指挥所现场参考手册
2022 MK II

《战锤 40000》点数值

欢迎阅读《指挥所现场参考手册 2022》的第二版。本文件中包含了最新的点数值更新，在对战模式的游戏中使用，其中包含了所有《战锤 40000》中的阵营。

为了配合《涅菲里姆战区：盛大竞标赛》任务手册的使用，我们对单位的点数值进行了检阅，并且对个别单位和武器装备的花费做出了必要的修改。

您可以使用本文件来计算军队单位的点数值。每一个列出的单位都会规定单位的规模（单位中可以纳入的模型数量）以及单位的点数花费。如果一个单位的数据中列有“x 点/模型”，那么您必须为单位装备的每一个武器和其他装备增加对应的点数值（没有在单位数据中被列出的武器和其他装备不消耗额外的点数值）。

本文件中列有的点数值将替换之前所发行的数据，应在对战模式游戏中使用（或者任何使用点数值的游戏）。与之前版本的《指挥所现场参考手册》相似，本文件中包含了所有在制作时能够在对战模式中使用的单位和点数值，去除了您需要使用多本书进行参照的必要。

祝您好运。

- Robin Cruddace 以及《战锤 40000》规则组

目录

星际战士 2
极限战士 6
白疤 7
火蜥蜴 7
帝国之拳 7
黑色圣堂 7
暗鸦守卫 8
钢铁之手 8
圣血天使 8
黑暗天使 9
太空野狼 10
死亡守望 12
灰骑士 13
修女会 14
帝皇禁军 16
刺客厅 17
星界军 17
机械修会 20
帝国骑士 21
审判庭 21
混沌星际战士 22
死亡守卫 24
千子 26
混沌恶魔 27
混沌骑士 29
方舟灵族与灵族海盗 30
丑角 32
黑暗灵族 32
太空死灵 34
欧克蛮人 35
钛帝国 38
泰伦虫族 40
基因窃取者教派 42
中立防御工事 43

铸造世界点数值 44
星际战士 44
灰骑士 45
星界军 46
审判庭 47
帝皇禁军 48
机械修会 48
帝国骑士 49
泰坦军团 49
混沌星际战士 50
死亡守卫 51
混沌恶魔 51
混沌骑士 51
混沌泰坦军团 52
方舟世界 52
黑暗灵族 53
太空死灵 53
欧克蛮人 53
钛帝国 54
泰伦虫族 54
其他 55

由战锤工作室出品

向提供了额外游戏测试服务的 Mournival 和 Officio Assassinorum 工作人员致谢。

星际战士

指挥

连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +25 点
- 闪电爪 (单/双)* ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 圣物剑 ..... +10 点
- 风暴护盾 ..... +10 点
- 雷霆锤 ..... +20 点
- 异相位剑 ..... +10 点

** 该模型装备单闪电爪或双闪电爪所花费的点数值相同。*

装备重力护甲的连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

装备恐惧护甲的连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

装备终结者护甲的连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

- 链锯拳 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 圣物剑 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点
- 腕载榴弹发射器 ..... +5 点

摩托连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 大师级爆矢枪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... + 5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +10 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

装备大师级重型爆矢步枪的连长

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

教士

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +25 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

装备终结者护甲的教士

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点

战团指挥官

战团旗手 ..... +20 点
战团勇士 ..... +15 点
战团长 ..... +40 点
药剂师总管 ..... +35 点
首席智库员 ..... +25 点
圣域之主 ..... +25 点
铸炉之主 ..... +20 点

智库员

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +25 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

装备恐惧护甲的智库员

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

装备终结者护甲的智库员

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

副官

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +25 点
- 闪电爪 (单/双)* ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

** 该模型装备单闪电爪或双闪电爪所花费的点数值相同。*

装备恐惧护甲的副官

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

装备掠夺者护甲的副官

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

原铸连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点
- 大师级能量剑 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 遗物护盾 ..... +10 点

原铸教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

摩托原铸教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点

原铸智库员
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

原铸副官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 大师级能量斧 ..... +5 点
- 高能爆燃手枪 ..... +15 点
- 等离子手枪 ..... +5 点

原铸科技战士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

科技战士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 等离子切割器 ..... +15 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 暴风锤 ..... +20 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

部队

突击仲裁者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 19 点/模型
- 阿斯塔特榴弹发射器 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

重型仲裁者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 28 点/模型
- 执行者重型爆矢枪 ..... +10 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 地狱风暴重型爆矢枪 ..... +10 点

入侵者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 21 点/模型
- 紊乱手雷 ..... +10 点

渗透者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 24 点/模型
- 治疗手铠 ..... +10 点
- 渗透者通讯阵列 ..... +5 点

仲裁者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 阿斯塔特榴弹发射器 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

战术小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力炮 ..... +10 点
- 重力枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +15 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

精英

侵略者小队
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 破片风暴榴弹发射器 ..... +5 点

装备终结者护甲的旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 风暴护盾 ..... +10 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

药剂师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

剑卫旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

剑卫老兵小队
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 高能爆燃手枪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点

百夫长突袭小队
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 55 点/模型
- 飓风爆矢枪 ..... +10 点
- 热熔枪 ..... +5 点

连队旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

连队勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 55 点

连队老兵
单位编制 ..... 2-5 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 格斗护盾 ..... +3 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力炮 ..... +10 点
- 重力枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +15 点
- 闪电爪 ..... +3 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量拳 ..... +8 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +4 点
- 雷霆锤 ..... +12 点

蔑视者无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 霜地炮 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +5 点
- 双联激光炮 ..... +20 点

不败者战术铠甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

铁卫无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 飓风爆矢枪 ..... +5 点
- 铁卫突击榴弹发射器 ..... +5 点

裁决者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

原铸药剂师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

原铸旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

救赎者无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 185 点
- 伊卡洛斯火箭舱 ..... +5 点
- 猛攻加特林炮 ..... +5 点

掠夺者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 抓钩发射器 ..... +1 点
- 掠夺者重力伞 ..... +1 点

圣物终结者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 34 点/模型
- 链锯拳 ..... +5 点
- 背部榴弹发射器 ..... +5 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子爆破枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 死神自动炮 ..... +5 点
- 爆燃枪 ..... +5 点

侦察兵小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型
- 迷彩斗篷 ..... +2 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力枪 ..... +5 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

奴工
单位编制 ..... 4 模型
单位花费 ..... 30 点
- 重型爆矢枪 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +15 点
- 等离子炮 ..... +10 点

肃卫老兵小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力炮 ..... +10 点
- 重力枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +15 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +3 点

终结者突击小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 33 点/模型
- 传送信标 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

终结者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 38 点/模型
- 突击炮 ..... +10 点
- 旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 传送信标 ..... +5 点

先锋老兵小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 19 点/模型
- 重力手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型雷霆锤 ..... +15 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +3 点
- 闪电爪 ..... +3 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量拳 ..... +8 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 圣物剑 ..... +10 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +12 点

神圣无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点
- 暴雪盾 ..... +15 点
- 芬里斯巨斧 ..... +10 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 霜地炮 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +5 点
- 双联激光炮 ..... +20 点

老兵仲裁者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 22 点/模型
- 阿斯塔特榴弹发射器 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

快攻

突击小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 开膛剑 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +5 点
- 等离子枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

攻击摩托小队
单位编制……1-3 模型
单位花费……50 点/模型
- 多管热熔枪……+10 点

摩托小队
单位编制……3-9 模型*
单位花费……30 点/模型
- 复合火焰喷射器……+10 点
- 复合重力枪……+10 点
- 复合热熔枪……+10 点
- 复合等离子枪……+10 点
- 火焰喷射器……+5 点
- 重力枪……+10 点
- 重力手枪……+5 点
- 手持火焰喷射器……+5 点
- 重型爆矢枪……+20 点
- 地狱火手枪……+5 点
- 闪电爪……+5 点
- 热熔枪……+10 点
- 多管热熔枪……+30 点
- 等离子枪……+10 点
- 等离子手枪……+5 点
- 能量斧……+5 点
- 能量拳……+10 点
- 能量槌……+5 点
- 能量剑……+5 点
- 风暴爆矢枪……+5 点
- 雷霆锤……+15 点

*如果该单位来自太空野狼（或该战团的任意子战团），那么该单位的编织为3-16。

先驱者小队
单位编制……3-6 模型
单位花费……40 点/模型
- 等离子灭绝者……+10 点

入侵者全地形车小队
单位编制……1-3 模型
单位花费……80 点/模型
- 多管热熔枪……+5 点

兰德速攻艇
单位编制……1-3 模型
单位花费……60 点/模型
- 多管热熔枪……+10 点

龙卷风型兰德速攻艇
单位编制……1-3 模型
单位花费……70 点/模型
- 突击炮……+5 点
- 多管热熔枪……+10 点

台风型兰德速攻艇
单位编制……1-3 模型
单位花费……100 点/模型
- 多管热熔枪……+10 点

摩托警卫小队
单位编制……3 模型
单位花费……45 点/模型

侦查摩托小队
单位编制……3-9 模型
单位花费……30 点/模型
- 复合火焰喷射器……+10 点
- 复合重力枪……+10 点
- 复合热熔枪……+10 点
- 复合等离子枪……+10 点
- 重力手枪……+5 点
- 手持火焰喷射器……+5 点
- 地狱火手枪……+5 点
- 闪电爪……+5 点
- 等离子手枪……+5 点
- 能量斧……+5 点
- 能量拳……+10 点
- 能量槌……+5 点
- 能量剑……+5 点
- 风暴爆矢枪……+5 点
- 雷霆锤……+15 点

冰雹型风暴速攻艇
单位编制……1 模型
单位花费……125 点

锤击型风暴速攻艇
单位编制……1 模型
单位花费……145 点

雷霆型风暴速攻艇
单位编制……1 模型
单位花费……150 点

压制者小队
单位编制……3 模型
单位花费……100 点

重型支援

百夫长破坏者小队
单位编制……3-6 模型
单位花费……55 点/模型
- 重力炮……+10 点
- 重型爆矢枪……+10 点
- 激光炮……+15 点

破坏者小队
单位编制……5-10 模型
单位花费……18 点/模型
- 军械智天使……+5 点
- 复合火焰喷射器……+10 点
- 复合重力枪……+10 点
- 复合热熔枪……+10 点
- 复合等离子枪……+10 点
- 重力炮……+10 点
- 重力手枪……+5 点
- 手持火焰喷射器……+5 点
- 重型爆矢枪……+10 点
- 重型火焰喷射器……+10 点
- 地狱火手枪……+5 点
- 激光炮……+15 点
- 闪电爪……+5 点
- 导弹发射器……+15 点
- 多管热熔枪……+20 点
- 等离子炮……+15 点
- 等离子手枪……+5 点
- 能量斧……+5 点
- 能量拳……+10 点
- 能量槌……+5 点
- 能量剑……+5 点
- 风暴爆矢枪……+5 点
- 雷霆锤……+15 点

歼灭者小队
单位编制……3 模型
单位花费……25 点/模型

根除者小队
单位编制……3-6 模型
单位花费……45 点/模型
- 重型热熔步枪……+5 点
- 多管热熔枪……+10 点

火击伺服炮塔
单位编制……1-3 模型
单位花费……80 点/模型
- 双联激光爪……+30 点

枪骑型角斗士战车
单位编制……1 模型
单位花费……150 点
- 自动发射器……+5 点
- 伊卡洛斯火箭舱……+5 点
- 铁雨重型机枪……+5 点

死神型角斗士战车
单位编制……1 模型
单位花费……180 点
- 自动发射器……+5 点
- 伊卡洛斯火箭舱……+5 点
- 铁雨重型机枪……+5 点

豪侠型角斗士战车
单位编制……1 模型
单位花费……200 点
- 自动发射器……+5 点
- 伊卡洛斯火箭舱……+5 点
- 铁雨重型机枪……+5 点

地狱轰击者小队
单位编制……5-10 模型
单位花费……33 点/模型
- 等离子手枪……+5 点

猎手战车
单位编制……1 模型
单位花费……110 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴爆矢枪……+5 点

兰德掠袭者战车
单位编制……1 模型
单位花费……245 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 多管热熔枪……+25 点
- 风暴爆矢枪……+5 点

十字军型兰德掠袭者战车
单位编制……1 模型
单位花费……245 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 多管热熔枪……+25 点
- 风暴爆矢枪……+5 点

救赎者型兰德掠袭者战车
单位编制……1 模型
单位花费……245 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 多管热熔枪……+25 点
- 风暴爆矢枪……+5 点

歼灭者型掠食者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

破坏者型掠食者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

反重力战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 270 点
- 激光爪 ..... +5 点
- 猛攻加特林炮 ..... +15 点
- 双联激光炮 ..... +10 点

处决者反重力战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点
- 重型激光破坏炮 ..... +10 点
- 伊卡洛斯火箭舱 ..... +5 点
- 铁雨重型机枪 ..... +5 点

追猎者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

雷火炮
单位编制 ..... 2 模型 (1 名炮手, 1 门火炮)
单位花费 ..... 120 点

复仇者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 复仇者攻城盾 ..... +10 点

旋风战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 旋风复仇发射器 ..... +10 点

专用运输工具

空降舱
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

脉冲战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 贝利凯图导弹阵列 ..... +20 点
- 铁雨重型机枪 ..... +5 点
- 铁雨天爪阵列 ..... +10 点
- 轨道通讯阵列 ..... +15 点
- 穹顶护盾 ..... +15 点

风暴型兰德速攻艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

豪猪战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 双联突击炮 ..... +25 点
- 双联激光炮 ..... +10 点

犀牛战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点
- 额外风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

飞行器

风暴鹰拦截者战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 185 点
- 重型爆矢枪 ..... +5 点
- 激光爪 ..... +25 点
- 台风导弹发射器 ..... +20 点

风暴鸦炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 260 点
- 飓风爆矢枪 ..... +15 点
- 双联激光炮 ..... +10 点
- 双联多管热熔枪 ..... +20 点
- 台风导弹发射器 ..... +10 点

风暴爪炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点
- 重型爆矢枪 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +10 点
- 台风导弹发射器 ..... +20 点

防御工事

落锤堡
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点

极限战士

指挥

西卡瑞斯连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

卡修斯教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

首席智库员狄格里斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点

马涅乌斯 · 卡尔加
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点

克洛诺斯军士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 35 点

特里恩军士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

乌利尔 · 温特里斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

精英

战团旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

战团勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

荣耀卫队
单位编制 ..... 2 模型
单位花费 ..... 50 点

泰伦战争老兵
单位编制 ..... 4-10 模型
单位花费 ..... 17 点/模型

胜利荣耀卫队
单位编制 ..... 2 模型
单位花费 ..... 60 点

战争之主

罗伯特 · 基里曼
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点

白疤

指挥

骑摩托的可汗
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

科萨罗可汗
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

火蜥蜴

指挥

阿德拉克斯 · 阿伽顿
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

伏尔甘 · 赫斯坦
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

帝国之拳

指挥

莱山德连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

佩德罗 · 坎托
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

托尔 · 加拉顿
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点

黑色圣堂

指挥

格里玛度斯教士
单位编制 ..... 4 模型
单位花费 ..... 140 点

帝皇勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

至高元帅赫尔布雷彻
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

精英

原铸圣剑兄弟会
单位编制 ..... 4-10 模型
单位花费 ..... 22 点/模型
- 闪电爪 ..... +3 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 烈焰手枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +12 点

圣物持有者
野兽之火 ..... +10 点
莫德雷德之骨 ..... +10 点
十字黑曜石 ..... +15 点
巴尔瑟斯之拳 ..... +10 点
圣球 ..... +15 点
海因曼徽记 ..... +15 点
皇恩之光 ..... +10 点
西吉斯蒙德之印 ..... +20 点

部队

十字军小队
单位编制 ..... 5-20 模型
单位花费（进阶者） ..... 13 点/模型
单位花费（其他模型） ..... 18 点/模型
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力炮 ..... +10 点
- 重力枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 激光炮 ..... +15 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

原铸十字军小队
单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费（原铸进阶者） ..... 16 点/模型
单位花费（其他模型） ..... 19 点/模型
- 烈焰爆枪 ..... +5 点

附加武器选项
原铸连长
- 自动火焰喷射器 ..... +5 点
- 大师级能量斧 ..... +5 点

原铸副官
- 自动等离子枪 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点

枪骑型角斗士战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

死神型角斗士战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

豪侠型角斗士战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

反重力战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

处决者反重力战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

脉冲战车
- 多管热熔枪* ..... +20 点

**如果选择该武器选项，单位的能量评级增加 1。*

暗鸦守卫

指挥

凯文 · 史莱克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点

钢铁之手

指挥

钢铁之父费罗斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

圣血天使

指挥

阿斯托拉斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

科尔布罗兵士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

第谷连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

首席智库员墨菲斯顿
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

但丁指挥官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

加百列 · 赛斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

雷马特斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

智库员无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +5 点

圣血祭司
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点
- 跳跃背包 ..... +30 点

圣血者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

迷失者第谷
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

精英

死亡连队战士
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +3 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

死亡连队无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点
- 血腥之爪 ..... +5 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 磁力抓斗 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +5 点

死亡连队仲裁者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 阿斯塔特榴弹发射器 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

暴烈无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 血腥之爪 ..... +5 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 磁力抓斗 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +5 点

圣血旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点

圣血守卫
单位编制 ..... 4-10 模型
单位花费 ..... 30 点/模型
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

