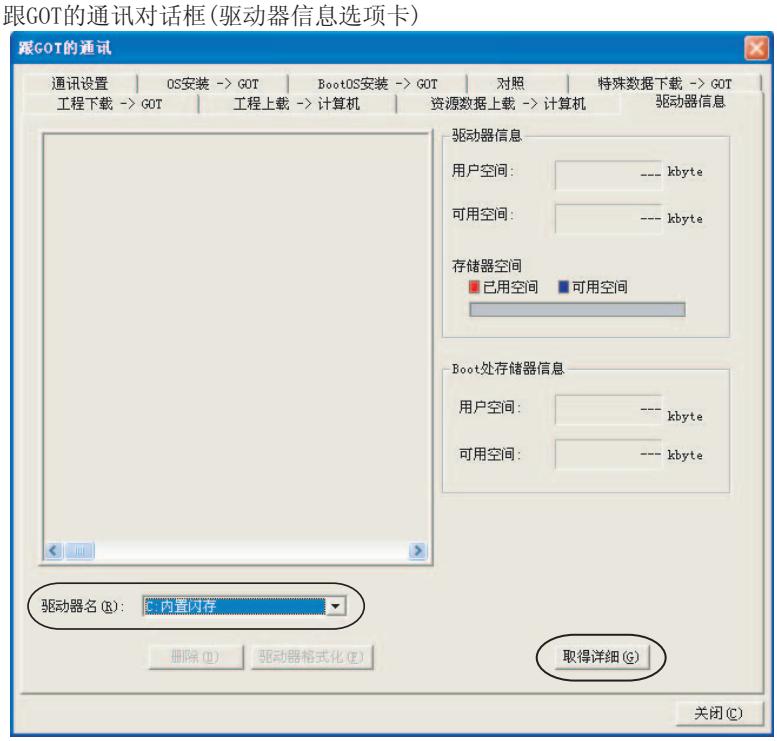
在通过驱动器信息对话框的 [删除] 按钮删除了扩展功能 OS、选项功能 OS 时，应重新接通 GOT 的电源。

1 执行以下任一操作：
- 点击 [通讯] →[驱动器信息] 菜单。
- 点击 [通讯] →[跟 GOT 的通讯] 菜单。

显示设置对话框后，点击驱动器信息选项卡。

2 显示跟 GOT 的通讯对话框（驱动器信息选项卡）。

跟GOT的通讯对话框(驱动器信息选项卡)



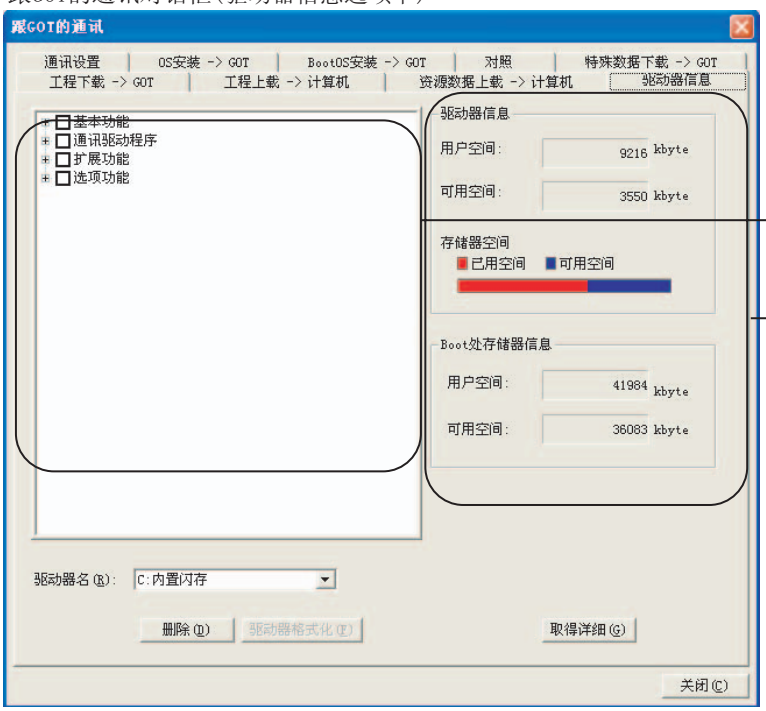
3 指定想要取得驱动器信息的驱动器名。

4 点击 [取得详细] 按钮。

当 GOT 的 OS 版本比 GT Designer2 所具有的 OS 版本新时，对不能识别的 OS 将显示为“其它”。

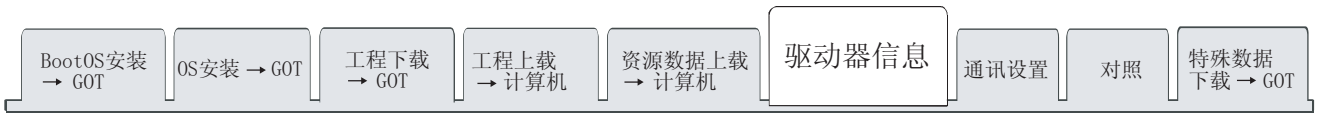
5 显示 GOT 内指定的驱动器的信息。

跟GOT的通讯对话框(驱动器信息选项卡)



显示取得的驱动器信息树

显示取得的驱动器的驱动器容量、可用空间、用户空间、Boot处容量等。



项目	内容
驱动器信息树形显示 *1	将从指定的驱动器中取得的工程数据及 OS 信息等以树形进行显示。 通过右击鼠标可以进行 “全部选择”、“选择解除”。
驱动器名	选择取得驱动器信息的驱动器。
用户空间	在指定的 GOT 的驱动器中，显示用户可使用的最大容量。 （单位 :k 字节）
可用空间	显示指定的驱动器的用户空间中可用空间的容量。
存储器空间 *1	将指定的 GOT 的驱动器可用空间通过仪表形式显示。 红色 : 已用空间 蓝色 : 可用空间
用户空间 GT15 仅	显示 “内置闪存” 及 “扩展存储器” 的总容量。
可用空间 GT15 仅	显示 Boot 目标存储器容量中的可用空间。
取得详细	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。
删除	将驱动器信息树形显示中所选中的项目从驱动器中删除。
驱动器格式化	将指定的 GOT 的驱动器进行初始化。(A: 仅标准 CF 卡） 只有指定驱动器为 “A: 标准 CF 卡” 时，才可以进行驱动器格式化。 （在 C: 内置闪存的情况下将会出错。）

*1 取得驱动器信息后显示其内容。

8.7 上载工程数据 [GOT →计算机]

在 GOT 中安装 BootOS 及 OS 后，GOT 内的工程数据将被删除。
在对工程数据进行备份时，应执行上载，将 GOT 内的工程数据临时保存到计算机的硬盘中。

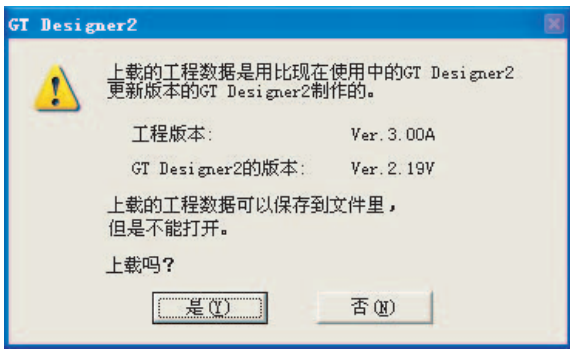
要 点

当 GOT 内的 OS 与 GT Designer2 的 OS 版本不相同时

当 GT Designer2 所具有的 OS 版本与 GOT 内的 OS 版本不相同时，将变为以下状况，应注意。

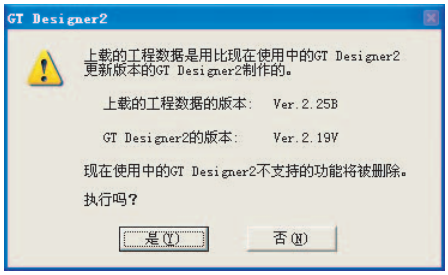
(1) 当 GOT 内的 OS 版本（主、副）比 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本旧时
在要上载的 GT Designer2 中不会有问题，可以进行上载。
但是，工程数据的 OS 信息将被更改为所上载的 GT Designer2 的版本。

(2) 当 GOT 内的 OS 主版本比 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本新时
在要上载的 GT Designer2 中不能打开工程数据，但作为 GOT1000 系列的二进制文件 (*.G1)，可以进行上载。
要想打开此工程数据，需要具有比 GOT 内的 OS 版本新的 OS 的 GT Designer2。



(3) GOT 内的 OS 的副版本比 GT Designer2 所具有的 OS 的副版本新时（主版本相同时）
在要上载的 GT Designer2 中可以上载及打开工程数据，但在所使用的 GT Designer2 中不支持的功能将被删除，应预先了解。
显示以下的对话框时，建议确认 GOT 内的 OS 版本，通过具有较新的 OS 的 GT Designer2 再次进行上载。关于 GOT 内的 OS 版本的确认方法，请参阅以下项目及以下手册：

☞ 8.1.1 节 4 关于基本功能
☞ 对于 GT11□□，参阅 GT11 使用说明书
☞ 对于 GT15□□，参阅 GT15 使用说明书



8.7.1 工程数据的上载步骤

上载的方法如下所示：

1. 点击［通讯］→［跟 GOT 的通讯］菜单。
2. 显示跟 GOT 的通讯对话框后，点击工程上载→计算机选项卡。

跟GOT的通讯对话框(工程上载 → 计算机选项卡)

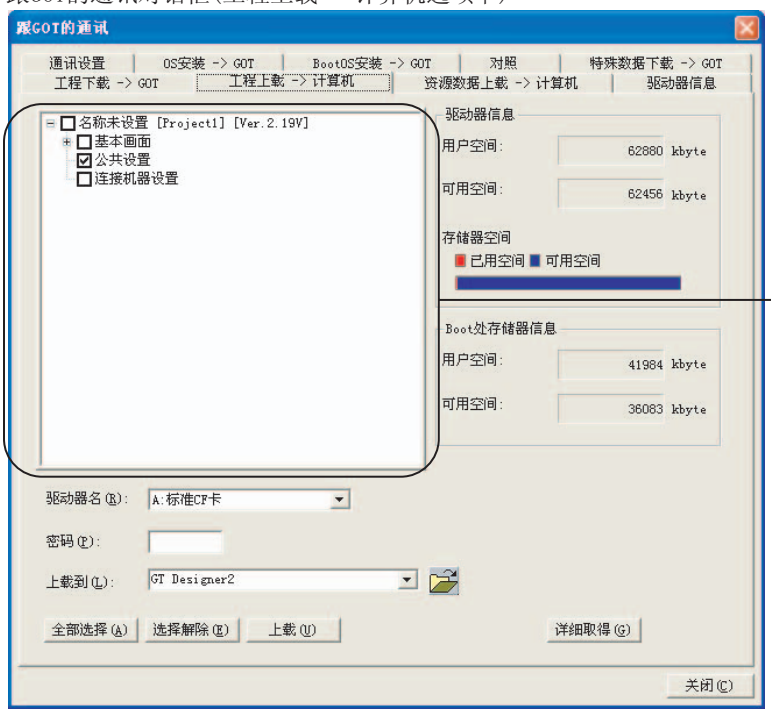


3. 指定要上载的工程数据的驱动器名。

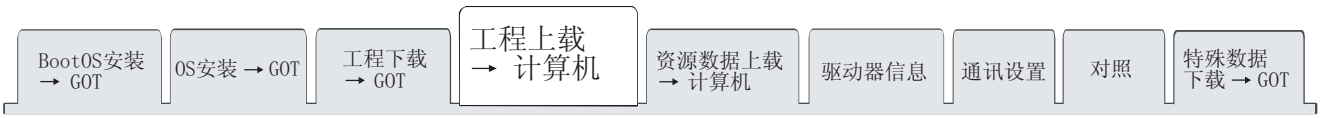
4 点击 详细取得 按钮。
（已经显示了上载对象的工程配置树形显示时，不需要进行此操作。）
当 GOT 内的 OS 版本比 GT Designer2 所具有的 OS 版本新时，不能识别的功能、数据将被显示为 “其它”。

5 工程配置树形显示
请参阅以后的说明。
设置后，点击 上载 按钮，开始进行上载。

跟GOT的通讯对话框(工程上载 → 计算机选项卡)



工程配置树形显示



项目	内容
工程配置树形显示	取得指定的驱动器的信息后，显示工程配置树形显示。 通过右击鼠标可以进行 “全部选择”、“选择解除”。
驱动器名	选择工程数据上载对象的驱动器。 • A: 标准 CF 卡 • C: 内置闪存 但是，在对象的 GOT 中如果对有效的驱动器以外点击 详细取得 按钮，将显示出错。
密码 *1	在设置上载用密码时，输入密码。输入的密码将显示为 (*)。
上载到	设置上载工程数据的存储目标。 （如果使用 按钮，存储目标的指定将十分简单。） （以前指定的记录最多可保存 5 个。） 在默认 (GT Designer2) 的状态下进行了上载时，上载的数据将被读取到当前所打开的 GT Designer2 中。
驱动器信息 *2	显示指定的驱动器的容量、可用空间、存储器。

（转下页）

项目	内容
Boot 目标存储器信息 *2 	显示用户空间、可用空间。
全部选择	选择全部工程配置树型目录的项目。
选择解除	解除全部工程配置树型目录中选中的项目。
详细取得	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。
上载	将工程配置树型目录中选中的项目上载到指定的驱动器中。 当上载目标的容量不足时，上载将被中断。

*1 关于上载用密码的设置方法请参阅以下手册：

GT Designer2 版本□参考手册

*2 关于驱动器信息、Boot 目标存储器信息，请参阅以下项目：

8.6 节 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

8.8 上载资源数据 [GOT →计算机]

以下介绍资源数据的上载方法。

8.8.1 资源数据的上载步骤

1 点击 [通讯] →[跟 GOT 的通讯] 菜单。

2 显示跟 GOT 的通讯对话框后，点击资源数据上载 →计算机选项卡。

跟GOT的通讯对话框(资源数据上载 →计算机选项卡)



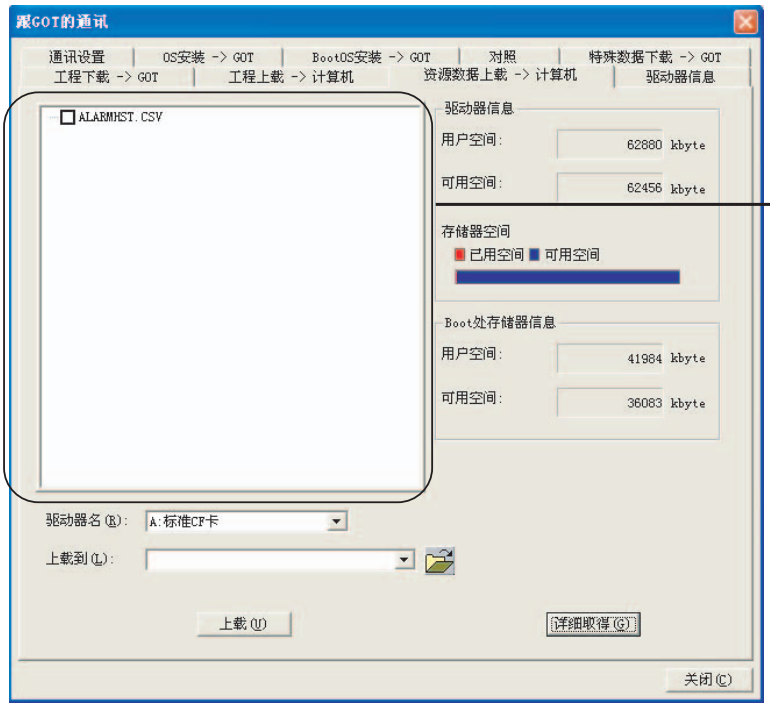
资源数据树型目录显示

3 指定上载资源数据的驱动器名。

4 点击 详细取得 按钮。
(当已显示了上载对象的资源数据树型目录时，不需要进行此操作。)

5 显示资源数据树型目录。请参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 [上载] 按钮，开始上载。

跟GOT的通讯对话框(资源数据上载 → 计算机选项卡)



BootOS安装 → GOT | OS安装 → GOT | 工程下载 → GOT | 工程上载 → 计算机 | **资源数据上载 → 计算机** | 驱动器信息 | 通讯设置 | 对照 | 特殊数据下载 → GOT

项目	内容
资源数据树型目录显示	取得指定的驱动器的信息后，将资源数据的配置以树型目录显示。 通过右击鼠标可以进行 “选择全部”、“选择解除”。
驱动器名	选择资源数据上载对象的驱动器。 • A: 标准 CF 卡 • C: 内置闪存 • D: 内置 SRAM 但是，在对象的 GOT 中如果对有效的驱动器以外点击 [详细取得] 按钮，将显示出错。 在 GT15□□中没有 “D: 内置 SRAM”的硬件。
上载到	设置上载资源数据的存储目标。（如果使用 按钮，存储目标的指定将十分简单。） （以前指定的记录最多可保存 5 个。）
驱动器信息 *1	显示指定的驱动器的容量、可用空间、存储器。
Boot 目标存储器信息 *1 GT15 仅	显示用户空间、可用空间。
[详细取得]	从指定的 GOT 的驱动器中读取驱动器信息。 但是，在对象的 GOT 中如果对有效的驱动器以外点击 [详细取得] 按钮，将显示出错。

项目	内容
上载	将资源数据树型目录中选中的项目上载到指定的驱动器中。 当上载目标的容量不足时，上载将被中断。

*1 关于驱动器信息、Boot 目标存储器信息，请参阅以下项目：

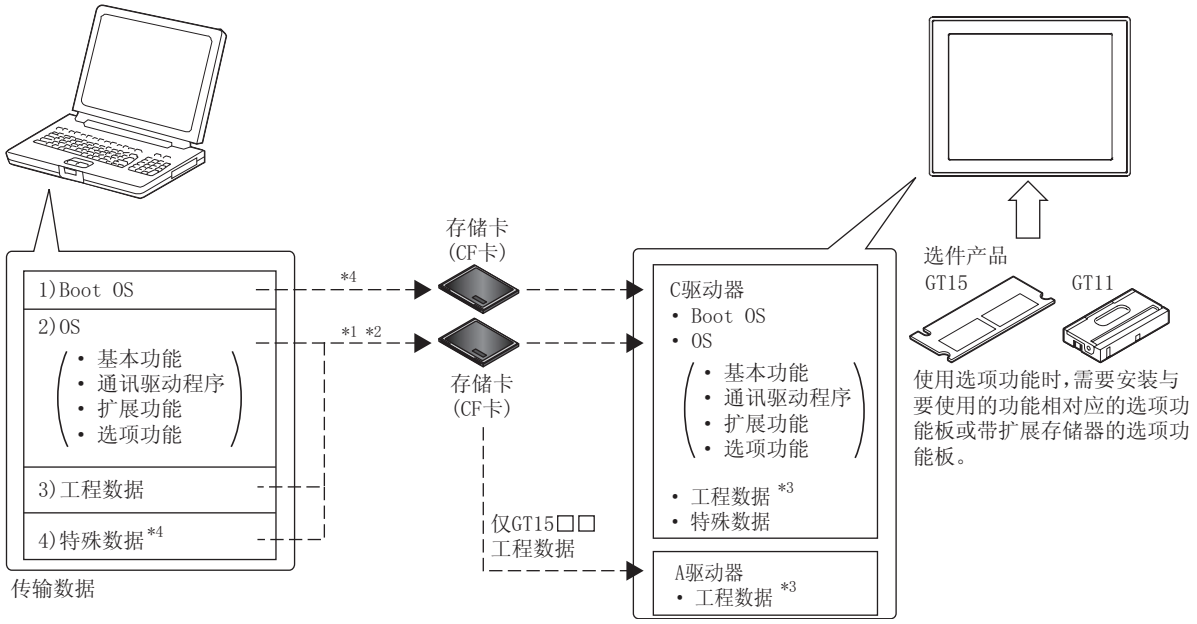
☞ 8.6 节 取得驱动器信息 [GOT →计算机]

8.9 使用存储卡传输数据 [计算机→存储卡→ GOT]

以下介绍通过存储卡进行数据传输的方法。
通过使用存储卡对多台 GOT 进行工程下载，可以省去搬运计算机及电缆的麻烦。

1 大致步骤

通过以下步骤进行数据传输。



*1 不能使用同一个存储卡传输 1) 及 “2)、3)、4)” 的数据。
*2 根据所使用的存储卡的容量，可以同时传输 2)、3)、4) 的数据。
*3 对于 GT15□□，可以将工程数据存储到 A 驱动器中并进行启动。
*4 仅 GT15□□。

1 安装 BootOS

☞ 8.9.2 节 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]

2 安装 OS(基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能)

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

3 下载工程数据

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

4 下载特殊数据 GT15 仅

☞ 8.9.4 节 下载特殊数据 [计算机→存储卡→ GOT]

备 注 关于传输至存储卡的工程数据

从计算机中将工程数据传输至存储卡时，需要通过 GT Designer2 打开工程。

对于除工程数据以外的其它数据，即使不通过 GT Designer2 打开工程也可以进行数据传输。

2 注意事项

(1) 关于工程及画面中设置的详细说明、分类
在工程及画面中设置的详细说明、分类不能下载到 GOT 中。
因此，下载之后，再次通过 GOT 上载时不能被保存。

(2) 关于将工程数据传输至存储卡中的方法
必须将工程数据通过 GT Designer2 传输到存储卡中。通过计算机的资源管理器等进行复制时，GOT 不能识别存储卡内的数据。

(3) GOT/ 存储卡内的数据
当 GOT/ 存储卡中已存在与要下载的数据相同的数据时，安装 / 下载时删除 GOT/ 存储卡内的文件夹 (G1BOOT、S1SYS、工程文件夹) 后，进行安装 / 下载。

要 点 关于存储卡内的文件夹及文件

在将 OS 及工程数据传输至存储卡中时，将生成多个文件夹及文件。
这些文件夹及文件是用于管理 GOT，因此不要对其进行删除 / 编辑。
如果对其进行删除 / 编辑，GOT 将不能正常动作。

(4) 关于存储卡的格式化
在使用存储卡之前应对其进行格式化。
如果存储卡内存在有与 GOT 无关的文件夹及文件，有可能导致 OS 及工程数据无法传输到 GOT 中。
格式化的方法有以下几种 :

(a) 通过计算机进行格式化 (CF 卡)
在满足以下条件的计算机中进行 CF 卡的格式化。
1) 配备有 CF 卡的驱动器。
2) 安装了 Windows®98、Windows®Millennium Edition、Windows®2000 Professional、Windows®XP Professional/Home Edition 之一。
(Windows NT®4.0 不能进行格式化。)

要 点 通过计算机进行格式化时

对于 GOT 中所使用的 CF 卡，应通过 FAT16 进行格式化。

(b) 通过应用程序的程序 / 数据管理 (存储卡格式化) 进行格式化
关于应用程序的详细内容，请参阅以下手册 :

☞ 对于 GT11□□，请参阅 GT11 设备使用说明书

☞ 对于 GT15□□，请参阅 GT15 设备使用说明书

(5) 关于将数据传输 (写入) 至存储卡的时间
通过 GT Designer 2 将数据传输至存储卡的时间取决于计算机的环境。
因此，根据所使用的存储卡及计算机的 OS，有可能需要较长时间。

8.9.1 安装 CoreOS[计算机→存储卡→ GOT]

只有当安装了 BootOS 后 GOT 仍然不能返回到出厂时的状态的情况下，才安装 CoreOS。
通常不需要安装 CoreOS。

要 点 安装 CoreOS 时的注意事项

安装过程中不能中断。
在安装 CoreOS 的过程中不要执行以下操作。
否则有可能导致 GOT 不能动作。

- 关闭 GOT 的电源。
- 按下 GOT 的复位按钮
- 打开 CF 卡存取开关
- 卸下 CF 卡

当安装了 CoreOS 后仍然不能恢复时，应考虑硬件方面是否有异常。
请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

1 安装 CoreOS 之前

(1) 关于安装方法
对于 CoreOS 只能使用存储卡进行安装。
不能经由 USB/RS-232/ 以太网进行安装。

(2) 关于所使用的 CF 卡
需要使用 32MB 以上的 CF 卡。

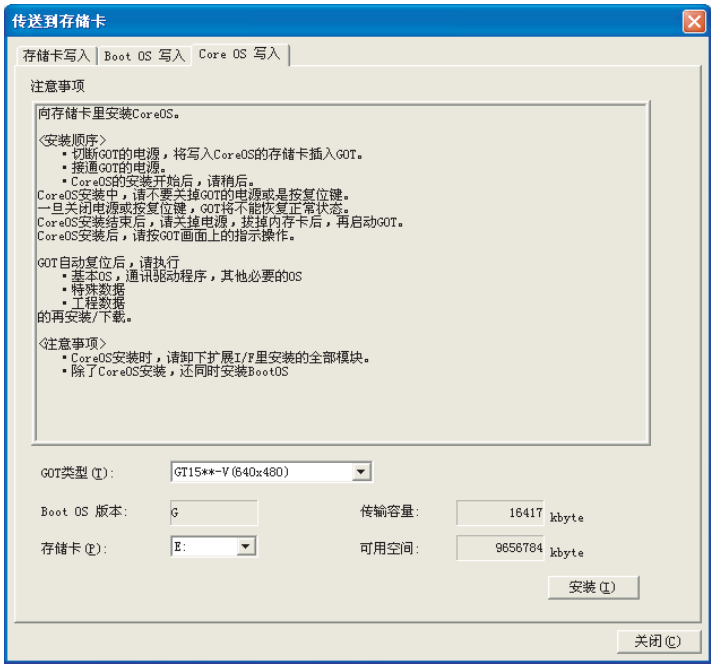
(3) 关于 BootOS
如果安装 CoreOS，BootOS 也将被自动安装。
（不需用户操作。）

2 CoreOS 的安装方法

CoreOS 的安装方法如下所示：

1 点击［通讯］→［传送到存储卡］菜单。

2 显示传送到存储卡对话框后，点击 CoreOS 写入选项卡，参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 安装 按钮，开始往存储卡里保存。



存储卡写入 | Boot OS写入 | Core OS写入

项目	内容
注意事项	记载了安装 CoreOS 时的注意事项。 在安装之前务必熟读。
GOT 类型	选择安装 CoreOS 的 GOT 的种类。
Boot OS 版本	显示 Boot OS 的版本。
传输容量	显示传输的 BootOS 的数据容量。
可用空间	显示 Boot 目标存储器容量及可用空间。
存储卡	选择计算机上分配给存储卡的驱动器。
安装	将 Boot OS 安装到存储卡中。

3 不能安装 CoreOS 时

在不能安装 CoreOS 时，应确认以下项目。
在确认了以下项目后仍然不能安装 CoreOS 时，应考虑硬件方面是否有异常。
请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

项目	内容
即使将 CF 卡安装到 GOT 中，也不能执行 CoreOS 安装	• 应确认 GOT 的 CF 卡存取开关是否处于 ON 状态。如果开关处于 OFF 状态时，应将其置于 ON 状态。 • (2) 通过 GT Designer2 进行的存储卡写入有可能未正常结束。应再次通过 GT Designer2 执行存储卡写入。
GOT 中显示以下信息： “GOT 故障。请进行修理委托。”	GOT 故障。 请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。
GOT 中显示以下信息： “CF 卡异常。请修复。”	CF 卡异常。 • 将 CF 卡格式化后，再次进行安装。 • 更换 CF 卡。

4 安装至 GOT 中的方法

1. 关闭 GOT 的电源，将 CF 卡存取开关也置于 OFF 状态。
2. 将写入了 CoreOS 的 CF 卡安装到 GOT 中。
   关于将 CoreOS 写入 CF 卡的方法，请参阅以下章节：

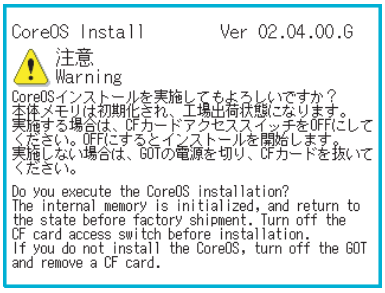
   ☞ 本节 2

   关于 CF 卡的安装方法，请参阅以下手册：

   ☞ GT11 设备使用说明书
   ☞ GT15 设备使用说明书

3. 将 GOT 的 CF 卡存取开关置于 ON 状态。

4 打开 GOT 的电源后，将显示以下画面。在此将 CF 卡存取开关置于 OFF 状态后开始安装 CoreOS。



5 将 CoreOS 安装到内置闪存（C 驱动器）中。
在执行安装过程中 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态。
在 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态时不要执行以下操作：

- 拔出 CF 卡
- 将 CF 卡存取开关置于 ON 状态。
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮





6 安装结束后 GOT 的电源 LED 将闪烁。应将 GOT 的电源切断、拔出 CF 卡后再次接通电源。

重新启动后的画面



7 传输 OS 及工程数据、特殊数据等。

8.9.2 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]

要 点

(1) 使用存储卡时
在安装 BootOS 的存储卡中不要存放其它数据。
在安装 BootOS 时，删除所有其它数据。

(2) 关于 GOT 中安装 / 下载的数据
如果安装 BootOS，GOT 内的工程数据文件夹、OS(基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能)、特殊数据文件夹将被删除。
在需要备份工程数据时，在安装 BootOS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡 (CF 卡) 中。
但是，由于特殊数据不能上载到计算机中，因此应将其上载到存储卡 (CF 卡) 中。

直接上载到计算机中时
☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

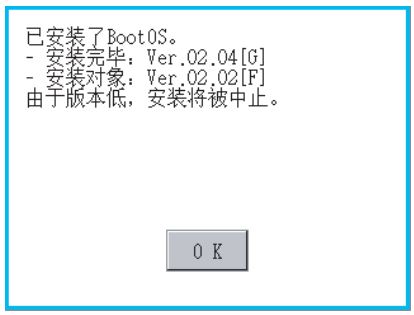
经由存储卡进行上载时
☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

(3) 在将 BootOS 安装到 GOT 中的过程中
执行 BootOS 安装时，不能中途中断。
为避免中途中断，不要执行以下操作。
否则 GOT 有可能不能动作。
- 拔出存储卡
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮

当 GOT 不能动作时，请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

(4) Boot OS 的版本不相同时

安装 Boot OS 时，为了防止被改写为旧版本，将其与已安装的 Boot OS 进行版本对照，当版本不相同时（存储卡的 Boot OS 的版本旧时），安装将被终止。



(5) GOT 的初始化（返回为出厂时的状态）

如果安装 Boot OS，可以使 GOT 返回到出厂时的状态。但是安装 Boot OS 后，GOT 内的工程数据、OS（基本功能、通讯驱动程序、扩展功能、选项功能）将被删除。在需要备份工程数据时，在安装 BootOS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡（CF 卡）中。

直接上载到计算机中时

☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

经由存储卡进行上载时

☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

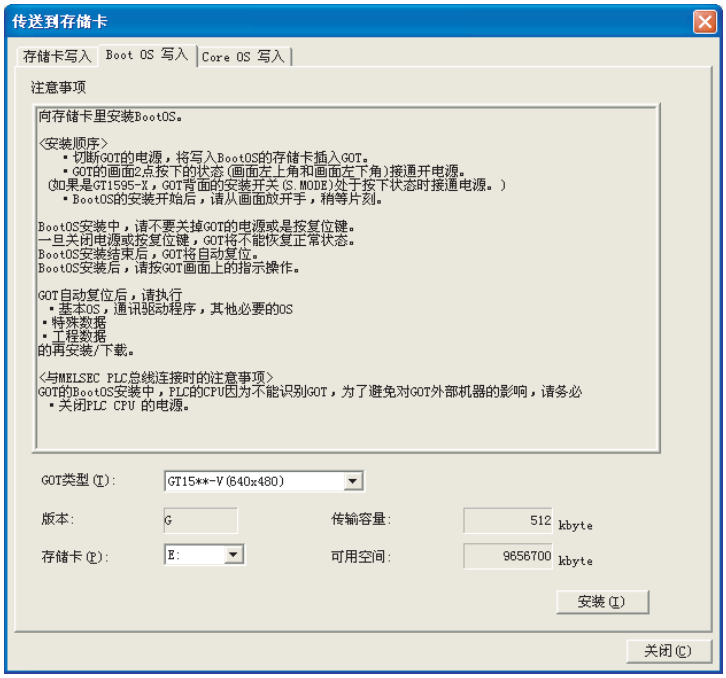
BootOS 的安装方法如下所示：

1 写入至存储卡中的方法

1 点击［通讯］→［传送到存储卡］菜单。

2 显示对话框后，点击 BootOS 写入选项卡，参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 安装 按钮，开始往存储卡里保存。

传送到存储卡对话框(BootOS写入选项卡)



存储卡写入 | Boot OS写入 | Core OS写入

项目	内容
注意事项	记载了安装 BootOS 时的注意事项。 在安装之前务必熟读。
GOT 类型	选择安装 BootOS 的 GOT 的种类。
版本	显示 Boot OS 的版本。
传输容量	显示传输的 BootOS 的数据容量。
可用空间	显示 Boot 目标存储器容量及可用空间。
存储卡	选择计算机上分配给存储卡的驱动器。
安装	将 Boot OS 安装到存储卡中。

2 安装到 GOT 中的方法

安装到 GOT 中的方法有如下 2 种：

- 接通 GOT 的电源时进行安装的方法
  请参阅本节。
- 通过 GOT 的应用程序（程序 / 数据管理）功能进行安装的方法
  关于安装方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

接通 GOT 的电源时进行安装的方法

安装时 GOT 中显示的信息，根据 GOT 内的基本 OS 的安装状态而有所不同。当显示了有操作要求的画面时，应按照画面的指示进行操作。

1 关闭 GOT 的电源，将 CF 卡存取开关也置于 OFF 状态。

2 将写入了 BootOS 的 CF 卡安装到 GOT 中。
关于将 BootOS 写入 CF 卡的方法，请参阅以下章节：

☞ 本节 1

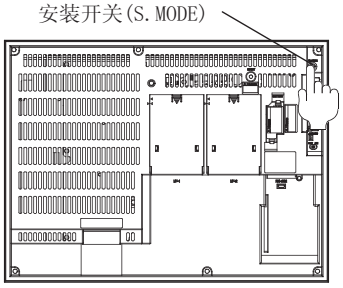
关于 CF 卡的安装方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

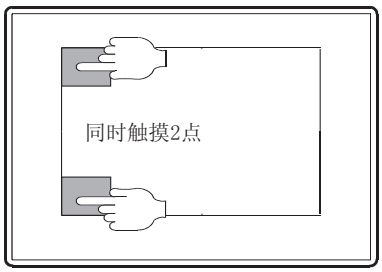
3 将 GOT 的 CF 卡存取开关置于 ON 状态。

4 打开 GOT 的电源。

- 对于 GT1595-X
  在按下 GOT 背面的安装开关 (S.MODE 开关）的同时，打开 GOT 的电源。(1 点按压安装功能)
- 对于 GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1565-V、GT11
  在触摸 GOT 画面的左上方及左下方的同时，打开 GOT 的电源。(2 点按压安装功能)



对于GT1595-X

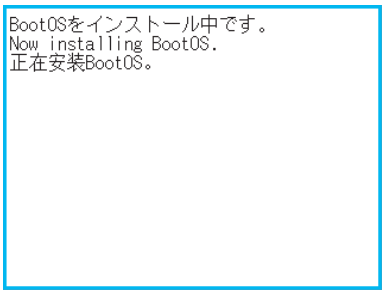


对于GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、
GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、
GT1562-VN、GT11

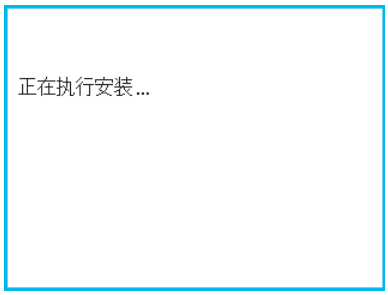
5 将 BootOS 安装到内置闪存（C 驱动器）中。
在执行安装过程中 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态。
在 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态时不要执行以下操作：

- 拔出 CF 卡
- 将 CF 卡存取开关置于 OFF 状态。
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮

未安装基本OS时



已安装基本OS时



6 安装结束后，GOT 将自动重新启动。
（基本 OS 安装结束时，触摸确定按钮重新启动 GOT。）
重新启动后，将 GOT 的 CF 卡存取开关置于 OFF，确认 CF 卡存取 LED 熄灯后，将 CF 卡从 GOT 中卸下。

重新启动过程中的画面



重新启动后的画面



7 传输 OS 及工程数据。

8.9.3 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

要 点

(1) 使用存储卡时
在下载 / 安装工程数据及 OS 的存储卡中不要存放其它数据。
在下载 / 安装工程数据及 OS 时，将删除所有其它数据。

(2) 关于 GOT 中安装的数据
如果安装 OS，GOT 内存储工程数据的工程数据文件夹将被删除。
在需要备份工程数据时，在安装 OS 之前应将工程数据上载到计算机或存储卡 (CF 卡) 中。

直接上载到计算机中时
☞ 8.7 节 上载工程数据 [GOT →计算机]

经由存储卡进行上载时
☞ 8.9.5 节 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

(3) 在安装 OS 的过程中
执行 OS 安装时，不能中途中断。
为避免中途中断，不要执行以下操作。
否则 GOT 有可能不能动作。
- 拔出 CF 卡
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮

<GOT 的恢复方法 >
在 OS 安装过程中由于进行了上述操作导致 GOT 不能动作时，应按以下项目中记载的 2 点按压安装方法再次安装 BootOS:

☞ 8.9.2 节 安装 BootOS[计算机→存储卡→ GOT]

下载 / 安装工程数据及 OS 的方法如下所示：

1 写入到存储卡中的方法

要 点

进行 GOT 与可编程控制器的通讯
需要安装通讯驱动程序及下载连接机器设置。
关于安装通讯驱动程序、下载连接机器设置，请参阅以下手册：

安装通讯驱动程序

☞ GOT1000 系列连接手册

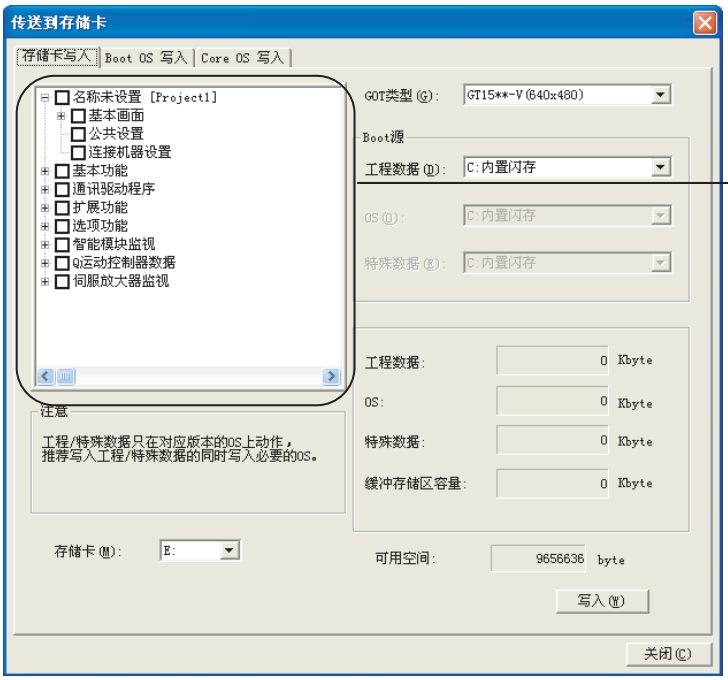
下载连接机器设置

☞ GT Designer2 画面设计手册

1 点击［通讯］→［传送到存储卡］菜单。

2 显示对话框后，点击存储卡写入选项卡，参阅以后的说明进行设置。
设置后，点击 写入 按钮，开始写入到存储卡。

传送到存储卡对话框(存储卡写入选项卡)



写入数据树型目录



项目		内容
写入数据树型目录		工程数据及 OS 的配置将以树型目录显示，选中想要下载的项目。 通过右击鼠标可以进行 “全部选择”、“选择解除”。
GOT 类型		选择安装 OS 的 GOT 的种类。
Boot	工程数据	选择启动工程数据的 GOT 的驱动器。 • 对于 GT15□□，可以选择驱动器。 • 对于 GT11□□，固定为 “C: 内置闪存”。
	OS	显示启动 OS 的驱动器。（固定为 “C: 内置闪存”）
	特殊数据	显示特殊数据的引导源。（固定为 “C: 内置闪存”）
可用空间		显示存储卡（计算机的指定驱动器）的可用空间。

存储卡写入 | Boot OS写入 | Core OS写入

项目	内容
工程数据	显示传输的工程数据的数据容量。
OS	显示传输的 OS 的数据容量。
特殊数据	显示传输的特殊数据容量。
缓冲存储区容量	显示扩展报警等中所使用的缓冲存储区容量的合计。
存储卡	选择计算机上分配给存储卡的驱动器。
写入	将数据写入到存储卡中。

2 对 GOT 进行 OS 的安装 / 工程数据的下载的方法

对 GOT 进行安装 / 下载的方法有以下 2 种：

- 接通 GOT 电源时安装的方法
  请参阅本节。
- 通过 GOT 的应用程序（程序 / 数据管理）功能进行安装 / 下载的方法
  关于安装 / 下载方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

接通 GOT 的电源时进行安装 / 下载的方法

安装 / 下载时 GOT 中显示的信息，在 GOT 中安装了基本 OS 时及未安装时是有所不同的。
以下记载了在 GOT 内安装了基本 OS 时下载工程数据的示例。
在显示有操作要求的画面时，应按照画面的指示进行操作。
（在 CF 卡中写入了基本 OS 及工程数据时，在执行了基本 OS 安装后，进行工程数据的下载。）

1. 关闭 GOT 的电源，关闭 CF 卡的存取开关。
2. 将写入了工程数据的 CF 卡安装到 GOT 中。
   关于将工程数据写入 CF 卡的方法，请参阅以下章节：

☞ 本节 1

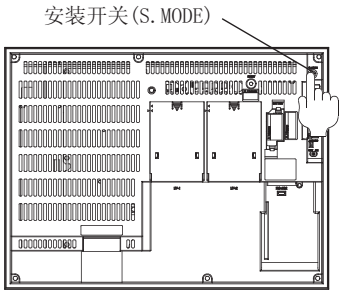
   关于 CF 卡的安装方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

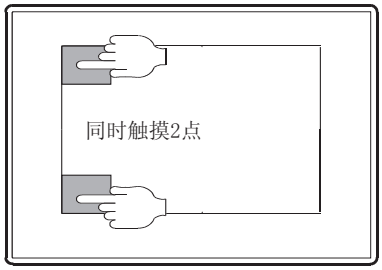
3. 打开 GOT 的 CF 卡的存取开关。

4 打开 GOT 的电源。

- 对于 GT1595-X
  在按下 GOT 背面的安装开关（S.MODE 开关）的同时，打开 GOT 的电源。（1 点按压安装功能）
- 对于 GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1565-V、GT11
  在触摸 GOT 画面的左上方及左下方的同时，打开 GOT 的电源。（2 点按压安装功能）



对于GT1595-X



对于GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、GT1562-VN、GT11

5 显示以下画面后，如果按压 OK 按钮，将开始工程数据下载。



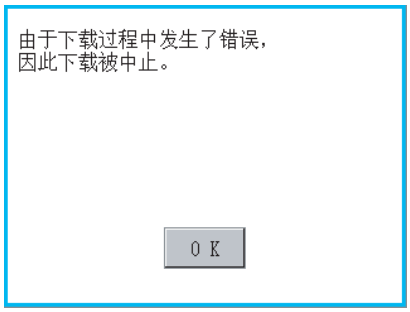
在执行安装 / 下载时 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态。
在 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态时不要执行以下操作：

- 拔出 CF 卡
- 将 CF 卡存取开关置于 OFF 状态。
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮

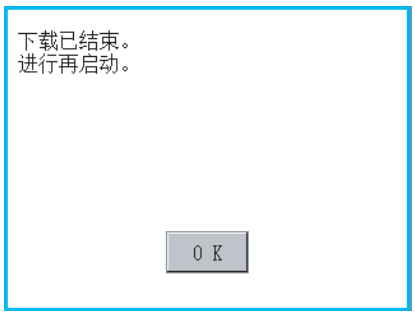
要 点

GOT 内的 OS 与创建工程数据的 GT Designer2 的 OS 版本不相同时

当创建存储卡内的工程数据的 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本与 GOT 内的 OS 的版本不相同时，工程数据在 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本以外的 OS 版本上有可能不能正常动作。
此时，GOT 将显示以下信息。
因此，建议在将工程数据下载到存储卡时将 OS 也一起安装。
但是，由于将 OS 删除后重新安装，GOT 内的 OS 文件类型及 OS 数量将发生变化。
（不支持的 OS 将被删除。）



6 下载结束后，显示以下画面，按下 [OK] 按钮后将重新启动。
重新启动后，关闭 GOT 的 CF 卡存取开关，确认 CF 卡存取 LED 熄灯后，将 CF 卡从 GOT 中取出。

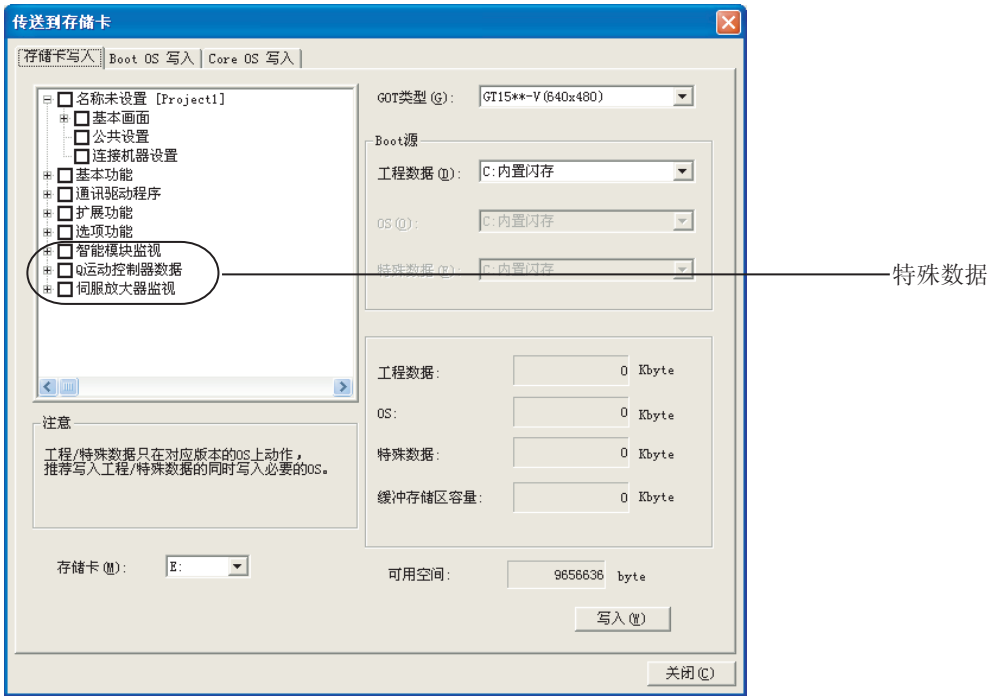


8.9.4 下载特殊数据［计算机→存储卡→ GOT］

特殊数据的下载方法如下所示：

1 存储卡写入方法

1. 点击［通讯］→［传送到存储卡］菜单。
2. 显示对话框后，点击存储卡写入选项卡，参阅以后的说明进行设置。
   设置后，点击 写入 按钮，开始存储卡的写入。



