30 控制外部输入 / 输出

本章将介绍如何设置输入 / 输出驱动程序和映射输入 / 输出端子，从而控制外部输入 / 输出。
此外，本章还提供了有关每个输入 / 输出模块的设置详情。请参阅描述您所使用的输入 / 输出模块的页面。

30.1 控制外部输入 / 输出 30-2
30.2 设置指南 30-8
30.3 控制 GP 的外部输入 / 输出 30-9
30.4 使用 Flex Network 的外部输入 / 输出 30-13
30.5 控制 LT 的外部输入 / 输出 30-24
30.6 控制 LT 和 EX 模块的输入 / 输出 30-121

30.1 控制外部输入 / 输出

30.1.1 简介

如需控制逻辑程序中的外部输入 / 输出，请将地址 (变量) 映射到输入 / 输出端子。您需要知道哪些地址 (变量) 发送输出，哪些地址 (变量) 读取输入。根据您是否为显示模块使用了内置输入 / 输出端子或外部模块中的输入 / 输出端子，设置步骤可能有所不同。

当使用内置输入 / 输出端子时

- AGP-XXXXX-D81
- LT 系列

设置步骤

1. 安装输入 / 输出驱动程序。一旦选择了机型，输入 / 输出驱动程序将自动安装。
2. 映射地址 (变量) 到输入 / 输出端子。

当使用外部模块时

- AGP-XXXXX-FN1M + FlexNetwork 模块
- AGP-XXXXX-CA1M + HTB 模块 + EX 模块
- LT 系列 + EX 模块

设置步骤

1. 安装输入 / 输出驱动程序。一旦选择了机型，输入 / 输出驱动程序将自动安装。
2. 指定外部模块的型号。
3. 映射地址 (变量) 到输入 / 输出端子。

注 释

- 如需检查该功能是否适用于您所选的型号，请参阅支持功能列表。

☞ "1.3 支持的功能列表 " (p1-5)

- 请参阅如下内容获取有关设置步骤的详细信息。

☞ "30.3 控制 GP 的外部输入 / 输出 " (p30-9)
☞ "30.4 使用 Flex Network 的外部输入 / 输出 " (p30-13)
☞ "30.5 控制 LT 的外部输入 / 输出 " (p30-24)
☞ "30.6 控制 LT 和 EX 模块的输入 / 输出 " (p30-121)

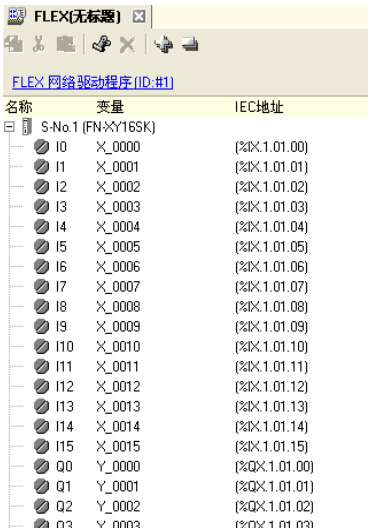
30.1.2 将地址 (变量) 映射到输入 / 输出端子

在完成输入 / 输出驱动程序和外部模块型号的设置后为每个输入 / 输出端子分配地址。

有三种方法可以将地址映射到输入 / 输出端子：直接在有三种方法上注册地址、在地址窗口中映射地址和在逻辑程序中映射地址。

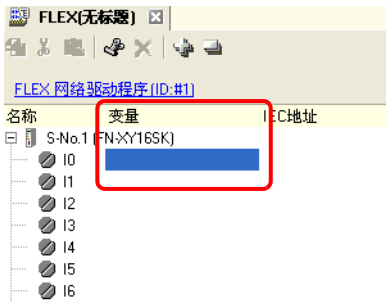
注 释

- 本节将概括介绍当 [注册变量] 为 [变量格式] 时的情况。
- 当 [注册变量] 是 [地址格式] 时，以 “X_”、“Y_”、“I_” 或 “Q_” 开头的地址已经被映射。您不能更改此设置。

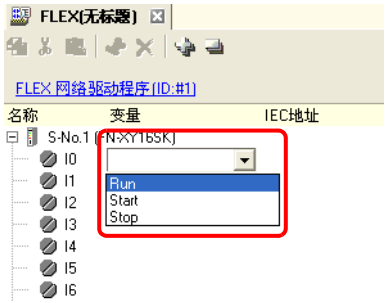


■ 在输入 / 输出画面上直接注册地址

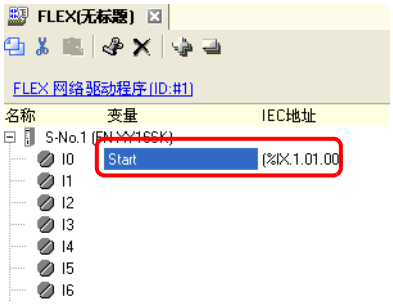
1 选择输入 / 输出端子变量并点击 或者双击该变量。



2 如需映射一个已经注册的地址，点击 并选择该地址。



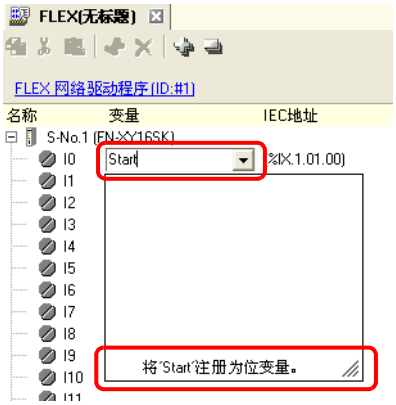
3 按下 [Enter] 键来映射地址并显示输入 / 输出地址 (IEC 地址)。