重型支援

巴尔掠食者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 双联突击炮 ..... +10 点

“迷失者”升级
连长 ..... +15 点
副官 ..... +5 点

黑暗天使

指挥

阿斯莫德
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

阿兹瑞尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

贝利亚
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

以西结
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

审判者教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 跳跃背包 ..... +25 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

装备终结者护甲的审判者教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点

拉扎勒斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

鸦翼利爪大师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点

萨麦尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

死翼突击大师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 赦免狼牙棒 ..... +10 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

精英

死翼药剂师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

死翼勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

死翼指挥小队
单位编制 ..... 2-5 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 突击炮 ..... +10 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子炮 ..... +10 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点
- 黑暗守望者 ..... +5 点

死翼骑士
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 43 点/模型
- 黑暗守望者 ..... +5 点

死翼终结者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 33 点/模型
- 突击炮 ..... +10 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子炮 ..... +10 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点
- 黑暗守望者 ..... +5 点

鸦翼旗手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

鸦翼药剂师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

鸦翼黑骑士
单位编制 ..... 3-10 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点

鸦翼勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

快攻

鸦翼黑尸布战艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 突击炮 ..... +5 点

鸦翼复仇型兰德速攻艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 突击炮 ..... +5 点

飞行器

涅菲里姆战斗机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点

鸦翼黑暗之爪战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 195 点

入队仪式
连长 ..... +15 点
装备风暴护盾的
原铸副官 ..... +10 点
无畏机甲 ..... +10 点
兰德掠袭者战车 ..... +5 点
反重力战车 ..... +5 点
风暴鸦炮艇 ..... +5 点
可运送**终结者**的
运输工具 ..... +5 点

太空野狼

指挥

阿贾克 · 洛克菲斯特
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

凶残比约恩
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 霜地炮 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +5 点
- 双联激光炮 ..... +20 点

卡尼斯 · 沃夫伯恩
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

哈拉尔德 · 戴斯沃夫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

克罗姆 · 德拉贡加泽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

洛根 · 格里姆纳尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 155 点

乘风暴战车的洛根 · 格里姆纳尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点

风暴召唤者纳吉奥
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

拉格纳 · 黑鬃
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

杀戮者乌尔克里
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

装备终结者护甲的野狼守卫战斗领袖
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

骑雷狼的野狼守卫战斗领袖
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +10 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

骑雷狼的野狼领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +10 点
- 雷霆锤 ..... +20 点

部队

血爪
单位编制 ..... 5-15 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力枪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点

该单位还可以包含一个下列模型:
野狼守卫狼群领袖 ..... +18 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

野狼守卫终结者狼群领袖 ..... +33 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

灰色猎手
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 阿斯塔特链锯剑 ..... +1 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力枪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 野狼战旗 ..... +5 点

该单位还可以包含一个下列模型:
野狼守卫狼群领袖 ..... +18 点
- 阿斯塔特链锯剑 ..... +1 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

野狼守卫终结者狼群领袖 ..... +33 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

精英

默尔凯猎犬
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型

骗徒卢卡斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

杀戮牙
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

野狼守卫
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 19 点/模型
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 跳跃背包 ..... +4 点
- 闪电爪 ..... +3 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量拳 ..... +8 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +4 点
- 雷霆锤 ..... +12 点

野狼守卫终结者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... +33 点/模型
- 突击炮 ..... +10 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

狼人
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 寒霜巨斧 ..... +5 点
- 风暴破片自动发射器 ..... +3 点
- 雷霆锤 ..... +10 点
- 狼人寒霜爪 ..... +5 点

狼人无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 暴雪盾 ..... +5 点

快攻

机械狼
单位编制 ..... 1-5 模型
单位花费 ..... 15 点/模型

芬里斯狼
单位编制 ..... 5-15 模型
单位花费 ..... 7 点/模型

该单位还可以包含:
机械狼 ..... +15 点

天爪
单位编制 ..... 5-15 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 热熔枪 ..... +5 点
- 等离子枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

该单位还可以包含:
野狼守望天爪狼群领袖 ..... +20 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

雷狼骑兵
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

重型支援

长牙
单位编制 ..... 5-6 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 军械智天使 ..... +5 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力炮 ..... +10 点
- 重力枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 激光炮 ..... +15 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量剑 ..... +5 点

该单位还可以包含一个下列模型:
野狼守卫狼群领袖 ..... +18 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合重力枪 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点

野狼守卫终结者狼群领袖 ..... +33 点
- 突击炮 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合重力枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

飞行器

风暴牙炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 250 点
- 激光炮 ..... +10 点
- 热熔阵列 ..... +25 点
- 双联重型爆矢枪 ..... +20 点

风暴狼战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 250 点
- 热熔阵列 ..... +25 点
- 双联重型爆矢枪 ..... +20 点

死亡守望

指挥

卡修斯教士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

典记官纳托里安
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

阿耳忒弥斯守望连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

守望堡主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

部队

死亡守望老兵
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费（黑盾） ..... 25 点/模型
单位花费（其他模型） ..... 20 点/模型
- 格斗护盾 ..... +4 点
- 死亡守望复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 死亡守望复合重力枪 ..... +10 点
- 死亡守望复合热熔枪 ..... +10 点
- 死亡守望复合等离子枪 ..... +10 点
- 死亡守望破片炮 ..... +10 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力枪 ..... +5 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 地狱火重型爆矢枪 ..... +15 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 重型雷霆锤 ..... +15 点
- 闪电爪 ..... +3 点
- 热熔枪 ..... +5 点
- 导弹发射器 ..... +15 点
- 等离子枪 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量拳 ..... +8 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 追猎者型爆矢枪 ..... +3 点
- 风暴爆矢枪 ..... +3 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +12 点
- 异相位剑 ..... +10 点

卡修斯杀戮小队
单位编制 ..... 9 模型
单位花费 ..... 240 点

精英

死亡守望终结者小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 33 点/模型
- 突击炮 ..... +15 点
- 链锯拳 ..... +5 点
- 旋风导弹发射器 ..... +20 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 等离子炮 ..... +15 点
- 能量拳 ..... +5 点
- 死亡守望传送信标 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +10 点

快攻

老兵摩托小队
单位编制 ..... 3-7 模型
单位花费 ..... 30 点/模型
- 死亡守望爆矢枪 ..... +5 点
- 死亡守望复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 死亡守望复合重力枪 ..... +15 点
- 死亡守望复合热熔枪 ..... +15 点
- 死亡守望复合等离子枪 ..... +15 点
- 死亡守望霰弹枪 ..... +5 点
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重力枪 ..... +10 点
- 重力手枪 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +20 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +30 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +3 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +3 点
- 能量剑 ..... +3 点
- 追猎者型爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 风暴护盾 ..... +5 点
- 雷霆锤 ..... +15 点
- 异相位剑 ..... +10 点

飞行器

黑星渡鸦战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点
- 占卜者阵列 ..... +5 点
- 飓风爆矢枪 ..... +15 点
- 地狱光环发射器 ..... +10 点

杀戮小队专长
天鹰 ..... +10 点
主宰 ..... +15 点
狂人 ..... +25 点
圣锤 ..... +25 点
净化 ..... +15 点
狩猎 ..... +15 点

灰骑士

指挥

连长
单位编制 1 模型
单位花费 110 点
- 焚化枪 +5 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 消灵炮 +5 点
- 灵能炮 +10 点

斯特恩连长
单位编制 1 模型
单位花费 120 点

兄弟会勇士
单位编制 1 模型
单位花费 70 点

兄弟会智库员
单位编制 1 模型
单位花费 105 点
- 复合火焰喷射器 +10 点
- 复合热熔枪 +10 点
- 复合等离子枪 +10 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

兄弟会科技战士
单位编制 1 模型
单位花费 80 点

克罗堡主
单位编制 1 模型
单位花费 90 点

大导师
单位编制 1 模型
单位花费 135 点
- 焚化枪 +5 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 消灵炮 +5 点
- 灵能炮 +10 点

涅墨西斯骇骑机甲大导师
单位编制 1 模型
单位花费 160 点
- 骇骑机甲传送器 +10 点
- 加特林消灵炮 +20 点
- 重型焚化枪 +15 点
- 重型灵能炮 +20 点
- 涅墨西斯恶魔大锤 +10 点
- 涅墨西斯巨剑 +15 点

沃尔达斯大导师
单位编制 1 模型
单位花费 150 点

兄弟会教士
单位编制 1 模型
单位花费 110 点

卡尔多 · 德雷格
单位编制 1 模型
单位花费 180 点

部队

兄弟会终结者小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 40 点/模型
- 焚化枪 +5 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 消灵炮 +5 点
- 灵能炮 +10 点

突击小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 22 点/模型
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 灵能炮 +5 点

精英

兄弟会药剂师
单位编制 1 模型
单位花费 100 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点

兄弟会旗手
单位编制 1 模型
单位花费 100 点
- 涅墨西斯剑 +5 点

无畏机甲
单位编制 1 模型
单位花费 130 点
- 重型火焰喷射器 +10 点
- 多管热熔枪 +5 点
- 双联激光炮 +20 点

圣骑士旗手
单位编制 1 模型
单位花费 110 点
- 焚化枪 +5 点
- 涅墨西斯剑 +5 点
- 消灵炮 +10 点
- 灵能炮 +10 点

圣骑士小队
单位编制 3-10 模型
单位花费 45 点/模型
- 焚化枪 +5 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 消灵炮 +5 点
- 灵能炮 +10 点

净化者小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 23 点/模型
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 灵能炮 +5 点

奴工
单位编制 4 模型
单位花费 30 点
- 重型爆矢枪 +5 点
- 多管热熔枪 +10 点
- 等离子炮 +5 点

神圣无畏机甲
单位编制 1 模型
单位花费 145 点
- 重型火焰喷射器 +10 点
- 多管热熔枪 +5 点
- 双联激光炮 +20 点

快攻

拦截者小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 26 点/模型
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 灵能炮 +5 点

重型支援

兰德掠袭者战车
单位编制 1 模型
单位花费 245 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +25 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

十字军型兰德掠袭者战车
单位编制 1 模型
单位花费 245 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +25 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

救赎者型兰德掠袭者战车
单位编制 1 模型
单位花费 245 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +25 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

涅墨西斯骇骑机甲
单位编制 1 模型
单位花费 130 点
- 骇骑机甲传送器 +10 点
- 加特林消灵炮 +20 点
- 重型焚化枪 +15 点
- 重型灵能炮 +20 点
- 涅墨西斯恶魔大锤 +10 点
- 涅墨西斯巨剑 +15 点

洗罪小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 22 点/模型
- 涅墨西斯恶魔锤 +10 点
- 灵能炮 +5 点

专用运输工具

豪猪战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....100 点
- 猎人杀手导弹.....+5 点
- 风暴爆矢枪.....+5 点
- 双联突击炮.....+25 点
- 双联激光炮.....+10 点

犀牛战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....80 点
- 额外风暴爆矢枪.....+5 点
- 猎人杀手导弹.....+5 点

飞行器

风暴鹰拦截者战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....185 点
- 重型爆矢枪.....+5 点
- 激光爪.....+25 点
- 台风导弹发射器.....+20 点

风暴鸦炮艇
单位编制.....1 模型
单位花费.....260 点
- 飓风爆矢枪.....+15 点
- 双联突击炮.....+10 点
- 双联激光炮.....+10 点
- 双联多管热熔枪.....+20 点
- 台风导弹发射器.....+10 点

风暴爪炮艇
单位编制.....1 模型
单位花费.....165 点
- 重型爆矢枪.....+5 点
- 激光炮.....+10 点
- 台风导弹发射器.....+20 点

预言者的智慧
占卜室的预言
- 进攻预兆.....+15 点
- 英勇眷顾.....+10 点
- 高尚死亡.....+15 点
- 入侵预兆.....+25 点
- 瘫痪预警.....+10 点
- 轨迹预言.....+25 点

预言者的赠礼
- 真名碎片.....+5 点
- 时空炸弹.....+10 点
- 王座仆从.....+15 点
- 伟岸覆灭者.....+10 点
- 伊诺克图宝玉.....+10 点
- 断绝爆矢.....+25 点

修女会

指挥

大修女
单位编制.....1 模型
单位花费.....50 点
- 圣焰火盆.....+5 点
- 祝福之刃.....+10 点
- 降罪者爆矢枪.....+10 点
- 地狱火手枪.....+5 点
- 虚无权杖.....+10 点
- 等离子手枪.....+5 点
- 能量剑.....+5 点
- 高层法杖.....+5 点

塞莱斯汀和双生圣女
单位编制.....3 模型
单位花费.....200 点

伊芙瑞尔 · 斯特恩和血泪奇加尼尔
单位编制.....2 模型
单位花费.....120 点

茱妮丝 · 伊瑞塔
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点

传教士
单位编制.....1 模型
单位花费.....40 点
- 能量槌.....+5 点

莫雯 · 瓦尔
单位编制.....1 模型
单位花费.....280 点

宫廷官
单位编制.....1 模型
单位花费.....45 点
- 等离子手枪.....+5 点

凯旋之圣凯瑟琳
单位编制.....1 模型
单位花费.....200 点

部队

战斗修女小队
单位编制.....5-20 模型
单位花费.....11 点/模型
- 工匠级风暴爆矢枪.....+5 点
- 复合热熔枪.....+10 点
- 复合等离子枪.....+10 点
- 降罪者爆矢枪.....+10 点
- 重型爆矢枪.....+10 点
- 激励智天使.....+5 点
- 地狱火手枪.....+5 点
- 热熔枪.....+10 点
- 教廷复合火焰喷射器.....+10 点
- 教廷火焰喷射器.....+5 点
- 教廷手持火焰喷射器.....+5 点
- 教廷重型火焰喷射器.....+10 点
- 多管热熔枪.....+20 点
- 等离子手枪.....+5 点
- 能量槌.....+5 点
- 能量剑.....+5 点
- 帝国圣像.....+5 点

见习修女
单位编制.....10 模型
单位花费.....75 点
- 教廷火焰喷射器.....+5 点
- 等离子手枪.....+5 点
- 能量剑.....+5 点
- 神圣旗帜.....+5 点
- 帝国圣像.....+5 点

精英

阿斯垂德 · 瑟加和阿加瑟 · 多兰
单位编制.....2 模型
单位花费.....90 点

深孽苦修者
单位编制.....3-10 模型
单位花费.....13 点/模型
- 坚韧植入物.....+5 点

洁天使小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 12 点/模型
- 工匠级风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 降罪者爆矢枪 ..... +10 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 激励智天使 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 教廷复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 教廷火焰喷射器 ..... +5 点
- 教廷手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 教廷重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 帝国圣像 ..... +5 点

洁天使圣徒
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 教廷手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 信徒之矛 ..... +5 点

圣战士
单位编制 ..... 2-6 模型
单位花费 ..... 11 点/模型

死亡教派刺客
单位编制 ..... 2-6 模型
单位花费 ..... 13 点/模型

书记官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

教条者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

医疗官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

持像者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

楷模铠甲
单位编制 ..... 3 模型
单位花费 ..... 210 点
- 多管热熔枪 ..... +10 点

布道士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 25 点
- 狂热者之惩 ..... +5 点

忏悔队长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 40 点

忏悔修女
单位编制 ..... 4-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型

快攻

御天使小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型
- 工匠级风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 降罪者爆矢枪 ..... +10 点
- 激励智天使 ..... +5 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 教廷复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 教廷火焰喷射器 ..... +5 点
- 教廷手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 帝国圣像 ..... +5 点

炽天使小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 12 点/模型
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 教廷手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点

风天使小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 15 点/模型
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 风天使之旗 ..... +5 点

重型支援

惩罚者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点
- 惩罚者战斗炮 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

驱魔者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点
- 驱魔者导弹发射器 ..... +30 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

悔罪者
单位编制 ..... 1-4 模型
单位花费 ..... 60 点/模型
- 隐士之棺 ..... +5 点

赎罪机甲
单位编制 ..... 1-4 模型
单位花费 ..... 50 点/模型

仇天使小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 12 点/模型
- 军械智天使 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 降罪者爆矢枪 ..... +10 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点
- 地狱火手枪 ..... +5 点
- 教廷复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 教廷手持火焰喷射器 ..... +5 点
- 教廷重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 帝国圣像 ..... +5 点

专用运输工具

献祭者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 献祭者火焰喷射器 ..... +10 点
- 双联多管热熔枪 ..... +30 点

修女会犀牛战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

防御工事

战斗圣所
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

信徒之佑
帝皇之语 ..... +40 点
狂热攻击 ..... +25 点
炫目光辉 ..... +30 点
帝皇恩赐 ..... +20 点
正义审判 ..... +25 点
神圣释放 ..... +15 点

帝皇禁军

指挥

阿莱亚
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

利刃勇士
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

百骑长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点
- 行刑者巨剑 ..... +5 点

盾卫连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点
- 卫戍盾 ..... +10 点

装备阿拉鲁斯终结者护甲的盾卫连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

骑晨鹰喷气摩托的盾卫连长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点
- 连投发射器 ..... +5 点

图拉真 · 瓦洛瑞斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 200 点

瓦里瑞安
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

部队

帝皇卫队
单位编制 ..... 3-10 模型
单位花费 ..... 45 点/模型
- 卫戍盾 ..... +5 点

判官
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 12 点/模型

精英

阿拉鲁斯亲卫
单位编制 ..... 1-6 模型
单位花费 ..... 60 点/模型

帝皇守卫
单位编制 ..... 3-10 模型
单位花费 ..... 50 点/模型

神圣蔑视者无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 155 点

战旗执行官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

装备阿拉鲁斯终结者护甲的战旗执行官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

警戒者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型

快攻

英勇执行官
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 80 点/模型
- 连投发射器 ..... +5 点

