

Portable Memory Stick Audio Player
Network Walkman

使用说明书



“WALKMAN”是 Sony 公司的注册商标，代表耳机立体声产品。

 WALKMAN 是 Sony 公司的注册商标。



MEMORY STICK DUO

MAGIC GATE

NW-MS70D

警告

为防止火灾或电击危险，请勿将设备置于雨中或潮湿的地方。

请勿将本系统安放在书橱或壁橱等狭窄封闭处。

请勿使报纸、桌布、窗帘等物品挡住本设备的通风孔，以免造成火灾。另外，请勿将点燃的蜡烛放在本设备上。

请勿将盛满液体的物品（例如花瓶）放在本设备上，以免造成火灾或电击危险。

安装注意事项

如果将本装置防止在受静电或电子干扰的地方，则乐曲的退出和进入信息可能会被破坏。这将阻止在电脑上成功退出/进入。

用户注意事项

附赠的软件

- 版权法禁止全部或部分复制软件或手册，或未经版权所有人许可擅自租赁软件。
- SONY 在任何情形下对因使用随本播放器提供的软件所导致的财务损害、利润损失，包括第三方索赔均不承担任何责任。
- 若因软件制作缺陷导致问题出现，SONY 将予以更换。但 SONY 不承担任何其它责任。
- 随播放器提供的软件不能用于指定设备以外的装置。
- 请记住，由于我们不断努力提高品质，软件规格如有变更恕不另行通知。
- 使用随机提供的软件以外的其它软件操作本播放器，将不在质量担保之列。

程序 ©2001，2002 Sony 公司

文件 ©2003 Sony 公司

本手册对如何操作 Network Walkman 进行了说明。有关如何使用附赠的软件（SonicStage Ver. 1.5）的详情，请参阅 SonicStage 使用说明书。

OpenMG 及其标志是 Sony 公司的商标。

SonicStage 及其标志是 Sony 公司的商标。

“MagicGate Memory Stick” 是 Sony 公司的商标。

“Memory Stick” 和  是 Sony 公司的商标。

“Memory Stick Duo” 和 **MEMORY STICK Duo** 是 Sony 公司的商标。

“MagicGate” 和 **MAGICGATE** 是 Sony 公司的商标。

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus 及其图标是 Sony 公司的商标。

Microsoft, Windows 和 Windows Media 是微软公司在美国和/或其它国家的商标或注册商标。

美国和国外专利由 Dolby Laboratories 许可。

所有其它商标和注册商标均分别属于相关所有人。

在本说明书中，所有商标都未标注 ™ 和 ®。

目录

概述	6
您可用 Network Walkman	
做什么	6
其它特征	7
关于“MagicGate Memory Stick”	8
在您的 Network Walkman 上 使用“Memory Stick” (不附赠)	9
步骤 1: 检查包装内容	10
步骤 2: 电池充电	11
确定控制器位置	12
Network Walkman	12
显示屏	13
基本操作	
将音频文件从计算机传送 至 Network Walkman Check-out (退出)	14
播放有限播放时间的歌曲 注意事项 (超时内容)	16
播放有限播放次数的歌曲 注意事项	16
用 Network Walkman 听音乐	17
什么是组群功能?	18
关于其它操作	19
将耳机从 Network Walkman 上取下	20
将插头套与附赠的 耳机接线相连	21
高级操作	
播放模式	22
更改显示模式	23
选择组群显示模式	24
调节高音与低音 (数字声音预置)	24
选择声音质量	24
调节声音质量	25
锁定控制器 (HOLD)	26
储存除音频文件以外的数据	26

调节 Network Walkman 设置

将 Network Walkman 时间设置 调节至计算机内置时钟	27
调节当前时间设置 (DATE-TIME)	28
限制音量 (AVLS)	29
使用预置音量功能设置音量	29
设置预设模式的音量电平	29
转为手动模式	30
关闭操作音 (BEEP)	31
改变背景照明设置	31

其它功能

删除音频文件 (ERASE)	33
歌曲重组 (REGROUP)	34
用 USB 连接给电池充电 (USB CHARGE)	35
格式化存储器 (FORMAT)	36

其它信息

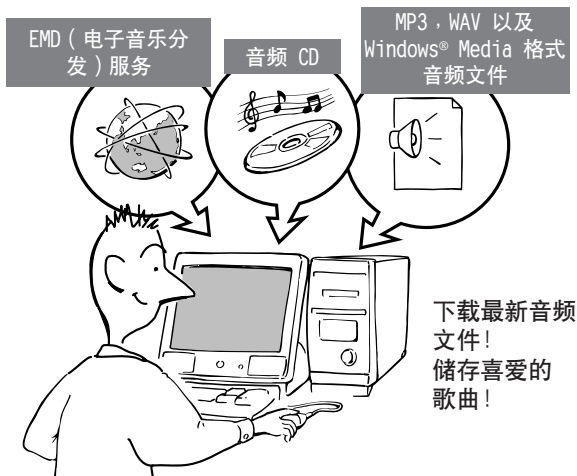
预防措施	37
报废 Network Walkman 时	38
故障排除	40
播放器复位	40
发生什么故障?	40
出错信息	44
规格	46
术语	47
菜单列表	49
索引	50

概述

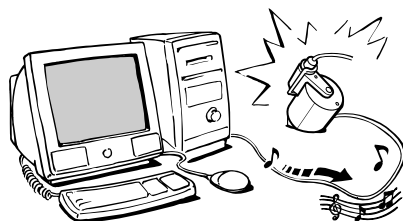
您可用 Network Walkman 做什么

首先，您需将 SonicStage Software 以及 NW-MS70D 安装到您的计算机上。您可轻松地将数码音频文件从计算机传送至内置闪存或“MagicGate Memory Stick Duo”（不附赠），可随处携带欣赏音乐。

- 1 将数码音频文件
储存至您的计算
机上。



- 2 将文件传送至您的
Network Walkman。



- 3 用 Network Walkman
欣赏音乐。



其它特征

- 体积小，轻质，防跳操作，抗刮伤，非常便于携带。
- 用一节镍氢充电电池可持续播放约 33 小时*¹。
- 混合驱动：您可将数码音频文件储存至内置闪存或“MagicGate Memory Stick Duo”（不附赠）。*²
- 256MB 内置闪存能提供 11 个小时*³ 以上的录制时间。
- 附赠的 SonicStage 软件使您可运用 ATRAC3plus 格式（高声音品质，高压压缩）将歌曲从音频 CD 录至您的计算机硬盘上。
- 使用专用的 USB 电缆和 USB 托架高速传送数据。
- LCD 屏幕背景：可显示歌曲标题和艺术家名字。
- 组群功能：您可通过选集选择要播放的一组歌曲。
- 储存功能：您可储存各种数据及音频文件。

*¹ 视数据格式而有差异。上述情况中，电池持续的小时数是在连续播放 ATRAC3 格式音频文件时的数值。

*² OpenMG 和 MagicGate 技术符合 SDMI（安全数码音乐主创）规范，并允许您在维护其所有者版权时欣赏数码音乐。

*³ 视录制时的比特而各不相同。此处，可录制时间是以 48kbps ATRAC3plus 格式录制时的时间。

注意事项：

- 录制的音乐仅限个人使用。在此限制之外使用这些音乐需事先获得版权所有者的允许。
- 因 Network Walkman 或计算机出现问题而导致的录制/下载不全或数据损坏，Sony 不承担责任。

关于“MagicGate Memory Stick”

什么是“Memory Stick”？

“Memory Stick”为一种小型、便携和多样化的集成电路记录工具，其数据容量超过一张软盘。

“Memory Stick”专为“Memory Stick”兼容产品之间的数码数据交换和分享而设计。因为它的可移动性，“Memory Stick”也可用于外部数据储存。

“Memory Stick”尺寸

有两种尺寸的“Memory Stick”：普通尺寸的“Memory Stick”以及小型尺寸的“Memory Stick Duo”。

通过 Duo 适配器，您可将“Memory Stick Duo”用在支持通常尺寸“Memory Stick”的设备上。至于您的 Network Walkman，用的是“Memory Stick Duo”（小型的“Memory Stick”）。

“Memory Stick”类型

有五种“Memory Stick”类型：“MagicGate Memory Stick”是您的 Network Walkman 支持的唯一媒介。*

- ① “Memory Stick PRO”：“Memory Stick PRO”可用于“Memory Stick PRO”兼容设备上。它拥有“MagicGate”版权保护技术。
- ② “Memory Stick-R”：储存在“Memory Stick-R”上的数据不可重写。它可用于“Memory Stick-R”兼容设备上。您无法储存具有“MagicGate”版权保护技术的数据。
- ③ “Memory Stick”：您可储存要求“MagicGate”版权保护技术的数据以外的任何数据。
- ④ “MagicGate Memory Stick”：“MagicGate Memory Stick”配置了“MagicGate”版权保护技术。
- ⑤ “Memory Stick ROM”：“Memory Stick ROM”为只读“Memory Stick”，其中的数据已被事先录制。储存在“Memory Stick ROM”内的数据不能被重写或删除。

* 您也可使用“Memory Stick”读取/写入那些不受版权保护技术保护的数据。

什么是“MagicGate”？

“MagicGate”是针对“MagicGate Memory Stick”及其相关产品，诸如 Network Walkman 的版权保护技术。它能确保那些受保护内容仅在兼容产品和“MagicGate Memory Stick”之间传递，并确保受保护内容以加密格式进行记录和传递，以防止未经授权的复制或播放。

在您的 Network Walkman 上使用“Memory Stick”（不附赠）

准备“MagicGate Memory Stick Duo”。

“Memory stick”不随 Network Walkman 附赠。虽然“Memory stick”有多种类型，但“MagicGate Memory Stick Duo”是支持您的 Network Walkman 的唯一媒介。在购买“Memory Stick”时，请确保您选择的是有 **MAGICGATE** 标识以及 **MEMORYSTICK DUO** 标识的“MagicGate Memory Stick Duo”。

注意事项

您的 Network Walkman 支持的“MagicGate Memory Stick”的存储容量最大为 128MB。

使用“Memory Stick Duo”的注意事项

- 请勿在读取或写入数据时取出“Memory Stick Duo”。
- 数据在下列情形下可能会损坏：
 - 当正在读取或写入数据时将 Network Walkman 从 USB 托架上取下，或将专用 USB 电缆插头拔掉。
 - 当“Memory Stick”在有静电干扰或电力噪声的环境下使用。
- 建议给重要数据备份。

格式化（初始化）的注意事项

“Memory Stick Duo”交付时以 FAT 格式作为标准格式。

格式化“Memory Stick”时，请使用与“Memory Stick”兼容设备。

若“Memory Stick”应用 Windows Explorer 进行格式化，将显示 FORMAT ERROR（第 44 页），音频文件不能在 Network Walkman 上播放。您可在 Windows XP 平台上正确格式化“Memory Stick”。当您格式化“Memory Stick”时，请遵循下列各项操作：

