



数码投影机 用户手册

EX800ST / EW800ST

V 1.01

保修及版权信息

有限保修

在正常使用和存放情况下，BenQ 对本产品的任何材料和工艺缺陷提供保修。

要求保修时必须提供有效三包卡和有效发票。如果在保修期内发现本产品有缺陷，BenQ 唯一的义务和针对您的独家补救办法是更换任何有缺陷的部件（包括劳务费）。当您购买的产品有任何缺陷时应立即通知经销商，以获得保修服务。

重要事项：如果客户未按照 BenQ 的书面用法说明使用本产品，将不适用上述保修。尤其是环境湿度必须介于 10% 和 90% 之间、温度介于 0°C 和 35°C 之间、海拔高度低于 4920 英尺，以及避免在多灰尘的环境下操作本投影机。本保修授予您特定的法律权利，您可能还享有其它权利，具体取决于您所在的国家。

有关其它信息，请访问 www.BenQ.com。

版权

明基智能科技（上海）有限公司 (BenQ) 版权 © 2020。保留所有权利。未经明基智能科技（上海）有限公司事先书面许可，不得以任何形式或方式，包括电子、机械、磁性、光学、化学、手写或其它方式，对本文的任何部分进行复制、传输、转译、储存于检索系统或翻译成任何文字或电脑语言。

免责声明

对于本文之任何明示或默示内容，明基智能科技（上海）有限公司不做任何保证，亦拒绝对任何特殊目的之商用性或适用性目的予以保证。此外，明基智能科技（上海）有限公司保留修订本手册和随时修改本手册内容的权利，无需通知任何人。

*DLP、Digital Micromirror Device 和 DMD 为 Texas Instruments 之商标。其它则分别为其各自公司或组织的版权。

专利

请进入 <http://patmarking.benq.com/> 以了解 BenQ 投影机专利范围的详情。

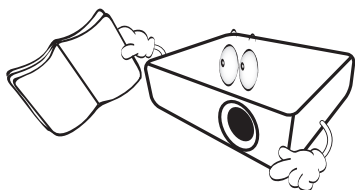
目录

保修及版权信息	2
重要安全说明	4
简介	7
物品清单	7
投影机外观视图	9
控制按钮和功能	10
投影机定位	13
选择位置	13
获取首选的投影图像大小	14
吊挂投影机	15
调节投影图像	16
连接	18
启动投影机	20
操作（在启动程序源下）	24
Before you get started	24
The AMS Service	25
Checking for system update	31
BenQ Launcher	33
操作（在无启动源下）	73
在无启动源下使用投影机菜单	73
投影机安全	74
切换输入信号	75
通过有线局域网控制投影机	76
菜单操作	79
关闭投影机	94
直接关闭电源	94
维护	95
维护投影机	95
灯光信息	95
故障排除	101
规格	102
投影机规格	102
外形尺寸	103
时序表	104

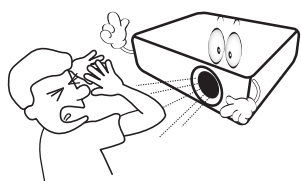
重要安全说明

您的投影机经过设计和测试，符合最新信息技术设备的安全标准。然而，为确保安全使用本投影机，按本手册中提及和产品上标记的说明进行操作是至关重要的。

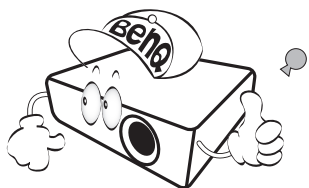
1. 请在使用投影机之前阅读本使用手册。请妥善保存本使用手册以备今后参考。



2. 请勿在使用过程中直视投影机镜头。强光束可能会损害眼睛。

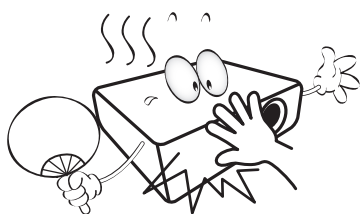


3. 请找专业维修人员进行维修。

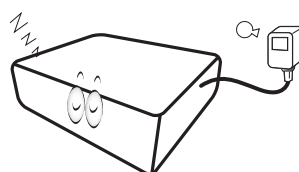


4. 投影机灯泡亮起时，请切记要打开镜头门（如有）或取下镜头盖（如有）。

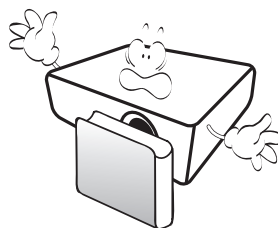
5. 工作期间灯泡的温度极高。更换灯泡前应等待大约 45 分钟，以便让投影机冷却下来。



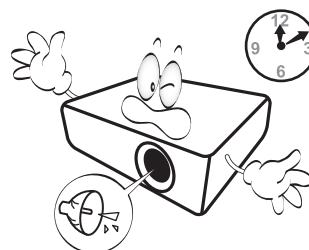
6. 在某些国家，电源电压不稳定。本投影机在 100 到 240 伏的交流电源电压范围内可以正常运行，但在停电或电压波动超过 ± 10 伏时会无法正常运行。在电源电压可能波动或断电的区域，建议您通过电源稳压器、电涌保护器或不间断电源 (UPS) 来连接投影机。



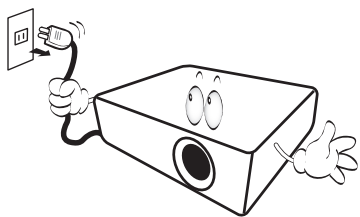
7. 投影机工作时，请勿使用任何物体阻挡投影镜头，否则会造成物体过热、变形甚至起火。若要暂时关闭灯泡，请使用空屏功能。



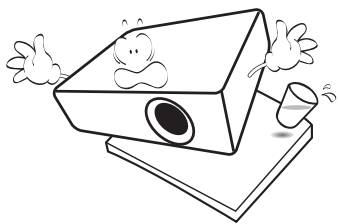
8. 请勿使用超过额定使用寿命的灯泡。在少数情况下，使用超过额定寿命的灯泡可能导致灯泡破裂。



9. 在没有拔掉投影机电源之前，请勿更换灯泡或任何电子元件。

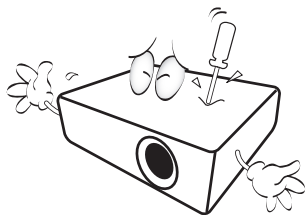


10. 请勿将投影机置于不稳的推车、架子或桌子上。投影机可能跌落，遭受严重损坏。



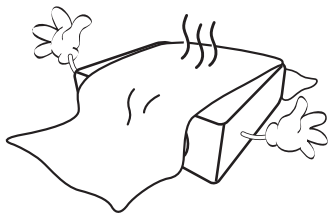
11. 请勿尝试拆解本投影机。机身内部含有危险的高电压组件，万一接触人体时可能会造成电击死亡。用户唯一可维修的部分是灯泡，灯泡有其自己的可卸下护盖。

在任何情况下，您都不可以打开或卸下其它护盖。仅专业维修人员可进行维修。



12. 请勿堵塞通风孔。

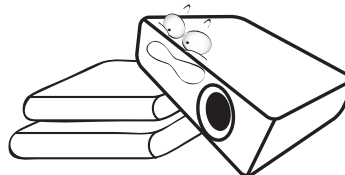
- 请勿将投影机放置在毯子、寝具或其它柔软的表面。
- 请勿用布或其它物体覆盖投影机。
- 请勿在投影机附近放置任何易燃品。



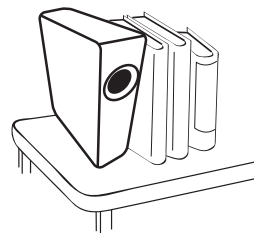
如果通风口严重受阻，投影机内部过高的热度可能会引起火灾。

13. 使用过程中应始终将投影机置于水平表面上。

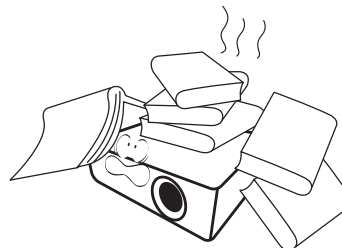
- 请勿在左右倾斜角度大于 10 度或前后倾斜角度大于 15 度的情况下使用投影机。使用投影机时，如果未完全水平放置，可能会导致灯泡出现故障或损坏。



14. 请勿垂直竖立投影机。这样会导致投影机倾倒，造成人身伤害或投影机损坏。

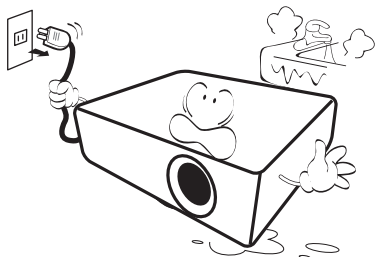


15. 请勿踩踏投影机或在投影机上面放置任何物体。这样做不仅可能对投影机造成损坏，而且还可能导致事故和人身伤害。

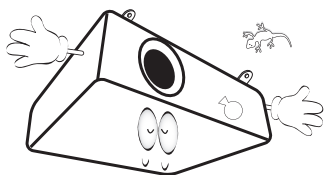


16. 当投影机在运行时，您可能会感觉有热气 and 气味从通风栅中排出。这是正常现象，并非产品缺陷。

17. 请勿在投影机附近或投影机上面放置液体。液体如果溅入投影机内，可能导致投影机故障。如果投影机已被淋湿，请将投影机电源线从墙壁插座上拔掉，然后通知 BenQ 人员维修投影机。



18. 本产品可以安装在天花板 / 墙面上以便吊装投影。



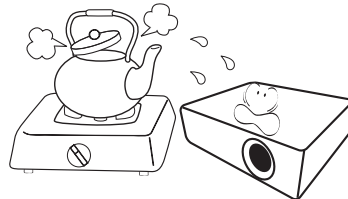
19. 本设备必须接地。

! 汞 - 此灯泡含有水银。请按当地处理法规进行管理。请参阅 www.lamprecycle.org。

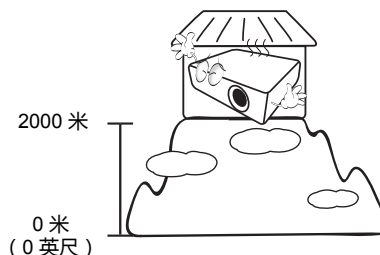
! 为避免损坏 DLP 芯片，请勿将高能激光束对准投影镜头。

20. 请勿将投影机置于任何以下环境中。

- 通风不佳或狭窄的空间。请至少离墙 50 厘米，并确保投影机周围空气流通。
- 温度过高的地方，如窗户紧闭的汽车内。
- 过度潮湿、有灰尘或烟雾的地方，这样会污染光学元件，缩短投影机使用寿命并使图像变暗。



- 火警附近的地方。
- 环境温度高于 40°C / 104°F 的地方。
- 海拔高于 2000 米的地方。

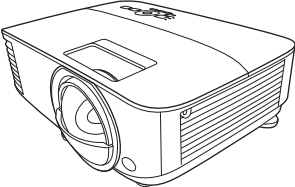
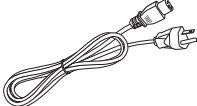
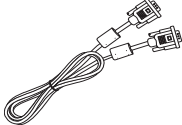
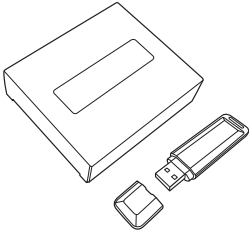


简介

物品清单

请小心打开包装，并检查是否包含下列所有物品。如果缺失任何物品，请与购买本投影机的经销商联系。

标准附件

		
投影机	装有电池的遥控器	快速使用指南
		
保修卡*	电源线	VGA 线
		
BenQ WDR02U USB 无线加密锁		

- 
- 随本投影机提供的附件适用于您所在的地区，可能与手册上图解中所述的不同。
 - * 仅部分特定地区提供保修卡。详细信息请咨询经销商。

选配附件

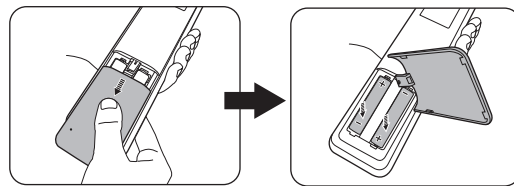
1. 备用灯泡组

2. 3D 眼镜
3. 滤网

4. 墙体安装 (WM06G3)

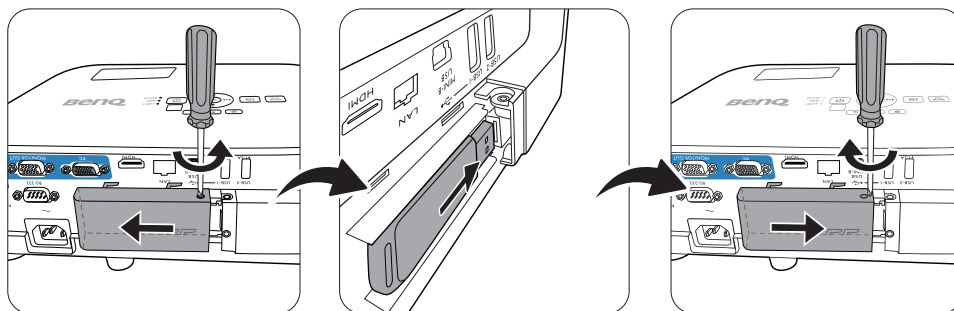
更换遥控器电池

1. 请如图所示按下并推开电池舱盖。
2. 取出旧电池（如有）并放入两节 AAA 电池。请确认电池正负极位置正确，如图所示。
3. 滑动电池舱盖直至听到其就位的咔嗒声。



- 避免将遥控器和电池置于高温和高湿度环境下，如厨房、浴室、桑拿房、日光浴室或密闭的汽车中。
- 只可使用电池厂商推荐的相同或同类电池进行更换。
- 根据厂商说明和当地环境规定处理旧废电池。
- 请勿将电池丢入火中，这样可能有爆炸的危险。
- 如果电池用尽或长时间不用遥控器，请将电池取出，以免发生电池漏液而损坏遥控器。

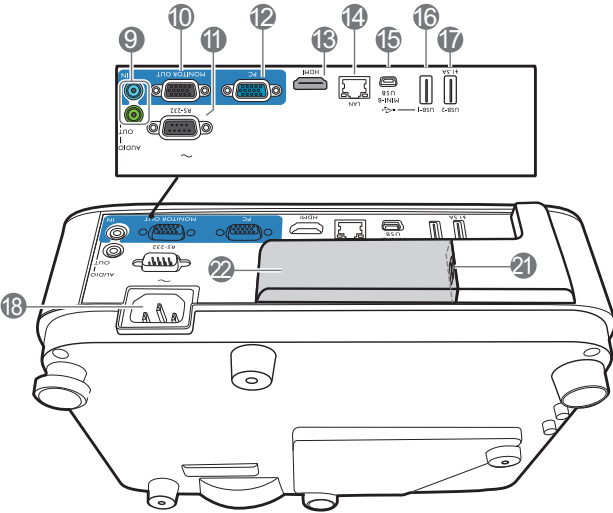
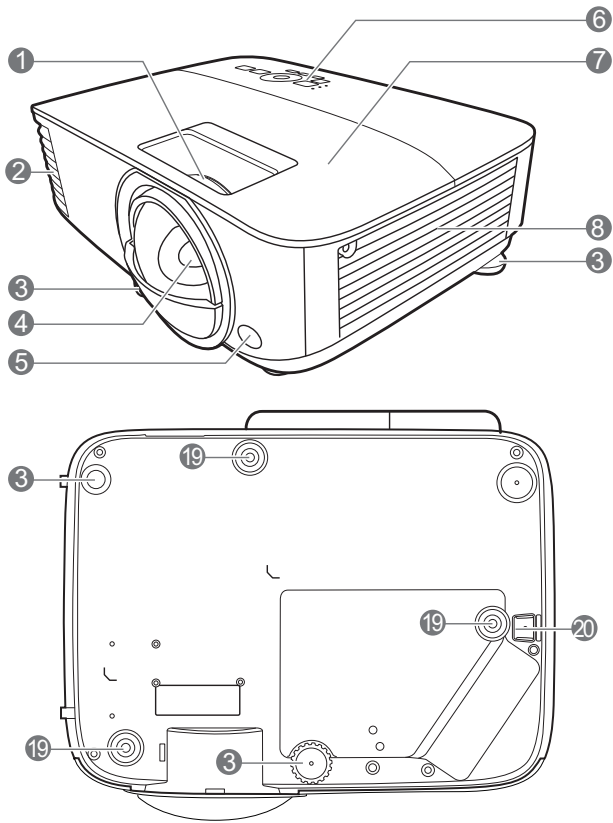
安装无线加密锁



投影机仅在安装了无线网络模块 (WDR02U) 后支持 Wi-Fi 和 / 或蓝牙连接。

1. 松开固定 I/O 端口的螺丝以卸下 I/O 端口护盖。
2. 从提供的无线网络模块上卸下护盖并将网络模块插入**无线网络模块**端口。
3. 重新安装 I/O 端口护盖。

投影机外观视图



1. 调焦圈

2. 通风口（出风口）

3. 调节支脚

4. 投影镜头

5. 红外线遥控传感器

6. 外部控制面板
（请参见第 10 页的“控制按钮和功能”。）

7. 灯罩

8. 通风口（进风口）

9. 音频输入插口
音频输出插口

10. RGB (PC) 信号输出插口
11. RS-232 控制端口

12. RGB (PC) 信号输入插口

13. HDMI 输入端口

14. RJ-45 LAN 输入插口

15. USB Mini-B 端口

16. USB Type-A 端口

17. USB Type-A 端口

18. AC 电源插口

19. 墙面安装孔

20. 安全杆

21. USB Type A 端口（适用于无线网络模块）

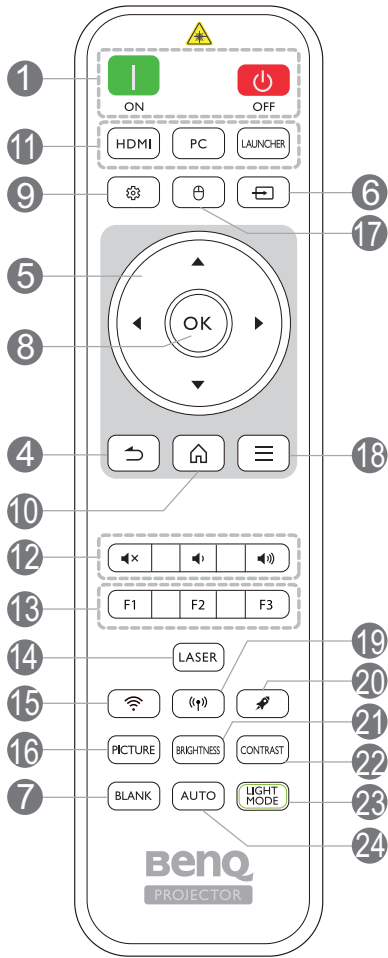
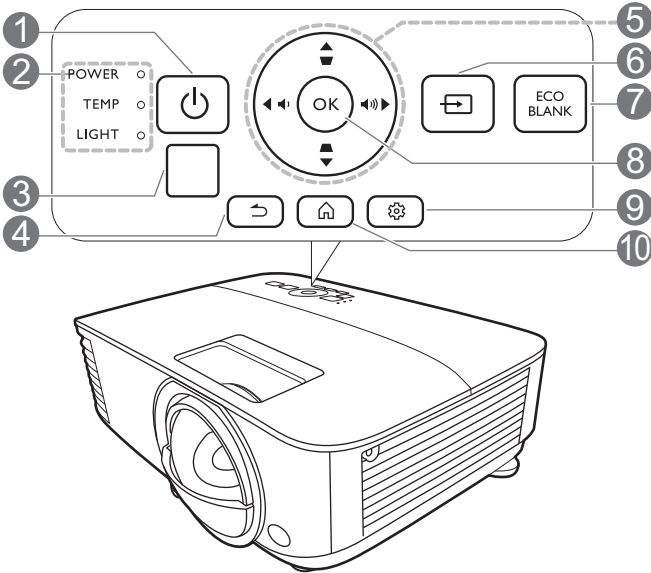
22. 无线网络模块护盖

控制按钮和功能

投影机 and 遥控器



- 此文档中所描述的所有按键都可在遥控器或投影机找到。
- 日本的遥控器没有激光定位器。



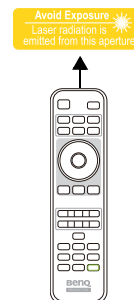
编号		当输入源为 BenQ Launcher 时	当输入源不是 BenQ Launcher 时
1.	 电源	可让投影机在待机和开启模式之间进行切换。	
	 ON/  Off		
2.	POWER（电源指示灯） / TEMP（温度警告灯） / LAMP（灯泡指示灯）	（请参阅第 100 页的“指示灯”。）	
3.	红外线遥控传感器		
4.	 （返回）	返回上一菜单、主设置菜单或退出应用程序。	返回到上一 OSD 菜单或退出菜单设置。
5.	箭头键（▲、▼、◀、▶）	在菜单项中浏览或在可用选项中切换。	当屏显 (OSD) 菜单被激活时，这些按键可用作方向箭头来选择所需的菜单项和进行调整。
	梯形失真校正键（▲、▼）	（无法使用。）	显示梯形失真校正页面。
	音量键 ◀/▶	（无法使用。）	降低或提高投影机音量。

编号		当输入源为 BenQ Launcher 时	当输入源不是 BenQ Launcher 时
6.	 (信号源)	显示信号源选择栏。	
7.	ECO BLANK、BLANK	用于隐藏屏幕图像。  切勿堵塞投影镜头，否则可能会造成堵塞物体过热和变形，甚至引起火灾。	
8.	OK	确认所选的菜单项目。	确认所选屏显 (OSD) 菜单项。
9.	 (菜单)	进入 设置 菜单。	打开或关闭投影机的屏显 (OSD) 菜单。
10.	 (主页)	返回主屏幕。	(无法使用。)
11.	信号源选择按钮： HDMI、PC、LAUNCHER	选择显示的输入信号源。	
12.		可打开 / 关闭投影机音频。	
		减小投影机音量。	
		增大投影机音量。	
13.	控制按钮： F1、F2、F3	自定义按钮，默认为最近文档和应用程序 (F1) / 无线投影设置 (F2) / 建议的功能 (F3)。	(无法使用。)
14.	LASER	可发出可见激光定位光束，供演示时使用。	
15.	 (无线)	进入 设置 中的 网络 菜单。	(无法使用。)
16.	PICTURE	选择可用图像模式。	
17.	 (光标)	激活光标功能。	(无法使用。)
18.	 (Android 菜单)	进入 设置 菜单。如果应用程序相关设置可从该应用程序中调出。	(无法使用。)
19.	 (热点)	进入 设置 中的 热点 菜单。	(无法使用。)
20.	 (清除内存)	进入一键加速 (一键清空) 模式。	(无法使用。)
21.	BRIGHTNESS	调整亮度。	
22.	CONTRAST	调整对比度。	
23.	LIGHT MODE	显示 灯光模式 菜单以选择合适的灯光操作模式。	
24.	AUTO	(无法使用。)	当选择 PC 信号 (模拟 RGB) 后自动为显示的图像确定最佳图像时序。

使用激光定位器

激光定位器是专业的演示辅助工具。按下即可发出红光。激光束为可见光。如需连续输出，应持续按住 **LASER**。

激光定位器不是玩具。家长应注意激光能量的危险性，并将遥控器置于孩子拿不到的地方。



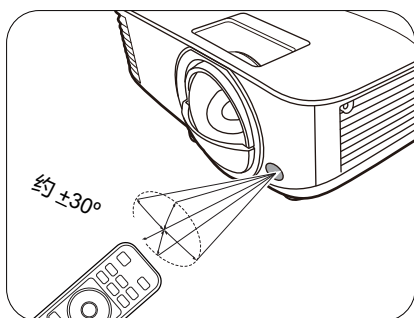
请勿注视激光，也请不要将激光束照到您或他人身上。使用前请先参阅遥控器背面的警告信息。

遥控有效范围

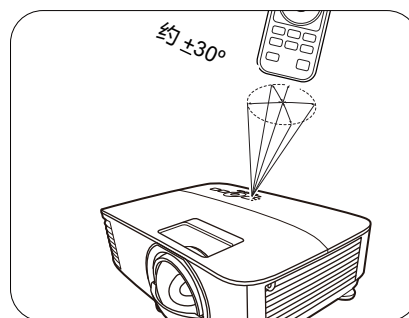
握住遥控器时，必须与投影机的红外线遥控传感器保持 30 度以内的正交角度，以便正常发挥功能。遥控器和传感器之间的距离不应超过 8 米（约 26 英尺）。