女巫搜寻者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 14 点/模型

重型支援

神圣兰德掠袭者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 265 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

专用运输工具

巫咒犀牛战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

设计师注： *许多单位都拥有装备悲悯剑的选项，它们现在不再花费额外的点数，并且每个模型的点数花费中都包括了装备悲悯剑的花费。*

连队指挥官
姿势大师 ..... +25 点
迅捷如鹰 ..... +15 点
振奋楷模 ..... +15 点
憎恶克星 ..... +15 点
势不可挡的破坏者 ..... +10 点
至死不屈 ..... +20 点
凶猛征服者 ..... +15 点
无情猎手 ..... +20 点
矛尖 ..... +15 点

刺客厅

精英

卡利都司刺客
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

丘利萨斯刺客
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

艾弗森刺客
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

文迪卡刺客
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

星界军

指挥

“铁手”斯特瑞肯上校
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

雅瑞克政委
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

连级指挥官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 35 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

冈特的幽灵
单位编制 ..... 6 模型
单位花费 ..... 135 点

骑士指挥官帕斯克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 200 点
- 占卜者阵列 ..... +5 点
- 战斗炮 ..... +5 点
- 破坏者战斗炮 ..... +5 点
- 推土铲 ..... +5 点
- 灭绝者自动炮 ..... +15 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 等离子炮 ..... +20 点
- 惩罚者加特林 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +3 点
- 履带保护 ..... +5 点

护堡领主克里德
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 60 点

政委领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 35 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

灵能导师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

坦克指挥官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 占卜者阵列 ..... +5 点
- 战斗炮 ..... +5 点
- 破坏者战斗炮 ..... +5 点
- 推土铲 ..... +5 点
- 灭绝者自动炮 ..... +15 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 等离子炮 ..... +20 点
- 惩罚者加特林 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +3 点
- 履带保护 ..... +5 点

风暴忠嗣统领
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 40 点
- 等离子手枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

部队

动员兵
单位编制 ..... 20-30 模型
单位花费 ..... 5 点/模型

步兵小队
单位编制 ..... 10 模型
单位花费 ..... 60 点

卫队风暴忠嗣兵
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 9 点/模型
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 榴弹发射器 ..... +5 点
- 高能齐射枪 ..... +5 点
- 热熔枪 ..... +10 点
- 等离子枪 ..... +10 点
- 能量拳 ..... +5 点

精英

星语者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 35 点

牛格林猿人
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 30 点/模型

掌旗军士凯尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 45 点

指挥组
单位编制 4 模型
单位花费 25 点
- 自动炮 +10 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 重型爆矢枪 +10 点
- 重型火焰喷射器 +10 点
- 榴弹发射器 +5 点
- 激光炮 +15 点
- 热熔枪 +10 点
- 导弹发射器 +15 点
- 迫击炮 +10 点
- 等离子枪 +10 点

政委
单位编制 1 模型
单位花费 25 点
- 等离子手枪 +5 点
- 能量拳 +10 点
- 能量剑 +5 点

圣战士
单位编制 2-10 模型
单位花费 16 点/模型

火炮主管
单位编制 1 模型
单位花费 35 点

暴风忠嗣军指挥组
单位编制 4 模型
单位花费 40 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 榴弹发射器 +5 点
- 高能齐射枪 +5 点
- 热熔枪 +10 点
- 等离子枪 +10 点

教廷祭司
单位编制 1 模型
单位花费 40 点

“死狗”诺克
单位编制 1 模型
单位花费 60 点

舰队联络官
单位编制 1 模型
单位花费 25 点

欧格林保镖
单位编制 1 模型
单位花费 50 点
- 牛格林巨槌 +5 点
- 牛格林板甲 +5 点
- 掷弹兵臂铠 +5 点

欧格林猿人
单位编制 3-9 模型
单位花费 25 点/模型

排指挥官
单位编制 1 模型
单位花费 25 点
- 能量拳 +5 点

莱特林人狙击组
单位编制 5-10 模型
单位花费 10 点/模型

哈克中士
单位编制 1 模型
单位花费 55 点

奴工
单位编制 4 模型
单位花费 30 点
- 重型爆矢枪 +5 点
- 多管热熔枪 +15 点
- 等离子炮 +10 点

塞维利娜 · 雷恩
单位编制 1 模型
单位花费 35 点

斯莱 · 马博
单位编制 1 模型
单位花费 60 点

特殊武器小队
单位编制 6 模型
单位花费 45 点

技术祭司科技教士
单位编制 1 模型
单位花费 35 点

老兵
单位编制 10 模型
单位花费 70 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 榴弹发射器 +5 点
- 热熔枪 +10 点
- 等离子枪 +10 点
- 能量拳 +5 点

巫标灵能者
单位编制 3-9 模型
单位花费 8 点/模型

快攻

装甲哨兵
单位编制 1-3 模型
单位花费 40 点/模型
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 哨兵链锯 +2 点

地狱犬战车
单位编制 1-3 模型
单位花费（灾厄狼） 100 点/模型
单位花费（恶魔犬） 110 点/模型
单位花费（地狱犬） 110 点/模型
- 占卜者阵列 +5 点
- 推土铲 +5 点
- 重型机枪 +5 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +10 点
- 风暴爆矢枪 +3 点
- 履带保护 +5 点

侦查哨兵
单位编制 1-3 模型
单位花费 40 点/模型
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 哨兵链锯 +2 点

重型支援

石化蜥蜴自行火炮
单位编制 1-3 模型
单位花费 125 点/模型
- 占卜者阵列 +5 点
- 推土铲 +5 点
- 重型机枪 +5 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 风暴爆矢枪 +3 点
- 履带保护 +5 点

死亡直击导弹车
单位编制 1 模型
单位花费 120 点
- 占卜者阵列 +5 点
- 推土铲 +5 点
- 重型机枪 +5 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 风暴爆矢枪 +3 点
- 履带保护 +5 点

重型武器小队

单位编制……3 模型
单位花费……50 点

九头蛇自行防空炮

单位编制……1-3 模型
单位花费……110 点/模型

- 占卜者阵列……+5 点
- 推土铲……+5 点
- 重型机枪……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 履带保护……+5 点

黎曼鲁斯战斗坦克

单位编制……1-3 模型
单位花费……130 点/模型

- 占卜者阵列……+5 点
- 战斗炮……+5 点
- 破坏者战斗炮……+5 点
- 推土铲……+5 点
- 灭绝者自动炮……+15 点
- 重型爆矢枪……+15 点
- 重型火焰喷射器……+15 点
- 重型机枪……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 激光炮……+20 点
- 多管热熔枪……+25 点
- 等离子炮……+20 点
- 惩罚者加特林……+20 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 履带保护……+5 点

蝎尾狮导弹车

单位编制……1 模型
单位花费……155 点

- 占卜者阵列……+5 点
- 推土铲……+5 点
- 重型机枪……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 履带保护……+5 点

双足飞龙自行迫击炮

单位编制……1-3 模型
单位花费……135 点/模型

- 占卜者阵列……+5 点
- 推土铲……+5 点
- 重型机枪……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 履带保护……+5 点

专用运输工具

奇美拉装甲车

单位编制……1 模型
单位花费……65 点

- 占卜者阵列……+5 点
- 推土铲……+5 点
- 重型爆矢枪……+10 点
- 重型火焰喷射器……+10 点
- 重型机枪……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 履带保护……+5 点

野牛装甲车

单位编制……1 模型
单位花费……90 点

- 重型机枪……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点

金牛装甲车

单位编制……1 模型
单位花费……115 点

- 自动炮……+5 点
- 重型机枪……+5 点
- 风暴爆矢枪……+3 点
- 野牛加特林……+5 点
- 野牛导弹发射器……+15 点

飞行器

女武神炮艇

单位编制……1-3 模型
单位花费……120 点/模型

- 重型爆矢枪……+15 点
- 激光炮……+15 点

战争之主

毒刃

单位编制……1 模型
单位花费……410 点

- 激光炮……+30 点

毁灭之锤

单位编制……1 模型
单位花费……370 点

- 激光炮……+30 点

毁灭之剑

单位编制……1 模型
单位花费……370 点

- 激光炮……+30 点

末日之锤

单位编制……1 模型
单位花费……380 点

- 激光炮……+30 点

地狱之锤

单位编制……1 模型
单位花费……450 点

- 激光炮……+30 点

影剑

单位编制……1 模型
单位花费……430 点

- 激光炮……+30 点

风暴领主

单位编制……1 模型
单位花费……430 点

- 激光炮……+30 点

风暴之剑

单位编制……1 模型
单位花费……400 点

- 激光炮……+30 点

机械修会

指挥

贝利萨留 · 考尔
单位编制 1 模型
单位花费 180 点

护教军元帅
单位编制 1 模型
单位花费 55 点

技术祭司主宰者
单位编制 1 模型
单位花费 75 点
- 歼灭射线枪 +5 点
- 磷光蛇铳 +5 点

技术祭司科技教士
单位编制 1 模型
单位花费 55 点

技术祭司操控者
单位编制 1 模型
单位花费 80 点
- 超声炮 +5 点

科技考古学家
单位编制 1 模型
单位花费 55 点

部队

铁甲攻坚者
单位编制 3-6 模型
单位花费 35 点/模型
- 扭曲炮 +10 点

铁甲破坏者
单位编制 3-6 模型
单位花费 40 点/模型
- 感知火焰喷射器 +5 点
- 铁甲等离子重炮 +10 点

护教军游骑兵
单位编制 5-20 模型
单位花费 9 点/模型
- 电弧槌 +5 点
- 电弧手枪 +5 点
- 电弧步枪 +10 点
- 强化数据链 +10 点
- 欧姆尼偏光器 +10 点
- 磷光爆破手枪 +5 点
- 等离子机枪 +10 点
- 能量剑 +5 点
- 电击刺棒 +5 点
- 超铀火绳枪 +15 点

护教军先锋
单位编制 5-20 模型
单位花费 9 点/模型
- 电弧槌 +5 点
- 电弧手枪 +5 点
- 电弧步枪 +10 点
- 强化数据链 +10 点
- 欧姆尼偏光器 +10 点
- 磷光爆破手枪 +5 点
- 等离子机枪 +10 点
- 能量剑 +5 点
- 电击刺棒 +5 点
- 超铀火绳枪 +15 点

精英

科普斯卡里驭电祭司
单位编制 5-20 模型
单位花费 14 点/模型

智控数据技师
单位编制 1 模型
单位花费 40 点

闪电熔岩驭电祭司
单位编制 5-20 模型
单位花费 14 点/模型

奴工
单位编制 4 模型
单位花费 28 点
- 重型爆矢枪 +10 点
- 多管热熔枪 +20 点
- 等离子炮 +15 点

斯卡里安渗透者
单位编制 5-10 模型
单位花费 19 点/模型

斯卡里安追踪者
单位编制 5-10 模型
单位花费 18 点/模型

快攻

铁骑兵巴利斯塔利
单位编制 1-6 模型
单位花费 75 点/模型
- 双联感知激光炮 +10 点

佩特莱克斯天空追猎者
单位编制 5-10 模型
单位花费 17 点/模型

佩特莱克斯消毒者
单位编制 5-10 模型
单位花费 19 点/模型

塞波利斯掠夺者
单位编制 3-9 模型
单位花费 18 点/模型
- 强化数据链 +10 点

塞波利斯硫磺猎犬手
单位编制 3-9 模型
单位花费 20 点/模型
- 电弧槌 +5 点
- 磷光爆破卡宾枪 +10 点
- 磷光爆破手枪 +5 点

西多尼安骑兵
单位编制 1-6 模型
单位花费 55 点/模型
- 磷光蛇铳 +5 点
- 电击长枪 +15 点

重型支援

卡斯特兰机器人
单位编制 2-6 模型
单位花费 90 点/模型
- 卡斯特兰磷光爆破枪 +5 点

沙丘爬行者炮车
单位编制 1 模型
单位花费 115 点
- 感知重型机枪 +5 点

天蝎粉碎者战车
单位编制 1 模型
单位花费 145 点

专用运输工具

天蝎沙行船
单位编制 1 模型
单位花费 95 点

飞行器

始祖轰炸机
单位编制 1 模型
单位花费 150 点
- 箔条发射器 +20 点

始祖斯特拉托猛禽
单位编制 1 模型
单位花费 180 点
- 箔条发射器 +20 点

始祖传毒者
单位编制 1 模型
单位花费 110 点
- 箔条发射器 +20 点

圣阶
基因师 +25 点
预言师 +40 点
贤者 +30 点
工匠师 +35 点

帝国骑士

战争之主

护卫侍从
单位编制 1-3 模型
单位花费 155 点/模型
- 热熔枪 +5 点

战刃侍从
单位编制 1-3 模型
单位花费 145 点/模型
- 热熔枪 +5 点

狼王号
单位编制 1 模型
单位花费 440 点

至高王庭
铸炉之主 30 点
护城官 35 点
先锋官 20 点
至高王 45 点
君王近卫 35 点
审判长 30 点
学识长 35 点
战术长 30 点
通讯长 20 点
首席 35 点

堡主骑士
单位编制 1 模型
单位花费 595 点
- 双联破城者加农炮 +15 点

远征骑士
单位编制 1 模型
单位花费 485点
- 热熔枪 +5 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点

游侠骑士
单位编制 1 模型
单位花费 425 点
- 热熔枪 +5 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点

勇武骑士
单位编制 1 模型
单位花费 400 点
- 热熔枪 +5 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点

圣堂骑士
单位编制 1 模型
单位花费 425 点
- 热熔枪 +5 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点

教导骑士
单位编制 1 模型
单位花费 420 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点

英勇骑士
单位编制 1 模型
单位花费 585 点
- 双联破城者加农炮 +15 点

守望骑士
单位编制 1 模型
单位花费 435 点
- 热熔枪 +5 点
- 钢铁风暴导弹舱 +20 点
- 风暴之矛火箭舱 +40 点
- 双联伊卡洛斯自动炮 +20 点
-

审判庭

指挥

审判官
单位编制 1 模型
单位花费 60 点
- 复合火焰喷射器 +10 点
- 复合热熔枪 +10 点
- 复合等离子枪 +10 点
- 降罪者爆矢枪 +10 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 灵能斧 +10 点
- 灵能杖 +10 点
- 灵能剑 +10 点
- 焚化枪 +10 点
- 地狱火手枪 +5 点
- 热熔枪 +10 点
- 涅墨西斯恶魔锤 +20 点
- 等离子枪 +10 点
- 等离子手枪 +5 点
- 能量拳 +10 点
- 能量槌 +5 点
- 能量剑 +5 点
- 风暴爆矢枪 +5 点
- 雷霆锤 +15 点

审判官克提兹
单位编制 1 模型
单位花费 95 点

审判官艾森霍恩
单位编制 1 模型
单位花费 85 点

审判官格雷法克斯
单位编制 1 模型
单位花费 90 点

审判官卡拉马佐夫
单位编制 1 模型
单位花费 125 点

审判官领主奇莉亚 · 德拉克瑟斯
单位编制 1 模型
单位花费 85 点

精英

侍仆
单位编制 1-6 模型
单位花费 10 点/模型
- 复合火焰喷射器 +10 点
- 复合热熔枪 +10 点
- 复合等离子枪 +10 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 热熔枪 +10 点
- 等离子枪 +10 点
- 等离子手枪 +5 点
- 能量拳 +10 点
- 能量槌 +5 点
- 能量剑 +5 点
- 风暴爆矢枪 +5 点
- 雷霆锤 +15 点

恶魔宿主
单位编制 1 模型
单位花费 25 点

太空猿猴武器工匠
单位编制 1 模型
单位花费 20 点

混沌星际战士

指挥

掠夺者阿巴顿
单位编制 1 模型
单位花费 300 点

混沌领主
单位编制 1 模型
单位花费 90 点
- 等离子手枪 +5 点
- 能量斧 +5 点
- 能量拳 +10 点
- 能量槌 +5 点
- 能量剑 +5 点
- 腐化链锯斧 +5 点
- 雷霆锤 +20 点

装备终结者护甲的混沌领主
单位编制 1 模型
单位花费 110 点
- 复合火焰喷射器 +5 点
- 复合热熔枪 +5 点
- 复合等离子枪 +5 点

塞弗
单位编制 1 模型
单位花费 90 点

黑暗使徒
单位编制 3 模型
单位花费 95 点

黑暗传教团
单位编制 5 模型
单位花费 100 点

至尊勇士
单位编制 1 模型
单位花费 90 点

法比乌斯 · 拜尔
单位编制 2 模型
单位花费 90 点

夺星者哈尔肯
单位编制 1 模型
单位花费 150 点

混沌印记
恐虐印记 15 点
奸奇印记 15 点
纳垢印记 15 点
色孽印记 15 点

阿斯塔特叛军恶魔亲王
单位编制 1 模型
单位花费 120 点*
- 恶魔巨斧 +10 点
- 狱铸巨剑 +10 点
- 恶魔之翼 +35 点

** 该模型必须拥有混沌印记升级（参见《圣典：混沌星际战士》）。*

休伦 · 黑心
单位编制 1 模型
单位花费 140 点

骑乘地狱追猎者的不谐领主
单位编制 1 模型
单位花费 175 点

不灭者卢修斯
单位编制 1 模型
单位花费 120 点

唤魔大师
单位编制 1 模型
单位花费 105 点

巫师
单位编制 1 模型
单位花费 95 点

装备终结者护甲的巫师
单位编制 1 模型
单位花费 110 点
- 混沌使魔 +5 点
- 复合火焰喷射器 +5 点
- 复合热熔枪 +5 点
- 复合等离子枪 +5 点