- 请按第 36 页上有关“格式化存储器”的说明。
- 使用附赠的 SonicStage 软件进行格式化操作。
 - 有关如何使用 SonicStage 软件格式化的详细说明，请参阅“SonicStage 在线帮助：格式化 MG Memory Stick”。

在 Windows Explorer 上显示

当您用附赠的 USB 电缆将 Network Walkman 与您的计算机相连时，您可应用 Windows Explorer，显示作为外部驱动器（例如：作为 D 盘驱动器）的“Memory Stick”或闪存中储存的数据。

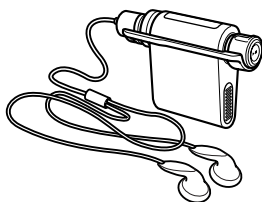
- 用 SonicStage 软件退出的数据可保存至 HIFI 文件夹。不要应用 Windows Explorer 编辑保存在 HIFI 文件夹中的数据。拷贝的或用 Windows Explorer 编辑过的数据不能在您的 Network Walkman 上播放。
- 您可显示储存在其它“Memory Stick”兼容设备上的数据（JPEG，MPEG 格式，等等...）。

有关如何处理 HIFI 文件夹之外的数据，请参阅录制设备所附的使用手册。

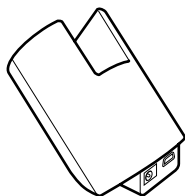
步骤 1：检查包装内容

请检查包装内的附件。

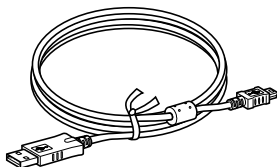
- Network Walkman (1)
- 耳机 (1)



- USB 托架 (1)



- 专用 USB 电缆 (1)

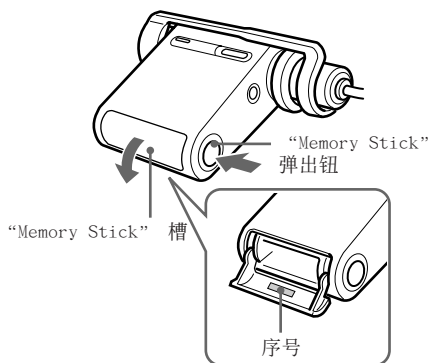


- 交流电源适配器 (用于附赠的 USB 托架) (1)
- 便携袋 (1)
- 挂绳 (1)
- 耳机接线 (1)
- CD-ROM (1)
- 使用说明书 (1)
- SonicStage 使用说明书 (1)

关于序号

提供的设备序号在客户注册时要求提供。该号码位于“Memory Stick”槽盖内的标签上。

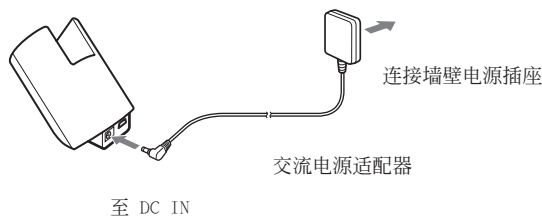
按下“Memory Stick”弹出钮打开盖子检查序号。



步骤 2：电池充电

请在使用 Network Walkman 之前给内置电池充电。
按下图所示连接交流电源适配器。当 Network Walkman 与 USB 电缆连接时，Network Walkman 上的控制钮都将无效。

- 1 连接交流电源适配器。
- 将交流电源适配器上的直流插头连接至 USB 托架上的 DC IN 插孔。将交流插头接入墙壁电源插座。



- 2 将您的 Network Walkman 架在附赠的 USB 托架上。



USB 托架上的 CHARGE 指示灯亮起，充电开始。充电约需 90 分钟*。当充电完成，CHARGE 指示灯将熄灭。

建议充电 30 分钟或更长时间。当快速充电开始之前，Network Walkman 需要 15 分钟检查电池状况，以保护电池。

* 该数字表示在环境温度在 0°C-35°C 之间时一节空电池的充电时间。充电时间根据电池所剩电量相应缩短。若电池在低温环境下充电，充电时间将延长。

- 注意事项
- 请在 0°C-35°C 之间的环境温度下给电池充电。
 - 充电时不能播放。

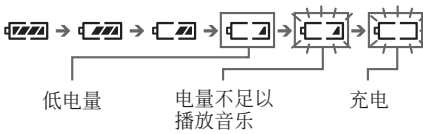
电池持续时间（对于连续使用）

ATRAC3 格式：约 33 小时

ATRAC3plus 格式：约 28 小时

电池剩余电量指示

显示屏上的电池图标（第 13 页）按下列图示变化。

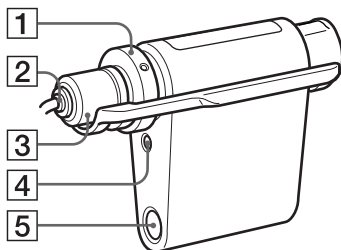


确定控制器位置

有关各部件的详细说明，请参阅各括号内的页码。

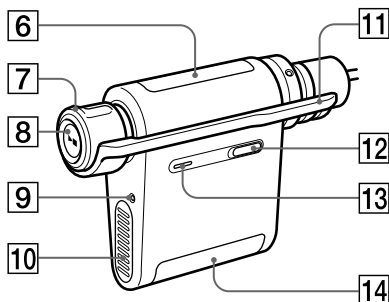
Network Walkman

前面



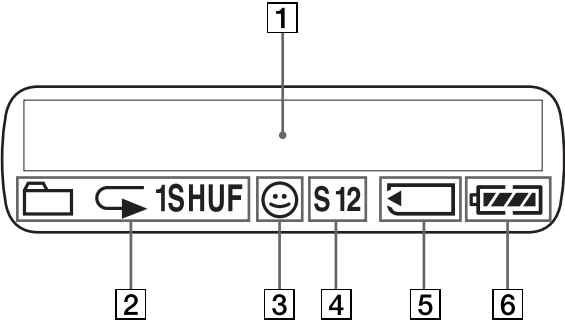
- ❶ VOL (+/-) 控制 (第 18, 29 页)
- ❷ 耳机插头 (第 20 页)
- ❸ 插头套 (第 21 页)
- ❹ SOUND/AVLS 钮 (第 24, 29 页)
- ❺ “Memory Stick” 弹出钮 (第 14 页)

背面



- ❻ 显示屏 (第 13, 22, 44-45 页)
显示屏和图标的详细说明请参阅第 13 页。
- ❼ 往复开关 (第 19, 22-36 页)
- ❽ 播放/停止钮 (第 18-19, 22-36 页)
- ❾ RESET 钮 (第 40 页)
- ❿ USB 托架连接器 (第 11, 15 页)
- ⓫ HOLD (锁定控制) 开关 (第 26 页)
- ⓬ MENU 钮 (第 22-36, 49 页)
您可按 MENU 钮切换到时间显示。
- ⓭ 存取指示灯 (第 15 页)
- ⓮ “Memory Stick” 槽 (第 14, 19 页)

显示屏



- 1

文字/图像信息显示（第 22 页）
显示音乐号码、音乐名称、当前日期和时间（第 23-28 页），出错信息（第16，44-45页）以及菜单。
按 MENU 键切换显示模式。详细信息，请参阅第 23 页“更改显示模式”。
- 2

播放模式指示（第 22 页）
显示当前播放模式。
- 3

AVLS 指示（第 29 页）
当 AVLS 功能启动时，该指示亮起。
- 4

数字声音预置显示（第 24-25 页）
显示当前声音设置。
- 5

“Memory Stick” 指示（第 14 页）
当“Memory Stick”（不附赠）插入槽内时显示图标。
- 6

剩余电量指示（第 11 页）
显示电池的剩余电量。

将音频文件从计算机传送至 Network Walkman Check-out (退出)

注意事项

在首次将您的 Network Walkman 与计算机连接时，请确保将附赠的 CD-ROM 中的 SonicStage 软件和 NW-MS70D 驱动文件安装到计算机。即使已经安装 SonicStage 软件，您仍需在将您的 Network Walkman 与计算机连接之前安装 NW-MS70D 驱动文件以及 SonicStage 软件（可能有升级程序）。

1 使用附赠的 CD-ROM 将 SonicStage 软件以及 NW-MS70D 驱动文件安装至您的计算机。
只有在首次将 Network Walkman 连接到计算机时才需要操作步骤 1。详细说明，请参阅 SonicStage 使用说明书。

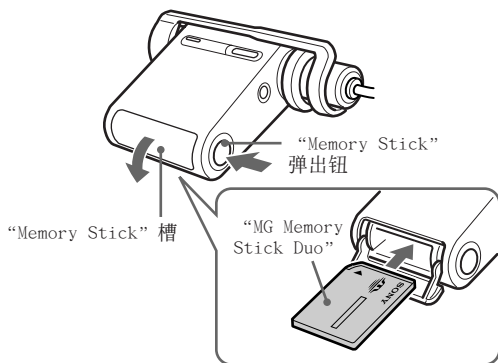
2 将音频文件传送至 SonicStage 软件。
详细说明，请参阅 SonicStage 使用说明书。

3 将您的 Network Walkman 与计算机连接。

① 将“MG Memory Stick Duo”插入 Network Walkman 槽内。*

当“Memory Stick”已插入，您的 Network Walkman 的显示屏将出现  指示。

* 您的 Network Walkman 已配置 256MB 内置闪存。您可直接使用 Network Walkman 而无需外置存储器。若您不使用“Memory Stick”，请跳过步骤①，进入步骤②。



注意事项

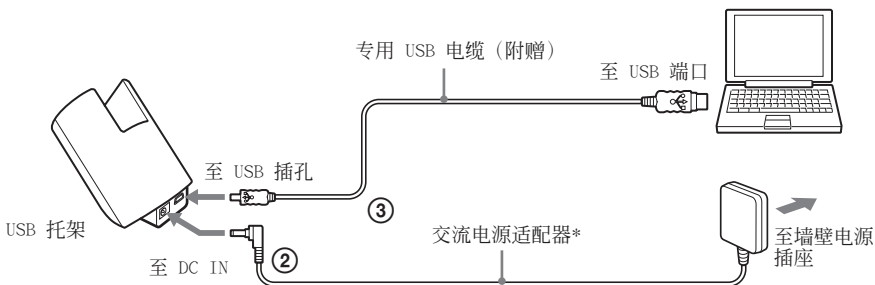
- 当您将 Network Walkman 与计算机连接时，请确保“Memory Stick Duo”的防止删除开关（第 38 页）未设置为“LOCK”。
- 将“Memory Stick Duo”插入槽内，直到它“卡嗒”嵌入。
- 要取出“Memory Stick Duo”，请参阅第 19 页。
- 请不要给“Memory Stick Duo”贴上标签以防将其粘在槽内。