遥控器和投影机上的红外线传感器之间不能有任何会阻挡红外线光束的障碍物。

- 从正面操作投影机



- 从顶部操作投影机



投影机定位

选择位置

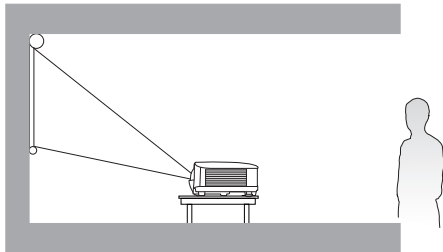
选择投影机的安装位置之前，请考虑下列因素：

- 屏幕的大小和位置
- 电源插座位置
- 投影机与其它设备之间的位置和距离

您可按以下方式安装投影机。

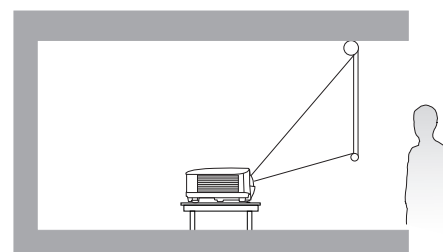
1. 桌上正投

选择此位置时，投影机置于屏幕前面的桌上。这是放置投影机最常用的方式，安装快速并具移动性。



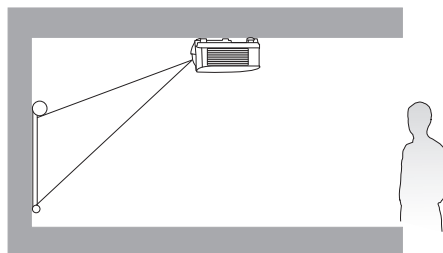
2. 桌上背投

选择此位置时，投影机置于屏幕后方的桌上。请注意，这时您需要一个专用的背投屏幕。



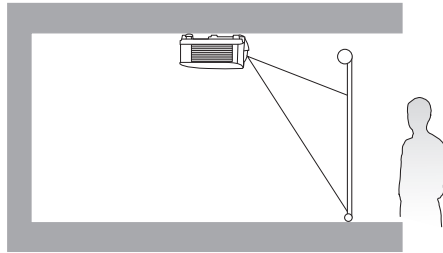
3. 倒挂正投

选择此位置时，投影机倒挂于屏幕正前方的天花板上。请向经销商购买 BenQ 投影机吊装套件，用以将投影机安装在天花板上。



4. 倒挂背投

选择此位置时，投影机倒挂于屏幕正后方的天花板上。请注意，此安装位置需要一个专用背投屏幕和 BenQ 投影机吊装套件。



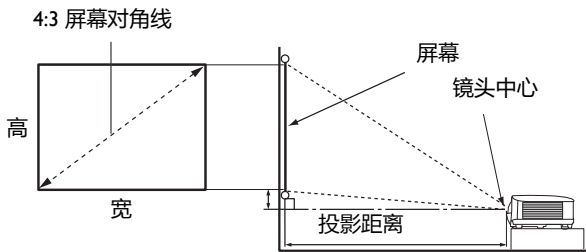
打开投影机后，进入**高级菜单 - 设置 > 投影机安装 > 投影机安装**并按 ◀/▶ 以选择设置。

获取首选的投影图像大小

投影机镜头至屏幕的距离、缩放设置（若有）和视频格式都会影响到投影图像的大小。

投影尺寸

EX800ST



- 屏幕宽高比为 4:3，投影图像宽高比为 4:3

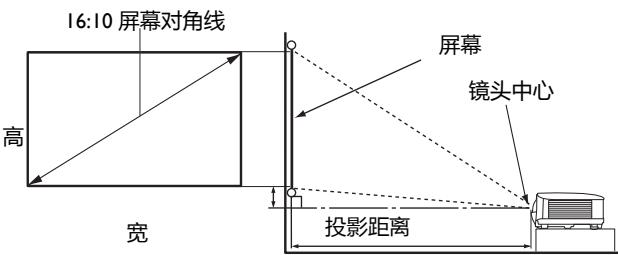
屏幕尺寸				与屏幕之间的距离（毫米）	最低 / 最高镜头位置（毫米）
对角线		高（毫米）	宽（毫米）		
英寸	毫米				
60	1524	914	1219	744	137
70	1778	1067	1422	868	160
80	2032	1219	1626	992	183
90	2286	1372	1829	1116	206
100	2540	1524	2032	1240	229
110	2794	1676	2235	1363	251
120	3048	1829	2438	1487	274

例如，如果您使用 120 英寸的屏幕，建议的投影距离为 1487 毫米。

如果您测量的投影距离为 1000 毫米，则“与屏幕之间的距离（毫米）”栏中最匹配的值为 992 毫米。查看此行显示，您需要一个 80 英寸（约 2.0 米）的屏幕。



所有测试尺寸都是大约值，实际尺寸可能会有所不同。
BenQ 建议，如果您要将投影机固定安装在某个地方，要先使用这台投影机作实际测试，确认投影大小和距离，并参考其光学性能之后再进行安装。这会帮助您找到最适合的安装位置。



• 屏幕宽高比为 16:10，投影图像宽高比为 16:10

屏幕尺寸				投影距离（毫米）	最低 / 最高镜头位置（毫米）
对角线		高（毫米）	宽（毫米）		
英寸	毫米				
70	1778	942	1508	739	47
80	2032	1077	1723	844	54
90	2286	1212	1939	950	61
100	2540	1346	2154	1055	67
110	2794	1481	2369	1161	74
120	3048	1615	2585	1267	81

例如，如果您使用 120 英寸的屏幕，建议的投影距离为 1267 毫米。

如果您测量的投影距离为 1000 毫米，则“与屏幕之间的距离（毫米）”栏中最匹配的值为 950 毫米。查看此行显示，您需要一个 90 英寸（约 2.3 米）的屏幕。

 所有测试尺寸都是大约值，实际尺寸可能会有所不同。
BenQ 建议，如果您要将投影机固定安装在某个地方，要先使用这台投影机作实际测试，确认投影大小和距离，并参考其光学性能之后再进行安装。这会帮助您找到最适合的安装位置。

吊挂投影机

如果您要吊挂投影机，我们强烈建议您使用合适的 BenQ 投影机吊挂套件，以确保投影机安全地安装。

如果您不是使用 BenQ 的投影机吊挂套件，可能会因使用规格或长度错误的螺丝造成安装不当，从而导致投影机掉下来。

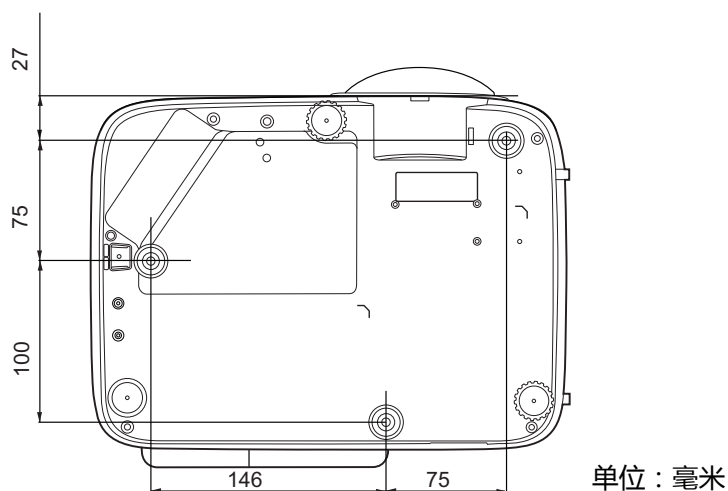
投影机吊挂之前

- 向 BenQ 投影机经销商购买 BenQ 投影机吊挂套件。
- BenQ 建议您还要另外购买一条与 Kensington 锁配套的安全绳，并将其牢固地连接到投影机上的 Kensington 锁槽和吊挂支架的底座上。这在吊挂支架连接松动时为投影机提供了额外的保护。
- 请经销商为您安装投影机。自己安装投影机可能会造成投影机跌落并导致损坏。
- 遵守必要的程序以防投影机在诸如地震等情况下跌落。
- 保修不涵盖任何因使用非 BenQ 品牌投影机吊挂套件安装投影机而造成的产品损坏。
- 考虑投影机吊装 / 墙面安装位置周围的温度。如果使用暖气时，天花板周围的温度可能高于预期。
- 阅读用户手册以了解吊挂套件的扭矩范围。以超出建议范围的扭矩拧紧可能造成投影机损坏而导致跌落。

- 请确认电源插座在可够到的高度，让您能够轻松关闭投影机。

吊装 / 墙面安装图

吊装 / 墙面安装螺丝：M4
(最大长度 25 毫米；最小长度 20 毫米)

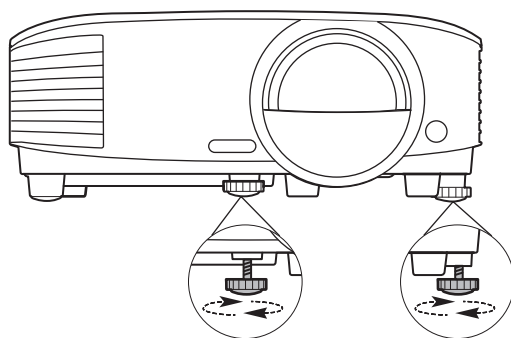


调节投影图像

调节投影角度

如果投影机放置于不平坦的表面或者屏幕与投影机之间未处于垂直方向，则会导致投影图像变成梯形。您可旋转调节支脚，对水平角度进行微调。

若要收回支脚，请按反方向旋转调节支脚。



❗ 请勿在灯泡亮起时注视镜头。灯泡的强光可能会损坏您的眼睛。

自动调整图像

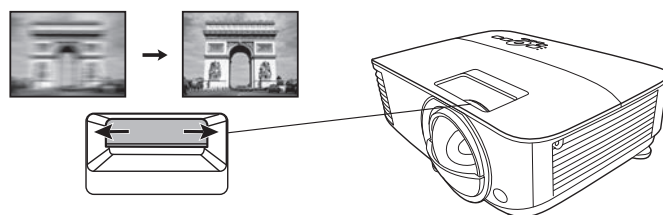
在某些情况下，您可能需要优化图像质量。若要进行此操作，请按 **AUTO**。在 3 秒钟内，内置的智能自动调整功能将重新调整频率和脉冲的值以提供最佳图像质量。

当前信号源信息将在屏幕角落上显示 3 秒钟。

✎ 只有在选择了 PC 信号（模拟 RGB）时才能使用此功能。

微调图像清晰度

旋转调焦圈以使图像聚焦。



校正梯形失真

梯形失真是指投影图像因投影角度而产生梯形的情况。

如要进行校正，需要按照以下步骤进行手动校正。

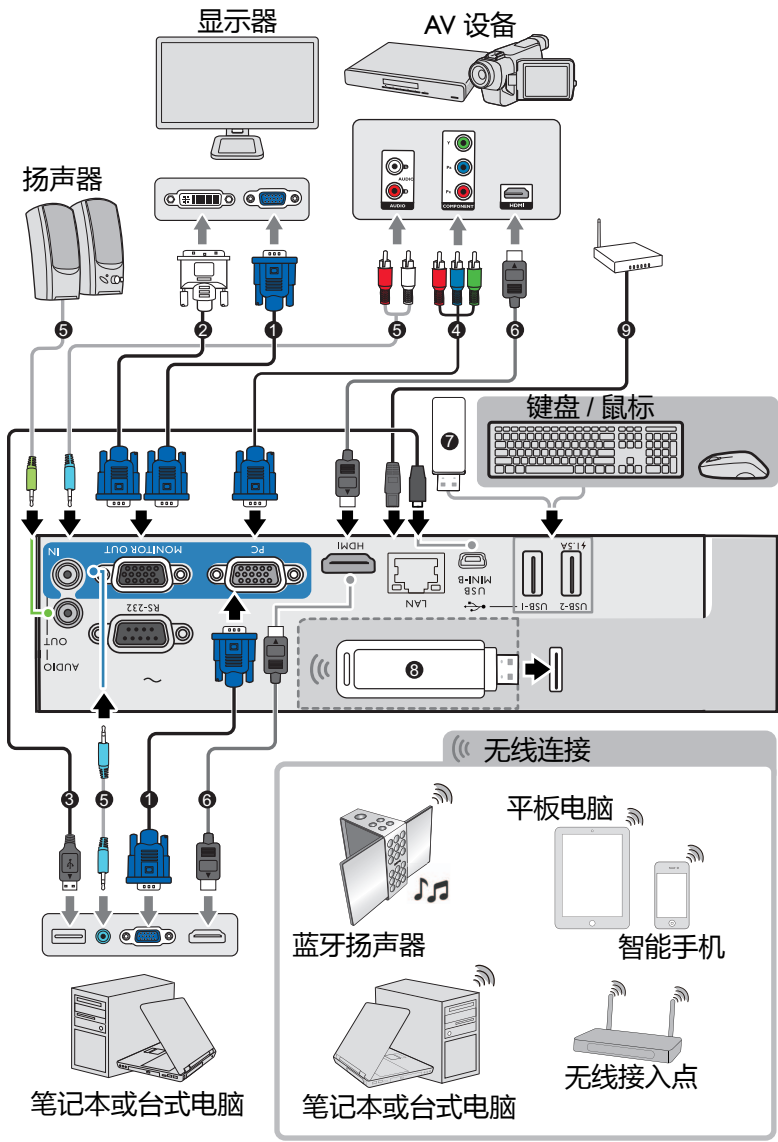
1. 进行以下步骤之一操作以显示梯形失真校正页面。
 - 按投影机或遥控器上的 ▲ / ▼。
 - 进入**高级菜单 - 显示 > 梯形失真校正**，然后按 **OK**。
2. 在**梯形失真校正**页面显示后，按 ▲ 可校正图像顶部的梯形失真。按 ▼ 可校正图像底部的梯形失真。



连接

当连接信号源至投影机时，请确认：

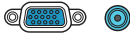
- 1. 进行任何连接前已关闭所有设备。
- 2. 为每个信号来源使用正确的信号线缆。
- 3. 确保线缆牢固插入。



1	VGA 线
2	VGA 至 DVI-A 线
3	USB 线
4	分量视频至 VGA (D-Sub) 适配器线
5	音频线
6	HDMI 线
7	U 盘
8	无线网络模块 (WDR02U)
9	RJ45 线

- 在上述连接中，部分线缆可能不包括在此投影机的包装内（请参阅第 7 页的“物品清单”）。您可在电器商店购买所需线缆。
- 连接图示仅供参考。不同型号投影机背面的连接插口有所不同。
- 许多笔记本电脑在连接到投影机时并未打开其外接视频端口。通常，按组合键 FN + 带显示器符号的功能键可打开 / 关闭外接显示器。然后同时按下 FN 和标示的功能键。请参见笔记本电脑的说明文件以找到其组合键的功能。
- 在投影机打开并选择正确的视频信号源后，如果未显示所选的视频图像，请检查视频信号源设备是否已打开且正确运行。还需检查信号线缆是否已正确连接。

您只需使用上述其中一种连接方法将投影机连接到视频信号源设备，但每种方法的视频质量不同。

端子		图像质量
HDMI		最佳
分量视频（通过 RGB 输入）		较佳

连接音频

本投影机配有内置单声道扬声器，用于在商务场合的数据演示中提供基本音频功能。它们并非专用于立体声音频再现，可用于家庭影院应用。任何立体声音频输入（如有提供）均通过投影机扬声器混和成单声道的音频输出。

当连接 **AUDIO OUT** 插口时，内置扬声器将静音。

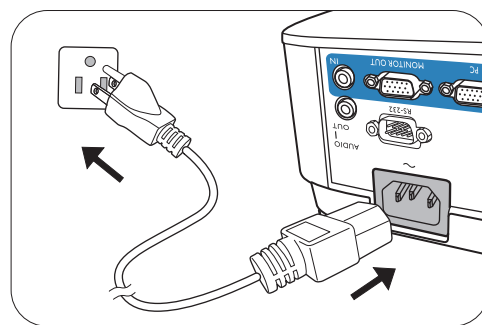
- 
- 即使连接了立体声音频输入，投影机仍然只能播放混合单声道音频。
 - 在投影机打开并选择正确的视频信号源后，如果未显示所选的视频图像，请检查视频信号源设备是否已打开且正确运行。还需检查信号线缆是否已正确连接。

启动投影机

1. 插入电源线。打开电源插座开关（若有）。上电后投影机上的电源指示灯亮橙色。
2. 按投影机上的  或遥控器上的  可启动投影机。投影机开机时，电源指示灯会先闪绿灯，然后常亮绿灯。

启动程序约需 30 秒钟。在启动的后面阶段，将投影启动标志。

如有必要，旋转调焦圈调整图像清晰度。



- 请使用原装附件（如电源线），以免发生触电和火灾等危险。
- 如果投影机因之前的操作而未完全散热，将在点亮灯泡前运转冷却风扇约 90 秒钟。

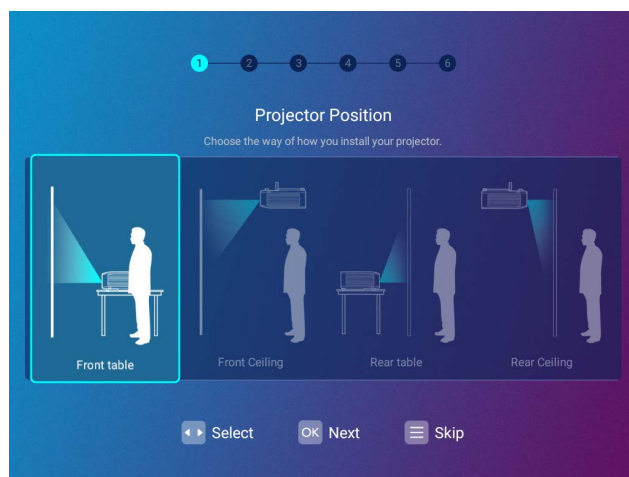
3. 如果是首次开启投影机，将出现设置向导，引导您完成投影机设置。如果您已做过此操作，请略过此过程。
 - 可使用箭头键（▲、▼、◀、▶）在菜单项中移动。
 - 可使用 **OK** 确认所选的菜单项。
 - 使用返回按钮  可回到上一菜单。
 - 使用菜单按钮  可跳过一个菜单。



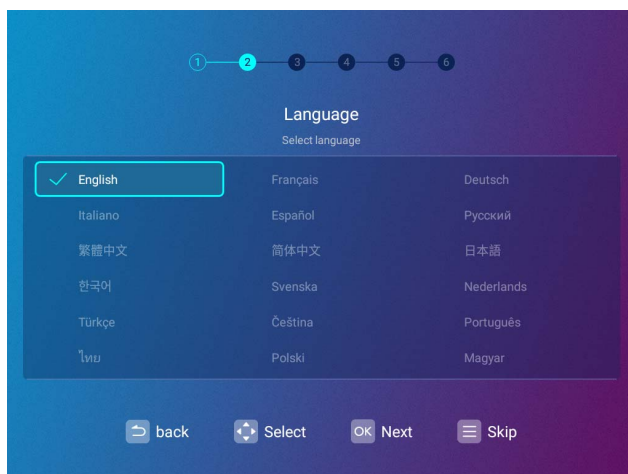
设置向导屏幕截图仅供参考，可能与实际设计有所不同。

步骤 1：

选择**投影机位置**。

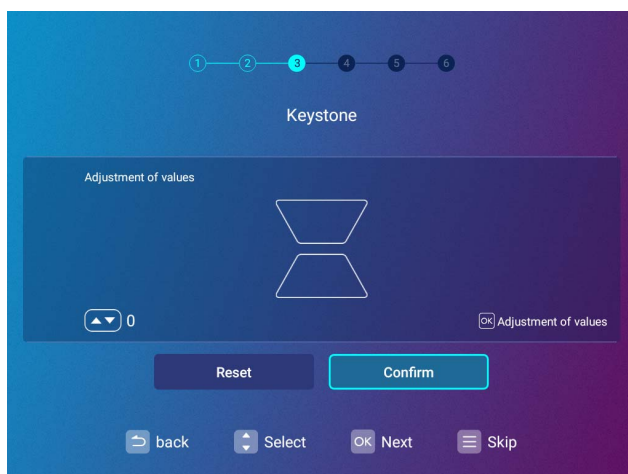


步骤 2：
选择语言。

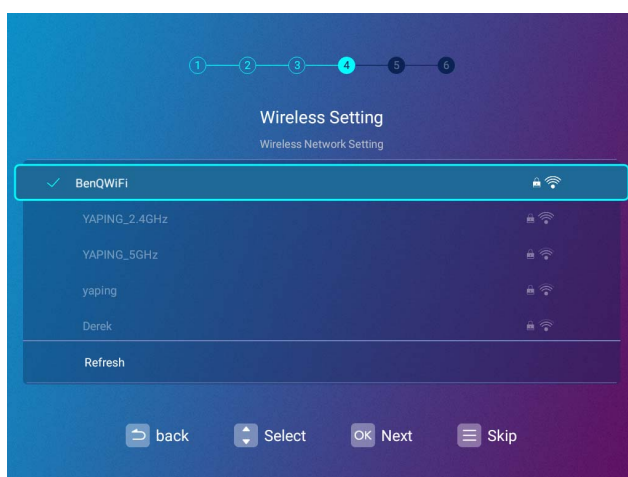


 可用语言可能根据您所在地区供应的产品而有所不同，且可能在不事先通知的情况下更新。

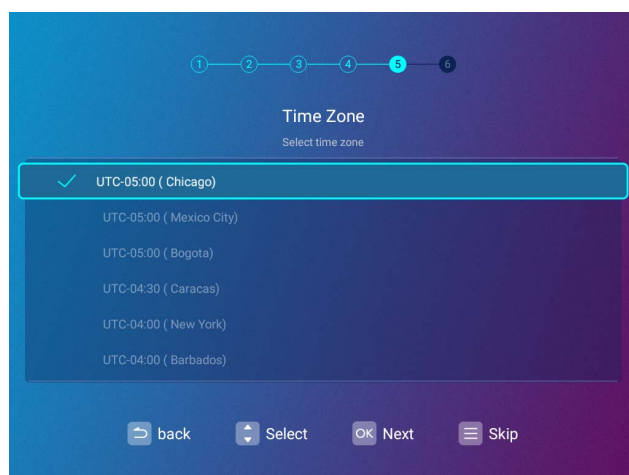
步骤 3：
调整梯形失真校正。



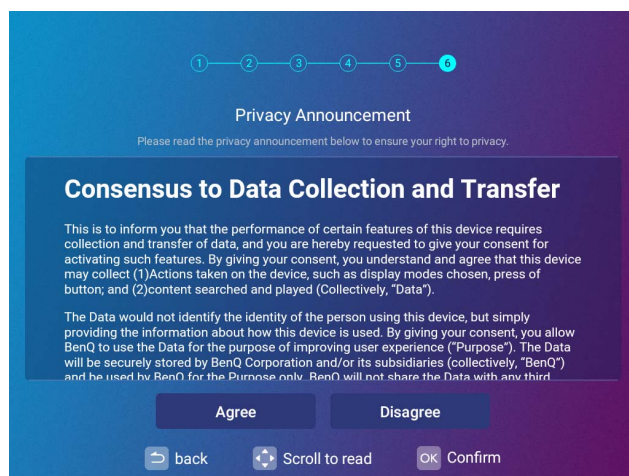
步骤 4：
通过选择无线网络并输入密码配置无线设定。



步骤 5：
请指定时区。

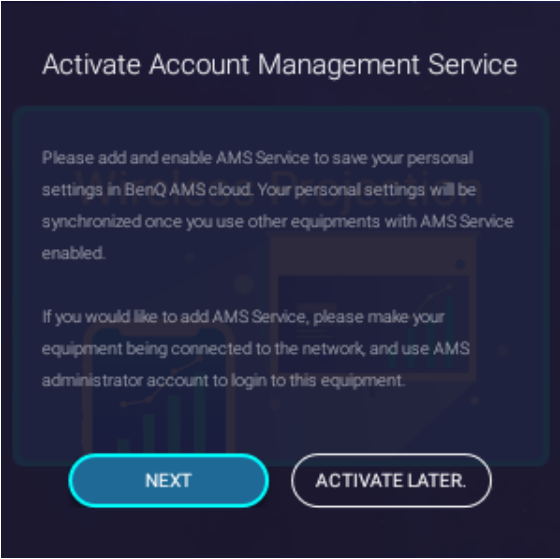


步骤 6：
阅读**隐私声明**并按 **OK** 以同意该声明。



如果未来您要取消同意隐私协议，可在 **BenQ Launcher** 设置菜单的**常规** > **关于** > **隐私声明**菜单中进行此操作。请参见第 67 页的“**About**”以了解更多信息。

完成上述步骤后，投影机将询问您是否启用 AMS 功能。



目前您有三种使用此投影机的方式。根据您的要求，需进行不同的操作。

情况	可用功能	操作
用 AMS 帐户访问 BenQ Launcher	完整 BenQ Launcher 功能： • AMS 服务（第 25 页） • Wi-Fi 连接（第 39 页） • 蓝牙连接（第 53 页） • USB 存储连接（第 51 页） • 应用程序（第 56 页） • HID 连接（如鼠标和键盘连接）	如果您已在 AMS 网站上成功注册管理员帐户，请在弹出窗口中选择 下一步 。请参见第 26 页的“Binding an AMS administrator account to your projector”以获取更多说明。
访问 BenQ Launcher 不带 AMS 服务	所有 BenQ Launcher 功能（AMS 服务除外）。	如果您尚未有 AMS 管理员帐户，请在弹出窗口中选择 稍后激活 并按 OK 。AMS 服务将在该投影机被禁用直到您通过 设置 菜单手动启用该服务。请参见第 25 页的“Enabling AMS”以了解更多有关手动启用 AMS 服务的信息。
传统投影机	仅适用于有线投影，无网络和 HID 连接	按遥控器或  （信号源）上的 HDMI 或 PC ，并选择 HDMI 或 PC/YPbPr 。

 要了解更多有关如何注册 AMS 管理员帐户的信息，请参见第 24 页的“Before you get started”。

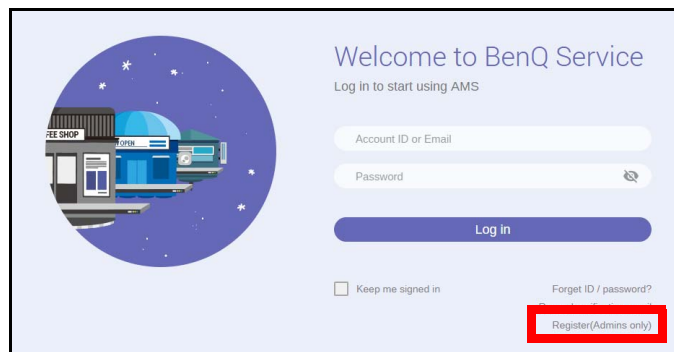
操作（在启动程序源下）

Before you get started

One of the key features for this projector is its use of the Account Management System (AMS) service which allows you to create and manage individual login accounts for the projector. By using the AMS service you will be able to:

- Customize the projector's workspace for each login
- Access files stored in cloud storage accounts (such as Google Drive, Dropbox, and others) directly from the projector
- Manage authorization for each login, including limiting access to various projector's functions.