次元铁匠
单位编制 1 模型
单位花费 80 点
- 雷霆锤 +15 点

部队

受诅教徒
单位编制 5-10 变种人和 3-6 受难者*
单位花费（变种人） 6 点/模型
单位花费（受难者） 15 点/模型

** 除非该单位中包含 10 个变种人模型，否则单位中包含的受难者模型的数量不能超过 3 个。*

混沌教众
单位编制 10-20 模型
单位花费 5 点/模型
- 教徒榴弹发射器 +5 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 重型机枪 +5 点

军团战士
单位编制 5-10 模型
单位花费 18 点/模型
- 邪火魔典 +20 点
- 混沌圣像 +5 点
- 恶魔剑 +10 点
- 火焰喷射器 +5 点
- 浩劫自动炮 +10 点
- 重型爆矢枪 +10 点
- 重型链锯斧 +10 点
- 激光炮 +15 点
- 热熔枪 +10 点
- 导弹发射器 +15 点
- 等离子枪 +10 点
- 等离子手枪 +5 点
- 能量斧 +5 点
- 能量拳 +10 点
- 能量槌 +5 点
- 能量剑 +5 点
- 收割者链炮 +15 点
- 腐化链锯斧 +5 点

精英

混沌终结者小队
单位编制 5-10 模型
单位花费 33 点/模型
- 链锯拳 +5 点
- 复合火焰喷射器 +5 点
- 复合热熔枪 +5 点
- 复合等离子枪 +5 点
- 重型火焰喷射器 +5 点
- 能量拳 +5 点
- 死神自动炮 +5 点

神选者
单位编制 5-10 模型
单位花费 25 点/模型
- 混沌圣像 +5 点
- 复合火焰喷射器 +10 点
- 复合热熔枪 +10 点
- 复合等离子枪 +10 点
- 等离子手枪 +5 点

地狱兽
单位编制 1 模型
单位花费 105 点
- 复合爆矢枪 +5 点
- 重型火焰喷射器 +10 点
- 多管热熔枪 +5 点
- 双联重型爆矢枪 +10 点
- 双联激光炮 +20 点

斩首大师
单位编制 1 模型
单位花费 65 点

噪音战士
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....21 点/模型
- 音波泡 .....+15 点
- 毁灭汽笛 .....+10 点
- 色孽圣像 .....+5 点
- 等离子手枪 .....+5 点
- 能量斧 .....+5 点
- 能量拳 .....+10 点
- 能量槌 .....+5 点
- 能量剑 .....+5 点
- 音波枪 .....+5 点
- 腐化链锯斧 .....+5 点

附魔战士
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....28 点/模型
- 混沌圣像 .....+5 点

快攻

混沌摩托骑兵
单位编制.....3-9 模型
单位花费.....30 点/模型
- 混沌圣像 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+5 点
- 复合热熔枪 .....+5 点
- 复合等离子枪 .....+5 点
- 火焰喷射器 .....+5 点
- 热熔枪 .....+10 点
- 等离子枪 .....+10 点
- 等离子手枪 .....+5 点
- 能量斧 .....+5 点
- 能量拳 .....+10 点
- 能量槌 .....+5 点
- 能量剑 .....+5 点
- 腐化链锯斧 .....+5 点

混沌魔物
单位编制.....1-5 模型
单位花费.....25 点/模型

剧毒爬行者
单位编制.....1 模型
单位花费.....105 点

猛禽
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....21 点/模型
- 火焰喷射器 .....+5 点
- 热熔枪 .....+10 点
- 等离子枪 .....+10 点
- 等离子手枪 .....+5 点
- 能量拳 .....+10 点
- 能量剑 .....+5 点

次元爪
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....28 点/模型

重型支援

混沌兰德掠袭者战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....265 点
- 复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 浩劫发射器 .....+5 点

混沌歼灭者型掠食者战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点
- 复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 浩劫发射器 .....+5 点
- 重型爆矢枪 .....+10 点
- 激光炮 .....+20 点

混沌破坏者型掠食者战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....140 点
- 复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 浩劫发射器 .....+5 点
- 重型爆矢枪 .....+10 点
- 激光炮 .....+20 点

混沌复仇者战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点
- 复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 浩劫发射器 .....+5 点
- 复仇者攻城盾 .....+10 点

污染者
单位编制.....1 模型
单位花费.....165 点
- 复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 污染者之鞭 .....+10 点
- 双联重型爆矢枪 .....+10 点
- 双联重型火焰喷射器 .....+15 点
- 双联激光炮 .....+20 点

铸造恶魔
单位编制.....1 模型
单位花费.....110 点
- 魂浆炮 .....+15 点
- 重型冥府自动炮 .....+25 点

浩劫
单位编制.....5 模型
单位花费.....125 点
- 火焰喷射器 .....+5 点
- 激光炮 .....+5 点
- 热熔枪 .....+10 点
- 导弹发射器 .....+5 点
- 等离子枪 .....+10 点
- 等离子手枪 .....+5 点
- 能量斧 .....+5 点
- 能量拳 .....+10 点
- 能量槌 .....+5 点
- 能量剑 .....+5 点
- 收割者链炮 .....+5 点
- 腐化链锯斧 .....+5 点

泯灭者
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....90 点/模型

重拳恶魔
单位编制.....1 模型
单位花费.....140 点
- 鞭挞者触须 .....+10 点

飞行器

地狱魔龙
单位编制.....1 模型
单位花费.....165 点

专用运输工具

混沌犀牛战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....80 点
- 额外复合爆矢枪 .....+5 点
- 复合火焰喷射器 .....+10 点
- 复合热熔枪 .....+10 点
- 浩劫发射器 .....+5 点

战争之主

恐虐颅骨之主
单位编制.....1 模型
单位花费.....575 点

防御工事

夜石魔冠
单位编制.....1 模型
单位花费.....100 点

死亡守卫

指挥

死亡守卫混沌领主

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 灾祸剑 ..... +10 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 闪电爪 ..... +5 点
- 能量斧 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点
- 能量槌 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点

装备终结者护甲的死亡守卫混沌领主

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点
- 链锯拳 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +5 点

死亡守卫恶魔亲王

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点
- 恶魔斧 ..... +10 点
- 狱铸魔剑 ..... +10 点
- 瘟疫喷射者 ..... +5 点
- 腐臭飞翼 ..... +35 点

装备终结者护甲的死亡守卫巫师

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 链锯拳 ..... +15 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 能量拳 ..... +10 点

疫病领主

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 枯竭之球 ..... +5 点

病毒领主

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

恶瘟投放者

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

泰弗斯

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

部队

死亡守卫信徒

单位编制 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 5 点/模型
- 火焰喷射器 ..... +5 点
- 重型机枪 ..... +5 点

瘟疫战士

单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 21 点/模型

瘟疫行者

单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费 ..... 5 点/模型

精英

生物腐化者

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

腐毒领主终结者

单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 疫病发射器 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +5 点
- 复合热熔枪 ..... +5 点
- 复合等离子枪 ..... +5 点
- 破败链枷 ..... +5 点
- 瘟疫喷射者 ..... +5 点
- 死神自动炮 ..... +5 点

死亡守卫附魔战士

单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 24 点/模型

死亡寿衣终结者

单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 50 点/模型
- 疫钟 ..... +15 点

恶臭病原体

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

地狱兽

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型火焰喷射器 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +5 点
- 双联重型爆矢枪 ..... +10 点
- 双联激光炮 ..... +20 点

剧毒疫病使者

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 60 点

瘟疫军医

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

书记官

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

快攻

混沌魔物

单位编制 ..... 1-5 模型
单位花费 ..... 23 点/模型

恶臭肿胀机兵

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点
- 血肉切割机 ..... +5 点
- 重型疫病发射器 ..... +10 点

恶臭疫病引擎

单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 120 点/模型

重型支援

混沌兰德掠袭者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 245 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 浩劫发射器 ..... +5 点

混沌歼灭者型掠食者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 复合火焰喷射器 ..... +10 点
- 复合热熔枪 ..... +10 点
- 复合等离子枪 ..... +10 点
- 浩劫发射器 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 激光炮 ..... +20 点

混沌破坏者型掠食者战车

单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点
- 复合爆矢枪.....+5 点
- 复合火焰喷射器.....+10 点
- 复合热熔枪.....+10 点
- 复合等离子枪.....+10 点
- 浩劫发射器.....+5 点
- 重型爆矢枪.....+15 点
- 激光炮.....+20 点

污染者

单位编制.....1 模型
单位花费.....165 点
- 复合爆矢枪.....+5 点
- 复合火焰喷射器.....+10 点
- 复合热熔枪.....+10 点
- 复合等离子枪.....+10 点
- 污染者之鞭.....+10 点
- 双联重型爆矢枪.....+10 点
- 双联重型火焰喷射器.....+15 点
- 双联激光炮.....+20 点

瘟爆履带战车

单位编制.....1 模型
单位花费.....135 点
- 熵炮.....+5 点

吞世者

指挥

背叛者卡恩

单位编制.....1 模型
单位花费.....140 点

精英

恐虐狂战士

单位编制.....5-10 模型
单位花费.....22 点/模型
- 混沌圣像.....+5 点
- 等离子手枪.....+5 点

专用运输工具

混沌犀牛战车

单位编制.....1 模型
单位花费.....80 点
- 额外复合爆矢枪.....+5 点
- 复合火焰喷射器.....+10 点
- 复合热熔枪.....+10 点
- 复合等离子枪.....+10 点
- 浩劫发射器.....+5 点

战争之主

莫塔里安

单位编制.....1 模型
单位花费.....450 点

防御工事

瘴毒机

单位编制.....1 模型
单位花费.....75 点

致命病原体

酸腐疾病.....+15 点
爆炸性爆发.....+15 点
恶性发热.....+15 点
污秽径流.....+5 点
不稳定疾病.....+10 点
腐蚀性污秽.....+15 点
粘性死亡.....+5 点

千子

指挥

阿里曼
单位编制: 1 模型
单位花费: 160 点
- 奸奇飞盘 +20 点

高阶巫师
单位编制: 1 模型
单位花费: 100 点
- 奸奇飞盘 +25 点
- 等离子手枪 +5 点
- 普罗斯佩罗弯刀 +5 点
- 亚空间炽炎手枪 +5 点

炼狱之主
单位编制: 1 模型
单位花费: 90 点

巫师
单位编制: 1 模型
单位花费: 90 点
- 等离子手枪 +5 点
- 亚空间炽炎手枪 +5 点

装备终结者护甲的巫师
单位编制: 1 模型
单位花费: 105 点
- 地狱火复合热熔枪 +5 点

千子恶魔亲王
单位编制: 1 模型
单位花费: 140 点
- 恶魔斧 +10 点
- 狱铸魔剑 +10 点
- 恶魔之翼 +35 点

部队

红字战士
单位编制: 5-10 模型
单位花费: 21 点/模型
- 灵魂收割者炮 +5 点
- 次元火焰喷射器 +3 点

千子信徒
单位编制: 10-30 模型
单位花费: 5 点/模型
- 火焰喷射器 +5 点
- 重型机枪 +5 点

奸角兽
单位编制: 10-20 模型
单位花费: 7 点/模型
- 粗声号角 +10 点
- 兽群旗帜 +5 点

精英

地狱兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 105 点
- 重型火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 多管热熔枪 +5 点
- 双联重型爆矢枪 +10 点
- 双联激光炮 +20 点

圣甲虫隐修会终结者
单位编制: 5-10 模型
单位花费: 40 点/模型
- 重型次元火焰喷射器 +5 点
- 地狱火导弹架 +10 点
- 灵魂收割者炮 +5 点

奸角兽萨满
单位编制: 1 模型
单位花费: 70 点

快攻

混沌魔物
单位编制: 1-5 模型
单位花费: 23 点/模型

奸角兽开悟者
单位编制: 3-6 模型
单位花费: 18 点/模型

重型支援

混沌兰德掠袭者战车
单位编制: 1 模型
单位花费: 245 点
- 浩劫发射器 +5 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点

混沌歼灭者型掠食者战车
单位编制: 1 模型
单位花费: 115 点
- 浩劫发射器 +5 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点
- 激光炮 +20 点

混沌破坏者型掠食者战车
单位编制: 1 模型
单位花费: 130 点
- 浩劫发射器 +5 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点
- 激光炮 +20 点

混沌复仇者战车
单位编制: 1 模型
单位花费: 120 点
- 浩劫发射器 +5 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点
- 复仇者攻城盾 +10 点

污染者
单位编制: 1 模型
单位花费: 165 点
- 污染者之鞭 +10 点
- 地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点
- 双联重型爆矢枪 +10 点
- 双联重型火焰喷射器 +15 点
- 双联激光炮 +20 点

铸造恶魔
单位编制: 1 模型
单位花费: 110 点
- 魂浆炮 +15 点
- 重型冥府自动炮 +25 点

重拳恶魔
单位编制: 1 模型
单位花费: 140 点
- 鞭挞者触须 +10 点

变异漩涡兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 145 点

专用运输工具

混沌犀牛战车
单位编制: 1 模型
单位花费: 80 点
- 额外地狱火复合爆矢枪 +5 点
- 浩劫发射器 +5 点
- 地狱火复合火焰喷射器 +10 点
- 地狱火复合热熔枪 +10 点

飞行器

地狱魔龙
单位编制: 1 模型
单位花费: 165 点

战争之主

红魔马格努斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 420 点

军团指挥官
殷切傀儡 ..... +15 点
战斗灵能者 ..... +5 点
半吊子 ..... +30 点
忠诚奴仆 ..... +10 点
变化楷模 ..... +10 点
门徒 ..... +5 点
睿哈提 ..... +20 点
愈合仪式 ..... +10 点
巫师战士 ..... +10 点

混沌恶魔

指挥

比拉克尔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 380 点

鲜血主宰
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 60 点

狂暴嗜血狂魔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点

狂怒嗜血狂魔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点

鲜血宝座
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

蓝书记
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

变化使
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 篡变法杖 ..... +5 点

诡变灵
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

曲相魔镜
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点

混沌恶魔亲王
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点
- 恶魔斧 ..... +10 点
- 凶恶魔爪（一对/两对） ..... +0/+15 点
- 恶魔之翼 ..... +35 点

传疫魔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

窥命者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点
- 吟诵惧妖 ..... +5 点
- 篡变法杖 ..... +5 点

瞬变之主
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点
- 篡变法杖 ..... +5 点

大不净者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点
- 胆汁巨剑 ..... +10 点
- 胆汁毒刃 ..... +10 点
- 末日手铃 ..... +20 点
- 瘟疫链枷 ..... +20 点

色孽先锋
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 55 点

骑乘至尊寻觅者战车的色孽先锋
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

骑乘地狱剥皮机的色孽先锋
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

骑乘寻觅者战车的色孽先锋
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

园艺师史莱姆克斯
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

炼狱琴魔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

凯洛斯 · 织命者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 270 点

卡拉纳克
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

守密者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 230 点
- 闪耀神盾 ..... +10 点

诡变领主
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点
- 恶怨之剑 ..... +5 点
- 巫术法杖 ..... +10 点

假面舞者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

疱疹使者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

烂格斯
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 270 点

夏拉希 · 魔灾
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点
- 闪耀神盾 ..... +10 点

斯卡布兰德
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 310 点

颅骨主宰
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

夺颅者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

雀跃乐手
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

坏疹书记员
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

希尔艾斯克，复仇忠侣
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 230 点

恐虐之怒嗜血狂魔
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 230 点

部队

放血鬼
单位规模 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 8 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

魅魔
单位规模 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 7 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

惧妖怪
单位规模 ..... 10-30 模型
单位花费（蓝色惧妖） ..... 7 点/模型
单位花费（斑斓惧妖） ..... 8 点
单位花费（成对硫磺惧妖） ..... 5 点/模型
单位花费（粉色惧妖） ..... 8 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

纳垢灵
单位规模 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 25 点/模型

负瘟者
单位规模 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 9 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

精英

纳垢兽
单位规模 ..... 1-9 模型
单位花费 ..... 35 点/模型

碾血骑兵
单位规模 ..... 3-12 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

至尊火妖
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 60 点

欢愉魔
单位规模 ..... 1-9 模型
单位花费（欢悦魔） ..... 40 点/模型
单位花费（极乐魔） ..... 45 点/模型

火妖
单位规模 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 20 点/模型

快攻

混沌魔物*
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 23 点

混沌怒妖
单位规模 ..... 5-20 模型
单位花费 ..... 9 点/模型

血肉猎犬
单位规模 ..... 5-20 模型
单位花费（血肉猎犬） ..... 16 点/模型
单位花费（血獒） ..... 26 点/模型

地狱剥皮机
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

瘟疫蜂兵
单位规模 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

尖啸魔
单位规模 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 26 点/模型

寻觅者
单位规模 ..... 5-20 模型
单位花费 ..... 16 点/模型
- 恶魔圣像 ..... +15 点
- 混沌乐器 ..... +10 点

***设计师注**：这个点数值仅适用于将模型转化为混沌魔物，并且需要考虑点数值的情况。

重型支援

烈焰战车
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 吟诵惧妖 ..... +5 点

至尊寻觅者战车
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

寻觅者战车
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 60 点

颅骨大炮
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

磨魂者
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

防御工事

肮脏瘤口树
单位规模 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 95 点/模型

颅骨祭坛
单位规模 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

混沌骑士

战争之主

战犬处决者
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....155 点/模型
- 魔息热熔枪..... +5 点

战犬追猎者
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....145 点/模型
- 浩劫多管发射器..... +5 点

战犬肉食者
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....140 点/模型
- 浩劫多管发射器..... +5 点

战犬暴徒
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....155 点/模型
- 浩劫多管发射器.....+5 点

战犬猎手
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....145 点/模型
- 魔息热熔枪..... +5 点

掠夺者骑士
单位编制.....1 模型
单位花费*.....375 点
- 魔息热熔枪.....+5 点
- 魔息热能炮.....+50 点
- 掠夺者战斗炮.....+50 点
- 掠夺者加特林炮.....+60 点
- 浩劫导弹舱.....+20 点
- 废墟之矛火箭舱.....+40 点
- 双联地狱风暴自动炮.....+20 点

*如果该模型装备了 2 把魔息热能炮、2 把掠夺者战斗炮、2 把掠夺者加特林炮或者 1 把死神链锯剑和 1 个次元攻击爪，那么该单位的花费增加 20 点.