存储卡写入 | Boot OS写入 | Core OS写入

项目		内容
写入数据树型目录		以树型目录显示工程数据及 OS 的配置，选中想要下载的项目。 通过右击鼠标，可以进行“全部选择”、“选择解除”。
GOT 类型		选择安装 OS 的 GOT 的种类。
Boot 源	工程数据	选择启动工程数据的 GOT。 • 对于 GT15□□，可以选择驱动器。 • 对于 GT11□□，固定为“C: 内置闪存”。
	OS	显示启动 OS 的驱动器。（固定为“C: 内置闪存”）
	特殊数据 GT15仅	显示特殊数据的引导源。（固定为“C: 内置闪存”）
可用空间		显示存储卡（计算机的指定驱动器）的可用空间。
工程数据		显示传输的工程数据的数据容量。
OS		显示传输的 OS 的数据容量。
特殊数据		显示传输的特殊数据的容量。
缓冲存储区容量		显示用于扩展报警等的缓冲存储区容量的合计。
存储卡		选择计算机上分配给存储卡的驱动器。

存储卡写入 | Boot OS写入 | Core OS写入

项目	内容
写入	将数据写入到存储卡中。

要 点 安装选项功能 OS

使用特殊数据时，需要安装特殊数据及选项功能 OS。
应将所使用的特殊数据及选项功能 OS 二者均进行安装。

2 将特殊数据下载到 GOT 中的方法

下载到 GOT 中的方法有以下 2 种：

- 接通 GOT 电源时安装的方法
  请参阅本节。
- 通过 GOT 的应用程序（程序 / 数据管理）功能进行下载 / 安装的方法
  关于下载 / 安装方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

接通 GOT 的电源时进行下载的方法

下载时 GOT 中所显示的信息记载了将基本 OS 安装到 GOT 内时的内容。当显示了有操作要求的画面时，应按照画面的指示进行操作。

1. 关闭 GOT 的电源，将 CF 卡存取开关也置于 OFF 状态。
2. 将写入了特殊数据的 CF 卡安装到 GOT 中。
   关于将特殊数据写入 CF 卡的方法，请参阅以下章节：

☞ 本节 1

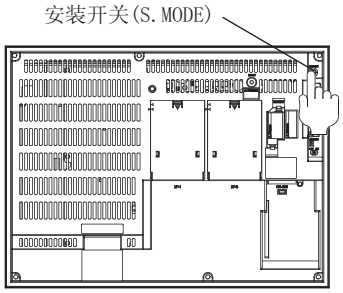
   关于 CF 卡的安装方法，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书
☞ GT15 设备使用说明书

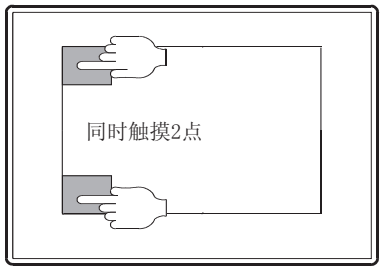
3. 将 GOT 的 CF 卡存取开关置于 ON 状态。

4 打开 GOT 的电源。

- 对于 GT1595-X
  在按下 GOT 背面的安装开关（S.MODE 开关）的同时，打开 GOT 的电源。（1 点按压安装功能）
- 对于 GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1565-V、GT11
  在触摸 GOT 画面的左上方及左下方的同时，打开 GOT 的电源。（2 点按压安装功能）

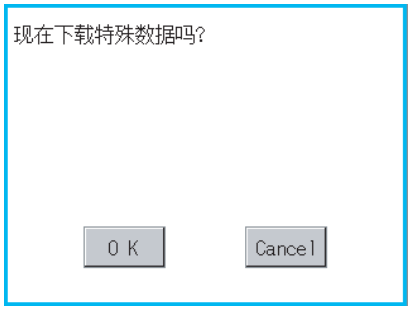


对于GT1595-X



对于GT1585-S、GT1575-S、GT1575-V、GT1575-VN、GT1572-VN、GT1565-V、GT1562-VN、GT11

5 显示以下画面后，按下 OK 按钮，开始下载特殊数据。
（存储卡中未写入特殊数据时，不能进行下载处理。）



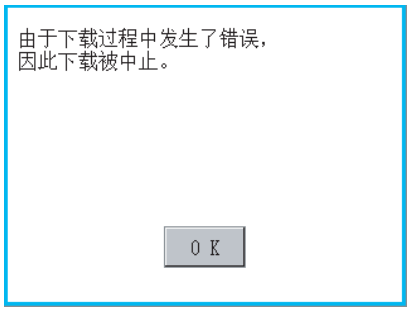
在执行下载时 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态。
在 CF 卡存取 LED 处于亮灯状态时不要执行以下操作：

- 拔出 CF 卡
- 将 CF 卡存取开关置于 OFF 状态。
- 关闭 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮

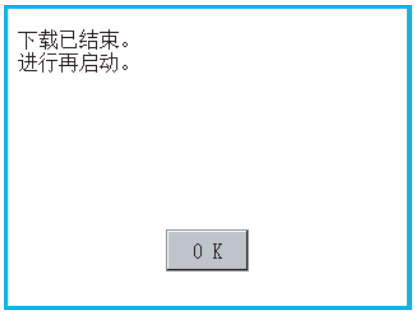
要 点

GOT 内的 OS 与创建特殊数据的 GT Designer2 的 OS 版本不相同时

当创建存储卡内的特殊数据的 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本与 GOT 内的 OS 的版本不相同时，特殊数据在 GT Designer2 所具有的 OS 的主版本以外的 OS 版本上有可能不能正常动作。
此时，GOT 将显示以下信息。
因此，建议在将工程数据下载到存储卡时将 OS 也一起安装。
但是，由于将 OS 删除后重新安装，GOT 内的 OS 文件类型及 OS 数量将发生变化。
（不支持的 OS 将被删除。）



6 下载结束后，显示以下画面，按下 OK 按钮 GOT 将重新启动。
（基本 OS 安装结束时，触摸确定按钮重新启动 GOT。）
重新启动后，将 GOT 的 CF 卡存取开关置于 OFF，确认 CF 卡存取 LED 熄灯后，将 CF 卡从 GOT 中卸下。



8.9.5 打开工程数据 [GOT →存储卡→计算机]

存储卡中存储的工程数据的打开方法如下所示：

1 执行以下任意 1 个操作：

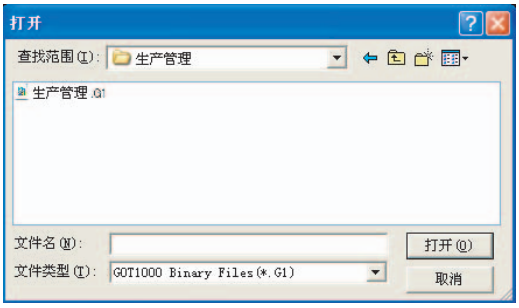
- 点击 （打开）。
- 选择 [工程] →[打开] 菜单。

2 显示打开文件对话框。
关于打开文件对话框的操作方法，请参阅以下项目：

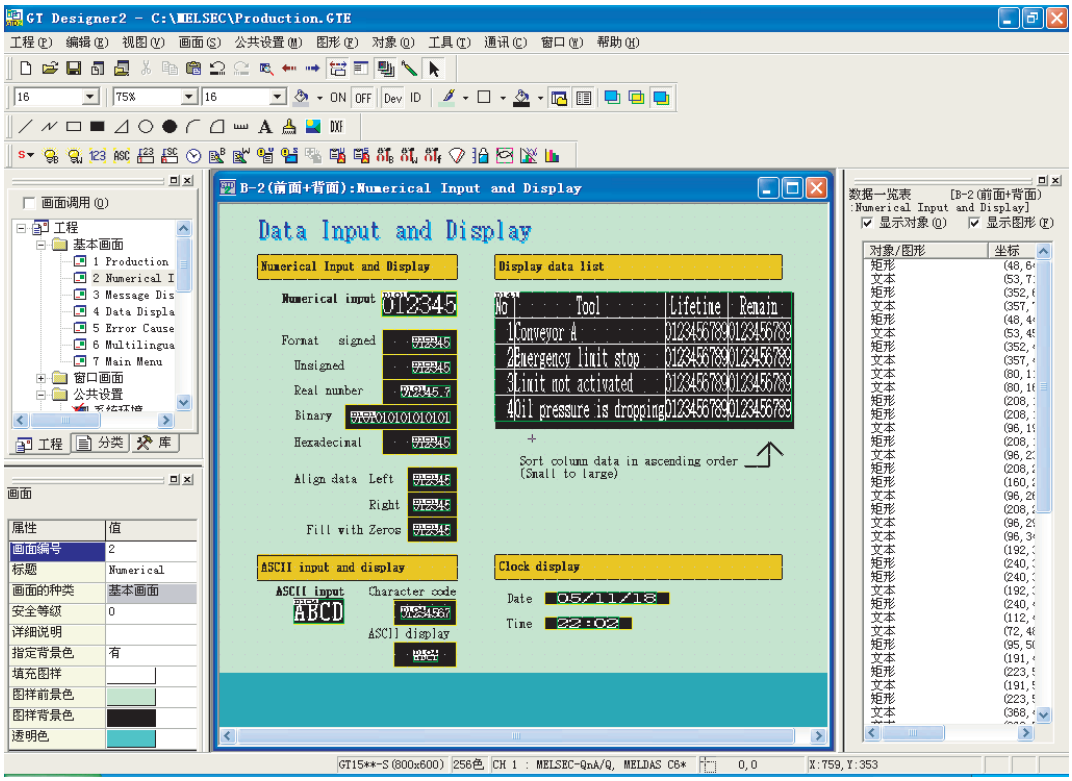
☞ 7.3.1 节 打开工程数据

3 将文件的位置指定为存储卡内存储工程的文件夹。

4 将文件的类型更改为 “GOT1000 Binary Files(*.G1)”



5 选择工程文件 (*.G1)，点击 [打开] 按钮，打开指定的工程。



8.10 数据传输时的出错信息

1 通讯设置

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
—	指定了不正确的通讯端口。	未设置通讯端口。	在“通讯设置”的“通讯端口”中对连接了跟 GOT 通讯的电缆的端口进行设置。

2 驱动器信息

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
—	未选择要删除的项目。	未选择要删除的项目。	选择要删除的项目后再次执行操作。

3 Boot OS 安装→GOT

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
00000132	比 GOT 中安装的 OS 旧的版本不能安装。 要安装的 BootOS 版本：□ 已安装的 BootOS 版本：□	不能安装比 GOT 中的 BootOS 旧的 BootOS。	应对 GT Designer2 进行版本升级。
00000133	GOT 类型不同。	GOT 的类型与设置的“GOT 类型”不相同。	选择与实际 GOT 类型相同的“GOT 类型”后，再次执行操作。

4 OS 安装→GOT

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
00000133	GOT 类型不同。	GOT 的类型与设置的“GOT 类型”不相同。	选择与实际 GOT 类型相同的“GOT 类型”后，再次执行操作。
801f4102	准备安装的基本 OS 与 GOT 的硬件版本不兼容。请准备新的绘图软件。	由于使用中的软件所具有的基本 OS 的版本太旧，与 GOT 的硬件版本不兼容，因此不能安装。	应将 GT Designer2 进行版本升级。
801f4107	GOT 的存储器可用空间不足。	由于安装目标的驱动器的可用空间不足，因此不能安装。	通过“驱动器信息”的“详细取得”确认 GOT 的内容，删除写入到 GOT 中的功能、数据后，再次进行安装。
—	未选择安装对象。	未选择安装项目。	选择安装项目后，再次执行操作。

5 工程下载→GOT

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
00000133	GOT 类型不同。	GOT 的类型与工程的 GOT 类型不相同。	选择与实际 GOT 类型相同的 “GOT 类型”后，再次执行操作。
801f4107	GOT 的存储器可用空间不足。	由于下载目标的驱动器的可用空间不足，因此不能下载。	通过 “驱动器信息”的 “详细取得”确认 GOT 的写入项目。删除写入到 GOT 中的项目后再次进行下载。 在 GT15□□中将 “C: 内置闪存”指定为下载目标时，准备 CF 卡后，也可以将工程数据的下载目标更改为 “A: 标准 CF 卡”。
—	内置存储器与扩展存储器的容量不足，因此工程不能正常动作。 请调整工程数据量或缓冲存储容量。 继续下载工程。 可以吗？	下载目标的驱动器的可用空间充足，但 GOT 的内置存储器及扩展存储器的容量不足。因此，下载的工程有可能不能正常动作。	调整工程数据量、缓冲存储容量（扩展报警）。或者增大扩展功能存储板的容量。

6 上载工程→计算机

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
801f4101	密码不正确。	输入的密码不正确。	输入正确的密码，再次执行操作。
—	指定的驱动器、文件夹名、文件名不正确。 有可能是以下原因所致： • 指定的驱动器不存在。 • 文件夹名、文件名中使用了保留字。 • 文件夹名、文件名中使用了禁止使用的字符。	指定了不正确的驱动器、文件夹名、文件名。	应确认驱动器、文件夹名、文件名的指定中是否进行了以下所示的不正确的指定： • 确认指定的驱动器是否存在。 • 确认文件夹名、文件名中是否使用了保留字。 • 确认文件夹名、文件名中是否使用了禁止使用的字符。

7 对照

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
00000133	GOT 类型不同。	GOT 的类型与对照的工程数据的 GOT 类型不相同。	应确认要对照的工程数据的 GOT 类型。
00000137	GOT 中安装的 OS 不支持对照功能。	GOT 中安装的 OS 不支持对照功能。	保存 GOT 内的工程数据后，应通过 Ver2.07H 以上的 GT Designer2 再次安装基本 OS。
—	GOT 内的工程与当前正在使用的 GT Designer2 的版本不同。 GOT 内的工程的版本： Ver.*.*** GT Designer2 的版本： Ver.*.***	GOT 内的工程数据与当前正在使用的 GT Designer2 的版本不相同。	应使用与创建 GOT 内的工程数据的 GT Designer2 相同版本的 GT Designer2 进行对照。
—	指定的驱动器、文件夹名、文件名不正确。 有可能是以下原因所致： • 指定的驱动器不存在。 • 文件夹名、文件名中使用了保留字。 • 文件夹名、文件名中使用了禁止使用的字符。	指定了不正确的驱动器、文件夹名、文件名。	应确认驱动器、文件夹名、文件名的指定中是否进行了以下所示的不正确的指定： • 确认指定的驱动器是否存在。 • 确认文件夹名、文件名中是否使用了保留字。 • 确认文件夹名、文件名中是否使用了禁止使用的字符。
801f4101	密码不正确。	输入的密码不正确。	输入正确的密码，再次执行操作。

8 通讯

关于使用 USB 电缆时的注意事项及有关计算机设置方面的注意事项，请参阅 8.2 节 2 的 (7)~(11)。

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
00000134	未安装基本 OS。 请安装基本 OS。	由于 GOT 中只安装了 BootOS，因此不能进行除 OS 安装以外的通讯。	应通过安装 OS 安装基本功能。
00000135	有可能是以下原因导致不能通讯： (1) 正在执行 GOT 处理。 请在 60 秒后再次执行通讯。 (2) GOT 类型不一致。 请确认连接的 GOT 类型是否一致。	由于以下原因导致不能通讯： (1) 由于正在执行 GOT 处理因此不能进行通讯。 (2) GOT 类型不一致。	(1) 至 GOT 处理结束需要 60 秒。 应在 60 秒后，再次进行通讯。 当 60 秒后执行通讯时仍不能与 GOT 进行通讯时，应确认 GOT 的状态。 (2) 应确认所连接的 GOT 类型是否一致。
80110003	请确认通讯端口。	通讯端口的设置不正确。	应在 “通讯设置” 的 “通讯端口” 中对连接了跟 GOT 通讯的电缆的端口进行设置。
80110004	超时错误	电缆脱落或电缆断线。	• 应确认电缆是否正常连接。
		GOT 不响应。	• 应确认 GOT 的电源。 • 通过 GOT 的应用程序功能进行 I/O 检查。 • 使用 USB 电缆时，应将 USB 电缆从 GOT 上拔下 5 秒以上的时间。 • 使用 USB 电缆时，应再次接通 GOT 的电源。
		GOT 通讯不稳定，发生了通讯异常。	在进行 RS-232 通讯时，将 “通讯设置” 的 “传输速度” 设置为低于当前值。
80110006	GOT 正在被其它的应用程序访问。	由于 GOT 正在与其它的应用程序通讯，因此不能通讯。	确认 GOT 是否正在与其它的应用程序进行通讯。 使用 GX Developer 时，确认是否打开了 GX Developer 的监视画面，如果打开了监视画面，请将其关闭，或停止监视。
80110007	通信线路质量错误 应降低传送速度。	由于与 GOT 的通信不稳定，因此发生了通信异常。	RS-232 通信时，应将 “通讯设置” 的 “传输速度” 设置为低于当前值。
80110008	请确认传输速度。	传输速度的设置不正确。	应重新设置 “通讯设置” 的 “传输速度”。

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
80110009	发送错误	不能向 GOT 中发送数据。	• 使用USB 电缆时，应将USB 电缆从 GOT 上拔下 5 秒以上时间。 • 再次接通 GOT 的电源。
8011000a	通讯错误	由于正在进行 GOT 处理，因此不能通讯。	关于未连接可编程控制器时的通讯错误，请参阅 *1。
80112202 80112005	通讯错误	电缆脱落或电缆断线。	• 应确认通讯端口的设置。 • 应确认电缆是否正常连接。
		GOT 不响应。	• 应确认 GOT 的电源。 • 应通过 GOT 的应用程序功能进行 I/O 检查。
80112208	通讯错误	通讯过程中USB 电缆是否脱落或断线。	• 应确认USB 电缆是否正常连接。
		GOT 不响应。	• 应确认 GOT 的电源。
—	未安装以下驱动器： X:XXXXXX 请确认驱动器的安装。	不能访问指定的驱动器。	确认是否安装了指定的驱动器。
80112401	GOT 不能经由以太网进行通讯。有可能是以下原因所致： (1)GOT 中未安装基本 OS。 (2)GOT 的基本 OS 不支持以太网下载功能。 (3)未接通 GOT 的电源。 (4)连接机器设置不正确。 (5)GOT IP 地址设置不正确。 (6)配线不正确。 * 不能通过以太网安装 OS。应通过标准 CF 卡或 USB/RS232 安装 OS。	以下的某个原因导致 GOT 不能经由以太网进行通讯： (1)GOT 中未安置基本 OS。 (2)GOT 的基本 OS 不支持以太网下载功能。 (3)未接通 GOT 的电源。 (4)连接机器设置不正确。 (5)GOT IP 地址设置不正确。 (6)配线不正确。	应确认以下内容： (1)确认 GOT 中是否安装了基本 OS。 (2)确认 GOT 的基本 OS 是否支持以太网下载功能。 (3)确认是否接通了 GOT 的电源。 (4)确认连接机器设置是否正确。 (5)确认 GOT IP 地址是否设置正确。 (6)确认配线是否正确。
80112402	GOT 不能经由以太网进行通讯。有可能是以下原因所致： (1)GOT 正在与其它的计算机通讯。 (2)GOT IP 地址设置不正确。 请确认 GOT 端口号。	GOT 正在与其它计算机通讯，或指定 GOT IP 地址为 GOT 以外的网络机器，因此不能通讯。 GOT 端口号不同，因此不能通讯。	确认 GOT 是否正在与其它计算机通讯，或指定 GOT IP 地址是否为 GOT 以外的网络机器。 应将端口号设置为与 GOT 中所设置的下载用 GOT 端口号相同。
80112405	请确认 GOT 是否正确地连接了网络。	GOT 与网络的连接不正确，因此不能通讯。	应确认 GOT 与网络的连接是否正确。
80112406	GOT 不能经由以太网进行通讯。有可能是以下原因所致： (1)GOT 正在通过USB 或 RS232 进行通讯。 (2)未投入 GOT 的电源。	GOT 正在通过USB 或 RS232 进行通讯。或者 GOT 的电源被断开因此不能通讯。	确认 GOT 是否正在通过USB 或 RS232 进行通讯。或者 GOT 的电源是否被断开。

• 当使用上述处理方法未能解除错误或不能确定错误的发生原因时，请与附近的三菱电机 FA 中心、分公司或代理商联系。

*1　关于未连接可编程控制器时的通讯错误

在 GOT 中进行了与可编程控制器的连接设置的状态下，GOT 未与可编程控制器相连接时，由于 GOT 无法与可编程控制器通讯因此进行通讯处理重试。在这种状态下如果通过 GT Designer2 执行以下操作将有可能发生通讯错误（出错代码 :8011000a)。此时，应采用以下某种相应处理方法：

可能导致通讯错误的操作

- 安装 OS
- 下载工程数据
- 删除 OS、工程数据、资源数据
- 驱动器格式化

通讯错误相应处理方法

关于应用程序的操作，请参阅以下手册：

☞ GT11 设备使用说明书

☞ GT15 设备使用说明书

关于 2 点按压安装，请参阅以下项目：

☞ 8.9.3 节 下载 / 安装工程数据、OS[计算机→存储卡→ GOT]

(1) 应在应用程序中对连接可编程控制器的接口进行如下设置后，再次通过 GT Designer2 执行操作。意即，连接可编程控制器后，进行 GOT 与可编程控制器的通讯时，应将所更改的连接机器设置改回为“1”。

(a) GOT 经由 RS-232 接口连接可编程控制器时

应在应用程序的 [连接机器设置] 中，将标准接口中的 RS-232 的 “Ch No.” 由 “1” 更改为 “0” 或由 “1” 更改为 “9”。

(b) 将 GOT 与可编程控制器通过总线连接时（仅 GT15)

应在应用程序的 [连接机器设置] 中，将扩展接口中的 “Ch No.” 由 “1” 更改为 “0”。

(c) 将 GOT 与可编程控制器通过 RS-422 接口连接时（仅 GT11)

应在应用程序的 [连接机器设置] 中，将标准接口的 RS-422 的 “Ch No.” 由 “1” 更改为 “0”。

(2) 应通过 GOT 的 2 点按压安装或应用程序功能执行操作。

在应用程序功能中，不能删除 OS。

(a) 安装 OS、下载工程数据时

应通过 2 点按压安装或应用程序的 [程序 / 数据管理] 执行 OS 的安装或工程数据的下载。

(b) 对工程数据及资源数据进行删除或驱动器格式化时

应通过应用程序的 [程序 / 数据管理] 执行工程数据、资源数据的删除及驱动器格式化。

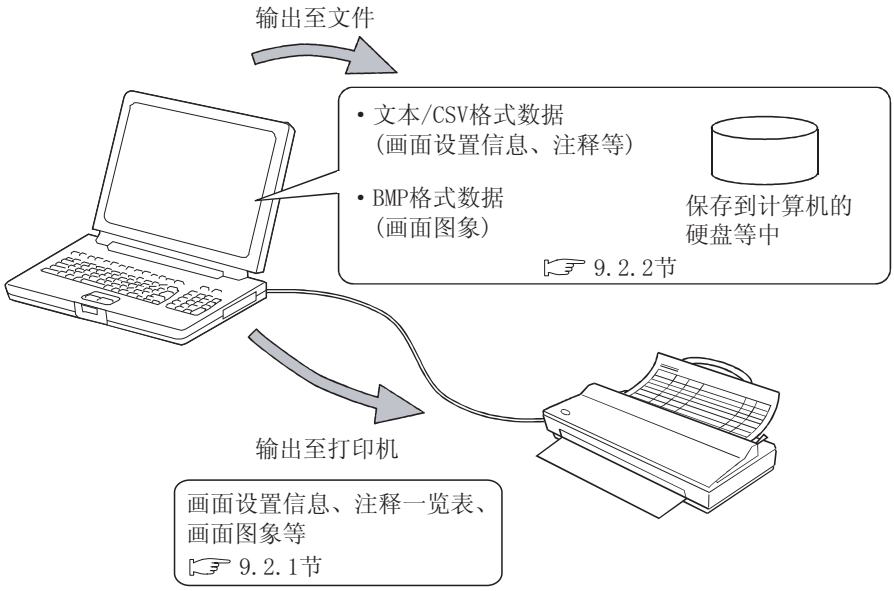
9 传输至存储卡 （写入存储卡 ）

出错代码	出错信息	异常内容及原因	处理方法
000000c9	创建文件夹失败。	未指定安装了存储卡的驱动器。	应选择安装了存储卡的驱动器。
		存储卡被写保护。	应解除存储卡的写保护。
—	未选择写入项目。	未选择写入项目。	应选择写入项目。

备忘录

第9章 工程的打印/文件输出

可以将通过 GT Designer2 创建的工程的设置内容及画面图象输出到文件及打印机中。
通过市面上销售的 Word 软件等对输出到文件中的数据进行编辑后，可以用于各种文档。



要 点 关于打印设置

(a) 打印输出为纵向打印。

(b) 不能更改打印字体及字体尺寸。

(c) 打印机输出时，页眉信息(日期、文件名)可自动打印。

9.1 打印方法

9.1.1 设置方法

1. 选择 [工程] → [打印] 菜单。
2. 显示打印对话框后，请参阅以后的说明进行设置。

9.1.2 设置项目

以下介绍有关打印设置项目。

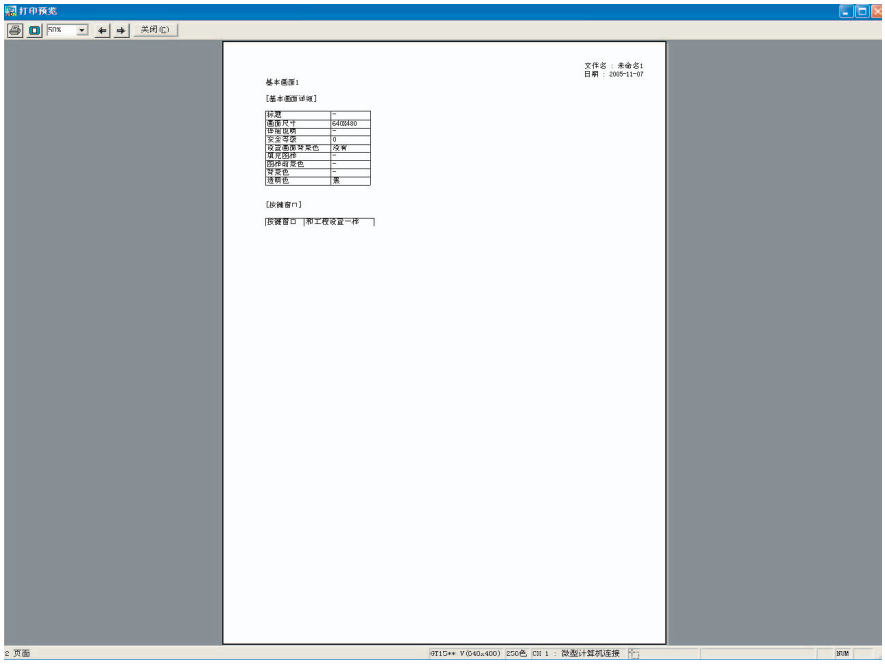


项目		内容
打印机	名称	选择打印机。 进行打印机基本设置时，点击 [属性] 按钮。 打印机的设置根据所使用的 Windows©的打印机驱动程序而有所不同。
	打印到文件	不进行打印，保存到文件中。 选中“打印到文件”时，如果点击 [打印] 按钮，将显示另存为对话框，在此设置文件的输出目标。
打印项目		选择打印项目。 关于各项目的打印图象，请参阅以下章节： ☞ 9.2 节 打印示例
文件类型		输出到文件时，选择文件的类型 (CSV/TXT)。
[预览] *1		显示打印时的预览。
[页面设置] *2		设置打印页面及画面图象。
[详细] *3		选择打印各画面的内容及打印软元件。
[打印]		根据设置内容输出到打印机及文件中。
[关闭]		在不打印的状态下关闭对话框。

关于 *1 ~ *3 的详细内容请参阅下页及以后的内容。

*1 打印预览

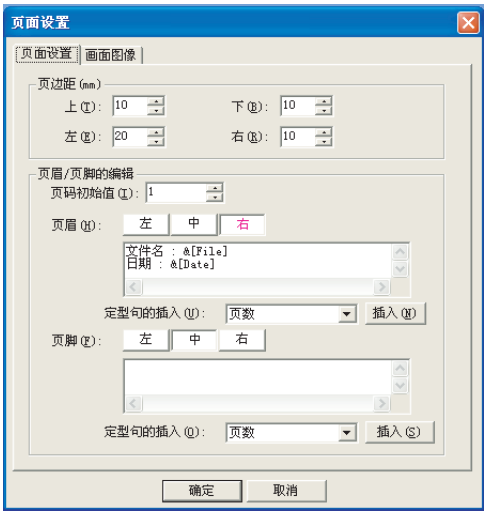
以下介绍打印预览的各个图标。



项目	内容
（打印）	执行打印。
（1 页）	显示页面全体。
50% （显示比例）	将显示图象放大 / 缩小。
（往前、往后）	显示前一个页面、后一个页面的图象。
关闭(C) （关闭）	关闭打印预览。

*2 页面设置

(1)页面设置选项卡

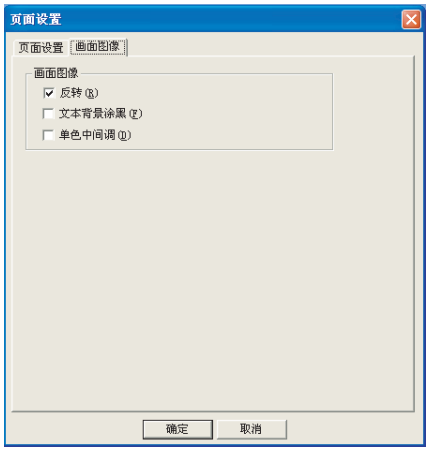




项目	内容
页边距	以 mm 单位设置上下左右的页边距 (0mm ~ 100mm)
页码初始值	指定打印页码时的初始值。
显示位置	页眉 / 页脚可以登录各显示位置 (左、中、右)。 文本登录的显示位置按钮是以紫色字符显示。
页眉 / 页脚编辑文本框	输入或编辑要打印的页眉 / 页脚。 页眉 / 页脚中可以输入注释及定型句。 (页眉 / 页脚的最大行数为 2 行)
定型句的插入	将选择的定型句插入页眉 / 页脚中。 在组合框中选择定型句，通过插入按钮插入。 定型句也可以通过计算机的键盘输入。

定型句	键盘输入
页数	&[Page]
日期	&[Date]
时刻	&[Time]
GOT 类型	&[GOT]
连接机器类型	&[Controller]
工程标题	&[Project]
文件名	&[File]

(2)画面图像选项卡

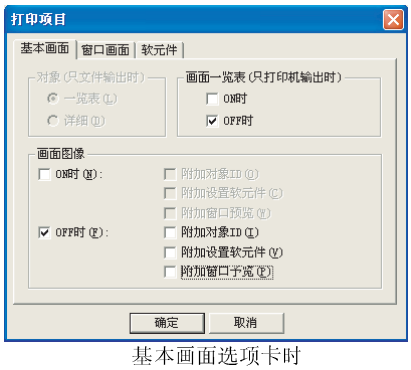


页面设置 画面图像

项目	内容
反转	如果选中此项，画面图象将被黑白反转输出。
文本背景涂黑	将文本部分的背景色涂黑后输出。
单色中间调	使画面图象呈单色，附加中间色的灰度后输出。

*3 详细

(1)基本画面选项卡

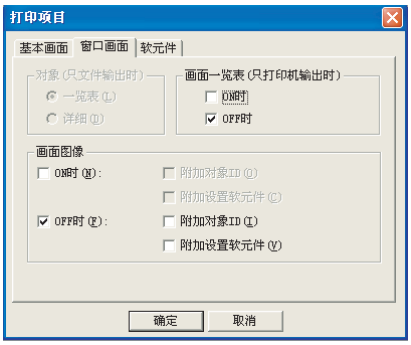


基本画面选项卡时

基本画面 窗口画面 软元件

项目	内容
对象（只文件输出时）	选择画面设置信息检查时的对象设置的输出方法（一览表 / 详细）。仅在输出到文件时可以选择。 （在打印机输出时固定为一览表。）
画面一览表	设置输出到画面一览表中的图象（ON 时 /OFF 时）。 如果对二者均进行了钩选，则对 ON 时及 OFF 时的图象均进行输出。 但是，仅在打印机输出时才可以选择此项。
画面图像	设置输出到画面图象中的图象（ON 时 /OFF 时）。 如果对二者均进行了钩选，则对 ON 时及 OFF 时的图象均进行输出。 除通常的画面图象以外，也可以输出显示对象 ID 及软元件、窗口预览的画面图象。 • 附加对象 ID　：输出显示对象 ID 的画面图象。 • 附加设置软元件：输出显示软元件的画面图象。 • 附加窗口预览　：输出显示窗口的画面图象。

(2)窗口画面选项卡



基本画面 | 窗口画面 | 软元件

项目	内容
对象（只文件输出时）	选择画面设置信息检查时的对象设置的输出方法（一览表 / 详细）。 仅在输出到文件时可以选择。（在打印机输出时固定为一览表。）
画面一览表	设置输出到画面一览表中的图象（ON 时 /OFF 时）。 如果对二者均进行了钩选，则对 ON 时及 OFF 时的图象均进行输出。 如果取消了 ON 时及 OFF 时二者的钩选，则不输出画面预览表。
画面图像	设置输出到画面图象中的图象（ON 时 /OFF 时）。 如果对二者均进行了钩选，则对 ON 时及 OFF 时的图象均进行输出。 除通常的画面图象以外，也可以输出显示对象 ID 及软元件的画面图象。 • 附加对象 ID　：输出显示对象 ID 的画面图象。 • 附加设置软元件：输出显示软元件的画面图象。

(3)软元件选项卡



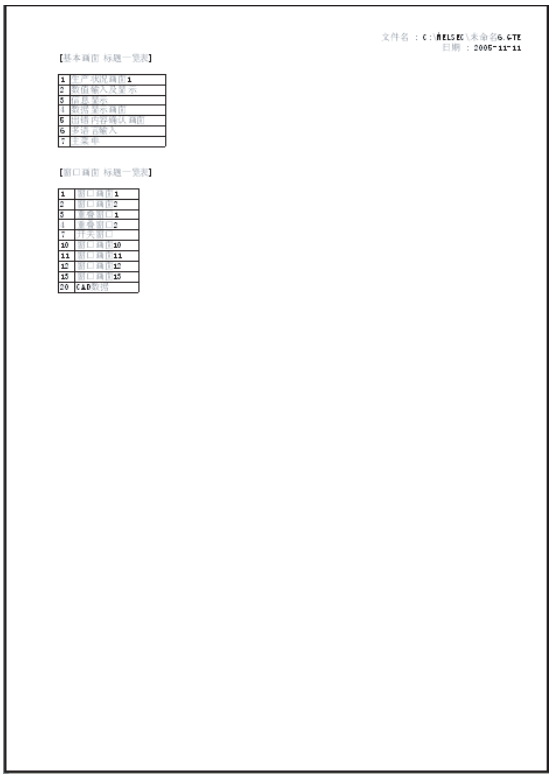
基本画面 | 窗口画面 | 软元件

项目	内容
软元件	选择软元件一览表、软元件详细中要打印的软元件名。 根据系统环境的 PLC 类型的不同，所显示的内容也有所不同。
全选择	选择全部的软元件。
选择解除	解除所选择的软元件。

9.2 打印示例

9.2.1 打印机输出时

标题一览表
打印各画面的标题。



文件名 ： C:\MELSEC\未命名6.GTE
日期 ： 2005-11-11

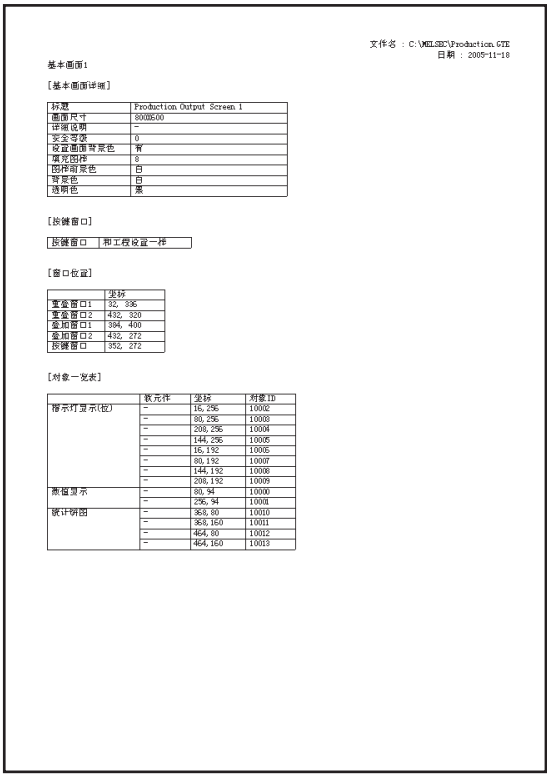
[基本画面 标题一览表]

1	生产实绩画面1
2	数值输入及显示
5	趋势显示
4	软件开关画面
6	日语声音确认画面
8	多语言输入
7	主菜单

[窗口画面 标题一览表]

1	窗口画面1
2	窗口画面2
5	重叠窗口1
4	重叠窗口2
7	日文窗口
10	窗口画面10
11	窗口画面11
12	窗口画面12
15	窗口画面15
20	CAD画面

画面设置信息
打印各画面中所设置的项目。



文件名 ： C:\MELSEC\Production.GTE
日期 ： 2005-11-18

基本画面1

[基本画面详细]

标题	Production Output Screen 1
画面尺寸	800X600
详细说明	-
复合图数	0
设置画面背景色	有
填充图样	8
图样前景色	白
背景色	白
透明色	黑

[按键窗口]

按键窗口	和工程设置一样

[窗口位置]

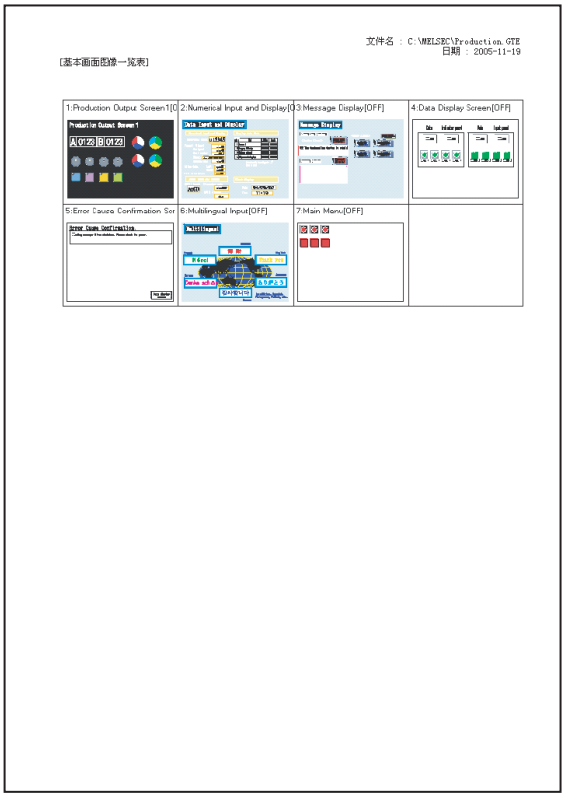
	坐标
重叠窗口1	32, 336
重叠窗口2	432, 320
叠加窗口1	304, 400
叠加窗口2	432, 272
按键窗口	352, 272

[对象一览表]

	软元件	坐标	对象ID
指示灯显示(位)	-	16, 256	10002
	-	80, 256	10003
	-	208, 256	10004
	-	144, 256	10005
	-	16, 192	10006
	-	80, 192	10007
	-	144, 192	10008
	-	208, 192	10009
数值显示	-	80, 94	10000
	-	256, 94	10001
统计饼图	-	368, 80	10010
	-	368, 160	10011
	-	464, 80	10012
	-	464, 160	10013

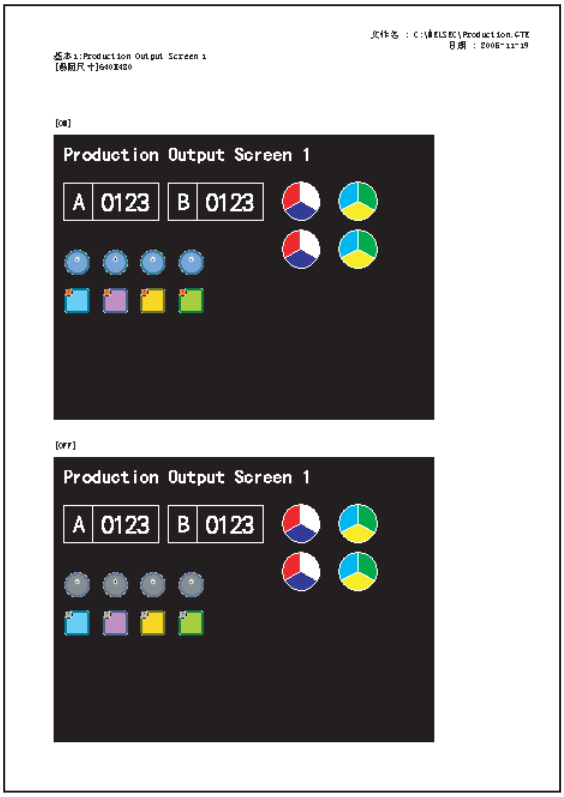
画面一览表 *1

打印所创建的画面的一览表。 *1



画面图像

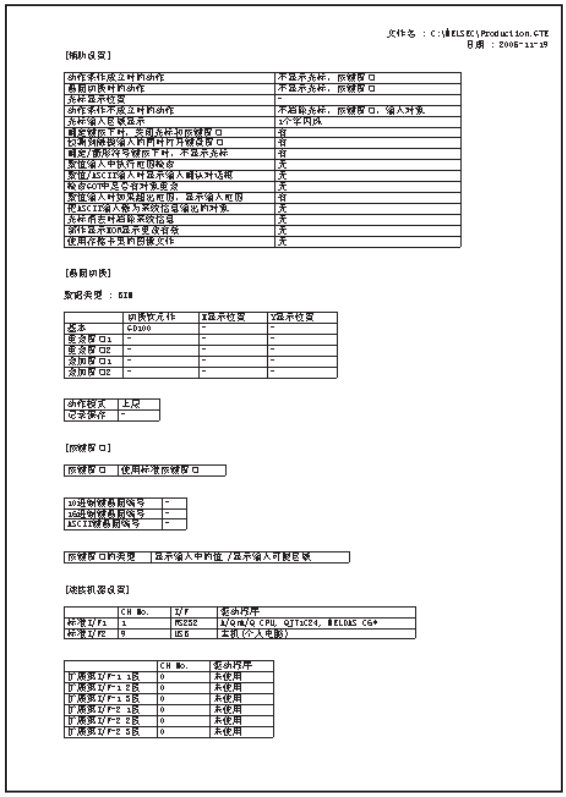
打印各画面的图象。



*1 在画面一览表中每 1 页面可显示的画面数量固定为 16 个画面 (4 × 4)。

公共设置

打印公共设置的内容。



文件名 ：C:\MELSEC\Production.GTE
日期 ：2005-11-19

[辅助设置]

动作条件成立时的动作	不显示光标，应键按 □
基回切换时的动作	不显示光标，应键按 □
光标显示设置	-
动作条件不成立时的动作	不取除光标，应键按 □，输入对象
光标输入区域显示	1个字闪烁
固定键应下时，实现光标和应键按 □	有
已输入的输入的两种开与键设置 □	有
固定/数形符号键应下时，不显示光标	有
数值输入中执行范围检查	无
数值/ASCII输入时显示输入确认对话框	无
检查GOT中是否有对象更改	无
数值输入时如果超出范围，显示输入范围	有
把ASCII输入各为系统信号输出的对象	无
光标点击时取除系统信号	无
动作显示和N显示更改有效	无
使用存储卡更新图像文件	无

[基回切换]

数据类型 ：BIN

	切换软元件	X显示位置	Y显示位置
基本	GD100	-	-
基本按 □1	-	-	-
基本按 □2	-	-	-
应用按 □1	-	-	-
应用按 □2	-	-	-

动作模式	上层
记录保存	-

[应键按 □]

应键按 □	使用标准应键按 □

10进制键基回编号	-
16进制键基回编号	-
ASCII键基回编号	-

应键按 □的类型	显示输入中的值 /显示输入可履区域

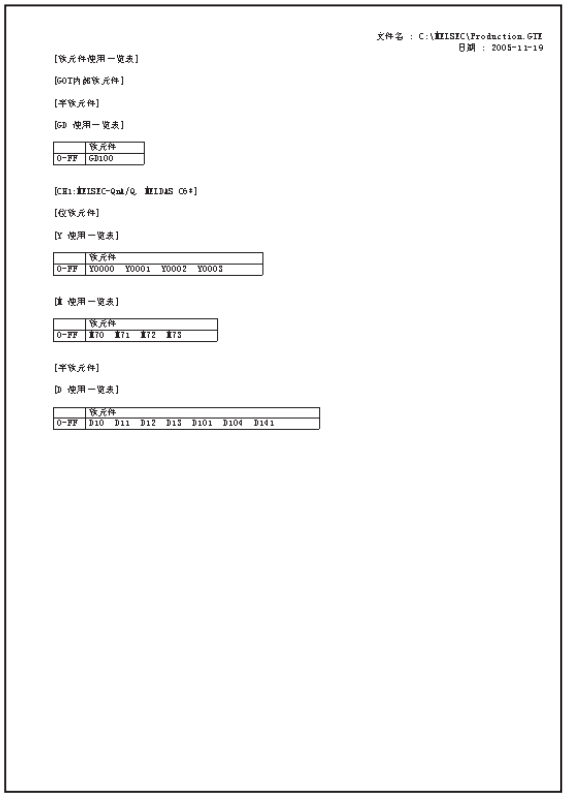
[连接机器设置]

	CH No.	I/F	驱动程序
标准I/F1	1	RS232	A/QnA/Q CPU, QJ71C24, MELDAS C6*
标准I/F2	9	USB	主机(个人电脑)

	CH No.	驱动程序
扩展第I/F-1 1段	0	未使用
扩展第I/F-1 2段	0	未使用
扩展第I/F-1 3段	0	未使用
扩展第I/F-2 1段	0	未使用
扩展第I/F-2 2段	0	未使用
扩展第I/F-2 3段	0	未使用

软元件一览表

打印所设置的软元件一览表。



文件名 ：C:\MELSEC\Production.GTE
日期 ：2005-11-19

[软元件使用一览表]

[GOT内部软元件]

[字软元件]

[GD 使用一览表]

	软元件
0-FF	GD100

[CH1:MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*]

[位软元件]

[Y 使用一览表]

	软元件			
0-FF	Y0000	Y0001	Y0002	Y0003

[M 使用一览表]