② 连接交流电源适配器*。

将附赠的交流电源适配器接入 USB 托架上的 DC IN 插孔，然后连接墙壁电源插座。

③ 连接 USB 托架至计算机。

将专用的 USB 电缆上的小的连接器接入 USB 托架上的 USB 插孔，然后将大的连接器接到您的计算机 USB 端口。



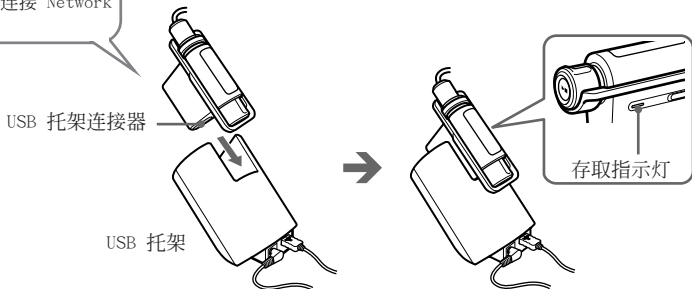
* 您无需连接交流电源适配器也可进行电池充电。将您的 Network Walkman 和计算机相连接 (③)。从菜单上选择 USB CHG: ON (第 35 页)，使电池通过计算机充电。但是，频繁使用 USB 充电可能会加速计算机内置电池的消耗。

④ 将您的 Network Walkman 插入 USB 托架。*

Network Walkman 显示屏上显示 CONNECT，当访问计算机时，存取指示灯将闪烁。

注意事项

请确保按图示箭头方向连接 Network Walkman。



注意事项

- 当您的 Network Walkman 接入计算机时，存取指示灯闪烁。
- 请勿在存取指示灯闪烁时将 USB 电缆断开连接或将您的 Network Walkman 从 USB 托架上取下。
- 若您用USB集线器或加长 USB 电缆连接 Network Walkman 时，Sony 不保证本机的正确操作。请仅使用专用的 USB 电缆将您的 Network Walkman 与计算机连接。
- 用 USB 集线器或 USB 加长电缆使用您的 Network Walkman 不在担保之列。
- 当与计算机连接时，您的 Network Walkman 上的控制键都将无效。若您在 Network Walkman 正播放时将其接到已与计算机连接的 USB 托架上，播放将停止，Network Walkman 显示屏上将显示 CONNECT。
- 当 Network Walkman 与计算机已连接时，您可使用 Windows Explorer 显示储存在内置闪存上的数据。但是，若“Memory Stick”正插在槽内，将显示的是储存在“Memory Stick”上的数据。

4 将音频文件传送至您的 Network Walkman Check-out (退出)。

有关将音频文件传送至内置闪存或“MG Memory Stick Duo”（不附赠）的详细信息，请参阅 SonicStage 使用说明书。

提示

有关将退出的音频文件传送至计算机 Check-in (进入) 的详细信息，请参阅 SonicStage 使用说明书或 SonicStage 在线帮助。

播放有限定播放时间的歌曲注意事项 (超时内容)

有些通过互联网 (EMD 服务) 发布的歌曲有播放时间限定。

若您试图播放过期歌曲，EXPIRED 将闪烁，短暂停顿之后将播放下一首歌曲。

此外，过期歌曲不能用 SonicStage 软件播放或退出到您的 Network Walkman。必要时删除歌曲。

播放有限定播放次数的歌曲注意事项

您的 Network Walkman 不支持有限定播放次数的内容。

若您试图播放有限定播放次数的歌曲时，将显示 EXPIRED，歌曲不能被播放。

用 Network Walkman 听音乐

请给电池充电（第 11 页），在欣赏音乐前，请将音频文件传送至内置闪存或“Memory Stick Duo”（不附赠）（第 14-16 页）。

注意事项

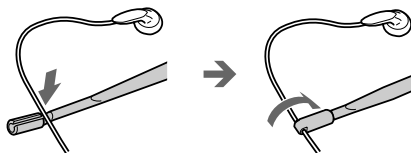
请确保您在操作 Network Walkman 时已将其从 USB 托架上取下。

1 戴上耳机。

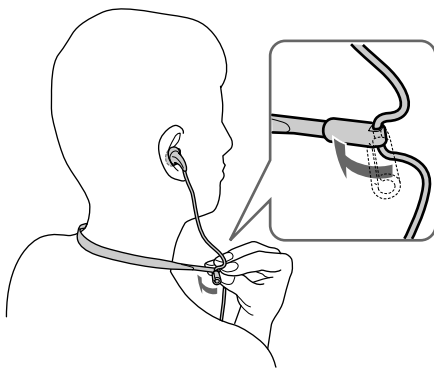
您可用附赠的耳机和挂绳携带 Network Walkman。在您将 Network Walkman 放在袋子或包内使用时，请使用附赠的接线。



① 将附赠的挂绳一端按图示折叠固定住耳机线。



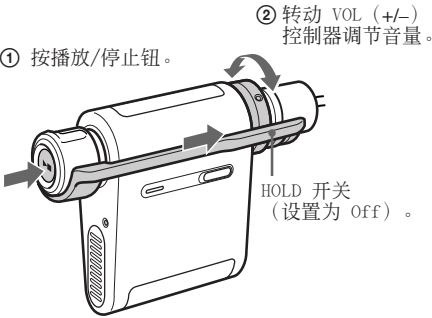
② 按图示将挂绳绕在您的脖子上，并将挂绳另一端折叠固定在耳机线上。



注意事项

调整耳机线长度时，请捏住挂绳末端。

2 开始播放。



提示

若您在停止模式下 10 秒钟内未操作 Network Walkman，显示屏自动关闭。
当滚动显示曲目标题时，显示屏在滚动显示结束后关闭。

当选择正常播放模式时，最后一首歌曲结束后播放自动停止*。

* 当“Memory Stick”（不附赠）插在槽内时，在内置闪存上的最后一曲播放完毕后，将播放储存在“Memory Stick”上的歌曲。

若播放未开始

请确信 HOLD 开关设置为关闭（第 26 页）。

停止播放

按播放/停止钮。

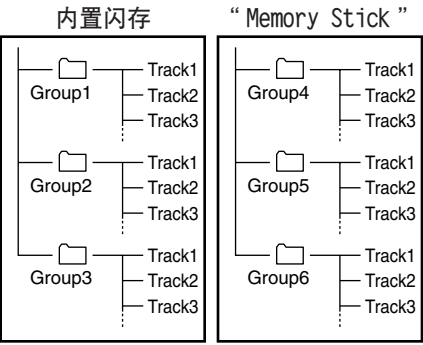
调节音量

可在 PRESET 以及 MANUAL 模式下对音量进行设置（第 29-30 页）。

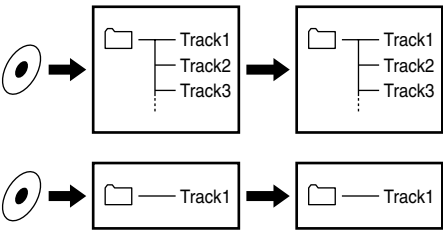
什么是组群功能？

组群功能使您能方便地在 Network Walkman 上选取喜爱的歌曲。您可使用组群功能采用专辑或艺术家分类来退出或播放歌曲。

请注意，若一首歌曲是在不支持组群功能的设备上编辑的话，而这首歌曲是用组群功能退出到“Memory Stick”，则组群信息可能会被删除或损坏。



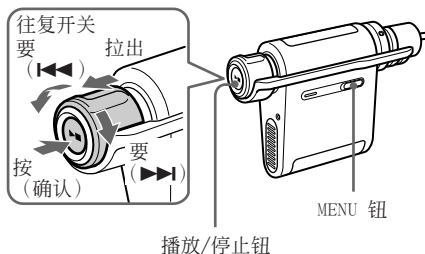
- 首先按照内置闪存的歌曲顺序，然后按“Memory Stick”中的数据顺序，依次播放。
- 曲目编号是歌曲在各组群的顺序。
- 您可通过拉出往复开关在曲目名称模式和组群模式之间切换。
- 在组群模式中，显示的是组群名称而非曲目名称。此外，任何切换操作，如跳跃或重复，都将按组群运行。



按组群退出

音频文件退出到内置闪存或“Memory Stick”时，它总是以组群模式传送到 SonicStage 软件。

关于其它操作



提示

您可通过拉出往复开关切换到组群模式。

要	往复开关操作
跳到下一曲目开始 *1	顺时针转动往复开关 (▶▶)
跳到当前曲目开始 *1	逆时针转动往复开关 (◀◀)
跳到下一组群的开始 *2	拉出并顺时针转动往复开关 (▶▶)
跳到当前组群的开始 *2	拉出并逆时针转动往复开关 (◀◀)
快进 *3	顺时针转动往复开关 (▶▶) 并握住
快退 *3	逆时针转动往复开关 (◀◀) 并握住

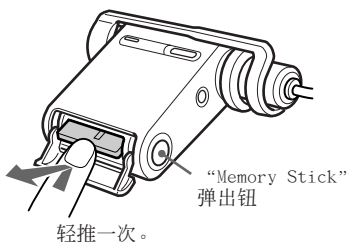
*1 在停止模式下转动并握住往复开关，可使您可以连续跳到下一（当前和上一）曲目的开始。

*2 在停止模式下拉出、转动并握住往复开关，可使您可以连续跳到下一（当前和上一）组群的开始。

*3 快进或快退持续 5 秒后，其速度会加快。

取出“Memory Stick”（不附赠）

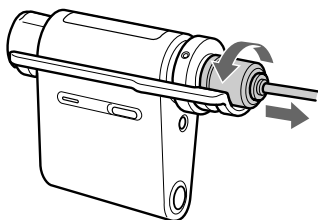
按下“Memory Stick”弹出钮，打开“Memory Stick”槽。轻推“Memory Stick”，放开。