渎神者骑士
单位编制.....1 模型
单位花费.....400 点

肆虐者骑士
单位编制.....1 模型
单位花费.....400 点

憎恶骑士
单位编制.....1 模型
单位花费.....430 点

暴君骑士
单位编制.....1 模型
单位花费.....585 点
- 双联渎神者炮.....+15 点
- 硫磺熔岩光矛.....+10 点

黑暗诸神的恩惠
下列恩惠都拥有三个数值，分别由 x/y/z 代表。第一个数值是将升级添加至**战犬级**模型时的花费，第二个数值是将升级添加至**憎恶级**模型时的花费，第三个数值则是将升级添加至**暴君级**模型时的花费。

- 腐蚀光环.....25/35/35 点
- 诱惑威严.....20/40/40 点
- 千疮赐福.....15/30/15 点
- 黑暗之主的赐福.....20/30/50 点
- 血盾.....30/45/30 点
- 狱铜颈圈.....15/25/25 点
- 被诅咒的命运附文.....15/35/50 点
- 恐惧骑士印记.....20/40/60 点
- 命运之镜.....15/20/30 点
- 腐烂甲壳.....20/40/60 点
- 烈焰御座.....25/35/45 点
- 迅影御座.....15/20/10 点
- 征服者机魂.....15/30/20 点
- 颅骨机械御座.....15/25/15 点
- 亚空间追猎者.....15/30/30 点

方舟领主和灵族海盗

指挥

阿苏曼
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

司战
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 司战跃迁装置 ..... +20 点
- 织亡者发射器 ..... +10 点
- 龙息熔融枪 ..... +15 点
- 熔融手枪 ..... +5 点
- 狂嚎女妖面具 ..... +5 点
- 战蝎激光 ..... +5 点
- 死神射筒 ..... +15 点
- 翔鹰飞翼 ..... +15 点

天行者司战
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 105 点

凯恩化身
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 280 点

巴哈罗斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

艾尔德拉德 · 乌瑟兰
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

大先知
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 歌唱之矛 ..... +5 点

天行者大先知
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点
- 歌唱之矛 ..... +5 点

弗甘
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点

伊里克 · 夜矛
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

简恩 · 扎尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

卡兰卓斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

矛甘 · 拉
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

伊瑞尔亲王
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

灵魂先知
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点

维萨奇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

因卡恩
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 260 点

伊芙蕾妮
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

部队

虚空掠夺者海盗
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 10 点/模型
- 海盗爆能枪 ..... +10 点
- 海盗粉碎枪 ..... +5 点
- 迷雾场 ..... +5 点
- 神经干扰枪 ..... +5 点
- 星镖炮 ..... +10 点
- 幽冥炮 ..... +15 点

卫戍守护者
单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费 ..... 9 点/模型
该模型还可包含 1-2 个下列模型，如其数据表所述：
重型武器平台 ..... 20 点/模型
- 灵族导弹发射器 ..... +5 点
- 闪耀光矛 ..... +10 点
- 星光炮 ..... +5 点

游侠
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 13 点/模型
- 黑暗领域 ..... +10 点
- 电线网 ..... +10 点

风暴守护者
单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费 ..... 8 点/模型
- 灵族火焰喷射器 ..... +5 点
- 灵族能量剑 ..... +5 点
- 守护者熔融枪 ..... +10 点

该模型还可包含 1-2 个下列模型，如其数据表所述：
蛇鳞平台 ..... 20 点/模型

精英

虚空创痕海盗
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 12 点/模型
单位花费（暗影奔行者） ..... 20 点/模型
单位花费（织魂者） ..... 20 点/模型
单位花费（寻路者） ..... 25 点/模型
- 海盗爆能枪 ..... +10 点
- 海盗粉碎枪 ..... +5 点
- 弗奥楚 ..... +10 点
- 熔融手枪 ..... +10 点
- 迷雾场 ..... +5 点
- 神经干扰枪 ..... +5 点
- 游侠长步枪 ..... +5 点
- 星镖炮 ..... +10 点
- 幽冥炮 ..... +15 点

凶暴复仇者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 13 点/模型
- 微光护盾 ..... +5 点

火龙
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 24 点/模型
- 烈火光枪 ..... +10 点

狂嚎女妖
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 19 点/模型
- 处刑长戟 ..... +5 点

突击战蝎
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 18 点/模型
- 撕咬之刃 ..... +5 点
- 战蝎之爪 ..... +10 点

天行者战巫
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 35 点/模型*
- 歌唱之矛 ..... +5 点

** 如果该单位包含 1 个模型，那么模型的花费转变为 60 点/模型。*

战巫
单位编制 ..... 1-6 模型
单位花费 ..... 20 点/模型*
- 歌唱之矛 ..... +5 点

** 如果该单位包含 1 个模型，那么模型的花费转变为 40 点/模型。*

幽冥之刃
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 幽魂斧与力场护盾 ..... +5 点

幽冥护卫
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- D-镰 ..... +5 点

幽冥领主
单位编制……1 模型
单位花费……100 点
- 灵族火焰喷射器……+5 点
- 灵族导弹发射器……+15 点
- 闪耀光矛……+20 点
- 幽魂长刀……+15 点
- 散射激光炮……+5 点
- 星镖炮……+10 点
- 星光炮……+15 点

快攻

闪矛
单位编制……3-6 模型
单位花费……35 点/模型
- 微光护盾……+5 点
- 星光骑枪……+10 点

帷幕奔行者
单位编制……3-6 模型
单位花费……35 点/模型

翔鹰
单位编制……5-10 模型
单位花费……20 点/模型
- 灵族能量剑……+5 点
- 翔鹰利爪……+10 点

蝮蛇飞艇
单位编制……1-3 模型
单位花费……40 点/模型
- 灵族导弹发射器……+10 点
- 闪耀光矛……+15 点
- 星镖炮……+5 点
- 星光炮……+10 点

次元蜘蛛
单位编制……5-10 模型
单位花费……22 点/模型
- 能量战刃……+10 点

驭风者摩托
单位编制……3-9 模型
单位花费……20 点/模型
- 散射激光炮……+10 点
- 星镖炮……+10 点

重型支援

黑暗死神
单位编制……5 模型
单位花费……150 点
- 灵族导弹发射器……+5 点
- 暴风发射器……+10 点

猎鹰坦克
单位编制……1 模型
单位花费……145 点
- 灵族导弹发射器……+15 点
- 闪耀光矛……+20 点
- 晶体瞄准系统……+10 点
- 星镖炮……+5 点
- 灵魂石……+10 点
- 星光引擎……+10 点
- 星光炮……+15 点
- 向量引擎……+20 点

火晶坦克
单位编制……1 模型
单位花费……165 点
- 晶体瞄准系统……+10 点
- 星镖炮……+5 点
- 灵魂石……+10 点
- 星光引擎……+10 点
- 向量引擎……+20 点

织夜者坦克
单位编制……1 模型
单位花费……140 点
- 晶体瞄准系统……+10 点
- 星镖炮……+5 点
- 灵魂石……+10 点
- 星光引擎……+10 点
- 向量引擎……+20 点

支援武器平台
单位编制……1-3 模型
单位花费……45 点/模型
- D-炮……+20 点
- 震击炮……+10 点

战争行者
单位编制……1-3 模型
单位花费……55 点/模型
- 灵族导弹发射器……+10 点
- 闪耀光矛……+15 点
- 星镖炮……+5 点
- 星光炮……+10 点

专用运输工具

波蛇飞艇
单位编制……1 模型
单位花费……145 点
- 晶体瞄准系统……+10 点
- 星镖炮……+10 点
- 灵魂石……+10 点
- 星光引擎……+10 点
- 双联 灵族导弹发射器……+10 点
- 双联 闪耀光矛……+20 点
- 双联 星光炮……+10 点
- 向量引擎……+20 点

飞行器

猩红猎手
单位编制……1 模型
单位花费……175 点
- 闪耀光矛……+10 点

铁杉幽冥战机
单位编制……1 模型
单位花费……215 点

战争之主

幽冥骑士
单位编制……1 模型
单位花费……400 点
- 重型幽冥炮……+30 点
- 散射激光炮……+5 点
- 星镖炮……+10 点
- 星光炮……+15 点
- 阳炎炮……+50 点

防御工事

网道传送门
单位编制……1 模型
单位花费……80 点

神官武技

猩红猎手
凯恩之眼……+30 点
近地突袭……+20 点
俯冲闪避……+25 点

黑暗死神
死亡使者……+25 点
专注火力……+15 点
死神之触……+15 点

凶暴复仇者
防御姿态……+20 点
粉碎火雨……+25 点
坚定不移……+15 点

火龙
烈焰之怒……+20 点
灼热燃烧……+25 点
火龙之咬……+15 点

狂嚎女妖
优雅闪避……+20 点
摧心尖啸……+10 点
穿刺一击……+15 点

闪矛
枪骑统帅……+20 点
猎心之击……+20 点
闪电突击……+20 点

突击战蝎
粉碎一击……+15 点
致命伏击……+20 点
战蝎蛰刺……+30 点

翔鹰
快速转移……+20 点
压制火力……+15 点
闪避之翼……+15 点

次元蜘蛛
蜘蛛之翼……+15 点
突然袭击……+15 点
欺诈蛛网……+15 点

丑角

指挥

暗影先知
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 神经干扰枪 ..... +5 点

剧团长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 灵族能量剑 ..... +5 点
- 熔融手枪 ..... +5 点
- 丑角之抚 ..... +10 点
- 丑角之拥 ..... +10 点
- 丑角之吻 ..... +10 点
- 神经干扰枪 ..... +5 点

部队

剧团
单位编制 ..... 5-12 模型
单位花费 ..... 13 点/模型
- 灵族能量剑 ..... +5 点
- 熔融手枪 ..... +5 点
- 丑角之抚 ..... +5 点
- 丑角之拥 ..... +5 点
- 丑角之吻 ..... +5 点
- 神经干扰枪 ..... +5 点

精英

死亡小丑
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

独角
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

快攻

织空者摩托
单位编制 ..... 2-6 模型
单位花费 ..... 45 点/模型
- 织空者干扰炮 ..... +5 点
- 微风长刀 ..... +5 点

重型支援

织虚者炮艇
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 130 点/模型

专用运输工具

织星者飞艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

关键角色

剧团长
光明王子 ..... +20 点
破碎女王 ..... +25 点
暗纱之王 ..... +20 点

死亡小丑
折磨收割者 ..... +15 点
晶骨之王 ..... +20 点
裂隙食尸鬼 ..... +20 点

独角
罪恶王子 ..... +20 点
绝望幽鬼 ..... +15 点
饥渴黑暗 ..... +20 点

暗影先知
幻境特使 ..... +30 点
幽暗蜘蛛 ..... +20 点
镜之筑师 ..... +25 点

黑暗灵族

指挥

执行官
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点
- 爆破手枪 ..... +5 点
- 尸魂利刃 ..... +5 点

达扎尔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

血怜人
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

莉莉丝 · 海斯佩拉克斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

血腥魔女
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

尤瑞恩 · 拉卡斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

部队

阴谋团战士
单位编制 5-20
单位花费 ..... 8 点/模型
- 折磨之鞭 ..... +5 点
- 爆破手枪 ..... +5 点
- 爆破枪 ..... +10 点
- 黑暗长枪 ..... +15 点
- 幻影榴弹发射器 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 粉碎者 ..... +5 点
- 分裂炮 ..... +10 点

巫灵
单位编制 5-20
单位花费 ..... 11 点/模型
- 折磨之鞭 ..... +5 点
- 爆破手枪 ..... +5 点
- 九头蛇臂铠 ..... +5 点
- 幻影榴弹发射器 ..... +5 点
- 能量剑 ..... +5 点
- 剃刀链枷 ..... +5 点
- 破片网和穿刺者 ..... +10 点

凌虐者
单位编制 5-20
单位花费 ..... 8 点/模型
- 折磨之鞭 ..... +5 点
- 电蚀之鞭 ..... +5 点
- 血肉臂铠 ..... +5 点
- 瘟厄步枪 ..... +5 点
- 液化枪 ..... +10 点
- 心相臂铠 ..... +5 点
- 骨骼催化器 ..... +5 点
- 剪刀手 ..... +10 点
- 毒刺手枪 ..... +5 点
- 毒刀 ..... +5 点

精英

驯兽师
单位编制.....1 模型
单位花费.....40 点

执政官廷臣
单位编制.....4-16
单位花费.....
- 拉敏.....16 点/模型
- 美杜莎.....22 点/模型
- 西里斯.....18 点/模型
- 乌古尔.....16 点/模型

科摩罗领主
- 分裂天分.....+15 点
- 演出焦点.....+15 点
- 炼金术大师.....+20 点

神宠侍从
- 阴谋团嫡脉.....+3 点/模型
- 赫卡忒里克斯鲜血新娘..+3 点/模型
- 浴血者.....+2 点/模型

畸人
单位编制.....3-6
单位花费.....35 点/模型
- 液化枪.....+5 点

梦魇
单位编制.....5-10
单位花费.....18 点/模型

曼德拉
单位编制.....5-10
单位花费.....15 点/模型

快攻

利爪恶魔
单位编制.....1-6
单位花费.....25 点/模型

恶鬼
单位编制.....5-20
单位花费.....17 点/模型
- 折磨之鞭.....+5 点
- 幻影榴弹发射器.....+5 点
- 能量剑.....+5 点
- 眩晕利爪.....+5 点

柯奇拉
单位编制.....2-6
单位花费.....10 点/模型

刃翼鸦群
单位编制.....3-9
单位花费.....12 点/模型

劫掠者
单位编制.....3-12
单位花费.....20 点/模型
- 折磨之鞭.....+5 点
- 爆破枪.....+10 点
- 铁蒺藜簇.....+5 点
- 重力爪.....+5 点
- 高热长枪.....+10 点
- 能量剑.....+5 点

天灾
单位编制.....5-10
单位花费.....12 点/模型
- 折磨之鞭.....+5 点
- 爆破手枪.....+5 点
- 爆破枪.....+10 点
- 黑暗长枪.....+15 点
- 黑暗灵族干扰爆破枪.....+10 点
- 高热长枪.....+10 点
- 粉碎者.....+5 点
- 分裂炮.....+10 点
- 能量长枪.....+5 点
- 毒刀.....+5 点

重型支援

克洛诺斯
单位编制.....1-3
单位花费.....75 点/模型
- 灵魂探针.....+5 点
- 灵魂漩涡.....+10 点

破坏者战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点
- 捕猎锁链.....+5 点
- 分解炮.....+5 点
- 恐怖战利品.....+5 点
- 幻影榴弹发射器.....+5 点
- 船首冲角.....+5 点

塔洛斯
单位编制.....1-3
单位花费.....100 点/模型
- 塔洛斯拳套.....+5 点
- 双联液化枪.....+15 点

专用运输工具

掠夺者战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....95 点
- 捕猎锁链.....+5 点
- 黑暗长枪.....+10 点
- 分解炮.....+5 点
- 恐怖战利品.....+5 点
- 幻影榴弹发射器.....+5 点
- 船首冲角.....+5 点
- 分裂炮架.....+10 点

毒药战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....65 点
- 捕捉锁链.....+5 点
- 恐怖战利品.....+5 点
- 分裂炮.....+10 点

飞行器

刃翼喷气战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....150 点
- 分解炮.....+5 点
- 分裂炮.....+5 点

虚空之鸦轰炸机
单位编制.....1 模型
单位花费.....175 点
- 黑暗之镰.....+5 点
- 虚空之鸦导弹.....+15 点

太空死灵

指挥

旅行者安拉克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

墓穴指挥舰
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点
- 高斯炮 ..... +5 点
- 复活之球 ..... +30 点
- 战镰 ..... +5 点

时间巫师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 熵能长枪 ..... +10 点

光泽者斯泽拉斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点

风暴领主伊摩特克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

洛克哈斯特领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点
- 护符 ..... +5 点
- 复活之球 ..... +30 点

领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点
- 复活之球 ..... +25 点

复仇之王赞德瑞克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点

占卜者欧瑞肯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

霸主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点
- 复活之球 ..... +25 点
- 虚空之镰 ..... +10 点