	软元件			
0-FF	M70	M71	M72	M73

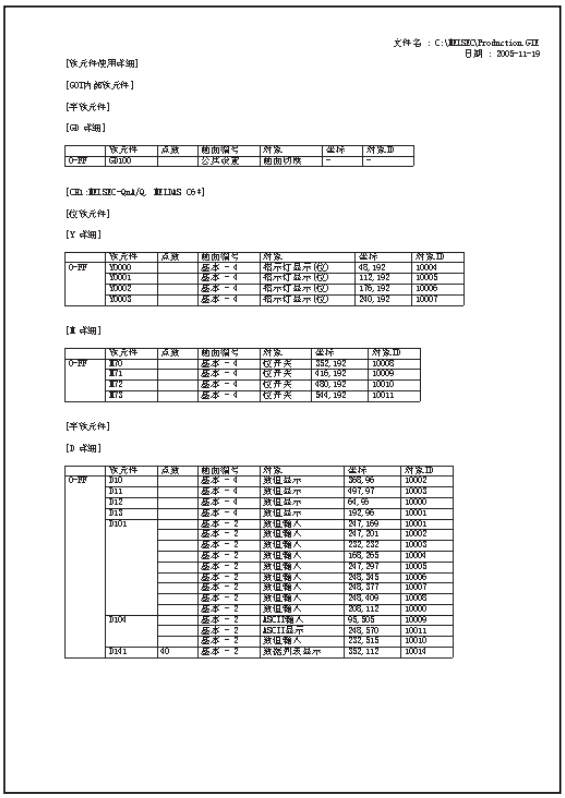
[字软元件]

[D 使用一览表]

	软元件						
0-FF	D10	D11	D12	D13	D101	D104	D141

软元件详细

打印所设置的软元件的详细信息。



文件名 ：C:\MELSEC\Production.GTE
日期 ：2005-11-19

[软元件使用详细]

[GOT内部软元件]

[字软元件]

[GD 详细]

	软元件	点数	画面编号	对象.	坐标	对象.ID
0-FF	GD100		公共设置	画面切换	-	-

[CH1:MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*]

[位软元件]

[Y 详细]

	软元件	点数	画面编号	对象.	坐标	对象.ID
0-FF	Y0000		基本 - 4	指示灯显示 (位)	48, 192	10004
	Y0001		基本 - 4	指示灯显示 (位)	112, 192	10005
	Y0002		基本 - 4	指示灯显示 (位)	176, 192	10006
	Y0003		基本 - 4	指示灯显示 (位)	240, 192	10007

[M 详细]

	软元件	点数	画面编号	对象.	坐标	对象.ID
0-FF	M70		基本 - 4	位开关	352, 192	10008
	M71		基本 - 4	位开关	416, 192	10009
	M72		基本 - 4	位开关	480, 192	10010
	M73		基本 - 4	位开关	544, 192	10011

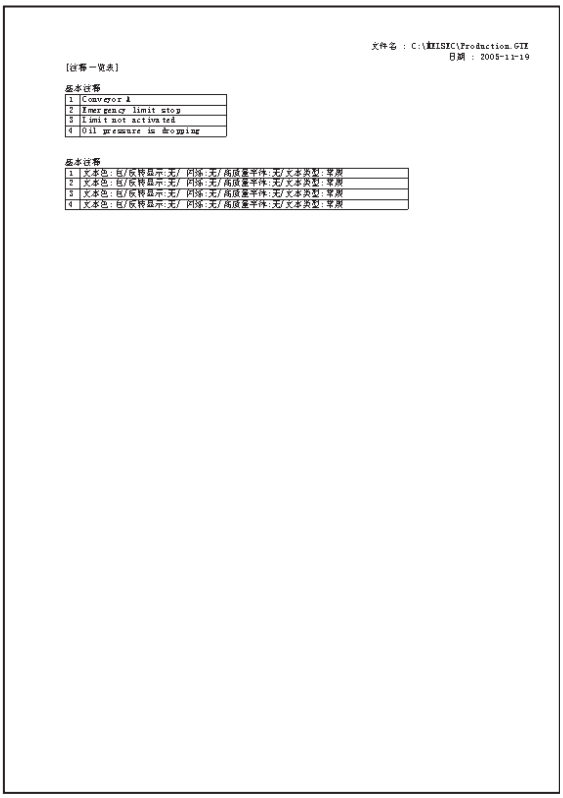
[字软元件]

[D 详细]

	软元件	点数	画面编号	对象.	坐标	对象.ID
0-FF	D10		基本 - 4	数值显示	368, 96	10002
	D11		基本 - 4	数值显示	497, 97	10003
	D12		基本 - 4	数值显示	64, 96	10000
	D13		基本 - 4	数值显示	192, 96	10001
	D101		基本 - 2	数值输入	247, 169	10001
			基本 - 2	数值输入	247, 201	10002
			基本 - 2	数值输入	232, 232	10003
			基本 - 2	数值输入	168, 265	10004
			基本 - 2	数值输入	247, 297	10005
			基本 - 2	数值输入	248, 345	10006
			基本 - 2	数值输入	248, 377	10007
			基本 - 2	数值输入	248, 409	10008
			基本 - 2	数值输入	208, 112	10000
	D104		基本 - 2	ASCII输入	95, 505	10009
			基本 - 2	ASCII显示	248, 570	10011
			基本 - 2	数值输入	232, 513	10010
	D141	40	基本 - 2	数据列表显示	352, 112	10014

注释一览表

打印所创建的注释及各注释的属性。



文件名 ：C:\MELSEC\Production.GTE
日期 ：2005-11-19

[注释一览表]

基本注释

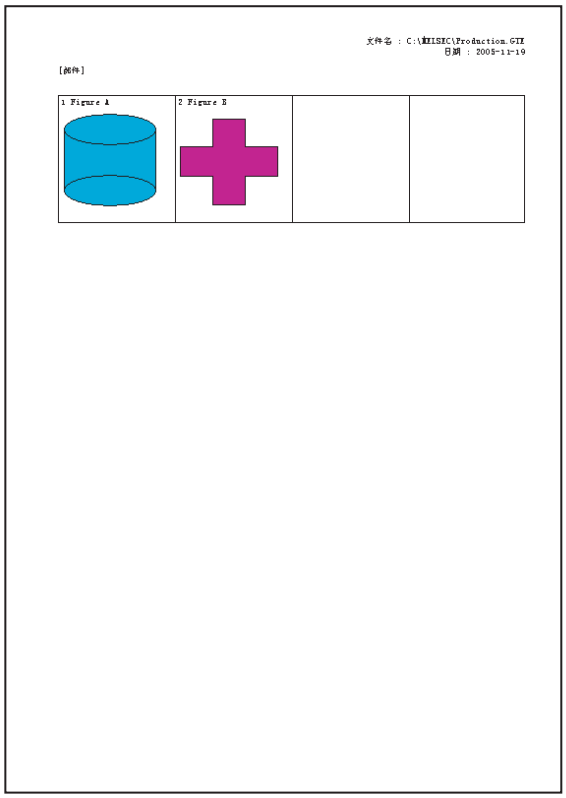
1	Conveyor A
2	Emergency limit stop
3	Limit not activated
4	Oil pressmure is dropping

基本注释

1	文本色：白/反转显示：无/ 闪烁：无/高质量字体：无/文本类型：常规
2	文本色：白/反转显示：无/ 闪烁：无/高质量字体：无/文本类型：常规
3	文本色：白/反转显示：无/ 闪烁：无/高质量字体：无/文本类型：常规
4	文本色：白/反转显示：无/ 闪烁：无/高质量字体：无/文本类型：常规

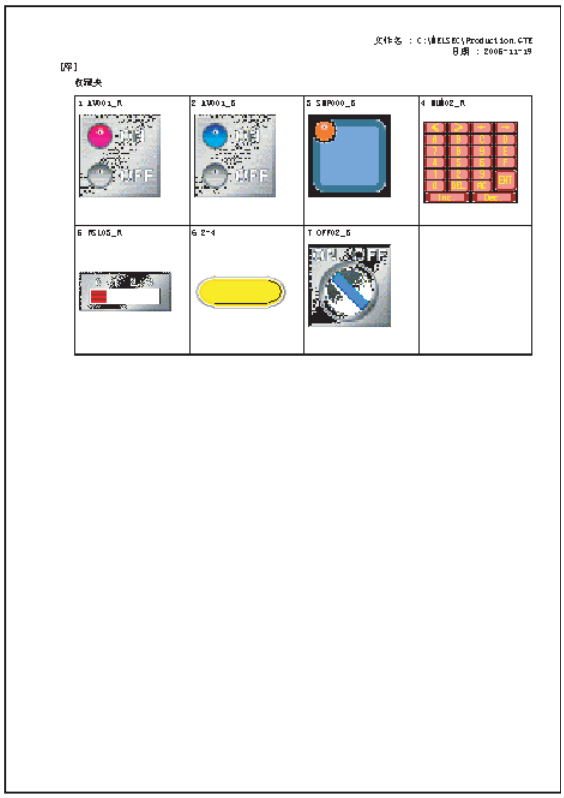
部件

打印所创建的部件的一览表。



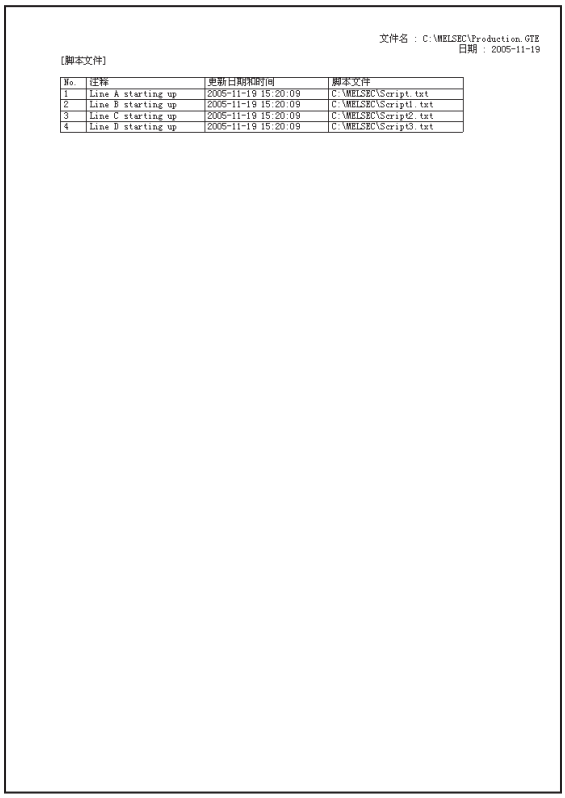
库

打印收藏夹、用户创建的库的一览表。



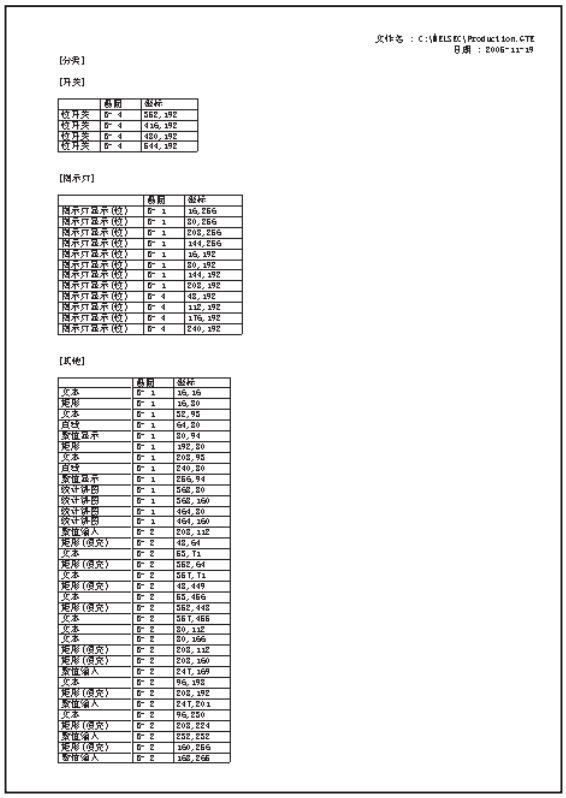
脚本

打印所设置的脚本文件的一览表。



分类

打印各分类的一览表。



1 所输出的文件

文件输出时，以下的文件将被输出到指定的文件夹中。

(1) 图象文件（在 ***** 中输出画面编号。）

(a) 基本画面

基本 ON-*****.BMP　　基本 OFF-*****.BMP

基本 ON 对象 ID-*****.BMP

基本 OFF 对象 ID-*****.BMP

基本 ON 软元件 -*****.BMP　　基本 OFF 软元件 -*****.BMP

(b) 窗口画面

窗口 ON-*****.BMP　　窗口 OFF-*****.BMP

窗口 ON 对象 ID-*****.BMP

窗口 OFF 对象 ID-*****.BMP

窗口 ON 软元件 -*****.BMP　　窗口 OFF 软元件 -*****.BMP

(c) 部件、库

部件 -*****.BMP

库 -*****.BMP

(2) 文本文件

文件一览表 .CSV/TXT　　画面设置信息 .CSV/TXT

公共设置 .CSV/TXT　　软元件一览表 -CH□.CSV/TXT *1

软元件详细 -CH□.CSV/TXT *1　　软元件一览表 -GOT.CSV/TXT

软元件详细 -GOT.CSV/TXT　　注释一览表 .CSV/TXT

部件 .CSV/TXT　　库 .CSV/TXT

脚本 .CSV/TXT　　扩展配方公共设置 .CSV/TXT

分类 .CSV/TXT　　扩展配方设置 *****.CSV/TXT

*1 在各 CH 中创建文件。在文件名的□中输入 CH No.。

备 注

(1) 如果打开输出到 CSV 文件中的文件，根据所打开的软件其格式也将被更改，有可能导致不能正常显示。
应在所打开的软件的格式设置中进行调整。

(2) 如果打开输出到 TXT 文件中的文件，根据页及页边距的设置，有时会发生文本不能对齐的现象。
当不能对齐文本时，应追加 / 删除页及页边距，进行调整。

2 输出图象 (CSV 文件格式时)

输出图象 (CSV 文件格式时) 如下所示。

标题一览表
输出各画面的标题。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[标题一览表]								
2									
3		[基本画面 标题一览表]							
4			1	Production Output Screen 1					
5			2	Numerical Input and Display					
6			3	Message Display					
7			4	Data Display screen					
8			5	Error Cause Confirmation Screen					
9			6	Multilingual Input					
10			7	Main Menu					
11			8	Data Display Screen					
12									
13		[窗口画面 标题一览表]							
14			1	Superimpose Window 1					
15			2	Superimpose Window 2					
16			3	Overlap Window 1					
17			4	Overlap Window 2					

画面设置信息
输出各画面中所设置的项目。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[画面设置信息]								
2									
3	基本画面1								
4									
5	[基本画面详细]								
6	标题	Production Output Screen 1							
7	画面尺寸	640X480							
8	详细说明	-							
9	安全等级	0							
10	设置画面背景色	有							
11	填充图样	8							
12	图样前景色	白							
13	背景色	白							
14	透明色	黑							
15									
16									
17	[按键窗口]								

公共设置

输出公共设置的内容。

	A
1	[工程标题]
2	-
3	
4	[工程ID]
5	443269
6	
7	[作者]
8	-
9	
10	[详细说明]
11	-
12	
13	[GOT类型]
14	GT15**-V(640x480)
15	
16	[连接机器类型]
17	CH 1:MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*

软元件一览表 -CH□

输出各 CH No. 中所设置的软元件的一览表。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[软元件使用一览表]								
2									
3	[CH1:MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*]								
4	[位软元件]								
5		[Y 使用一览表]							
6			软元件						
7		0-FF	Y0000	Y0001	Y0002	Y0003			
8									
9		[M 使用一览表]							
10			软元件						
11		0-FF	M70	M71	M72	M73			
12									
13	[字软元件]								
14		[D 使用一览表]							
15			软元件						
16		0-FF	D10	D11	D12	D13	D101	D104	D141
17									

软元件详细 -CH□

输出各 CH No. 中所设置的软元件的详细信息。

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	[软元件使用详细]							
2								
3	[CH1:MELSEC-QnA/Q, MELDAS C6*]							
4	[位软元件]							
5		[Y详细]						
6			软元件	点数	画面编号	对象	坐标	对象ID
7		0-FF	Y0000		基本 - 4	指示灯显示(位)	48,192	10004
8			Y0001		基本 - 4	指示灯显示(位)	112,192	10005
9			Y0002		基本 - 4	指示灯显示(位)	176,192	10006
10			Y0003		基本 - 4	指示灯显示(位)	240,192	10007
11								
12		[M详细]						
13			软元件	点数	画面编号	对象	坐标	对象ID
14		0-FF	M70		基本 - 4	位开关	352,192	10008
15			M71		基本 - 4	位开关	416,192	10009
16			M72		基本 - 4	位开关	480,192	10010
17			M73		基本 - 4	位开关	544,192	10011

部件

输出所登录的部件的一览表。

	A	B
1	[部件]	
2		
3		1 Figure A
4		2 Figure B

脚本

输出所登录的脚本的一览表。

	A	B	C	D	E	F	G
1	[脚本信息]						
2							
3		[脚本文件]					
4		No.	注释	更新日期和时间	脚本文件		
5		1	Line A start	2005-11-19 15:20	C:\MELSEC\Script.txt		
6		2	Line B start	2005-11-19 15:20	C:\MELSEC\Script1.txt		
7		3	Line C start	2005-11-19 15:20	C:\MELSEC\Script2.txt		
8		4	Line D start	2005-11-19 15:20	C:\MELSEC\Script3.txt		

软元件一览表 -GOT

输出所设置的 GOT 内部软元件的一览表。

	A	B	C
1	[软元件使用一览表]		
2			
3	[GOT内部软元件]		
4	[字软元件]		
5		[GD 使用一览表]	
6			软元件
7		0-FF	GD100

软元件详细 -GOT

输出所设置的 GOT 内部软元件的详细信息。

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	[软元件使用详细]							
2								
3	[GOT内部软元件]							
4	[字软元件]							
5		[GD详细]						
6			软元件	点数	画面编号	对象	坐标	对象ID
7		0-FF	GD100		公共设置	画面切换	-	-

注释一览

输出所创建的注释及各注释的属性。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[注释一览表]								
2									
3			1 Conveyor A						
4			2 Emergency limit stop						
5			3 Limit not activated						
6			4 Oil pressure is dropping						
7									
8			1 文本色:白/反转显示:无/ 闪烁:无/高质量字体:无/文本类型:常规						
9			2 文本色:白/反转显示:无/ 闪烁:无/高质量字体:无/文本类型:常规						
10			3 文本色:白/反转显示:无/ 闪烁:无/高质量字体:无/文本类型:常规						
11			4 文本色:白/反转显示:无/ 闪烁:无/高质量字体:无/文本类型:常规						
12									
13									
14									
15									
16									
17									

库

输出所登录的库的一览表。

	A	B	C
1	[库]		
2			
3		收藏夹	
4			1 AV001_R
5			2 AV001_B
6			3 SNP000_B
7			4 NUM02_R
8			5 RSL03_R
9			6 2-4
10			7 OFF02_B
11		1 Switch	
12		2 Lamp	

分类

输出所登录的分类的一览表。

	A	B	C	D
1	[分类]			
2				
3	[开关]			
4			画面	坐标
5		位开关	B- 4	352,192
6		位开关	B- 4	416,192
7		位开关	B- 4	480,192
8		位开关	B- 4	544,192
9				
10				
11	[指示灯]			
12			画面	坐标
13		指示灯显示(位)	B- 1	16,256
14		指示灯显示(位)	B- 1	80,256
15		指示灯显示(位)	B- 1	208,256
16		指示灯显示(位)	B- 1	144,256
17		指示灯显示(位)	B- 1	16,192

扩展配方公共设置

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[扩展配方公共]								
2	外部控制软元件	D0							
3	外部通知软元件	D10							
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									

扩展配方设置

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	[扩展配方设置]								
2	No 1								
3	配方名称	OA Line							
4	文件	使用							
5	驱动器名	A:标准CF卡							
6	文件夹名	Project1							
7	文件名	ARP00001.G1P							
8	写入触发软元件1	-							
9	写入触发软元件2	-							
10	读取触发软元件1	-							
11	读取触发软元件2	-							
12	记录No.软元件	-							
13	软元件数	1							
14	块数	1							
15	记录数	1							
16									
17									

第10章　库的活用

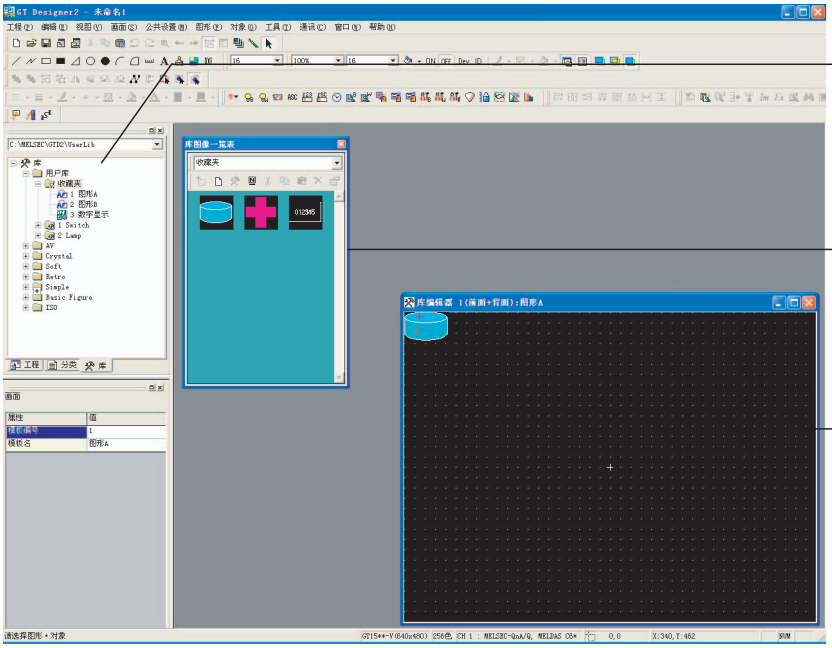
可以将用户所创建的图形及对象登录到库中。
所登录的图形及对象可以简单地粘贴到画面上。

10.1　库的含义

10.1.1　使用库之前应了解的预备知识

1　关于库中使用的画面

在库中，通过以下的画面进行登录 - 读取操作。

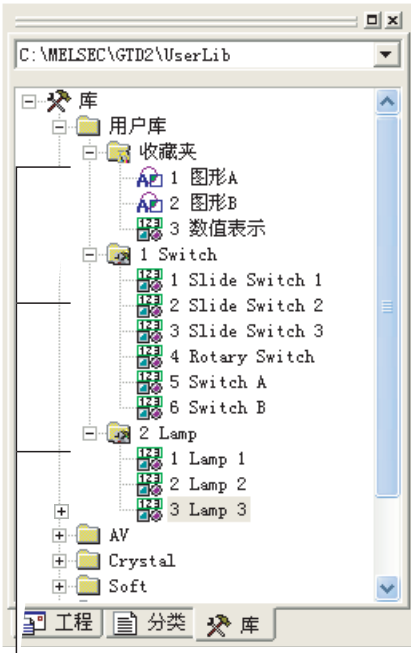


将“库工作区”中登录的对象、图形显示为树型目录。
要想显示库工作区，应点击工作区的库选项卡。

在显示“库图像一览表”中登录的对象、图形的图象的同时，可以进行库的操作。

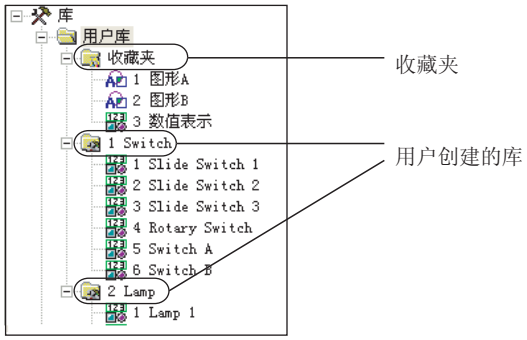
如果双击“库编辑器”中所登录的对象及图形，可以通过专用的编辑器进行编辑。

2 关于库的种类



模板
将登录到库中的图形、对象登录为模板。
模板可以登录到任意的库中。

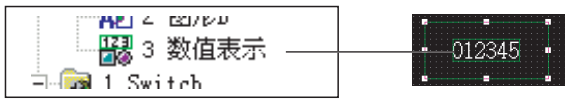
(1) 可由用户创建的库
可以将用户创建的对象及图形进行登录。



(a) 收藏夹
登录到 “收藏夹”中的对象 / 图形将被登录到 “收藏夹”工具栏中。
将经常使用的对象 / 图形登录到收藏夹工具栏中将十分便利。

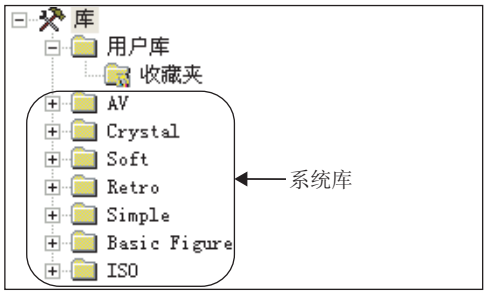

显示为 “收藏夹”工具栏

(b) 用户库
用户创建的对象 / 图形的库。
按种类建立分类文件夹使用时将十分便利。



登录用户创建的对象及图形。

(2) 系统库
GT Designer2 所提供的库 （不能由用户进行更改）。
通过读取预先准备的模板并将其配置到画面中，可以容易地进行指示灯及开关的设置。
不能对系统库中所包含的库 / 模板进行登录、删除及属性更改。

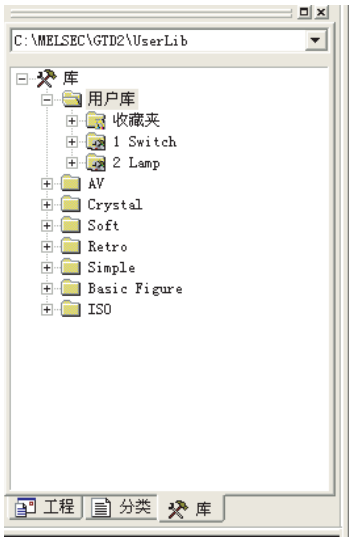


3 关于可登录的模板数

除收藏夹以外，用户最多可创建 250 个库，1 个库中最多可登录 200 个模板。

4 库文件的配置

将包括 “收藏夹”在内的各 “用户库”分别以 ***.lbe 的名称存储到 “User Lib”文件夹中。



在 Windows 中的显示

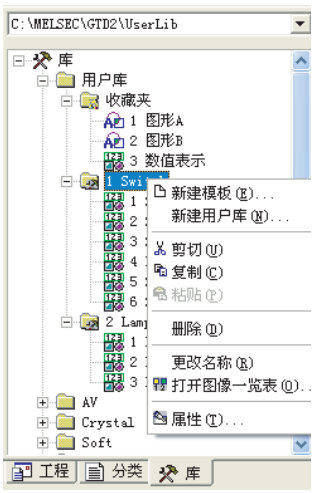


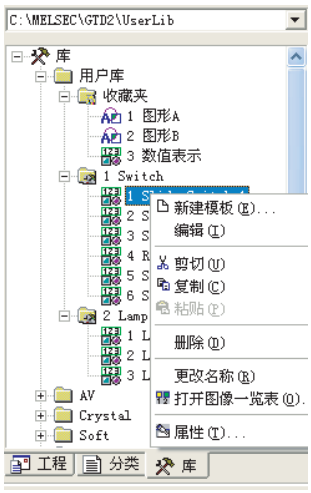
10.1.2 库的基本操作

1 库工作区的基本操作

选择操作对象后，右击鼠标选择设置项目。

根据所选择的对象的不同，所显示的项目也有所不同：





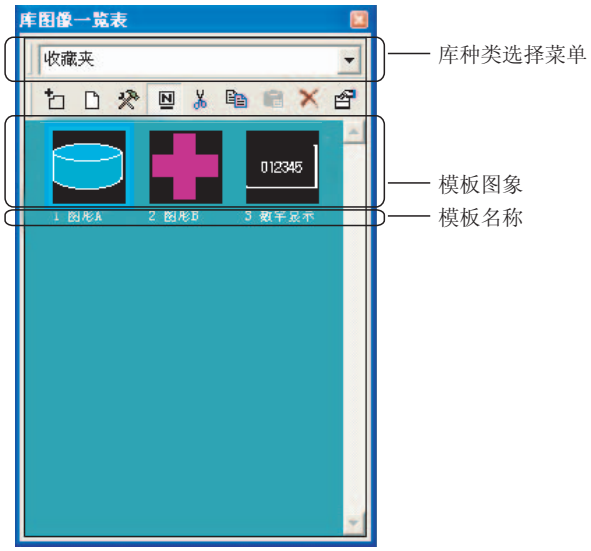


项目	内容
新建模板	在收藏夹、用户创建库中追加新模板。
新建用户库	在用户创建库中追加新的库。*1
编辑	通过库编辑器对所登录的模板进行编辑 / 修正。
剪切	对所登录的库 / 模板进行剪切。
复制	对所登录的库 / 模板进行复制。
粘贴	将所登录剪切的库 / 模板粘贴到新建库 / 模板中。
删除	删除所登录的库 / 模板。
更改名称	更改所登录的库 / 文件的名称。
打开图像一览表	在“库图像一览表”画面中显示模板的图象。
属性	更改所登录的库 / 模板的“编号”及“名称”。
新建用户库文件夹	按指定的路径新建用户库文件夹。
打开用户库文件夹	在指定的路径的文件夹中搜索用户库文件，搜索到该用户库后将其打开。
保存用户库文件夹	将当前的库工作区中显示的用户库文件夹保存到指定的用户库文件夹保存目标中。
用户库的导入	导入当前编辑的库数据（收藏夹、用户创建库）及其它的库文件。

1 在库名中不能使用特殊符号（¥/:;?"”<>|），在结尾处不能使用句号（。）。

2 库图像一览表对话框的基本操作

选择 [视图] → [库] → [用户库]/[系统库] 菜单后，将显示库图像一览表。
库图像一览表中所显示的模板图象根据画面 ON 时 /OFF 时的显示设置而发生变化。

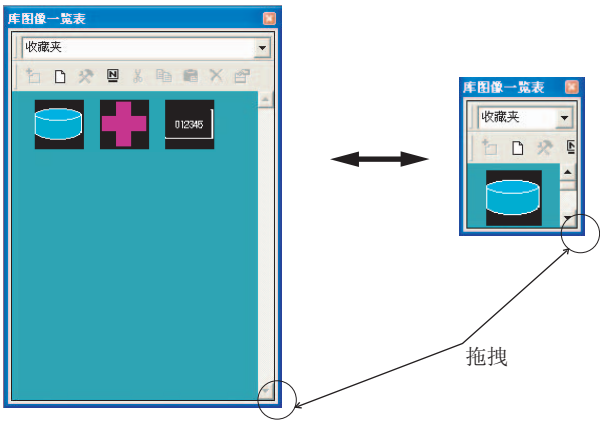


项目	内容
库种类选择菜单	切换所显示的库的种类。
（登录）	将绘图画面上所选择的对象 - 图形登录到库中。
（新建）	新建模板。
（编辑）	通过库编辑器编辑所登录的模板的内容。
（名称）	显示 / 不显示模板名称。
（剪切）	剪切所选择的模板。
（复制）	复制所选择的模板。
（粘贴）	对所复制的模板进行粘贴。
（删除）	删除所选择的模板。
（属性）	显示模板的属性。



关于对话框的显示

可以通过鼠标调整库图像一览表的对话框的大小。

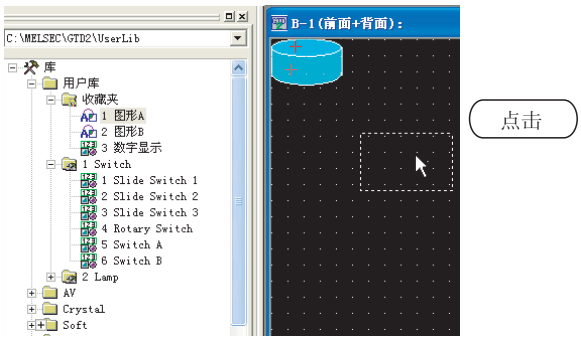


10.2 从库中粘贴对象、图形

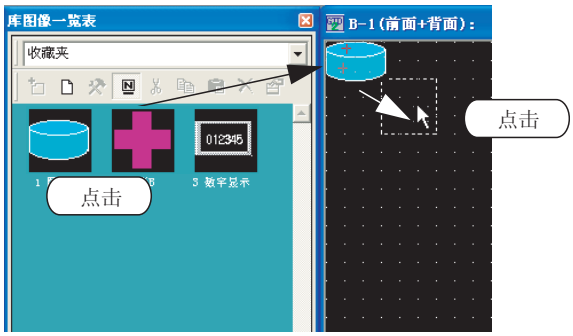
可将库中所登录的对象、图形粘贴到画面中。

1 选择要粘贴的模板，将其粘贴到画面中。

(1) 通过库工作区进行粘贴时

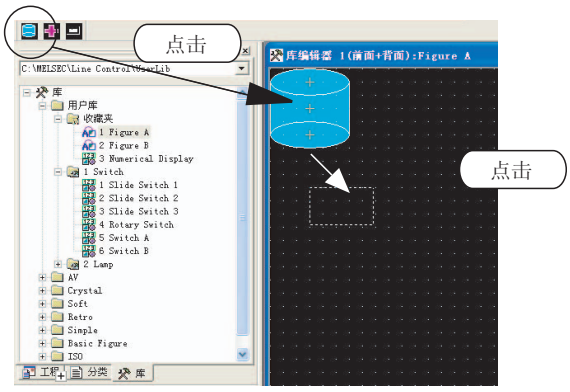


(2) 通过库图像一览表进行粘贴时



提示！ 关于收藏夹库的读取

也可以通过收藏夹工具栏读取收藏夹中所登录的对象及图形。

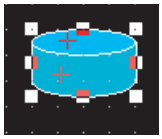


10.3 创建原始库

10.3.1 将对象及图形登录到库中

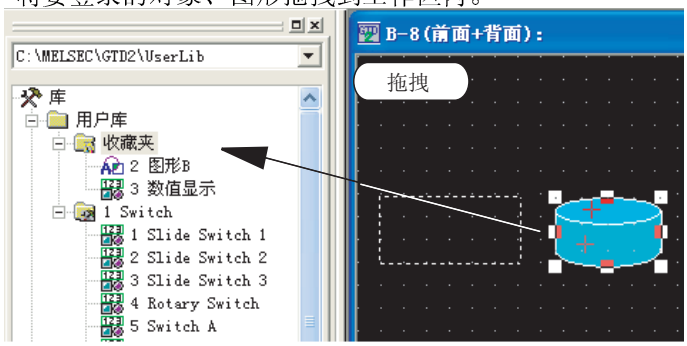
将对象及图形登录到收藏夹及用户创建库中。
在登录对象时，其相关功能（开关、指示灯等）也被登录。