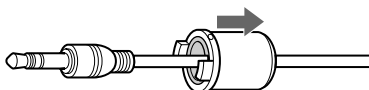
将耳机从 Network Walkman 上取下

在您使用所赠的耳机接线时需要以下步骤。

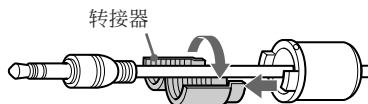
- ① 逆时针转动插头套以断开与 Network Walkman 连接。



- ② 按箭头方向将插头盖从插头上拉下。

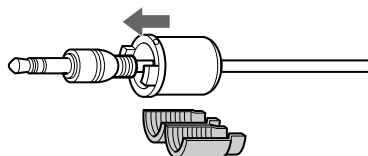


- ③ 取下转接器。



若转接器拔不出，请用圆珠笔等将其推出。

- ④ 取下插头盖。



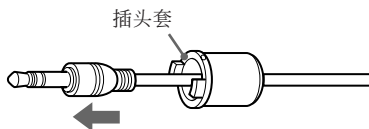
注意事项

- 插头套与附赠的耳机和接线同时使用。
- 当插头套和转接器不用时，请将其放在安全的地方以防丢失。

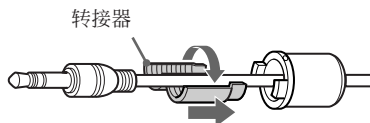
将插头套与附赠的耳机接线相连

当您将 Network Walkman 放在口袋或包内欣赏音乐时，用耳机接线会方便些。

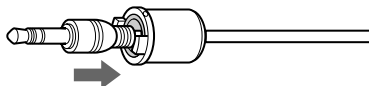
- ① 将耳机接线的插头滑入插头套。



- ② 将转接器接到耳机线上，然后将转接器完全滑入插头套。

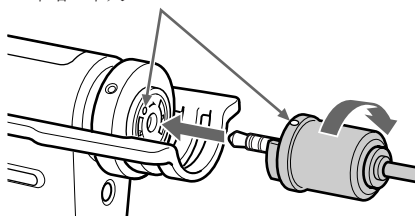


- ③ 将耳机插头完全插入插头套。



- ④ 将耳机插头连同插头套与耳机插孔连接。

将耳机插头与您 Network Walkman 上有 (○) 标记的插孔对应连接，顺时针转动插头套直至它“卡嗒”卡入。



- ⑤ 将接线与耳机连接。

注意事项

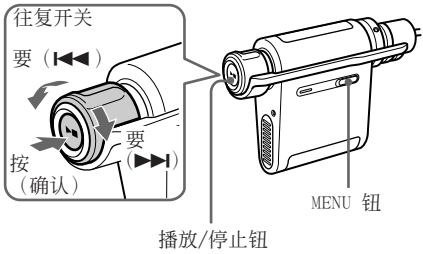
在将耳机连接到 Network Walkman 或断开连接时，或将插头套装到耳机线上以及拆下时，切勿拉耳机线。否则可能会扯断耳机线。

播放模式

您有五种播放音频文件的方式：全部重复，单曲重复，随机重复，组群重复和组群随机重复。

播放模式	屏幕图标*	LCD 显示
正常播放	无	NORMAL
重复全部曲目		All Repeat
重复当前曲目	1	1 Repeat
以随机顺序重复全部曲目	SHUF	Shuf Rep
重复当前组群		GP Rep
以随机顺序重复全部组群	SHUF	GP Shuf Rep

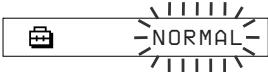
* 屏幕图标将在步骤 3 后显示。



1 按下 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。



2 转动往复开关选择 PLAYMODE >，按播放/停止钮确认。



3 转动往复开关选择需要的播放模式，按播放/停止钮确认。
将显示被选择的播放模式图标。



4 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

取消菜单模式

选择菜单屏幕中的 [RETURN] 或按下 MENU 钮。

返回正常播放模式

在步骤 3 选择 NORMAL。

注意事项

- 若您未操作任何按钮达 60 秒，显示屏将自动返回到正常播放屏幕。
- 当内置闪存或 “Memory Stick” 内没有音频文件时，您无法设置任何播放模式。
- 当 “Memory Stick” 已弹出，或音频文件已从/自 SonicStage 被传送，已选择的播放模式将被取消。

更改显示模式

当音乐被播放或停止时，您可看到显示屏上的诸如曲目编号或标题等信息。可在菜单模式中操作往复开关来更改播放模式。

• Lap Time：已耗时间显示模式

在一首音乐标题和艺术家名字显示之后，将出现如下显示。



* 媒介图标（音频文件储存介质）在音乐播放前显示 3 秒钟。

内置闪存：

“Memory Stick”：

播放：交替显示 和 .

停止：显示一个媒介图标。

搜索曲目：显示 或 .

快进/快退：显示 或 .

• Title：标题显示模式

当音乐标题包含 12 个以上字符时，标题将自动滚动显示。

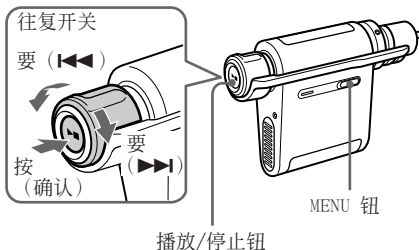


• Track info：曲目信息显示模式

将显示曲目标题，CODEC，比特率。当信息包含 12 个以上字符时将自动滚动显示。



当搜索、快进、或快退曲目时，将显示当前播放位置。



1 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。



2 转动往复开关选择 DISPLAY >，并按播放/停止钮确认。
被选择的显示模式闪烁。



3 转动往复开关选择所需的显示模式，并按播放/停止钮确认。
显示切换到选中的显示模式。



4 按 MENU 钮。
显示屏返回正常模式。

取消菜单模式

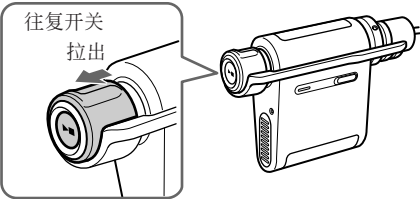
选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

注意事项

若您未按钮达 60 秒，显示屏自动返回到正常播放屏幕。

选择组群显示模式

在任何菜单模式下，您可通过拉出往复开关选择组群显示。



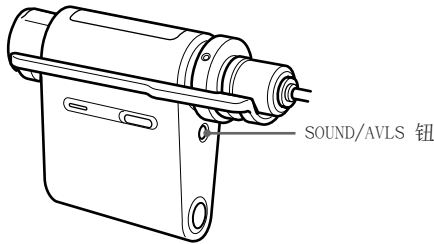
调节高音与低音 (数字声音预置)

您可调节高音与低音。您可预置两种可在播放中选择的设置。

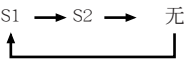
选择声音质量

默认设置

声音质量	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (普通声音)
低音	+1	+3	±0
高音	±0	±0	±0



反复按 SOUND/AVLS 钮选择 S1 或 S2。



返回普通声音质量

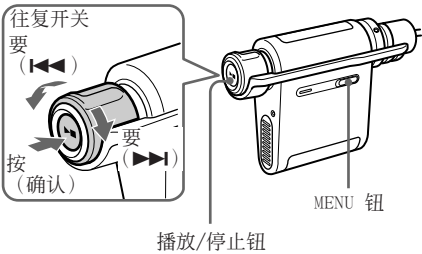
选择 SOUND OFF。

调节声音质量

您可调节低音和高音部分的声音质量。

声音质量	增强电平
低音	-4 至 +3
高音	-4 至 +3

您可将想要的声音质量预设为 Sound 1 和 Sound 2。播放音乐时，您可指定其中一种预置声音质量。



- 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

调节 SOUND 2 设置

在步骤 3 选择 SOUND 2。

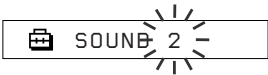
取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

- 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。



- 转动往复开关选择 SOUND >，并按播放/停止钮确认。

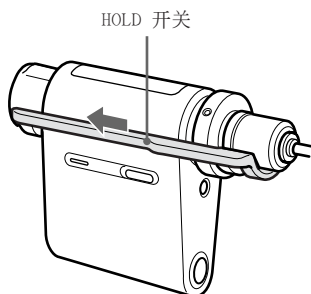


- 转动往复开关选择 SOUND 1，并按播放/停止钮确认。

- 转动往复开关选择SOUND1: B>，并按播放/停止钮确认。
SOUND 1: B>闪烁。
- 转动往复开关调节低音的增强电平，并按播放/停止钮确认。SOUND 1: T>闪烁。
- 转动往复开关调节高音的增强电平，并按播放/停止钮确认。

锁定控制器（HOLD）

您可在携带 Network Walkman 时应用 HOLD 功能保护机器不被意外操作。



按箭头方向滑动 HOLD 开关。

所有操作钮都将无效。

若您在 HOLD 开关在启动状态下按钮，HOLD 将在显示屏上闪烁。

取消 HOLD 功能

按箭头相反方向滑动 HOLD 开关。

储存除音频文件以外的数据

您可应用 Windows Explorer 将计算机硬盘上的数据传送到内置闪存或“Memory Stick”上。

不论是内置闪存或“Memory Stick”，都将作为外部驱动装置（如：作为 D 盘驱动器）显示在 Windows Explorer 上。

当“Memory Stick”插在您的 Network Walkman 槽内时，将仅显示储存在“Memory Stick”上的数据。若您想显示储存在内置闪存上的数据，请将“Memory Stick”从您的 Network Walkman 中取出。

注意事项

您不能在操作 Network Walkman 的数据储存功能时，操作 SonicStage 软件来使用存在内置闪存或“Memory Stick”上的文件。当您试图同时进行上述两项操作时，将显示“Cannot access the Device/media”出错信息。

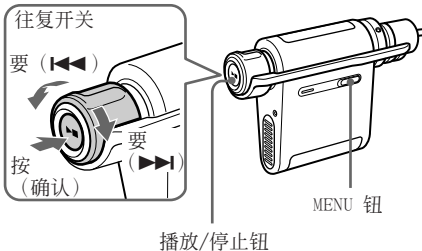
调节 Network Walkman 设置

将 Network Walkman 时间设置调节至计算机内置时钟

若此功能设置为 ON，您的 Network Walkman 将在连接到计算机时（SonicStage 软件需被启动）将时间设置自动调节为计算机内置时钟。ON 为默认选择。

Network Walkman 不能在没有时间设置的状态下播放有限播放时间的歌曲。请确信时间设置已调节。

要设置 Network Walkman 的日期和时间，请参阅第 28 页上的“调节当前时间设置（DATE-TIME）”。



将设置更改为 OFF

即使在 Network Walkman 与计算机处于连接状态时，您的 Network Walkman 上的时间设置也不会改变。

1 按 MENU 钮。

将显示菜单屏幕。



2 转动往复开关选择 PC CLK:，并按播放/停止钮确认。



3 转动往复开关选择 OFF，并按播放/停止钮确认。

4 按 MENU 钮。

显示屏返回正常屏幕。

将设置更改为 ON。

在步骤 3 选择 ON。

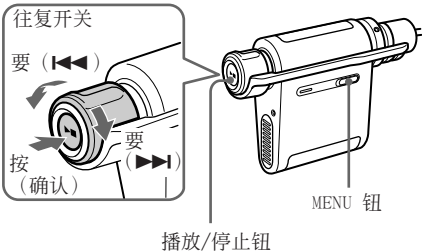
取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

调节当前时间设置 (DATE-TIME)

您可设置和显示当前时间。

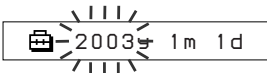
您也可通过将 Network Walkman 与计算机连接，将 Network Walkman 的时间设置调节为计算机的内置时钟。(第 27 页)



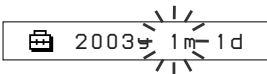
- 1** 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。



- 2** 转动往复开关选择 DATE-TIME，并按播放/停止钮确认。
“年份”数字闪烁。

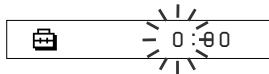


- 3** 转动往复开关调节“年份”设置，并按播放/停止钮确认。
“月份”数字闪烁。



- 4** 依步骤 3 相同方法调节“月份”和“日期”的设置。

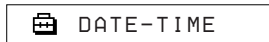
在转动往复开关调节好“日期”设置并按播放/停止钮确认后，显示屏转为时间设置屏幕。