能量巫师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

精神巫师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

皇家主管
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

斯科尔比克领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

机械巫师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点
- 墓穴控制节点 ..... +10 点

无限者特拉金
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

王卫者欧拜伦
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

墓穴技师秘物
重现复仇者 ..... +20 点
皮层征服者圣甲虫 ..... +10 点
反时间纳米地雷 ..... +25 点
墓穴几何调节器 ..... +10 点
空间庇护所 ..... +10 点
自动保险过载器 ..... +25 点
超材料烧蚀体 ..... +20 点
元加载特斯拉织物 ..... +15 点
图像变化者 ..... +15 点
辟邪虫群 ..... +15 点
棱镜混淆器 ..... +15 点
量子宝珠 ..... +15 点

部队

不朽者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 16 点/模型

太空死灵战士
单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费 ..... 13 点/模型

精英

欺诈者星神碎片
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点

拥夜者星神碎片
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 320 点

虚空巨龙星神碎片
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点

墓穴电浆虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 15 点

墓穴重生虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

墓穴蜘蛛
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 60 点/模型
- 制造之爪阵列 ..... +5 点
- 阴郁棱镜 ..... +5 点
- 粒子光束炮 ..... +5 点

神秘奴
单位编制 ..... 2 模型
单位花费 ..... 40 点

死印战士
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 15 点/模型

剥皮者
单位编制 ..... 5-20 模型
单位花费 ..... 10 点/模型

死印毁灭者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 65 点

巫妖卫士
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 25 点/模型

斯科尔比克毁灭者
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 30 点/模型

超群星神
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 230 点

三圣追猎者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 灼热射线 ..... +5 点
- 双联重型高斯炮 ..... +15 点

快攻

墓穴圣甲虫
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 15 点/模型

墓穴幽魂
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 粒子发射器 ..... +5 点
- 超维光束炮 ..... +10 点

潜蛇毁灭者
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 30 点/模型

墓穴之刃
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 星云视镜 ..... +3 点
- 暗影织机 ..... +3 点
- 盾护刃片 ..... +3 点
- 双联高斯爆破枪 ..... +5 点
- 双联特斯拉卡宾枪 ..... +5 点

三圣禁卫
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 22 点/模型

重型支援

毁灭艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点
- 高斯炮 ..... +5 点

墓穴末日追猎者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

末日方舟
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

洛克哈斯特毁灭者
单位编制 ..... 1-7 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 怨愤歼灭者 ..... +5 点
- 高斯歼灭者 ..... +5 点

洛克哈斯特重型毁灭者
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 50 点/模型

专用运输工具

幽灵方舟
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点

飞行器

毁灭之镰战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

暗夜之镰战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

战争之主

巨石堡垒
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点
- 死亡射线 ..... +5 点

方尖碑
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点

沉默之王
单位编制 ..... 3 模型
单位花费 ..... 400 点

超立方体
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 400 点

防御工事

领地群
单位编制 ..... 3 模型
单位花费 ..... 100 点

欧克蛮人

指挥

野兽头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

骑跳跳恐龙的野兽头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点
- 重击炮 ..... +5 点

装备自制力场盾的蛮人大技师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 地精加油工 ..... +5 点

超重型护甲蛮人大技师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 地精加油工 ..... +5 点
- 杀戮锯 ..... +5 点
- 自制力场盾 ..... +30 点
- 瞬移爆枪 ..... +10 点

装备震荡攻击炮的蛮人大技师
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 地精加油工 ..... +5 点

鬼祟鼠头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点

札格斯查克头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

死亡杀手三轮战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

碎骨者 · 斯拉克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 300 点

恶痞船长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 弹药矮精 ..... +5 点

玛卡里
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

莫兹罗格 · 斯夸格巴德
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 185 点

痛苦头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点
- 豢兽师之爪 ..... +5 点
- 地精护理 ..... +5 点

战争头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点
- 攻击跳跳 ..... +5 点
- 能量爪 ..... +10 点

超重型护甲战斗头目
单位编制……1 模型
单位花费……115 点

灵能小子
单位编制……1 模型
单位花费……70 点

战争小子
单位编制……1 模型
单位花费……70 点

佐德格罗德 · 沃茨纳加
单位编制……1 模型
单位花费……65 点

部队

豢兽师小子
单位编制……10-20 模型
单位花费……10 点/模型
- 重击炮……+5 点

蛮人小子
单位编制……10-30 模型
单位花费……8 点/模型
- 大砍刀……+5 点
- 大射枪……+5 点
- 杀戮锯……+10 点
- 双联火箭……+10 点
- 双联喷火枪……+10 点
- 能量爪……+10 点
- 能量匕首……+5 点
- 火箭发射器……+10 点

屁精
单位编制……10-30 模型
单位花费……4 点/模型

精英

喷火小子
单位编制……5-15 模型
单位花费……10 点/模型
- 自制超级爆枪……+5 点
- 火箭发射器……+5 点

特种兵
单位编制……5-15 模型
单位花费……11 点/模型
- 大砍刀……+5 点
- 大射枪……+5 点
- 炸弹跳跳……+5 点
- 突破撞锤……+5 点
- 喷火枪……+5 点
- 干扰地精……+10 点
- 自制射枪……+5 点
- 能量爪……+5 点
- 火箭发射器……+10 点
- 震荡手枪……+5 点

疯医格鲁斯尼克
单位编制……1 模型
单位花费……85 点

重甲强蛮人
单位编制……3-10 模型
单位花费……30 点/模型
- 杀戮锯……+5 点
- 双联火箭……+5 点
- 双联喷火枪……+10 点

技师
单位编制……1 模型
单位花费……25 点
- 地精加油工……+5 点
- 杀戮锯……+10 点

举 Waaagh! 战旗的强蛮人
单位编制……1 模型
单位花费……70 点

强蛮人
单位编制……5-10 模型
单位花费……17 点/模型
- 弹药矮精……+5 点
- 大砍刀……+3 点
- 杀戮锯……+10 点
- 双联火箭……+10 点
- 双联喷火枪……+10 点
- 能量爪……+8 点
- 能量匕首……+5 点

痛苦小子
单位编制……1 模型
单位花费……70 点
- 地精护理……+5 点

矮精监军
单位编制……1 模型
单位花费……30 点
- 地精刺鞭……+5 点
- 跳跳猎犬……+5 点

坦克破坏者
单位编制……5-15 模型
单位花费……16 点/模型
- 炸弹跳跳……+5 点

快攻

暴烈靓车
单位编制……1-3 模型
单位花费……90 点/模型

死亡直升机
单位编制……3-6 模型
单位花费……50 点/模型
- 大炸弹……+5 点

自制增压爆枪战车
单位编制……1-3 模型
单位花费……80 点/模型

喷气巨卡
单位编制……1-3 模型
单位花费……100 点/模型

骑冲撞跳跳的强蛮人
单位编制……1 模型
单位花费……65 点

跳跳越野战车
单位编制……1-3 模型
单位花费……95 点/模型

激波跃变炮车
单位编制……1-3 模型
单位花费……85 点/模型

跳跳猪小子
单位编制……3-6 模型
单位花费……25 点/模型
- 炸弹跳跳……+5 点

风暴小子
单位编制……5-15 模型
单位花费……10 点/模型
- 能量爪……+10 点

摩托小子
单位编制……3-9 模型
单位花费……25 点/模型
- 大砍刀……+5 点
- 能量爪……+10 点

重型支援

战斗堡垒
单位编制……1 模型
单位花费……105 点
- 坚硬外壳……+15 点
- 大射枪……+5 点
- 死亡滚轮……+15 点
- 制动钩爪……+5 点
- 加农炮……+5 点
- 杀戮炮……+15 点
- 榴弹炮……+5 点
- 破坏链球……+5 点
- 震击炮……+5 点

碎骨坦克
单位编制……1 模型
单位花费……160 点
- 大射枪……+5 点
- 制动钩爪……+5 点
- 加农炮……+5 点
- 杀戮炮……+15 点
- 榴弹炮……+5 点
- 破坏链球……+5 点
- 震击炮……+5 点

死亡无畏机甲
单位编制……1-3 模型
单位花费……85 点/模型
- 自制超级爆枪……+10 点
- 喷火枪……+5 点
- 火箭发射器……+10 点

怪枪小子
单位编制……5-10 模型
单位花费……25 点/模型
- 弹药矮精……+5 点
- 瞄准跳跳……+5 点

兽人炮车
单位编制.....1 模型
单位花费.....150 点
- 大射枪.....+5 点
- 死亡滚轮.....+15 点
- 制动钩爪.....+5 点
- 杀戮炮.....+10 点
- 榴弹炮.....+10 点
- 破坏链球.....+5 点

狩猎战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....160 点

杀戮战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....190 点

杀戮机甲
单位编制.....3-6 模型
单位花费.....35 点/模型
- 喷火枪.....+5 点
- 火箭发射器.....+15 点

蛮人拾荒者
单位编制.....5-15 模型
单位花费.....14 点/模型
- 自制超级爆枪.....+5 点
- 火箭发射器.....+5 点

技师炮
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....40 点/模型
- 自制超级炮.....+5 点

专用运输工具

蛮人卡车
单位编制.....1 模型
单位花费.....70 点
- 制动钩爪.....+5 点
- 破坏链球.....+5 点

飞行器

闪电轰炸机
单位编制.....1 模型
单位花费.....150 点

烈火轰炸机
单位编制.....1 模型
单位花费.....135 点
- 火焰导弹架.....+15 点

蛮人战斗机
单位编制.....1 模型
单位花费.....100 点
- 额外超级射枪.....+10 点

爆炸喷气战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....170 点
- 爆炸喷气力场护盾.....+20 点
- 超级射枪.....+10 点
- 瞬移超级爆枪.....+10 点

战争之主

格克机甲
单位编制.....1 模型
单位花费.....365 点

摩克机甲
单位编制.....1 模型
单位花费.....350 点
- 自制力场盾.....+30 点

践踏巨机
单位编制.....1 模型
单位花费.....675 点

防御工事

大头头目碉堡
单位编制.....1 模型
单位花费.....75 点
- 大射枪.....+5 点
- 怒哮旗杆.....+5 点

技师小子工坊
单位编制.....7 模型
单位花费.....70 点

载具自制玩意

自制玩意
轰炸炮.....+15 点
轮上堡垒.....+20 点
回旋陀螺.....+10 点
更强火力.....+15/+30 点
氮气跳跳.....+25 点
红色滚轴.....+20 点
震爆车身.....+15/+30 点
超动力特制枪.....+10 点
跳跳皮轮胎.....+15 点
动力活塞.....+15/+30 点

蛮人技师自制玩意

自制玩意
仿生加油工.....+10 点
强化版小型吸力枪.....+15 点
额外自制武器.....+10 点
烟雾装置.....+1 点/模型
震击爆裂枪.....+2 点/模型

钛帝国

指挥

昂史
单位编制.....1 模型
单位花费.....105 点

昂瓦
单位编制.....3 模型
单位花费.....100 点

原型系统
- 备用融合炮.....25 点
- 统治者破片发射器.....25 点
- DW-02 高级速射炮.....15 点
- E-H 干扰套件.....30 点
- 内置榴弹架.....15 点
- 新星等离子步枪.....20 点
- 共振弹头.....30 点
- 感知限制.....15 点
- 星火点火系统.....20 点
- 激素注射器.....10 点
- 热能中子投射器.....20 点
- 宽光谱扫描仪.....20 点

火刃首领
单位编制.....1 模型
单位花费.....50 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 标记无人机.....+10 点
- 护盾无人机.....+15 点

指挥官远见
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点

冷星战斗服指挥官
单位编制.....1 模型
单位花费.....110 点
- 空爆破片发射器.....+10/+15/+20 点
- 速射炮.....+10/+15/+20 点
- 融合炮.....+15/+20/+25 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 高输出速射炮.....+15 点
- 标记无人机.....+10 点
- 导弹舱.....+10/+15/+25 点
- 等离子步枪.....+10/+15/+25 点
- 护盾无人机.....+15 点
- 护盾生成器.....+10 点
- 钛族火焰喷射器.....+5/+10/+15 点

危机战斗服指挥官
单位编制.....1 模型
单位花费.....100 点
- 空爆破片发射器.....+10/+15/+20 点
- 速射炮.....+10/+15/+20 点
- 循环离子炮.....+10/+20/+25 点
- 融合炮.....+15/+20/+25 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 铱战斗服.....+10 点
- 标记无人机.....+10 点
- 导弹舱.....+10/+15/+25 点
- 等离子步枪.....+10/+15/+25 点
- 护盾无人机.....+15 点
- 护盾生成器.....+10 点
- 钛族火焰喷射器.....+5/+10/+15 点

执法者战斗服指挥官
单位编制.....1 模型
单位花费.....120 点
- 空爆破片发射器.....+10/+15/+20 点
- 速射炮.....+10/+15/+20 点
- 循环离子炮.....+10/+20/+25 点
- 融合炮.....+15/+20/+25 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 标记无人机.....+10 点
- 导弹舱.....+10/+15/+25 点
- 等离子步枪.....+10/+15/+25 点
- 护盾无人机.....+15 点
- 护盾生成器.....+10 点
- 钛族火焰喷射器.....+5/+10/+15 点

指挥官影阳
单位编制.....1 模型
单位花费.....150 点

暗行
单位编制.....1 模型
单位花费.....60 点

克鲁特塑形者
单位编制.....1 模型
单位花费.....25 点

以太
单位编制.....1 模型
单位花费.....80 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 悬浮无人机.....+5 点
- 标记无人机.....+10 点
- 护盾无人机.....+15 点

长击
单位编制.....1 模型
单位花费.....160 点
- 加速速射炮.....+5 点
- 离子炮.....+10 点
- 搜寻者导弹.....+5 点
- 智能导弹系统.....+5 点

部队

攻坚小队
单位编制.....10 模型
单位花费.....85 点
- 守护者无人机.....+10 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 标记光.....+5 点
- 标记无人机.....+10 点
- 护盾无人机.....+15 点

该单位可包含:
DS8 战术支援炮塔.....+10 点
- 导弹舱.....+10 点

克鲁特捕食者
单位编制.....10-20 模型
单位花费.....6 点/模型

突击小队
单位编制.....10 模型
单位花费.....80 点
- 守护者无人机.....+10 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 标记光.....+5 点
- 标记无人机.....+10 点
- 护盾无人机.....+15 点

该单位可包含:
DS8 战术支援炮塔.....+10 点
- 导弹舱.....+10 点

精英

危机战斗服
单位编制.....3-6 模型
单位花费.....40 点/模型
- 空爆破片发射器.....+10/+15/+20 点
- 速射炮.....+5/+10/+20 点
- 循环离子炮.....+10/+20/+25 点
- 融合炮.....+10/+15/+25 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 铱战斗服.....+10 点
- 标记无人机.....+10 点
- 导弹舱.....+10/+15/+20 点
- 等离子步枪.....+10/+15/+20 点
- 护盾无人机.....+15 点
- 护盾生成器.....+5 点
- 钛族火焰喷射器.....+5/+10/+15 点

危机护卫
单位编制.....2-6 模型
单位花费.....40 点/模型
- 空爆破片发射器.....+10/+15/+20 点
- 速射炮.....+5/+10/+20 点
- 循环离子炮.....+10/+20/+25 点
- 融合炮.....+10/+15/+25 点
- 火炮无人机.....+10 点
- 铱战斗服.....+10 点
- 标记无人机.....+10 点
- 导弹舱.....+10/+15/+20 点
- 等离子步枪.....+10/+15/+20 点
- 护盾无人机.....+15 点
- 护盾生成器.....+5 点
- 钛族火焰喷射器.....+5/+10/+15 点

火眼神射手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

鬼船战斗服
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点
- 照明弹发射器 ..... +15 点
- 融合炮 ..... +5 点

克鲁特兽骑兵
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 25 点/模型

隐形战斗服
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 25 点/模型
- 无人机控制器 ..... +5 点
- 融合炮 ..... +5 点
- 火炮无人机 ..... +10 点
- 定位信标 ..... +5 点
- 标记无人机 ..... +10 点
- 护盾无人机 ..... +15 点
- 目标锁定系统 ..... +5 点

快攻

克鲁特猎犬
单位编制 ..... 4-12 模型
单位花费 ..... 6 点/模型

探路者小队
单位编制 ..... 10 模型
单位花费 ..... 90 点
- 无人机控制器 ..... +5 点
- 重力抑制无人机 ..... +10 点
- 火炮无人机 ..... +10 点
- 离子步枪 ..... +5 点
- 标记无人机 ..... +10 点
- 神经网络系统干扰机 ..... +5 点
- 脉冲加速无人机 ..... +10 点
- 磁轨步枪 ..... +5 点
- 侦察无人机 ..... +15 点
- 半自动榴弹发射器 ..... +5 点
- 护盾无人机 ..... +15 点

食人鱼
单位编制 ..... 1-5 模型
单位花费 ..... 60 点/模型
- 食人鱼融合炮 ..... +10 点
- 搜寻者导弹 ..... +5 点

战术无人机
单位编制 ..... 4-12 模型
- 火炮无人机 ..... +10 点
- 标记无人机 ..... +10 点
- 护盾无人机 ..... +15 点

胡蜂尖翼战士
单位编制 ..... 5-13 模型
单位花费 ..... 12 点/模型

重型支援

舷炮战斗服
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 85 点/模型
- 火炮无人机 ..... +10 点
- 高输出导弹舱 ..... +10 点
- 标记无人机 ..... +10 点
- 导弹无人机 ..... +15 点
- 搜寻者导弹 ..... +5 点
- 护盾无人机 ..... +15 点
- 双联等离子步枪 ..... +10 点
- 双联智能导弹系统 ..... +15 点