1 选择要登录的对象 / 图形



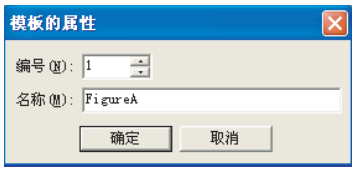
2 执行以下各操作。

(1) 使用库工作区时
将要登录的对象、图形拖拽到工作区内。



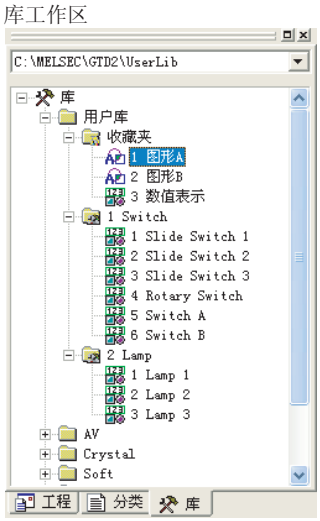
(2) 使用库图像一览表时
点击  （登录）按钮。

3 显示模板的创建对话框。
输入要登录的模板的编号及名称后，点击 确定 按钮。

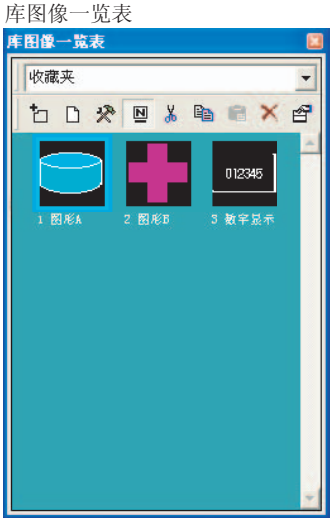


4 登录结束。

库工作区



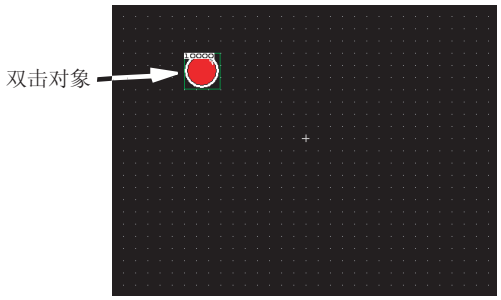
库图像一览表



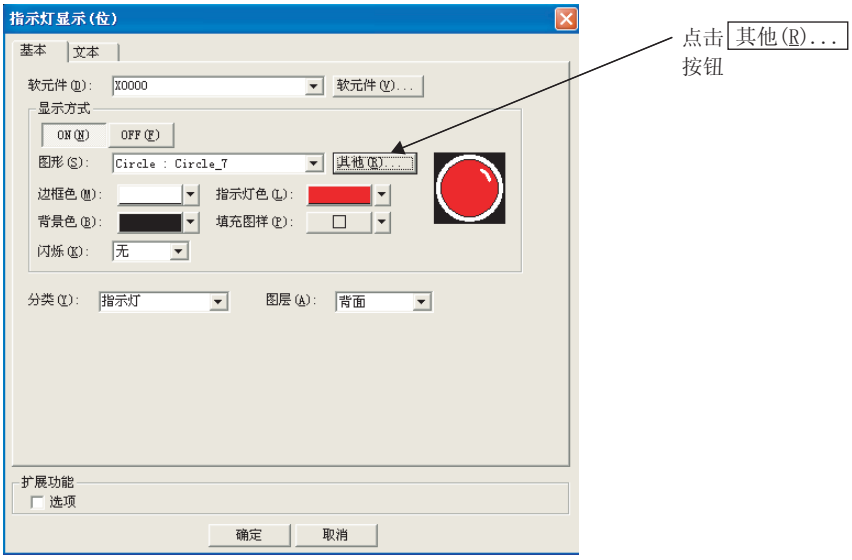
10.3.2 仅登录对象的图形

仅将已创建的对象的图形登录到收藏夹及用户创建库中。

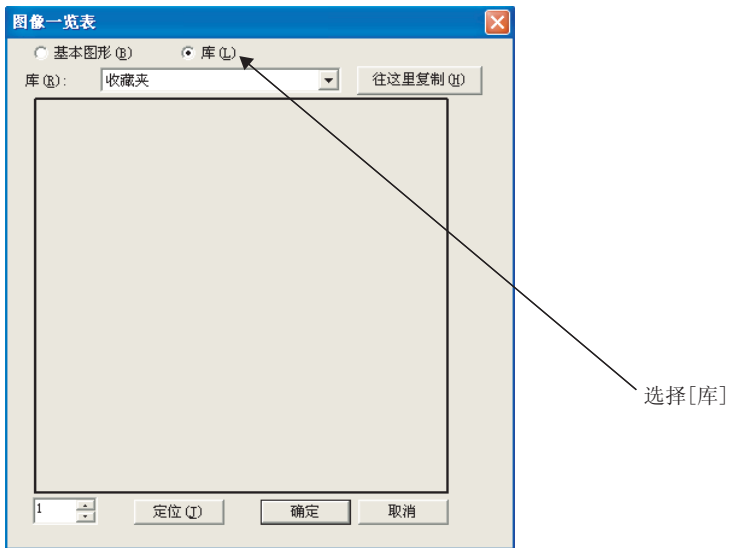
1 选择要登录的对象 / 图形。



2 显示对象的设置对话框。
点击基本选项卡的 [其他(R)...] 按钮。

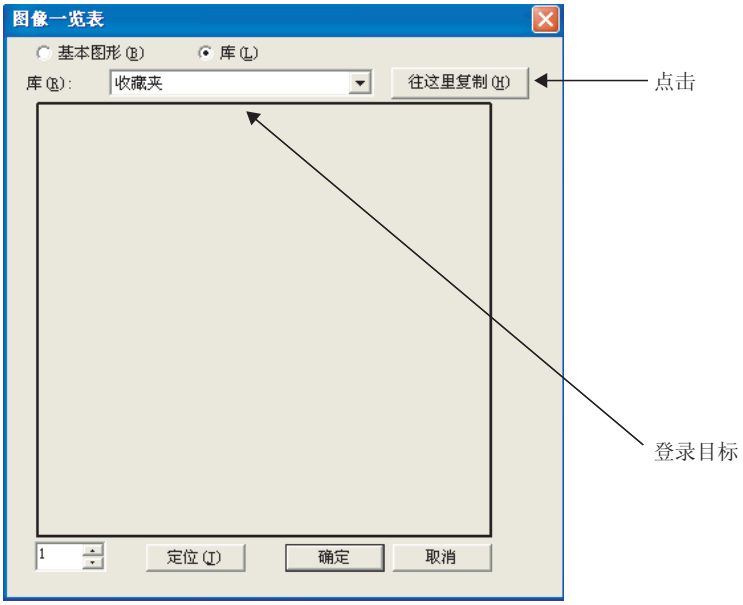


3 显示图像一览表
选择 [库]。

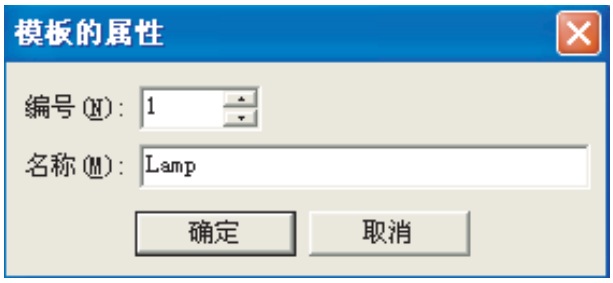


4 选择登录目标的用户创建库，点击 往这里复制(H) 按钮。

登录目标只能为用户创建库，不能登录到系统库中。



5 输入模板的编号及名称，点击 确定 按钮。



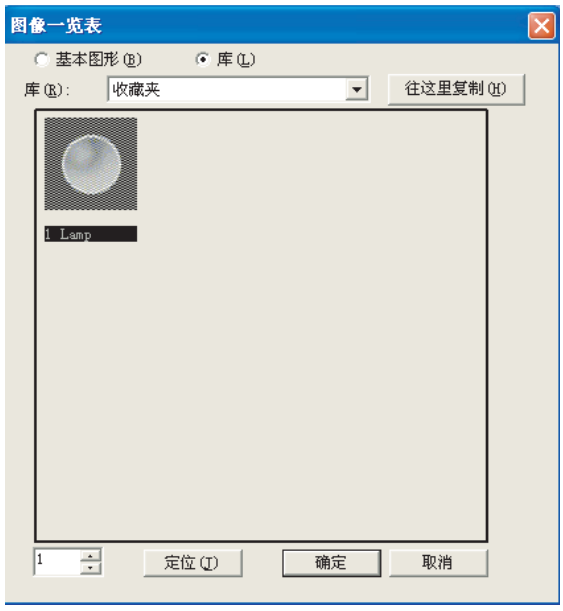
6 登录结束。

点击 确定 按钮关闭图像一览表后，应接着关闭对象设置对话框。

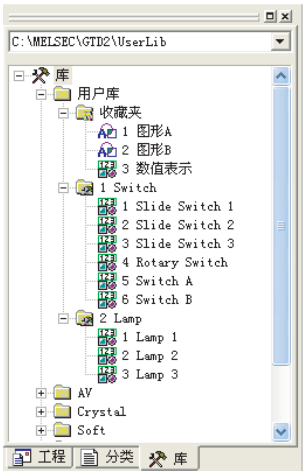
库工作区



图象一览表对话框



要 点 在库工作区中的图标显示中可以识别包含对象的模板及不含对象的模板。



1 ： 通过 GT Designer2 版本 2.07H 之前的 GT Designer2 所创建的用户库。

2 ： 包含对象的用户库。

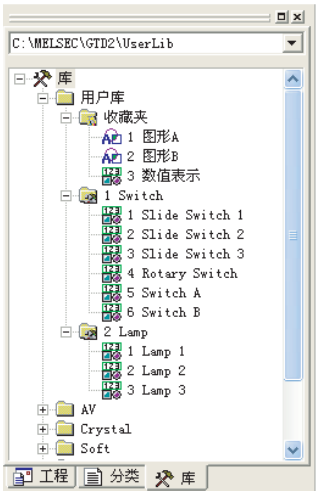
3 ： 不含对象的用户库。

10.3.3 复制所登录的库 / 模板

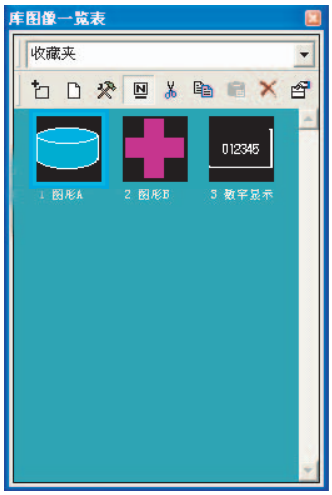
复制所登录的库 / 模板

1 选择要复制的用户创建库 / 模板。

库工作区



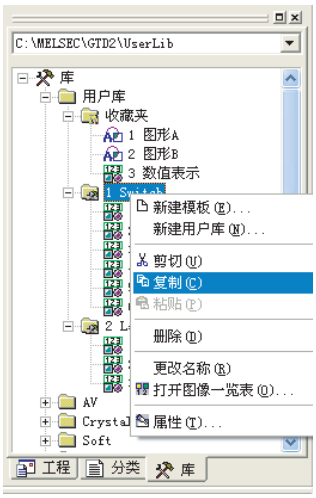
库图像一览表



2 执行以下各操作

- 复制用户创建的库时

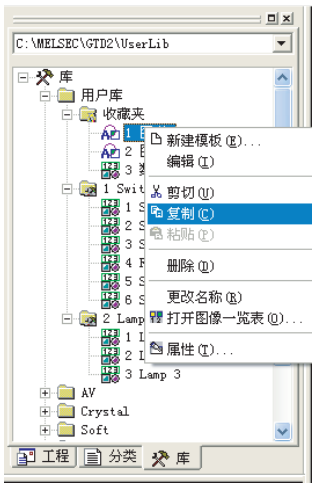
(1) 用鼠标右击库工作区中要复制的库，选择 [复制] 菜单。



(2) 再次通过右击鼠标选择 [粘贴] 菜单。

• 在库工作区中复制模板时

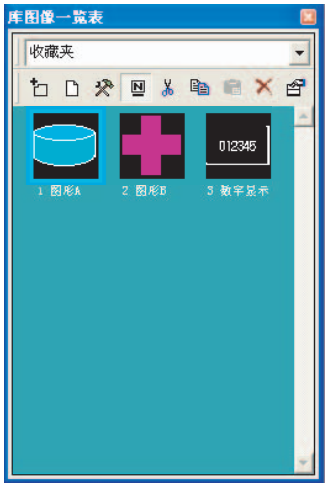
(1) 用鼠标右击库工作区中要复制的模板，选择［复制］菜单。



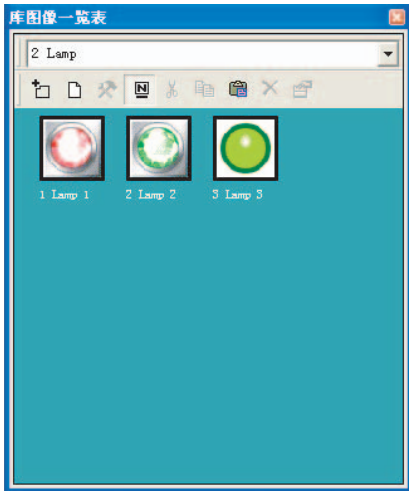
(2) 用鼠标右击要粘贴的库，选择［粘贴］菜单。

• 在库图像一览表中复制模板时

(1) 选择要复制的模板（图象）后，点击  （复制）。



(2) 选择要粘贴的库，显示库图象。

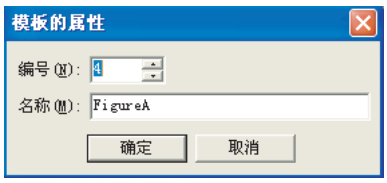


(3) 点击  （粘贴）。

3 显示画面的创建 / 模板的创建对话框。

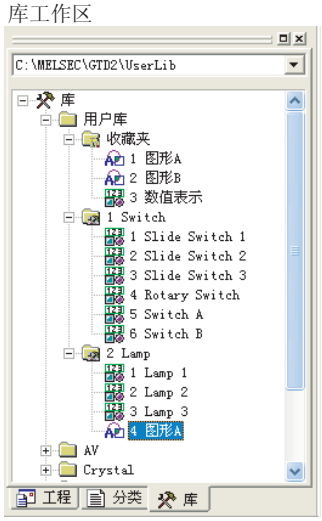
设置复制目标的用户创建库 / 模板编号、库 / 模板名后，点击 确定 按钮。

模板的属性

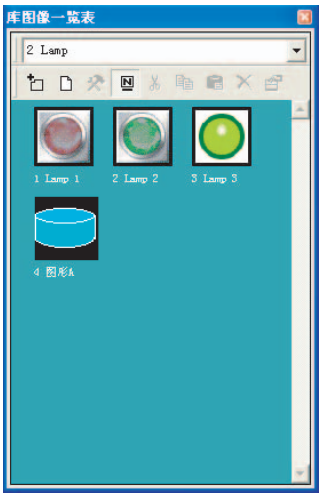


4 复制所选择的用户创建库 / 模板。

库工作区



库图像一览表

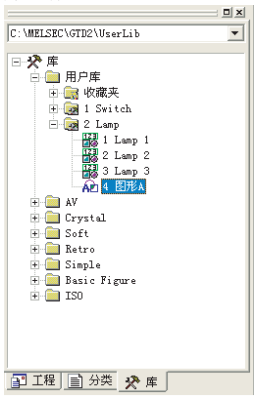


10.3.4 删除登录的库 / 模板

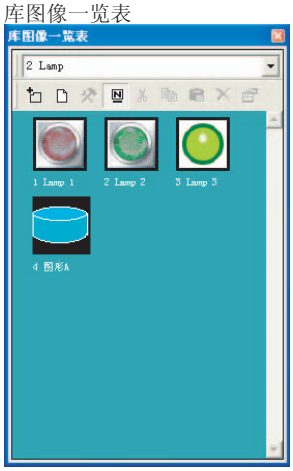
删除用户创建的库及登录的模板。

1 选择要删除的用户创建库 / 模板。

库工作区



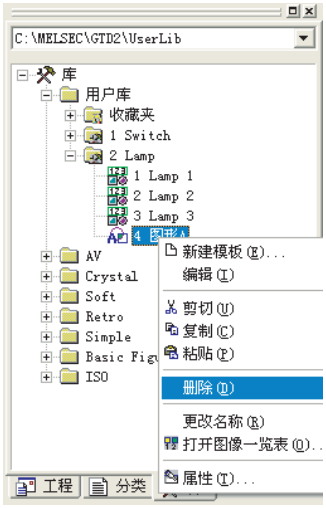
库图像一览表



2 执行各操作

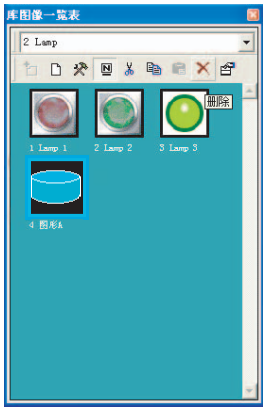
- 通过库工作区删除时

  通过右击鼠标，选择［删除］菜单。



- 通过库图像一览表删除时

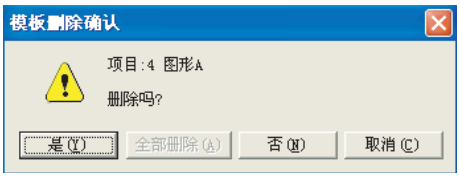
  点击  （删除）按钮。



3 显示模板删除确认窗口。

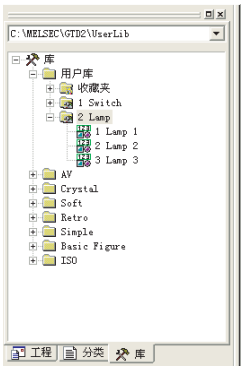
点击 是 按钮。

确认模板删除

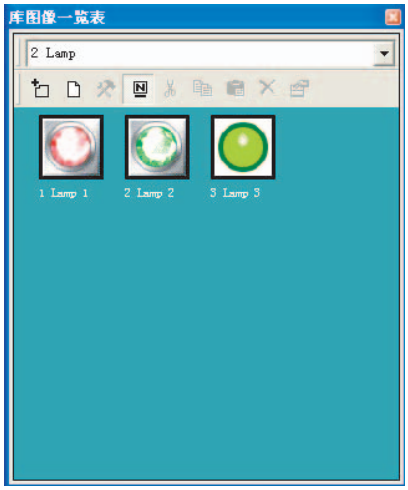


4 删除所选择的用户创建库 / 模板。

库工作区



库图像一览表



要 点

关于用户创建库的删除

如果删除用户创建库，该库中所登录的全部模板也将被删除，应加以注意。

10.3.5 编辑所登录的对象、图形

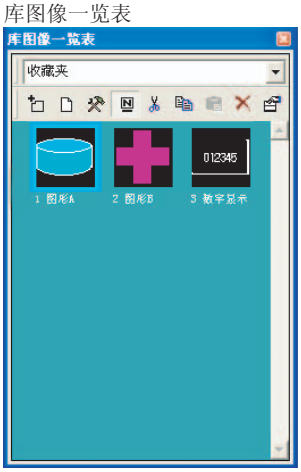
编辑登录在收藏夹及用户创建库中的对象、图形。

1 选择要编辑的模板。

库工作区



库图像一览表

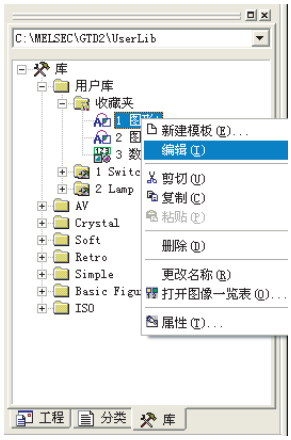


2 执行各操作。

• 通过库工作区进行编辑时

通过右击鼠标，选择［编辑］菜单。

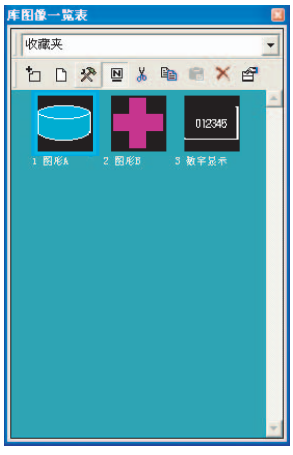
（也可以双击模板）



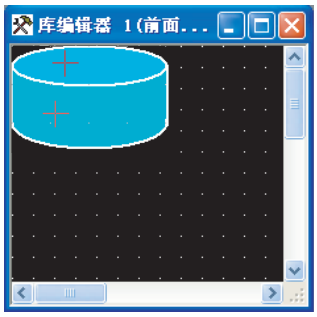
• 通过库图像一览表进行编辑时

点击  （编辑）按钮。

（也可以双击模板）



3 显示库编辑器画面后，对模板进行编辑。



4 模板编辑结束后，关闭画面。（点击画面右上方的 按钮）

在库编辑器画面中想要取消所编辑的内容时，在关闭库编辑器画面之前应取消所编辑的操作。



操作的撤消、恢复

- 撤消

  撤消所进行的操作。

  - 点击 （撤消）。
  - 选择［编辑］→［撤消］菜单。

- 恢复

  恢复通过 （撤消）所撤消的操作。

  - 点击 （恢复）。
  - 选择［编辑］→［恢复］菜单。

10.3.6 更改库的属性

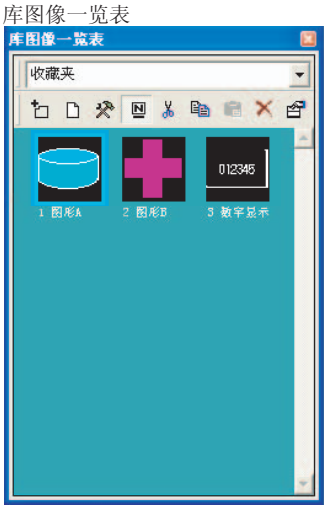
更改用户创建库及所登录的模板编号、名称。

1 选择要更改的用户创建库 / 模板。

库工作区



库图像一览表



2 执行以下各操作。

- 通过库工作区进行编辑时

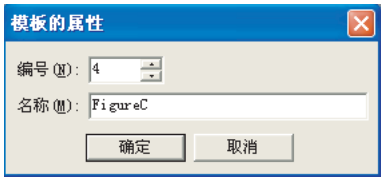
通过右击鼠标，选择［属性］菜单。

- 通过库图像一览表进行编辑时

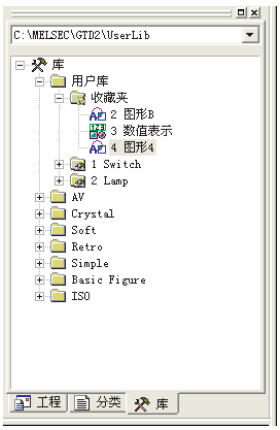
点击  （属性）按钮。

3 显示模板的属性对话框。

设置要更改的库 / 模板编号、库 / 模板名后，点击 确定 按钮。



4 所选择的用户创建库 / 模板的属性将发生变化。

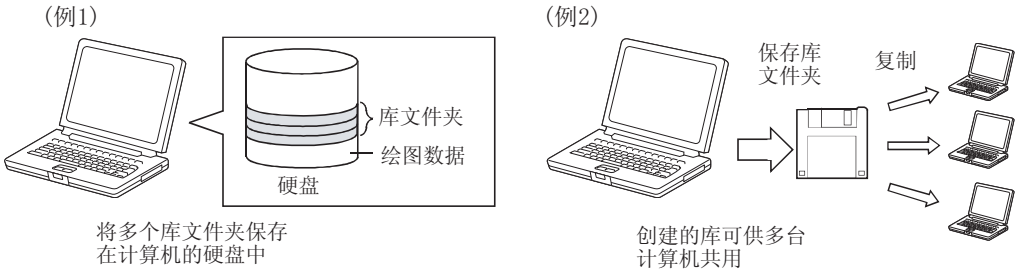




10.3.7 保存库

可以将用户可创建的库（收藏夹、用户库）的内容与编辑中的库分别保存在不同的文件夹中。
通过将多个库文件夹保存在个人计算机的硬盘等中，绘图时可以分开使用多个库。
此外，如果将库保存在软盘等中，多台个人计算机可共享此库。

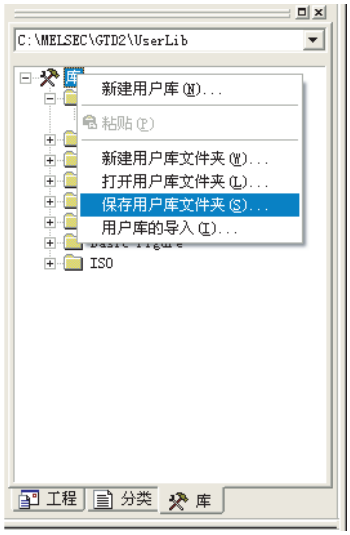
☞ 关于库的打开操作，请参阅 “10.3.8 节 通过文件夹打开库”



1 保存所创建的库

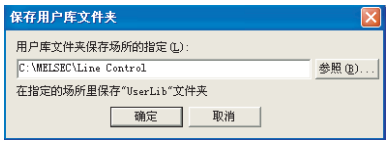
所创建的库的保存方法如下所示：

1 用鼠标右击所选择的 “库”，点击 [保存用户库文件夹] 菜单。



2 显示库的指定对话框，指定库文件夹的保存目标（文件夹）。
指定保存目标后，点击 确定 按钮。

用户库的指定



要 点 希望保存多个库时

由于库文件夹名是固定的，因此，在希望保存多个库时，必须在各个库文件夹中创建文件夹。

3 在指定的文件夹中自动生成 User Lib 文件夹，库文件（***.lbe）被保存在该文件夹中。

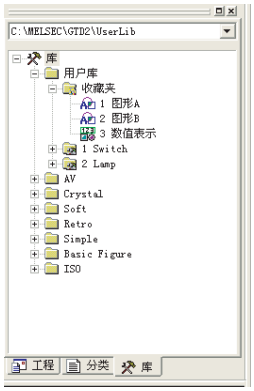
此时，“收藏夹”被保存为 000_My Favorites.lbe 文件。

此外，以库的编号及名称为基础对用户创建的用户库附加文件名。

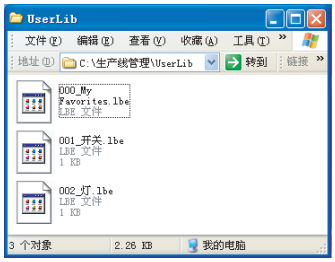
例如，用户库为 1abc 时

1 abc →001_abc.lbe

编号 名称 文件名



在Windows中的显示



要 点

关于保存后的库文件

不要通过 Windows 资源管理器操作 “User Lib”文件夹及文件夹内的文件（追加、删除、更改名称等）。

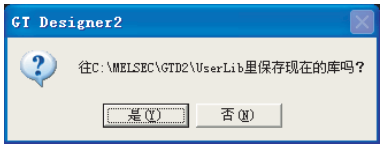
2 创建与已生成的库不相同的库

与已生成的库不相同的、新的库文件夹的创建方法如下所示：

1 用鼠标右击所选择的 “库”，点击［新建用户库文件夹］菜单。

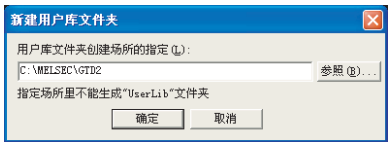


2 显示是否保存当前编辑中的库内容的确认对话框。
在需要保存库时，点击 [是] 按钮。



3 指定新建的库文件夹的保存目标。
指定保存目标后，点击 [确定] 按钮。

库的指定



要 点 希望保存多个库时

由于库文件夹名是固定的，因此，在希望保存多个库时，必须在各个库文件夹中创建文件夹。

4 在指定的文件夹中自动生成 User Lib 文件夹，库文件（***.lbe）被保存（创建）在该文件夹中。



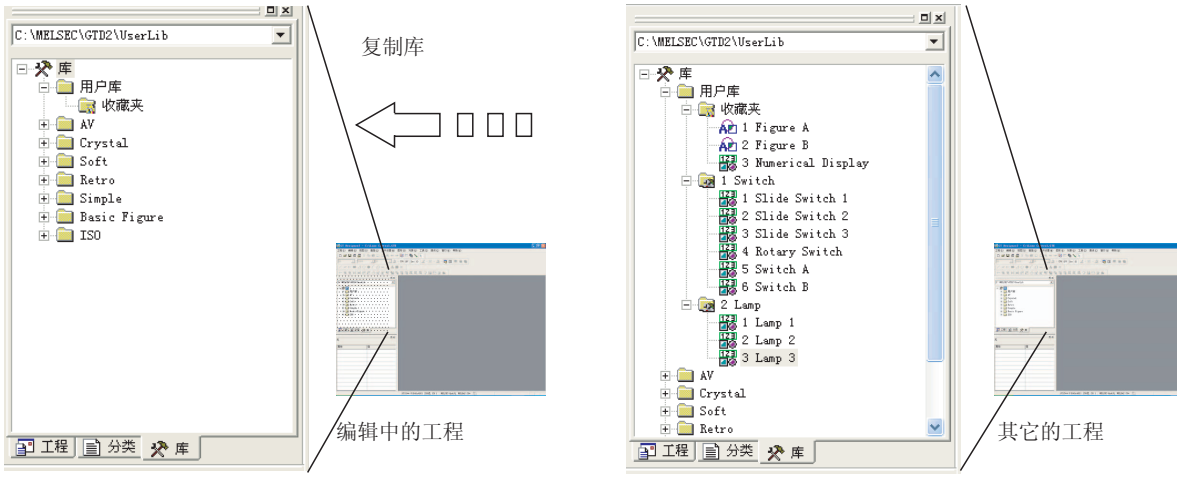
在Windows中的显示



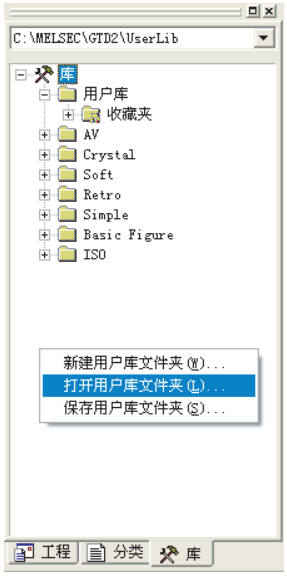
10.3.8 通过文件夹打开库

可以打开指定的用户库文件夹，更改收藏夹及用户创建库的内容。
也可以打开其它的个人计算机中所创建的用户库，将其作为编辑中的工程的库。

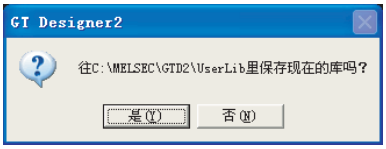
（例）将其它的工程的库内容读取到编辑中的工程中



1 用鼠标右击库工作区的空白之处，点击［打开用户库文件夹］菜单。

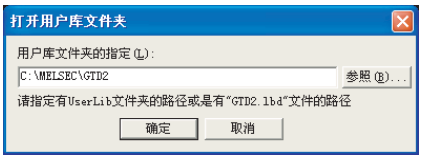


2 显示是否保存当前编辑中的库内容的确认对话框。
点击 是 或 否 按钮。

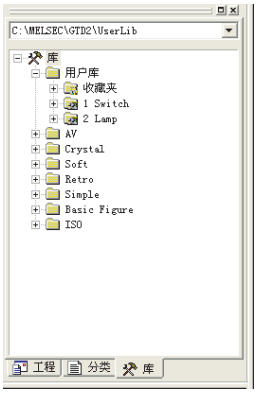


3 显示要读取的库的指定对话框。
指定要读取的用户库文件夹（User Lib）的保存目标文件夹（上 1 层的文件夹），点击 确定 按钮。

库的指定

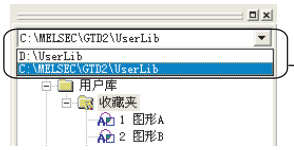


4 显示被切换为指定的文件夹内的库文件的库内容（收藏夹、用户创建库）画面。



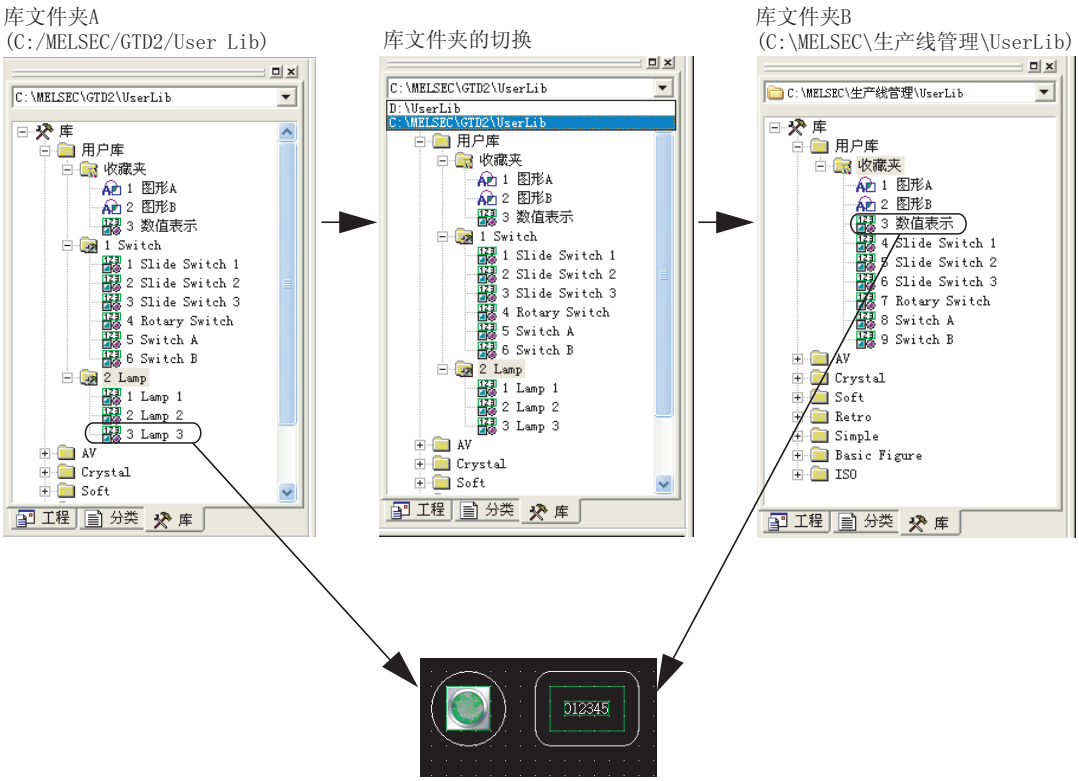
提示！ 读取多个库文件夹，创建工程

通过交替读取多个库文件夹，可以在 1 个工程中简单地使用多个库文件夹的内容。



由于打开的库文件夹的保存目标被显示在库工作区上部的列表框中，因此可以简单地读取多个库文件夹。

例）使用库文件夹 A 的开关后，使用库文件夹 B 的数值显示。



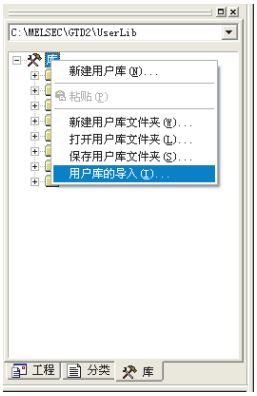
10.3.9 导入用户库

通过库工作区的关联菜单，可以导入与编辑中的库不相同的库文件。

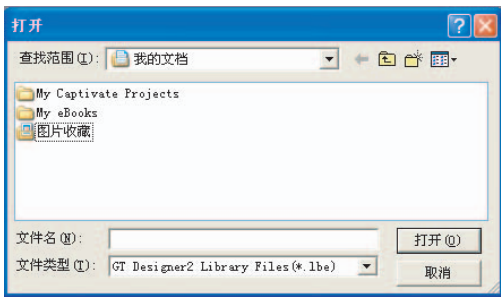
1 用户库的导入

用户库的导入方法如下所示：

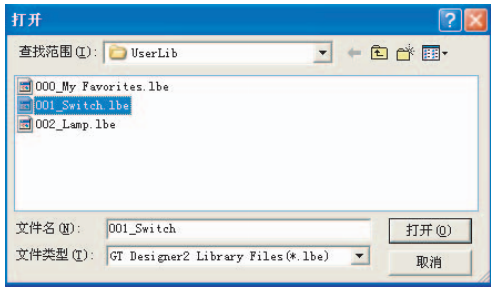
1 用鼠标右击所选择的“库”，点击［用户库的导入］菜单。



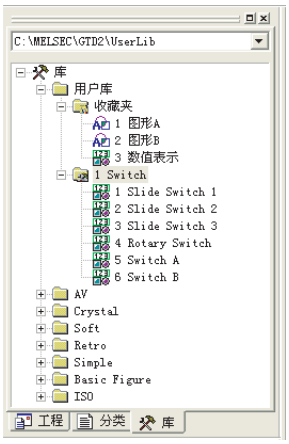
2 选择导入的文件类型（GTD2.lbd 或者 *.lbe）。



3 选择导入的文件后点击 打开 按钮。



4 将导入的文件追加到用户库中。



* 文件类型为 ***.lbe 时

- 可以进行多项选择。
- 所选择的 ***.lbe 文件被自动地分配了空余的库编号后将被追加到用户库中。
- 以模板为单位导入 “000_My Favorites.lbe”。

* 文件类型为 GTD2.lbd 时

- 所选择的 GTD2.lbd 文件被自动地分配了空余的库编号后将被追加到用户库中。
- 以模板为单位导入 “收藏夹”。

（注）

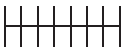
导入的 GTD2.lbd 的用户库名中包含有特殊符号（¥/:;*?”<>|）时，以及最后的字符为句号（。）时，仅该用户库的名称将变为 “新建用户库”。

第11章 绘图/编辑

11.1 绘制图形

11.1.1 绘制图形

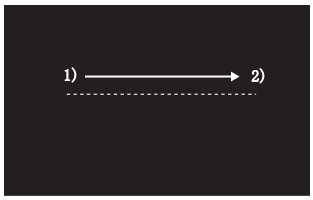
1 对各绘制图形分别执行以下操作。

图形	绘图示例	操作
直线		• /（直线） • [图形] → [直线] 菜单
折线		• （折线） • [图形] → [折线] 菜单
矩形	 	• （矩形） • [图形] → [矩形] 菜单 • （矩形（填充）） • [图形] → [矩形]（填充）菜单
多边形		• （多边形） • [图形] → [多边形] 菜单
圆 （也包括椭圆）	 	• （圆） • [图形] → [圆] 菜单 • （圆（填充）） • [图形] → [圆（填充）] 菜单
圆弧 （也包括 椭圆弧）		• （圆弧） • [图形] → [圆弧] 菜单
扇形		• （扇形） • [图形] → [扇形] 菜单
刻度		• （刻度） • [图形] → [刻度] 菜单

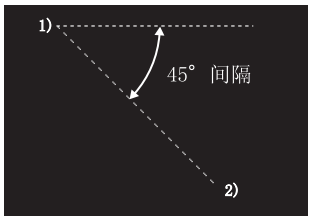
2 绘制图形

(1) 绘制直线时

从起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

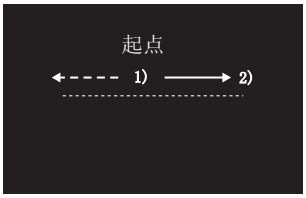


在按下 Shift 键的同时进行绘图



可以以 45° 间隔角度进行绘图

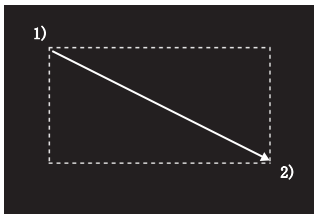
在按下 Ctrl 键的同时进行绘图



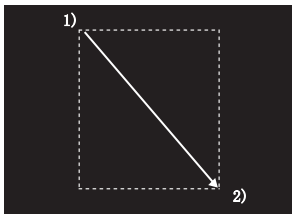
可以以起点为中心绘制直线。

(2) 绘制长方形时

从起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

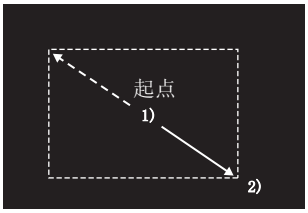


在按下 Shift 键的同时进行绘图



可以绘制长方形。

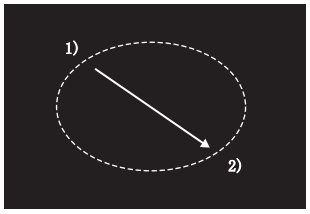
在按下 Ctrl 键的同时进行绘图



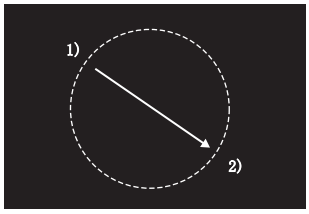
可以以起点为中心进行绘图。

(3) 绘制圆时

从起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

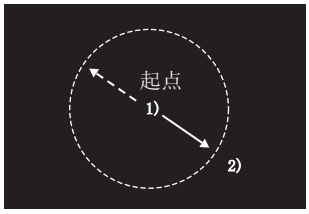


在按下 Shift 键的同时进行绘图



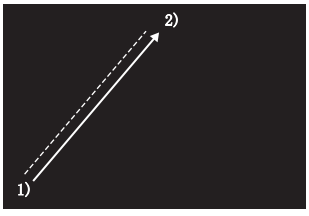
可以绘制正圆形。

在按下 Ctrl 键的同时进行绘图

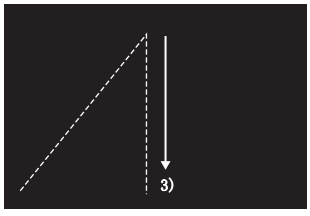


可以以起点为中心进行绘图。

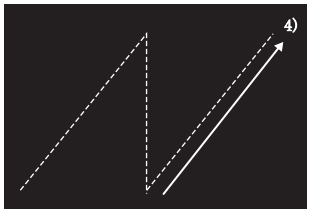
(4) 绘制折线时



从绘制折线的起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

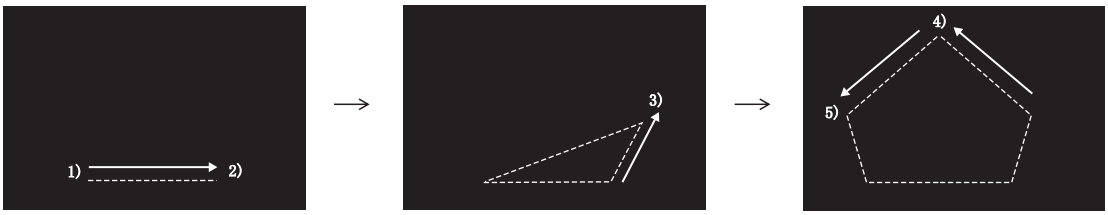


在下一个绘制直线的终点 (3)) 处点击。



重复 3) 的操作，在绘制图形的最终点 (4)) 处双击鼠标后绘图结束。

(5) 绘制多边形时

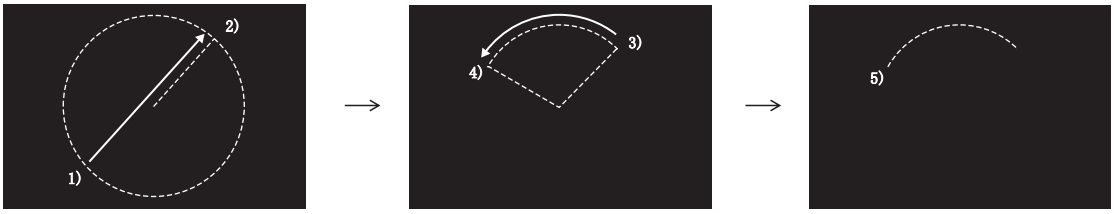


从绘制起始边起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

显示虚线后，在下一个边的终点 (3)) 处点击。

重复 3) 的操作到 (4))，在图形绘制的最终点 (5)) 处双击鼠标后绘图结束。

(6) 绘制圆弧时

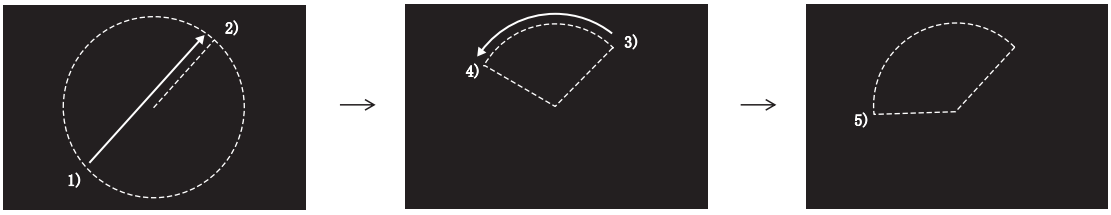


从起点 (1)) 拖拽至终点 (2))，确定圆弧的半径。
圆内部将显示虚线。

用鼠标左键点击圆弧的起点 (3))，将鼠标光标拖拽至终点 (4))。

在最终点 (5)) 处双击鼠标结束绘图。

(7) 绘制扇形时



从起点 (1)) 拖拽至终点 (2))，确定圆弧的半径。
圆内部将显示虚线。

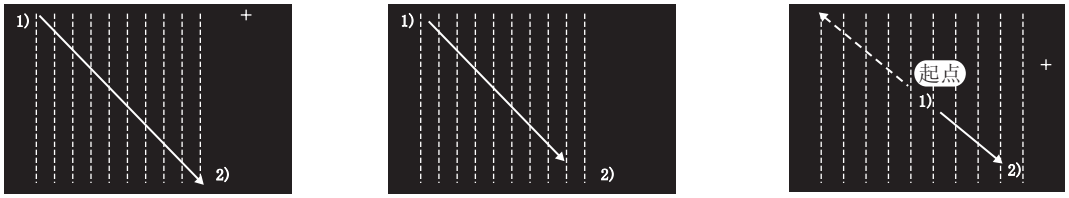
用鼠标左键点击圆弧的起点 (3))，将鼠标光标移动至终点 (4))。

在终点 (4)) 处点击鼠标结束绘图。

(8) 绘制刻度时
从起点 (1)) 拖拽至终点 (2)) 后松开鼠标左键。

在按下 Shift 键的同时进行绘图

在按下 Ctrl 键的同时进行绘图

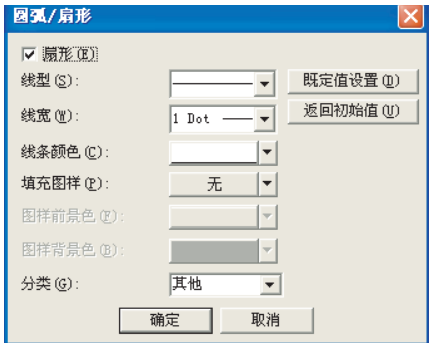


可以绘制纵横尺寸长度相同的刻度。

可以以起点为中心进行绘图。

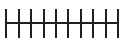
③ 用鼠标双击图形确定其属性。

例： 设置圆弧 / 扇形时



例： 设置刻度时



项目	内容
扇形 *1	设置扇形时选中此项。 选中时　　未选中时 
刻度数 *2	设置刻度线的数量 (2 ~ 255)。
方向 *2	选择刻度的方向。 横：  　纵： 
中心线 *2	选择与刻度垂直相交的中心线的位置。 中央：  　无： 
线型	选择图形的线型。
线宽 *3	选择图形的线宽。
线条颜色	选择图形的线条颜色。
填充图样 *4	选择填充图样。
图样前景色 *4	选择填充图样的显示颜色。
图样背景色 *4	选择填充图样的背景颜色。
分类	在对图形进行了分类时，选择所分配的类。 (12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改 [分类工作区])
既定值设置 *5	将当前的属性设置作为用户的默认值时点击此按钮。 在下一次的属性设置时将显示既定值中设置的属性内容。
返回初始值	将设置为既定值的属性设置返回为初始设置时点击此按钮。

*1 ~ *5 的详细内容请参阅下页。

*1 扇形

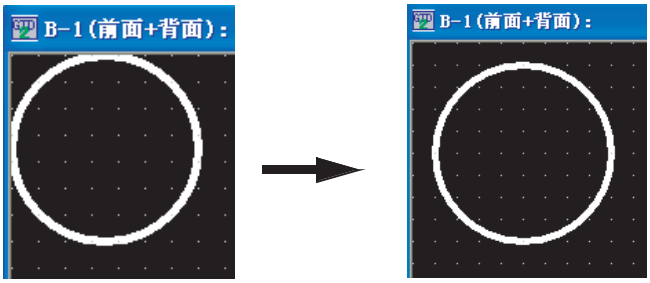
是针对圆弧、扇形的设置项目。

*2 刻度数、方向、中心线

是针对刻度的设置项目。

*3 线宽

如果将线宽为 3 点以上的图形配置在画面的边缘，将可能导致图形显示有部分欠缺。
应根据需要调整图形的配置位置。

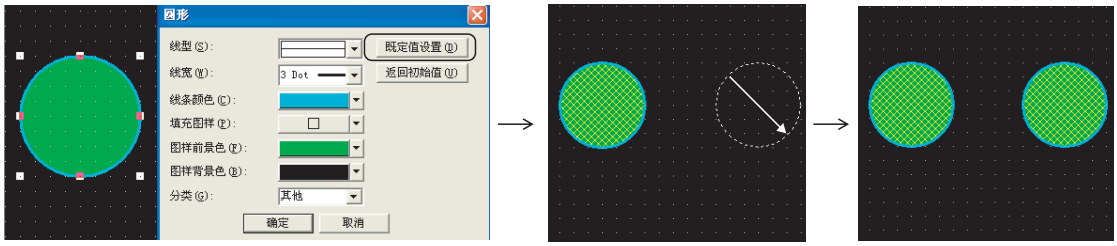


*4 填充图样、图样前景色、图样背景色

是针对长方形、圆（椭圆）、多边形、圆弧（椭圆弧）、扇形的设置项目。

*5 既定值设置

如果将用户设置的属性设置为既定值，可以连续地绘制相同属性的图形。



点击 既定值设置 按钮。

在下一次绘制相同图形时，可以以既定值进行绘图。

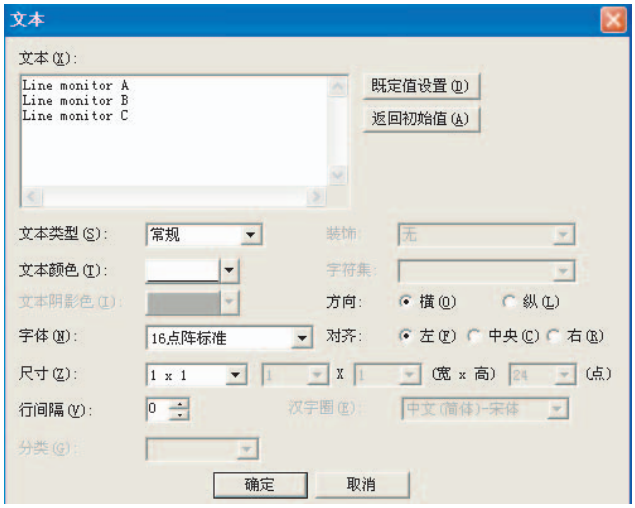
11.1.2 输入文本

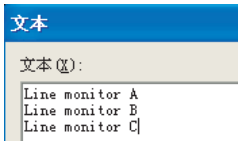
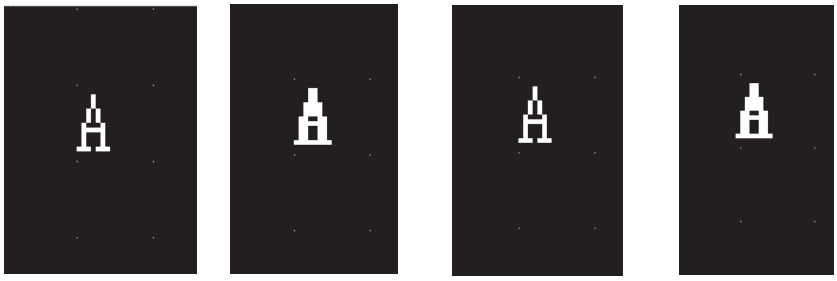
1 执行以下任一操作：

- 点击图形工具栏的 A（文本）
- 选择［图形］→［文本］菜单

2 在画面上点击后将显示文本对话框。

输入要显示的文本，进行属性设置后，点击 确定 按钮，将显示所输入的文本。



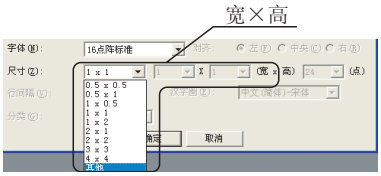
项目	内容
文本	输入要显示的文本。 • 与文本的半角、全角无关，最多可输入 512 个字符。 （在进行了换行时，换行将占用 1 个字符。） • 可以输入多行文本。 换行时，在行的最后按下 Enter 键。 〈输入示例〉 〈显示示例〉  
文本类型	选择文本的显示方式。  常规 粗体 阴影 雕刻
文本颜色	选择文本的显示颜色。
装饰	选择文本的装饰。（在选择了 Windows 字体时有效。）
字符集	显示在字体的设置中选择的 Windows 字体中可选择的字符集。 （在选择了 Windows 字体时有效。）

项目	内容
方向	选择文本的方向（横－纵）。 “横”AAA “纵”A A A
对齐	选择复数行的字符串的对齐位置。 （只有在 “方向”项目被设置为 “横”时才可以选择。） 左：AAAA BB CCCC 右：AAAA BB CCCC 中央：AAAA BB CCCC
文本阴影色	选择 “文本类型”项目被设置为 “阴影”、“雕刻”时的阴影色。
字体	选择文本使用的字体。 • 6×8 点阵 • 12 点阵标准 • 16 点阵标准 • 12 点阵高质量明朝 • 12 点阵高质量黑体 • 16 点阵高质量明朝 • 16 点阵高质量黑体 • TrueType 明朝 • TrueType 黑体
尺寸	选择文本的尺寸（宽 # 高的比例）。 根据字体的不同，文本尺寸及比例的选择范围如以下 *1 中所示。
行间隔	设置复数行的字符串的行间隔。AAA BBB 行间距
汉字圈 GT15仅	选择显示文本的汉字圈。 日语 ：以日文汉字显示。 中文（简体）- 宋体 ：以中文（简体字）汉字显示。 中文（繁体）- 黑体 ：以中文（繁体字）汉字显示。 例）“日文”与 “中文（简体）-宋体”的不同 “日文” “中文(简体)-宋体” 本设置只有在文本选项卡中选择了以下 “字体”时方为有效 • 12 点阵标准 • 16 点阵标准 • 12 点阵高质量明朝 • 12 点阵高质量黑体 • 16 点阵高质量明朝 • 16 点阵高质量黑体
分类	在对图形进行了分类时，选择所分配的类。 （ 12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改 [分类工作区]）
既定值设置	将当前的属性设置作为用户的默认值时点击此按钮。 在下一次的属性设置时将显示既定值中设置的属性内容。
返回初始值	将设置为既定值的属性设置返回为初始设置时点击此项。

*1

选择的字体	尺寸	
	高×宽 (1)	点 (2)
6×8 点阵	不能选择	不能选择
12 点阵标准 *2	1×1~8×8	
16 点阵标准 *2	0.5×0.5~8×8	
12 点阵高质量明朝	2×2~8×8	
12 点阵高质量黑体	2×2~8×8	
16 点阵高质量明朝	2×2~8×8	
16 点阵高质量黑体	2×2~8×8	
True Type 明朝	不能选择	24~128 点（单位 :4 点）
True Type 黑体		24~128 点（单位 :4 点）
Windows 操作系统所附带的字体		8~128 点（单位 :1 点）

(1) 宽×高



(2) 点



*2 由于 12 点阵标准字体及 16 点阵标准字体使用 Unicode2.1，因此有时会显示中文简体、中文繁体及韩文的部分类似字符。

在 GT15 □□中使用简体、中文繁体时，如果安装以下的字体（选项功能）就可以显示想要显示的文本。

应设置各对象的汉字圈，安装以下字体：

标准字体（中文简体）12 点阵文本	中文简体 [GB] 字体是主要在中国大陆所使用的 GB2312 代码体系的字体。
标准字体（中文简体）16 点阵文本	
标准字体（中文繁体）12 点阵文本	中文繁体 [Big5] 字体是主要在中国台湾所使用的 Big5 代码体系的字体。
标准字体（中文繁体）16 点阵文本	

要 点

(1) 关于纵向文本的注意事项

当文本以纵向显示时，将按以下方式显示：

（例 1）“-”的情况下

横向：模块 - 计算机

纵向：
模
块
-
计
算
机

（例 2）“~”的情况下

横向：10~20

纵向：
1
0
~
2
0

（例 3）“()”的情况下

横向：（注意）

纵向：
(
注
意
)

(2) 关于 GOT 可显示的文本种类

(a) 6×8点阵字体支持ASCII字符的20H~7EH*。

在使用了不支持的字符时，在GT Designer2及GOT中的显示将不相同。

- 对于 GT Designer2: 不支持的字符将显示为 “■”。
- 对于 GOT: 不支持的字体的后面部分将不能显示。

例）┆A┆B┆C┆ｱ┆D┆ｲ┆1┆2┆3┆的情况下

GT Designer2的显示	GOT的显示
ABC■D■123	ABC（不能显示）

* 英文及数字：A～Z、a～z、0～9

符号：!、″、#、$、%、&、’、(、)、*、+、-、、、.、/、:、;、<、=、>、?、@、[、￥、]、^、_、`、{、|、}、~、空格

(b) GOT与GT Designer2的字体是与Unicode2.1对应的公共字体。因此，GOT可以显示日语、韩语、中国语(北京语)、英语、德语、法语等世界各国的文本。

在输入多种语言时，请参阅以下项目：

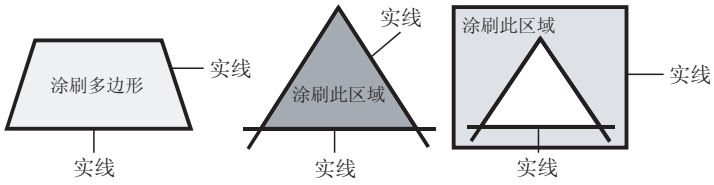
☞ 12.4 节 多语言输入 [多语言输入功能]

填充用线围住的区域及多边形。

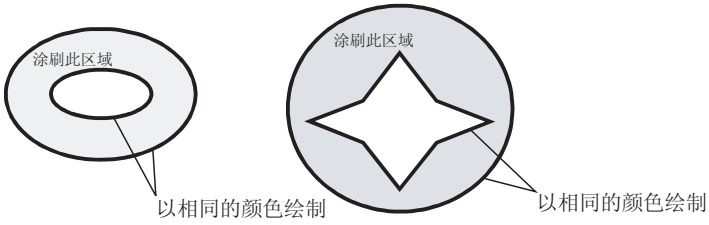
1 涂刷（填充）之前

绘制如下所示的涂刷区域。

(1) 用实线围住涂刷范围。



(2) 将涂刷范围的边界线绘制成相同的颜色。



要 点

(1) 关于涂刷图形的注意事项

(a) 如果涂刷区域的边界线存在有即使是很小的间隙，也会导致超出涂刷区域范围的现象，应加以注意。

(b) 对于以与背景色相同的颜色绘制的图形，不能通过涂刷方式进行填充。
对于通过涂刷方式进行填充的图形(边界线)，应将其颜色设置为与背景色不相同的颜色。

(c) 在通过图样填充涂刷区域，图样前景色或图样背景色与边界线颜色相同的情况下，有时会发生不能涂刷的现象。
应与涂刷位置错开。

(2) 关于刷新

在使用涂刷等时，有时会发生漏涂的现象。
通过执行刷新，将可以正确地显示。
关于刷新请参阅以下章节：

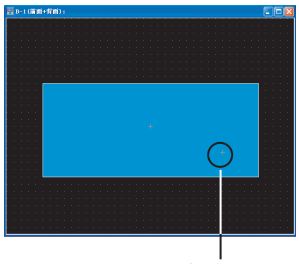
☞ 7.10 节 刷新画面

备 注

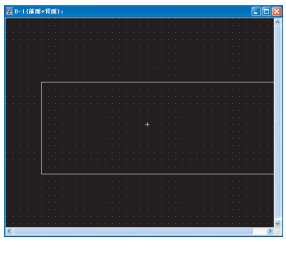
关于涂刷的显示

当画面上未显示涂刷记号时，将不能进行涂刷。

显示涂刷记号时



未显示涂刷记号时

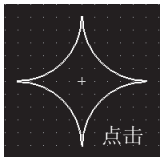


2 涂刷

1 执行以下任一操作：

- 点击图形工具栏的 （涂刷）
- 选择［图形］→［涂刷］菜单

2 将光标移至涂刷区域，在涂刷区域内点击。

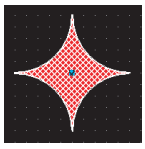


3 显示涂刷的设置对话框后设置属性，点击 确定 按钮。



项目	内容
边界色	选择涂刷区域的边界线的颜色。 在此设置的颜色的线将作为涂刷区域的边界线。
填充图样	选择涂刷的填充图样。
图样前景色	选择填充图样的显示颜色。
图样背景色	选择填充图样的背景色。
分类	在对图形进行了分类时，选择所分配的类。 （ 12.1.2 节 按使用目的进行对象 / 图形管理、成批更改［分类工作区］）
既定值设置	将当前的属性设置作为用户的默认值时点击此按钮。 在下一次的属性设置时将显示既定值中设置的属性内容。
返回初始值	将设置为既定值的属性设置返回为初始设置时点击此按钮。