- 5** 转动往复开关调节“分钟”设置，并按播放/停止钮确认。
“分钟”数字闪烁。



- 6** 依步骤 5 相同方法调节“分钟”设置。
在转动往复开关调节好“分钟”设置并按播放/停止钮确认后，显示屏转为时间设置屏幕。



- 7** 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

显示当前时间

按 MENU 钮不放。

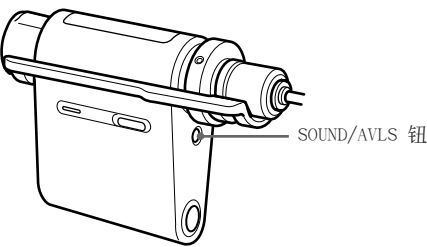
在按住该钮时可显示当前时间。

注意事项

- 若机器长时间不用，日期和时间设置可能会复位。
- 若未设置当前时间，日期和时间显示为“-- --”。
- 若 PC CLK 设置为 ON (第 27 页)，则当 Network Walkman 在与计算机连接时，其时间设置自动调节为计算机的内置时钟。
- 视发运地区而定，本装置的时间显示格式设定为 12 小时制或 24 小时制。
在本装置中不能进行 12 小时制和 24 小时制显示的切换。
在本手册中的 24 小时显示为例。

限制音量 (AVLS)

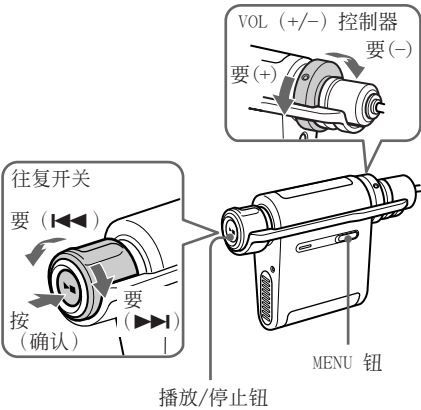
您可通过设置 AVLS (自动音量限制系统) 来限制最大音量，以防止听觉干扰或分心。通过 AVLS，您可在舒适的音量电平上欣赏音乐。



按下 SOUND/AVLS 键并保持半秒。
☺ 将显示 (AVLS) 指示。音量保持中等电平。
取消 AVLS
按住 SOUND/AVLS 钮不放直至 ☺ 指示消失。

使用预置音量功能设置音量

有两种调节音量的模式。
手动模式：转动 VOL (+/-) 控制器，在 0-31 范围内调节音量电平。
预置模式：转动 VOL (+/-) 控制器，设置音量电平为以下三种预置电平的任一种：LO, MID 或 HI。



设置预设模式的音量电平

- 1 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。

PLAYMODE>
- 2 转动往复开关选择 VOL : MAN。

VOL : MAN

3 按播放/停止钮确认。

MAN 闪烁。

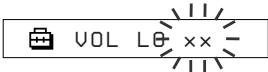
4 转动往复开关选择 SET > 。



5 按播放/停止钮确认。

VOL LO xx* 闪烁。

* xx 代表音量电平的数值。



6 三种预置电平的音量设置：LO，MID 或 HI。

- ① 转动 VOL (+/-) 控制器，设置 LO 预置音量电平。
- ② 转动往复开关选择 VOL MIDxx，然后转动 VOL (+/-) 控制器，设置 MID 预置音量电平。
- ③ 转动往复开关选择 VOL HIxx，然后转动 VOL (+/-) 控制器，设置 HI 预置音量电平。

7 按播放/停止钮确认。

8 按 MENU 钮。

显示屏返回正常屏幕。

通过这些设置，您可调节音量电平至以下三种预置电平的任一种：LO，MID 或 HI。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

注意事项

若 AVLS (第 29 页) 已设置，实际音量可能低于该设置。

转为手动模式

1 按 MENU 钮。

将显示菜单屏幕。

2 转动往复开关选择 VOL:SET。



3 按播放/停止钮确认。

SET > 闪烁。

4 转动往复开关选择 MAN。



5 按播放/停止钮确认。

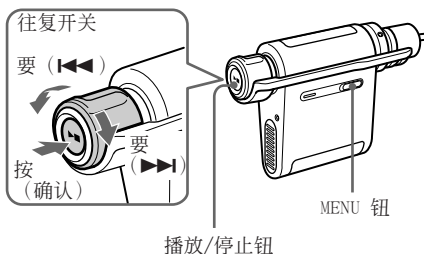
6 按 MENU 钮。

显示屏返回正常屏幕。

通过该设置，您可转动音量控制器来调节音量电平。

关闭操作音 (BEEP)

您可关闭 Network Walkman 的操作音。



- 1 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。

PLAYMODE>

- 2 转动往复开关选择 BEEP，然后按播放/停止钮确认。
ON 闪烁。

BEEP: ON

- 3 转动往复开关选择 OFF，然后按播放/停止钮确认

BEEP: OFF

- 4 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

将设置改变为 ON

在步骤 3 选择 ON。

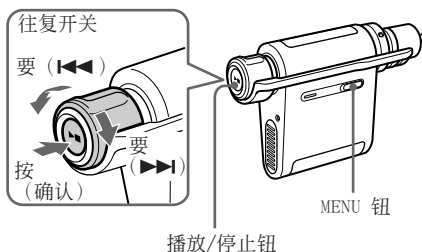
取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

改变背景照明设置

您可选择 ON 或 OFF。

菜单	背景照明模式
OFF	总是关闭
ON	每次操作后 开启 3 秒钟 (或直到滚动显示完成)



设置为 ON

- 1 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。

PLAYMODE>

- 2 转动往复开关选择 LIGHT，并按播放/停止钮确认。
OFF 闪烁。

LIGHT: OFF

- 3 转动往复开关选择 ON，然后按播放/停止钮确认。

LIGHT: ON

- 4 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

改变背景照明设置 (续)

将设置改变为 OFF

在步骤 3 选择 LIGHT: OFF。

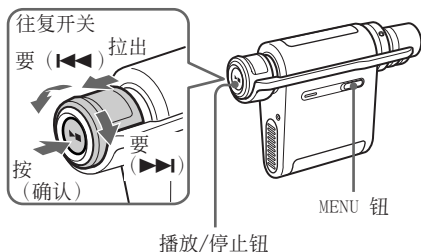
取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

删除音频文件 (ERASE)

您可通过歌曲或组群（专辑）删除储存在内置闪存或“Memory Stick Duo”（不附赠）上的歌曲。在歌曲删除前，请核实要删除的歌曲。

若歌曲被删除，则当 Network Walkman 被连接到用于进行退出的计算机时，SonicStage 软件将把这些歌曲识别为要被进入的歌曲。因此，剩余退出总数将自动添加。



提示

您可通过拉和转动往复开关切换到组群模式。

- 1 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。



- 2 转动往复开关选择 ERASE，按播放/停止钮确认。



您不能在播放音乐时删除音频文件。

- 3 转动往复开关选择您将删除的标题，按播放/停止钮确认。



将显示第一首音乐（或专辑）的标题。若您 10 秒钟内未操作，删除操作将自动取消。

- 4 转动往复开关选择 Y。



- 5 按播放/停止钮确认。

在 ERASING 显示后，歌曲将被删除。当歌曲被删除时，将显示 COMPLETE，然后显示屏返回步骤 2 的指示。

- 6 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

取消删除歌曲

在步骤 4 选择 N。

通过组群删除歌曲

在步骤 3，拉并转动往复开关，选择您要删除的组群。

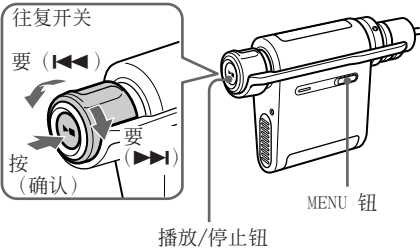
注意事项

- 您不能在播放音乐时删除歌曲。（ERASE 不显示在菜单屏幕上）
- 当“Memory Stick”的删除保护开关设置为 LOCK 时，您不能删除储存在“Memory Stick”上的音频文件。（将显示 MS LOCKED。）
- 请勿在 ERASING 显示时取下“Memory Stick Duo”。

歌曲重组 (REGROUP)

若通过操作未安装 SonicStage 软件的计算机（第 14 页）已将歌曲删除自或添加到内置闪存或“Memory Stick Duo”，歌曲组群功能将不能执行*。在这种情形下，您可通过重组音频文件激活组群功能。当您需要编辑音频文件，请确信您已将 Network Walkman 连接到计算机上并使用 SonicStage 软件。

* 即便歌曲组群功能不能执行，歌曲顺序仍不会改变。



- 1** 按 MENU 钮。
将显示菜单屏幕。

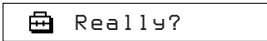


- 2** 转动往复开关选择 REGROUP，按播放/停止钮确认。



您不能在播放音乐时重组音频文件。

- 3** 转动往复开关选择 Y，按播放/停止键确认。
将显示 Really?。



- 4** 按播放/停止钮。

重组开始，REGROUP 闪烁。当重组音频文件数据完毕，将显示 COMPLETE，显示屏返回步骤 2 中的指示。

- 5** 按 MENU 钮。
显示屏返回正常屏幕。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

注意事项

- 您不能在播放音乐时重组歌曲（REGROUP 不显示在菜单屏幕上）。
- 当“Memory Stick”的删除保护开关设置为 LOCK 时，您不能重组储存在“Memory Stick”上的音频文件（将显示 MS LOCKED）。
- 请勿在 REGROUP 显示时取出“Memory Stick”。

提示

某些情形下，您可能无法恢复先前的组群。当您需要编辑音频文件时，请将 Network Walkman 连接到计算机上并使用 SonicStage 软件。

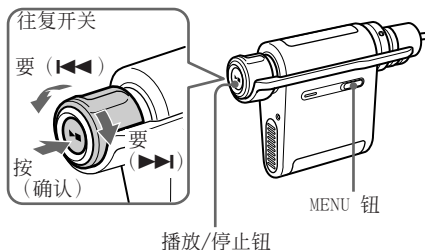
用 USB 连接给电池充电 (USB CHARGE)

本设置使您可使用专用的 USB 电缆，通过 Network Walkman 和计算机的连接来给 Network Walkman 充电。

您可在无需连接交流电源适配器的情况下给电池充电。

💡 提示

USB CHARGE 功能在您离开家后想给 Network Walkman 充电时很有用。通常情况下，请用交流电源适配器给电池充电。



1 按 MENU 钮。

将显示菜单屏幕。

 PLAYMODE>

2 转动往复开关选择 USB CHG:，并按播放/停止钮确认。

OFF 闪烁。

 USB CHG: OFF

3 转动往复开关选择 ON，然后按播放/停止钮确认。

 USB CHG: ON

4 按 MENU 钮。

显示屏返回正常屏幕。

5 使用专用的 USB 电缆，将 Network Walkman 与计算机连接。

请参阅第 14 页“将音频文件从计算机传送至 Network Walkman:步骤 3”。充电开始。

将设置改变为 OFF

在步骤 3 选择 OFF。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

注意事项

有些计算机不能通过 USB 端口提供充足电力。若电源不足，出错信息将显示在计算机屏幕上，您的 Network Walkman 识别为禁用。在这种情形下，将您的 Network Walkman 断开与计算机的连接，将 USB CHARGE 设置为 OFF。