In order to use the AMS service it is highly recommended that you first register for an AMS administrator account before you begin the initial start-up process for the projector. To register for an AMS account open the BenQ Service website (<https://service-portal.benq.com/login>) using a Chrome or Firefox browser, click the **Register (Admins only)** link, and proceed with the registration process.



For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



The images in this document are for reference only. The user interface may be subject to change without prior notice.

The AMS Service

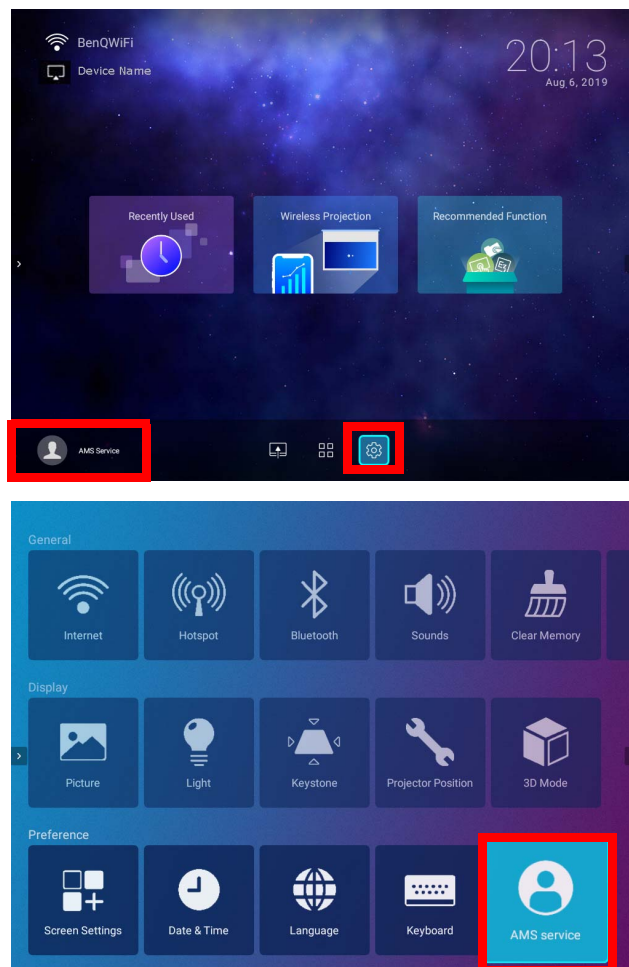
As mentioned previously the AMS service is a key feature of this projector that allows you to customize the projector's workspace, access files stored in cloud storage accounts directly from the projector, and manage access to various projector's functions based on a user's login.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

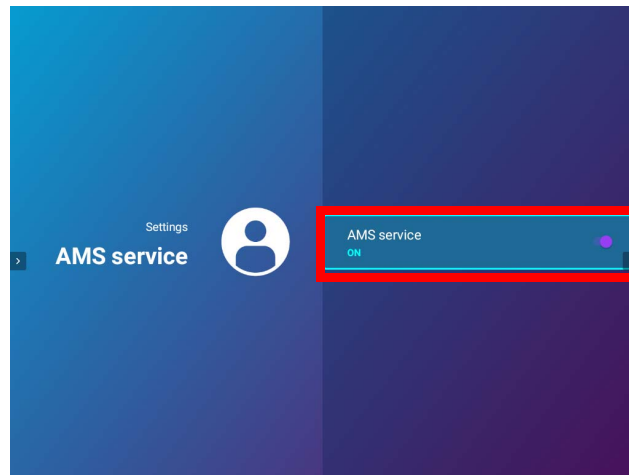
Enabling AMS

If the AMS service was not enabled in the setup wizard procedure during your initial startup. You will have to manually enable AMS. To manually enable AMS:

1. Ensure that you have already created an AMS administrator account. See [Before you get started on page 24](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
2. Choose one of the following methods:
 - Select **AMS Service** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.
 - Select the **Settings** menu button on the **BenQ Launcher** home screen, and press **OK**. Then select **AMS Service** in the **Preference** section of the **Settings** menu and press **OK**.



3. In the **AMS Service** screen press **OK** so that the **AMS Service** switch is set to **On**.



Once the AMS function is enabled on your projector you must bind your AMS administrator account to the projector before you can utilize the AMS service.

Binding an AMS administrator account to your projector

Once you have enabled the AMS function the next step is to bind an AMS administrator account to your projector so as to designate a specific administrator for your projector (i.e. to ensure that only one administrator is authorized to manage the projector).

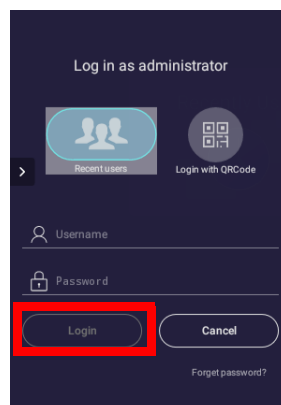


Before binding an administrator account to your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

- You have successfully registered for an AMS administrator account. See [Before you get started on page 24](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 25](#) for more information on enabling **AMS Service**.

After enabling the AMS function a **Log in as administrator** window will pop-up. To bind an administrator account to your projector:

Enter the **Username** and **Password** for your AMS administrator account in the **Log in as administrator** window, select **Login** and press **OK**. If you do not want to bind an account to the projector select **Cancel** and press **OK**.



Once you have submitted your administrator account's login information a message will appear indicating that you have successfully bound your administrator account to the projector. To double check whether the binding process is successful you can check the **Device information** menu in the AMS service account menu, see [The Account Menu on page 29](#) for more information.

AMS Accounts

Once your AMS administrator account has been successfully bound to the projector, users can login to an account before they use the projector and depending on the type of account they are using and the settings configured for the account, they will be able to use customized interfaces and designated features, as well as access personal cloud storage.

The following is a list of the types of logins available for the projector:

Administrator – This account must be created/registered via the AMS website and includes full access to the projector's features and **Settings** menus.

User – This account must be created by the administrator via the AMS website and is allowed access to the projector's features and **Settings** menus based on default authorizations and configurations set by the administrator. Users can customize the interface they view on the projector, such as configuring the app shortcuts or linking to personal cloud accounts, by logging into the AMS website and adjusting their preferences.

Guest – This is the default setting when no account has been logged into the projector. It features limited access to the projector's features and **Settings** menus.

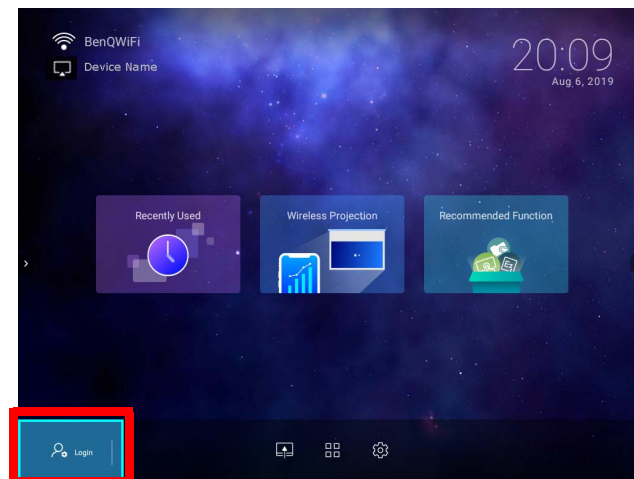
Logging in



Before logging in on your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

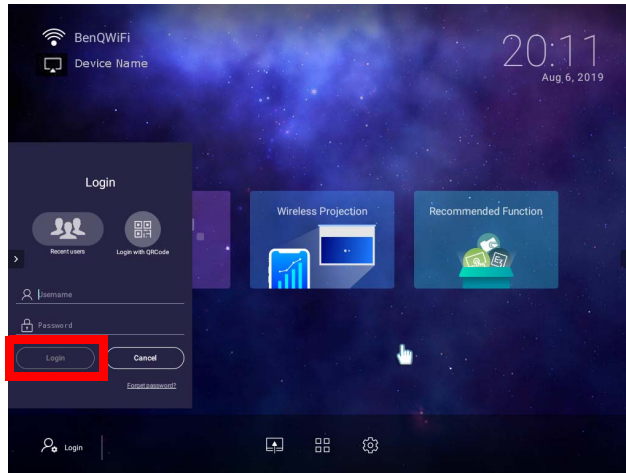
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 25](#) for more information on enabling **AMS Service**.

To log in to the projector using an AMS account, select **Login** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



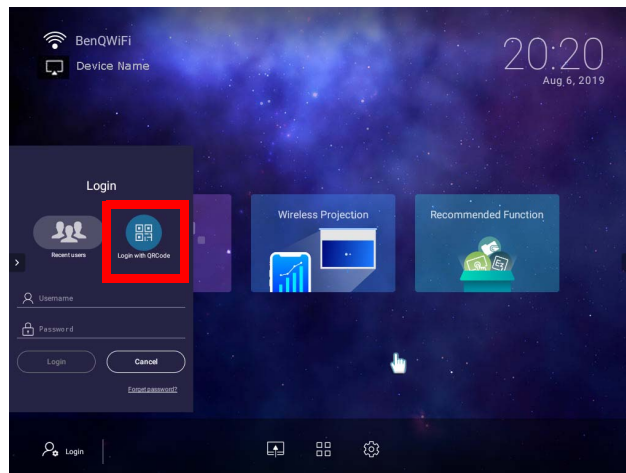
Use either one of the following methods to complete the log in process:

- Enter the **Username** and **Password** for your AMS account in the **Login** window, and then select **Login** and press **OK**.



You can select **Recent users** in the **Login** window and press **OK** to select a **Username** from a list of a recently used logins.

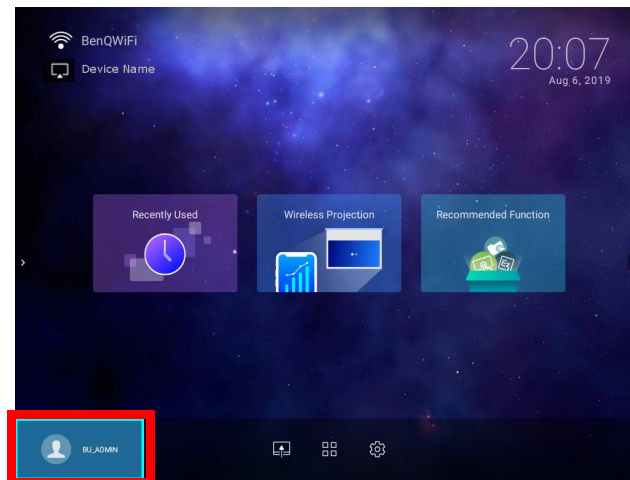
- Select **Login with QR Code** in the **Login** window and press **OK**. Scan the QR code that appears with your mobile device and open the link provided to log in via your mobile device.



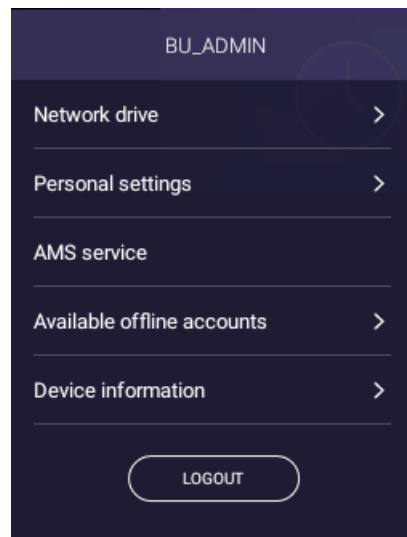
If your projector is not connected to a wireless network with Internet access, only accounts that are listed in the **Available offline accounts** list of the administrator's account menu will be able to login to AMS. See [The Account Menu on page 29](#), for more information on the account menu.,

The Account Menu

When you are logged into the projector using an AMS account, the bottom-left corner of the **BenQ Launcher** home screen will identify the account that is currently logged in. Select the icon for the account name and press **OK** to open a menu of account related options.



The account menu features the following options:



Item	Description
Network drive	Opens your personal files via the AMS Files app, where you can access files stored on the cloud storage account that you've linked to your AMS account or on the internal storage. See AMS Files on page 56 for more information of the features of the AMS Files app.
Personal settings	Allows you to set the amount of idle time before the projector automatically logs you out. The options include 10 minutes, 20 minutes, 30 minutes, 40 minutes, 50 minutes, and 60 minutes.
AMS service	Allows you to disable AMS Service .  This option is not available for User accounts.
Available offline accounts	Lists the accounts that are available to login when the projector does not have access to the Internet.

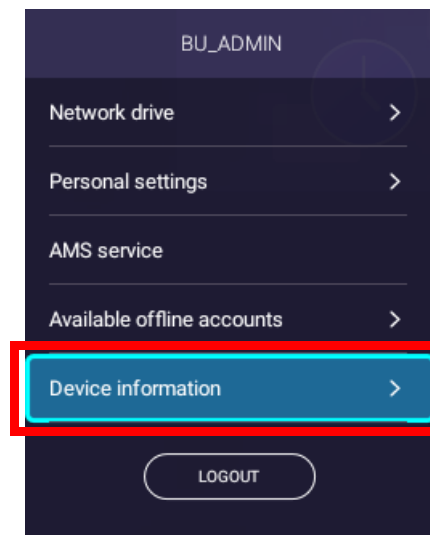
Item	Description
Device information	Lists the information for the administrator account that is bound to the projector, including an option to UNBIND the account from your projector.  The UNBIND option only appears for the administrator.
LOGOUT	Logs your account out of the projector.

Unbinding an administrator account from the projector

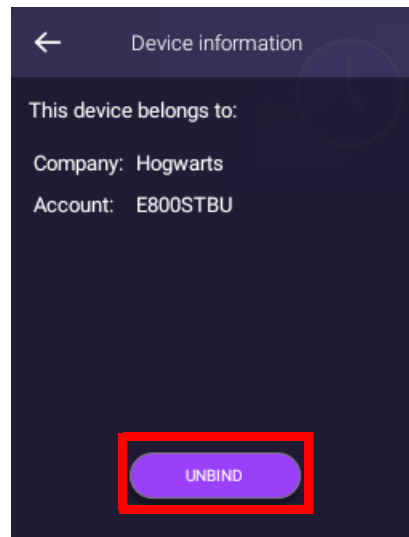
In instances when you want to switch an administrator account for the projector, you will have to first unbind the current administrator account from the projector.

To unbind an administrator account:

1. Log in on the projector using the **Username** and **Password** for the current administrator. See [Logging in on page 27](#) for more information on how to log in on the projector.
2. Enter the account menu. See [The Account Menu on page 29](#) for more information on the account menu.
3. Select **Device information** in the account menu and press **OK**.



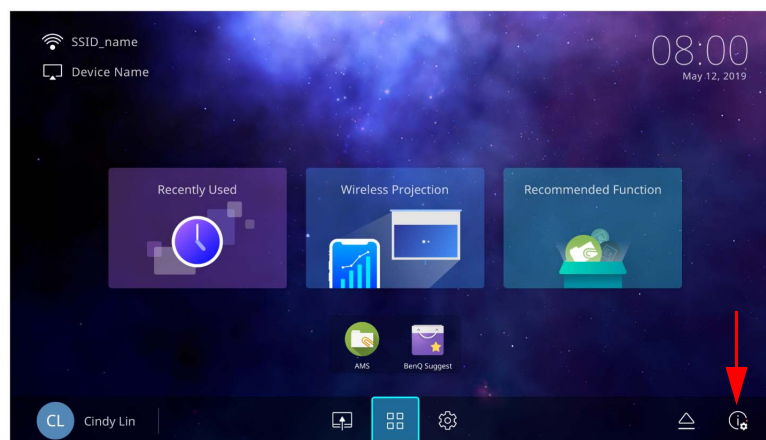
4. Select **UNBIND** and press **OK**.



Checking for system update

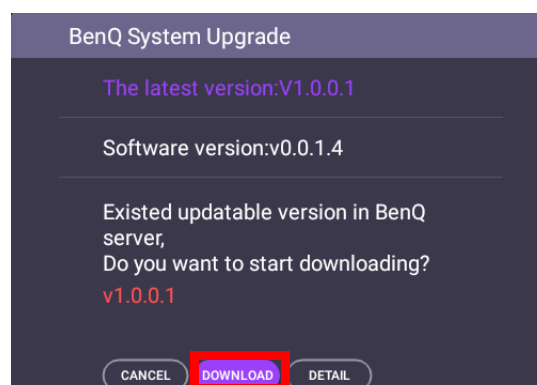
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. You can find the availability of a new firmware version from the notification icon on the lower-part of the **BenQ Launcher** home screen.

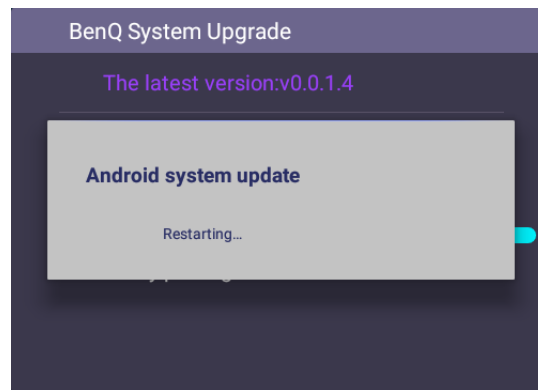


Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.



BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector’s operating system that allows you to wirelessly cast your device’s screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

Use the buttons on the projector, the remote control, or connect a USB mouse to the projector’s **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC/YPbPr**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.

When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector’s OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [设置 on page 90](#).



Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features six main components:

No.	Component	Description
1	Status Bar	Icons that display the time, Bluetooth, wireless status, and device name.
2	Main Menu	Shortcuts to recently used apps/documents, instructions on how to project wirelessly, and recommended features/functions. See Using the Main Menu on page 35 for more information regarding the Main Menu.
3	Sidebar	A menu of quick navigation buttons. See Using the sidebar on page 38 for more information regarding the sidebar buttons.

No.	Component	Description
4	App Shortcuts	A customizable list of shortcuts for installed apps. See Using the App Shortcuts on page 36 for more information regarding the app shortcuts  No app shortcuts appear on the default home screen. To add app shortcuts to the home screen, use either the Screen Settings sub-menu in the Settings menu or the AMS website. See Screen Settings on page 70 or refer to the AMS User Manual which you can download at the following URL: https://www.benq.com/en-us/business/index.html > your Projector Model > Downloads > User Manual.
5	AMS Service Menu	Allows you to login to the projector using your AMS Service account. See The AMS Service on page 25 for more information regarding the AMS Service.
6	Toolbar	Buttons for the input source, all apps, and Settings menu. See Using the Toolbar on page 37 for more information regarding the toolbar.



Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.
4. Press the back button ↶ at anytime to exit out of the keyboard.

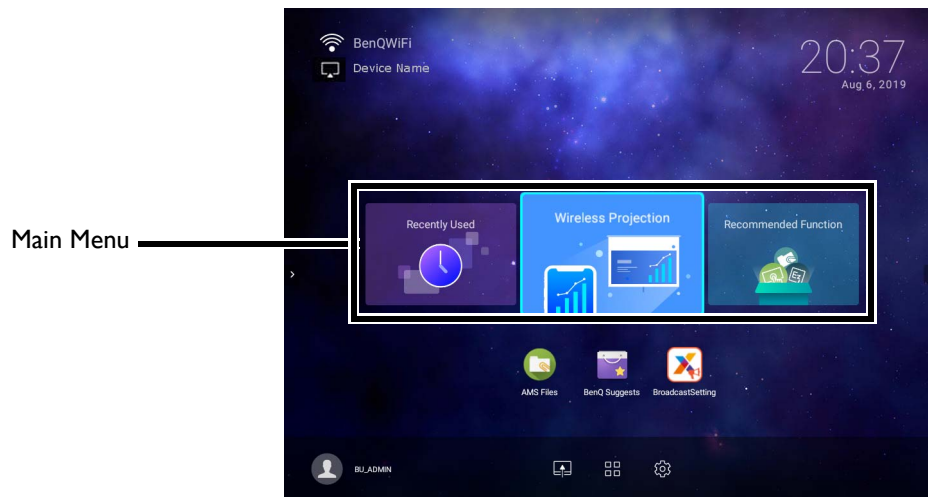


Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 72](#) for more information.

Using the Main Menu

The Main Menu includes buttons to access the following functions:

- **Recently Used** - A menu of recently opened apps or documents. See [Recently Used on page 66](#) for more details on the **Recently Used** menu.
- **Wireless Projection** - Instructions on projecting from your an iOS, Android, or Windows device. See [Wireless Connections on page 39](#) for more details on projecting wirelessly.
- **Recommended Function** - Introductions to recommended functions for your projector. See [Recommended Function on page 35](#) for more details.



Recommended Function

The **Recommended Function** feature is a shortcut to recommended apps for your projector.

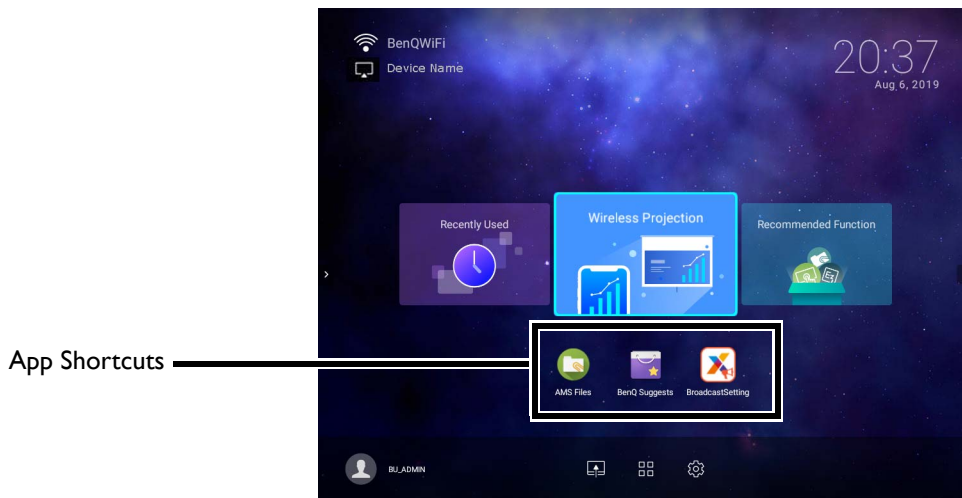
Using the App Shortcuts

The App Shortcuts menu is a list of shortcuts for installed apps which can be customized by the user via either the **Screen Settings** sub-menu in the **Settings** menu or the AMS service website for AMS login accounts. See [Screen Settings on page 70](#) for details on customizing the app shortcuts menu via the **Screen Settings** sub-menu, or refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model >

Downloads > User Manual.



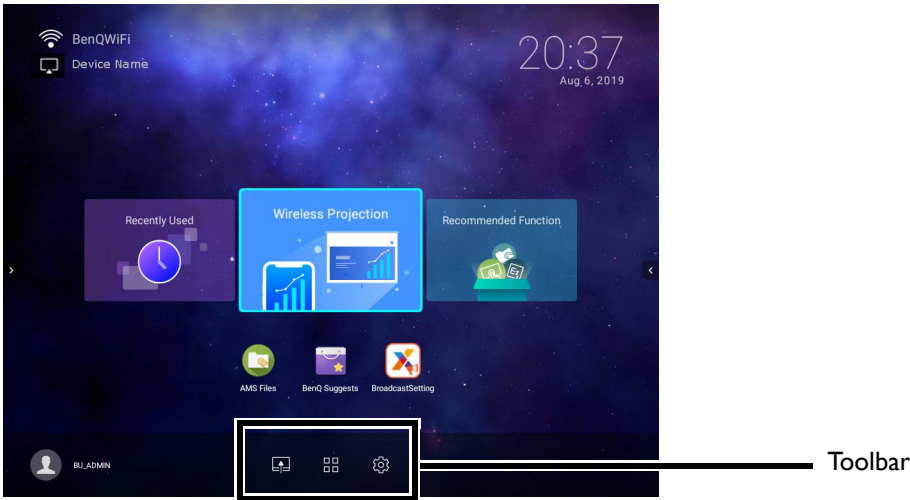
- If **AMS Service** is disabled on the projector, the list of app shortcuts can only be customized via the **Screen Settings** sub-menu, and the selected shortcuts will appear on the home screen at all times.
- If **AMS Service** is enabled on the projector, only the list of app shortcuts that are customized for the AMS account that is logged in will appear.



To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 66](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 70](#).

Using the Toolbar

The tool bar features buttons to access the input source menu, the all apps menu, and the **Settings** menu.



Button	Description
	Select to open the input source menu.
	Select to open the all apps menu. See All Apps on page 66 for more details on the all apps menu.
	Select to open the Settings menu. See About the Settings menu on page 61 for more information on the Settings menus

The Input Source menu

The input source displays the input source options: **File Manager** (for storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** port), **HDMI**, or **PC/YPbPr**. Select the desired input source and press **OK** to begin viewing video from that source. See [连接 on page 18](#) for more information on connecting input sources.