4 在点击的位置上将显示涂刷记号，图形将被涂刷。



只有在 GT Designer2 上才会显示涂刷记号，在 GOT 中将不显示涂刷记号。
在进行涂刷编辑时，双击此涂刷记号。

11.1.4 粘贴 BMP/JPEG/DXF 文件的图形数据

可以将 BMP/JPEG/DXF(AutoCAD 的图面文件）格式的图形数据读取到 GT Designer2 中并粘贴到画面上。

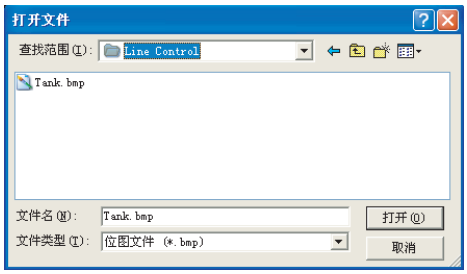
1 操作方法

1 执行以下任一操作：

文件类型	内容	操作
BMP	将 BMP 格式文件作为图象进行读取。	• （图象数据） • [图形] → [读入图像数据] 菜单
JPEG GT15 仅	将 JPEG 格式文件作为图象进行读取。	• （图象数据） • [图形] → [读入图像数据] 菜单
DXF	将 DXF 格式文件作为图象进行读取。	• DXF（读入 DXF 数据） • [图形] → [读入 DXF 数据] 菜单

2 显示打开文件对话框。

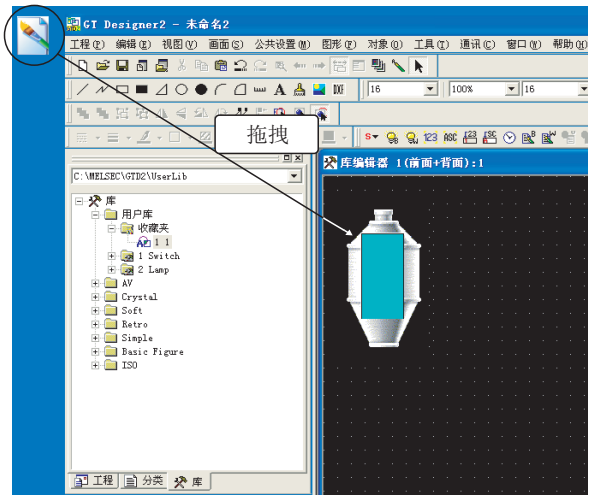
选择读入图形数据的文件后点击 打开 按钮。



3 指定的图形数据显示在画面的左上方，将光标移至希望配置的位置后点击。

提示！ 通过拖拽文件进行粘贴

可以将 BMP/JPEG/DXF 格式文件拖拽到 GT Designer2 的画面上进行粘贴。



2 关于 BMP 格式文件

(1) 可读取的 BMP（位图）格式数据
BMP 格式数据可以读取为 2 色（单色）、16 色、256 色、24 位位图格式的数据。

(2) 可读取的图形尺寸
2048×1536 点（象素）以下

要 点

在读取到 GT Designer2 中时，应注意以下事项。

当读取的 BMP 格式数据的颜色数多于颜色设置的颜色数时，读取到 GT Designer2 中的 BMP 格式数据将如下表所示进行自动减色。

系统设置	BMP 格式文件			
	24 位	256 色	16 色	2 色（单色）
256 色 + 图像的显示使用 65536 色 *1 GT15 仅	减为 65536 色	以 256 色显示	以 16 色显示	以 2 色（单色）显示
256 色	减为 256 色	以 256 色显示	以 16 色显示	以 2 色（单色）显示
2 色（单色 16 级灰度） GT11 仅	减为单色 16 级灰度	减为单色 16 级灰度	减为单色 16 级灰度	以 2 色（单色）显示

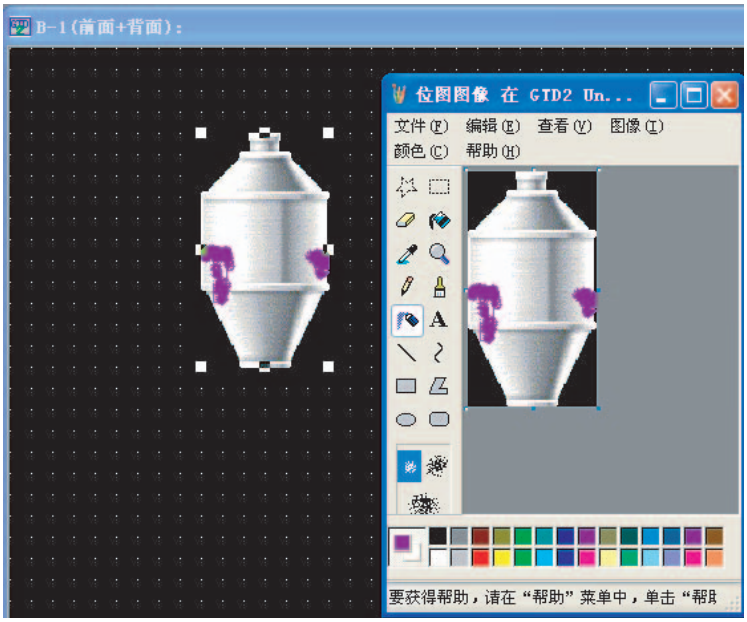
*1 在 GT**-V 中读取 65536 色时，需要使用多色显示板接口。
此外，需要在［公共设置］→［系统环境］的系统设置中选中 “图像显示使用 65536 色”。
7.2 节 创建新工程

在更改显示色的设置时，将变为如下所示的情况

- 在 GT15□□中减色时
  读取 BMP 格式数据后，在取消 “图像显示使用 65536 色”的勾选时，以及更改系统环境的颜色设置时，编辑器上的显示不发生变化，执行以下操作时被更改。
  1. 双击鼠标左键，通过更改属性操作进行图像编辑时
  2. 保存文件后，再次打开文件时
  3. 关闭画面后，再次打开时
- 在 GT11□□中将 256 色更改为 2 色（单色 16 级灰度）时
  以上在系统设置中所作的更改将立即反映到编辑器中。
- 对于在 GT Designer2 中被减色的 BMP 格式数据，即使将颜色设置返回到原来的颜色数，也不能返回到减色前的配色。应再次读取 BMP 文件。
- BMP格式数据的配色与GT Designer2及GOT上显示的图象数据的配色有时会产生些微差异。

(3) BMP 格式数据的编辑

如果双击读取的 BMP 格式的图形数据，启动画图编辑软件后可对图形进行编辑。
关闭画图编辑软件后，编辑内容将被反映到绘图画面的 BMP 格式的图形数据中。



(4) 关于分类

所读取的 BMP 格式的数据被登录为 “其他” 的分类。

3 关于 JPEG 格式文件

在 GOT 类型中选择了 GT15 系列时，在 “读取图像数据” 中可以选择 JPEG 文件。

(1) 可读取的 JPEG 文件格式化的种类

- JFIF
- EXIF

(2) 可读取的图形尺寸

- 2048×1536 点（象素）以下

要 点

在读取到 GT Designer2 中时，应注意以下事项：

- 如果在读取后未进行编辑，JPEG 文件的颜色数将保持不变。
  但是将以 GT Designer2 中所设置的显示色进行显示。
- 在JPEG文件读取中指定的JPEG文件通过JFIF格式化变为基线格式以外时，或对读取的 JPEG 图象进行编辑时，有时会导致画质劣化。当发现画质劣化时，应使用位图文件。

4 关于 DXF 格式文件

(1) 可读取的 DXF 格式数据

(a) 可读取的 DXF 数据的版本

可以读取以下版本的 DXF 数据：

• Release 12　• Release 13　• Release 14

(b) 关于读取数据

- 图层的状态为 OFF 的数据不能转换。
- DXF 文件的文本只能通过 Shift-JIS 编码进行读取。
- DXF 上的坐标单位 “1” 在 GT Designer2 中被转换为 1 点。
- 根据读取的 DXF 文件的不同，有时需要 10 分钟以上的时间。
- 在 GT Designer2 中不能读取大于 2048×1536 尺寸的 DXF 图形。

(c) 关于可读取的数据

可读取到 GT Designer2 中的 DXF 数据如下所示。

对于不能读取的图形及属性，应在 GT Designer2 中进行绘制及设置。

粘贴前 (DXF 数据)	粘贴后 (GTD2 数据)	备注
ARC	圆弧	—
ATTDEF	被忽略。	—
ATTRIB	文本	• 文本尺寸将转换为与 GT Designer2 的文本尺寸 (0.5~8 倍) 最相近的文本尺寸。 • 以 90 度为单位被转换为最相近的旋转角。 • 不支持文本风格、倾斜角度。
CIRCLE	圆	—
DIMENSION	组	• 颜色及线类型不是由 DIMENSION 图层，而是由块定义所决定的。
ELLIPSE	圆或圆弧	• 主轴倾斜时，将被转换为靠近垂直或水平的方向。
INSERT	组	• 颜色及线类型不是由 INSERT 图层，而是由块定义所决定的。 • 不支持尺度及旋转角度。
LEADER	折线	• 将各顶点通过直线连接转换为折线。
LINE	直线	—
LWPOLYLINE	折线或多边形	• 将各顶点通过直线连接转换为折线或多边形。 • 不支持膨胀。
MLINE	折线	• 不支持 MLINESTYLE。 全部折线的颜色、线类型是由图层的定义所决定的。 • 不支持计算机辅助处理。
MTEXT	文本	• 文本尺寸将转换为与 GT Designer2 的文本尺寸 (0.5~8 倍) 最相近的文本尺寸。 • 以 90 度为单位被转换为最相近的旋转角。 • 格式代码将被删除。 • 不支持文本风格。
POINT	圆、长方形、直线	—
POLYLINE	折线或多边形	• 将各顶点通过直线连接转换为折线或多边形。 • 不支持膨胀。
SOLID	多边形	—
SPLINE	折线或多边形	• 将各配合线通过直线连接转换为折线或多边形。
TEXT	文本	• 文本尺寸将转换为与 GT Designer2 的文本尺寸 (0.5~8 倍) 最相近的文本尺寸。 • 以 90 度为单位被转换为最相近的旋转角。 • 不支持文本风格、倾斜角度。
TRACE	多边形	—

要 点 关于读取数据

由于 DXF 数据的读取只是读取了 GT Designer2 中可转换的部分，因此有时会发生与数据读取源的图象有偏差的现象。
在读取 DXF 数据时，应由用户对图形进行最终调整。

例 1) 不能读取 “ φ ”。

→ 由于 DXF 上的 “ φ ”不是 Shift-JIS 编码，因此不能读取。

例 2) 在 AutoCAD 上用直线及圆所创建的 BLOCK 不能正常地显示，将会变大。

→ 由于在 INSERT 中设置了尺度，因此不能正确地读取。

(d) 关于线

线宽可以以 1 点为单位进行转换。
线类型的转换如下所示：

粘贴前 (DXF 数据)	粘贴后 (GTD2 数据)
CONTINUOUS	实线
DASHED	虚线
HIDDEN	虚线
CENTER	单点划线
PHANTOM	双点划线
用户定义	实线
其它	实线

(e) 关于颜色

颜色的转换如下所示：

粘贴前（DXF 数据）	粘贴后（GTD2 数据）
红 (0 × 01)	红 (224)
黄 (0 × 02)	黄 (252)
绿 (0 × 03)	绿 (28)
淡蓝 (0 × 04)	淡蓝 (31)
蓝 (0 × 05)	蓝 (3)
紫 (0 × 06)	紫 (227)
白 (0 × 07)	白 (255)
黑 (0 × 08)	黑 (0)
暗红 (0 × 09)	暗红 (160)
暗黄 (0 × 0A)	暗黄 (180)
暗绿 (0 × 0B)	暗绿 (20)
暗淡蓝 (0 × 0C)	暗淡蓝 (22)
暗蓝 (0 × 0D)	暗蓝 (2)
暗紫 (0 × 0E)	暗紫 (162)
暗白 (0 × 0F)	暗白 (109)
其它	白 (255)

(2) DXF 格式的图形数据的编辑

组合的图形数据被“取消组合”后，可以在 GT Designer2 中进行编辑。

编辑后，建议再次进行组合。

(3) 关于分类

所读取的 DXF 格式数据被登录为“无”的分类。

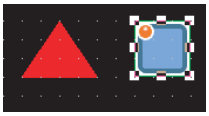
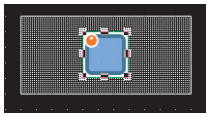
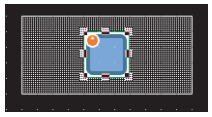
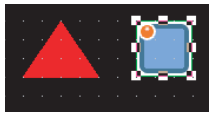
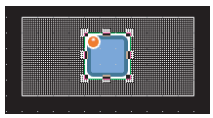
（即使解除了组合也将变为“无”的分类。）

应根据需要进行分类的登录。

11.2 编辑图形 - 对象

11.2.1 选择图形、对象

通过点击光标可以更改选择对象（图形 - 对象）。
与更改编辑对象相比，更改光标的选择对象将更为方便。

光标种类	内容	选择操作
“图形 + 对象” 编辑用光标	可以对图形、对象进行无区别的选择 - 编辑。 （初始设置中设置的光标）  可以对图形、对象二者均进行选择。  当图形、对象重叠时（左图），对象将被优先选择。 	•  （选择：图形 + 对象） • [编辑] → [选择对象 → [图形 + 对象] 菜单
“图形” 编辑用光标	可以编辑图形。  只能选择图形。  当图形、对象重叠时，只能选择图形。	•  （选择：图形） • [编辑] → [选择对象] → [图形] 菜单
“对象”编辑用光标	可以编辑对象。  只能选择对象。  当图形、对象重叠时，只能选择对象。	•  （选择：对象） • [编辑] → [选择对象] → [对象] 菜单

提示!

复数图形、对象的选择 / 解除方法

(1) 从重叠的图形、对象中只选择 1 个时

将光标移动至重叠的图形、对象的图形内，在按下 Ctrl 键的同时点击光标。

(2) 从复数的图形、对象中只解除 1 个时

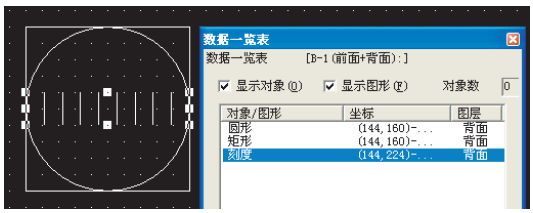
将光标移至要解除的图形、对象的线上，在按下 Shift 键的同时点击光标。

(3) 从数据一览表中选择图形、对象

数据一览表是将画面上的图形及对象以列表的方式进行显示。

在多个图形、对象重叠时，可以简单地选择想要编辑的图形。

☞12.1.4 节 简单地选择重叠的图形 [数据一览表]

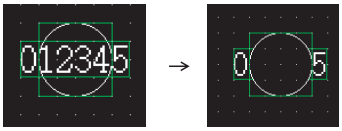
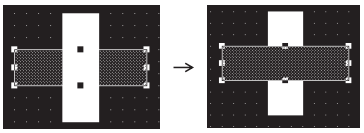
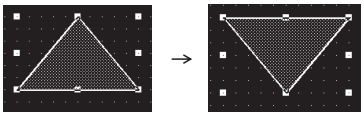
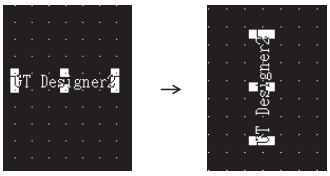


11.2.2 编辑图形、对象

可以对所配置的图形、对象进行各种各样的编辑操作。

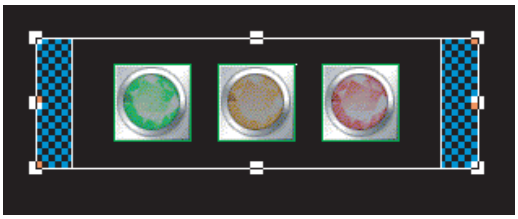
1 选择要编辑的图形、对象。

2 根据编辑内容执行以下操作。

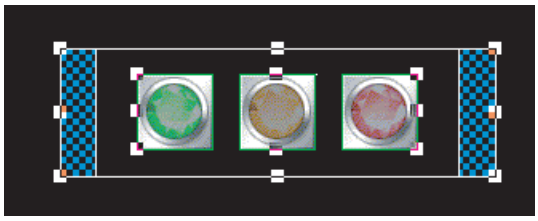
功能	内容	操作
删除	删除图形、对象。	• [编辑] → [删除] 菜单
剪切	剪切图形、对象。	• （剪切） • [编辑] → [剪切] 菜单
复制	复制图形、对象。	• （复制） • [编辑] → [复制] 菜单
粘贴	粘贴所剪切、复制的图形、对象。	• （粘贴） • [编辑] → [粘贴] 菜单
移动到前面图层的最顶层 / 移动到背面图层的最底层	替换画面内对象的前后顺序。 （例）对所选择的对象的前后顺序进行替换 	• （移动到最顶层） • [编辑] → [顺次] → [移动到前面图层的最顶层] 菜单 • （移动到最底层） • [编辑] → [顺次] → [移动到背面图层的最底层] 菜单
移动到图层内的最顶层 / 移动到图层内的最底层	对同一图层内的图形、对象的前后顺序进行替换。 （例）将选择的图形移动到前面 	• （移动到图层内的最顶层） • [编辑] → [顺次] → [移动到图层内的最顶层] 菜单 • （移动到图层内的最底层） • [编辑] → [顺次] → [移动到图层内的最底层] 菜单
垂直翻转 / 水平翻转	使图形翻转。（对对象不能进行此操作） （例）使所选择的图形垂直翻转 	• （垂直翻转） • [编辑] → [旋转 / 翻转] → [垂直翻转] 菜单 • （水平翻转） • [编辑] → [旋转 / 翻转] → [水平翻转] 菜单
左 90° 旋转 / 右 90° 旋转	使图形左右旋转 90°。（对对象不能进行此操作） （例）使所选择的图形向左旋转 90° 	• （左 90° 旋转） • [编辑] → [旋转 / 翻转] → [左 90° 旋转] 菜单 • （右 90° 旋转） • [编辑] → [旋转 / 翻转] → [右 90° 旋转] 菜单

11.2.3 组合 / 取消组合多个图形、对象

通过将多个图形、对象汇集为 1 个组合，将多个图形、对象作为 1 个图形进行处理。



组合



取消组合

1 选择要组合（取消组合）的图形、对象。

2 执行以下任一操作，进行组合 / 取消组合。

功能	内容	操作
组合	组合多个图形、对象。	• （组合） • [编辑] → [组合] 菜单
取消组合	取消多个图形、对象的组合状态。	• （取消组合） • [编辑] → [取消组合] 菜单

11.2.4 撤消、恢复

对图形、对象进行了删除、移动之后，可以取消之前所进行的操作及恢复所取消的操作。
最多可记录 500 次操作。

1 撤消

取消之前所进行的操作。

- 点击 （撤消）
- 选择 [编辑] → [撤消] 菜单

2 恢复

恢复通过 （撤消）所取消的之前的操作。

- 点击 （恢复）
- 选择 [编辑] → [恢复] 菜单

11.2.5 排列多个图形、对象

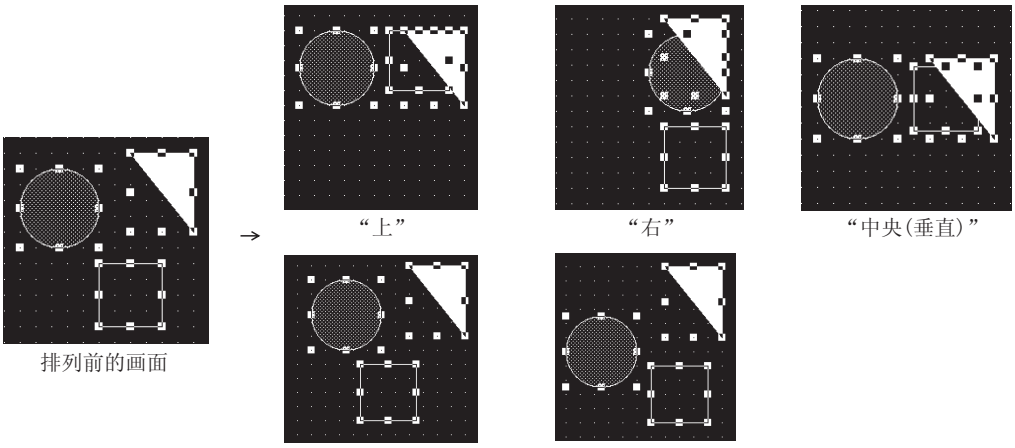
可以将多个图形、对象以不同的图样进行排列。

1 以一个方向进行排列时

1. 选择要排列的图形、对象。
2. 按照排列方法执行以下操作。

功能	内容	操作
左	以最左面的图形为基准进行排列。	• （排列：左） • [编辑] → [排列] → [左] 菜单
中央（水平）	以水平方向的中央为基准进行排列。	• （排列：中央（水平）） • [编辑] → [排列] → [中央（水平）] 菜单
右	以最右面的图形为基准进行排列。	• （排列：右） • [编辑] → [排列] → [右] 菜单
上	以最上面的图形为基准进行排列。	• （排列：上） • [编辑] → [排列] → [上] 菜单
中央（垂直）	以垂直方向的中央为基准进行排列。	• （排列：中央（垂直）） • [编辑] → [排列] → [中央（垂直）] 菜单
下	以最下面的图形为基准进行排列。	• （排列：下） • [编辑] → [排列] → [下] 菜单
均等排列（水平）	将图形按水平方向进行均等排列。	• （排列：均等排列（水平）） • [编辑] → [排列] → [均等排列（水平）] 菜单
均等排列（垂直）	将图形按垂直方向进行均等排列。	• （排列：均等排列（垂直）） • [编辑] → [排列] → [均等排列（垂直）] 菜单

（例）各图形、对象的排列示例



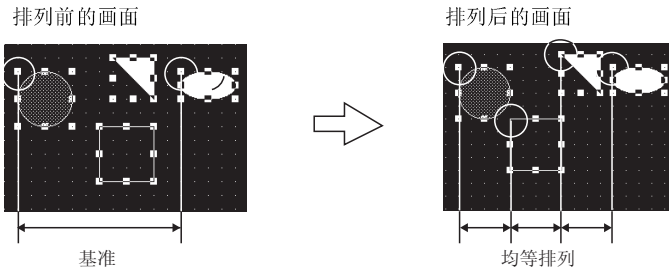
备 注

关于均等排列（水平）、均等排列（垂直）

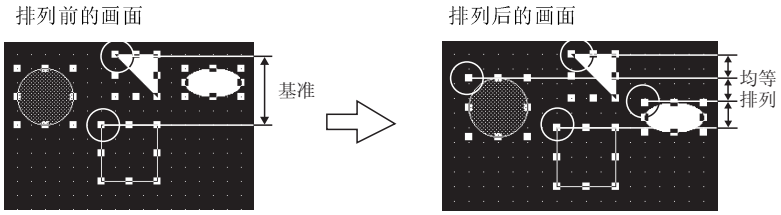
均等排列（水平）是指，以最左边的图形 / 对象的左上方的坐标及最右边的图形 / 对象的左上方的坐标为基准进行均等排列。

均等排列（垂直）是指，以最上边的图形 / 对象的左上方的坐标及最下边的图形 / 对象的左上方的坐标为基准进行均等排列。

对于均等排列（水平）



对于均等排列（垂直）



当排列等导致图形重叠时，可以通过点击  （撤消）返回到原来的状态。

☞11.2.4 节 撤消、恢复

2 结合多个方向进行排列时

1 选择要排列的图形、对象。

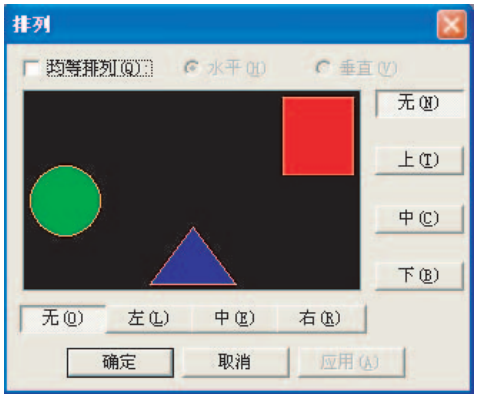
2 执行以下任一操作：

- 点击 （排列设置）
- 选择 [编辑] → [排列] → [排列设置] 菜单

3 显示排列对话框。

点击排列方向的按钮后，将显示排列的图象。

选择排列方向后点击 确定 按钮。



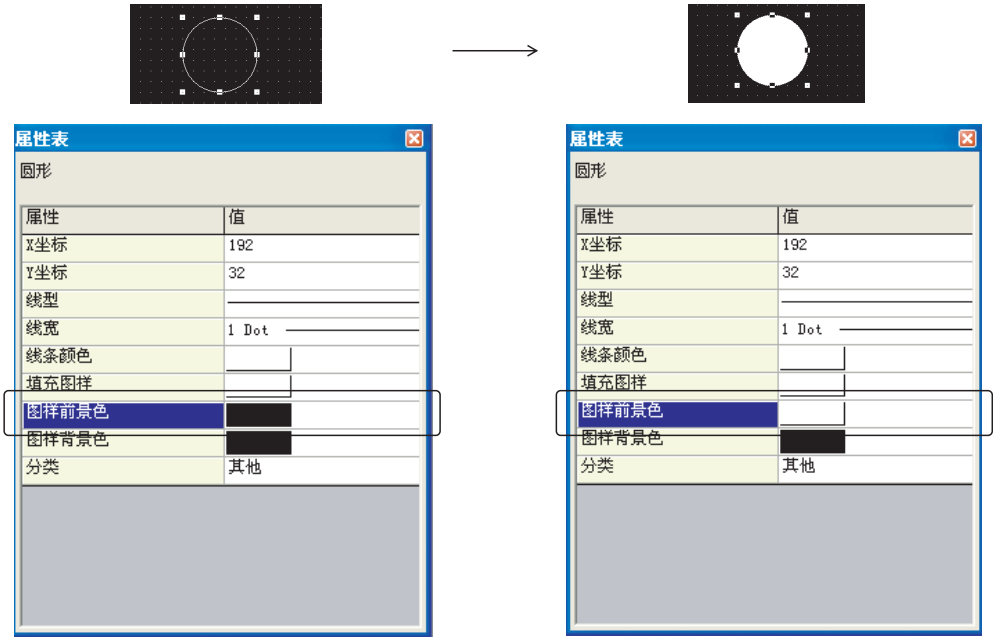
项目	内容
无	不进行选择方向的排列。
上	以最上边的图形为基准进行排列。
下	以最下边的图形为基准进行排列。
左	以最左边的图形为基准进行排列。
右	以最右边的图形为基准进行排列。
中	以所选择的方向的中央为基准进行排列。
均等排列	均等排列图形时选中此项。 水平：按水平方向均等排列。 垂直：按垂直方向均等排列

11.2.6 更改图形、对象的属性

1 通过属性表更改属性

1. 选择图形、对象。
2. 通过属性表更改属性。

（例）将圆的图样前景色由黑更改为白



更改图样前景色　　更改的内容被反映到图形中

备 注

(1) 更改多个图形、对象的属性时
对于不同种类的对象 / 图形不能进行汇总更改。

例） 触摸开关及指示灯
位指示灯及字指示灯
圆及长方形

当不同种类的对象 / 图形组合时也不能进行更改。

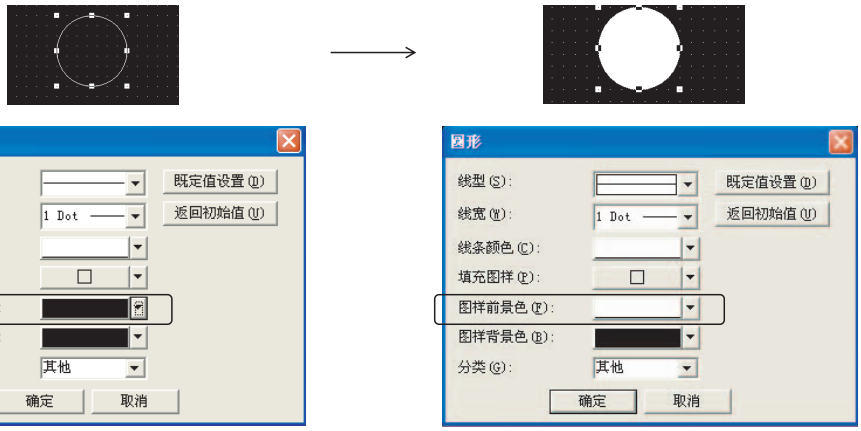
(2) 对象的图形框
在属性表中不能设置对象的图形框的 “有 / 无”。
在设置图形框的 “有 / 无”时，应在各对象的对话框中进行设置。

2 通过对话框更改属性

1 选择图形、对象。

2 在所选择的图形、对象上进行双击后，将显示各图形、对象的设置对话框，在此对属性进行更改。
关于各图形、对象的设置对话框，请参阅以下内容：

（例）将圆的图样前景色由黑更改为白



更改图样前景色　　更改的内容被反映到图形中

- 各图形的设置对话框

  ☞ 11.1.1 节 绘制图形

- 对象的设置对话框

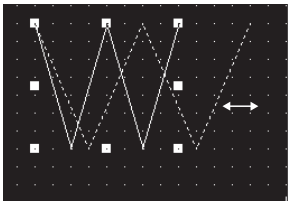
  ☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

11.2.7 更改图形、对象的尺寸

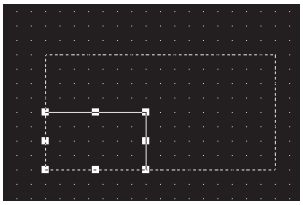
1 更改全体的大小（放大、缩小）

1. 选择图形、对象
2. 将光标移至图形、对象的控制点，通过拖拽更改图形、对象的尺寸。

（例）更改纵、横方向的尺寸



（例）以角为轴更改纵、横方向

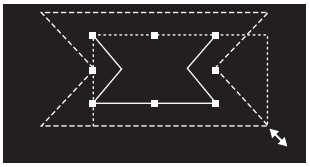


提示!

(1) 与 Ctrl 、Shift 键进行组合操作

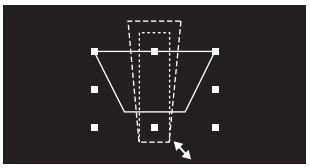
通过与 Ctrl 、Shift 进行组合操作可以进行如下所示的尺寸更改：

（例）在不改变纵横比例的状况下更改尺寸



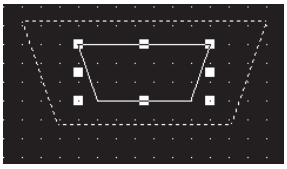
在按下 Shift 键的同时进行拖拽。

（例）以中心为轴更改纵、横方向的尺寸



在按下 Ctrl 键的同时进行拖拽。

（例）以中心为轴在不改变纵、横比例的状况下更改尺寸



在按下 Ctrl 、Shift 键的同时进行拖拽。

(2) 关于文本尺寸的更改

通过上述 (1) 的操作也可以更改文本的尺寸。

此外，使用高质量及 TrueType 字体时，各自的文本将变为可设置的尺寸，有时会发生不能更改为所希望的尺寸的现象。

2 更改指定的边长（编辑顶点）

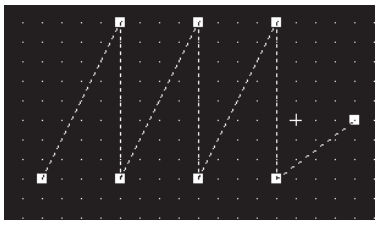
1 选择图形、对象。

2 执行以下任一操作，使控制点显示变为编辑顶点用。

- 点击工具栏的 
- 选择［编辑］→［编辑顶点］

3 将光标移至控制点，通过拖拽更改顶点位置。

（例）折线的顶点编辑

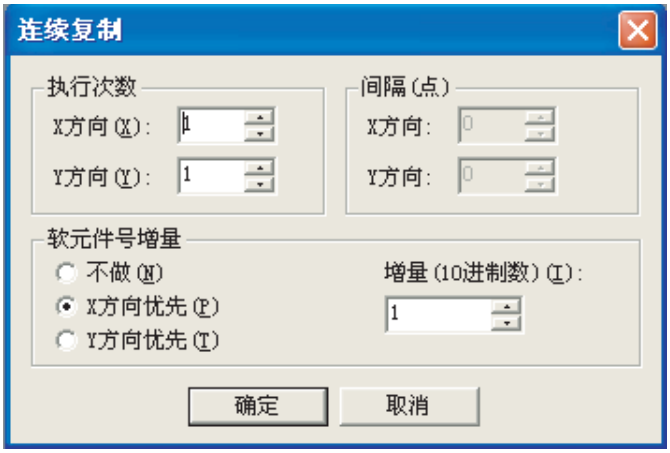


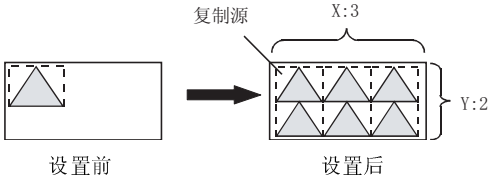
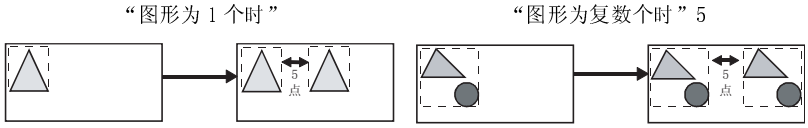
11.2.8 连续复制图形、对象

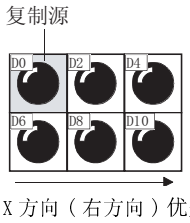
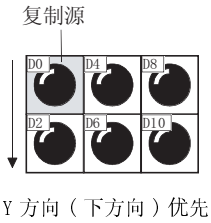
可以一次性地复制图形、对象。

1 选择要连续复制的图形、对象。
（在同时复制多个图形、对象时，进行复数选择。）

2 选择［编辑］→［连续复制］菜单。
显示复制对话框。
设置复制内容后点击 确定 按钮执行复制。



项目		内容
执行次数		设置图形复制、粘贴的结果数。 例如，设置为“2”时，复制 1 个图形，在画面中粘贴 2 个图形。 例）执行数：设置为 X 方向 3、Y 方向 2 
	X 方向	设置 X 方向（复制源的右方向）的复制执行数量。(1~100)
	Y 方向	设置 Y 方向（复制源的下方向）的复制执行数量。(1~100)
间隔（点） *1		设置执行复制时与复制源位置的相隔点数。 例）间隔：X 方向设置为 5 点 
	X 方向	设置 X 方向（复制源的右方向）的间隔（点）。(1~100)
	Y 方向	设置 Y 方向（复制源的下方向）的间隔（点）。(1~100)

项目	内容
软元件号增量	复制对象时，将设置为对象的软元件与相当于增量数的软元件号错开复制时进行此设置。 对于触摸开关，仅位、字动作写入软元件成为对象。 不做 : 不进行增量。 X 方向优先 : 进行 X 方向（右方向）增量。 Y 方向优先 : 进行 Y 方向（下方向）增量。 选择优先方向后，设置软元件号的错开间隔。 增量数（10 进制） :-10000~10000 （例 1） X 方向优先 增量数： 2  X 方向（右方向）优先 （例 2） Y 方向优先 增量数： 2  Y 方向（下方向）优先

*1 的详细内容请参阅以下内容：

*1 以间隔 0 进行复制时

如果以间隔 0 进行复制，图形 / 对象的复制将会重叠 1 点。
为了避免图形 / 对象重叠，在复制时应将间隔设置为 1 以上。

例）


以间隔 0 进行复制时


以间隔 16 进行复制时

备忘录

第12章 方便的功能

12.1 编辑功能

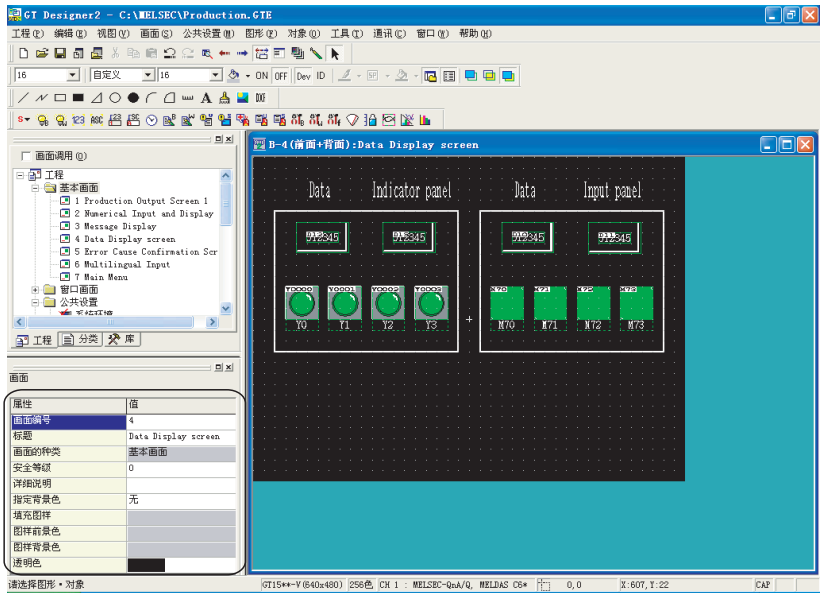
本节介绍有关 GT Designer2 的方便的编辑功能。

12.1.1 成批设置相同画面上的多个对象 / 图形 [属性表]

1 属性表的含义

属性表是指，将当前所选择的对象 / 图形 / 画面的全部设置项目及设置内容以一览表的方式显示。
在属性表中可以对所选择的对象 / 图形 / 画面进行设置，因此可以在不打开对话框的状况下进行设置内容的确认及设置（更改）。

属性表

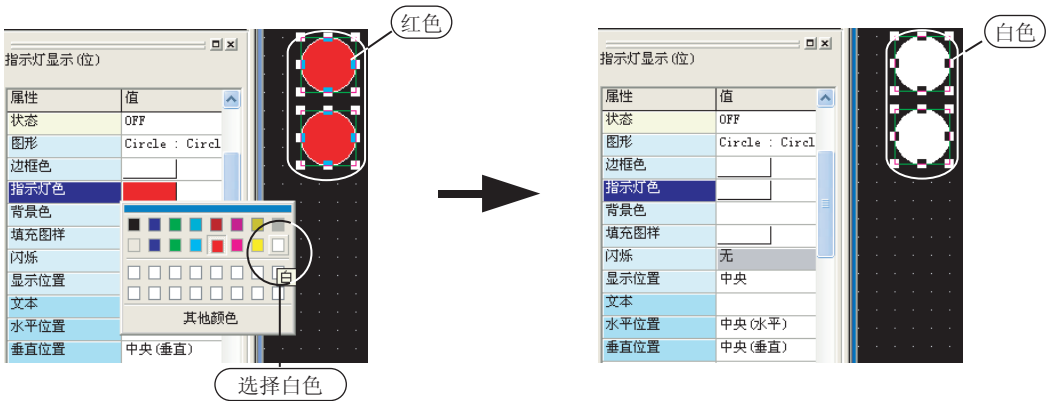


2 用于以下场合时将十分方便

对相同画面上所配置的多个对象 / 图形的设置进行成批更改时将十分方便。

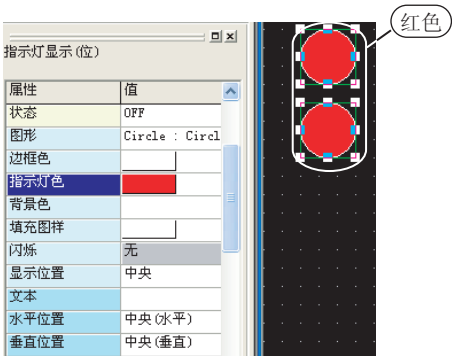
（例）对 2 个指示灯的显示颜色进行成批更改时

如果更改指示灯的颜色，可以更改所选中的全部指示灯的颜色。

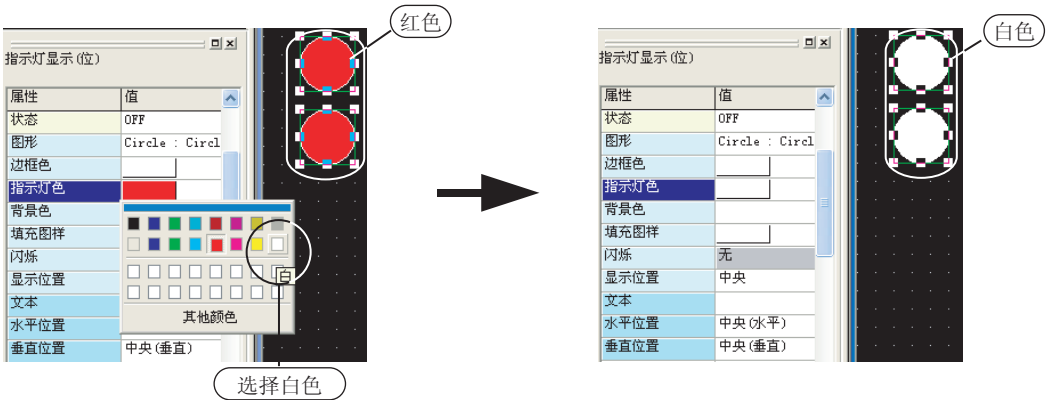


3 操作方法

1 选择想要更改其设置的对象 / 图形 / 画面。
（可以选择多个对象 / 图形）



2 （可以选择多个对象 / 图形）
例）将指示灯色由红色改为白色。

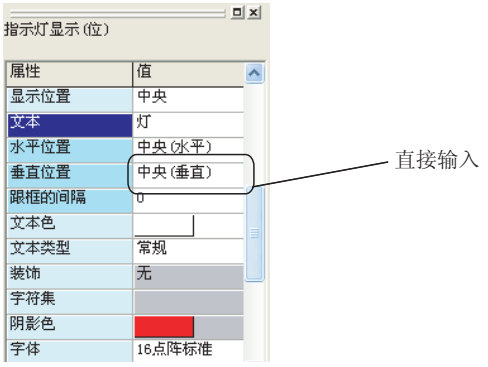


要 点 更改属性

属性表中所显示的各属性是对象及图形设置对话框的设置项目。各属性（设置项目）的设置方法与对话框的设置方法相同。

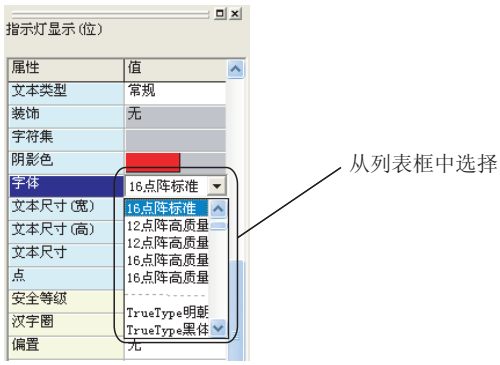
☞ 关于图形的设置项目请参阅 “11 章 绘图 / 编辑”。

(1) 直接输入
将文本、数值及软元件等的属性设置为直接输入文本及值。
但是，对于文本项目，可以对多行字符串进行输入 / 编辑，但编辑后显示在属性表的文本项目中的字符串只能为 1 行。



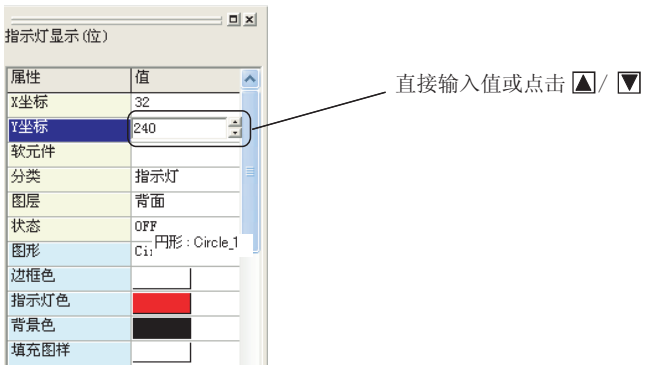
(2) 列表框

从显示的列表中选择并设置功能、颜色、图层、文本尺寸及字体等的属性。



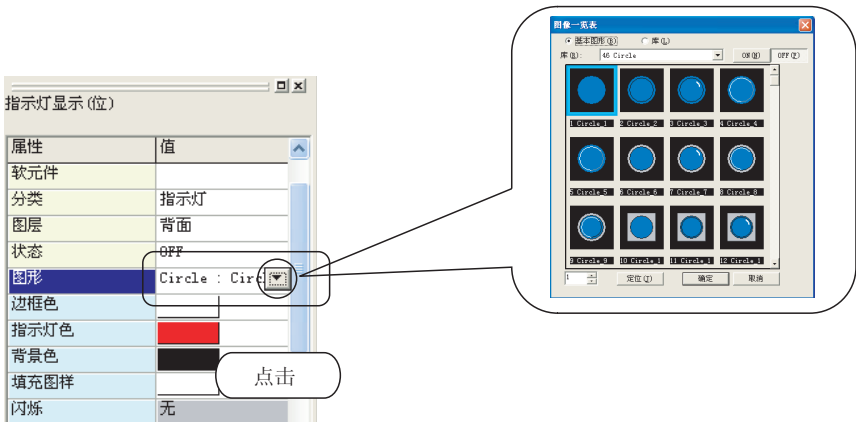
(3) 循环框

对于坐标、数值的显示位数、安全等级等的属性，通过直接输入值或点击 ▲ / ▼ 对数值进行设置。



(4) 对话框

从显示的对话框中选择并设置软元件及图形等的属性。



4 注意事项

(1) 对不同种类的对象 / 图形不能进行集中确认 / 设置。
此外，对于不同种类的对象 / 图形的组合也不能进行确认 / 设置。

（例）

- 触摸开关及指示灯
- 位指示灯及字指示灯
- 圆及长方形

(2) 不能对散布在多个画面中的对象 / 图形进行确认 / 设置。



成批编辑散布在多个画面中的对象 / 图形

如果使用成批更改功能，则可以成批更改不同种类的及散布在多个画面中的对象 / 图形的属性（颜色、软元件、开关图形、指示灯图形）。

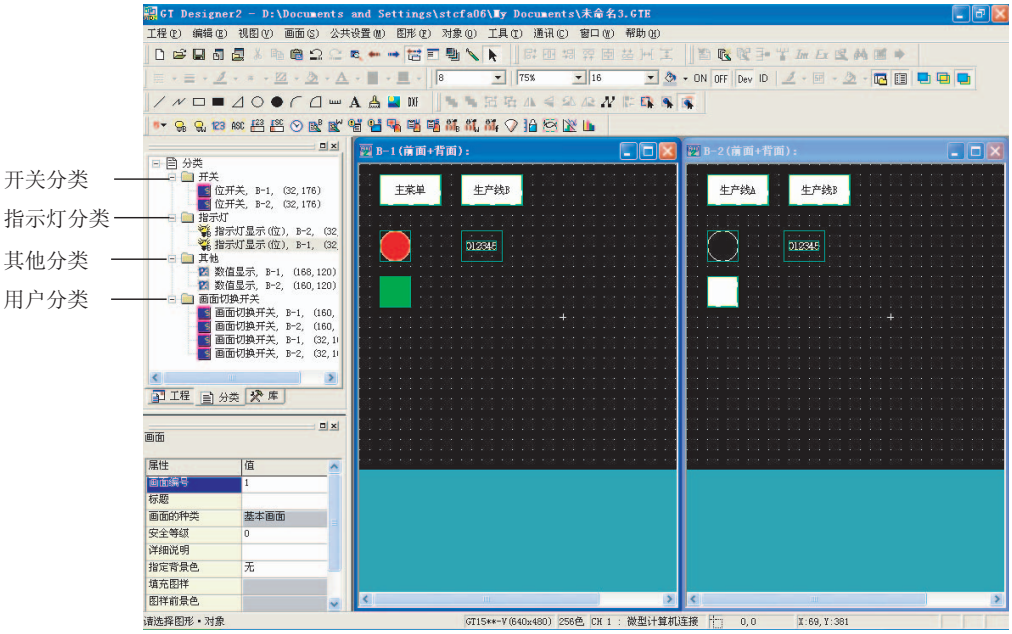
☞12.1.3 节 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性 [成批更改]