锤头鲨炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点
- 加速速射炮 ..... +5 点
- 离子炮 ..... +10 点
- 搜寻者导弹 ..... +5 点
- 智能导弹系统 ..... +5 点

激流战斗服
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点
- 融合炮 ..... +10 点
- 离子加速炮 ..... +10 点
- 护盾导弹无人机 ..... +15 点
- 智能导弹系统 ..... +5 点

天光炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点
- 加速速射炮 ..... +5 点
- 智能导弹系统 ..... +5 点

专用运输工具

鬼鱼
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 搜寻者导弹 ..... +5 点
- 智能导弹系统 ..... +5 点

飞行器

剃刀鲨歼击机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 155 点

太阳鲨轰炸机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

战争之主

风暴潮
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 400 点
- 脉冲爆裂炮 ..... +10 点
- 双联空爆破片发射器 ..... +5 点
- 双联速射炮 ..... +5 点

防御工事

潮汐壁垒无人机港
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点
- 火炮无人机 ..... +10 点
- 标记无人机 ..... +10 点
- 护盾无人机 ..... +15 点

潮汐壁垒炮台
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点

潮汐壁垒防御线
单位编制（潮汐壁垒防御线） ..... 1 模型
单位花费（潮汐壁垒防御线） ..... 80 点
单位编制（潮汐壁垒防御平台） 0-1 模型
单位花费（潮汐壁垒防御平台） ..... 80 点

泰伦虫族

指挥

族群领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

虫巢暴君
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点
- 肾上腺体 ..... +15 点
- 重型毒液炮 ..... +15 点
- 绞藤炮 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +5 点

灵吸虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 100 点

老独眼
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 235 点

母虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 215 点
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +5 点

虫群领主
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 240 点

掘蟒王虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 肾上腺体 ..... +15 点
- 毒囊 ..... +10 点

泰伦王虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 肾上腺体 ..... +5 点
- 肉钩 ..... +5 点
- 毒囊 ..... +5 点

有翼虫巢暴君
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点
- 肾上腺体 ..... +15 点
- 重型毒液炮 ..... +15 点
- 绞藤炮 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +5 点

部队

石像鬼
单位编制 ..... 10-20 模型
单位花费 ..... 8 点/模型

刀虫
单位编制 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 8 点/模型
- 肾上腺体 ..... +2 点
- 毒囊 ..... +1 点

枪虫
单位编制 ..... 10-30 模型
单位花费 ..... 7 点/模型
- 肾上腺体 ..... +1 点
- 枪虫吞噬枪 ..... +1 点
- 毒囊 ..... +1 点

泰伦武士
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 30 点/模型
- 肾上腺体 ..... +15 点/unit
- 尖刺绞藤炮 ..... +5 点
- 肉钩 ..... +5 点/unit
- 毒囊 ..... +10 点/unit
- 毒液炮 ..... +5 点

精英

死亡跃袭者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 120 点

基因窃取者
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 16 点/模型
- 延长甲壳 ..... +1 点
- 感染节点 ..... +20 点
- 毒囊 ..... +3 点

巨噬兽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点

刀斧兽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

灵脑虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 220 点

喷焰虫
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 40 点/模型

毒鞭兽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

暴君护卫
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 肾上腺体 ..... +15 点/unit
- 粉碎爪 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +10 点/unit

毒烟虫
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 35 点/模型

脑虫
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 50 点/模型

快攻

沙蟒
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +10 点

黏液孢子
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 20 点/模型

摩崔克斯寄生虫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

蛇虫
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 35 点/模型

撕裂虫群
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 15 点/模型
- 尖牙喷吐 ..... +10 点/unit

孢子地雷
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 10 点/模型

掘蟒
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 145 点
- 肾上腺体 ..... +15 点
- 毒囊 ..... +10 点

重型支援

吐菌虫
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 45 点/模型

刽子手
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 115 点/模型
- 酸液口 ..... +5 点
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 生物等离子吐息 ..... +10 点
- 坚骨槌 ..... +5 点
- 刽子手粉碎爪 ..... +5 点
- 甲壳倒刺 ..... +5 点
- 黏蛆死亡喷吐枪 ..... +5 点
- 脑蛭吞噬枪 ..... +5 点
- 强化感官 ..... +10 点
- 重型毒液炮 ..... +10 点
- 脊刺背囊 ..... +5 点
- 孢子囊体 ..... +15 点
- 绞藤炮 ..... +10 点
- 镰刀尾鞭 ..... +5 点
- 毒囊 ..... +5 点
- 长牙 ..... +5 点

离子炮兽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 200 点

虫巢护卫
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 50 点/模型
- 肾上腺体 ..... +5 点
- 穿刺炮 ..... +10 点
- 毒囊 ..... +5 点

尖啸杀手
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 130 点/模型
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 孢子囊体 ..... +15 点
- 毒囊 ..... +5 点

棘背兽
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 130 点/模型
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 强化感官 ..... +10 点
- 脊刺背囊 ..... +5 点
- 绞藤炮 ..... +10 点
- 镰刀尾鞭 ..... +5 点
- 毒囊 ..... +5 点

暴虐兽
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 酸液洪流 ..... +20 点
- 肾上腺体 ..... +10 点
- 破碎炮 ..... +20 点
- 毒囊 ..... +5 点

专用运输工具

孢子仓
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 尖刺绞藤炮 ..... +5 点
- 毒液炮 ..... +10 点

飞行器

天妖
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 重型毒液炮 ..... +15 点

虫巢天姬
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

防御工事

孢囊要塞
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 95 点
- 尖刺绞藤炮 ..... +5 点
- 毒液炮 ..... +10 点

适应性生理
皮层共生体 ..... +25 点
狂暴激素 ..... +25 点
硬化躯体 ..... +15 点
预知感官 ..... +20 点
掠食天性 ..... +15 点
突触强化 ..... +10 点
敏锐反应力 ..... +15 点
贪食弹药 ..... +15 点

基因窃取者教派

指挥

旗卫侍仆
单位编制……1 模型
单位花费……75 点

豺狼猎首
单位编制……1 模型
单位花费……80 点

占星师
单位编制……1 模型
单位花费……80 点
- 灵能侍仆……+10 点

族长
单位编制……1 模型
单位花费……140 点
- 灵能侍仆……+10 点

战帅
单位编制……1 模型
单位花费……80 点

部队

混血信徒
单位编制……5-15 模型
单位花费……9 点/模型
- 教派骨剑……+5 点
- 教派图腾……+20 点
- 2个爆破炸药包……+10 点
- 手持火焰喷射器……+3 点
- 重型岩刀……+10 点
- 重型岩钻……+10 点
- 重型岩锯……+10 点

混血新信徒
单位编制……10-20 模型
单位花费……6 点/模型
- 爆矢手枪……+2 点
- 教派图腾……+20 点
- 火焰喷射器……+5 点
- 榴弹发射器……+5 点
- 重型机枪……+5 点
- 采矿激光炮……+15 点
- 能量槌……+5 点
- 能量镐……+5 点
- 震荡炮……+15 点
- 黏网手枪……+5 点
- 投网枪……+10 点

精英

畸变体
单位编制……5-10 模型
单位花费……30 点/模型

憎恶体
单位编制……1 模型
单位花费……95 点

生物噬变师
单位编制……1 模型
单位花费……40 点
- 炼金侍仆……+10 点

传教员
单位编制……1 模型
单位花费……50 点

混血变异兽
单位编制……5-15 模型
单位花费……12 点/模型
- 教派骨剑……+5 点
- 教派图腾……+20 点
- 手持火焰喷射器……+3 点

杀戮兵器
单位编制……1 模型
单位花费……80 点

基卫
单位编制……1 模型
单位花费……50 点

指挥员
单位编制……1 模型
单位花费……50 点

纯种基因窃取者
单位编制……5-10 模型
单位花费……14 点/模型

隐蔽破坏者
单位编制……1 模型
单位花费……80 点

圣裁者
单位编制……1 模型
单位花费……70 点

快攻

阿基里斯山地车
单位编制……1-3 模型
单位花费……80 点/模型

阿塔兰豺狼摩托手
单位编制……4-8 模型
单位花费……12 点/模型
- 阿塔兰能量武器……+3 点
- 爆破炸药包……+5 点
- 榴弹发射器……+5 点

该单位可以包含 1-2 个下列模型，如其数据表所述：
阿塔兰野狼四驱车……24 点/模型
- 阿塔兰焚化枪……+10 点
- 采矿激光炮……+15 点

重型支援

歌利亚碎石车
单位编制……1 模型
单位花费……110 点
- 爆破炸药箱……+5 点

专用运输工具

歌利亚卡车
单位编制……1 模型
单位花费……90 点
- 爆破炸药箱……+5 点

精心策划
请君入瓮……+20 点
一丝不苟……+15 点
大炼金师……+15 点
发动陷阱……+15 点
完美伏击……+15 点
八方来袭……+10 点
暗中冥想……+15 点
挖掘……+20 点
他们来自地底……+10 点
佳期临近……+15 点

中立防御工事

防御工事

盾牌防御线

单位编制 ..... 8-9 模型
单位花费 ..... 100 点
- 通讯天线 ..... +5 点
- 伊卡洛斯激光炮 ..... +15 点
- 四联机枪 ..... +20 点

堡垒

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点
- 通讯天线 ..... +5 点
- 伊卡洛斯激光炮 ..... +15 点
- 四联机枪 ..... +20 点

救赎要塞

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 440 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点

天盾降落场

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

虚空护盾生成器

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 200 点

铸造世界点数值

星际战士

指挥

阿米尼斯 · 瓦尔赛克斯
单位编制 1 模型
单位花费 105 点

亚狄里安 · 摩洛克
单位编制 1 模型
单位花费 170 点

布雷亚斯 · 摩洛克
单位编制 1 模型
单位花费 220 点

复活者卡拉波 · 科伦
单位编制 1 模型
单位花费 265 点

卡桑 · 赛比亚斯
单位编制 1 模型
单位花费 145 点

达摩克利斯指挥犀牛战车
单位编制 1 模型
单位花费 90 点
- 猎人杀手导弹 +5 点

加百列 · 安杰洛斯
单位编制 1 模型
单位花费 150 点

赫克顿 · 埃克斯
单位编制 1 模型
单位花费 160 点

伊凡那斯 · 恩科米
单位编制 1 模型
单位花费 100 点

拉格福特 · 休伦
单位编制 1 模型
单位花费 160 点

赛维森 · 洛思
单位编制 1 模型
单位花费 135 点

猩红之流泰伯罗斯
单位编制 1 模型
单位花费 160 点

精英

德雷迪奥无畏机甲
单位编制 1 模型
单位花费 190 点
- 艾俄罗斯导弹发射器 +20 点
- 伯瑞厄斯放空导弹 +20 点
- 地狱火等离子臼炮 +10 点
- 爆燃隼炮阵 +10 点

利维坦无畏机甲
单位编制 1 模型
单位花费 220 点
- 飓风热熔光枪 +20 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 风暴炮 +10 点

圣物蔑视者无畏机甲
单位编制 1 模型
单位花费 140 点
- 蔑视者等离子爆破枪 +5 点
- 转换光束炮 +5 点
- 旋风导弹发射器 +25 点
- 无畏机甲链锯拳 +5 点
- 引力爆破枪 +5 点
- 重型火焰喷射器 +5 点
- 克瑞斯型突击炮 +10 点
- 多管热熔枪 +10 点
- 双联自动炮 +15 点
- 双联重型爆矢枪 +15 点
- 双联激光炮 +25 点
- 双联爆燃重枪 +15 点

快攻

死亡风暴空降舱
单位编制 1 模型
单位花费 120 点
- 死亡风暴导弹阵列 +10 点

标枪速攻艇
单位编制 1 模型
单位花费 115 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +10 点

暴风雨型兰德速攻艇
单位编制 1-3 模型
单位花费 110 点/模型

重型支援

阿基里斯型兰德掠袭者战车
单位编制 1 模型
单位花费 270 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 风暴爆矢枪 +5 点
- 双联多管热熔枪 +20 点

全能型兰德掠袭者战车
单位编制 1 模型
单位花费 220 点
- 探索者占卜网 +15 点
- 重型护甲 +15 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 多管热熔枪 +15 点
- 风暴爆矢枪 +5 点
- 双联重型爆矢枪 +30 点
- 双联重型火焰喷射器 +20 点

长剑手载炮车
单位编制 1 模型
单位花费 75 点
- 激光毁灭者 +35 点
- 四联发射器 +35 点

西卡拉艾库斯战车
单位编制 1 模型
单位花费 155 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 激光炮 +20 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

西卡拉战斗坦克
单位编制 1 模型
单位花费 165 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 激光炮 +20 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

西卡拉欧米加战车
单位编制 1 模型
单位花费 175 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 猎人杀手导弹 +5 点
- 激光炮 +20 点
- 风暴爆矢枪 +5 点

西卡拉惩罚者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 155 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

西卡拉狩猎者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

激光毁灭者型复仇者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

旋风天蝎战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

专用运输工具

无畏机甲空降舱

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 70 点

特拉克斯型白蚁钻机

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点
- 双联突击爆燃枪 ..... +5 点

飞行器

烈焰猛禽炮艇

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 340 点
- 四联重型爆矢枪 ..... +30 点
- 双联激光炮 ..... +10 点

风暴鹰炮艇

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 335 点
- 双联激光炮 ..... +10 点
- 双联多管热熔枪 ..... +20 点

剑尾式拦截机

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 235 点

战争之主

阿斯特雷厄斯战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 550 点
- 铁雨重型机枪 ..... +5 点
- 双联激光炮 ..... +30 点

赛伯鲁斯战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 370 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

弯刀战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 550 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光毁灭者 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 双联重型火焰喷射器 ..... +10 点

堕落之刃战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 550 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光毁灭者 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点
- 双联重型火焰喷射器 ..... +10 点

乳齿象战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 750 点

索卡尔型暴风鸟战机

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 1000 点

斯巴达战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 420 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 激光毁灭者 ..... +10 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

雷鹰炮艇

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 800 点

提丰战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 320 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

防御工事

狼蛛哨戒炮阵

单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 40 点/模型
- 狼蛛双联激光炮 ..... +10 点

灰骑士

重型支援

驱逐者型兰德掠袭者战车

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 245 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

飞行器

灰骑士雷鹰

单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 800 点

星界军

指挥

死亡军团元帅
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 35 点
- 等离子手枪 ..... +5 点

死亡骑士中队长
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 45 点
- 等离子手枪 ..... +5 点

精英

战斗工程师小队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费
- 工程师/工程师守望堡主 ..... 8 点/模型
- 工程师武器小队 ..... 25 点/模型

死亡骑兵指挥中队
单位编制 ..... 4 模型
单位花费 ..... 85 点

快攻

死亡骑兵中队
单位编制 ..... 5-10 模型
单位花费 ..... 20 点/模型
- 等离子手枪 ..... +5 点

重型支援

哈米吉多顿型石化蜥战车
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 130 点/模型
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

哈米吉多顿型美杜莎战车
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 140 点/模型
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

卡诺顿战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点
- 卡诺顿双联激光炮 ..... +10 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +5 点

巨像炮击车
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 150 点/模型
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

独眼巨人爆破载具
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 50 点

撼地者牵引式火炮队
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 120 点/模型

重型迫击炮队
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 70 点/模型

重型四联发射器炮队
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 90 点/模型

马卡多战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

歼灭者型马卡多战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 230 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

防御者型马卡多战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 260 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

地狱火型马卡多战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 250 点
- 自动炮 ..... +15 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

美杜莎牵引式火炮队
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 120 点/模型

长剑手激光毁灭者炮队
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 85 点/模型

雷鸣者战车
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 120 点/模型
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

瓦尔多坦克猎手
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 335 点
- 重型机枪 ..... +5 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +5 点
- 风暴爆矢枪 ..... +5 点

飞行器

阿尔维斯运输机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点

复仇者歼击机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

雷霆重型战斗机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点
- 雷霆地狱打击导弹架 ..... +20 点

世仇炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点
- 重型爆矢枪 ..... +10 点

沃斯型闪电战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 130 点
- 闪电地狱打击导弹架 ..... +20 点

秃鹫炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点
- 秃鹫加特林炮 ..... +15 点

专用运输工具

哈迪斯突破机钻
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 80 点

特洛伊支援载具
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

战争之主

克拉瑟斯战车
单位编制……1 模型
单位花费……240 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点

马卡里乌斯战车
单位编制……1 模型
单位花费……310 点
- 重型爆矢枪 ……+15 点
- 重型火焰喷射器 ……+15 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 猎人杀手导弹 ……+5 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点

征服者型马卡里乌斯战车
单位编制……1 模型
单位花费……310 点
- 重型爆矢枪 ……+15 点
- 重型火焰喷射器 ……+15 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 猎人杀手导弹 ……+5 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点

火神型马卡里乌斯战车
单位编制……1 模型
单位花费……340 点
- 重型爆矢枪 ……+15 点
- 重型火焰喷射器 ……+15 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 猎人杀手导弹 ……+5 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点

劫掠者轰炸机
单位编制……1 模型
单位花费……320 点

毁灭者型劫掠者轰炸机
单位编制……1 模型
单位花费……350 点
- 地狱打击导弹……+20 点

米诺陶
单位编制……1 模型
单位花费……300 点

执行官导弹车
单位编制……1 模型
单位花费……400 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点