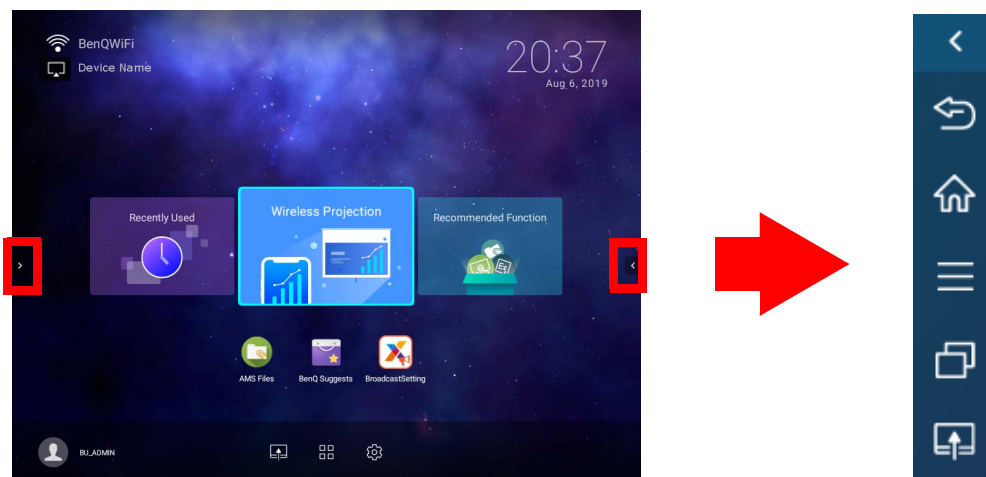


Using the sidebar

For situations where the projector is out of the reach of the user (for example, when the projector is mounted on the ceiling) and as a result the buttons on the projector are not accessible, **BenQ Launcher** features sidebars on both the left and right side of the screen that can be called out at anytime to access a set of virtual buttons. To call out the sidebar on a screen, click the arrow buttons on the left or right side of the screen.



An HID-protocol device (e.g. a mouse) must be connected to the projector to be able to use the side bar.



The following buttons are included in the sidebar:

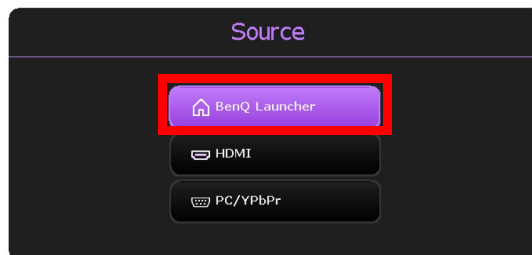
Icon	Description
	Select to go back to the previous screen.
	Select to return to the BenQ Launcher home screen.
	Select to open Android-based context menus.
	Select to edit the Recently Used apps menu.
	Select to open the input source menu

Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC/YPbPr** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source is selected or (depending on **Auto Source** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [设置 on page 90](#).

Wireless Connections

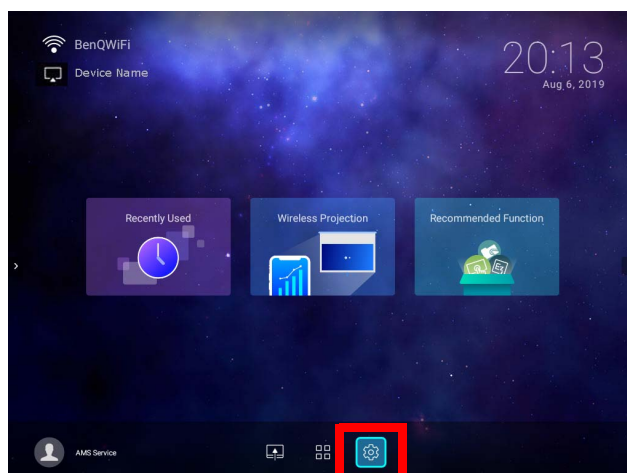
Connecting the projector to a wireless network

Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:

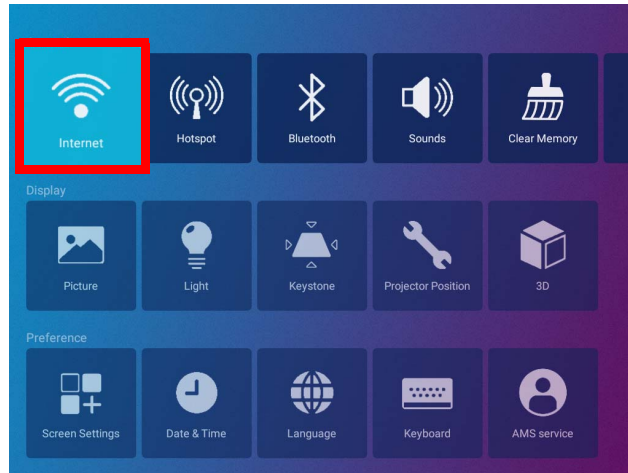


If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

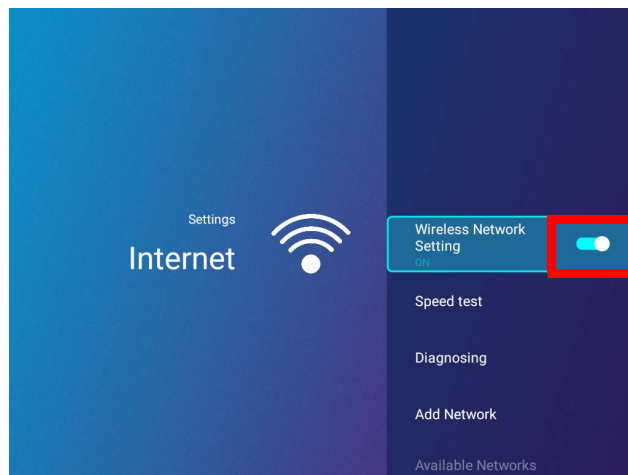
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [安装无线加密锁 on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [启动投影机 on page 20](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



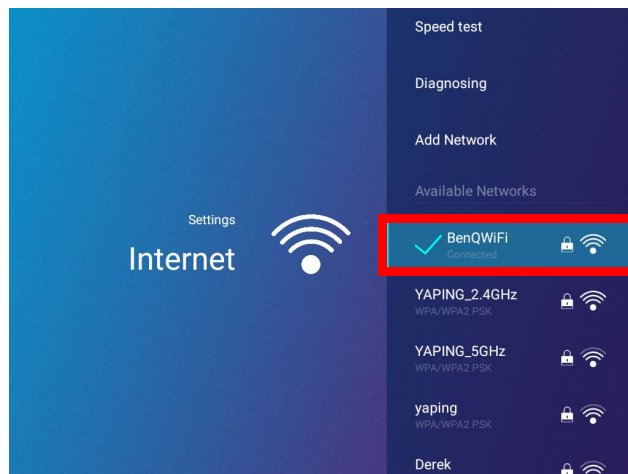
4. Select **Internet** in the **General** section of the **Settings** menu and then press **OK**.



5. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.



6. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



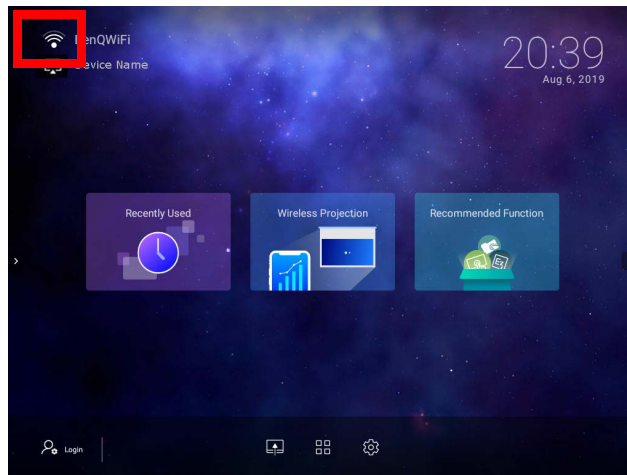
- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

7. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

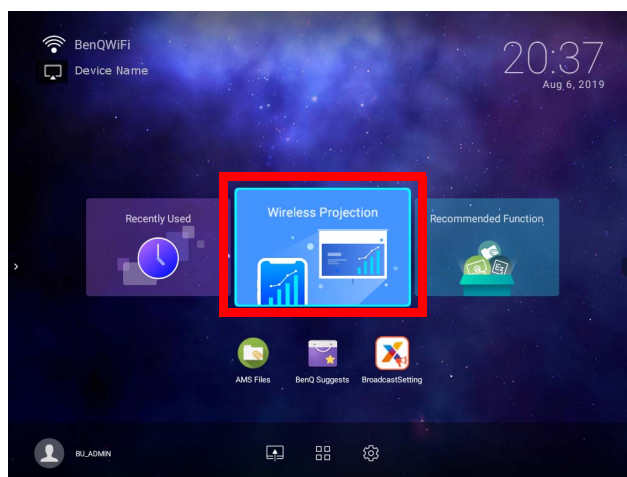
8. Once you have successfully connected to the wireless AP a wireless connection icon will appear at the top left corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



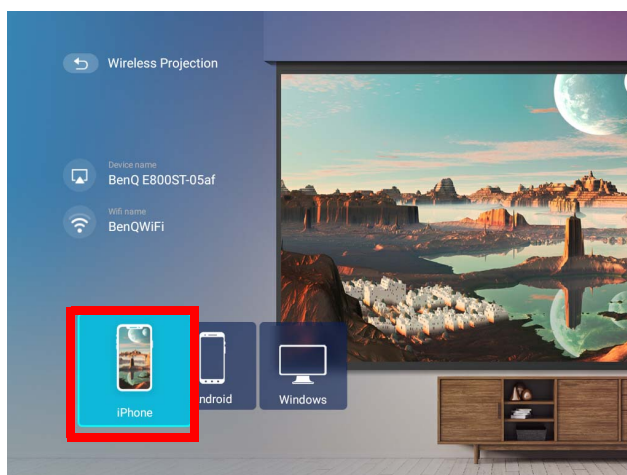
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

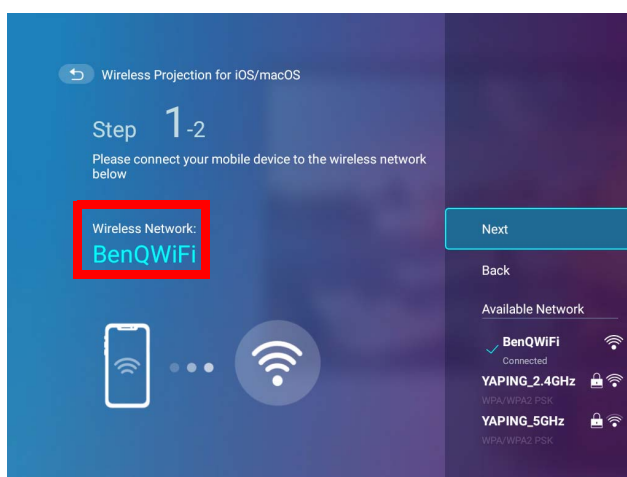
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



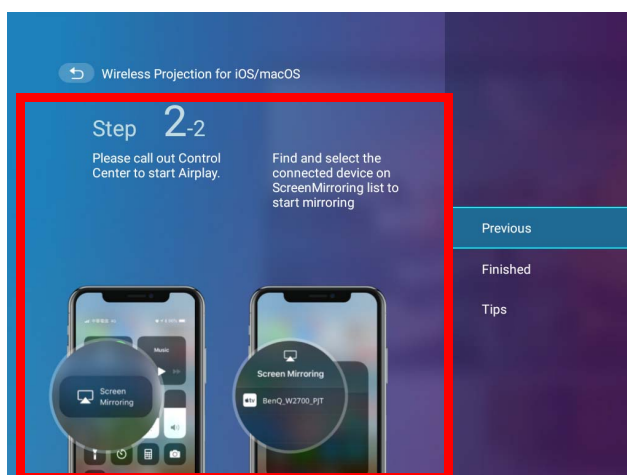
2. In the **Wireless Projection** menu, select **iPhone** and press **OK**.



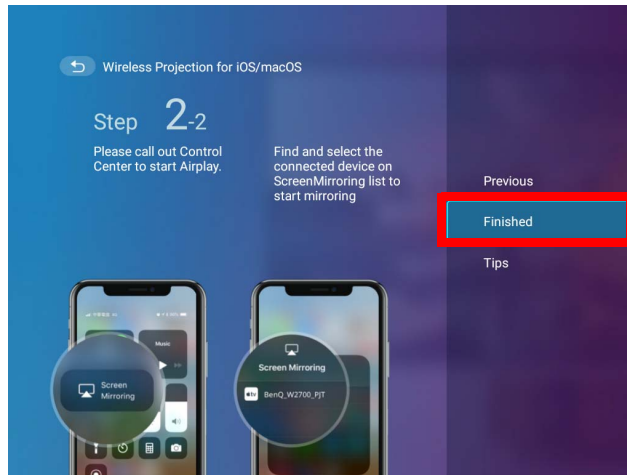
3. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iPhone** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



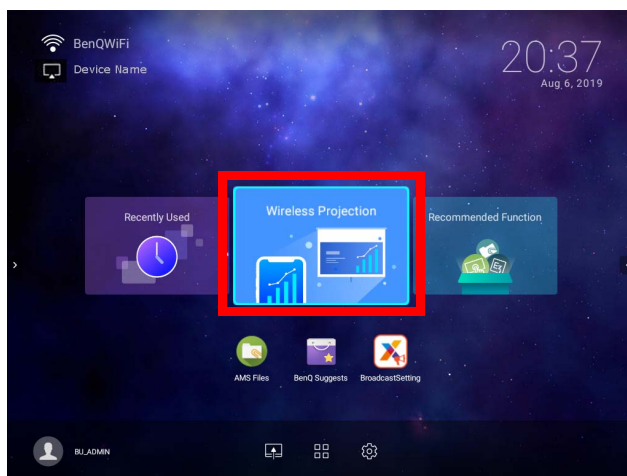
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

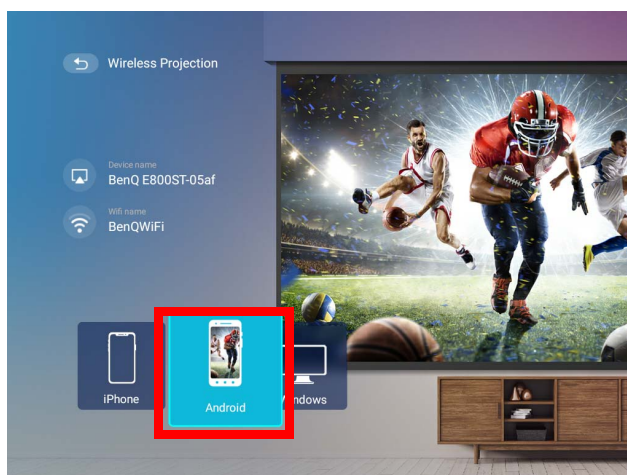
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

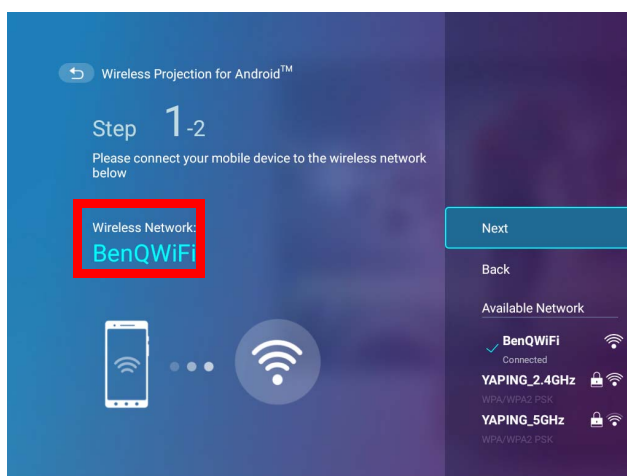
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



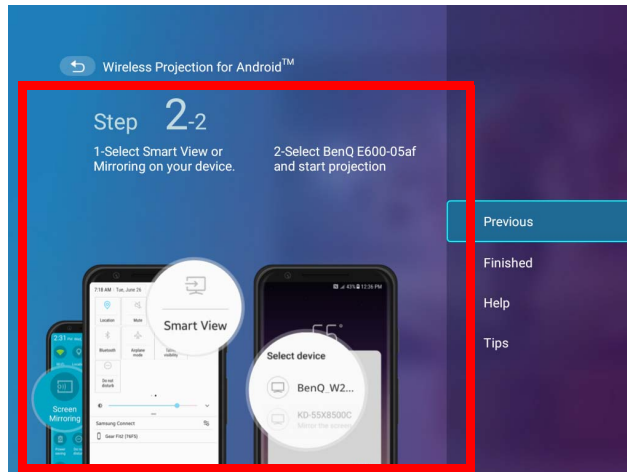
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Android** and press **OK**.



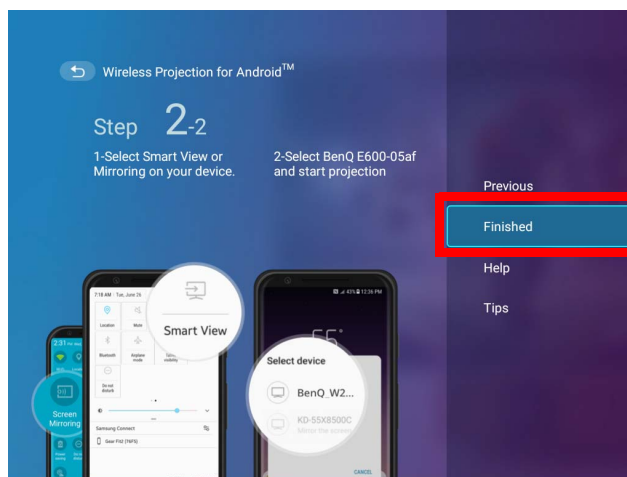
3. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



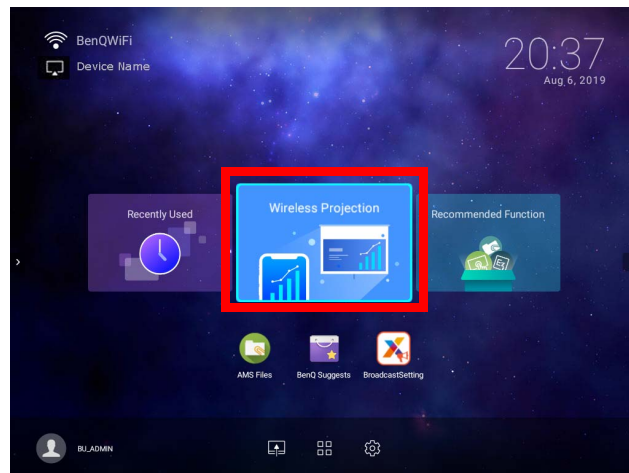
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

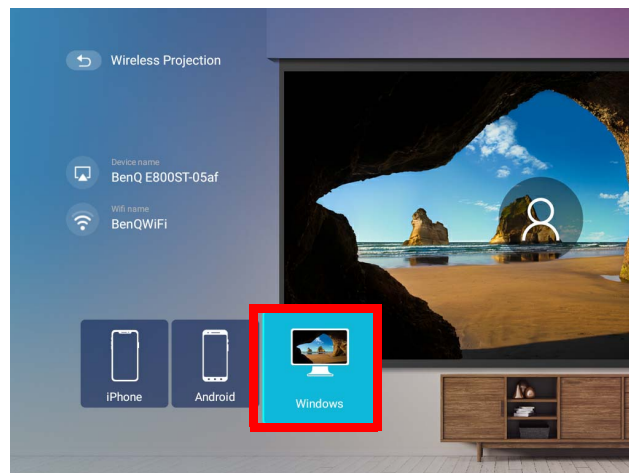
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

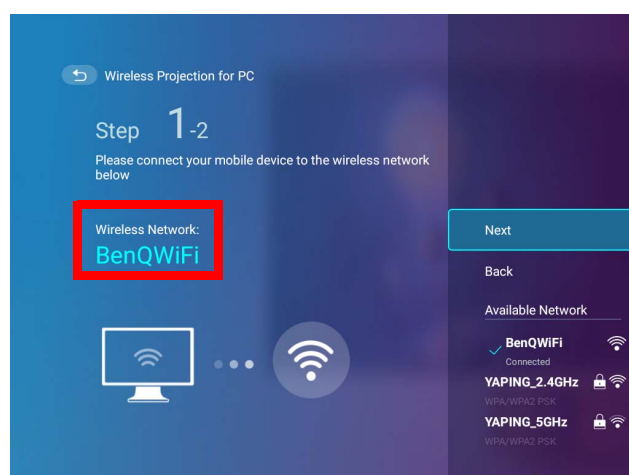
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



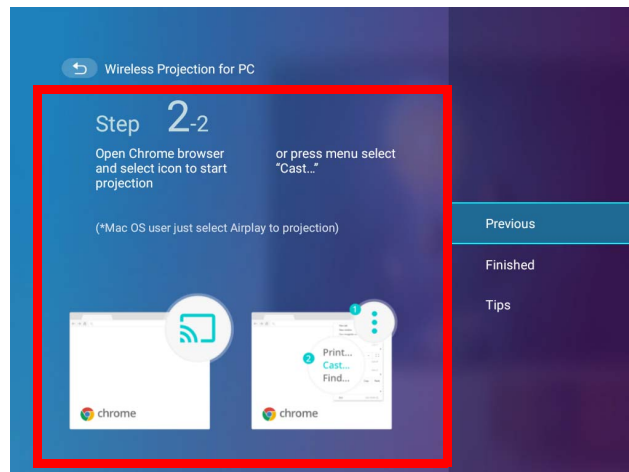
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Windows** and press **OK**.



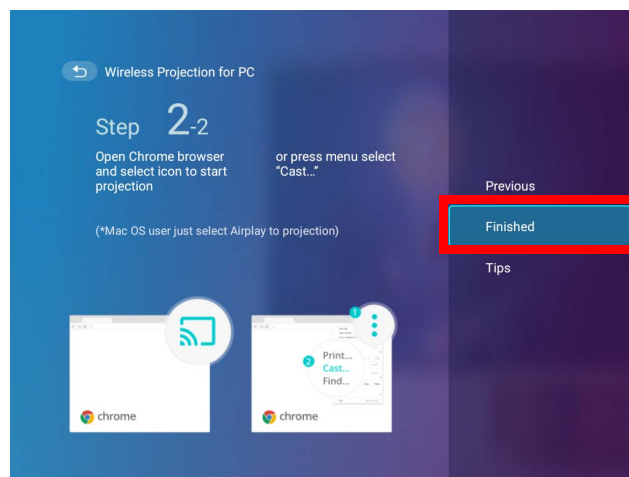
3. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Windows** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Windows** screen to project your PC's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Windows** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

YouTube Broadcast

To connect a mobile device to the projector and broadcast your device's YouTube screen:

1. Make sure your projector and the mobile device are connected to the same wireless AP. To connect your projector to a wireless network, see [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#).
2. Launch the YouTube app on your mobile device.
3. On the upper-right corner of your YouTube screen, click the  icon.
4. A list of available devices is displayed. Choose to connect to your projector. The YouTube screen is casting to your projector. Note that options and procedures may vary by app version or OS version. Follow the on-screen instructions to select your projector to cast.

5. To end the connection / broadcasting, click the  icon on the upper-right corner of your device's YouTube screen.



Available on Firmware version v01.00.17.00 or later.

Wireless Hotspot

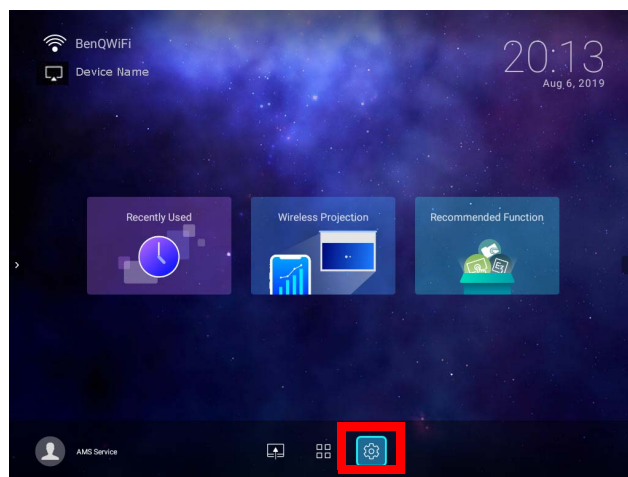
In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.



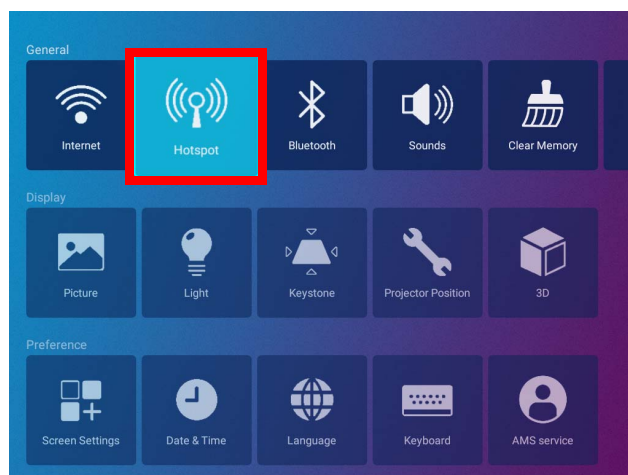
The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

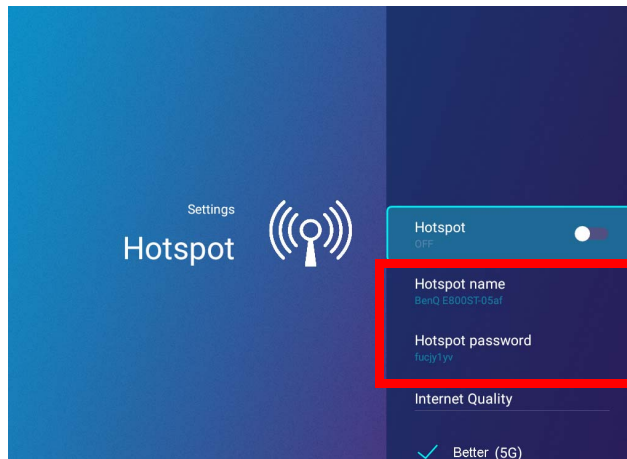
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [安装无线加密锁 on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [启动投影机 on page 20](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



4. Select **Hotspot** and press **OK**.

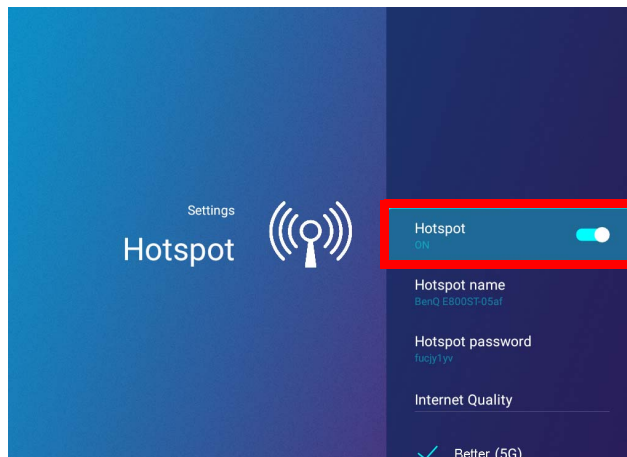


5. (Optional) Select **Hotspot Name** and/or **Hotspot Password** and press **OK** to change the name and/or password of the wireless hotspot.