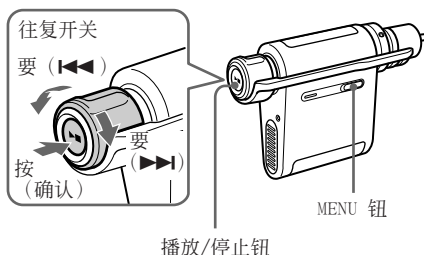
💡 提示

通常情况下，请用交流电源适配器给电池充电。

格式化存储器 (FORMAT)

您可使用 Network Walkman 来格式化内置闪存或“Memory Stick Duo”（不附赠）。

若存储器已格式化，先前储存在存储器中的所有数据将被删除。请确保在格式化之前核实存储器中储存的数据。（若“Memory Stick”被格式化，用其它设备录制的数据也将被删除。）市售的“Memory Stick”在出厂前已格式化。您无需在使用前对其格式化。



注意事项

您不能使用 Network Walkman 或附赠的 SonicStage 软件之外的其它任何设备格式化的“Memory Stick”。详细信息，请参阅第9页。

1 按 MENU 钮。

将显示菜单屏幕。



2 转动往复开关选择 FORMAT，按播放/停止钮确认。



您不能在播放音乐时将存储器格式化。

当“Memory Stick”插在槽内时

- ① 转动往复开关选择 IN（内置闪存）或 MS（“Memory Stick”）。



- ② 按播放/停止钮确认。

3 转动往复开关，选择 Y，按播放/停止钮确认。

将显示 Really? 。

4 按播放/停止钮。

FORMATTING 闪烁，格式化开始。

当格式化完成，将显示 COMPLETE，显示屏返回步骤 2 中的指示。

5 按 MENU 钮。

显示屏返回正常屏幕。

取消菜单模式

选择菜单屏幕上的 [RETURN] 或按 MENU 钮。

取消格式化

在步骤 3 选择 N。

注意事项

- 您不能在播放音乐时将存储器格式化（FORMAT 不显示在菜单屏幕上）。
- 当“Memory Stick”的删除保护开关设置为 LOCK 时，您无法格式化存储器（将显示 MS LOCKED）。
- 请勿在 FORMATTING 显示时取出“Memory Stick Duo”。

提示

若音频文件通过格式化被删除，则当 Network Walkman 被连接到用于进行退出的计算机时，SonicStage 软件将把这些歌曲识别为要被进入的歌曲。因此，剩余退出总数将自动增加。

预防措施

安全

- 请勿在 USB 托架的 DC IN 插孔内放入任何异物。
- 请确保 USB 托架端子不被其它金属物短路。

电源

- 请仅使用您的 Network Walkman 附赠的交流电源适配器和 USB 托架。切勿使用其它交流适配器。否则可能会引起 Network Walkman 故障。



- 只要交流转接器还与墙壁电源连接，即使 Network Walkman 自身已被关闭，但仍未断开与交流转接器（电源）的连接。
- 若您将长期不使用 Network Walkman，请将电源拔掉。要将交流电源适配器拔出电源插座，请在拔出时握住适配器插头；不要拉电源线。

安装

- 请勿在极端光线、温度、湿度或振动的环境下使用您的 Network Walkman。
- 请勿在您的 Network Walkman 正使用交流电源适配器时将其包起来。播放器内产生的热量可能会导致故障或损坏。

产生热量

充电过长时，您的 Network Walkman 或 USB 托架可能会产生热量。

耳机

道路安全

请勿在驾驶、骑车、或操作任何机动车时使用耳机。它可能会制造交通事故，并在许多地方是非法的。在行走，尤其在穿行人行横道时，高音量播放 Network Walkman 可能有潜在危险。您应该在有着潜在危害的环境下使用时特别谨慎操作或中止使用。

预防听觉受损

避免以高音量使用耳机。听力专家建议避免持续、高音和长期播放。若您感觉有耳鸣，请降低音量或中止使用。

顾及他人

请将音量保持在适当的电平。它应使您能听见外面的声音，也为了顾及周围的人。

警告

若您在使用 Network Walkman 时出现闪电，请立即关闭耳机。

清洁

- 请用微湿的软棉布或温和的清洁剂清 Network Walkman 外壳。
- 定期清洁耳机插头。

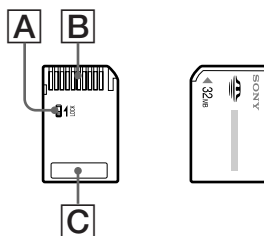
注意事项

- 请勿使用任何类型的擦洗纱布、擦洗粉或溶剂，例如酒精或苯，否则会损坏外壳表面。
- 在清洁连接部件时，小心勿让水进入 USB 托架。

如果有关于 Network Walkman 的任何问题或疑问请与附近的 Sony 经销商联系。

预防措施 (续)

关于操作“Memory Stick Duo”



- 切勿在“Memory Stick Duo”上贴标签，以防止粘在插槽中。
- 当删除保护开关设定在 LOCK，则您无法录制、编辑或删除储存在“Memory Stick”中的数据。(A)
- 在要设定删除保护开关时请使用锥形工具。
- 在读取和写入数据过程中，切勿取出“Memory Stick”。
- 切勿执行以下操作，以防损坏数据。
 - 在读取和写入数据过程中取出“Memory Stick”或关闭 Network Walkman。
 - 在受到静电或电子干扰的场所操作 Network Walkman。
- 建议对重要数据进行备份。
- 当在备忘区域写字时，切勿对“Memory Stick”施以过大的压力。(C)
- 在携带或储存“Memory Stick”时，请放在附送的盒中。
- 切勿用手指或金属物接触“Memory Stick”的连接端子。(B)
- 切勿将“Memory Stick”弯曲、跌落，或受到强烈打击。
- 切勿分解或修改“Memory Stick”。
- 切勿让“Memory Stick”弄湿。
- 切勿在下列场所使用或储存 Network Walkman：
 - 极端高温，如阳光下的汽车内
 - 直射阳光下
 - 非常潮湿或与腐蚀性物质一起放置

报废 Network Walkman 时

本 Network Walkman 有一节内置的镍氢电池。当您在报废 Network Walkman 时，请将电池正确处理掉。

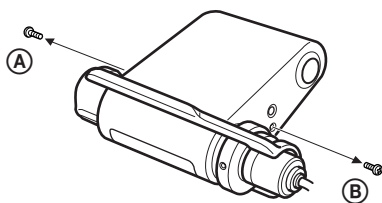
某些国家也许有如何处理本产品所用电池的法规。请与当地有关部门联系。

注意事项

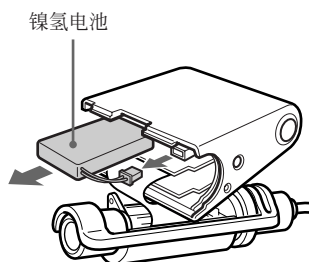
除非是要报废 Network Walkman，否则请勿拆卸本机。

取出镍氢电池

- ① 使用十字螺丝起子将两侧的螺丝（A 和 B）拆下。



- ② 拆下外壳。



- ③ 断开连接器，然后取出电池。
- ④ 用胶带包住连接器端子，将其绝缘。

故障排除

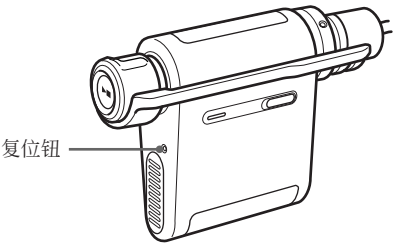
若您在使用 Network Walkman 时出现下列问题，请在联系 Sony 经销商之前，利用本故障排除指南进行问题排除。若问题仍然存在，请向最近的 Sony 指定代理商咨询。若您在与计算机连接时出现操作问题，请另行参阅附赠软件上在线帮助中的“故障排除”章节。

播放器复位

若您在检查了下列故障排除指南后，Network Walkman 仍然不能正常操作，或没有声音，请用尖锐工具按下复位钮一秒钟以上。

提示

按复位钮不会使存储器中的任何音频文件被删除。



发生什么故障？

操作中

故障现象	原因/纠正方法
没有声音。 产生噪声。	- 音量电平设置为零。 → 将音量提高（第 18 页）。 - 耳机插头未正确连接。 → 将耳机插头正确连接（第 21 页）。 - 耳机插头不洁。 → 用软干棉布清洁耳机插头。 - 正播放有限定播放时间的歌曲。 → 不能播放超过播放期限的歌曲。 - 存储器中没有音频文件。 → 如果显示 NO DATA，请从计算机中退出音频文件。
钮无效。	- HOLD 开关设置为开启。 → 将 HOLD 开关设置为关闭（第 26 页）。 - 您的 Network Walkman 有潮湿凝结。 → 将 Network Walkman 闲置数小时。 - 电池所剩电量不足。 → 给电池充电（第 11 页）。 - 您的 Network Walkman 放在 USB 托架上。 → 当您的 Network Walkman 放在 USB 托架上时，钮将不执行操作。请将 Network Walkman 从 USB 托架上取下。
音量不够响。	AVLS 被激活。 → 使 AVLS 失效（第 29 页）。
耳机右声道没有声音。	耳机插头未完全插入。 → 将耳机插头完全连接（第 21 页）。
播放突然中断。	电池剩余电量不足。 → 给电池充电（第 11 页）。

显示屏窗口

故障现象	原因/纠正方法
背景照明不能打开。	LIGHT 设置在 OFF。 → 在菜单模式下，将 LIGHT 设置为 ON（第 31 页）。
标题显示为“□”。	您的 Network Walkman 包含了无法显示的字符。 → 使用附赠的 SonicStage 软件将标题用正确的字符重新命名。

电池充电

故障现象	原因/纠正方法
电池使用时间短。	- 操作温度在 0℃ 以下。 → 由于电池本身的特点导致电池使用时间变短。没有故障。 - 您已长时间没有使用 Network Walkman。 → 通过反复充电和放电可改善电池效能。 - 电池需要更换。 → 向您附近的 Sony 指定代理商咨询。 - 电池充电时间不足。 → 在快速充电开始之前，Network Walkman 需要 15 分钟检查电池状况以保护电池。请继续充电，直至完成（CHARGE 指示灯熄灭）。
即便按照 11 页“电池充电”步骤操作，电池充电很快停止。	电池已充满电。 → 没有故障。
充电灯闪烁。	您试图在高温或低温下充电。 → 请在环境温度为 0℃-35℃ 的范围内给电池充电。不要在高温或低温下对电池充电，以防止老化。