(3) 在属性表中对所选择的对象 / 图形都进行同样的设置。
因此，即使是在对各对象设置了不同的软元件的情况下，如果使用了属性表，将被更改为相同的软元件，应加以注意。

(4) 在属性表中不能设置“有 / 无”对象图形框。
在设置图形框的“有 / 无”时，应在各对象的对话框中进行设置。

1 分类的含义

所设置的对象 / 图形被存储在开关 / 指示灯 / 其他分类的某一个分类中。
用户分类中，通过按使用用途对对象及图形进行分类，可以管理对象 / 图形。

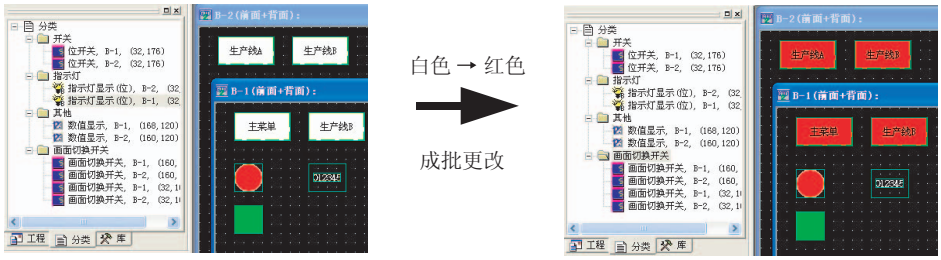


项目	内容
开关分类	将设置为“开关”的全部对象及图形都存储在该分类中。 如果用户未对分类进行更改，将存储全部的触摸开关。
指示灯分类	将设置为“指示灯”的全部对象及图形都存储在该分类中。 如果用户未对分类进行更改，将存储全部的指示灯显示。
其他分类	将设置为“其它”的全部对象及图形都存储在该分类中。 如果用户未对分类进行更改，将存储除触摸开关、指示灯显示以外的对象及图形。
用户分类	是用户创建的分类。 可以移动开关 / 指示灯 / 其它的分类中所存储的对象，按使用用途进行分类。

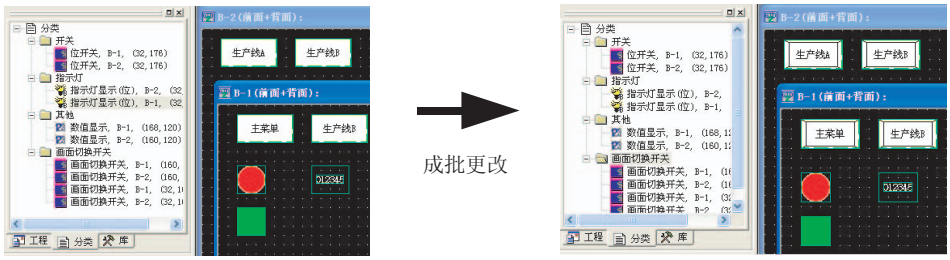
2 用于以下场合时将十分方便

在成批更改画面切换开关的颜色 / 软元件等，希望按使用目的进行成批更改时将十分方便。
对于触摸开关及指示灯可以连图形一道进行成批更改。

（例 1） 成批更改画面切换开关的显示色。



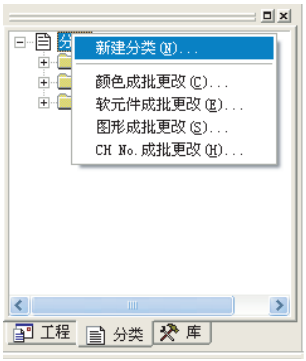
（例 2） 成批更改指示灯图形。



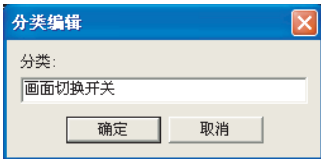
3 用户分类的创建方法

用户分类的创建方法如下所示。
在此，以画面切换开关用的分类的创建为例进行说明。

1 任选开关 / 指示灯 / 其它中的某一个后，通过右击鼠标，选择［新建分类］。



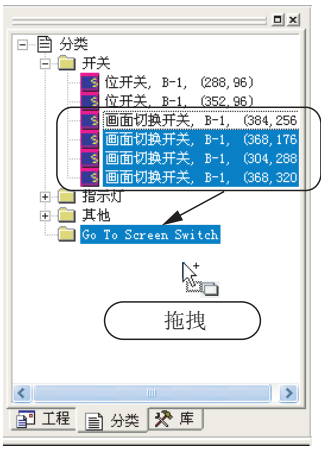
2 显示分类编辑对话框后，输入分类名（在此为画面切换开关）。
输入后点击 确定 按钮，关闭对话框。



3 追加用户创建分类。



4 选择开关分类中的画面切换开关，将其移动到画面切换开关分类中。

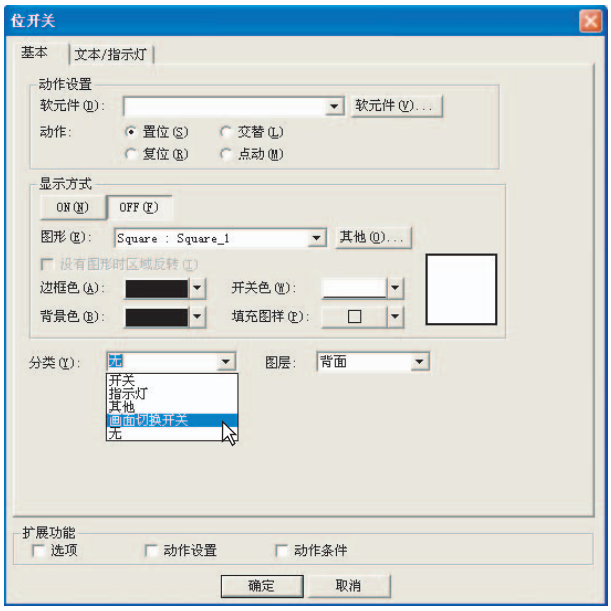


5 画面切换开关将被存储到画面切换开关的分类中。



提示！ 关于对象 / 图形的分类登录

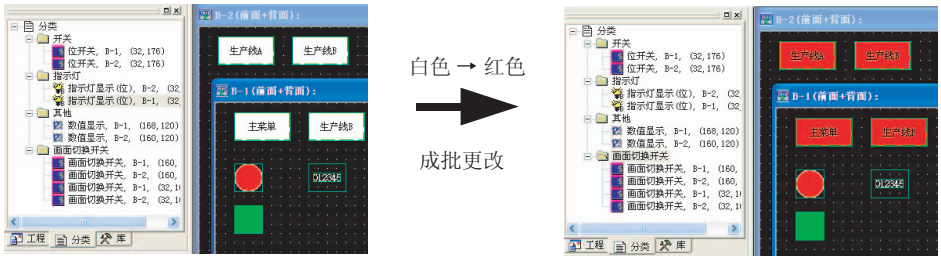
如果预先创建了用户分类，在设置对象 / 图形时就可以选择存储目标的分类。
此外，通过在分类的列表框内直接输入分类名，可以更改分类及创建新的用户分类。



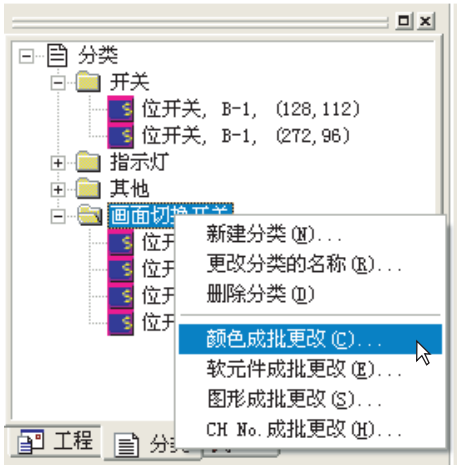
4 按分类类别进行成批设置的方法

以下说明分类的成批设置方法。

在此，以将画面切换开关分类中的开关颜色由白色更改为红色为例进行说明。



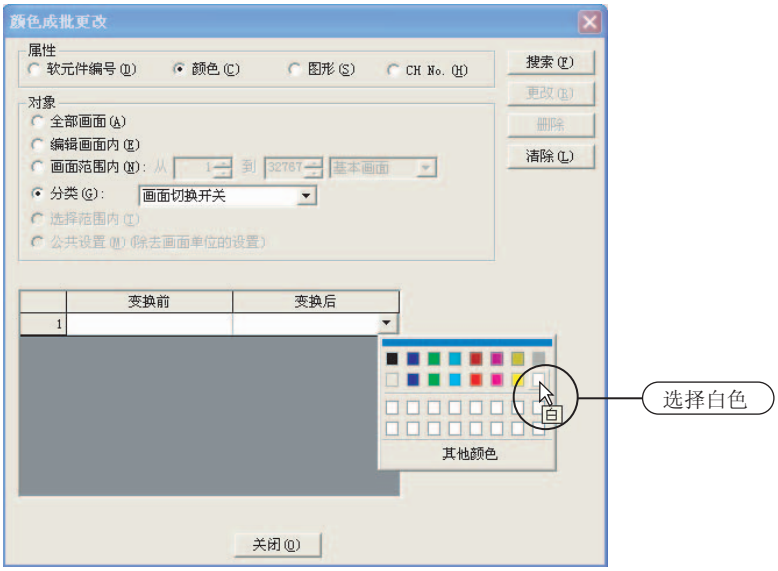
1 选择要成批更改的分类后，通过右击鼠标，选择［颜色成批更改］。



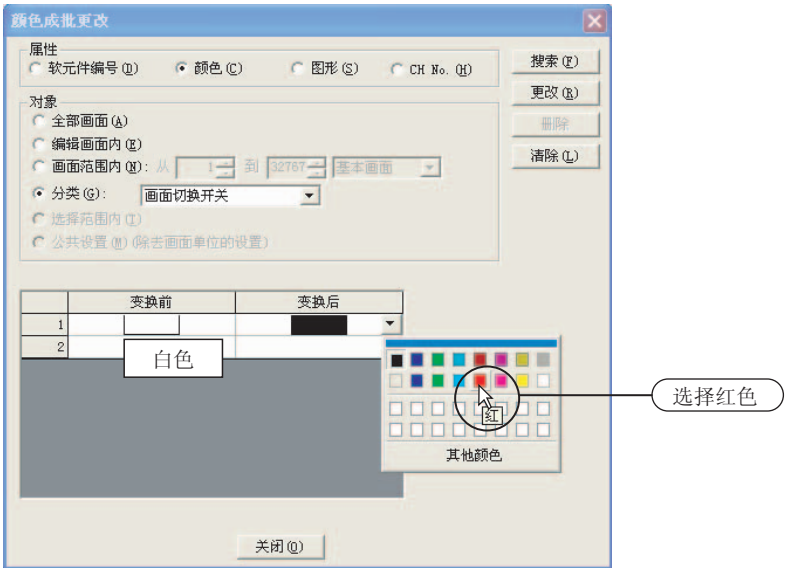
2 显示颜色成批更改对话框后，指定更改前的颜色（白色）。

关于颜色成批更改对话框的详细内容，请参阅以下章节：

☞ 12.1.3 节 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性［成批更改］



3 指定更改后的颜色（红色）。



4 点击 [更改] 按钮后将被更改为指定的颜色（白色→红色）。

点击 [关闭] 按钮，关闭对话框。



提示!

(1) 关于 [搜索] 按钮

点击 [搜索] 按钮后，将以一览表的形式显示分类中所使用的全部软元件 / 颜色 / 图形（仅其中 1 个）。

在希望成批更改多个软元件 / 颜色 / 图形时将十分方便。

(2) 关于分类以外的对象

可以对分类以外的对象进行以画面为单位的成批更改及公共设置的成批更改。

☞ 12.1.3 节 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性 [成批更改]

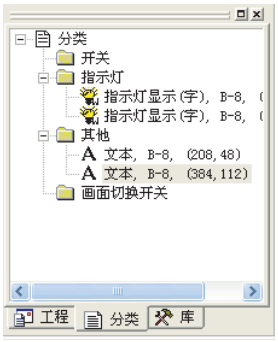
5 注意事项

(1) 不能显示关闭的画面中设置的分类。

基本画面7、8处于打开状态



仅打开基本画面8的状态
(基本画面7处于关闭状态)



(2) 不能将一个对象 / 图形存储到多个分类中。

(3) 不能成批更改多个属性。(例：对软元件及颜色进行成批更改等)

(4) 在进行成批更改时，应参阅成批更改的注意事项进行操作：

☞ 12.1.3 节 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性 [成批更改]

12.1.3 成批更改散布在多个画面中的对象 / 图形的属性 [成批更改]

1 成批更改的含义

对对象 / 图形的颜色等进行成批更改。
可以对以下内容进行成批更改：

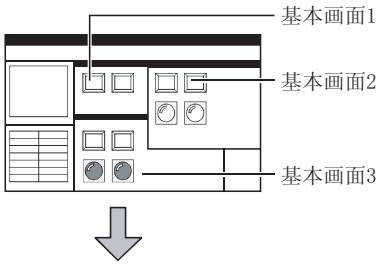
- 对象的软元件
- 对象 / 图形的颜色
- 指示灯显示 / 触摸开关中使用的图形

2 用于以下场合时将十分方便

在对散布在多个画面中的对象及图形的软元件、颜色、指示灯 / 开关图形进行成批更改时将十分方便。
此外，对不同种类的图形（圆及长方形等）及对象（触摸开关及数值显示等）也可以进行成批更改。

成批更改有以下几种。
各更改方法的内容及更改后的图象如下所示：

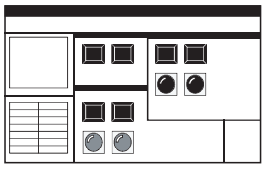
〈更改前的图象〉



〈更改后的图象〉

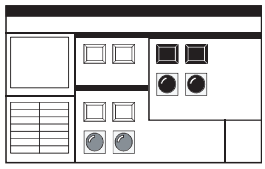
成批更改全部画面
(由颜色 □ 更改为 ■ 时)

成批更改全部画面(基本画面1、基本画面2、基本画面3)中所配置的对象/图形的颜色。



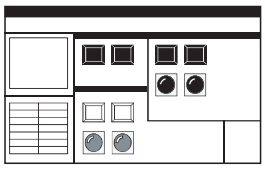
以分类为单位进行成批更改。
(由颜色 □ 更改为 ■ 时)

成批更改指定的分类(画面切换开关)、颜色。



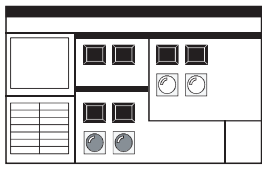
成批更改编辑画面内的颜色
(由颜色 □ 更改为 ■ 时)

成批更改编辑中的画面(基本画面2)中所配置的对象/图形的颜色。



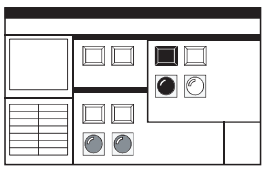
成批更改指定范围内的颜色
(由颜色 □ 更改为 ■ 时)

在编辑中的画面内，成批更改指定的范围内所配置的对象/图形的颜色。



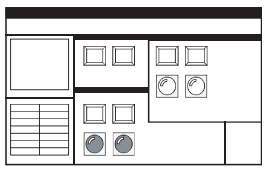
成批更改画面范围内的颜色
(由颜色 □ 更改为 ■ 时)

成批更改指定的画面编号范围(基本画面1~基本画面2)中所配置的对象/图形的颜色。



成批更改公共设置
(更改了软元件时)

成批更改公共设置中所设置的软元件(画面切换软元件、硬拷贝的启动触发软元件等)。

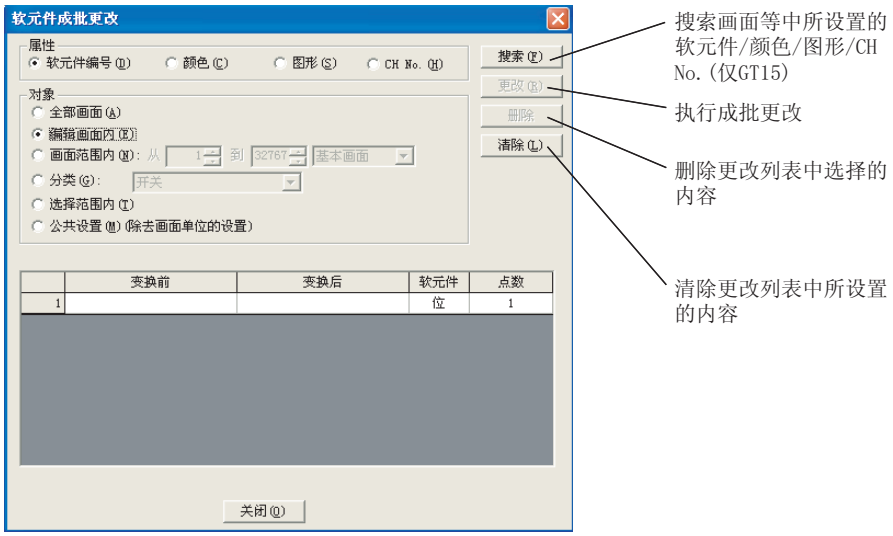


3 操作方法

以下说明成批更改的方法：

1 选择［工具］→［成批更改］→［软元件成批更改 / 颜色成批更改 / 图形成批更改 / CH No. 成批更改］菜单。

2 显示设置对话框后，参阅以后的说明进行设置。



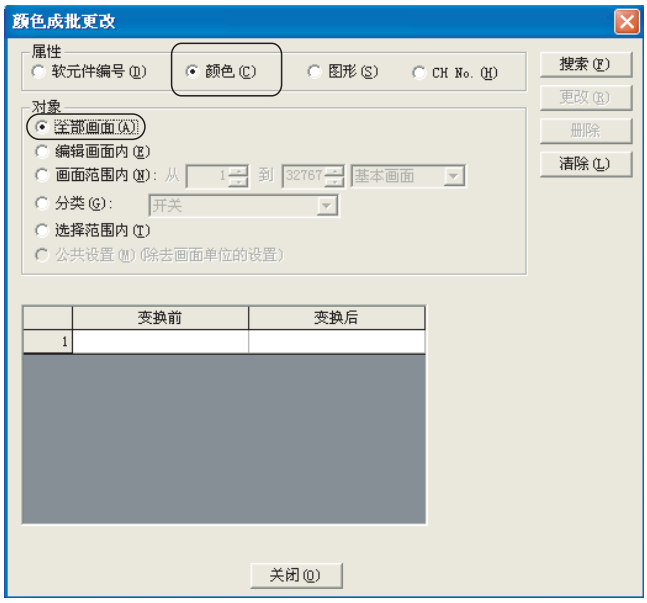
项目	内容
属性	选择成批更改的属性。 • 软元件编号：　成批更改软元件号。 • 颜色：　成批更改颜色。 • 图形：　更改触摸开关及指示灯的图形。 • CH No.：　成批更改 CH No.。（仅 GT15）
对象	选择成批更改单位 • 全部画面（包括画面状况监视）：　将全部画面作为成批更改的对象。 • 编辑画面内（包括画面状况监视）)：将编辑中的画面作为成批更改的对象。 • 画面范围内：　将指定的画面作为成批更改的对象。 选择后，选择画面的范围及种类。 • 分类：　将分类作为成批更改的对象。 选择后，选择要成批更改的分类。 • 选择范围内：　将编辑画面上所选择的对象 / 图形作为成批更改的对象。 • 公共设置：　将公共设置作为成批更改的对象。各画面中所设置的软元件对象的软元件不作为对象。
变换列表	设置要更改的属性。 通过属性选择图形时，可以对开关图形、指示灯图形进行分开设置。 • 变换前：　选择变换前的软元件 / 颜色 / 图形 /CH No.（仅 GT15）。 • 变换后：　选择变换后的软元件 / 颜色 / 图形 /CH No.（仅 GT15）。 • 软元件：　成批更改软元件时，选择软元件的格式（位 / 字）。 • 点数：　设置软元件连续更改时的点数。 （如果设置为：更改前 :M0、更改后：M10、点数：4，则将 M0~M3 更改为 M10~M13。）

4 成批更改的方法

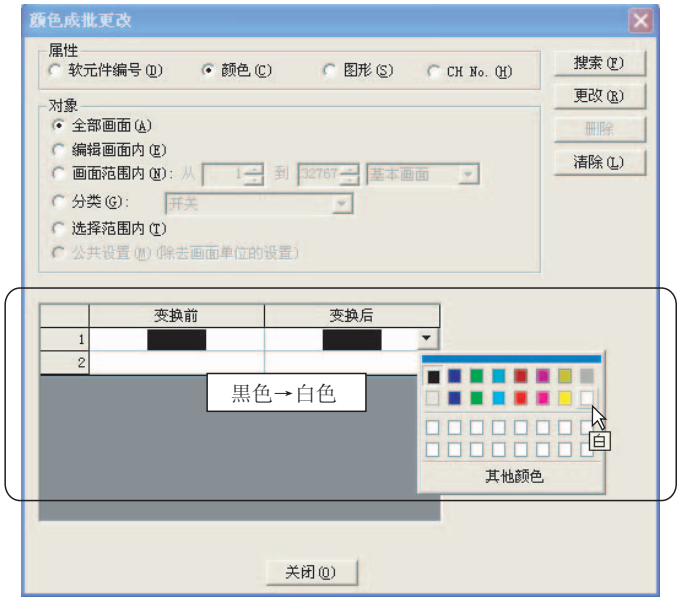
以下说明成批设置的方法。

在此，以将全部画面中所设置的对象及图形的颜色由黑色更改为白色为例进行说明。

1 显示软元件成批更改对话框后，在“属性”中选择“颜色”，在“对象”中选择“全部画面”。



2 在“变换前”的颜色中选择黑色，在“变换后”中选择白色。



提示! 关于 搜索 按钮

点击 搜索 按钮后，只显示全部画面中使用的全部软元件 / 颜色 / 图形 /CH No.（仅 GT15）中的任意一种。

在希望成批更改多个软元件 / 颜色 / 图形 /CH No.（仅 GT15）时将十分方便。

3 选择结束后，点击 更改 按钮，设置为黑色的内容将被更改为白色。

5 注意事项

(1) 更改软元件时

(a) 对于已确定了软元件类型（位软元件、字软元件、字软元件的位指定等）的设置，不能更改为不同的软元件类型。

(b) 不能将设置了偏置软元件的对象软元件更改为位软元件的字指定。

(c) 在更改自动连续设置的软元件的首软元件时，不要让更改结果超出软元件范围。
根据软元件的数据长度执行以下动作：

- 数据长度为 16 位时，所设置的软元件超出了范围的情况下，不能更改软元件。
- 数据长度为 32 位时，所设置的软元件超出了范围的情况下，软元件范围外的部分将变为未设置软元件。

(2) 更改图形时
不能进行由基本图形至库、由库至基本图形的更改。

(3) 更改 CH No. 时

(a) 脚本上的软元件不属于 CH No. 成批更改的对象。

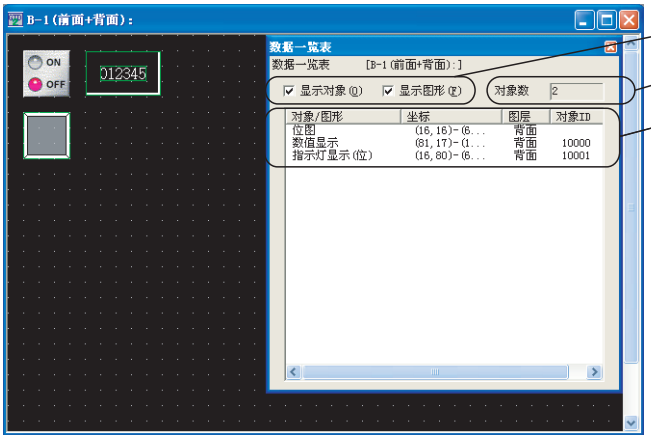
(b) 在使用被指定为“变换后”的连接机器中不存在的软元件时，需要再次分配软元件。
在更改 CH No. 后，应确认画面切换软元件及系统信息等的设置，以及各对象的软元件。
在使用变换后的连接机器中不存在的软元件时，在各设置、各对象的设置对话框中将显示 [? ?]。

(c) 在对多个接口设置了相同的 CH No. 时，应确认是否有软元件号重复的现象。

12.1.4 简单地选择重叠的图形［数据一览表］

1 数据一览表的含义

将画面上所配置的全部图形及对象以一览表的方式显示。
可以通过双击一览表显示的图形、对象进行直接编辑。



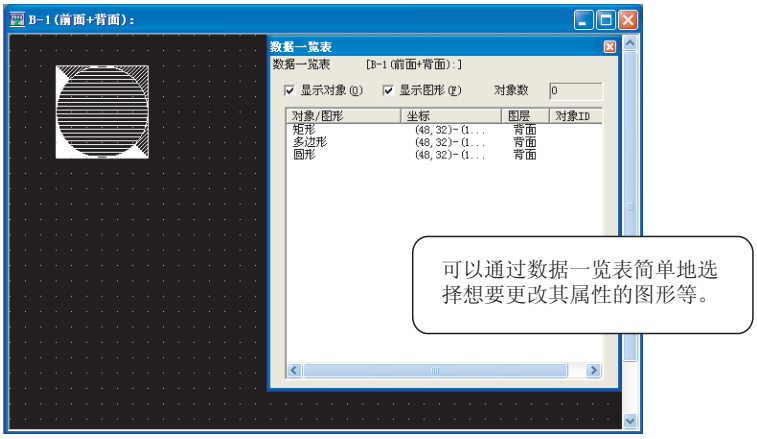
选中要显示的项目

显示对象数

显示图形、对象的名称、坐标、图层、对象ID(仅对象)
组合图形的名称前将显示“G”

2 用于以下场合时将十分方便

当多个图形及对象重叠等时，可以简单地选择－编辑任意的图形、对象。



3 操作方法

1. 选择［工具］→［数据一览表］菜单。
2. 显示数据一览表。
3. 双击数据一览表中想要编辑的对象／图形。

要 点 组合对象的个别设置

通过使用数据一览表，即使未对组合对象进行取消组合也可以更改个别设置。

12.1.5 确认所使用的软元件［软元件使用一览表］

1 软元件使用一览表的含义

对编辑中画面及工程全体中所使用的软元件进行一览表显示。

位软元件选项卡



字软元件选项卡



2 用于以下场合时将十分方便

在创建的工程 / 画面中，希望确认所使用的软元件时将十分方便。

3 操作方法

1 选择［工具］→［软元件使用一览表］→［画面 / 工程］菜单。

2 显示软元件使用一览表后，应确认要使用的软元件。



显示所使用的软元件的一览表。

12.2 软元件设置时参照软元件注释

通过 GT Designer2 设置软元件时，可以参照 GX Developer 中所创建的软元件注释 / 机器名。
在确认顺控程序中所使用的软元件内容的同时，可以通过 GT Designer2 设置软元件，因此可以防止软元件号的设置错误。



要 点

可参照软元件注释的 PLC 类型

当 PLC 类型为 “MELSEC-A” / “MELSEC-QnA、Q” / “ MELSEC-Q(多 CPU)” / “MELSEC-FX” 时可以参照 GX Developer 的软元件注释。

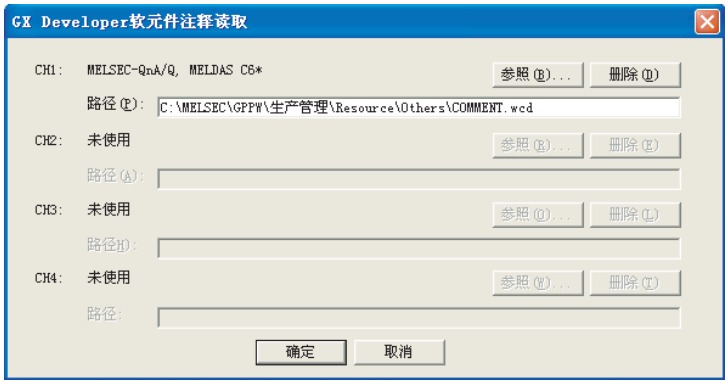
12.2.1 软元件注释的读取

为了在GT Designer2中参照软元件，通过GT Designer2对GX Developer的软元件注释进行读取。

1 选择[工程]→[GX Developer软元件注释读取]菜单。

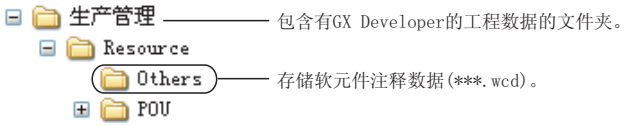
2 显示“GX Developer软元件注释读取”对话框后，指定GX Developer工程内的软元件注释文件。

如果点击“GX Developer软元件注释读取”对话框的 删除 按钮，可以删除当前指定的软元件注释数据的路径。



要 点 软元件注释数据的存储目标

GX Developer的软元件注释数据(***.wcd)是在GX Developer的工程数据内所创建的。



3 点击 确定 按钮后，软元件注释的读取结束。

要 点

(1) 使用的GX Developer数据

本功能所需要的GX Developer数据仅为软元件注释数据(***.wcd)。

不需要其它的GX Developer工程数据。

(2) 通过GX Developer修正了软元件注释时

通过GX Developer对已指定的软元件注释数据(***.wcd)进行编辑时，在GT Designer2中不能更新编辑内容。

若要进行内容更新，应再次指定软元件注释数据(***.wcd)。

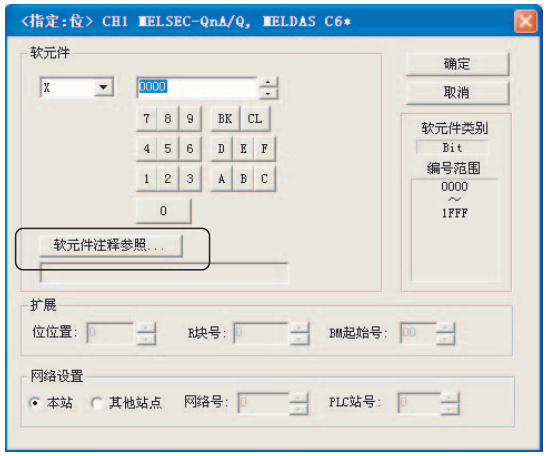
(3) 关于已设置的路径

即使结束了GT Designer2，所设置的路径也将被保存。

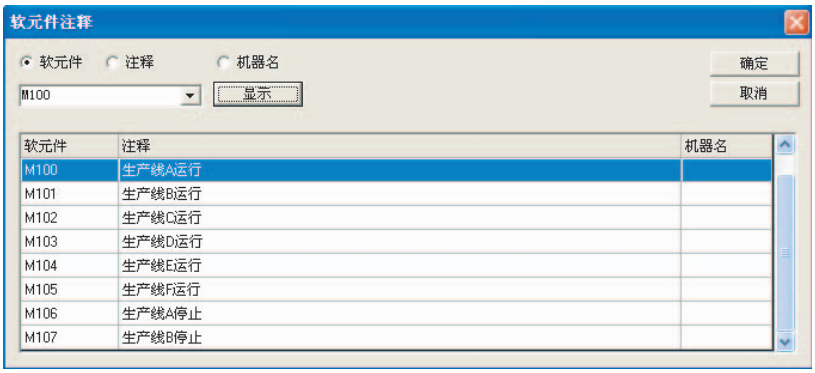
12.2.2 软元件注释的参照方法

软元件注释的参照方法如下所示：

1 在各对象的软元件设置对话框中，点击 软元件注释参照 按钮。



2 显示软元件注释对话框后，可以在确认软元件注释的同时设置软元件。



关于软元件的搜索方法，请参阅下页的提示。

3 设置结束后，点击 确定 按钮。

软元件注释对话框将被关闭，所选择的软元件将被设置到软元件设置对话框中。

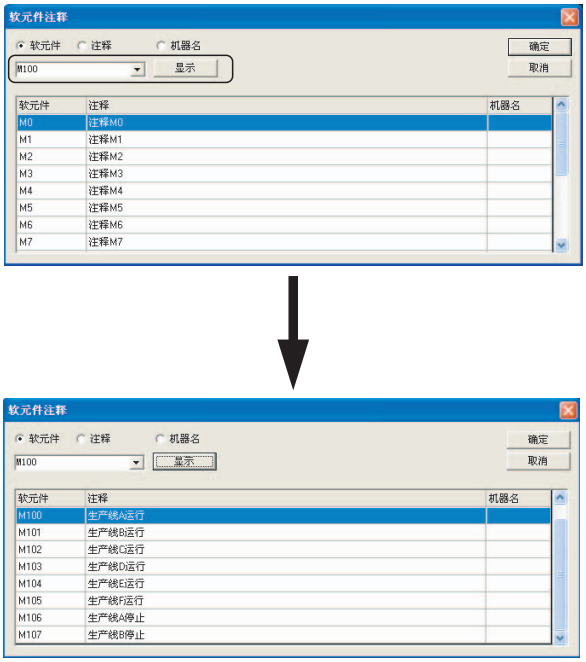


提示！ 关于软元件的搜索

在软元件注释对话框中，可以通过软元件、注释、机器名进行搜索。

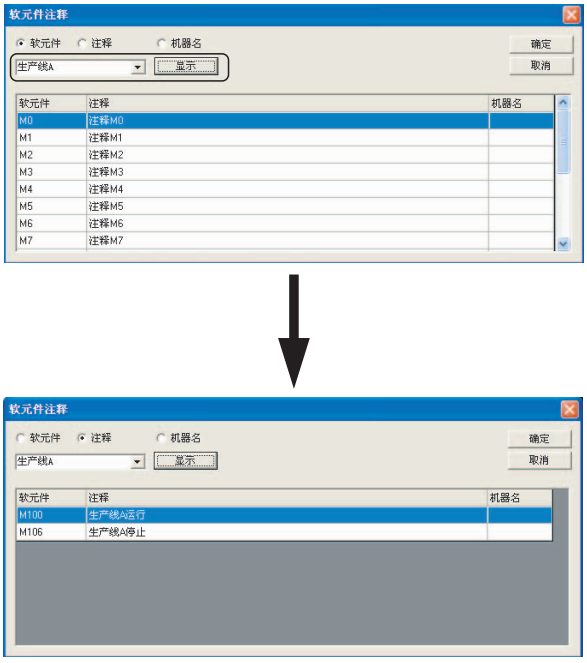
(1) 搜索软元件时

输入要搜索的软元件号后，点击 显示 按钮，所输入的软元件将显示在一览表的起始处。



(2) 搜索注释 / 机器名时

输入要搜索的关键字后，点击 显示 按钮，包含有所输入的关键字的注释 / 机器名将显示在一览表中。



12.3 检查工程数据中是否有错误

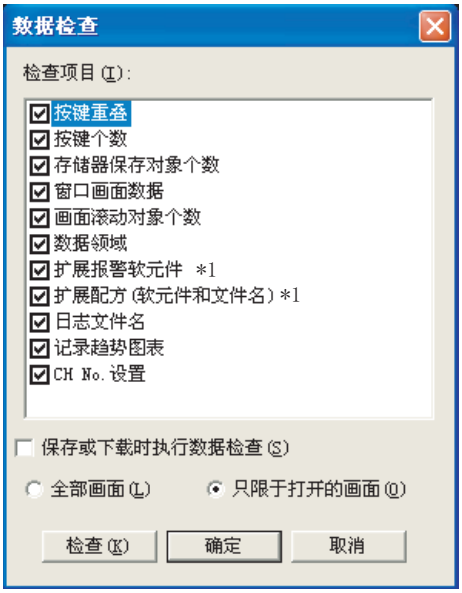
可以检查通过 GT Designer2 所创建的工程数据中是否有错误。
关于出错检查方法的详细内容，请参阅以下章节：

☞ 7.15 节 执行数据检查操作

12.3.1 数据检查步骤

1. 选择［工具］→［数据检查］菜单。
2. 显示数据检查对话框。

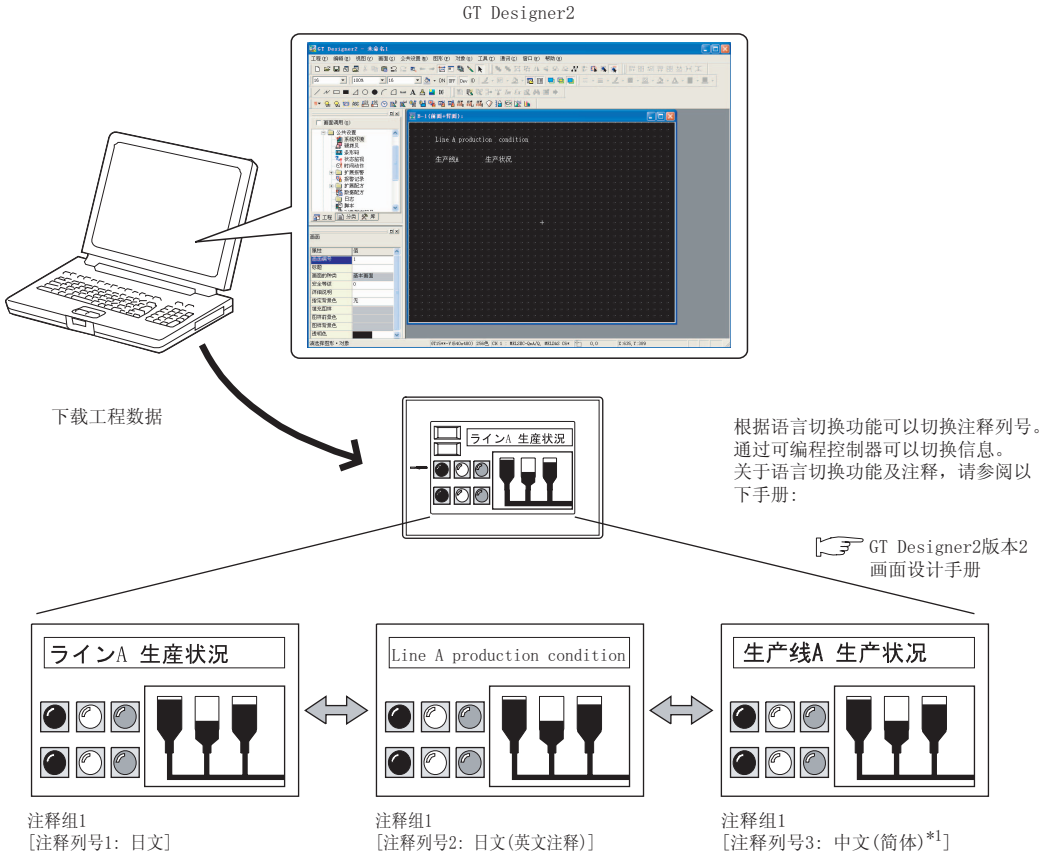
   选择数据检查的检查项目 *1 及检查对象画面，点击 检查 按钮执行数据检查。



*1 对于 GT11 □□，不能显示“扩展报警软元件”、“扩展配方（软元件和文件名）”、“日志文件名”、“记录趋势图表”、“ CH No. 设置”的检查项目。

12.4 多语言输入［多语言输入功能］

GOT1000 系列可以显示 Unicode2.1 字体。因此，通过使用 Windows 的多语言功能及语言输入软件，可以通过 GT Designer2 输入各国的语言，并将其文本原样不变地显示在 GOT 中。
以各国的语言输入文本及注释，在 1 台 GOT 中可以显示各国语言对应画面。



*1　在 GT15□□中显示简体中文时，应将汉字圈设置为中文，通过 OS 安装的选项功能安装简体中文。

要 点

可输入多语言的操作系统（Windows®）

只有在以下的操作系统（Windows®）中才可以输入多语言：

- Windows®2000 Professional
- Windows®XP Professional
- Windows®XP Home Edition

使用 Windows®的多语言功能，通过 GT Designer2 可输入各国的语言。
（不能输入 Windows®不兼容的语言。）

☞12.4.1 节 使用 Windows 多语言功能

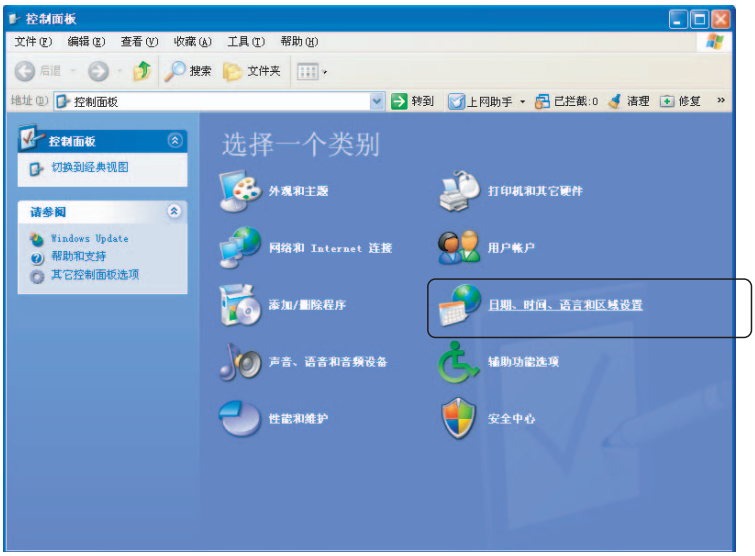
12.4.1 使用 Windows 多语言功能

多语言输入的步骤如下所示。
关于 Windows®操作方法的详细内容，请参阅 Windows®手册 / 帮助。

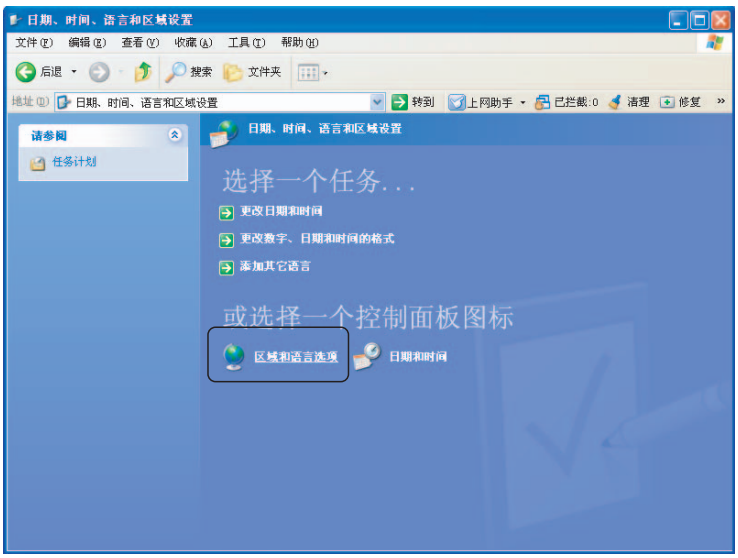
1 各 Windows®的设置

■ 对于 Windows®XP Professional，Windows®XP Home Edition

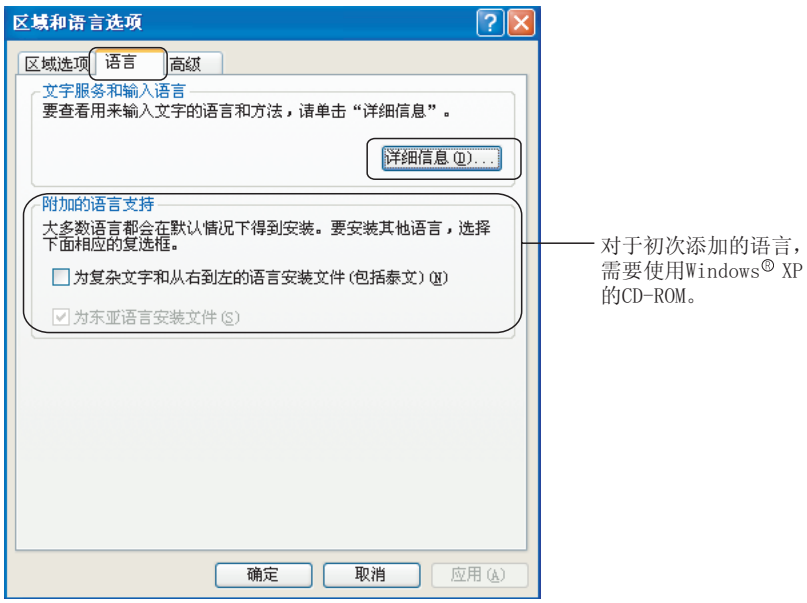
1 选择［开始］→［控制面板］菜单，点击“日期、时间、语言和区域设置”。



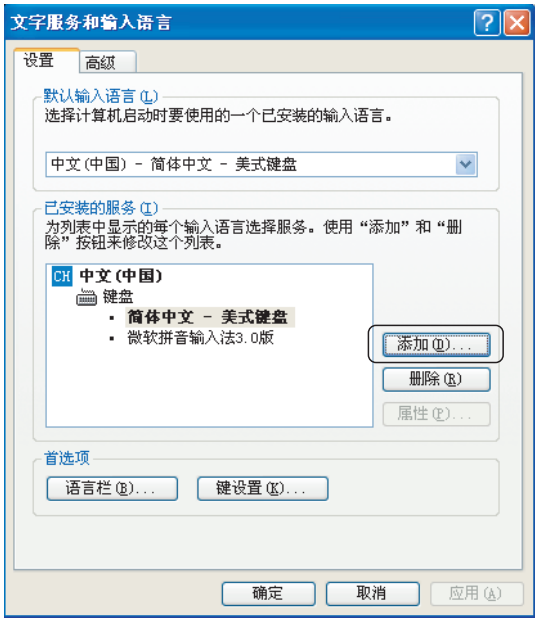
2 点击“区域和语言选项”。



3 显示 “区域和语言选项”对话框后，选择语言选项卡，在附加的语言支持的选择框中选中要添加的语言后，点击 “文字服务和输入语言”的 详细信息 按钮。



4 显示 “文字服务和输入语言”对话框后，点击 “已安装的服务”的 添加 按钮。



5 显示 “添加输入语言对话框。



6 在输入语言中设置所需要的语言后，点击 确定 按钮。



设置示例:
输入语言: 日语
键盘布局/输入法:
Microsoft IME Standard 2002 ver. 8.1

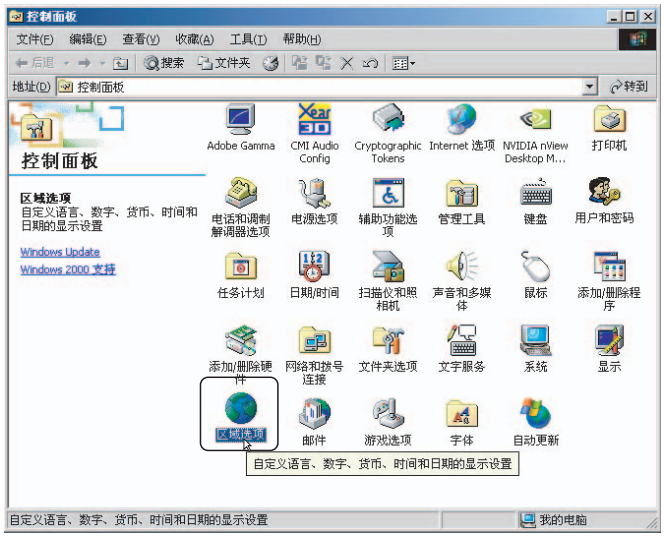
在上述设置中点击 确定 按钮后进行如下设置。



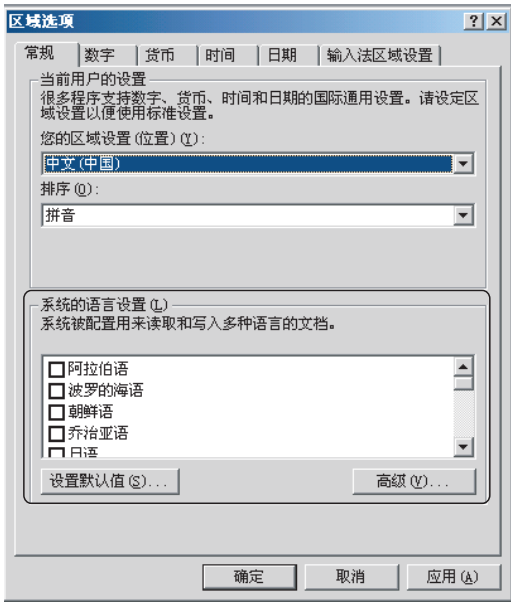
7 点击 确定 按钮后设置将被应用，关闭对话框。

■ 对于 Windows®2000 professional

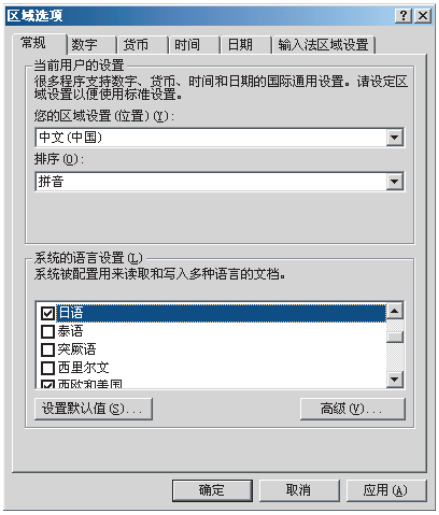
1 选择［开始］→［控制面板］菜单后，双击“区域选项”。



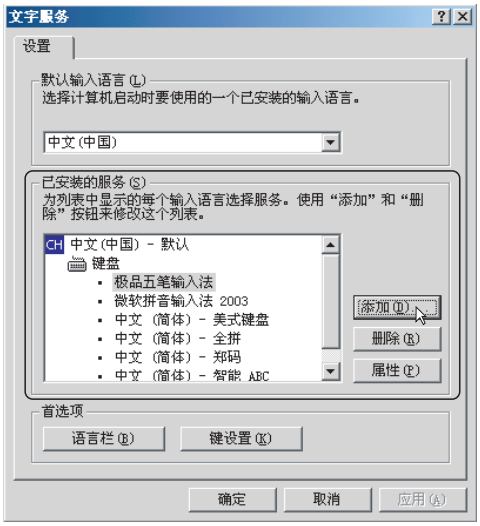
2 显示“区域选项”对话框。
在系统的语言设置中，添加要输入的语言。



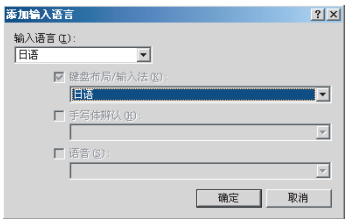
（例）使用日语时
在日语的选择框中进行勾选。



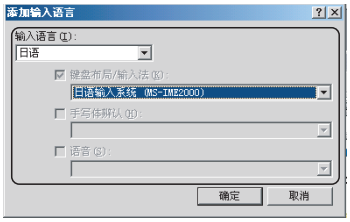
3 点击输入法区域设置选项卡中的 “更改”，在弹出的画面中点击 “已安装的服务”的 添加 按钮。