You can only change the **Hotspot Name** and **Hotspot Password** when **Hotspot** is disabled.

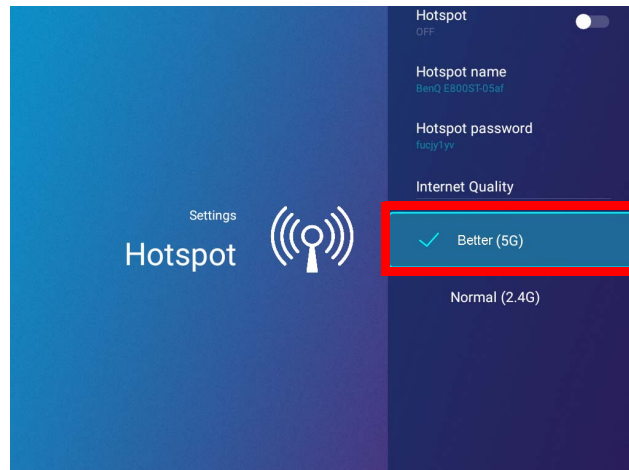
6. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.

8. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.



After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections

Connecting a flash drive

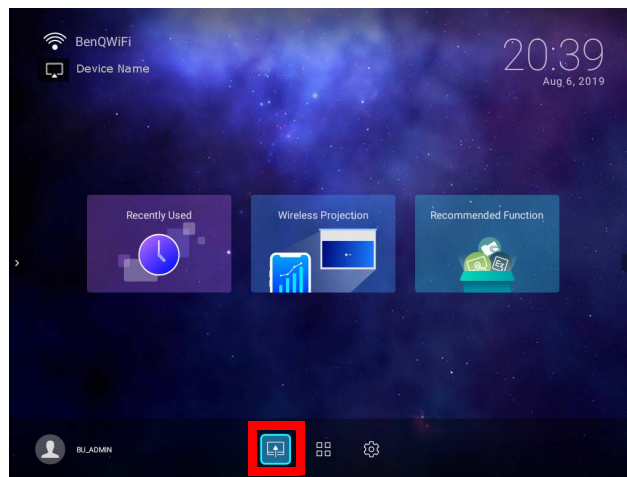
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.



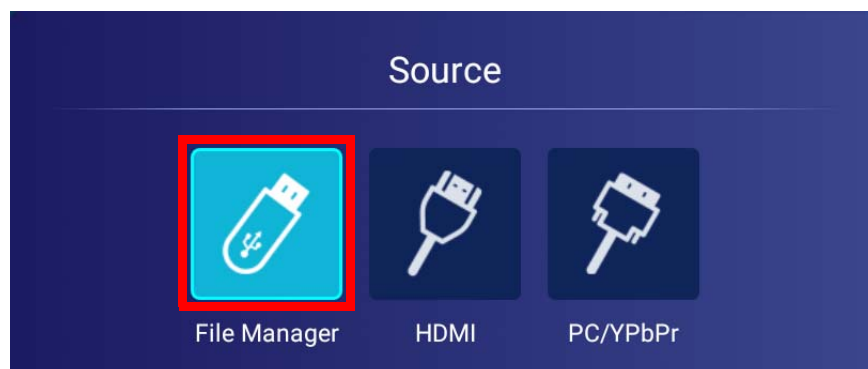
If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.

To play files stored on a flash drive:

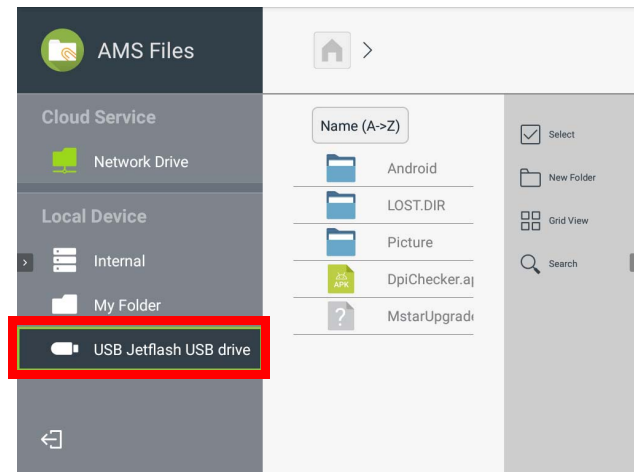
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. Choose one of the following options:
 - Press the source button  on the projector or remote control.
 - Select the source button on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



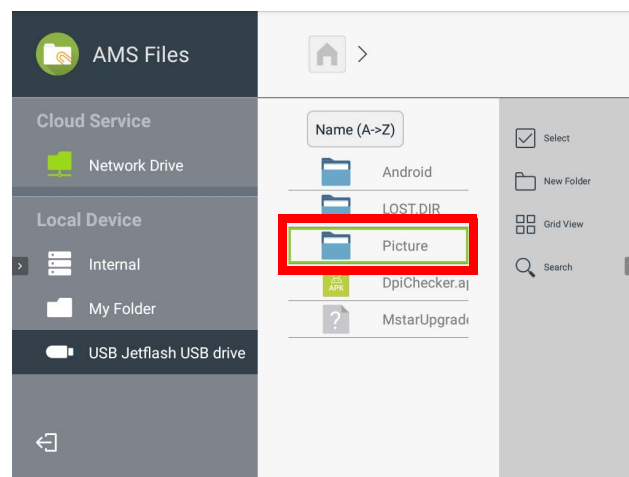
3. Select **File Manager** in the **Source** menu and press **OK**.



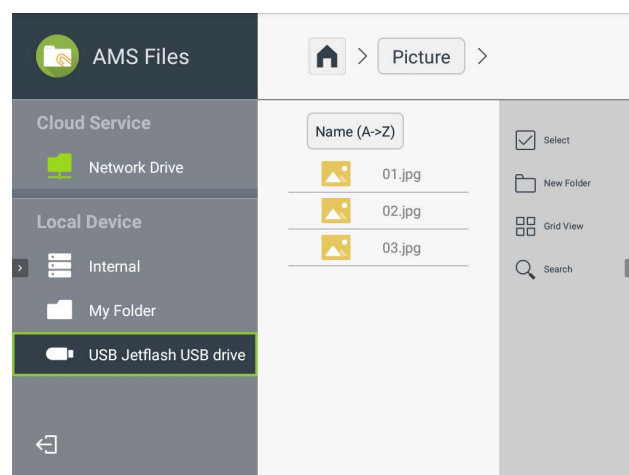
4. The **AMS Files** app will launch. Select the flash drive where the media file you want to play is located in the **Local Device** list and press **OK**.



5. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.



6. Select the media file you want to play and press **OK**.



7. The media file will open in the media player app.



To remove a USB flash drive properly, click  from the bottom-right corner of the **BenQ Launcher** home screen and select the flash drive from the list. Follow the on-screen instructions to remove.



Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



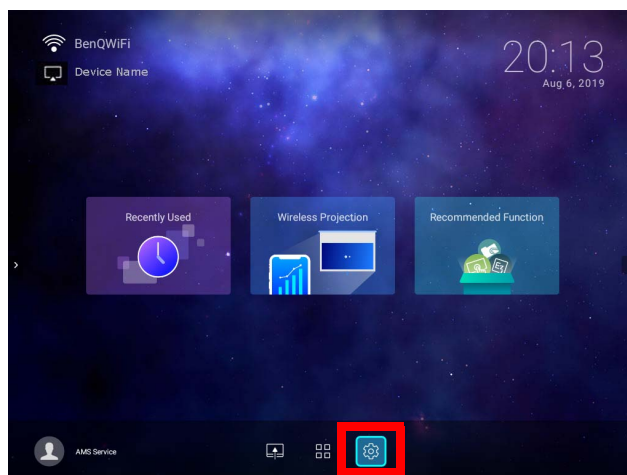
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

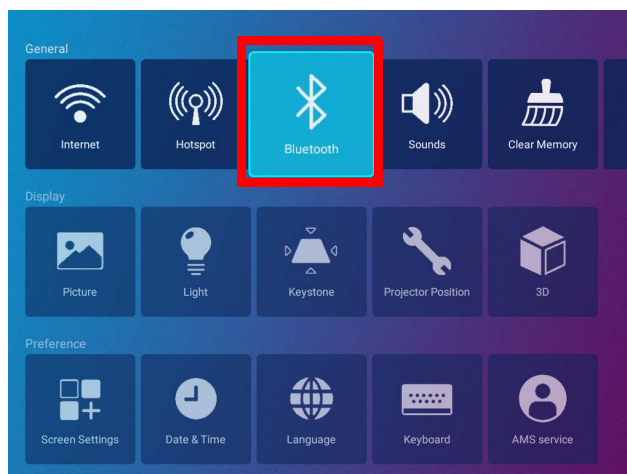
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~5 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

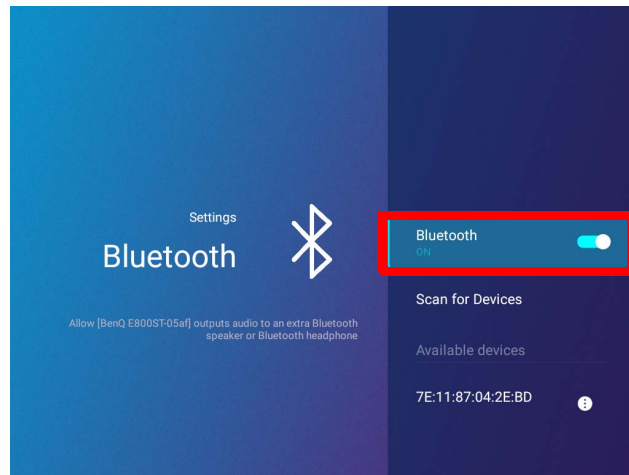
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [安装无线加密锁 on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [启动投影机 on page 20](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



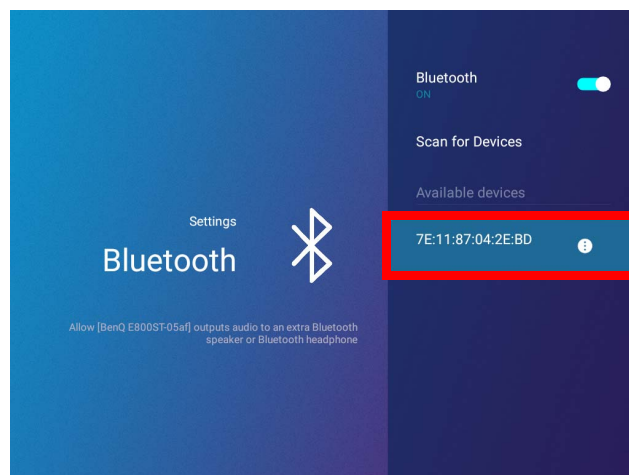
4. Select **Bluetooth** and press **OK**.



5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.
7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

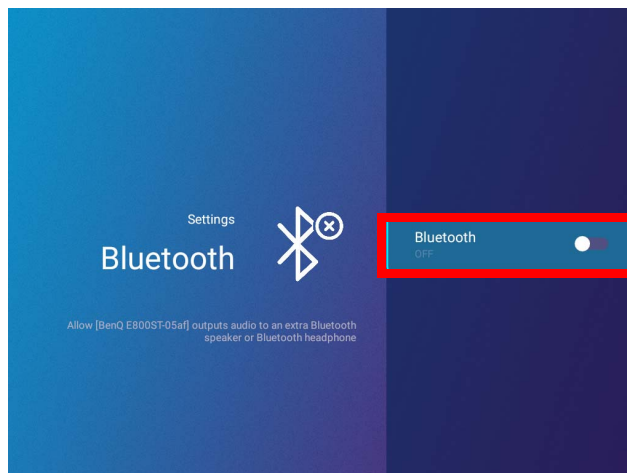
In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

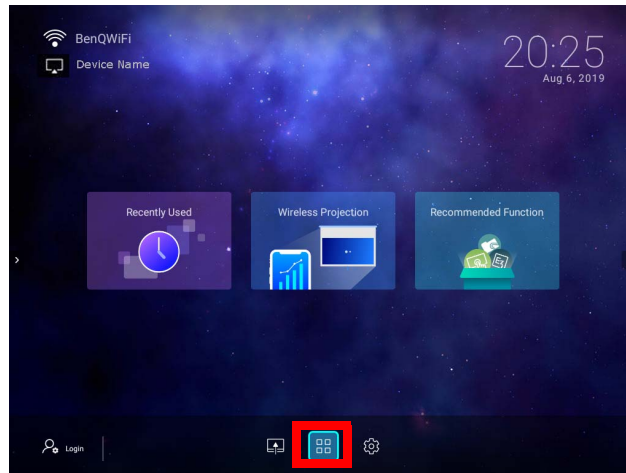
To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

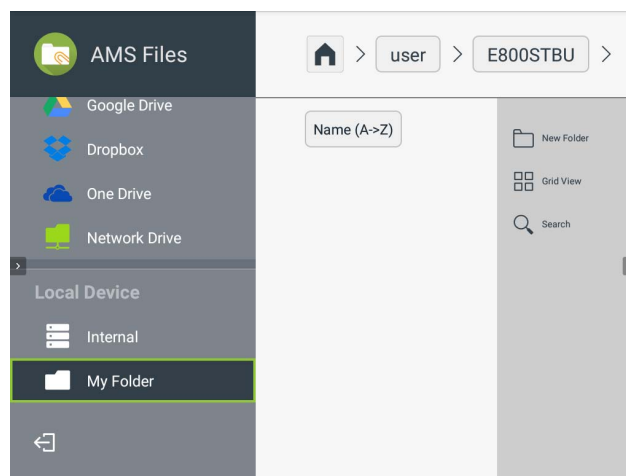
To access all the apps installed on the projector, select the all apps button in the tool bar section of **BenQ Launcher**. Your projector comes pre-installed with the following apps: **File Manager**, **BenQ Suggests**, **X-Sign Broadcast**, and **WPS Office**.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

AMS Files

The **AMS Files** app allows you to browse, open, and manage files stored on cloud-based storage drives linked to the corresponding AMS login account, the projector's internal storage, or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



The main menu classifies storage types into three categories:

Cloud Service - Allows you to access files stored on cloud-based storage services (e.g. Google Drive, Dropbox, One Drive, etc.) linked to your AMS login account.



- To access cloud-based files your projector must be connected to a wireless network with Internet access and logged in using an AMS account which has a cloud service linked to it. See [Linking a cloud storage drive to your AMS login on page 57](#) for more details.
- A link icon  next to **Google Drive**, **Dropbox**, or **One Drive** in the **AMS Files** menu indicates that the corresponding cloud storage account has been bound to the current AMS login account.

Network Drive - Allows you to access files stored on a network-based storage space (e.g. a server). In order to link to the network drive you must first obtain information for the server including domain name, IP address, and login information and enter it into the **Network Drive** menu.

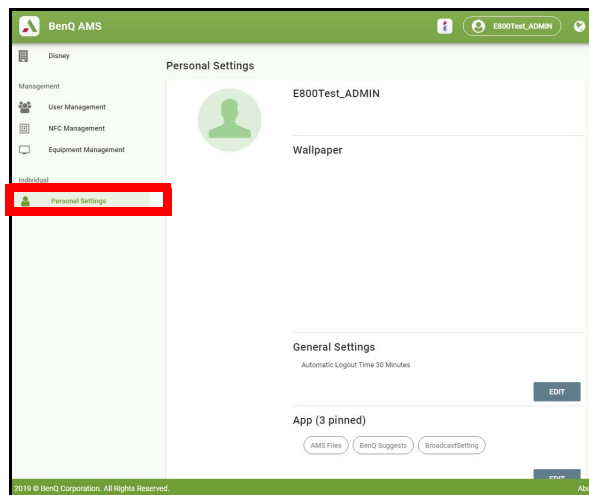
Local Device - Allows you to access files stored on the projector's internal drive (either generally or in each AMS login account's personal folder), or on external flash drives connected to the projector's **USB-1** or **USB-2**. See [Connecting a flash drive on page 51](#) for details on accessing files on external flash drives.

Linking a cloud storage drive to your AMS login

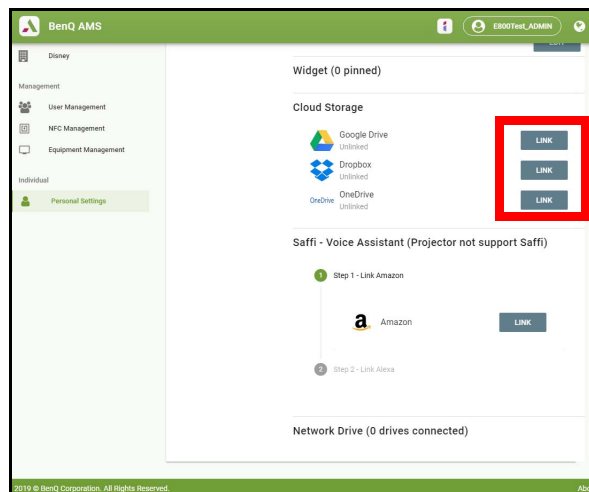
By linking a cloud-based storage drive to your AMS login, you will be able use **File Manager** to access any files stored on the drive from any device.

To link a cloud storage drive to your AMS login:

1. Log into the AMS website using the account you want to link a cloud drive to.
2. Click on **Personal Settings** in the sidebar.



3. Scroll down to the **Cloud Storage** section and click the **LINK** button next to the cloud storage service you want to link to your AMS account.



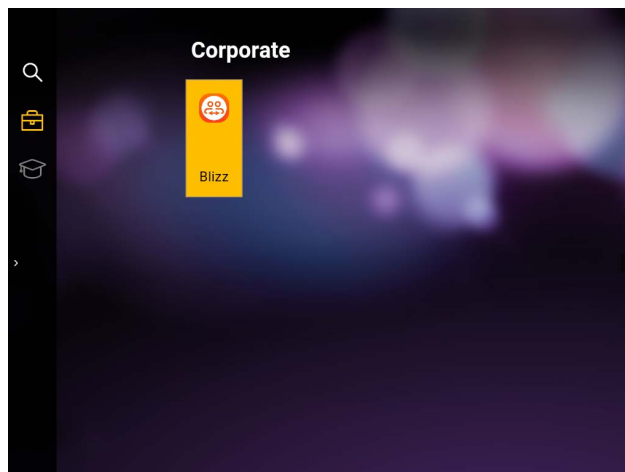
4. Enter the sign-in information for your cloud storage account in the sign-in page that opens.

Once a cloud storage drive is linked, you can view any file stored on that drive via the **File Manager** app after logging into your AMS account on the projector.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



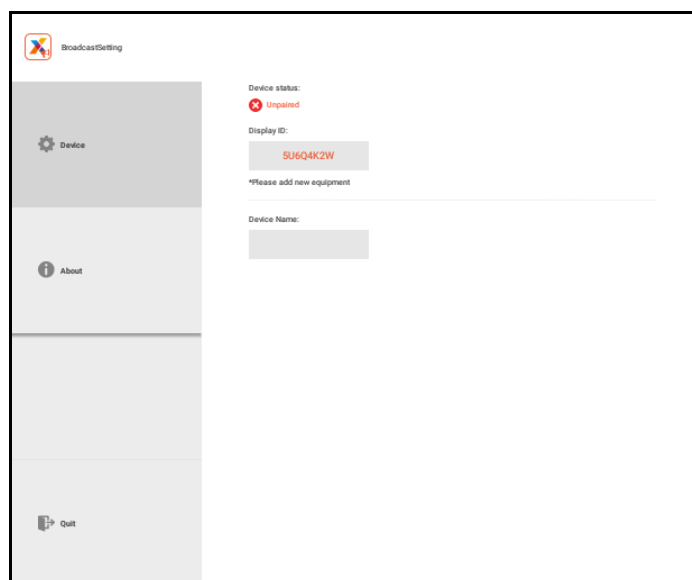
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

X-Sign Broadcast

X-Sign Broadcast is an app that allows the projector to broadcast announcements or messages created and scheduled on the X-Sign website using a BenQ Identity and Access Management (IAM) account.

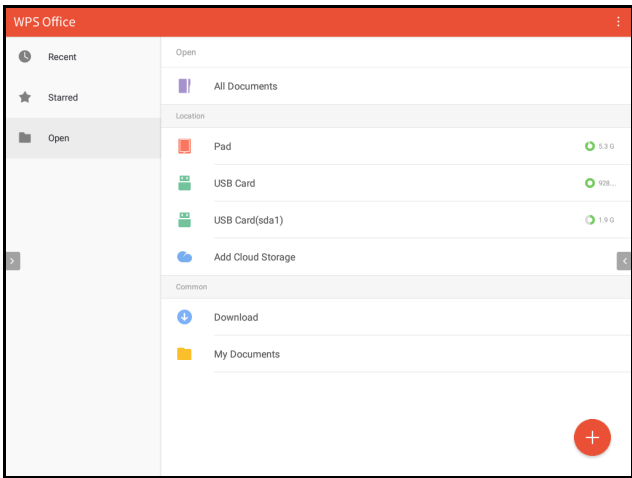


For a full description of the features of **X-Sign Broadcast**, including instructions on how to create, schedule, and broadcast messages, refer to the **X-Sign Broadcast User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/ifp/x-sign-broadcast/download.html>.

WPS Office

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.

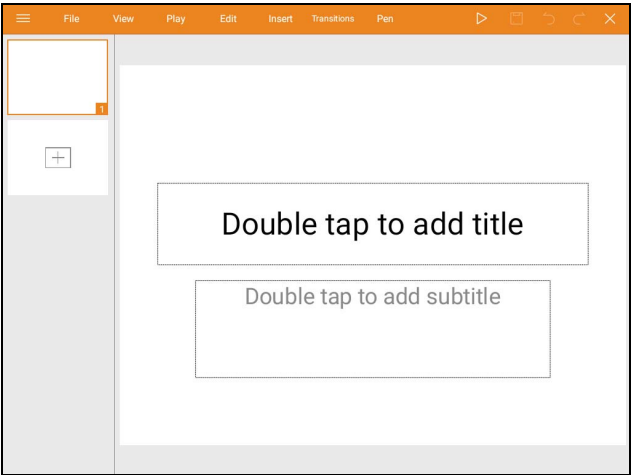


To edit a file with **WPS Office**:

- 1. Open the file using the steps described in [Connecting a flash drive on page 51](#).
- 2. Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.

 The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.

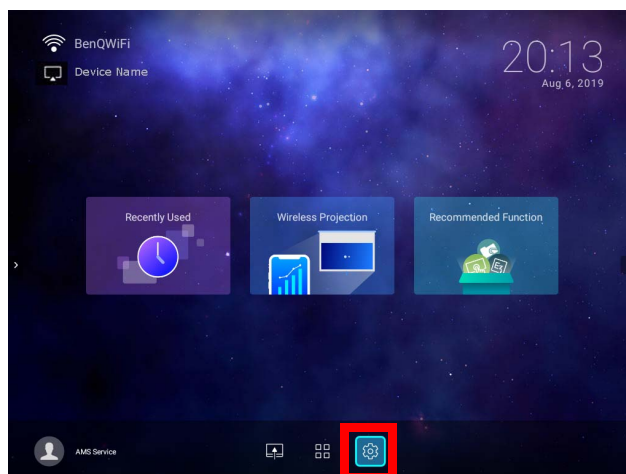
Function	Description
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (↶📁)	Select to exit WPS Office.

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

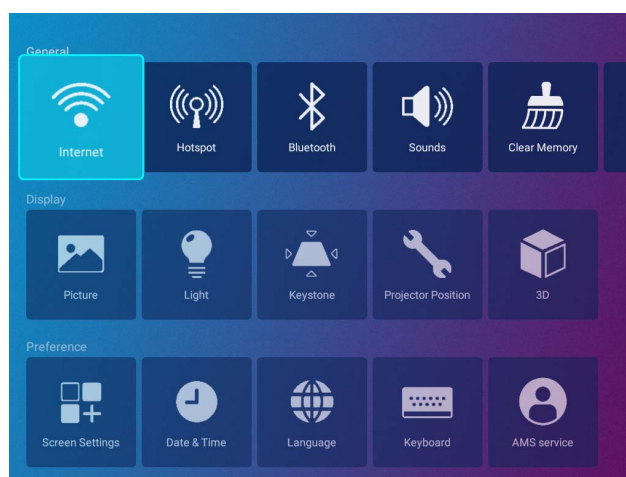
To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen select the **Settings** button.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [Checking for system update on page 31](#) for more information.