风暴之刃战车
单位编制……1 模型
单位花费……360 点
- 重型机枪 ……+5 点
- 猎人杀手导弹……+5 点
- 风暴之刃双联重型爆矢枪……+10 点
- 风暴爆矢枪 ……+5 点
- 双联重型火焰喷射器……+10 点

防御工事

狼蛛炮阵
单位编制……1-3 模型
单位花费……40 点/模型
- 狼蛛双联激光炮 ……+10 点

审判庭

指挥

审判官所罗门 · 洛克
单位编制……1 模型
单位花费……75 点

审判官领主赫克托耳 · 雷克斯
单位编制……1 模型
单位花费……100 点

帝皇禁军

部队

装备黄铁长矛的帝皇卫队
单位编制.....3-5 模型
单位花费.....55 点/模型
- 黄铁长矛.....+5 点

射手禁军
单位编制.....3-5 模型
单位花费.....50 点/模型

精英

阿奎隆禁军
单位编制.....3-6 模型
单位花费.....70 点/模型
- 地狱燃烧之矛.....+10 点
- 双联死神毁灭者.....+10 点

蔑视者加拉特斯无畏机甲
单位编制.....1 模型
单位花费.....180 点

蔑视者阿基里斯无畏机甲
单位编制.....1 模型
单位花费.....170 点
- 地狱焚化枪.....+10 点
- 双联死神毁灭者.....+10 点

快攻

阿加马特斯禁军
单位编制.....3-6 模型
单位花费.....95 点/模型
- 死亡破坏者.....+5 点
- 双联脉冲激光发生器.....+15 点

帕拉斯重力攻击坦克
单位编制.....1 模型
单位花费.....95 点

瓦纳特利禁军
单位编制.....3-6 模型
单位花费.....55 点/模型

重型支援

卡拉狄亚斯重力坦克
单位编制.....1 模型
单位花费.....205 点

特拉蒙重型无畏机甲
单位编制.....1 模型
单位花费.....260 点
- 阿拉克勒斯风暴炮.....+15 点

专用运输工具

科罗诺斯重力战车
单位编制.....1 模型
单位花费.....220 点

飞行器

俄里翁突击运输机
单位编制.....1 模型
单位花费.....450 点

阿瑞斯炮艇
单位编制.....1 模型
单位花费.....400 点

机械修会

精英

护卫队重装步兵
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....10 点/模型
- 强化数据链.....+5 点
- 欧姆尼偏光器.....+5 点

护卫队持盾兵
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....9 点/模型
- 电弧槌.....+5 点
- 强化数据链.....+5 点
- 欧姆尼偏光器.....+5 点
- 能量剑.....+5 点
- 电击刺棒.....+5 点

专用运输工具

特拉克斯型白蚁钻机
单位编制.....1 模型
单位花费.....180 点
- 双联 爆燃枪.....+5 点

帝国骑士

战争之主

阿斯特里斯型阿卡斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 750 点

波尔费里翁型阿卡斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 780 点

- 阿卡斯托斯激光炮 +5 点
- 赫利俄斯防御导弹 +10 点

阿克戎型塞拉斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 480 点

阿特洛波斯型塞拉斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 520 点

天罚型塞拉斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 460 点

枪骑型塞拉斯托斯骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 440 点

穆瓦拉骑士

单位编制: 1-3
单位花费: 155 点/模型

- 闪电锁 +5 点
- 穆瓦拉转换光束炮 +10 点
- 爆燃长炮 +5 点

墨纪拉型巡游骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 500 点

思蒂瑞克斯型巡游骑士

单位编制: 1 模型
单位花费: 475 点

泰坦军团

战争之主

战争使者涅墨西斯泰坦

单位编制: 1 模型
单位花费: 3800 点

收割者泰坦

单位编制: 1 模型
单位花费: 3000 点

战犬泰坦

单位编制: 1 模型
单位花费: 2000 点

战将泰坦

单位编制: 1 模型
单位花费: 5500 点

混沌星际战士

精英

混沌蔑视者无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点
- 转换光束炮 ..... +5 点
- 引力爆破枪 ..... +5 点
- 重型火焰喷射器 ..... +5 点
- 狱铸旋风导弹发射器 ..... +25 点
- 狱铸无畏机甲链锯拳 ..... +5 点
- 狱铸克瑞斯型突击炮 ..... +10 点
- 狱铸等离子爆破枪 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +10 点
- 双联重型爆矢枪 ..... +15 点
- 双联狱铸自动炮 ..... +15 点
- 双联激光炮 ..... +25 点
- 双联爆燃重枪 ..... +15 点

混沌德雷迪奥无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 190 点
- 艾俄罗斯导弹发射器 ..... +20 点
- 伯瑞厄斯防空导弹 ..... +20 点
- 地狱火等离子臼炮 ..... +10 点
- 爆燃集炮阵 ..... +10 点

混沌利维坦无畏机甲
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 220 点
- 飓风热熔炮 ..... +20 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 风暴炮 ..... +10 点

屠戮者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点
- 灵魂焚化炮 ..... +10 点

快攻

血屠夫
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 140 点

恐惧爪型空降舱
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

大型肿胀机兵
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 125 点

重型支援

混沌阿基里斯型兰德掠袭者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 270 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 双联多管热熔枪 ..... +20 点

混沌全能型兰德掠袭者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 220 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 探索者占卜网 ..... +15 点
- 重型护甲 ..... +15 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 多管热熔枪 ..... +15 点
- 双联重型爆矢枪 ..... +30 点
- 双联重型火焰喷射器 ..... +20 点

混沌长剑手载炮车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 75 点
- 激光毁灭者 ..... +35 点
- 四联发射器 ..... +35 点

混沌西卡拉战斗坦克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点

混沌惩罚者型西卡拉战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 155 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点

混沌狩猎者型西卡拉战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点
- 激光炮 ..... +20 点

混沌激光毁灭者型复仇者战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点
- 猎人杀手导弹 ..... +5 点

混沌旋风天蝎战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 狱铸猎人杀手导弹 ..... +5 点

专用运输工具

特拉克斯型白蚁钻机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 180 点
- 双联爆燃突击枪 ..... +5 点

飞行器

混沌烈焰猛禽炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 340 点
- 四联重型爆矢枪 ..... +30 点
- 双联激光炮 ..... +10 点

混沌风暴鹰炮艇
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 335 点
- 风暴鹰多管热熔枪 ..... +20 点
- 双联激光炮 ..... +10 点

混沌剑尾式拦截机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 235 点

地狱之刃战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 135 点

地狱爪战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 210 点

战争之主

混沌赛伯鲁斯战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 370 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光炮 ..... +20 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点

混沌弯刀战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 550 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光毁灭者 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 双联重型火焰喷射器 ..... +10 点

混沌堕落之刃战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 550 点
- 复合爆矢枪 ..... +5 点
- 重型爆矢枪 ..... +15 点
- 重型火焰喷射器 ..... +15 点
- 激光毁灭者 ..... +10 点
- 多管热熔枪 ..... +25 点
- 双联重型火焰喷射器 ..... +10 点

混沌乳齿象战车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 750 点

混沌索卡尔型暴风鸟战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 1000 点

混沌斯巴达战车
单位编制 1 模型
单位花费 420 点
- 复合爆矢枪 +5 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 重型火焰喷射器 +15 点
- 多管热熔枪 +25 点
- 双联重型火焰喷射器 +10 点

混沌雷鹰突击炮艇
单位编制 1 模型
单位花费 800 点

混沌提丰战车
单位编制 1 模型
单位花费 320 点
- 复合爆矢枪 +5 点
- 重型爆矢枪 +15 点
- 重型火焰喷射器 +15 点
- 激光炮 +20 点
- 多管热熔枪 +25 点

大型铜蝎
单位编制 1 模型
单位花费 475 点

卡利迪斯突袭爪
单位编制 1 模型
单位花费 400 点

基坦蹂躏者
单位编制 1 模型
单位花费 440 点

死亡守卫

快攻

死亡守卫大型肿胀机兵
单位编制 1 模型
单位花费 125 点

混沌恶魔

指挥

科尔巴克斯 · 全疫
单位编制 1 模型
单位花费 180 点

变性者马蒙
单位编制 1 模型
单位花费 130 点

战争恶魔乌拉卡
单位编制 1 模型
单位花费 145 点

战争之主

艾陶斯 · 劳 · 凯瑞斯
单位编制 1 模型
单位花费 650 点

无拘安格拉斯
单位编制 1 模型
单位花费 500 点

肿胀者斯卡比斯莱克斯
单位编制 1 模型
单位花费 425 点

扎拉齐内尔
单位编制 1 模型
单位花费 400 点

混沌骑士

战争之主

混沌阿斯特里斯型阿卡斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 750 点

混沌波尔费里翁型阿卡斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 780 点
- 阿卡斯托斯激光炮 +5 点
- 赫利俄斯防御导弹 +10 点

混沌阿克戎型塞拉斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 480 点

混沌阿特洛波斯型塞拉斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 520 点

混沌天罚型塞拉斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 460 点

混沌枪骑型塞拉斯托斯骑士
单位编制 1 模型
单位花费 440 点

混沌墨纪拉型巡游骑士
单位编制 1 模型
单位花费 500 点

混沌思蒂瑞克斯型巡游骑士
单位编制 1 模型
单位花费 475 点

穆瓦拉型战犬
单位编制 1-3
单位花费 155 点/模型
- 闪电锁 +5 点
- 穆瓦拉转换光束炮 +10 点
- 爆燃长炮 +5 点

混沌泰坦军团

战争之主

混沌战争使者涅墨西斯泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....3800 点

混沌收割者泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....3000 点

混沌战犬泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....2000 点

混沌战将泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....5500 点

方舟世界

指挥

伊瑞利斯
单位编制.....1 模型
单位花费.....140 点

精英

暗影幽灵
单位编制.....5-10 模型
单位花费.....26 点/模型

快攻

胡蜂飞艇
单位编制.....1-3 模型
单位花费.....80 点/模型
- 灵族导弹发射器.....+10 点
- 闪耀光矛.....+10 点
- 胡蜂脉冲激光炮.....+5 点
- 星光炮.....+5 点
- 晶体瞄准系统.....+5 点
- 灵魂石.....+10 点
- 星光引擎.....+10 点
- 向量引擎.....+10 点

重型支援

猞猁炮艇
单位编制.....1 模型
单位花费.....220 点
- 灵族导弹发射器.....+10 点
- 闪耀光矛.....+10 点
- 星光炮.....+5 点
- 晶体瞄准系统.....+5 点
- 灵魂石.....+10 点
- 星光引擎.....+10 点
- 向量引擎.....+10 点

次元猎手战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....195 点
- 晶体瞄准系统.....+5 点
- 星镖炮.....+10 点
- 灵魂石.....+10 点
- 星光引擎.....+10 点
- 向量引擎.....+10 点

幽冥先知
单位编制.....1 模型
单位花费.....130 点
- 灵族导弹发射器.....+20 点
- 闪耀光矛.....+20 点
- D-炮.....+40 点
- 散射激光炮.....+10 点
- 星镖炮.....+10 点
- 星光炮.....+15 点

飞行器

夜翼战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....220 点

战争之主

眼镜蛇战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....450 点
- 灵族导弹发射器.....+10 点
- 闪耀光矛.....+10 点
- 星光炮.....+5 点
- 晶体瞄准系统.....+5 点
- 灵魂石.....+15 点
- 星光引擎.....+10 点
- 向量引擎.....+10 点

幻影泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....3000 点

亡魂泰坦
单位编制.....1 模型
单位花费.....1500 点

灵蝎战机
单位编制.....1 模型
单位花费.....500 点
- 灵族导弹发射器.....+10 点
- 闪耀光矛.....+10 点
- 星光炮.....+5 点
- 晶体瞄准系统.....+5 点
- 灵魂石.....+15 点
- 星光引擎.....+10 点
- 向量引擎.....+10 点

网道幽冥骑士
单位编制.....1 模型
单位花费.....325 点
- 死亡之幕火炮.....+55 点
- 地狱火光矛.....+65 点
- 散射激光炮.....+10 点
- 散射护盾.....+15 点
- 星镖炮.....+10 点
- 星光炮.....+15 点

黑暗灵族

重型支援

收割者战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 160 点

坦塔洛斯
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 250 点

太空死灵

精英

墓穴追猎者
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点

快攻

墓穴仪葬刺甲虫
单位编制 ..... 3-6 模型
单位花费 ..... 40 点/模型

墓穴哨兵
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 110 点

重型支援

超立方方舟
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 高斯炮 ..... +15 点
- 特斯拉炮 ..... +10 点

飞行器

暗夜之蔽战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 190 点

战争之主

高斯旋塔
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 450 点

塞拉普特重型战机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 600 点

防御工事

哨戒旋塔
单位编制 ..... 1-3 模型
单位花费 ..... 100 点/模型
- 高热炮 ..... +25 点

欧克蛮人

指挥

骑摩托的战争头目
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 115 点

蛮人技师头目巴兹格布
单位编制 ..... 3 模型
单位花费 ..... 100 点

快攻

地精坦克
单位编制 ..... 4-8 模型
单位花费 ..... 35 点/模型
- 自制超级爆枪 ..... +10 点
- 火箭发射器 ..... +10 点
- 喷火枪 ..... +10 点

地精巨型坦克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 90 点
- 自制超级爆枪 ..... +10 点
- 火箭发射器 ..... +10 点
- 喷火枪 ..... +5 点

骑摩托的强蛮人
单位编制 ..... 3-9 模型
单位花费 ..... 30 点/模型
- 大砍刀 ..... +5 点
- 杀戮锯（单个） ..... +10 点
- 能量爪 ..... +10 点
- 能量匕首 ..... +5 点

重型支援

加农炮车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 150 点

巨大恐怪
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 175 点

技师恐怪
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 165 点

野蛮跳跳
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 170 点
- 加农炮 ..... +15 点

蛮人大卡车
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 85 点
- 加农炮 ..... +15 点
- 超级炮 ..... +50 点

战争之主

巨型野蛮跳跳
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 460 点
- 加农炮 ..... +15 点
- 超级炮 ..... +40 点

杀戮坦克
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 275 点
- 爆破炮 ..... +50 点

自制践踏巨机
单位编制 ..... 1 模型
单位花费 ..... 700 点
- 腹炮 ..... +50 点
- 践踏巨机爪 ..... +20 点

钛帝国

指挥

沙斯’欧 · 拉莱
单位编制: 3 模型
单位花费: 100 点

精英

XV9 险情战斗服
单位编制: 1-3 模型
单位花费: 60 点/模型
- 融合连射炮: +10 点
- 火炮无人机: +10 点
- 标记无人机: +10 点
- 护盾无人机: +15 点

快攻

XV107 拉瓦纳战斗服
单位编制: 1 模型
单位花费: 320 点
- 先进瞄准系统: +20 点
- 反击防御系统: +10 点
- 无人机控制器: +5 点
- 自动预警传感器: +10 点
- 多目标追踪器: +5 点
- 护盾生成器: +40 点
- 护盾导弹无人机: +15 点
- 目标锁定系统: +10 点
- 速度追踪器: +10 点

脂鲤侦察艇
单位编制: 2-4 模型
单位花费: 40 点/模型

XV109 伊瓦拉战斗服
单位编制: 1 模型
单位花费: 300 点
- 先进瞄准系统: +20 点
- 反击防御系统: +10 点
- 无人机控制器: +5 点
- 自动预警传感器: +10 点
- 多目标追踪器: +5 点
- 护盾生成器: +40 点
- 护盾导弹无人机: +15 点
- 目标锁定系统: +10 点
- 速度追踪器: +10 点

飞行器

AX-5-2 梭鱼战机
单位编制: 1 模型
单位花费: 200 点
- 循环离子炮: +10 点
- 搜寻者导弹: +5 点
- 迅击速射炮: +35 点
- 迅击轨道炮: +50 点

DX-6 鲫鱼隐形无人机
单位编制: 1-4 模型
单位花费: 60 点/模型

虎鲨战机
单位编制: 1 模型
单位花费: 375 点
- 搜寻者导弹: +5 点
- 天矛导弹架: +25 点
- 迅击速射炮: +35 点
- 迅击轨道炮: +50 点

AX-1-0 虎鲨战机
单位编制: 1 模型
单位花费: 450 点
- 搜寻者导弹: +5 点

战争之主

鬼蝠飞船
单位编制: 1 模型
单位花费: 2000 点

KX139 钛纳尔至高装甲
单位编制: 1 模型
单位花费: 1000 点

泰伦虫族

指挥

清道虫
单位编制: 1 模型
单位花费: 150 点

快攻

分裂孢子
单位编制: 3-6 模型
单位花费: 20 点/模型

天空撕裂者虫群
单位编制: 3-9 模型
单位花费: 15 点/模型
- 尖牙喷吐: +3 点

迪美凯龙
单位编制: 1 模型
单位花费: 280 点

重型支援

脊背秽役兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 275 点

镰刀秽役兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 235 点

碎石种刽子手
单位编制: 1 模型
单位花费: 120 点
- 破坏爪: +10 点

战争之主

恶龙兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 700 点

恶像兽
单位编制: 1 模型
单位花费: 850 点

其他

指挥

制图部行商

单位编制.....1 模型
单位花费.....60 点

精英

武装船兵

单位编制.....5-10 模型
单位花费.....8 点/模型
- 猛犬.....+5 点
- 旋转炮.....+10 点

载誉军队

护教君老兵升级

- 护教军游骑兵老兵.....+2 点/模型
- 护教军先锋老兵.....+2 点/模型

暴走团狂飙车队自制玩意

拖链.....+15 点
加高悬挂系统.....+10 点