与计算机的连接或附赠的软件

故障现象	原因/纠正方法
无法安装软件。	正使用的是不与软件兼容的操作系统。 → 详细信息，请另行参阅 SonicStage 使用说明书。
使用专用的 USB 电缆与计算机连接时，没有显示 CONNECT。	- 请等待 SonicStage 软件校验。 - 计算机正在运行其它应用程序。 → 稍等片刻后重新连接 USB 电缆。若问题仍然存在，断开 USB 电缆，重新启动计算机，然后再连接 USB 电缆。 - 专用的 USB 电缆已断开连接。 → 连接专用的 USB 电缆。 - 使用了 USB 集线器。 → 通过 USB 集线器连接不在担保之列。请使用专用的 USB 电缆直接与计算机连接。

故障排除 (续)

故障现象	原因/纠正方法
您的 Network Walkman 在与计算机连接时，不能被计算机识别。	• 您的 Network Walkman 未正确放置在 USB 托架上。 → 将 Network Walkman 正确放在 USB 托架上。 • 专用 USB 电缆已断开连接。 → 连接专用的 USB 电缆。 • 未安装 Network Walkman 驱动文件。 → 安装 Network Walkman 驱动文件 (第 14 页)。 详细信息，请另行参阅 SonicStage 使用说明书。
歌曲不能退出。	• 专用 USB 电缆未正确连接。 → 正确连接 USB 电缆。 • 歌曲已退出三次。 → 将歌曲进入计算机，然后再次退出。 • 您将音频文件退出后存入的存储器 (内置闪存或 “Memory Stick”) 可用空间不足。 → 进入任何不必要的歌曲，增加可用空间。 • 您已将 400 首歌曲或 400 组歌曲退出到内置闪存。 → 您可退出到内置闪存的歌曲最多为 400 首或 400 组。 • 您已将 400 首歌曲或 400 组歌曲退出到 “Memory Stick” 。 → 您可退出到 “Memory Stick” 的歌曲最多为 400 首或 400 组。 • 由于版权所有者的限制设定，有限定播放时间或播放次数的音频文件不能被退出。有关各音频文件设置的详细信息，请向代理商咨询，或点击 SonicStage 中的 Internet 钮，访问 OpenMG 网站。 • 您将音频文件退出后存入的 “Memory Stick” 不支持 MagicGate。 → 使用 “MG Memory Stick” 。
可退出的音频文件编号不够。 (可供录制时间短。)	• 您将音频文件退出后存入的存储器 (内置闪存或 “Memory Stick”) 可用空间不足以容纳要退出音频文件的尺寸。 → 进入任何不必要的音频文件，增加可用空间。 • 音频文件以外的数据储存在您要储存退出音频文件的介质中 (内置闪存或 “Memory Stick”) 。 → 将音频文件以外的数据转移至计算机，增加可用空间。
音频文件不能进入。	• 选择了用于退出的计算机之外的计算机作为进入目标。 → 音频文件不能进入用于退出的计算机以外的其它计算机。 • 音频文件已从用于退出的计算机上删除。 → 若音频文件已从用于退出的计算机上删除，则该文件无法被进入。请将该音频文件从您的 Network Walkman 删除。
Network Walkman 在与计算机连接时，音频文件未经操作意外进入。	若通过用于退出的计算机以外的其它任何计算机上安装的 SonicStage，将音频文件从您的 Network Walkman 上删除，则当您的 Network Walkman 与用于退出的计算机连接时，该文件将自动进入。因此，剩余退出总数将自动增加。

故障现象	原因/纠正方法
将 Network Walkman 与计算机连接后，显示“Memory Stick”但文件无法找到。	“Memory Stick”未插入。 → 插入“Memory Stick”。 “Memory Stick”有问题出现。 → 插入“Memory Stick”，断开专用 USB 电缆连接后，检查 Network Walkman 显示屏。若有出错信息显示，依提示信息操作。 详细信息，请参阅您的 Network Walkman 手册。
Network Walkman 与计算机连接后，操作变得不稳定。	使用了 USB 集线器或 USB 延长接线。 → 使用 USB 集线器或 USB 延长接线连接不在担保之列。请使用专用的 USB 电缆直接与计算机连接。
当 Network Walkman 与计算机连接时，计算机屏幕上显示“Failed to authenticate Device/Media.”（设备/媒体校验失败。）。	您的 Network Walkman 未与计算机正确连接。 → 退出 SonicStage 软件，核实专用 USB 电缆连接。重新启动 SonicStage 软件。

其它

故障现象	原因/纠正方法
您的 Network Walkman 操作时没有提示音。	BEEP 设置为 OFF。 → 在菜单模式下，将 BEEP 设置为 ON（第 31 页）。
“Memory Stick”不能插入槽内。	“Memory Stick”方向放反了。 → 请确信“Memory Stick”按正确的方向插入 Network Walkman（第14页）。 “Memory Stick”贴了标签。 → 请勿给“Memory Stick”贴标签。
当前时间被复位。	您在未给 Network Walkman 充电的情况下已很长时间未操作本机。 → 这并非故障。
您的 Network Walkman 或 USB 托架变热。	电池正在充电或刚充好电。 → 由于快速充电，在您的电池正在充电或刚充好电时，您的 Network Walkman 或 USB 托架可能会变热。
不能使用用于其它设备的“Memory Stick”。	“Memory Stick”已在其它设备，如计算机上被格式化。 → 将必要的数据传送到其它存储器，如计算机的硬盘上，将您的 Network Walkman 上的“Memory Stick”重新格式化（第 36 页）。
无法找到“Memory Stick”中的组群。	使用不支持组群功能的设备编辑了储存在“Memory Stick”中的数据。 → 重新分组有可能恢复组群（第 34 页）。
储存在“Memory Stick”的音频文件不能用其它支持“Memory Stick”的设备播放。	试图用不支持 ATRAC3plus 格式的设备播放 ATRAC3plus 格式文件。 → ATRAC3plus 格式文件只能在支持 ATRAC3plus 格式的设备上播放。

出错信息

若显示屏上出现出错信息，按以下指令操作。

信息	含义	纠正方法
ACCESS	存取 “Memory Stick” 。	请等待存取完成。不要在存取时取出 “Memory Stick” 。
AVLS	AVLS 激活时，音量电平超出了额定值。	将音量开小或关闭 AVLS。
CANNOT PLAY	• 您的 Network Walkman 由于格式不兼容，不能播放某些文件。 • 退出受到强烈干扰。	若该文件不能播放，您可将其从 “Memory Stick” 中删除。 详细信息，请参阅 “从 “Memory Stick” 或内置闪存删除异常数据”（第 45 页）。
CONNECT	您的 Network Walkman 正与计算机连接。	没有错误。您可使用 SonicStage 软件操作您的 Network Walkman，但不能操作 Network Walkman 上的控制器。
ERROR	检测到一个故障。	请向最近的 Sony 代理商咨询。
EXPIRED	• 有播放限定的歌曲已经过期。 • 播放有播放限定的歌曲时，当前时间未被设置。 • 歌曲受不与您的 Network Walkman 兼容的播放限定的保护。	• 若未设置当前时间，请在菜单模式下设置当前时间（第 28 页）。 • 若歌曲不能播放，您可将其从 “Memory Stick” 中删除。详细信息，请参阅 “从 “Memory Stick” 或内置闪存删除异常数据”（第 45 页）。 • 您的 Network Walkman 不支持有限定播放次数的内容。详细信息，请参阅 “播放有限定播放次数的歌曲注意事项”（第 16 页）。
FILE ERROR	• 文件不能被读取。 • 文件不正常。	将正常音频文件进入到计算机，然后在 Network Walkman 上将 “Memory Stick” 格式化。（详细信息，请参阅第 45 页 “从 “Memory Stick” 或内置闪存删除异常信息” 章节。）
FORMAT ERROR	插入的 “Memory Stick” 包含有一个不与您的 Network Walkman 兼容的文件格式。	按照第 36 页的步骤将 “Memory Stick” 格式化。（请在您的 Network Walkman 上将 “Memory Stick” 格式化。若您在其它设备上将其格式化，则歌曲不能在 Network Walkman 上播放，即使可进入和退出。）
HOLD	HOLD 开关设置为开启时，所有操作钮不能执行。	将 HOLD 开关设置为关闭，以操作按钮。
LOW BATT	电池电量低。	给电池充电。
MEMORY FULL	存储器已满载或已存有 400 组歌曲。	删除歌曲或组群。没有歌曲的组群仍被认为是一个组群。要删除没有歌曲的组群，请使用 SonicStage 软件。

信息	含义	纠正方法
MG ERROR	为了版权保护，检测出一个未经授权的发布文件。	将正常音频文件传送到计算机，然后在 Network Walkman 上将“Memory Stick”格式化。（详细信息，请参阅第 45 页“从“Memory Stick”或内置闪存中删除异常数据”）。
MS LOCKED	“Memory Stick”的删除保护开关设置为 LOCK。	当您的 Network Walkman 正在与计算机连接时，或正在格式化“Memory Stick”时，请将删除保护开关转换为关闭状态。
NO AUDIO	- 内置闪存或“Memory Stick”中没有音频文件。 - 插入的不是“MG Memory Stick”。	若“Memory Stick”中没有音频文件，请使用 SonicStage 软件退出音频文件。
NO DATA	“Memory Stick”中没有数据。	使用 SonicStage 软件退出音频文件。
STICK ERROR	- 您不能存取“Memory Stick”。 “Memory Stick”或您的 Network Walkman 出现了问题。	取出并重新插入“Memory Stick”。若问题仍然存在，将您的 Network Walkman 和“Memory Stick”一并送到最近的 Sony 指定代理商处。
TYPE ERROR	插入的“Memory Stick”与您的 Network Walkman 不兼容。	必要时插入“MG Memory Stick Duo”（不附赠）。

从“Memory Stick”或内置闪存中删除异常数据

若显示 CANNOT PLAY, EXPIRED, FILE ERROR, STICK ERROR 或 MG ERROR，表明在“Memory Stick”中储存的全部或部分数据出现了问题。

请依以下步骤删除不能播放的数据。

- 1

将您的 Network Walkman 与计算机连接，启动 SonicStage 软件。
- 2

若您已知是哪些数据出现了问题（如过期歌曲），将该数据从 SonicStage 软件的 Portable Player 窗口删除。
- 3

若问题仍然存在，在您的 Network Walkman 与计算机连接的情况下单击 SonicStage 软件上的  按钮，将所有没有问题的数据进入。
- 4

将您的 Network Walkman 与计算机断开连接，然后使用 FORMAT 菜单将“Memory Stick”格式化（第 36 页）。

注意事项

若“Memory Stick”已格式化，使用其它设备录制的数据也将被删除。若“Memory Stick”含有其它设备录制的数据，请在格式化前验证储存在“Memory Stick”中的数据。
详细信息参见 SonicStage 软件在线帮助。