Under the **Settings** menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced OSD** settings menu. See [高级菜单 on page 86](#) for a listing of the full **Display** settings.

Using the **Settings** menu

To access the various **Settings** menus:

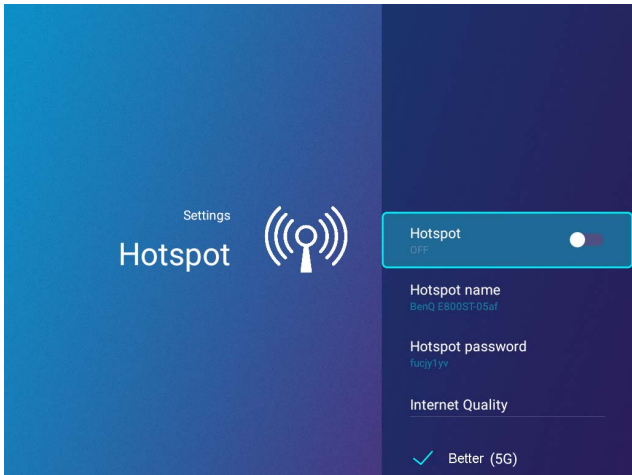
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main **Settings** menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main **Settings** menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.

Internet



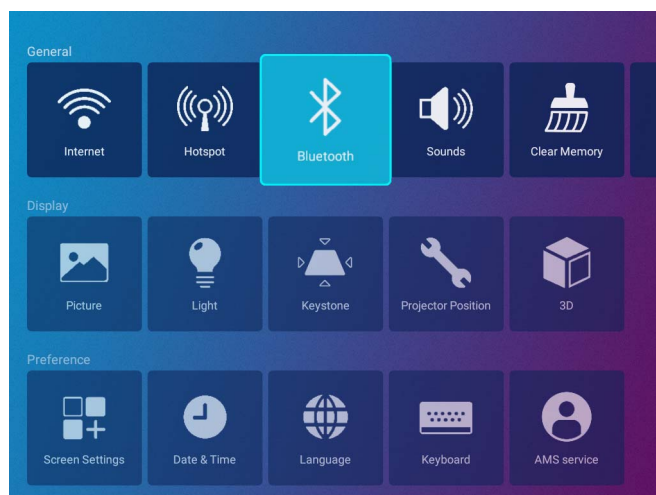
Wireless Network Settings	Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 39 for details.  This function is only available when Hotspot is disabled.
Speed Test	Tests the speed of the projector's Internet connection.
Diagnosing	Diagnoses the status of the projector's Internet connection.
Add Network	Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks . Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.
Available Networks	Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 39 for details.  Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.

Hotspot



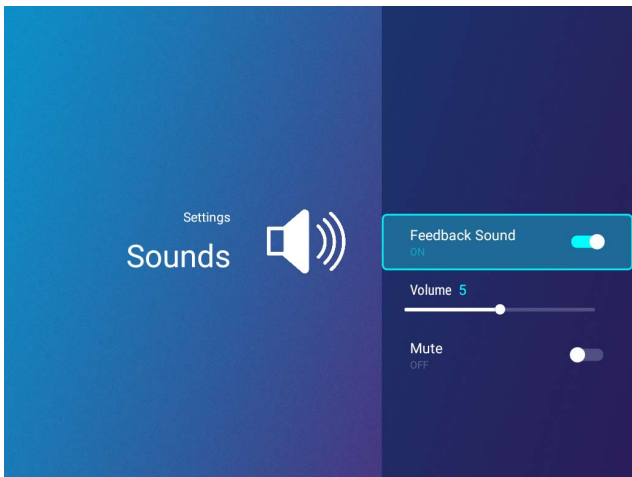
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 48 for details.
Hotspot Name	Sets the name for the projector’s wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector.  The default name for the projector’s wireless hotspot is "BenQ E800ST-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.
Hotspot Password	Sets the password for the projector’s wireless hotspot.  The password needs to be at least 8 characters.
Internet Quality	Sets the frequency for the projector’s wireless hotspot signal. Available options include Better (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



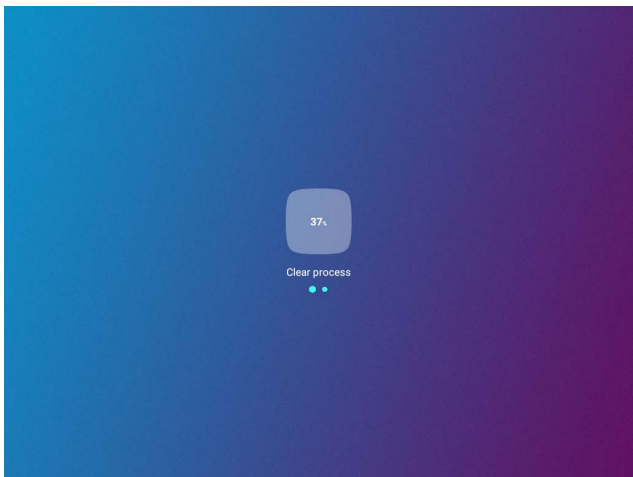
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	Lists of previously paired Bluetooth devices.  This function is only accessible when Bluetooth is enabled.
Scan for Devices	Refreshes the list of devices.  This function is only available when Bluetooth is enabled.
Available Devices	Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to.  This function is only available when Bluetooth is enabled.

Sounds



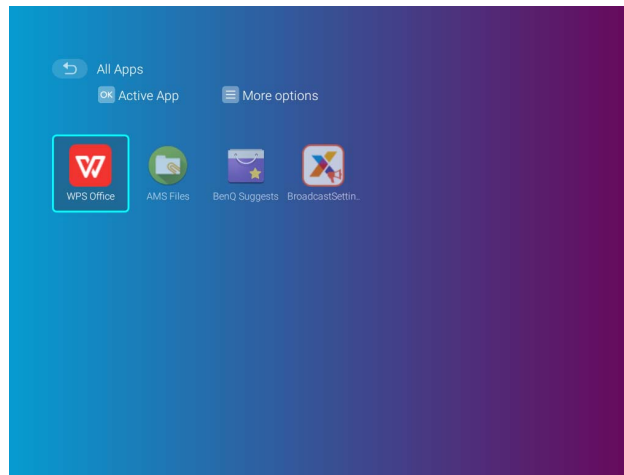
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

All Apps



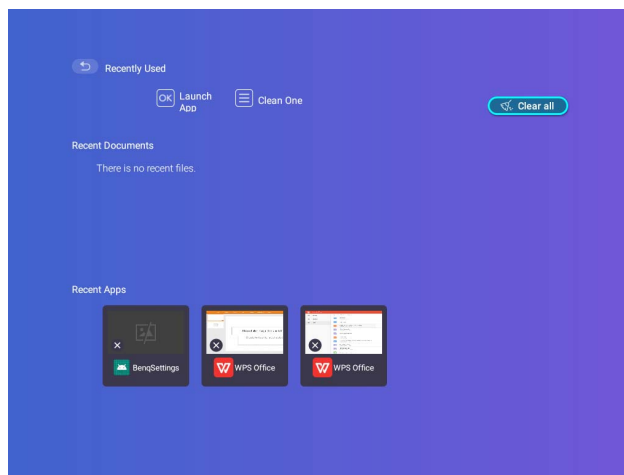
Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (≡) to uninstall the app.



When **AMS Service** is enabled, **Guest** AMS accounts will not be allowed to uninstall apps in this menu.

Recently Used

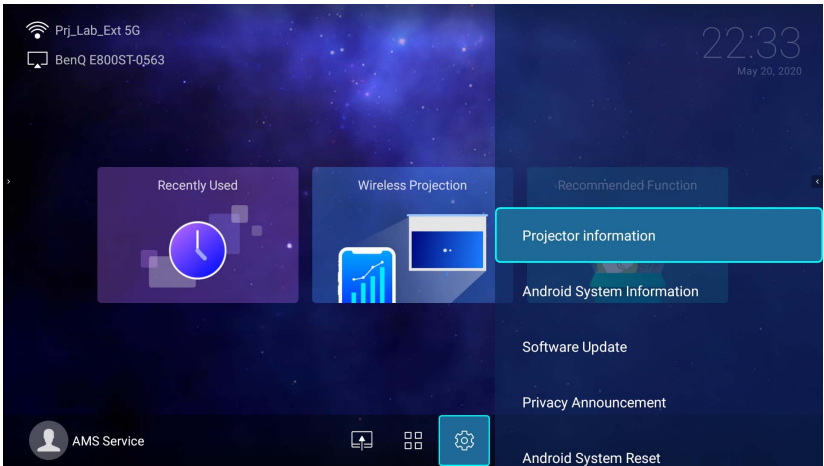


Select the **Recently Used** menu to access a list of apps that have been recently used.

- Select any icon and press the down button (▼) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (≡) to clear all icons from the list of recently used apps.

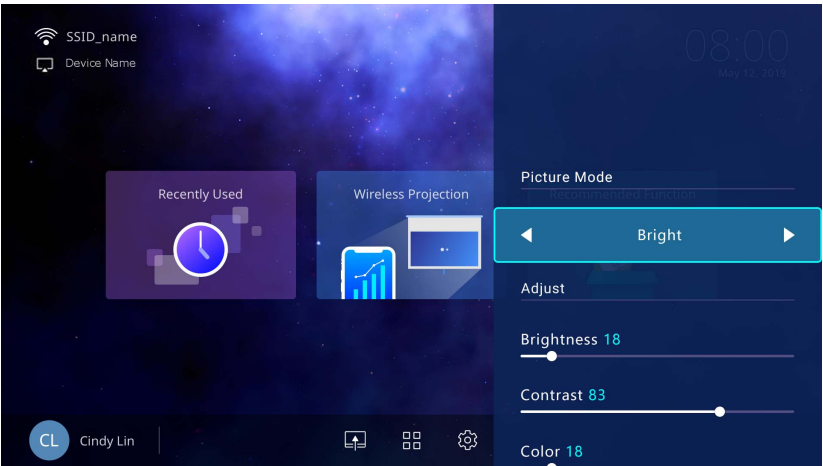
About

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



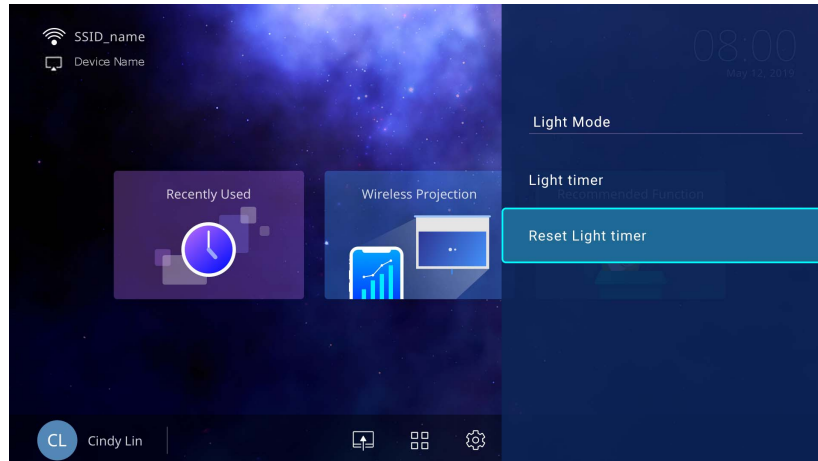
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see Checking for system update on page 31 .
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ’s privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



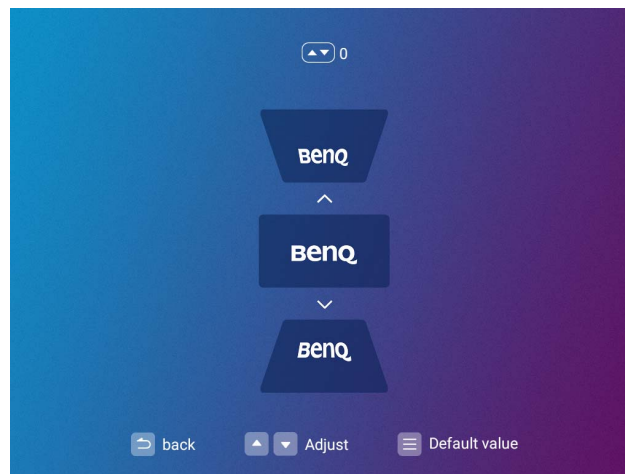
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [高级菜单 on page 86](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



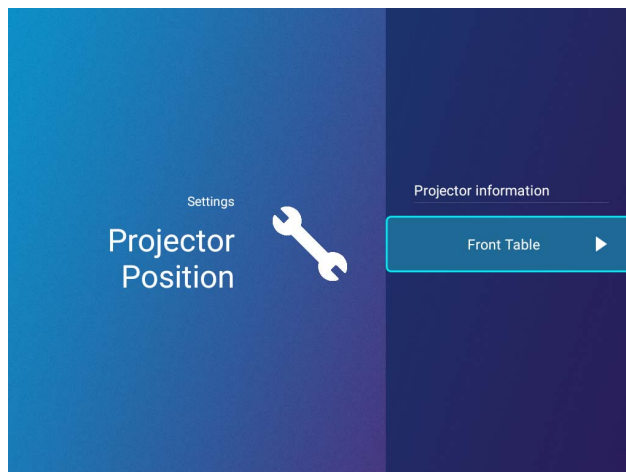
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [高级菜单 on page 86](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



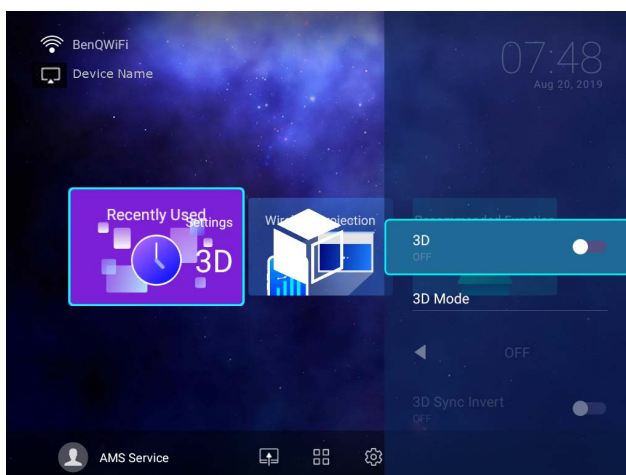
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [高级菜单 on page 86](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



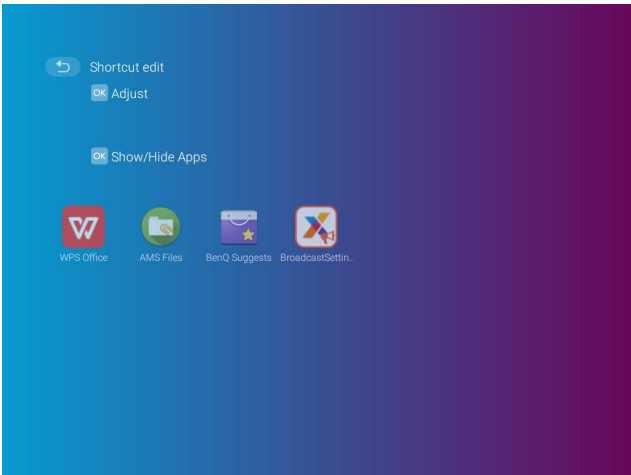
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [高级菜单 on page 86](#) for the **Projector Position** settings options.

3D



The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [高级菜单 on page 86](#) for the **3D** settings options.

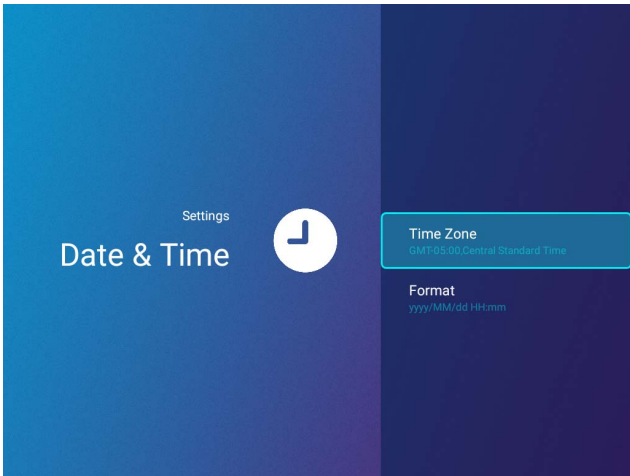
Screen Settings



Shortcut	Sets which app shortcuts are displayed on the BenQ Launcher home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts. • Auto: Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row. • Manual: Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press OK on an app in the Adjust menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press OK on an app in the Show/Hide Apps menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.  This function is only available when Auto is disabled.
-----------------	---

Date & Time

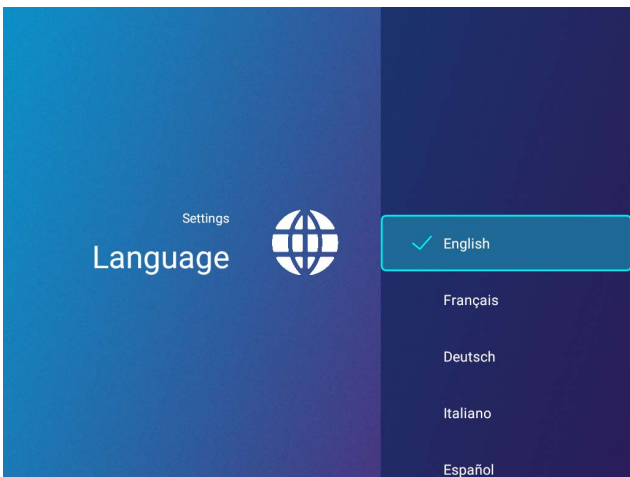
- 
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.
 - The projector's date and time information is linked to/synched with the Internet, and cannot be manually set. In instances when the projector does not have access to the Internet, the date and/or time information displayed may be incorrect.



Time Zone	Sets the time zone for the projector  The Time Zone setting must be set to the correct region for the projector in order for the X-Sign Broadcast app to work correctly.
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .

Language

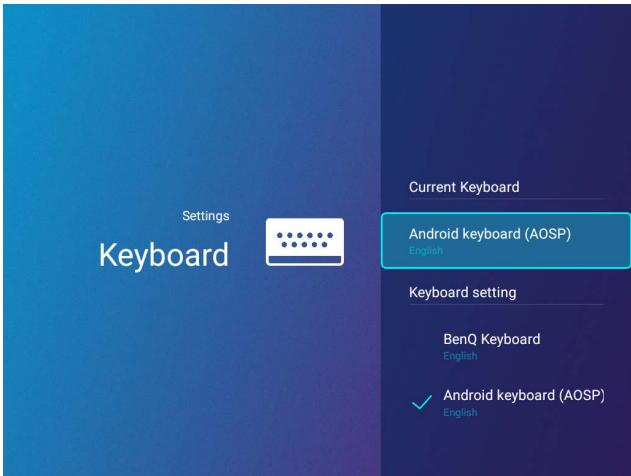
- 
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Sets the language for **BenQ Launcher**.

Keyboard

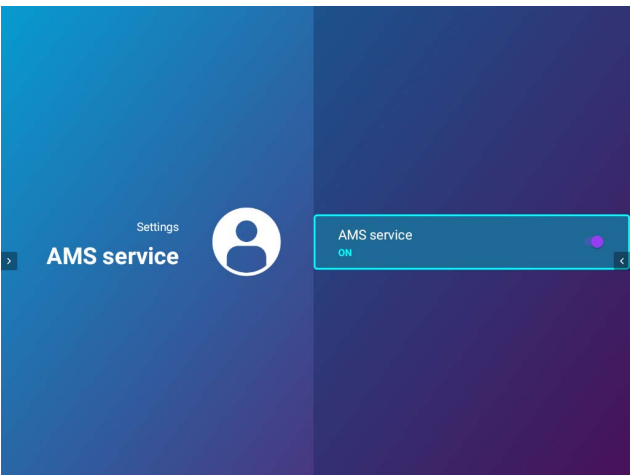
 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	Sets the projector’s virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP).  To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard.

AMS Service

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** or **User** AMS accounts.



Select whether to enable or disable the BenQ Account Management System.

操作（在无启动源下）

在无启动源下使用投影机菜单

当输入信号为 **HDMI** 或 **PC/YPbPr** 时，您可使用两种屏显 (OSD) 菜单功能进行各种调节和设置。

- **基本** OSD 菜单：提供主要菜单功能。（请参阅第 84 页的“基本菜单”）
- **高级** OSD 菜单：提供完整菜单功能。（请参阅第 86 页的“高级菜单”）

若要访问 OSD 菜单，请按投影机或遥控器上的 .

- 使用投影机或遥控器上的箭头键 (///) 可在菜单项目中移动。
- 使用投影机或遥控器上的 **OK** 确认所选的菜单项目。

首次使用投影机时（完成初始化设置），将显示基本 OSD 菜单。

 下面的 OSD 截图仅供参考，可能与实际设计有所不同。

以下是**基本** OSD 菜单的概述。

 The screenshot shows the 'Basic Menu' (基本菜单) with various settings like Brightness (亮度), Aspect Ratio (宽高比), Image Mode (图像模式), Volume (音量), Lamp Mode (灯光模式), Wireless LAN (无线局域网), Information (信息), and Menu Type (菜单类型). Numbered callouts 1-6 point to specific elements: 1. Menu Type, 2. Main Menu, 3. Current Input Signal, 4. OK button, 5. Status, 6. Return/Exit button.	1	菜单类型	4	按 OK 进入菜单。
	2	主菜单	5	状态
	3	当前输入信号	6	按  返回上一页面或退出。

如果您要从**基本** OSD 菜单切换至**高级** OSD 菜单，请按以下说明操作：

1. 进入**基本菜单** > **菜单类型**。
2. 按 **OK** 然后按 / 可选择**高级**。在下次开启投影机时，您可按  访问**高级** OSD 菜单。

以下是**高级** OSD 菜单的概述。



The diagram shows the Advanced OSD menu interface. Callout 1 points to the main menu icons on the left (Image, Display, Network, Settings, System, Info). Callout 2 points to the sub-menu list on the right (Image Mode, Reference Mode, Brightness, Contrast, Color, Tint, Sharpness, Brilliant Color, Advanced Color Settings, Reset Image). Callout 3 points to the current input signal at the bottom left (PC-1 / YPbPr-1). Callout 4 points to the OK button at the bottom center. Callout 5 points to the Back button at the bottom center. Callout 6 points to the Menu button at the bottom right. Callout 7 points to the status bar at the bottom right.