4 显示 “添加输入语言”对话框。

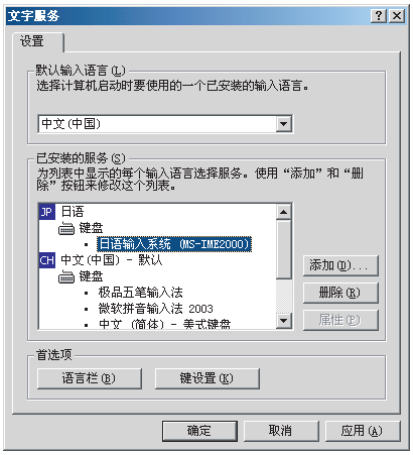


5 在输入语言中设置所需要的语言后，点击 确定 按钮。
在初次设置输入语言时，需要使用 Windows®2000 的 CD-ROM。
此外，为了使所添加的设置生效，必须重新启动 Windows®2000。



设置示例:
输入语言: 日语
键盘布局/输入法: 日语输入系统(MS-IME2000)

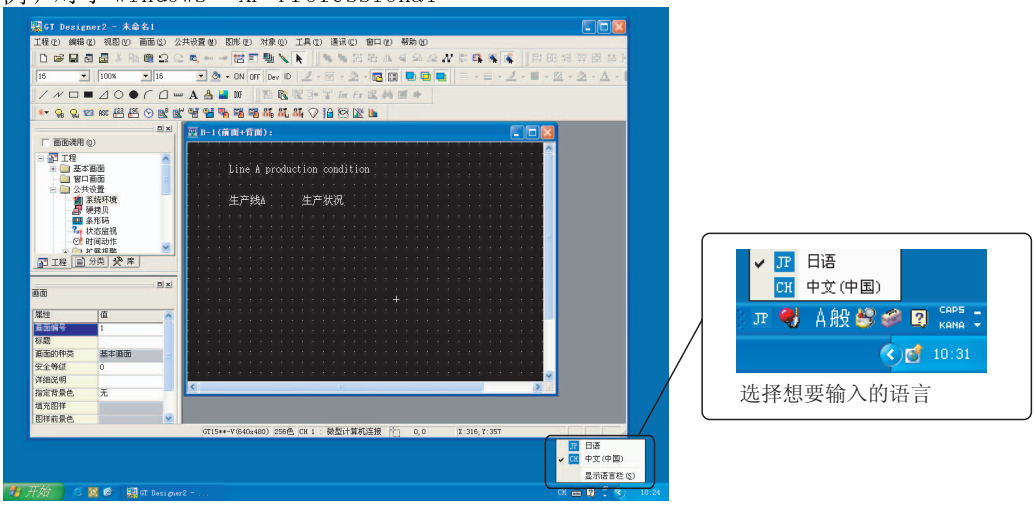
在上述的设置中点击 确定 按钮后进行如下设置。



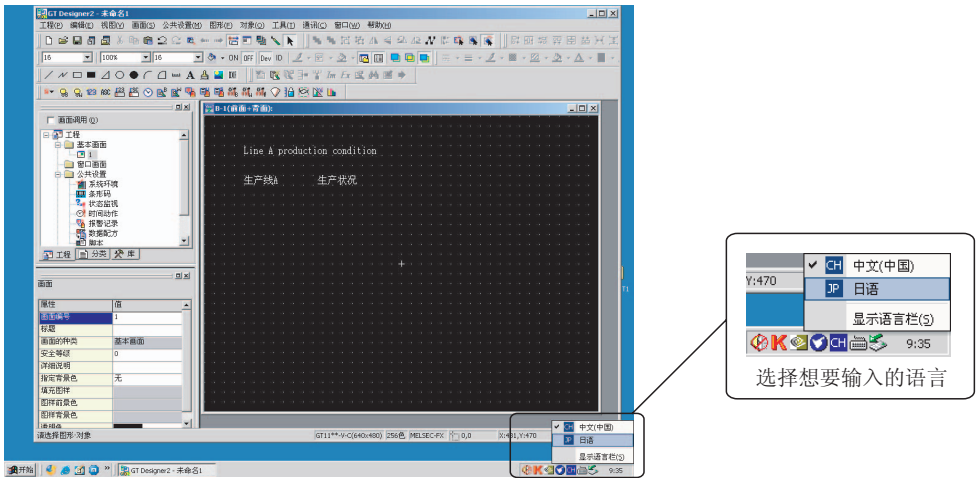
2 输入方法

点击画面右下方的任务栏的语言选择图标，选择想要输入的语言。
选择后，可以在 GT Designer2 中输入多语言。

例）对于 Windows® XP Professional



例）对于 Windows® 2000 Professional



1 关于希望显示的文本及所显示的文本

由于 GT Designer2 与 GOT 的显示字体使用 Unicode2.1，因此有时会显示简体中文、繁体中文及韩文的一部分，与原来的字体相类似的字体。

提示!

显示简体、繁体中文的文本时 (GT15□□)

GT15 仅

在 GT15□□中使用简体、繁体中文时，通过执行以下两点可以显示所希望的文本。

(1) 安装 OS 时，应安装以下的字体（选项功能）。

标准字体（中文简体）12 点阵字符	简体中文 (GB) 字体是主要在中国大陆使用的 GB2312 代码体系的字体。
标准字体（中文简体）16 点阵字符	
标准字体（中文繁体）12 点阵字符	繁体中文 [Big5] 字体主要是在中国台湾使用的 Big5 代码体系的字体。
标准字体（中文繁体）16 点阵字符	

(2) 应将设置了简体、繁体中文的各图形及对象的 “汉字圈”设置为 “中文（简体）-宋体”或者 “中文（繁体）- 黑体”。

2 打印时的注意事项

打印时执行 “打印到文件”的情况下，只能输出使用的操作系统 (Windows®) 所支持的语言。

3 以多语言输入的注释的导入 / 导出

对以多语言输入的注释进行导入 / 导出时，应以 Unicode 文本文件格式进行操作。
如果使用通常的文本文件及 CSV 文件，文本将有可能被改变。
关于注释的导入 / 导出，请参阅以下手册：

☞ GT Designer2 版本□画面设计手册

4 将以多语言创建的工程数据在 Windows® 2000 Professional/Windows® XP Professional/ Windows® XP Home Edition 以外的操作系统 (Windows®) 中进行绘图时

(1) 编辑时的注意事项

对于输入了操作系统 (Windows®) 不支持的语言的设置 (注释及文本等) 不要进行编辑。
有可能发生乱码现象。

(2) 工作区、属性表、对话框上的显示

即使在工作区、属性表、对话框上的多语言显示有乱码现象，但只要在 GT Designer2 上能够正常显示，则在 GOT 上也可以正常显示。

12.5 确认所创建的数据的数据量

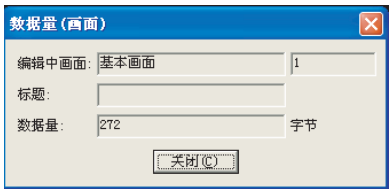
在将 GT Designer2 中创建的工程数据传送至 GOT 之前，可以确认单个画面或者整个工程的数据量。

12.5.1 确认方法

1. 选择 [工具] → [数据量] → [画面]/[工程] 菜单。
2. 显示数据量（画面）/ 数据量（工程）对话框（参阅下一项）后，可确认数据的容量。

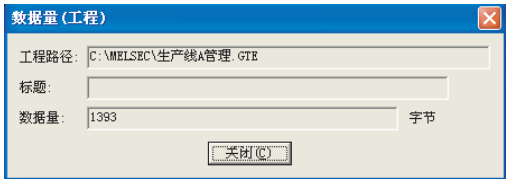
12.5.2 确认项目

1 对于画面



项目	内容
编辑中画面	显示编辑中的画面的种类及画面编号。
标题	显示画面的标题。
数据量	显示画面的数据量。

2 对于工程



项目	内容
工程路径	显示编辑中的工程的存储路径。
标题	显示工程的标题。
数据量	显示工程的数据量。

12.6 引用其它的工程数据（GOT1000）

通过将其它的工程（读取源工程）的数据读取到编辑中的工程（读取目标工程）中，可以对其加以引用。
当希望从多个工程中引用数据时将十分方便。
关于 GOT-900 系列的工程数据的引用，请参阅以下项目：

☞附录 3. 引用已有数据

12.6.1 数据的读取方法

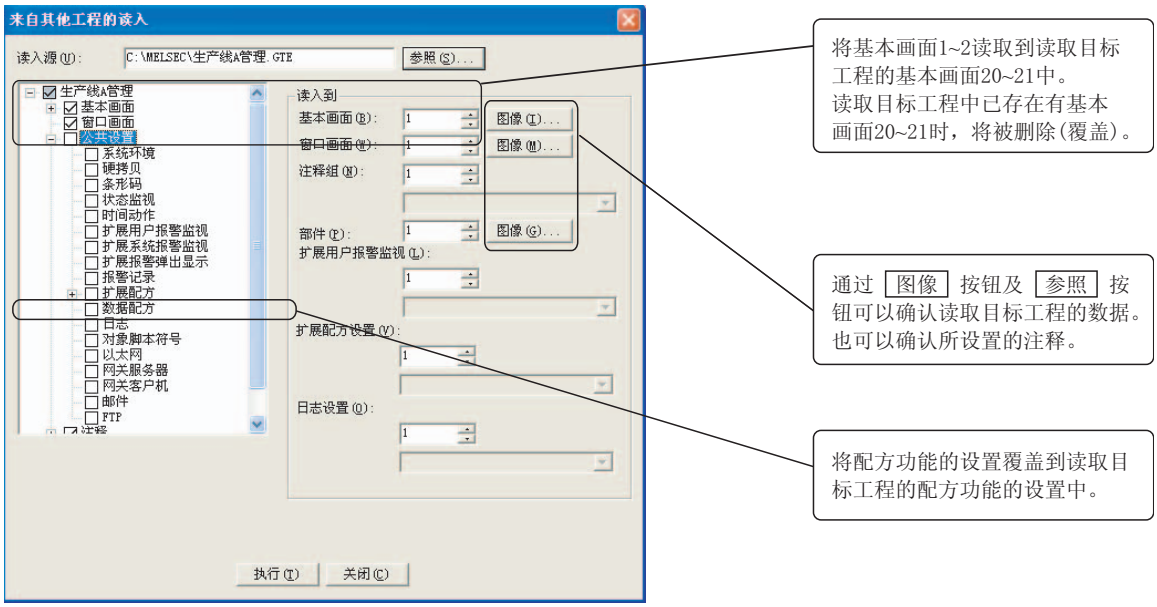
1. 选择［工程］→［其他工程读取］菜单。
2. 显示“来自其他工程的读入”对话框。



3. 点击 参照 按钮，选择要读取的工程。（也可以直接输入路径）
选择后，以树型目录显示读取工程的数据。



4 选择了画面、注释、部件时，应选择读取目标的工程中所登录的编号（多项选择时，登录起始编号）。
读取目标的工程中已存在有数据时，读取目标的数据将被删除（覆盖）。（通过 图像 按钮及 参照 按钮等可以确认读取目标的数据。）
公共设置将全部被覆盖。



5 点击 执行 按钮后，数据将被读取。

6 数据读取结束后，应确认读取的数据及设置内容。

12.6.2 注意事项

1 GOT 类型、PLC 类型不相同时

(1) 当读取目标工程与读取源工程的 GOT 类型不相同时，读取的数据将被更改为读取目标的 GOT 类型。与读取目标的 GOT 类型不兼容的功能将被删除。

(2) 当读取目标工程与读取源工程的 PLC 类型不相同时，读取的数据将被更改为读取目标的 PLC 类型。在 GT Designer2 中与读取目标的 PLC 类型不兼容的软元件（软元件的种类不存在、超出了允许设置范围等时）将被删除，因此应再次设置软元件。

提示！ 为了避免软元件被删除

对于在上述 (2) 中被删除的软元件，可以通过以下方法使其避免被删除：

1. 将读取源工程的 PLC 类型更改为读取目标工程的 PLC 类型。
2. 不能转换的软元件将被转换为 “??”，通过使用软元件使用一览表，确认被转换为 “??” 的对象。
3. 重新设置被转换为 “??” 的对象的软元件。
4. 保存修正的读取源工程后，在读取目标工程中执行 “其他工程读取”。

2 不能读取的数据

(1) 对于读取目标工程的 GOT 类型不支持的功能不能进行读取。

(2) 与创建读取源工程的 GT Designer2 的版本相比，在旧版本的 GT Designer2 中读取时，功能及设置有可能被删除。
在读取数据时，应使用与创建读取源工程的 GT Designer2 的版本相同的版本或更新的版本的 GT Designer2。
关于所使用的工程数据与 GT Designer2 版本的关系，请参阅以下章节：

附录 4. 关于工程数据的注意事项

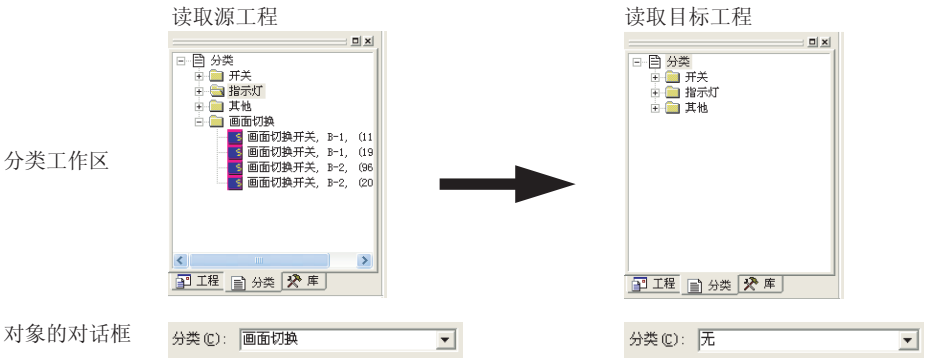
(3) 在 “公共设置” 中不能读取以下设置。
应在读取目标工程中重新设置以下项目：
- “系统环境” 的 “系统设置”、“工程标题”
- “脚本”

提示！ 关于重新设置不能读取的设置

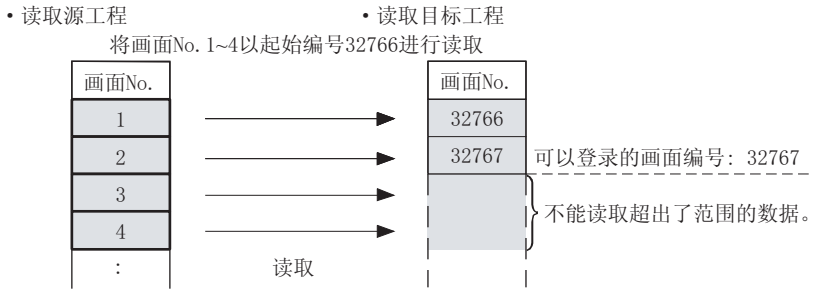
启动 2 个 GT Designer2，如果在其中 1 个 GT Designer2 中打开读取源工程，在另 1 个 GT Designer2 中打开读取目标工程，则可以在确认读取源工程的设置内容的同时，重新进行设置。

(4) 在读取源的工程中即使对对象设置了分类，在读取目标的工程中不存在相同的分类时，对象的分类将被读取为 “无”。
在希望设置分类时，应在读取目标的工程中创建与读取源相同的分类后再进行读取，或者在读取数据后设置分类。

例）在读取源工程中创建了画面切换分类时



(5) 当执行读取后超出了有效的编号范围时，不能读取范围外的数据。



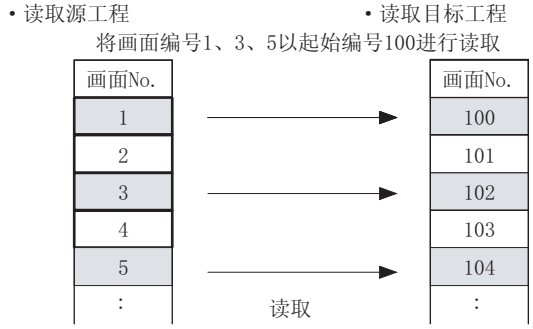
(6) 在读取目标工程中如果打开 “系统环境”的设置窗口，将不能选择 “系统环境”。（不能显示在树型目录上。）
在读取 “系统环境”时，应在读取目标工程中关闭 “系统环境”的设置窗口后，再次选择读取的工程。

3 关于状态监视功能

不能通过公共设置读取画面状态监视。
应读取所设置的画面数据。
不能通过公共设置读取工程状态监视。

4 其它注意事项

当选择了多个画面编号等时，以与所选择的间隔相同的间隔进行读取。



备忘录

附录

附录1. 快捷键一览表

1 菜单操作用快捷键一览表

项目			快捷键
[工程(P)]		新建(N)	Ctrl+N
		打开(O)...	Ctrl+O
		保存(S)	Ctrl+S
		打印(P)...	Ctrl+P
		结束(X)	Alt+F4
[编辑(E)]		撤消(U)	Ctrl+Z
		重复/恢复(R)	Ctrl+Y
		剪切(T)	Ctrl+X
		复制(C)	Ctrl+C
		粘贴(S)	Ctrl+V
		删除(D)	DEL
		选择全部(S)	Ctrl+A
		组合(G)	Ctrl+G
		取消组合(N)	Ctrl+U
		垂直翻转(V)	Ctrl+J
		水平翻转(H)	Ctrl+H
		左旋转90°(L)	Ctrl+L
		右旋转90°(R)	Ctrl+R
		置于顶层(B)	Ctrl+F
		置于底层(K)	Ctrl+B
		更改属性(E)...	Alt+Enter
[视图(V)]		预览(P)	Ctrl+I
		工作区(W)	Alt+0
		属性表(E)	Alt+1
		刷新(R)	F5
		连接机器类型一览表(C)	Alt+2
[画面(S)]		关闭(C)	Ctrl+W

2 注释创建 - 编辑操作用快捷键一览表
（仅注释一览表窗口有效）

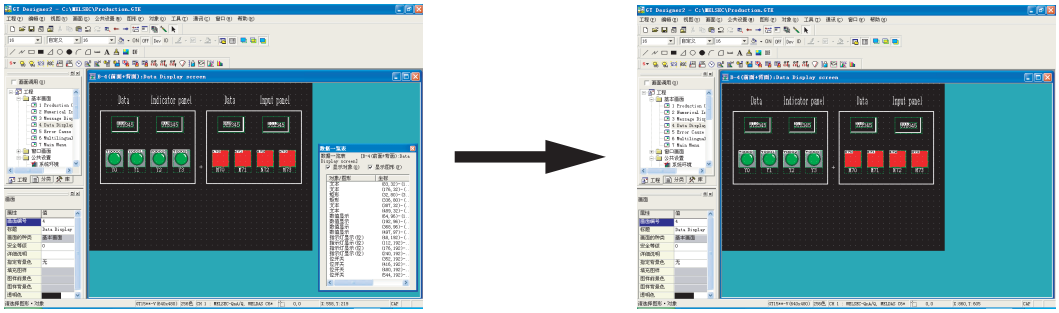
项目			快捷键
注释创建 - 编辑操作		新建	Alt+N
		复制	Ctrl+C
		粘贴	Ctrl+V
		删除	DEL
		换行	Alt+Enter
		编辑	F2
		导入	Alt+I
		导出	Alt+X
		选择全部	Ctrl+A
		鼠标的点击动作 *1	Space *1

*1 注释 No.、注释、文本色、高质量文本的单元格位置上有光标时，如果按下 Space，将进行与鼠标的点击动作相同的动作。如果与进行单元格的横向移动的 Tab 键并用，可以通过键盘进行操作，因此十分方便。

附录2. GT Designer2操作的Q&A

关于 GT Designer2 操作的 Q(问题)&A(答案)如下所示。

Q1. 工作区 / 属性表 / 数据一览表等消失了，如何使其显示？

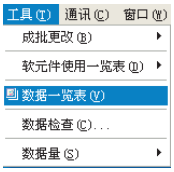


A1. 通过选择 [视图] → [工作区 / 属性表] 菜单，可以显示工作区 / 属性表。
通过选择 [工具] → [数据一览表] 菜单，可以显示数据一览表。

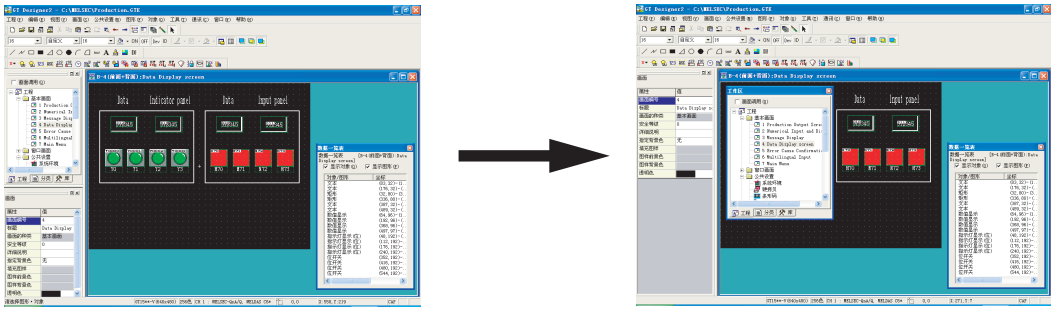
对于工作区/属性表



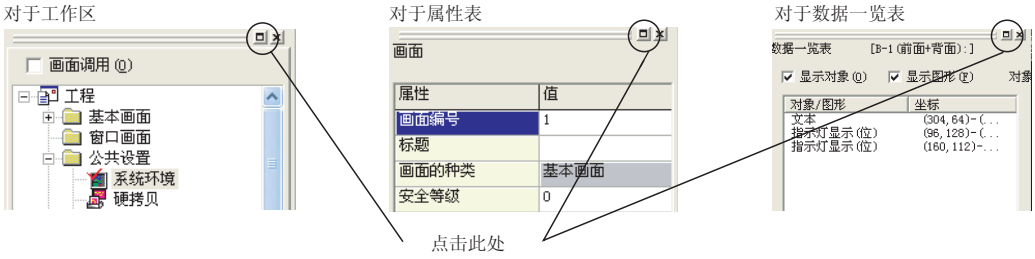
对于数据一览表



Q2.　不清楚工作区、属性表及数据一览表等的弹出方法。



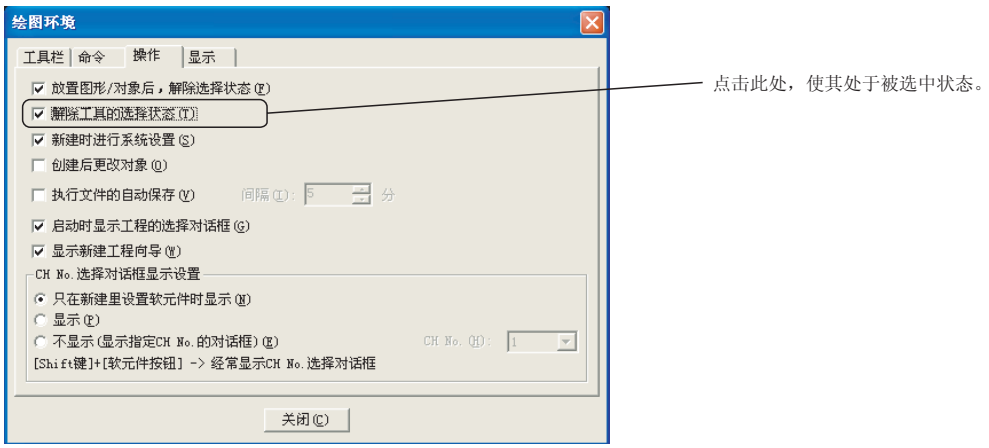
A2.　通过点击右上方的 ▣ ，可以简单地弹出工作区、属性表及数据一览表等。



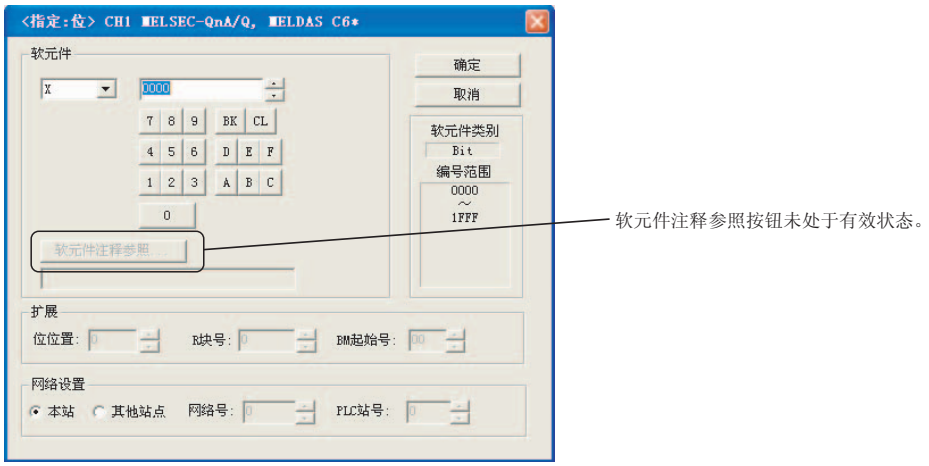
Q3.　光标一直为 + 符号状态，对对象进行了连续配置，如何使光标恢复原状？



A3.　对象配置结束后，通过右击鼠标或按键盘上的 Esc 键，可使光标恢复为 ↖ 状态。
此外，希望使光标一直保持常态不变时，应选择［工程］→［绘图环境］菜单，在操作选项卡中选中“解除工具的选择状态”。



Q4. 在软元件的设置中，不能选择软元件注释。

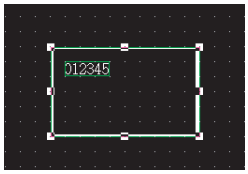


A4. 为了能够选择软元件注释，需要事先将 GX Developer 的注释数据读取到 GT Designer2 中。
在设置软元件之前，应选择 [工程] → [GX Developer 软元件注释读取] 菜单，选择要读取的 GX Developer 的工程。
关于 GX Developer 的软元件注释参照，请参阅以下章节：

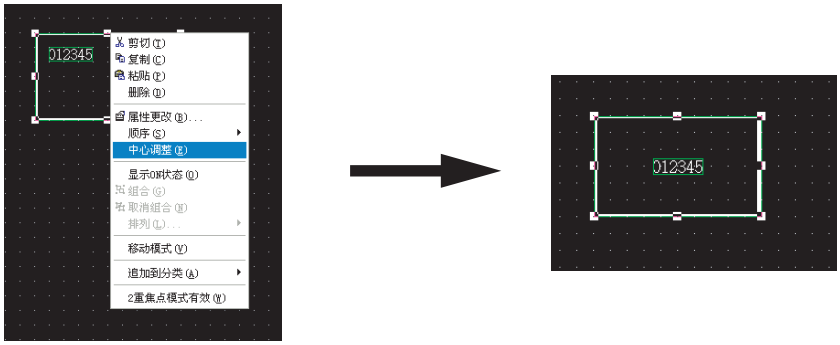
☞ 12.2 软元件设置时参照软元件注释



Q5.　不能很好地配置对象的图形。



A5.　在对象上右击鼠标，通过“2 重焦点模式有效”、“中心调整”可以进行漂亮的配置。
如果选择中心调整，可自动地将对象移动至图形的中央。
如果选择 2 重焦点模式有效，可以分别对对象及图形进行移动、放大、缩小，可以对对象及图形进行细微调整。（设置触摸键时，可以设置触摸键的有效区域。）



附录3. 引用已有数据

附录3-1 大致步骤

将已有数据转换为 GT Designer2 数据的大致步骤如下所示。

要 点

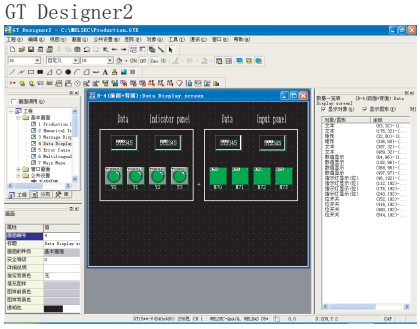
一旦转换为 GT11、15 后，将不能恢复为 GOT-A900、GOT-F900。
为了防止更改 GOT 类型时设置内容被误删除，建议预先将要更改的工程创建备份文件后保存。

1 引用 GOT-A900 系列用工程数据的大致步骤

在GT Designer2中创建-编辑的GOT-A900系列用工程数据

在GT Designer中创建-编辑的GOT-A900系列用工程数据

GT Designer2



1) 在GT Designer2中打开工程数据。
关于文件的打开操作应参阅以下项目:

☞ 7.3.1节 打开工程

2) 在GT Designer2中更改GOT类型。(GOT-A900 ⇨ GOT1000)

☞ GT Designer2画面设计手册

关于GOT-A900与GOT1000系列的功能比较，请参阅以下项目:

☞ 附录3-2 GOT1000系列与GOT-900系列的功能比较表

3) 进行通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载。
关于通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载，请参阅以下项目:

通讯驱动程序的安装

☞ GOT1000系列连接手册

连接机器设置的下载

☞ GT Designer2画面设计手册

要 点

(1) 将 GOT-A900 转换为 GOT1000 系列时的注意事项
在 “GOT-A900 系列” 与 “GOT1000 系列” 中，有部分支持的功能及设置不相同，因此，在进行 GOT 类型更改，将 GOT-A900 系列的工程数据更改为 GOT1000 系列的工程数据时，GOT1000 系列中不支持的功能将被删除，应加以注意。
关于 GOT1000 系列与 GOT-A900 系列的支持功能，请参阅以下项目 :

☞ 附录 3-2 GOT1000 系列与 GOT-900 系列的功能比较表

(2) 将 GT Designer 转换为 GT Designer2(GOT-900) 时的注意事项

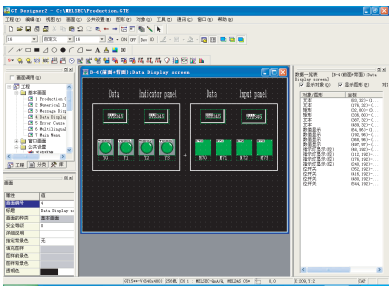
☞ 附录 3-3 GT Designer → GT Designer2 引用时的注意事项

2 引用 GOT-F900 系列用工程数据的大致步骤

在GT Designer2中创建-编辑的GOT-F900系列用工程数据

在GT Designer中创建-编辑的GOT-F900系列用工程数据

GT Designer2



1) 在GT Designer2中打开工程数据。
关于文件的打开操作应参阅以下项目:

☞ 7.3.1节 打开工程

2) 在GT Designer2中更改GOT类型。
(GOT-F900 ⇨ GOT-A900 ⇨ GOT1000)

☞ GT Designer2画面设计手册

关于GOT-F900与GOT1000系列的功能比较，请参阅以下项目:

☞ 附录3-2 GOT1000系列与GOT-900系列的功能比较表

3) 进行通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载。
关于通讯驱动程序的安装及连接机器设置的下载，请参阅以下项目:

通讯驱动程序的安装

☞ GOT1000系列连接手册

连接机器设置的下载

☞ GT Designer2画面设计手册

要 点

(1) 进行 GOT-F900→GOT-A900→GOT1000 系列转换时的注意事项
在“GOT-F900 系列”、“GOT-A900 系列”与“GOT1000 系列”中，分别有部分支持的功能及设置不相同，对于不同的功能及设置，在进行 GOT 类型更改时，GOT-A900 系列及 GOT1000 系列中不支持的功能将被删除，应加以注意。
关于 GOT1000 系列与 GOT-900 系列的支持功能，请参阅以下项目：

☞ 附录 3-2 GOT1000 系列与 GOT-900 系列的功能比较表

(2) 将 GT Designer 转换为 GT Designer2(GOT-900) 时的注意事项

☞ 附录 3-3 GT Designer→GT Designer2 引用时的注意事项

备 注

关于在 GOT 类型更改中不能更改为 GOT-A900 的数据

在从 GOT 上载或从文件打开的工程数据中，不能将以下数据转换为 GOT-A900 及 GOT1000 系列类型的工程数据。

(a) 通过GT Designer2打开工程数据时，将文件类型更改为“*.DUP”后打开的工程数据。

(b) 将通过FX-PCS-DU/WIN创建的工程数据从下载的GOT-F900系列中上载到GT Designer2中的工程数据。

〈数据的确认方法〉

a) 及 b) 的工程数据中必须包含有以下的基本画面及设置项目。应确认这些是否存在。

- 基本画面中有 No.0 的画面。
- [公共设置] → [系统环境] 中有 “控制要素” 的设置项目。
  （没有系统信息的设置项目。）

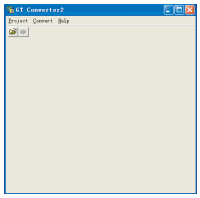
3 将 GOT800 系列用工程数据及数字公司制包数据引用至 GOT1000 中的大致步骤

GOT-800系列用的工程数据

数字公司制包数据

将GOT800系列的工程数据及数字公司制包数据转换为GOT1000系列用的工程数据。

GT Converter2

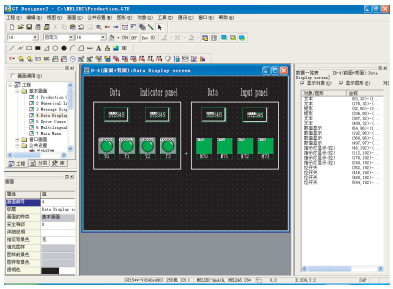


关于GT Converter2的操作，请参阅以下项目：

☞ GT Converter2操作手册

转换的GOT1000系列用工程数据

GT Designer2



将通过GT Converter2转换的工程数据在“GOT1000 Binary Files”(文件类型)中打开。
关于文件的打开操作，请参阅以下项目：

☞ 7.3.1节 打开工程

要 点

将 GOT800 系列的工程数据转换为 GOT1000 系列的工程数据时的注意事项

使用 GT Converter2 可以将 GOT800 系列的工程数据转换为 GOT-A900 系列及 GOT1000 系列的工程数据。
但是，在 “GOT800 系列” 及 “GOT1000 系列” 中，有不同的操作功能。

☞ 附录 3-5 GOT800 系列与 GOT1000 系列中不同的动作功能及处理方法

附录3-2　GOT1000系列与GOT-900系列的功能比较表

1 公共设置

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
系统环境	系统设置	○	○	○	○	-
	工程标题	○	○	○	○	-
	辅助设置	○	○	○	○	在 GOT-900 及 GOT1000 系列中，也可以在各基本画面单位中进行优先设置。
	系统信息	○	○	○	○	-
	画面切换	○	○	○	○	-
	密码	○	○	○	○	-
	按键窗口	○	○	○	○	在 GOT-900 及 GOT1000 系列中，也可以在各基本画面单位中进行按键窗口优先设置。
	站点切换	×	○	×	○	-
	视频 /RGB	×	○	×	×	仅 A985GOT 支持此功能。
	打印格式	×	○	×	×	-
	连接机器设置	×	×	○	○	-
	GOT 设置（设置）	○	×	○	○	不能将 GOT-900 系列的设置引用到 GOT1000 中。
	语言	○	×	×	×	在 GOT-900 及 GOT1000 系列中如果使用可以输入多语言的 OS，则不需要进行语言设置。
	语言切换	×	×	○	○	-
	时钟设置	×	×	○	○	-
	菜单调用键	○	×	×	×	在 GOT1000 中，应重新设置［系统环境］→“GOT 设置”的“应用程序调用键”。
	手持式设置	○	×	○	×	-
	串行通讯	○	×	×	×	-
	开机画面	×	×	○	○	-
报表设置		×	○	×	×	-
硬拷贝		○	○	×	△	GT15□□不支持以下功能： • 输出到：“打印机” • 打印单色 • 单色反转 • 打印后更改页面 • 中断触发（软元件）
操作面板		○	○	×	×	在 GOT-900 系列中，也可以将操作面板在“画面操作面板”及各基本画面单位中进行操作面板优先的设置。
条形码		○	○	○	○	-
状态监视		○	○	△	△	在 GOT1000 系列中，不支持声音输出功能。

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能	GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
			GT11	GT15	
时间动作	○	○	△	△	在 GOT1000 中，不支持以下功能： • 邮件发送功能 (SoftGOT) • 声音输出功能 (GOT-A900) • 以秒为单位的设置 (GOT-F900)
采样	○	×	×	×	-
扩展报警监视	×	×	×	○	-
扩展报警弹出显示	×	×	×	○	-
报警记录	○	○	△	△	在 GOT1000 系列中，不支持记录打印功能。
报警流程显示	○	○	×	×	在使用 GT15□□时，应使用以下的浮动报警功能： • 扩展报警的弹出显示功能 • 扩展报警的用户报警监视
扩展配方	×	×	×	○	-
数据配方	○	○	○	○	-
日志	×	×	×	○	-
脚本	×	○	○	○	-
对象脚本符号	×	×	×	○	-
以太网	×	○	×	○	-
网关服务器	×	○	×	○	-
网关客户机	×	○	×	○	-
邮件	×	○	×	○	-
FTP	×	○	×	○	-
GOT800 兼容模式	×	○	△	△	• 应在系统环境的辅助设置中设置 “部件显示 XOR 显示更改有效”。 • 应在开关功能的动作顺序更改中更改 “开关动作顺序更改有效”的设置。 • 在 GOT1000 中，不支持 “删除用户区检查有效”。
基本注释	○	○	○	○	GOT900 系列的注释在 GOT1000 系列中被称为基本注释。
注释组	×	×	○	○	-
部件	○	○	○	○	-
字符集	○	×	×	×	-
声音	×	○	×	×	-

2 图形 - 文本 - 读取 BMP 文件 - 读取 JPEG 文件 - 读取 DXF 文件

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能	GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
			GT11	GT15	
文本	○	○	○	○	在 GOT1000 系列中，可选择的字体的种类不相同。 只有 F900 才可以指定文本的背景色。
直线	○	○	○	○	-
折线	×	○	○	○	-
长方形	○	○	○	○	-
多边形	×	○	○	○	-
圆	○	○	○	○	-
圆弧	×	○	○	○	-
扇形	×	○	○	○	-
刻度	×	○	○	○	-
涂刷	×	○	○	○	-
读取 BMP 文件	○	○	○	○	在 GT15□□中，通过使用多色显示板，可以读取 65536 色的 BMP 文件。
读取 JPEG 文件	×	×	×	○	只有 GT15□□才可以显示。 可以读取 65536 色的 JPEG 文件。
读取 DXF 文件	○	○	○	○	-

3 对象

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
开关	位开关	○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的自动重复设置。
	数据写入开关	○	○	○	○	
	扩展功能开关	○ *1	○ *1	△ *1	△ *1	• 在 GOT-A900、GOT-F900 及 GOT1000 系列中，支持的动作设置不相同。*1 • 在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的自动重复设置。
	画面切换开关	○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的自动重复设置。
	站点切换开关	×	○	×	○	-
	数据更改开关	○	×	×	×	-
	配方传送开关	○	×	×	×	-
	键代码开关	○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的自动重复设置。
	多用动作开关	○	○	○	○	

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
指示灯显示	指示灯显示（位）	○	○	○	○	-
	指示灯显示（字）	×	○	○	○	-
	位指示灯区域	○	×	×	×	-
	画面指示灯	○	×	×	×	在使用 GOT-A900 及 GOT1000 系列时，应使用叠加窗口及画面调用功能。
	外部指示灯	○	×	×	×	-
数值显示		○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的字符集功能。
ASCII 显示		○	○	○	○	-
数据列表显示		×	○	○	○	-
数值输入		○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的字符集功能。
ASCII 输入		○	○	○	○	-
日期显示		○	○	○	○	-
时刻显示		○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列的显示方式。显示方式被固定为“时：分”。
注释显示	注释显示（位）	○	○	○	○	-
	注释显示（字）	○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，不支持 GOT-F900 系列中的显示注释的偏置设置。在进行偏置时，应使用数据运算功能。
报警	扩展报警显示（扩展用户报警）	×	×	×	○	-
	扩展报警显示（扩展系统报警）	×	×	×	○	-
	报警记录显示	○	○	△	△	在 GOT1000 系列中不支持记录打印功能。
	报警列表显示（用户报警）	○	○	○	○	-
	报警列表显示（系统报警）	×	○	○	○	-
部件显示	部件显示（位）	○	○	○	○	-
	部件显示（字）	○	○	○	○	-
	部件显示（固定）	○	○	○	○	-
部件移动	部件移动（位）	×	○	○	○	-
	部件移动（字）	×	○	○	○	-
	部件移动（固定）	×	○	○	○	-
	部件移动（路径）	×	○	○	○	-
面板仪表		○	○	○	○	-
液位		×	○	○	○	-

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
图表	折线图表	○	○	○	○	-
	趋势图表	○	○	○	○	-
	条形图表	○	○	○	○	-
	统计矩形图	○	○	○	○	-
	统计饼图	○	○	○	○	-
	散点图表	×	○	○	○	-
	饼图	○	×	×	×	-
	记录趋势图表	×	×	×	○	-
键盘		○	×	×	×	-
蜂鸣器		○	×	×	×	-
画面调用		○	○	○	○	-
窗口位置	重叠 1	○	○	○	○	在 GOT-F900 系列中，支持基本画面的叠合功能。
	重叠 2	○	○	○	○	
	叠加 1	×	○	○	○	在 GOT-A900 系列中，仅支持 1 画面的叠加。
	叠加 2	×	×	○	○	
	按键窗口	○	○	○	○	-
按键窗口设置	工程设置	×	○	○	○	-
	输入值区域	×	○	○	○	-
	输入范围区域	×	○	○	○	-
数值打印		×	○	×	×	-
注释打印（位）		×	○	×	×	-
注释打印（字）		×	○	×	×	-

*1　扩展功能开关的动作对应不同点如下表所示。

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能
△: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能	GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列	
			GT11	GT15
应用程序	×	○	○	○
自我诊断	×	×	○	○
数据维护	×	×	○	○
连接机器设置	×	×	○	○
设置	×	×	○	○
保养期通知	×	×	×	○
梯形图监视	×	○	×	○
按键窗口	×	○	○	○
系统监视	×	○	○	○
文本窗口	×	○	○	○
特殊模块监视	×	○	×	×
硬拷贝开始	×	○	×	○
硬拷贝中断	×	○	×	×
密码	○	○	○	○
维护保养功能	×	×	○	○
扩展配方	×	×	×	○
日志	×	×	×	○
时钟设置	○	○	○	○
画面清屏	×	○	○	○
网络监视	×	○	×	○
亮度调节	○	○	○	○
A 列表编辑	×	○	○	○
FX 列表编辑	○	×	○	○
Q 运动控制监视	×	○	×	○
CNC 监视	×	○	×	○
伺服放大器监视	×	○	×	○