规格

最长录制时间（约）

当仅使用内置闪存时：

ATRAC3	ATRAC3plus
4 小时 10 分钟 (132 kbps)	8 小时 40 分钟 (64 kbps)
5 小时 20 分钟 (105 kbps)	11 小时 40 分钟 (48 kbps)
8 小时 30 分钟 (66 kbps)	

当使用“Memory Stick”时 (64 MB)：

ATRAC3	ATRAC3plus
60 分钟 (132 kbps)	130 分钟 (64 kbps)
80 分钟 (105 kbps)	170 分钟 (48 kbps)
120 分钟 (66 kbps)	

抽样频率响应

44.1 kHz

音频压缩技术

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus
(ATRAC3plus)

频率响应

20 - 20,000 Hz (单一信号测量)

输出

耳机：立体声迷你插孔

信噪比（S/N）

80 dB 或以上（不包括 ATRAC3 66 kbps）

动态范围

85 dB 或以上（不包括 ATRAC3 66 kbps）

操作温度

0°C~35°C

电源

- DC IN 1.2V（来自内置充电电池）
- DC IN 4.5V（来自交流电源适配器）
- USB 电源（通过专用的 USB 电缆来自计算机）

电池使用时间（连续播放）

ATRAC3 格式：约 33 小时

ATRAC3plus 格式：约 28 小时

尺寸

36.4 × 48.5 × 18 mm
（宽/高/深，不包括突出部件）

重量

约 54 g（不包括“Memory Stick Duo”）

随赠的附件

USB 托架（1）
耳机（1）
专用 USB 电缆（1）
交流电源适配器（用于附赠的 USB 托架）（1）
便携袋（1）
挂绳（1）
耳机接线（1）
CD-ROM（1）
NW-MS70D 使用说明书（1）
SonicStage 使用说明书（1）

选购附件

“MG Memory Stick Duo” MSG-M64A (64MB)

设计和规格随时更改，恕不另行通知。

术语

MagicGate

由识别和加密技术组成的版权保护技术。识别技术可确保受保护的内容仅在相关设备和媒介间传送，且确保受保护的内容通过加密格式录制和传送，以防止未经授权的复制或播放。

注意事项

MAGICGATE 是 Sony 开发的代表版权保护系统的术语。它不能保证其它媒介之间的转换。

“MagicGate Memory Stick”

是一种应用“MagicGate”版权保护技术的小型 IC 录制媒介“Memory Stick”。您只能在“MagicGate”兼容设备上（如 Network Walkman）使用“MagicGate Memory Stick”来录制或播放音乐等需要版权保护的数据。“MagicGate Memory Stick”可用在其它任何“Memory Stick”兼容设备上录制任何数码文件。“MagicGate Memory Stick”可根据“MG”和“MAGIC GATE”标志识别。

“Memory Stick”

“Memory Stick”是便携式小型集成电路录制媒介。“Memory Stick”有两种类型：应用“MagicGate”版权保护技术的“MagicGate Memory Stick”，以及标准“Memory Stick”，后者没有配置“MagicGate”版权保护技术。您可应用“Memory Stick”兼容音频视频设备录制图像文件、音频文件和声音文件，或从计算机录制数据。不同格式的数据均可储存在同一“Memory Stick”中。（请参阅随设备提供的使用说明书，确认哪种格式能被设备读取。）

例如，您可通过相关设备，在“MagicGate Memory Stick”的有效空间储存图像文件，即便此时在“MagicGate Memory Stick”内已有音频文件。

“Memory Stick Duo”

有两种大小的“Memory Stick”：标准尺寸和压缩尺寸“Memory Stick Duo”。您可通过一个“Memory Stick Duo”转接器，将“Memory Stick Duo”用在支持标准尺寸“Memory Stick”的设备上。

OpenMG

在个人计算机上安全管理音乐分发服务或音频 CD 内容的版权保护技术。通过应用安装在计算机上的 OpenMG 软件，对数码音频内容在录制到硬盘时进行编码。这样您可在计算机上欣赏音乐，同时防止该音乐通过互联网（或其它途径）进行未经授权的内容分发。这项计算机版权保护是遵照了“MagicGate”，您可将数码音频内容从个人计算机硬盘传送到符合的设备上。

SonicStage

在个人计算机上安全管理音乐分发服务或音频 CD 内容的版权保护技术。通过应用安装在计算机上的 OpenMG 软件，对数码音频内容在录制到硬盘时进行编码。这样您可在计算机上欣赏音乐，同时防止该音乐通过互联网（或其它途径）进行未经授权的内容分发。这项计算机版权保护是遵照了“MagicGate”，您可将数码音频内容从个人计算机硬盘传送到符合的设备上。

术语 (续)

SDMI (安全数码音乐主创)

SDMI 表示安全数码音乐主创, 是包括录制音频内容、计算机和消费电子领域 130 多家公司的一个论坛, 致力于开发可以在全球应用的版权保护技术的一体化方案。SDMI 致力于建立防止不正当使用音频文件的框架, 以及促进合法的音乐分发服务。

“OpenMG”和“MagicGate”版权保护技术都基于 SDMI 标准。

“Check-in/Check-out”(进入/退出)

“Check-out”(退出)就是将个人计算机上的音乐文件传送到外部装置/媒介(如 Network Walkman)。

“Check-in”(进入)是将退出的音频文件回传进入同一台计算机上。(您不能将退出的音频文件移到另一台计算机上)。

您可退出音频文件, 再将其进入, 然后再次退出, 如此可进行无数次。SDMI 规则允许一次最多可退出一份音频文件的四份拷贝。OpenMG 采用的方法可使一首音乐的三份拷贝同时退出, 而第四份则作为“原版”保存在您的计算机内。如果在指定时间要退出同一首歌曲的三份拷贝, 则歌曲的一份拷贝需进入计算机以创建一个附加退出。

ATRAC3

ATRAC3 代表 Adaptive Transform Acoustic Coding3, 是一种满足高声音品质和高压缩率需求的音频压缩技术。

ATRAC3 压缩率约为音频 CD 的 10 倍, 增加了媒介的数据容量。

ATRAC3plus

ATRAC3plus 代表 Adaptive Transform Acoustic Coding3plus, 是比 ATRAC3 压缩数据更高的音频压缩技术。ATRAC3plus 是新的音频压缩技术, 其声音质量达到并超过 ATRAC3 水平。

Bit rate (比特率)

表示每秒数据量。比特率用 bps (bit per second) 表示。

64 kbps 意味着每秒信息量 64000 比特。若比特率较大, 意味着播放音乐使用了大量信息。对于相同格式的音乐(例如: ATRAC3plus), 64 kbps 数据比 48 kbps 数据提供更好的声音品质。但是, MP3 等格式音频文件有不同的编码方法, 因此声音品质不能简单地从比较比特率进行判断。

菜单列表

按 MENU 钮显示菜单模式，使用往复开关（转动：选择/按：确认）改变您的 Network Walkman 的设置。

每个菜单的详细信息，请参阅括号内的页码。有“>”标记的菜单在您按往复开关确认时，将附有一个详细设置屏幕。

显示 (菜单模式)	目的
PLAY MODE > (播放模式)	您可选择喜爱的播放模式。 (第 22 页)
DISPLAY > (显示模式)	您可选择喜爱的显示模式。 (第 23 页)
VOL: (预置音量)	您可预置您期望的音量电 平。(第 29 页)
SOUND > (数字声音预置)	您可预置您期望的声音质 量。(第 24 页)
BEEP: (操作音设置)	您可设置为 ON 或 OFF。 (第 31 页)
LIGHT: (LCD 背景照明 设置)	OFF: 总是关闭。 ON: 在每次操作后开启 3 秒 钟。(第 31 页)
TITLE: (标题显示在英语 模式和日语模式间 转换)	标题显示有英语和日语可供 选择。 英语模式被选定为默认模式。 通常您无需改变本设置。
DATE-TIME (当前时间设置)	您可设置和显示当前时间。 (第 28 页)
PC CLK: (调节时间设置为 计算机内置时钟)	您可将 Network Walkman 时 间设置调节为计算机内置时 钟。(第 27 页)
USB CHG: (USB CHARGE 设置)	您可用 USB 连接给电池充 电。(第 35 页)

显示 (菜单模式)	目的
ERASE > (删除音频文件)	您可删除在内置闪存中或插 在 Network Walkman 上的 “MG Memory Stick Duo” (不附赠)中储存的音频文 件。可选择曲目删除/全部删 除/组群删除。(第 33 页)
FORMAT > (格式化存储器)	您可将内置闪存中或插在 Network Walkman 上的“MG Memory Stick Duo”(不附 赠)中储存的音频文件格式 化。(第 36 页)
REGROUP > (数据重新分组)	您可恢复组群功能。 (第 34 页)
[RETURN]	您可通过选择[RETURN]和按播 放/停止钮切换为普通模式。

索引

A

ATRAC3	48
ATRAC3plus	48
AVLS（限制音量）	29

B

BEEP	31
背景照明	31
比特率	48
播放	18

C

CD（音频 CD）	6
CD-ROM	10, 14
Check-in（进入）	16, 48
Check-out（退出）	14, 48
菜单列表	49
操作音	31
操作音（嘟声）	31
插入	14
充电	11, 35
重复	22
重组	34
传送	6, 14
存取指示灯	11

D

DATE-TIME	28
电池（可充）	11
电池剩余电量指示	11

E

EMD 服务	6
ERASE	33
Explorer （Windows 资源管理器）	9, 26
耳机	10, 17, 20, 21

F

FORMAT	36
附件	10
复位	40

G

格式化	9, 36
故障排除	40

H

HOLD	26
HOLD 功能 （锁定控制器）	26

J

计算机	6, 14
-----	-------

K

快进	19
快退	19

L

LIGHT	31
LOCK（删除保护开关）	14, 33

M

MagicGate	8, 47
“MG Memory Stick (MagicGate Memory Stick)”	8, 47
“Memory Stick”	8, 47
MENU 钮	22-25, 27-36
“MagicGate Memory Stick Duo (MG Memory Stick Duo)”	9
插入	14
取出	19
MP3	6

O

OpenMG 7, 47

P

PC CLK 27

Q

取出 19

R

REGROUP 34
[RETURN] 49

S

SDMI 48
SHUF 22
SonicStage 47
删除保护 (LOCK) 开关 14, 33
声音预置 24
(数字声音预置)
时间设置 27, 28
时钟 27, 28
锁定控制器 26
(HOLD 功能)

T

TITLE 23
跳到曲目开始 19
听 17

U

USB CHARGE 35
USB 电缆 10, 15
USB 托架 10, 15

V

Volume 29, 30

W

WAV 格式 6
Windows Explorer 9, 26
往复开关 19, 22–25, 27–36

X

下载 6
显示模式 23
显示屏 15, 22, 44, 49
限制音量 (AVLS) 29
序号 10

Y

音量 29, 30
音频 CD 6

Z

组群 18, 19



使用基于不含有 VOC（挥发性有机成分）
的植物油的油墨在 100% 回收纸上印刷。

<http://www.sony.net/>

Printed in Japan