1	主菜单和主菜单图标	5	按  可进入上一个页面。
2	子菜单	6	按  返回上一页面或退出。
3	当前输入信号	7	状态
4	按 OK 进入菜单。		

同样，如果您要从**高级** OSD 菜单切换至**基本** OSD 菜单，请按以下说明操作：

1. 进入**高级菜单 - 系统 > 菜单设置**，然后按 **OK**。
2. 选择**菜单类型**和 **OK**。
3. 按 **▲/▼** 选择**基本**。在下次开启投影机时，您可按  访问**基本** OSD 菜单。

投影机安全

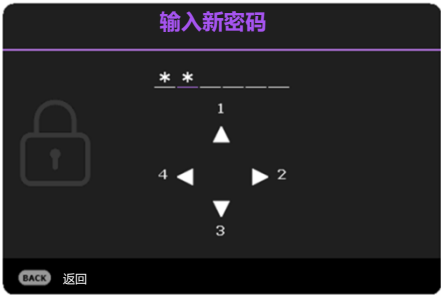
使用安全锁

投影机应安装在安全的地方以防被盗。或者，购买一个锁来保护投影机。您可在投影机的底部找到一个安全杆。请参阅第 9 页的第 20 项。

使用密码功能

设置密码

1. 进入**高级菜单 - 设置 > 安全设置**。按 **OK**。将显示**安全设置**页面。
2. 选择**更改密码**，然后按 **OK**。
3. 四个箭头键（**▲**、**▶**、**▼**、**◀**）分别代表 4 个数字（1、2、3、4）。根据您希望设置的密码，按箭头键输入六位数密码。
4. 再次输入密码以确认新密码。
密码设置完毕后，OSD 菜单将返回**安全设置**页面。
5. 要启用**电源锁定**功能，请按 **▲/▼** 选择**电源锁定**，并按 **OK**。按 **◀/▶** 选择**打开**。再次输入密码。

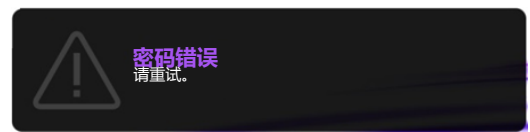


- 输入的数字将在屏幕中显示为星号。预先或在密码输入后写下所选密码并将其保存在安全的地方，以备日后忘记时查看。
- 一旦设置了密码并激活了电源锁定，每次启动投影机时均需输入正确密码，否则投影机将无法使用。

如果您忘记密码

如果密码输入错误，将出现密码错误信息，然后显示**输入当前密码**信息。如果完全忘记了密码，可使用密码恢复程序。请参见第 75 页的“**进入密码恢复程序**”。

如果您连续输入 5 次错误密码，投影机将立即自动关闭。



进入密码恢复程序

1. 按住 **AUTO** 3 秒钟。投影机将在屏幕上显示编码数字。
2. 写下该数字然后关闭投影机。
3. 请向本地的 BenQ 服务中心寻求帮助，对该数字进行解码。您可能需要提供购买文件的证据以证明您是投影机的授权用户。



更改密码

1. 进入**高级菜单 - 设置 > 安全设置 > 更改密码**。
2. 按 **OK**。将显示“**输入当前密码**”信息。
3. 输入旧密码。
 - 如果密码正确，将显示“**输入新密码**”信息。
 - 如果密码不正确，将出现密码错误的信息，然后显示“**输入当前密码**”要求您重试。您可以按 **↶** 取消修改或尝试其它密码。
4. 请输入新密码。
5. 再次输入密码以确认新密码。

禁用密码功能

要禁用密码保护，请进入**高级菜单 - 设置 > 安全设置 > 电源锁定**，并按 **OK**。按 **◀/▶** 选择**关闭**。将显示“**输入当前密码**”信息。请输入当前密码。

- 如果密码正确，OSD 菜单将返回**安全设置**页面。您在下次开启投影机时就不必再输入密码了。
- 如果密码不正确，将出现密码错误的信息，然后显示“**输入当前密码**”要求您重试。您可以按 **↶** 取消修改或尝试其它密码。



尽管密码功能被禁用，但您仍应保存好旧密码，以备需要重新激活密码功能时输入旧密码。

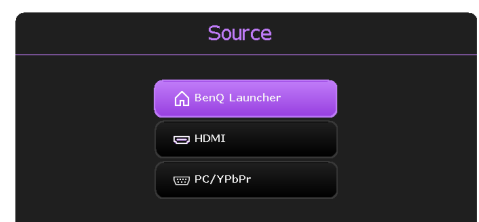
切换输入信号

投影机可同时连接到多个设备。但是，它一次只能显示一个全屏幕。启动时，投影机将自动搜索可用信号。

当**高级菜单 - 设置 > 自动搜索信号源**菜单为**打开**时，投影机将自动搜索 **BenQ Launcher**。

选择信号源：

1. 按 **⏏**。显示信号源选择栏。
2. 按 **▲/▼** 直到选中所需信号，然后按 **OK**。



一旦检测到有用信号，选中信号源信息将在屏幕角上显示几秒钟。如果投影机连接了多个设备，则重复步骤 1-2 搜索其它信号。



要获得最佳图像显示效果，应选择并使用以投影机的自然分辨率输出的输入信号。如果使用任何其它分辨率，投影机将会根据宽高比设置进行比例调整，可能会导致图像失真或清晰度降低。请参阅第 84 页的“宽高比”。

通过有线局域网控制投影机

当电脑与投影机正确连接到同一局域网时，有线局域网可让您使用网页浏览器从电脑对投影机进行管理。配置网络设置之前，在**高级 - 设置 > 串行端口设置**菜单中将**端口选择**设置为 **LAN**。

配置有线局域网

在 DHCP 环境中：

1. 将 RJ45 线一端连接到投影机的 RJ45 局域网输入插口，另一端连接到 RJ45 端口。



当连接 RJ45 线时，避免线缆盘绕和缠结，否则可能造成信号噪音或干扰。

2. 进入**高级 > 网络**菜单。
3. 选择**有线局域网**然后按 **OK**。将显示**有线局域网**页面。
4. 按 **▲/▼** 选择 **DHCP**，然后按 **◀/▶** 选择**打开**。
5. 按 **▲/▼** 选择**应用**，然后按 **OK**。
6. 返回**网络**页面。
7. 按 **▲/▼** 选择 **AMX 设备发现**，然后按 **◀/▶** 选择**打开或关闭**。当 **AMX 设备发现**的状态为**打开**时，AMX 控制器可以检测到投影机。
8. 请等待约 15 - 20 秒钟，然后重新进入**有线局域网**页面。
9. 将显示 **IP 地址**、**子网掩码**、**默认网关**和 **DNS 服务器**设置。请记住 **IP 地址**行中显示的 IP 地址。



如果 **IP 地址**仍未显示，请与 ITS 管理员联系。

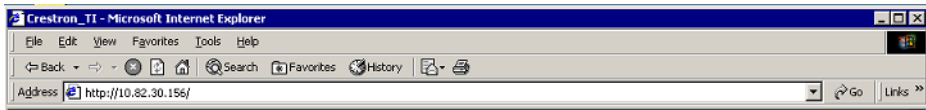
在非 DHCP 环境中：

1. 重复以上步骤 1-3。
2. 按 **▲/▼** 选择 **DHCP**，然后按 **◀/▶** 选择**关闭**。
3. 有关 **IP 地址**、**子网掩码**、**默认网关**和 **DNS 服务器**的设置信息，请与您的 ITS 管理员联系。
4. 按 **▲/▼** 选择要修改的项目，然后按 **OK**。
5. 按下 **◀/▶** 以移动光标，然后按 **▲/▼** 输入值。
6. 要保存设置，请按 **OK**。如果不保存设置，请按 **↵**。
7. 按 **↵** 以回到**有线局域网**页面，然后按 **▲/▼** 选择 **AMX 设备发现**并按 **◀/▶** 以选择**打开或关闭**。
8. 按 **↵** 退出菜单。

通过网页浏览器远程控制投影机

如果有投影机的正确 IP 地址，且投影机开机或处于待机模式，就可使用同一局域网中的任何电脑来控制投影机。

1. 在浏览器地址栏中输入投影机地址，然后单击 Go（转到）。

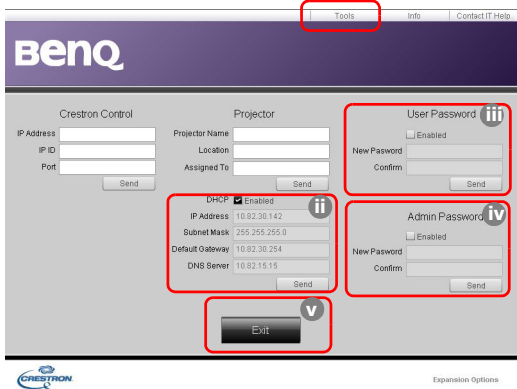


2. 将打开远程网络操作页面。您可在该页面上操作投影机，如同使用遥控器或投影机控制面板。



i	• 菜单 (⚙) • OK • ▲ (▼) • ◀ • BLANK (空屏) (ECO BLANK) • 自动 PC (AUTO) • Input (输入) (⏏) • ▼ (▲) • ▶	有关详情，请参见第 10 页的“投影机和遥控器”。
ii	要切换输入信号源，请单击所需信号。 信号源列表根据投影机的可用接口而有所不同。“Video”代表视频信号。	

此 Tools（工具）页面可进行投影机管理、配置网络设置以及对此投影机的远程网络操作安全访问。



- i. 您可以为投影机命名，记录其位置和使用负责人。
- ii. 您可以调整网络设置。

- iii. 设置后，对此投影机进行远程网络操作访问就受密码保护。
- iv. 设置后，访问 Tools（工具）页面就受密码保护。



调整后，按 Send（发送）按钮，数据将保存在投影机上。

- v. 按 **Exit（退出）** 可返回远程网络操作页面。

请注意以下列表中的输入长度限制（包括空格和其它标点符号键）：

类别项目	输入长度	最大字符数
Crestron Control (Crestron 控制)	IP Address (IP 地址)	15
	IP ID	4
	Port (端口)	5
Projector (投影机)	Projector Name (投影机名称)	22
	Location (位置)	22
	Assigned To (分配给)	22
Network Configuration (网络配置)	DHCP (Enabled) (DHCP (已启用))	(无)
	IP Address (IP 地址)	15
	Subnet Mask (子网掩码)	15
	Default Gateway (默认网关)	15
	DNS Server (DNS 服务器)	15
User Password (用户密码)	Enabled (已启用)	(无)
	New Password (新密码)	15
	Confirm (确认)	15
Admin Password (管理员密码)	Enabled (已启用)	(无)
	New Password (新密码)	15
	Confirm (确认)	15

Info（信息）页面显示此投影机的信息和状态。

按 **Exit（退出）** 可返回远程网络操作页面。

详细信息请访问 <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview。

菜单操作

请注意，屏显菜单 (OSD) 会因所选信号类型和使用的投影机型号而有所不同。

在投影机检测到至少一个有效信号时菜单项才可用。如果没有设备连接到投影机或未检测到信号，可访问的菜单项是有限的。

菜单系统

基本菜单

主菜单	选项
亮度	0~50~100
宽高比	自动 / 实际 /4:3/16:9/16:10
图像模式	明亮 / 演示 / 信息图形 / 视频 /sRGB/(3D)/ 用户 1 / 用户 2
音量	0~5~10
灯光模式	正常 / 节能 / 智能省电 /LampSave
信息	自然分辨率
	检测的分辨率
	信号源
	图像模式
	灯光模式
	3D 格式
	色彩系统
	灯光使用时间
	固件版本
	服务代码
菜单类型	基本 / 高级

高级菜单

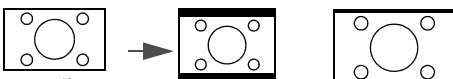
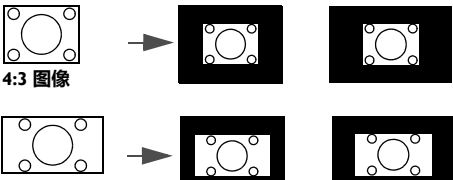
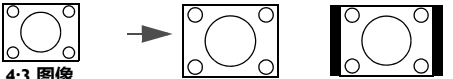
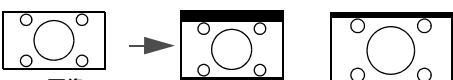
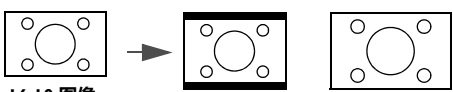
主菜单	子菜单	选项
图片	图像模式	明亮 / 演示 / 信息图形 / 视频 / sRGB/(3D)/ 用户 1/ 用户 2
	参考模式	明亮 / 演示 / 信息图形 / 视频 / sRGB/(3D)
	亮度	0~50~100
	对比度	-50~0~50
	色彩	-50~0~50
	清晰度	0~15~31
	Brilliant Color	打开 / 关闭
	色温	冷色 / 正常 / 暖色
	色温微调	R 增益 (0~50~100)
		G 增益 (0~50~100)
		B 增益 (0~50~100)
		R 偏移 (-50~0~50)
		G 偏移 (-50~0~50)
		B 偏移 (-50~0~50)
	高级颜色设置	R (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
	色彩管理	G (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
		B (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
		C (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
		M (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
		Y (原色 / 色度 / 饱和度 / 增益)
	墙面颜色	关闭 / 浅黄色 / 粉红色 / 浅绿色 / 蓝色 / 黑板
	重置图像	重置 / 取消

主菜单	子菜单	选项
显示	宽高比	自动 / 实际 / 4:3 / 16:9 / 16:10
	梯形失真校正	-30~0~30
	测试画面	打开 / 关闭
	PC 与分频 YPbPr 调整	相位
		水平尺寸
	位置	H : -5~0~5
		V : -5~0~5
	3D 模式	自动 / 顶部 - 底部 / 帧序列 / 帧封装 / 并排 / 关闭
	3D	3D 同步翻转
		禁用 / 翻转
		应用 3D 设置
		3D 设置 1 / 3D 设置 2 / 3D 设置 3 / 关闭
		保存 3D 设置
		3D 设置 1 / 3D 设置 2 / 3D 设置 3
	HDMI 格式	自动 / RGB 限制 / RGB 全取 / YUV 限制 / YUV 全取
网络	图像缩放	数码变焦
		1.0X~1.8X/2.0X
		数字收缩和位移
		0.75X~1.0X
	教学模板	黑板
		白板
		关闭 / 信函格式 / 工作表 / 坐标图
	重置显示	重置 / 取消
	有线局域网	状态
		DHCP
		打开 / 关闭
		IP 地址
		子网掩码
		默认网关
		DNS 服务器
		应用
	AMX 设备发现	打开 / 关闭
	MAC 地址 (有线)	

主菜单	子菜单	选项
设置	投影机安装	桌上正投 / 桌上背投 / 倒挂背投 / 倒挂正投
	远程接收器	前面 / 顶面 / 正面 + 顶面
	自动搜索信号源	打开 / 关闭
	自动同步	打开 / 关闭
	光源设置	灯光模式
		重置光源计时器
		灯光使用时间
	操作设置	快速冷却
		画面关闭计时器
		提示信息
		高海拔模式
		开 / 关机设置
		直接开机
		信号开机
		自动关机
		关机计时器
		立即重启
	安全设置	面板按键锁定
		更改密码
		电源锁定
	串行端口设置	端口选择
		波特率
	HDMI 均衡器	HDMI
	重置设置	重置 / 取消

主菜单	子菜单	选项
系统	语言	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt
	待机设置	待机模式 节能 / 网络 / 正常
		自动禁用网络待机模式 关闭 / 20 分钟 / 1 小时 / 2 小时 / 3 小时 / 6 小时
	背景设置	音频通过 关闭 / 音频输入 / HDMI
		背景 BenQ/ 黑色 / 蓝色 / 紫色
		闪屏 BenQ/ 黑色 / 蓝色
	菜单设置	菜单类型 基本 / 高级
		菜单显示时间 5 秒 / 10 秒 / 20 秒 / 30 秒 / 永远显示
	音频设置	静音 打开 / 关闭
		音量 0~5~10
		开 / 关机提示音 打开 / 关闭
	出厂默认	重置 / 取消
	重置系统	重置 / 取消
信息	自然分辨率	
	检测的分辨率	
	信号源	
	图像模式	
	灯光模式	
	3D 格式	
	色彩系统	
	灯光使用时间	
	固件版本	
	服务代码	

基本菜单

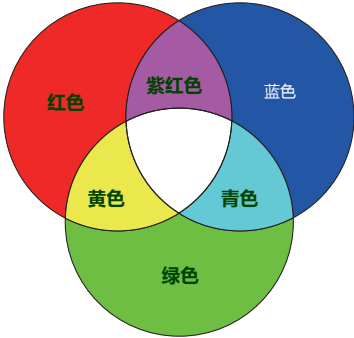
亮度	设置值越高，图像越亮。调节此控制按钮可使图像的黑色区域显示为黑色，从而可以看到暗区的细节。
宽高比	根据输入信号源，有多个选项可用于设置图像的宽高比。 自动：按比例调整图像大小，以在水平或垂直宽度上与投影机的自然分辨率相匹配。 (EX800ST) (EW800ST)  15:9 图像 实际：图像以原始分辨率进行投影，尺寸调整以符合显示区域。对于分辨率较低的输入信号，投影的图像将以原始大小显示。  4:3 图像 16:9 图像 4:3：按比例决定图像，以 4:3 宽高比显示在屏幕中央。  4:3 图像 16:9：按比例决定图像，以 16:9 宽高比显示在屏幕中央。  16:9 图像 16:10：按比例决定图像，以 16:10 宽高比显示在屏幕中央。  16:10 图像
图像模式	投影机有多个预定义的图像模式，您可根据操作环境和输入信号图像类型进行选择。 明亮：最大化投影图像的亮度。此模式适用于需超强亮度的环境，如在照明较强的室内使用投影机。 演示：专为演示设计。此模式强调亮度，以便与 PC 和笔记本电脑的色彩相匹配。 信息图形：由于其高颜色亮度和较好色阶可以使细节清晰可见，因此最适合演示文字和图形混合的内容。 视频：适用于在有环境光的环境下播放视频。动态色彩细节通过 BenQ 增强技术而保留。 sRGB：不管亮度的设置为何，将 RGB 色彩纯度最大化以提供逼真的图像。它最适合观看用与 sRGB 兼容和适当校准的相机所拍摄的照片，以及观看电脑图形和使用 AutoCAD 等制图应用程序。 3D：适用于播放 3D 图像和 3D 视频片段。 用户 1 / 用户 2：恢复基于当前可用图像模式而定制的设置。请参见第 86 页的“参考模式”。
音量	调节音量大小。
灯光模式	请参见第 96 页的“设置灯光模式”。

信息	• 自然分辨率：显示此投影机的自然分辨率。 • 检测的分辨率：显示输入信号的自然分辨率。 • 信号源：显示当前的信号源。 • 图像模式：显示在图片菜单中选择的模式。 • 灯光模式：显示在光源设置菜单中选择的模式。 • 3D 格式：显示当前 3D 模式。 • 色彩系统：显示输入系统格式。 • 灯光使用时间：显示灯光已经使用的时间。 • 固件版本：显示投影机的固件版本。
菜单类型	切换至 高级 OSD 菜单。请参见第 73 页的“ 在无启动源下使用投影机菜单 ”。

高级菜单

图片

图像模式	投影机有多个预定义的图像模式，您可根据操作环境和输入信号图像类型进行选择。 • 明亮：最大化投影图像的亮度。此模式适用于需超强亮度的环境，如在照明较强的室内使用投影机。 • 演示：专为演示设计。此模式强调亮度，以便与 PC 和笔记本电脑的色彩相匹配。 • 信息图形：由于其高颜色亮度和较好色阶可以使细节清晰可见，因此最适合演示文字和图形混合的内容。 • 视频：适用于在有环境光的环境下播放视频。动态色彩细节通过 BenQ 增强技术而保留。 • sRGB：不管亮度的设置为何，将 RGB 色彩纯度最大化以提供逼真的图像。它最适合观看用与 sRGB 兼容和适当校准的相机所拍摄的照片，以及观看电脑图形和使用 AutoCAD 等制图应用程序。 • 3D：适用于播放 3D 图像和 3D 视频片段。 • 用户 1 / 用户 2：恢复基于当前可用图像模式而定制的设置。请参见第 86 页的“参考模式”。
参考模式	如果当前可用图像模式并不适合您的需求，还有两种用户自定义的模式可用。您可以使用其中一种图像模式（用户 1 / 用户 2 除外）作为起始点并自定义该设置。 1. 请进入图片 > 图像模式。 2. 按 ◀/▶ 选择用户 1 或用户 2。 3. 按 ▼ 选择参考模式，然后按 ◀/▶ 选择最符合您需要的图像模式。 4. 按 ▼ 选择要进行更改的菜单项并调整其值。调整所选用户模式的定义。
亮度	设置值越高，图像越亮。调节此控制按钮可使图像的黑色区域显示为黑色，从而可以看到暗区的细节。
对比度	设置值越高，对比度就越大。调整亮度设置后，根据您选择的输入信号和观看环境，使用此功能来设置峰值白色电平。
色彩	设置越低，色彩饱和度就越低。如果设置过高，图像上的色彩将太强，会使图像不真实。
清晰度	设置值越高，图像越清晰。
Brilliant Color	此功能利用色彩处理新算法和系统级增强，在提高亮度的同时，使图像更加逼真，颜色更加鲜明。它能使视频和自然风景中常见的中间色调的图像亮度增加 50% 以上，从而投影出色彩逼真的图像。如果希望获得该品质的图像，请选择打开。 如果选择了关闭，则不能使用色温功能。

高级颜色设置	色温 有多种预设色温设置可用。可用设置可能根据所选信号类型而有所不同。 • 正常：保持正常的白色调。 • 冷色：让图像显示带浅蓝的白色调。 • 暖色：让图像显示带微红的白色调。
	色温微调 您还可通过调整以下选项来设置首选色温。 • R 增益 / G 增益 / B 增益：调节红、绿和蓝色的对比度。 • R 偏移 / G 偏移 / B 偏移：调节红、绿和蓝色的亮度。
	色彩管理 此功能提供六套 (RGBCMY) 色彩可供调节。选择了一种色彩时，您可根据喜好对其范围和饱和度单独进行调节。 • 原色：从 R（红色）、G（绿色）、B（蓝色）、C（青色）、M（紫红色）或 Y（黄色）中选择一种颜色。 • 色度：色度用于调整色彩平衡。如果增大值，此颜色将按逆时针顺序含有更多相近颜色的比例。下降值将按顺时针顺序实现此效果。有关色彩之间的关系，请参看图示。例如，如果选择红色并将其值设置为 0，则只会选择投影图像中的纯红。如果增大值，将包含与黄色相近的红色，降低值将包含与紫红色相近的红色。 • 饱和度：根据喜好调整值。每次调节的效果都会立即在图像上反映出来。例如，如果选择红色并将其值设置为 0，则只会影响纯红的饱和度。   饱和度是视频图像中该种颜色的量。设置越低，色彩饱和度就越低，若设置为“0”，则将该颜色从图像中完全去除。如果饱和度过高，该色彩就会太强，显得不真实。 • 增益：根据喜好调整值。您所选原色的对比度将会受到影响。每次调节的效果都会立即在图像上反映出来。
高级颜色设置	墙面颜色 在投影表面为彩色（例如涂成白色以外的其它颜色的墙面）的情况下，墙面颜色功能可校正投影图像的色彩，避免信号源与投影图像之间可能的色差。有以下几种预先校准的颜色可供选择：浅黄色、粉红色、浅绿色、蓝色和黑板。
重置图像	对 图片 菜单的所有调整将恢复到出厂预设值。

显示

宽高比	根据输入信号源，有多个选项可用于设置图像的宽高比。 • 自动：按比例调整图像大小，以在水平或垂直宽度上与投影机的自然分辨率相匹配。 • 实际：图像以原始分辨率进行投影，尺寸调整以符合显示区域。对于分辨率较低的输入信号，投影的图像将以原始大小显示。 • 4:3：按比例决定图像，以 4:3 宽高比显示在屏幕中央。 • 16:9：按比例决定图像，以 16:9 宽高比显示在屏幕中央。 • 16:10：按比例决定图像，以 16:10 宽高比显示在屏幕中央。 15:9 图像 → (EX800ST) (EW800ST) 4:3 图像 → 16:9 图像 → 4:3 图像 → 16:9 图像 → 16:10 图像 →
梯形失真校正	校正图像的梯形失真。请参见第 17 页的“校正梯形失真”。
测试画面	调节图像尺寸和焦距，确保投影图像不会变形失真。
PC 与分频 YPbPr 调整	• 相位：调整时脉相位以降低图像变形。只有在选择了 PC 信号（模拟 RGB）或 YPbPr 信号时才能使用此功能。 • 水平尺寸：调整图像水平宽度。只有在选择了 PC 信号（模拟 RGB）时才能使用此功能。
位置	显示位置调整页面。要移动投影图像，请使用方向箭头键。只有在选择了 PC 信号（模拟 RGB）时才能使用此功能。

3D	本投影机具有 3D 功能，可对图像进行立体深度呈现，让您身临其境地观赏 3D 电影、视频和体育赛事。观看 3D 图像时需要佩戴一副 3D 眼镜。 • 3D 模式：默认设置为关闭。如果您要让投影机在检测到 3D 内容时自动选择适当的 3D 格式，请选择自动。如果投影机无法识别 3D 格式，按 ▲/▼ 可从顶部 - 底部、帧序列、帧封装和并排中选择 3D 模式。  当 3D 功能激活后： • 投影图像的亮度会降低。 • 以下设置无法调节：图像模式、参考模式。 • 梯形失真校正只能作有限的调节。 • 3D 同步翻转：如果图像深度倒转，启用此功能可校正该问题。 • 应用 3D 设置：保存 3D 设置后，您可选择保存的 3D 设置来决定是否要对其加以应用。应用后，如果输入的 3D 内容符合投影机所保存的 3D 设置，投影机将自动播放该内容。  仅带记忆数据的 3D 设置可用。 • 保存 3D 设置：如果适当调整后已成功显示 3D 内容，您可启用此功能并选择一套 3D 设置以记住当前的 3D 设置。
HDMI 格式	选择合适的色彩格式来优化显示质量。 • 自动：自动为输入的 HDMI 信号选择合适的色彩空间和灰阶值。 • RGB 限制：使用受限范围 RGB 16-235。 • RGB 全取：使用完整范围 RGB 0-255。 • YUV 限制：使用受限范围 YUV 16-235。 • YUV 全取：使用完整范围 YUV 0-255。

图像缩放	数码变焦 放大或缩小投影图像尺寸。 1. 调整栏显示后，重复按 ▲/▼ 可将图像缩小或放大至所需尺寸。 2. 按 OK 可进入平移模式。 3. 按投影机或遥控器上的方向箭头（▲、▼、◀、▶）浏览图像。  图像只有在放大后才能浏览查看。搜索细部时可以进一步放大图像。
	数字收缩和位移 缩小和 / 或移动投影图像。 1. 调整栏显示后，重复按 ◀/▶ 可将图像缩小或放大至所需尺寸。 2. 按 OK 可激活数字移动功能。 3. 数字移动功能激活后，按方向箭头（▲、▼、◀、▶）可移动图像。 4. 按 AUTO 可将图像恢复为原始大小。  图像只有在缩小后才能移动。
教学模板	投影机为不同的教学用途提供多种预设样式。 1. 按 ▲/▼ 选择 黑板 或 白板 。 2. 按 ◀/▶ 可从 信函格式 、 工作表 和 座标图 中选择所需样式。 3. 按 OK 可显示样式。
重置显示	对 显示 菜单的所有调整将恢复到出厂预设值。

网络

有线局域网	请参见第 76 页的“通过有线局域网控制投影机”。
AMX 设备发现	当此功能的状态为 打开 时，AMX 控制器可以检测到投影机。
MAC 地址 (有线)	显示此投影机的 Mac 地址。

设置

投影机安装	本投影机可以吊装或以背投方式安装，也可以使用一个或多个镜像进行安装。请参见第 13 页的“选择位置”。
远程接收器	允许您启用投影机上的所有远程接收器或一个特定的远程接收器。
自动搜索信号源	让投影机自动搜索信号。
自动同步	• 打开：当选择 PC 信号（模拟 RGB）并按 AUTO 后，让投影机自动为显示的图像确定最佳图像时序。 • 关闭：按 AUTO 后投影机无响应。