4 画面的种类

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能	GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
			GT11	GT15	
基本画面	○	○	○	○	-
窗口画面	○	○	○	○	GOT-F900 系列仅支持按键窗口。
报表画面	×	○	×	×	-

5 画面的设置（画面的属性等）

○: 支持的功能 ×: 功能删除 / 无相应功能 △: 在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
画面属性	画面的辅助设置	○	○	○	○	在 GOT-A900 及 GOT1000 系列中，也可以在各基本画面单位中进行优先设置。
	按键窗口的设置	×	○	○	○	可以通过公共设置的按键窗口设置进行优先设置。
其它	画面操作面板	○	×	×	×	• 在 GOT-A900 中，可以以工程为单位设置操作面板。 • 在 GOT-F900 中，也可以在各基本画面单位中进行操作面板的优先设置。

6 与 GOT 相连接的连接机器及连接方式

○：支持的功能 ×：功能删除 / 无相应功能 △：在引用到 GOT1000 系列中时部分功能被删除

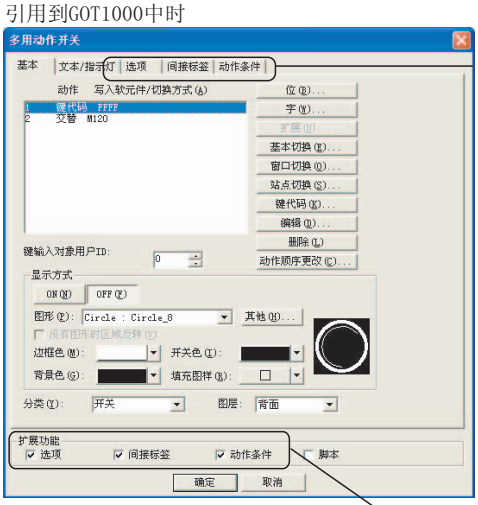
功能		GOT-F900 系列	GOT-A900 系列	GOT1000 系列		备注
				GT11	GT15	
总线连接	QCPU(Q 模式)	×	○	×	○	-
	A/QnACPU	×	○	×	○	-
CPU 直接连接	A/QnA/QCPU	○	○	○	○	-
	FXCPU	○	○	○	○	-
计算机链接连接	QCPU	○	○	○	○	-
	QnACPU	○	○	○	○	-
	QCPU(A 模式)、ACPU	○	○	○	○	-
MELSECNET/10 连接 (PLC 间网络)		×	○	×	○	-
CC-Link 连接 (智能设备站)		×	○	×	○	-
CC-Link 连接 (远程设备站)		×	○	×	×	-
CC-Link 连接 (经由 G4)		×	○	○	○	-
以太网连接		×	○	×	○	-
FX(2N)-10GM/20GM		○	×	×	×	-
微型计算机连接		○	○	○	○	-
欧姆龙公司制可编程控制器连接		○	○	○	○	-
KEYENCE 公司制可编程控制器连接		×	×	○	○	-
夏普公司制可编程控制器连接		×	○	○	○	-
东芝公司制可编程控制器连接		×	○	○	○	-
日立产机系统公司制可编程控制器连接		×	○	○	○	-
富士电机公司制可编程控制器连接		○	×	×	×	-
松下电工公司制可编程控制器连接		○	○	○	○	-
安川电机公司制可编程控制器连接		○	○	○	○	在 GOT-F900 中，不支持与 GL.PROGIC8、CP9200H、CP9300MS （兼容 MS）系列的连接。
横河电机公司制可编程控制器连接		×	×	○	○	-
Allen-Bradley 公司制可编程控制器连接		○	○	○	○	-
西门子公司制可编程控制器连接		○	○	○	○	在 GOT-A900、GOT1000 系列中，不支持与 S7-200 系列的连接。
欧姆龙公司制温度调节器的连接		×	×	○	○	-
山武公司制温度调节器的连接		×	×	○	○	-
理化工业公司制温度调节器的连接		×	×	○	○	-
FREQROL 系列		○	×	○	○	-
伺服放大器连接		×	○	○	○	-
GOT 复数台连接		○	×	△	×	在 GOT-F900 系列中，最多可连接 4 台，但在 GT11 中最多只能连接 2 台。

附录3-3　GT Designer→GT Designer2引用时的注意事项

(1) 在对象设置对话框中，全部扩展功能均处于被选中状态。

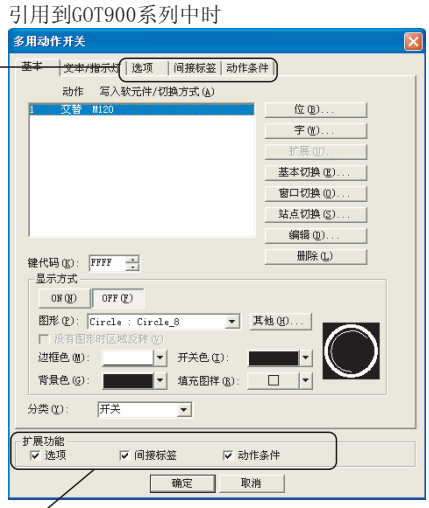
(例)设置触摸开关时

引用到GOT1000中时



显示全部的扩展功能选项卡。

引用到GOT900系列中时



扩展功能复选框全部处于被选中状态。

(2) GT Designer 中开关组合化的对象在 GT Designer2 中将变为通常的组合。

(3) 取消全部分类(无分类)。

要 点

通过 GT Designer2 打开工程数据时

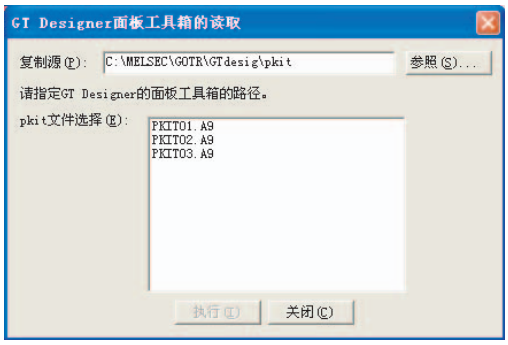
通过 GT Designer2 打开的工程数据不能被保存为 GT Designer 格式文件。

附录3-4　GT Designer的面板工具箱的引用

可以将通过 GT Designer 创建的面板工具箱读取到 GT Designer2 的用户库中使用。
GT Designer 的面板工具箱相当于 GT Designer2 的用户库。

1 选择 [工程] → [GT Designer 面板工具箱读取] 菜单。

2 显示 GT Designer 面板工具箱读取对话框后，参阅以后的说明进行设置。



项目	内容
复制源	指定 GT Designer 的面板工具箱的保存路径。
pkit 文件选择	将所选择的面板工具箱文件读取到 GT Designer2 中。

3 点击 [执行] 按钮后将开始执行面板工具箱的读取。

附录3-5　GOT800系列与GOT1000系列中不同的动作功能及处理方法

项目	内容	从 GOT800 系列转移到 GOT1000 系列时的处理方法
部件显示	在设置为“绘图模式”-“XOR 显示”时，组合重叠图形的部件显示有以下的不同： GOT800 系列：　将组合图形汇总后一并进行 XOR 显示。 GOT1000 系列：　将组合图形按重叠顺序 1 个 1 个地分别进行 XOR 显示。	在［公共设置］→［系统环境］→“辅助设置”的其他的设置中，应选中“部件显示的绘图模式为 XOR 的时候，被组合的图形以 XOR 显示”。
	在 GOT800 系列中设置为“绘图模式”-“XOR 显示”时，如果在填充图样种类 8（填充）中将线条颜色设置为与填充图样色相同时，在 GOT1000 系列中部件的外侧显示将被缩小 1 个点。	
部件移动	在 GOT800 系列的“部件移动”功能中将“部件指定方法”设置为“间接”的情况下，软元件值为负值及超出了显示范围时，根据所使用的 GOT 其显示将有所不同： GOT800 系列：　不显示部件。 GOT1000 系列：　显示部件。	在“部件移动”功能中如果未设置为“间接”将不会产生问题。 此外，即使设置为“间接”，如果软元件值不为负值及未超出“显示范围”时也不会产生问题。 软元件值为负值及超出了“显示范围”时，应将部件编号设置为“0”及超出了“显示范围”。（通过将“显示部件”的编号设置为“0”部件将处于不显示状态。）
触摸开关	根据所使用的 GOT 的不同，重复设置触摸开关时的优先顺序也不相同： GOT800 系列：　字设置 → 位设置 GOT1000 系列：　位设置 → 字设置	应通过开关功能的“动作顺序更改”更改重复设置触摸开关时的优先顺序。
系统信息 “更改前、更改后值”	在通过 16 位带符号 BIN（二进制）的数值输入输入了负值时，根据所使用的 GOT 的不同，系统信息的更改前值、更改后值也不相同： 例：数值输入的前值：“-1” 　　数值输入值：　“-2” <GOT800 系列的系统信息> 　　更改前值“0X0000FFFF” 　　更改后值“0X0000FFFE” <GOT1000 系列的系统信息> 　　更改前值“0XFFFFFFFF” 　　更改后值“0XFFFFFFFE”	如果未通过 16 位带符号 BIN（二进制）的数值输入输入负值时将不会产生问题。 此外，在顺控程序中将系统信息的更改前值参照为 16 位时将不会产生问题。 在顺控程序中将系统信息的更改前值参照为 32 位时，应取低 16 位进行参照。
系统信息 “自动屏幕保护无效信号(b0)、强制屏幕保护信号(b1)”	在 GOT1000 系列中，b1（强制屏幕保护信号：强制地进行屏幕保护的信号）的动作优先于 b0（自动屏幕保护无效信号：使屏幕保护无效的信号）。 因此，当 b0、b1 信号均为 ON 时，根据所使用的 GOT 的不同其动作也不相同。 <b0、b1 信号均为 ON 时的动作> GOT800 系列 由于屏幕保护其显示将消失，同时背光灯也将熄灯。 GOT1000 系列 显示不消失，背光灯也不熄灯。	

附录4. 关于工程数据的注意事项

本节将总结使用所创建的工程数据时的确认事项。
建议在确认了以下内容后使用工程数据：

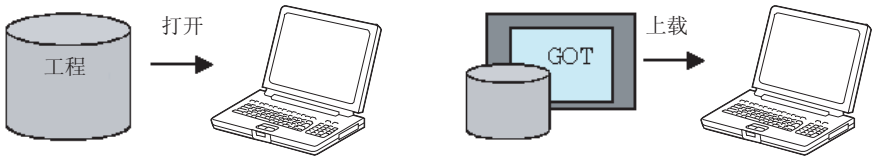
1 打开 / 下载工程数据时

打开或下载的 GT Designer2 的版本应使用与创建工程数据的 GT Designer2 相同的或比其更新的版本。
如果使用了旧的 GT Designer，将有可能导致文件无法打开、功能及设置被删除。
详细内容请参阅以下项目：

☞ 附录 4-1 打开工程数据时

或者

☞ 附录 4-2 上载工程数据时



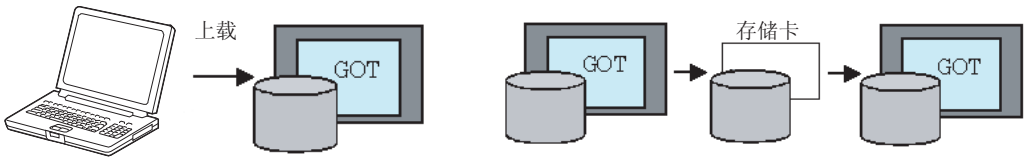
2 将工程数据下载 / 复制到 GOT 中时

应将与下载 / 复制源的工程数据相同的 OS 版本安装到 GOT 中。
当创建工程数据的 GT Designer2 的 OS 版本与 GOT 中安装的 OS 的版本不一致时，应安装 OS 后再下载工程数据。
详细内容请参阅以下项目：

☞ 附录 4-3 下载工程数据时

或者

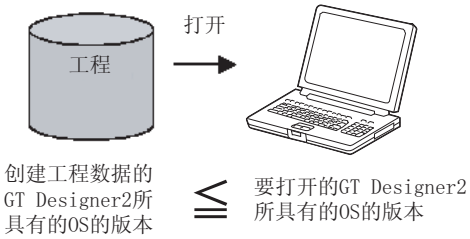
☞ 附录 4-4 使用存储卡将工程数据下载 / 复制到 GOT 中时



附录4-1　打开工程数据时

1 要点

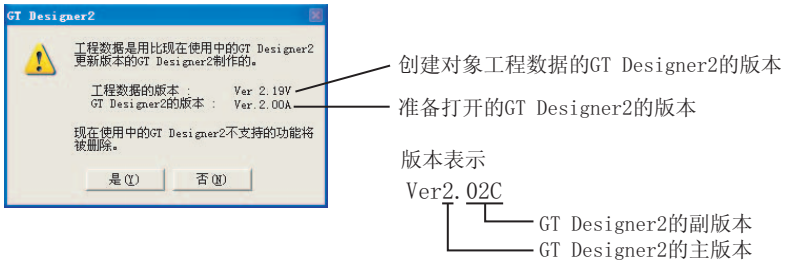
准备打开的 GT Designer2 的版本与创建对象工程数据的 GT Designer2 的版本相同时，或者比其更新时，可以打开对象的工程数据。



2 注意事项

- 当通过比创建工程数据的 GT Designer2 更新的版本打开时，对象的工程数据的版本将被更改为所打开的 GT Designer2 的版本。
- 当通过与创建工程数据的 GT Designer2 的主版本相同而副版本较旧的 GT Designer2 打开时，将显示以下信息：
  - 如果点击 [是(Y)] 按钮，打开工程数据时准备打开的 GT Designer2 不支持的功能及设置将被删除。
  - 如果点击 [否(N)] 按钮，工程数据的打开处理将被终止。

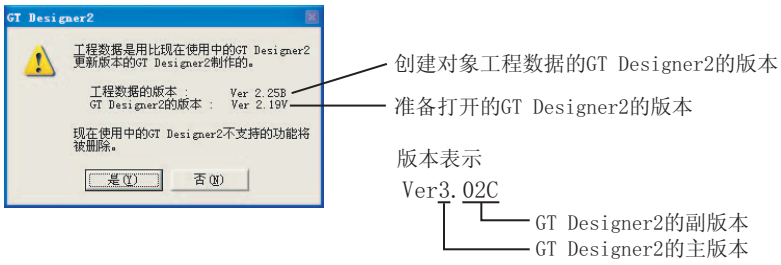
  因此建议通过相同的 GT Designer2 版本或更新的版本打开。



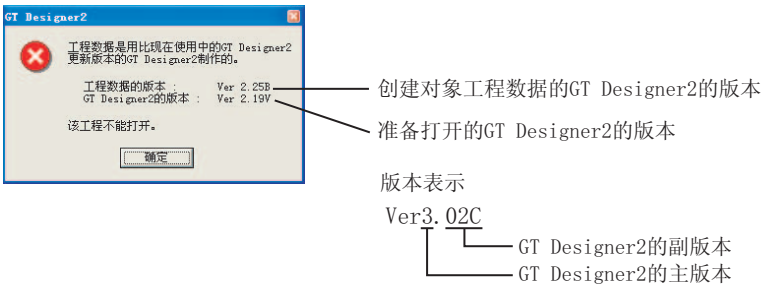
- 当通过比创建工程数据的 GT Designer2 的主版本更旧的 GT Designer2 打开时，文件的类型将发生如下变化。
  因此，建议通过相同的 GT Designer2 版本或更新的版本打开。

  (a) 对于 GT Designer2 的 GOT1000 用文件 (*.GTE)

  - 如果点击 [是(Y)] 按钮，打开工程数据时准备打开的 GT Designer2 不支持的功能及设置将被删除。
  - 如果点击 [否(N)] 按钮，工程数据的打开处理将被终止。

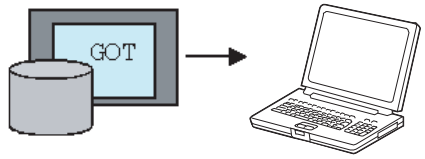


  (b) 对于 GOT 内 （存储卡内）中存储的 GOT1000 用二进制文件 （*.G1）不能打开。应点击 [OK] 按钮终止处理。



1 要点

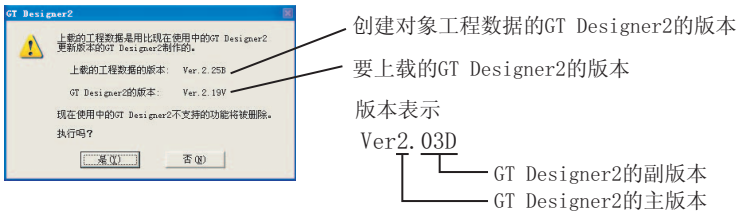
要上载的 GT Designer2 的版本与下载到 GOT 中的 GT Designer2 的版本相同时，或者比其更新时，可以从 GOT 中上载工程数据。



2 注意事项

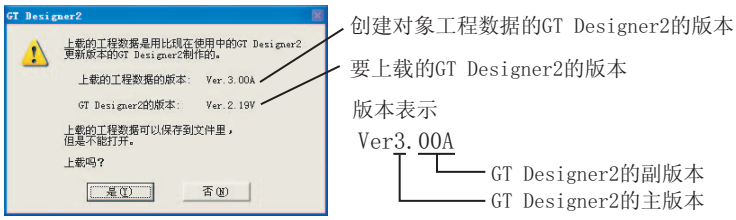
- 通过比下载了工程数据的 Designer2 更新版本的 Designer2 进行上载时，工程数据的版本将被更改为上载的 Designer2 的版本。
- 当通过与下载工程数据的 GT Designer2 的主版本相同而副版本较旧的 GT Designer2 上载时，将显示以下信息：
  - 如果点击 [是(Y)] 按钮，在上载工程时要上载的 GT Designer2 不支持的功能及设置将被删除。
  - 如果点击 [否(N)] 按钮，上载将被终止。

  因此建议通过相同的 GT Designer2 版本或更新的版本进行上载。



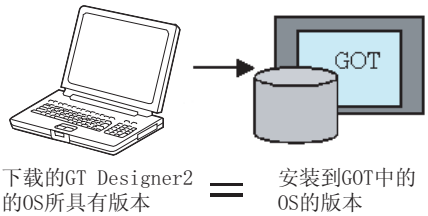
- 当通过比下载工程数据的 GT Designer2 的主版本更旧的 GT Designer2 进行上载时，将显示以下信息：
  - 如果点击 [是(Y)] 按钮，将被保存到上载工程数据的 GOT1000 用二进制文件 (*.G1) 中。在打开保存的工程数据时，需要使用与下载的 GT Designer2 的版本相同或更新的版本。
  - 如果点击 [否(N)] 按钮，上载将被终止。

  因此建议通过相同的 GT Designer2 版本或更新的版本进行上载。



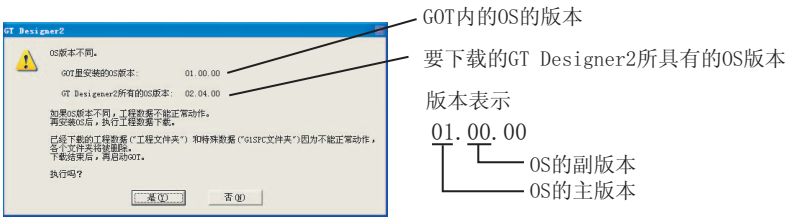
1 要点

在下载工程数据时，应在GOT中安装了GT Designer2的OS后，再进行工程数据的下载。



2 注意事项

- 当下载工程数据的GT Designer2的OS的主要版本与GOT中所安装的OS的主版本不相同时，将显示以下信息：
  - 如果点击 [是(Y)] 按钮，在安装了GT Designer2的OS后，进行工程数据的下载。
  - 如果点击 [否(N)] 按钮，下载将被终止。



- 要下载工程数据的GT Designer2的OS版本与GOT中所安装的主版本相同而副版本不相同时，将变为以下状况：

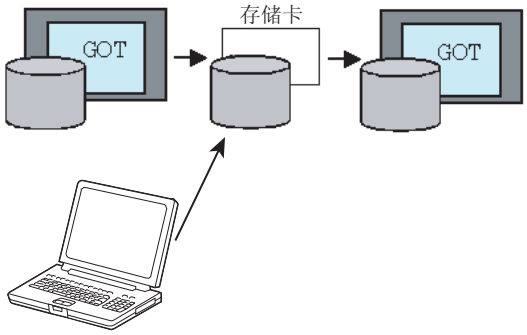
  (a) GT Designer2的OS的副版本为旧版本时
  可以下载工程数据。

  (b) GT Designer2的OS的副版本新版本时
  虽然可以下载工程数据，但GOT中所安装的OS不支持的功能及设置将不动作。
  因此，建议在安装OS后再下载工程数据。

附录4-4　使用存储卡将工程数据下载/复制到GOT中时

1 要点

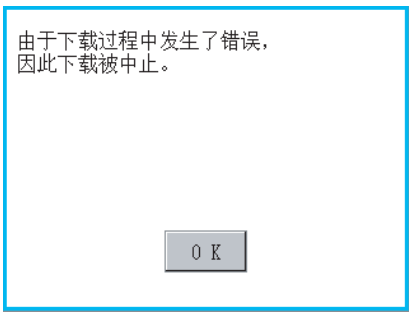
在将工程数据写入到存储卡时，应将 OS 也一并写入，在下载工程数据时应将 OS 也安装到 GOT 中。



复制源GOT及GT Designer2所具有的版本 ＝ 安装到GOT中的OS的版本

2 注意事项

- 当存储卡内的创建工程数据的GT Designer2的OS的主版本与GOT内的主版本不相同时，在GT Designer2的 OS 的主版本以外的 OS 版本中工程数据有可能不能正常动作。
  此时，GOT 将显示以下信息，工程数据将不能下载。因此在将工程数据下载到存储卡时建议将 OS 也一并安装。
  但是，由于是将 OS 删除后进行再安装，因此不要忘记在 GOT 内安装 OS。



- 当存储卡内创建工程数据的GT Designer2的OS版本与GOT内的OS版本的主版本相同而副版本不相同时，将变为以下状况：

  (a) 存储卡内创建工程数据的 GT Designer2 的 OS 的主版本为旧版本时
  可以下载工程数据。

  (b) 存储卡内创建工程数据的 GT Designer2 的 OS 的主版本为新版本时
  虽然可以下载工程数据，但 GOT 中所安装的 OS 不支持的功能及设置将不动作。
  因此，建议将工程数据下载到存储卡中时将 OS 也一并安装。
  但是，由于是将 OS 删除后进行安装，有时 GOT 内的 OS 文件类型及 OS 数量将发生变化。
  （不支持的 OS 将被删除。）

附录5. GT Designer2的版本升级追加功能一览表 (GOT1000系列用)

GT Designer2 中文版的版本升级。

1 追加的 GOT

对象机型	GT Designer2 的版本	OS 的版本
GT1155-QSBD-C、GT1155-QLBD-C	2.19V	基本功能 OS [02.04.**]
GT1165-VNBA-C、GT1175-VNBA-C	2.19V	基本功能 OS [02.04.**]

2 追加的公共设置

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本 (GT15)	OS 的版本 (GT11-)	OS 的版本 (GT11-Q-C)	OS 的版本 (GT11-V-C)
标准字体	日文 (欧州对应)12 点阵	2.19V	基本功能 OS [02.04.**] BootOS [02.04.**.G]	基本功能 OS [02.04.**] BootOS [02.04.**.H]	基本功能 OS [02.04.**] BootOS [02.04.**.H]	基本功能 OS [02.04.**] BootOS [02.04.**.H]
	日文 (欧州对应)16 点阵黑体					
	日文 (欧州对应)16 点阵宋体					
	中文 (简体)12 点阵					
	中文 (简体)16 点阵宋体					
	中文 (简体)(欧州对应)12 点阵					
	中文 (简体)(欧州对应)16 点阵宋体					
GOT 设置	可以设置系统言语的切换及电池电压不足时的报警显示	2.19V	基本功能 OS [02.04.**]	基本功能 OS [02.04.**]	基本功能 OS [02.04.**]	基本功能 OS [02.04.**]
D 驱动程序自动恢复状态通知	D 驱动程序自动恢复状态通知信号	2.19V	—	基本功能 OS [02.04.01] BootOS [02.04.01.H]	基本功能 OS [02.04.01] BootOS [02.04.01.H]	基本功能 OS [02.04.01] BootOS [02.04.01.H]

3 追加的其它功能

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本 (GT15)	OS 的版本 (GT11-)	OS 的版本 (GT11-Q-C)	OS 的版本 (GT11-V-C)
系统监视功能	支持中文 (简体)、德文、朝鲜语的显示	2.19V	—	扩展功能 OS 系统监视 [02.04.**]	扩展功能 OS 系统监视 [02.04.**]	扩展功能 OS 系统监视 [02.04.**]
	支持中文 (简体)/(繁体)、德文、朝鲜语的显示		扩展功能 OS 系统监视 [02.04.**]	—	—	--
MELSEC-FX 列表编辑功能	支持中文 (简体) 的显示	2.19V	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]	扩展功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.04.**]

注：用户在运行中文版的软件 GT Designer2 时，使用英文版 GT Designer2 的作图数据之后，请参照上表。

至 GT Designer2 版本 2.17T 版（以下为英文版软件及 OS）为止的追加功能如下所示。
在使用以下功能时应使用相应版本以后的 GT Designer2 及 OS。

1 追加的 GOT

对象机型	GT Designer2 的版本	OS 的版本
GT1595-XTBA	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1585-STBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1575-STBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1575-VTBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1575-VNBA、GT1575-VNBD、GT1572-VNBA、GT1572-VNBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1565-VTBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1562-VNBA、GT1562-VNBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]
GT1155-HS-QSBD 到 GT1150-HS-QLBD	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]

2 追加的连接形态

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
总线连接	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.09K	通讯驱动程序 总线连接 Q[01.02.**]	○	×
CPU 直接连接	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.09K	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU、QJ71C24[01.02.**]	○	○
	支持与 FX3U 系列的连接	2.17T	通讯驱动程序 MELSEC-FX[02.02.**]	○	○
计算机链接连接	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接	2.09K	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU、QJ71C24[01.02.**]	○	○
MELSECNET/10 连接（PLC 间网络）	支持 MELSECNET/10 连接（PLC 间网络）	2.09K	通讯驱动程序 MELSECNET/10 [01.02.**]	○	×
	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接				
CC-Link 连接（智能设备站）	支持 CC-Link 连接（智能设备站）	2.09K	通讯驱动程序 CC-LINK(ID) [01.02.**]	○	×
	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接				
CC-Link 连接（经由 G4）	支持 CC-Link 连接（经由 G4）	2.09K	通讯驱动程序 CC-LINK(G4) [01.02.**]	○	○
	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接				
以太网连接	支持以太网连接	2.09K	通讯驱动程序 QJ71E71/AJ71(Q)E71 [01.02.**]	○	×
	支持与 Q172HCPU、Q173HCPU 的连接				

（转下页）

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
欧姆龙公司制可编程控制器连接	扩展可监视的软元件范围 (TIM、CNT 可设置至 4095 等)	2.09K	通讯驱动程序 欧姆龙 SYSMAC [01.02.**]	○	○
KEYENCE 公司制可编程控制器连接	支持与 KEYENCE 公司制可编程控制器的连接	2.17T	通讯驱动程序 KEYENCE KV700/1000 [02.02.**]	○	○
夏普公司制可编程控制器连接	支持与夏普公司制可编程控制器的连接	2.09K	通讯驱动程序 夏普 JW [01.02.**]	○	○
东芝公司制可编程控制器连接	支持与东芝公司制可编程控制器的连接	2.09K	通讯驱动程序 东芝 PROSEC T/V [01.02.**]	○	○
日立产机系统公司制可编程控制器连接	支持与日立产机系统公司制可编程控制器的连接	2.09K	通讯驱动程序 日立 HIDIC H [01.02.**] 日立 HIDIC H(Protocol 2) [01.02.**]	○	○
松下电工公司制可编程控制器连接	支持与松下电工公司制可编程控制器的连接	2.09K	通讯驱动程序 松下电工 MEWNET-FP [01.02.**]	○	○
	支持与 FP-Σ的连接	2.17T	通讯驱动程序 松下电工 MEWNET-FP [02.02.**]	○	○
Allen-Bradley 公司制可编程控制器连接	在 Micro Logix 1000/1200/1500 系列中可使用 L 软元件	2.17T	通讯驱动程序 AB MicroLogix [02.02.**]	○	○
西门子公司制可编程控制器连接	支持西门子 S7-200 系列可编程控制器的连接	2.17T	通讯驱动程序 西门子 S7-200 [02.02.**]	○	○
欧姆龙公司制温度调节器	支持与欧姆龙公司制温度调节器的连接	2.17T	通讯驱动程序 欧姆龙 SYSMAC/ 内置盘 NEO [02.02.**]	○	○
山武公司制温度调节器	支持与山武公司制温度调节器的连接	2.17T	通讯驱动程序 山武 SDC/DMC [02.02.**]	○	○
理化工业公司制温度调节器	支持与理化工业公司制温度调节器的连接	2.17T	通讯驱动程序 理化工业 SR Mini HG(MODBUS) [02.02.**]	○	○
变频器连接	支持与变频器的连接	2.17T	通讯驱动程序 FREQROL 500/700 [02.02.**]	○	○
CNC 连接	支持与 CNC 的连接	2.17T	通讯驱动程序 A/QnA/QCPU'QJ71C24'MELDASC6* [02.02.**] A/QnAQJ71E71/AJ71(Q)E71 [02.02.**] MELSECNET/10 [02.02.**] CC-Link(ID) [02.02.**]	○	○

(转下页)

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
伺服放大器连接	支持与伺服放大器的连接	2.09K	通讯驱动程序 MELSERVO-J2S/M [01.02.**]	○	○
	支持与 MELSERVO-J3 系列的连接	2.17T	通讯驱动程序 MELSERVO-J3, J2S/M [02.01.**]	○	○
条形码阅读器连接	支持与条形码阅读器的连接	2.09K	扩展功能 OS 条形码 [01.02.**]	○	○
FA 透明	支持经由 USB 的 FA 透明功能	2.09K	GT15: • 基本功能 OS[01.02.**] GT11: • 基本功能 OS [01.02.**] • BootOS [01.02.**.C]	○	○
GT11 复数台连接	GT11 的复数台连接	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	×	○

3 追加的 GT Designer2 的功能

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
以太网下载	经由以太网下载工程数据	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	×
基本注释、注释组	在基本注释、注释组中，列单位的复制等	2.09K	-	○	○
库工作区	库配置的改善及导入功能的追加等	2.09K	-	○	○
	库配置的改善、用户库的最大登录数据的扩展、至指定用户库的图形数据的复制等	2.17T	-	○	○
	固定框图形的追加	2.17T	-	○	○
工程数据的对照	将 GOT 中存储的工程数据与通过 GT Designer2 打开的工程数据进行对照	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	○
ON→OFF 复制 OFF→ON 复制	在指示灯显示、触摸开关、注释显示中只能复制文本	2.17T	-	○	○
导入、导出	可以将扩展报警监视（扩展用户报警）、报警记录、扩展配方功能、配方功能的设置以 CSV 文件格式等进行编辑	2.17T	-	○	○
打印	可以附加页眉及页脚打印	2.17T	-	○	○
数据一览表	即使对于组合对象也可以进行个别设置更改	2.17T	-	○	○
成批更改	可以成批更改通道 No.	2.17T	-	○	×
画面预览	可以确认安全等级的切换、语言切换的图象	2.17T	-	○	○
向导	GT Designer2 启动时进行 GOT 类型、连接机器类型、连接机器设置的向导	2.17T	-	○	○

4 追加的公共设置 / 对象功能

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
图形	读取 JPEG 文件	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	×
文本图形	文本可以使用 Windows® 字体	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	○
汉字圈	支持中文（繁体字）	2.17T	基本功能 OS [02.02.**] 选项功能 OS 标准字体（中文：繁体） [02.02.**]	○	×
GOT 类型	支持纵向显示格式	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	×	○
站号切换功能	可以指定进行站号切换的通道号	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	×
语言切换软元件	可以使用语言切换软元件	2.00A	基本功能 OS [01.00.**]	○	×
		2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
密码设置	可以设置运动控制器、伺服放大器连接时的密码	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
GOT 设置	在时钟管理中，可以对时间通知及时间校准二者进行设置	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
	通过 GT Designer2 可以进行 MELSEC-Q/QnA 梯形图监视的数据保存目标设置	2.17T	-	○	×
	可以设置至应用程序启动时调用键的 ON 时间（1 点按压时）	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
时钟设置	可以指定进行时间通知及时间校准的通道号	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	×
开机画面	可以将启动 GOT 时的画面设为任意画面的功能	2.09K	基本功能 OS [01.02.**] BootOS [01.02.**.C]	○	○
手持式 GOT 设置	手持式 GOT 的夹持开关 LED 设置	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	×	○
注释	可以使用注释组	2.00A	基本功能 OS [02.02.**]	○	×
		2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
按键窗口	可以将用户创建的按键窗口的显示与语言切换软元件联动	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
	在用户创建的按键窗口中，显示输入范围（最大值）、输入范围（最小值）	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
指示灯	文本可以使用 Windows® 字体	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	○
触摸开关	文本可以使用 Windows® 字体	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	○
ASCII 显示 /ASCII 输入	将 NULL(0x00) 存储至输入文本的终端中的功能	2.17T	基本功能 OS [02.01.**]	○	○
	将输入的平假名文本转换为汉字的功能	2.17T	基本功能 OS [02.02.**] 选项功能 OS 假名汉字转换 [02.02.**]	○	×
扩展报警	通过扩展用户报警，将位软元件的下降沿也检测为报警的功能	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	×
部件显示	可以将存储卡内的 BMP/JPEG 数据作为部件使用的功能	2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	×
部件移动		2.09K	基本功能 OS [01.02.**]	○	×
面板仪表	文本可以使用 Windows® 字体	2.09K	基本功能 OS[01.02.**]	○	○
历史趋势图表	将通过记录功能收集的数据在趋势图表中显示的功能	2.17T	基本功能 OS [02.01.**]	○	×

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
日志功能	收集并存储软元件的值的功能	2.17T	基本功能 OS [02.02.**] 选项功能 OS 记录 [02.02.**]	○	×
扩展配方功能	扩展以前的配方功能的功能	2.09K	基本功能 OS [01.02.**] 选项功能 OS 扩展配方 [01.02.**]	○	×
条形码功能	将通过条形码读码器读取的数据写入可编程控制器中的功能	2.09K	基本功能 OS [01.00.**]	○	○
测试功能	显示测试窗口，更改软元件值的功能	2.09K	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
工程脚本	以工程为单位执行脚本的功能	2.00A	基本功能 OS [01.00.**]	○	×
		2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
画面脚本	以画面为单位执行脚本的功能	2.00A	基本功能 OS [01.00.**]	○	×
		2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
对象脚本	以对象为单位执行脚本的功能	2.17T	选项功能 OS 对象脚本 [02.02.**]	○	×
键代码	追加增量键、减量键的键代码	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	○
	追加历史趋势图表的键代码	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	×
	追加使用假名汉字转换功能的键代码	2.17T	基本功能 OS [02.02.**]	○	×

5 追加的其它功能

项目	内容	GT Designer2 的版本	OS 的版本	GT 15	GT 11
扩展功能操作系统、选项功能操作系统的安装数量	对扩展功能操作系统、选项功能操作系统的安装数量无限制 （以前最多只能安装 10 个）		Boot 操作系统 [02.02.**.E]	○	×
系统监视功能	监视 / 测试可编程控制器 CPU 的软元件、智能功能模块的缓冲存储器	2.07H	扩展功能 OS 系统监视 [01.02.**]	○	○
网络监视功能	监视 MELSECNET/H,MELSECNET/10 等的网络状态的功能	2.15R	选项功能 OS 网络监视 [02.02.**]	○	×
梯形图监视功能	将写入 CPU 中的顺控程序显示在 GOT 中的功能	2.07H	选项功能 OS MELSEC-A 梯形图监视 [01.02.**] MELSEC-Q/QnA 梯形图监视 [01.02.**] MELSEC-FX 梯形图监视 [01.02.**]	○	×
智能功能模块监视功能	通过专用画面监视智能功能模块的缓冲存储区、进行数据更改的功能	2.15R	选项功能 OS 智能功能模块监视 [02.02.**]	○	×
MELSEC-A 列表编辑功能	将从 ACPU 中读取的顺控程序以列表模式进行显示 / 编辑的功能	2.07H	选项功能 OS MELSEC-A 列表编辑 [01.02.**]	○	○
MELSEC-FX 列表编辑功能	将从 FXCPU 中读取的顺控程序以列表模式进行显示 / 编辑的功能	2.15R	选项功能 OS MELSEC-FX 列表编辑 [02.02.**]	○	○
伺服放大器监视功能	可以进行伺服放大器的各种监视功能、参数更改、测试运转等的功能	2.15R	选项功能 OS 伺服放大器监视 [02.02.**]	○	×
Q 运动控制器监视功能	可以进行运动控制器 CPU(Q 系列）的伺服监视、参数设置的功能	2.15R	选项功能 OS 运动控制器监视 [02.02.**]	○	×
CNC 监视功能	可以进行与 MELDAS 专用显示器同等的位置显示监视、报警诊断监视、工具补偿参数、程序监视等的功能	2.15R	选项功能 OS CNC 监视 [02.02.**]	○	×
1 对多连接功能	通过 1 台 GOT 监视复数的连接机器的功能	2.15R	基本功能 OS [02.02.**] 通讯驱动程序 各连接中使用的通讯驱动程序应使用 [02.02.**] 以后的版本。	○	×
网关功能	通过 1 台 GOT/ 个人电脑监视各控制器、通过 GOT 发送邮件的功能	2.07H	选项功能 OS 网关功能（邮件）[01.02.**] 网关功能（服务器、客户机）[01.02.**]	○	×
	支持 FTP 服务器功能	2.15R	选项功能 OS 网关 FTP [02.02.**]	○	×

索引

[A]

安装手册数据 2-5
安装用户库 10-25

[B]

BMP 文件的图形数据的粘贴 11-11
BootOS 的安装 ..... 8-4、 8-23、 8-40、 8-65、 8-73
帮助的使用方法 3-3
保存 7-63
保存工程数据 7-63
保存用户库 10-20
边框显示 7-46
编辑登录的对象、图形 10-17
编辑画面的激活 7-43

[C]

CF 卡（袖珍闪卡） ..... 1-12、 1-13、 8-2、 8-3、 8-65
CoreOS 8-68
菜单构成 5-6
参照软元件注释 12-19
撤消 ..... 10-18、11-20
成批更改 ..... 12-1、 12-5、12-12
出错信息（传送数据时） 8-87
传输所必需的驱动器容量 8-18
传输至 GOT 中的数据的种类及存储目标 8-1
从用户库中粘贴对象、图形 10-7
存储卡 ..... 1-12、1-13、8-2、8-3、8-65

[D]

DXF 文件数据的粘贴 ..... 11-11、11-14
打开工程数据 ..... 7-9、8-86
打印机打印 ..... 9-1、 9-2、 9-8
打印预览 ..... 9-2、9-3
登录部件 7-38
登录用户库 10-8
动作环境 1-11
对话框的基本操作 7-35
对照 8-54
多语言的输入 12-24

[F]

分类工作区 ..... 7-40、 12-5
复数的画面的操作 7-42
复制用户库 / 模板 10-12

[G]

GT Designer2 的安装 2-2
GT Designer2 的绘图环境的自定义 5-25
GT Designer2 的结束 7-64
GT Designer2 的面板工具箱的引用 ..... 附录 -19
各软件的安装 2-2
更改用户库的属性 10-19
工程数据的另存为 7-63
工程数据的新建 7-2
工具栏的种类 5-9
工具栏的自定义 5-21
工作区的操作 ..... 7-37、10-4、12-5
关闭画面 7-18
关于使用的工程数据 ..... 附录 -21

[H]

画面的复制 7-53
画面的关闭 7-18
画面的连续复制 7-55
画面的删除 7-56
画面的预览 ..... 7-48、 7-50
画面的重叠 / 平铺显示 7-42
画面配置 5-1
画面配置的自定义 5-18
画面切换软元件的设置 7-58
画面图象的查看 ..... 7-48、 7-50
画面属性的更改 7-44
恢复 ..... 10-18、11-20

[J]

JPEG 文件数据的粘贴 ..... 11-11、11-13

[K]

快捷键一览表 ..... 附录 -1

[L]

另存为 7-63

[O]

OS 的安装 ..... 8-8、8-23、8-43、8-65、8-77

[Q]

其它工程数据的引用 12-36
取得驱动器信息 ..... 8-56、8-62、8-63

[R]

RS-232 电缆 ..... 1-13、 8-23、 8-33
软件的安装 2-2
软件的卸载 2-7
软元件使用一览表 12-17

[S]

删除用户库 / 模板 10-15
上载工程数据 8-59
上载资源数据 8-62
使用 CF 卡传送数据 8-65
使用存储卡传输数据 8-65
使用的 CF 卡（袖珍闪卡） ..... 1-12、1-13、8-2、8-3、8-65
使用的 RS-232 电缆 1-13
使用的 USB 电缆 1-12
使用的存储卡 ..... 1-12、1-13
使用的以太网通信单元 / 电缆 1-13
手册数据的安装 2-5
输出到文件 ..... 9-1、 9-2、 9-12
输入文本 ..... 7-27、11-6
数据传输所必需的驱动器容量 8-18
数据传送时的出错信息 8-88
数据量的确认 ..... 8-18、12-35
数据一览表 12-16

[T]

特殊数据 ..... 8-52、8-83
通过附带窗口预览 7-50
通过文件夹打开用户库 10-23

通过文件夹打开用户库 10-23
通讯设置 8-35
图形、对象尺寸的更改..... 7-26、 7-27、 7-29、 11-26
图形、对象的编辑..... 11-17
图形、对象的复制..... 11-19、 11-28
图形、对象的连续复制..... 11-28
图形、对象的排列..... 11-21
图形、对象的删除..... 11-19
图形、对象的选择..... 11-17
图形、对象的属性更改..... 11-24、12-1
图形、对象的组合 / 取消组合..... 11-20
图形、对象属性的更改..... 11-24、 12-1
图形的成批更改 ..... 12-1、12-6、12-12
图形的绘制 11-1
图形的涂刷 11-9

[U]

USB 电缆..... 1-12、8-23、8-30

[X]

系统配置 1-12
下载工程数据 8-48
下载资源数据 8-62
卸载 2-7
新建 7-2
新建用户库 10-22
袖珍闪卡 (CF 卡)..... 1-12、 1-13、 8-2、 8-3、 8-66

[Y]

颜色的成批更改 ..... 12-1、12-6、12-12
已有数据的引用 ..... 附录 -7
以太网 ..... 8-23、8-34
以太网通信单元 / 电缆 ..... 1-13、 8-23、 8-34
用户库 / 模板的复制 10-12
用户库 / 模板的删除 10-15
用户库文件夹的新建 10-22
预览 ..... 9-2、9-3
预览画面 ..... 7-48、7-50

[Z]

执行数据检查操作 ..... 7-61、12-23
属性表 12-1
追加新建用户库 10-4
自定义工具栏 5-21
组合 / 取消组合 11-20

质保

使用之前敬请确认下述产品质保的内容。

1. 免费质保期限和免费质保范围

如果是在质保期内使用本产品时发现因三菱电机的责任而导致的异常或缺陷下文简称为“故障”，则由经销商或三菱电机维修公司免费维修。
但如果需要到国外或偏远地方出差修理时，则要收取派遣技术人员所需的费用。

[免费质保期]

本产品的免费质保期为一年，自购买或货到目的地的日期起算。
但从出厂开始最长分销时间不得超过 6 个月，从制造之日开始的最长免费质保期不得超过 18 个月。修理产品的免费质保期不得超过修理以前的免费质保期。

[免费质保范围]

(1) 仅限于是在按照使用手册、用户手册和产品上的警示标贴上规定的使用状态、使用方法和使用环境等正常使用的条件下。

(2) 即使在免费质保期内，以下情况也属于有偿修理。
1) 因用户的不合理存储或搬运、大意或疏忽而导致的故障以及因用户的硬件或软件设计而导致的故障。
2) 因用户在三菱电机不知情的情况下对该产品进行改造而引起的故障。
3) 三菱电机产品被组装到用户的设备上时，如果用户的设备配备了相应法规所要求的安全装置或按行业惯例应具备的功能 - 构造等则可以避免的故障。
4) 使用说明书上指定的消耗部件（电池、背光灯、保险丝等）得到正常维护和更换便可防止的故障。
5) 因火灾、不正常电压和因地震、雷电、大风和水灾等不可抗力引发的故障。
6) 以三菱电机交货时的科学技术水准不可能预见的事由导致的故障。
7) 非三菱电机责任或用户承认的非三菱电机责任的其它故障。

2. 停止生产该产品后的有偿修理条款

(1) 三菱电机在本产品停止生产后的 7 年内受理对该产品的有偿修理。停止生产的信息将以三菱电机技术公告等方式予以通知。

(2) 生产停止以后不再提供产品（包括备件）。

3. 海外服务

在海外，修理由三菱电机在当地的海外 FA 中心受理。请注意各个 FA 中心的修理条件等可能会有所不同。

4. 机会损失和间接损失不在质保责任范围内

无论是否处于无偿保证期间内，对于非三菱电机责任的事由导致的损害，三菱电机产品故障导致的用户的机会损失和利益损失，与三菱电机预见与否无关的特别情况导致的损害、间接损害、事故赔偿、三菱电机产品以外的损坏以及其它业务的赔偿，三菱电机概难负责。

5. 产品规格的改变

产品目录、手册或技术资料上记载的规格可能会在未通知的情况下进行变更，敬请谅解。

6. 产品应用

(1) 使用三菱电机图形操作终端时，应满足以下使用条件：只应用于万一图形操作终端故障 - 异常等也不会导致重大事故的用途，以及在发生故障 - 异常时设备外部将系统地实施备份及失效安全功能。

(2) 三菱电机的图形操作终端是以一般工业等用途为对象而设计 - 制造的通用产品。因此，不适用于各电力公司的核电站以及其它发电站等对公众有较大影响的用途、以及各铁路公司和国防部门等要求特别质量保证体制的用途。
此外，三菱电机的可编程控制器也不适用于航空、医疗、焚烧、燃料装置、载人搬运装置、娱乐设备、安全设备等对人身和财产有较大影响的用途。
但是，如果事先与三菱电机协商，用户承认限定用途且无特别质量要求时，交换必要的文件后也可以用于上述用途。

此　致

Microsoft®、Windows®、WindowsNT®是美国Microsoft® Corporation在美国以及其它国家的注册商标。
Adobe®、Acrobat®是Adobe® Systems Incorporated的注册商标。
Pentium®、Celeron®是Intel Corporation在美国以及其它国家的商标及注册商标。
Ethernet是美国Xerox.co.ltd的注册商标。
PC-9800、PC98-NX是日本电气股份有限公司的注册商标。
本书中出现的其它的公司名称、产品名称是各公司的商标或者注册商标。

VS-FlexGrid Pro
Copyright(C)2000 VideoSoft Corporation

LEADTOOLS
Copyright (C) 2001 LEAD Technologies, Inc.

综合FA软件

GT Designer2

版本2

基本操作/数据传输手册

(对应GOT1000系列)

三菱电机自动化(上海)有限公司

地址：上海市黄浦区新昌路80号智富广场4楼
邮编：200003
电话：021-61200808　　传真：021-61212444
网址：www.mitsubishielectric-automation.cn

书号	SH(NA)-080596CHN-A(0512)STC
印号	MEAS-GT-D2V2-OM(0512)

内容如有更改
恕不另行通知