光源设置	• 灯光模式：请参阅第 96 页的“设置灯光模式”。 • 重置光源计时器：请参阅第 99 页的“重置灯泡计时器”。 • 灯光使用时间：显示灯光已经使用的时间。
操作设置	快速冷却： 选择 打开 启用该功能，投影机冷却时间将从一般的 90 秒钟持续时间缩短至约 15 秒钟。
	画面关闭计时器 当空白屏幕无操作时，设置图像的空白时间，一旦超过该时间，投影机即恢复投影的图像。如果预设时间长度不适用于您的需要，请选择 禁用 。无论 画面关闭计时器 被激活还是禁用，您均可按投影机或遥控器上的大多数键恢复图像。
	提示信息 设置提示信息设置的开或关。
	高海拔模式 当环境位于海拔 1500 米 ~ 2000 米时，环境温度在 0°C ~ 30°C 之间时，我们建议您使用 高海拔模式 。 在“ 高海拔模式 ”下操作可能会产生较高分贝的工作噪音，这是因为需要提高风扇速度来改善整个系统的冷却和性能。 如果您在超出上述范围的极端环境下使用本投影机，投影机可能会出现自动关闭现象，这是为防止投影机过热而设计的。在这种情况下，您应关闭高海拔模式来解决这些问题。但是，这并不表明本投影机可在任何所有的恶劣或极端环境下工作。  如果您所处环境的海拔位于 0 米到 1500 米之间，温度在 0°C 到 35°C 之间，则请勿使用 高海拔模式 。如果在上述环境中打开该模式，投影机可能会过度冷却。
	开 / 关机设置 • 直接开机：电源线通电后让投影机自动打开。 • 信号开机：设置是否直接开启投影机而无需按  电源或  ON（当投影机处于待机模式并检测到 5 V 电源的 VGA 信息或 HDMI 信号时）。 • 自动关机：让投影机在设定一段时间内没有检测到任何输入信号时自动关机，避免对灯泡使用寿命造成不必要的浪费。 • 关机计时器：设置自动关机的计时器。
	立即重启 可让您在关闭投影机之后的 90 秒内立即重启投影机。
安全设置	请参见第 74 页的“使用密码功能”。

串行端口设置	• 端口选择：按 ◀/▶ 选择串行端口。 • 波特率：选择与您的电脑相同的波特率，以便能使用合适的 RS-232 线连接投影机、更新或下载投影机的固件。此功能仅供专业维修人员使用。  此功能在端口选择菜单中选择 LAN 后无法使用。
HDMI 均衡器	调整 HDMI 信号的均衡器增益设置。设置值越高，增益值越强。如果投影机上有多个 HDMI 端口，请在调整值之前先选择 HDMI 端口。
重置设置	对 设置 菜单的所有调整将恢复到出厂预设值。

系统

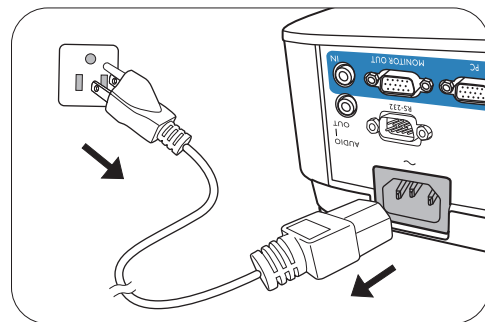
语言	设置屏显 (OSD) 菜单的语言。
待机设置	• 待机模式 • 节能：投影机在待机模式时功耗低于 0.5W。 • 网络：投影机在网络待机模式时功耗低于 2W。 • 正常：让投影机在待机模式下提供满功率、网络、音频通过和显示器输出功能。 • 自动禁用网络待机模式：让投影机在进入网络待机模式并在设置的时间段后禁用网络功能。例如，如果选择 20 分钟，则投影机可在进入待机模式后的 20 分钟内提供网络功能。达到 20 分钟后，投影机将进入 节能 待机模式。 • 音频通过：当投影机处于待机模式下，且相应插口正确连接到设备时，可播放声音。按 ◀/▶ 可选择希望使用的信号源。有关如何连接的信息请参见第 18 页的“连接”。
背景设置	• 背景：设置投影机的背景颜色。 • 闪屏：可选择投影机启动时屏幕上显示的标志画面。
菜单设置	• 菜单类型：切换至基本 OSD 菜单。 • 菜单显示时间：设置最后一次按键后 OSD 保持活动的时间。
音频设置	• 静音：暂时关闭声音。 • 音量：调节音量大小。 • 开 / 关机提示音：当投影机处于开机或关机过程时打开或关闭提示音。  更改开 / 关机提示音的唯一方式是在此处设置打开或关闭。设置静音或更改音量大小不会影响开 / 关机提示音。
出厂默认	将所有设置恢复为出厂预设值。  以下设置仍将保留：梯形失真校正、投影机安装、灯光使用时间、高海拔模式、安全设置、波特率、端口选择、HDMI 均衡器、数字收缩和位移、有线局域网。
重置系统	对 系统 菜单的所有调整将恢复到出厂预设值。

信息

信息	• 自然分辨率：显示此投影机的自然分辨率。 • 检测的分辨率：显示输入信号的自然分辨率。 • 信号源：显示当前的信号源。 • 图像模式：显示在图片菜单中选择的模式。 • 灯光模式：显示在光源设置菜单中选择的模式。 • 3D 格式：显示当前 3D 模式。 • 色彩系统：显示输入系统格式。 • 灯光使用时间：显示灯光已经使用的时间。 • 固件版本：显示投影机的固件版本。 • 服务代码：显示投影机序列号。
----	---

关闭投影机

1. 按投影机上的  或遥控器上的 ，屏幕上将显示确认提示信息。如果您未在数秒钟内响应，该信息会消失。
2. 再按一次  或 。电源指示灯闪橙色，然后投影机灯泡熄灭，风扇则会继续运转大约 90 秒钟以冷却投影机。
3. 冷却过程完成后，电源指示灯将常亮橙色灯，风扇也将停止。从电源插座上拔掉电源线。



- 为保护灯泡，在冷却过程中，投影机不会响应任何命令。
- 要缩短冷却时间，您还可激活快速冷却功能。请参见第 91 页的“快速冷却”。
- 应避免关机后立即开启投影机，因为过热可导致灯泡寿命缩短。
- 灯泡寿命会因环境条件和使用情况而有所不同。

直接关闭电源

投影机关闭后可直接拔出交流电插头。为保护灯泡，请等待约 10 分钟再重新启动投影机。如果您要重新启动投影机，风扇可能会运转几分钟以进行冷却。在这种情况下，请在风扇停止转动且电源指示灯亮橙色灯后，再次按  或  启动投影机。

维护

维护投影机

清洁镜头

镜头表面有污点或灰尘时应清洁镜头。请在清洁镜头前确认投影机关闭并完全冷却。

- 使用压缩空气罐来清除灰尘。
- 如果有灰尘或污点，用拭镜纸或湿软布沾些清洁剂轻轻擦拭镜头表面。
- 请勿使用任何类型的磨砂百洁布、碱性 / 酸性清洁剂、去污粉或挥发性溶剂，例如酒精、苯、稀释剂或杀虫剂。使用这类物质或长时间接触橡胶或乙烯物质会对投影机表面和箱体材料造成损坏。

清洁投影机外壳

清洁外壳之前，请依照第 78 页的“详细信息请访问 <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview。”所述的正确关机程序关闭投影机并拔掉电源线。

- 要除去污垢或灰尘，请使用柔软、不起毛的布料擦拭外壳。
- 要去除牢固的污垢或斑点，可用水和中性 PH 值的清洁剂沾湿软布。然后擦拭外壳。



请勿使用蜡、酒精、苯、稀释剂或其它化学清洁剂。这些物质会损坏外壳。

存放投影机

如果您需要长期贮藏投影机，请按以下说明操作：

- 确保存放区域的温度和湿度在适合投影机的建议范围内。请参见第 102 页的“规格”或咨询经销商有关范围的内容。
- 收回调节支脚。
- 取出遥控器中的电池。
- 请使用投影机原有的包装或同等物质包装投影机。

运输投影机

建议您使用投影机的原有包装或同等物质装运投影机。

灯光信息

计算灯泡使用时间

当投影机在工作时，将由内置的计时器自动计算灯泡使用的持续时间（以小时为单位）。等效灯泡使用时间的计算方法如下：

1. **灯光使用时间** = $(x+y+z+a)$ 小时，其中：

在**正常**模式下使用的时间 = x 小时

在**节能**模式下使用的时间 = y 小时

在**智能省电**模式下使用的时间 = z 小时

在 **LampSave** 模式下使用的时间 = a 小时

2. 等效灯泡使用时间 = α 小时

$\alpha = x(A' / X) + y(A' / Y) + z(A' / Z) + a(A' / A)$, 如果 :

X= **正常**模式的灯泡寿命规格

Y= **节能**模式的灯泡寿命规格

Z= **智能省电**模式的灯泡寿命规格

A= **LampSave** 模式的灯泡寿命规格

A' 是 X、Y、Z、A 中最长的灯泡使用寿命



当手动计算等效灯泡使用时间时, 由于投影机系统按“分钟”为单位计算每个灯光模式的使用时间, 然后在 OSD 中显示为四舍五入小时整数, 因此它可能与 OSD 菜单中显示的值有偏差。



对于 OSD 菜单显示的每个灯光模式中使用的时间:

- 使用时间累计, 并四舍五入为以**小时**为单位的整数。
- 当使用时间小于 1 小时, 则显示为 0 小时。

获取灯光使用时间信息:

1. 进入**高级菜单 - 设置 > 光源设置**, 然后按 **OK**。将显示**光源设置**页面。
2. 按 **▼** 选择**灯光使用时间**并按 **OK**。将显示**灯光使用时间**信息。

你也可从**信息**菜单中查看灯光使用时间的信息。

延长灯泡使用寿命

• 设置灯光模式

进入**高级菜单 - 设置 > 光源设置 > 灯光模式**并从提供的模式中选择合适的灯光功率。

将投影机设置为**节能**、**智能省电**或 **LampSave** 模式可延长灯泡使用寿命。

灯光模式	描述
正常	灯泡亮度全亮。
节能	降低亮度, 延长灯泡使用寿命并减少风扇噪音。
智能省电	在优化显示质量时, 根据内容的亮度水平自动调整灯泡功率。
LampSave	优化显示质量时, 根据内容的亮度水平自动调整灯泡功率, 并提供更长的灯泡寿命。

• 设置自动关机

此功能让投影机在设定时间后没有检测到任何输入信号时自动关机, 避免对灯泡使用寿命造成不必要的浪费。

要设置**自动关机**, 请进入**高级菜单 - 设置 > 操作设置 > 开 / 关机设置 > 自动关机**并按 **◀/▶**。

更换灯泡的时间

当 **LIGHT（灯泡指示灯）** 灯光亮起或显示需更换灯泡的信息时，请在安装新灯泡之前咨询经销商或访问 <http://www.BenQ.com>。旧灯泡可能会造成投影机故障，在某些情况下，灯泡可能会爆裂。

- 投影图像的亮度与使用环境的照明条件和所选输入信号对比度 / 亮度设置有关，并与投影距离成正比。
- 灯泡亮度将随时间的推移而下降，在灯泡制造商的技术规范内可能会有所不同。这是正常现象且为可预见的状态。
- 如果灯泡温度过高，**LIGHT（灯泡指示灯）** 和 **TEMP（温度警告灯）** 将亮起。关闭电源并让投影机冷却 45 分钟。如果重新打开电源后，光源或温度指示灯仍亮起，请咨询经销商。请参见第 100 页的“指示灯”。

以下灯泡警告信息将提醒您更换灯泡。

	为获得最佳性能，请安装新灯泡。按下 OK 可退出该信息。
	强烈建议您在这个时候更换灯泡。灯泡为消耗品，随着使用时间的增加，灯泡亮度会变暗。这是灯泡的正常现象。一旦您发现亮度大幅下降，可随时更换灯泡。按下 OK 可退出该信息。
 	必须更换灯泡，投影机才能正常工作。按下 OK 可退出该信息。

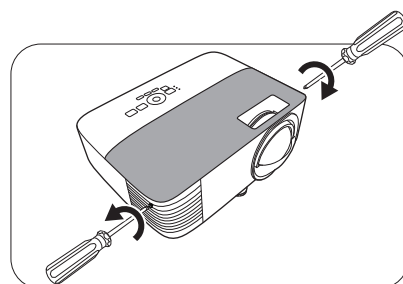
 上述信息中出现的“XXXX”数字取决于不同的型号。

更换灯泡（仅限维修人员）



- 为降低电击风险，务必在更换灯泡前关闭投影机并拔掉电源线。
- 为降低严重灼伤的风险，在更换灯泡前至少让投影机冷却 45 分钟。
- 为降低手指受伤和内部组件损坏的风险，请小心取下尖锐的灯泡玻璃碎片。
- 为降低因触摸镜头而导致手指受伤的风险和 / 或影响图像质量，请勿在取下灯泡后触及空的灯泡舱。
- 此灯泡含有水银。请参阅当地的危险废弃物条例，并按正确的方式处理此灯泡。
- 为确保投影机发挥最优性能，建议您购买合格的投影机灯泡进行更换。
- 如果要为吊装的投影机更换灯泡，灯泡插口下方务必不能站人，以免灯泡破裂对人眼造成伤害。
- 在处理破碎的灯泡时，确保有良好的通风环境。我们建议您使用口罩、防护眼镜、护目镜或防护面罩，并穿防护服（如手套）。

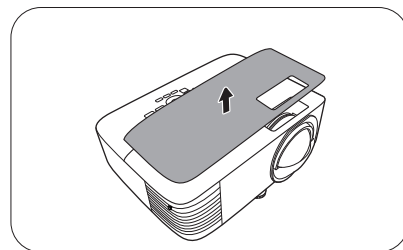
1. 关闭电源，然后从电源插座拔掉投影机电源线。如果灯泡是热的，请等待约 45 分钟直至灯泡冷却，以免灼伤。
2. 拧开投影机侧面固定灯罩的螺丝，直到灯罩松开。



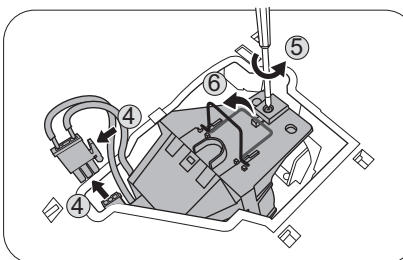
3. 从投影机上取下灯泡罩。



- 灯罩打开时，请勿打开电源。
- 请勿将手指插入灯泡和投影机之间。投影机内部的尖锐边缘可能会导致划伤。



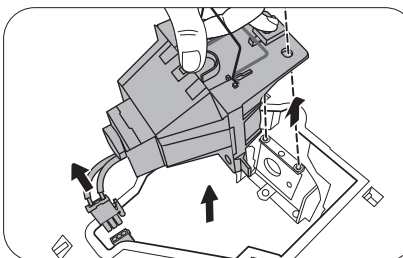
4. 断开与灯泡接口的连接。
5. 松开固定内置灯泡的螺丝。
6. 提起把手，使其立起。



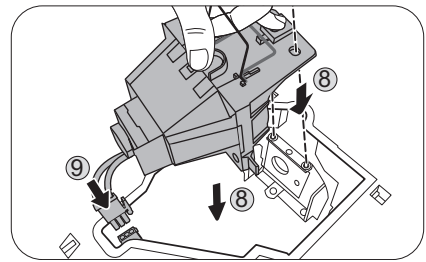
7. 使用把手慢慢将灯泡从投影机中拉出。



- 太快拔出灯泡可能会使灯泡破裂，并且破碎的玻璃会掉进投影机内。
- 请勿将灯泡放置在可能会溅到水、小孩可以触摸到或接近易燃材料的位置。
- 取下灯泡后，请勿将手插入投影机中。投影机内部的尖锐边缘可能会导致划伤。如果触摸到内部的光学组件，可能会导致颜色不均匀和投影图像失真。



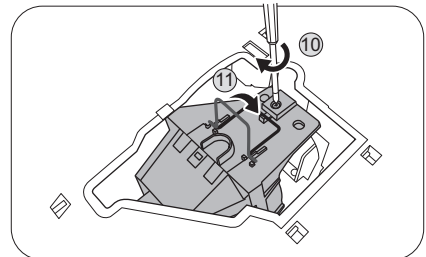
8. 如图所示，插入新灯泡。将灯泡接口和 2 个尖端对象投影机并将灯泡推入锁定位一点。
9. 插入灯泡接口。



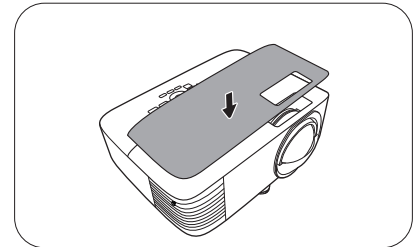
10. 拧紧固定灯泡的螺丝。
11. 确认把手完全放平并锁定到位。



- 松动的螺丝可能导致接触不良，使投影机工作不正常。
- 请勿将螺丝拧得过紧。



12. 将灯罩放回到投影机上。

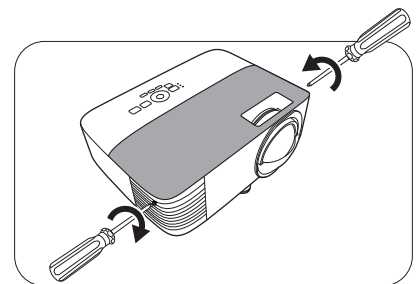


13. 拧紧固定灯罩的螺丝。



- 松动的螺丝可能导致接触不良，使投影机工作不正常。
- 请勿将螺丝拧得过紧。

14. 连接电源，重新启动投影机。



重置灯泡计时器

15. 显示启动标志后，打开屏显 (OSD) 菜单。进入**高级菜单 - 设置 > 光源设置**，然后按 **OK**。将显示**光源设置**页面。选择**重置光源计时器**，然后按 **OK**。将显示一则警告信息，询问您是否要将灯光计时器归零。选中**重置**，然后按 **OK**。灯光时间将归零。



- 如果不是新灯泡或未更换灯泡，请勿归零，否则可能会损坏投影机。

指示灯

灯光			状态和说明
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
电源事件			
			待机模式
			打开电源
			正常工作
			正常关机冷却
			下载
			CW 启动失败
灯泡事件			
			正常操作中灯泡错误
			灯泡未点亮
			灯泡寿命耗尽
			灯泡罩未关闭
热事件			
			风扇 1 错误（实际风扇速度超出所需速度）
			风扇 2 错误（实际风扇速度超出所需速度）
			温度 1 错误（超出温度上限）

	○: 关闭	 : 亮橙色  : 闪橙色	 : 亮绿色  : 闪绿色	 : 亮红色  : 闪红色
---	-------	--	--	--

故障排除

? 投影机打不开。

原因	解决办法
电源线未通电。	将电源线插入投影机上的交流电插口，另一端插入电源插座。如果电源插座有开关，确保开关已开启。
试图在冷却过程中再次打开投影机。	请等待，直至冷却过程结束。

? 无图像。

原因	解决办法
视频信号源未打开或连接错误。	打开视频信号源并检查信号线是否连接正确。
投影机未与输入信号设备正确连接。	检查连接。
未正确选择输入信号。	用 信号源 键选择正确的输入信号。
镜头盖仍关闭。	打开镜盖。

? 图像模糊。

原因	解决办法
投影镜头未准确聚焦。	使用调焦圈调节镜头的焦距。
投影机未准确对准屏幕。	调节投影角度和方向，必要时调节投影机高度。
镜头盖仍关闭。	打开镜盖。

? 遥控器失效。

原因	解决办法
电池电量不足。	请立即更换成新的电池。
遥控器和投影机之间有障碍物。	移开障碍物。
您离投影机太远。	距离投影机不超过 8 米（26 英尺）。

? 密码不正确。

原因	解决办法
您忘记了密码。	请参见第 75 页的“ 进入密码恢复程序 ”。

规格

投影机规格



所有规格如有更改，恕不另行通知。

光学

分辨率

EX800ST : 1024 x 768 XGA

EW800ST : 1280 x 800 WXGA

显示系统

1-CHIP DMD

镜头

F = 2.6 , f = 6.9 毫米

清晰焦距范围

EX800ST : 0.74–1.48 米

EW800ST : 0.74–1.26 米

灯泡

200 瓦灯泡

电气

电源

AC100–240V , 3.2 A , 50–60 Hz (自动)

功耗

320 W (最大) ; < 0.5 W (待机) ;

< 2 W (当待机设置中的网络功能开启时)

机械

重量

2.6 公斤 (5.7 磅)

输出端子

RGB 输出

D-Sub 15 针 (母) x 1

扬声器

2 瓦 x 1

音频信号输出

PC 音频插口 x 1

控制

USB

Type-A : 1A

Type-A : 1.5A

Type-A 用于无线网络模块 : 1.5A

Mini-B x 1

RS-232 串口控制

9 针 x 1

LAN 控制

RJ45 x 1

红外线接收器 x 2

输入端子

电脑输入

RGB 输入

D-Sub 15 针 (母) x 1

视频信号输入

SD/HDTV 信号输入

模拟 - 分量 (通过 RGB 输入)

数字 - HDMI x 1 ;

音频信号输入

音频输入

PC 音频插口 x 1

环境要求

工作温度

海平面时 0°C–40°C

工作相对湿度

10%–90% (无冷凝)

工作高度

0°C–35°C 时 0–1499 米

0°C - 30°C 时 1500–2000 米 (高海拔模式开启)

贮藏温度

海平面时 -20°C – 60 °C

贮藏湿度

10%-90% RH (无冷凝)

贮藏高度

30°C 时海拔 0~12,200 米

运输

建议使用原始包装或同等材料包装

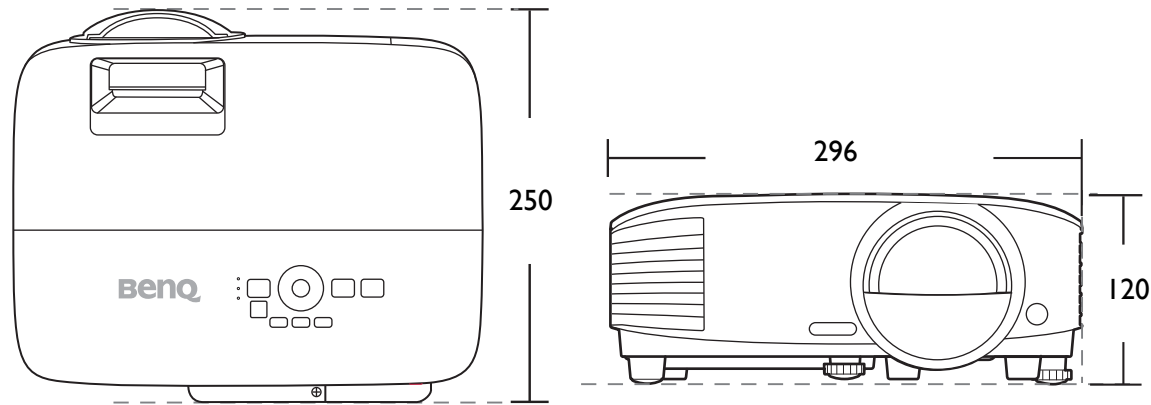
修复

请访问以下网站并选择所在国家以找到服务联系窗口：

<https://www.benq.com/en-us/business/welcome>

外形尺寸

296 毫米（宽）× 120 毫米（高）× 250 毫米（厚）



单位：毫米

时序表

支持的 PC 输入时序

分辨率	模式	垂直频率 (Hz)	水平频率 (kHz)	像素频率 (MHz)	3D 格式		
					帧序列	顶部 - 底部	并排
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	支持	支持	支持
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	支持	支持	支持
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000	支持		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	支持	支持	支持
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.5	支持		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60.0	35.820	46.966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	支持	支持	支持
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5	支持	支持	支持
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	支持	支持	支持
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	支持		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		支持	支持
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108.000		支持	支持
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5		支持	支持
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		支持	支持
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		支持	支持
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		支持	支持
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		支持	支持
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74.93	60.241	80.000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75.060	68.680	100.000			

 由于 EDID 文件和 VGA 显卡的限制，可能不支持上面显示的分辨率。可能无法选择部分时序。

支持的 HDMI (HDCP) 输入时序

• PC 时序

分辨率	模式	垂直频率 (Hz)	水平频率 (kHz)	像素频率 (MHz)	3D 格式		
					帧序列	顶部 - 底部	并排
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	支持	支持	支持
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	支持	支持	支持
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000	支持		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	支持	支持	支持
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.5	支持		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108			
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5			
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60.00	35.820	46.996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	支持	支持	支持
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79.5	支持	支持	支持
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	支持	支持	支持
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	支持		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		支持	支持
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		支持	支持
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		支持	支持
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		支持	支持
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		支持	支持
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		支持	支持
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		支持	支持
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5		支持	支持
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59.950	74.038	154.0000		支持	支持
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00			



由于 EDID 文件和 VGA 显卡的限制，可能不支持上面显示的分辨率。可能无法选择部分时序。

• 视频时序

时序	分辨率	垂直频率 (Hz)	水平频率 (kHz)	像素频率 (MHz)	3D 格式			
					帧序列	帧封装	顶部 - 底部	并排
480i	720 x 480	59.94	15.73	27	支持			
480p	720 x 480	59.94	31.47	27	支持			
576i	720 x 576	50	15.63	27				
576p	720 x 576	50	31.25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25		支持	支持	支持
720/60p	1280 x 720	60	45.00	74.25	支持	支持	支持	支持
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25				支持
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25				支持
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74.25		支持	支持	支持
1080/25P	1920 x 1080	25	28.13	74.25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33.75	74.25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5			支持	支持
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5			支持	支持

支持的分量 - YPbPr 输入时序

时序	分辨率	垂直频率 (Hz)	水平频率 (kHz)	像素频率 (MHz)	3D 格式
					帧序列
480i	720 x 480	59.94	15.73	13.5	支持
480p	720 x 480	59.94	31.47	27	支持
576i	720 x 576	50	15.63	13.5	
576p	720 x 576	50	31.25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25	
720/60p	1280 x 720	60	45.00	74.25	支持
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74.25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28.13	74.25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33.75	74.25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5	

 显示 60 Hz 的 1080i(1125i) 或 50 Hz 的 1080i(1125i) 信号可能会产生轻微的图像抖动。