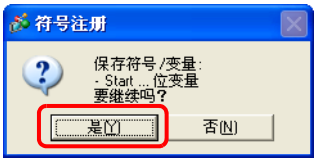
注 释

- 您可以在输入 / 输出上注册新地址。

(1)键入新地址名 (例如， Start)，然后按下 [Enter] 键。画面上显示消息 “将 ‘start’ 注册为位变量”。



(2)按下 [Enter] 键。然后将弹出 [符号注册] 确认对话框。点击 [是]。



■ 通过拖放从地址窗口映射到输入 / 输出端子

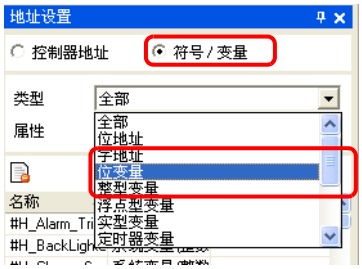
1 选择 [地址] 选项卡，打开 [地址设置] 窗口。



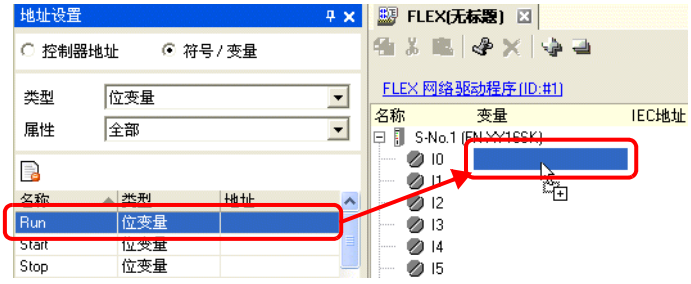
注 释

- 如果工作区上未显示 [地址] 选项卡，可在 [查看 (V)] 菜单中选择 [工作区 (W)]，然后点击 [地址 (A)]。

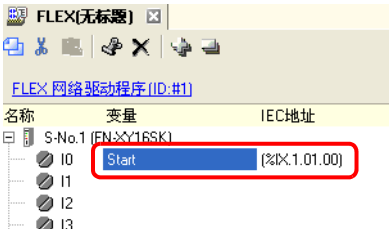
2 选择 [符号 / 变量]，并在 [类型] 中选择 [位变量]。



3 该表列出了 [类型] 为 [位变量] 的地址。在该表中，将“Start”拖放到您想映射变量的指令操作数上。当指针从 变为 时释放鼠标。



4 将映射地址并显示输入 / 输出地址 (IEC 地址)。



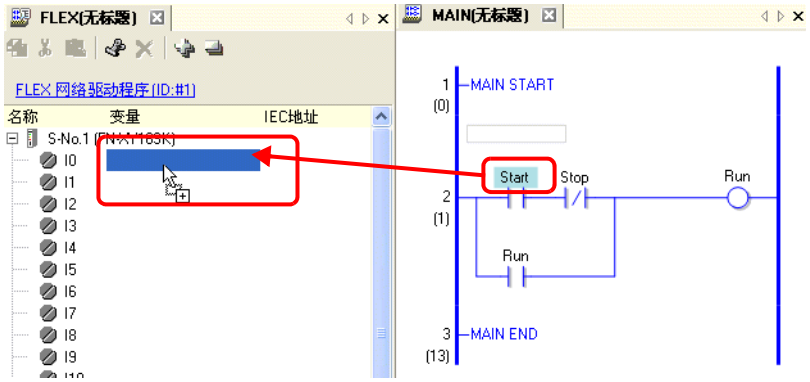
■ 通过拖放从逻辑程序映射到输入 / 输出端子

逻辑 (MAIN) 和输入 / 输出 (FLEX NETWORK) 窗口并列显示

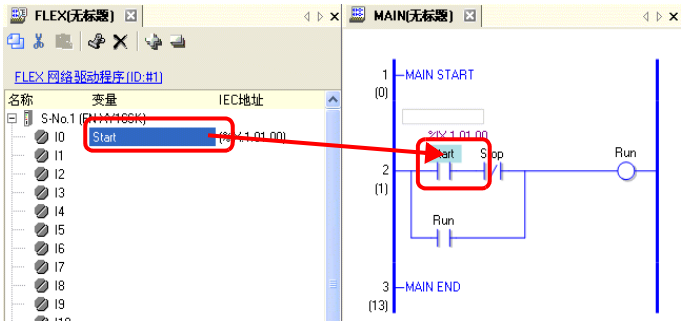
注 释

- 如需垂直显示两个画面，请在 [查看 (V)] 菜单上选择 [编辑区 (B)] ，选择 [垂直平铺] 或点击 。

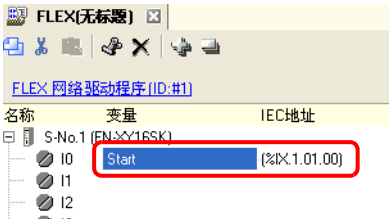
1 点击并拖曳逻辑程序上的指令操作数， 当指针从 变为 时在要映射的端子上释放该指令操作数。



- 当指针显示为 时不能映射地址。
- 可拖曳输入 / 输出上的每个输入 / 输出端子地址并将其映射到逻辑程序中的指令操作数。
  点击输入 / 输出中的一个地址，并将地址拖曳到您想映射的逻辑指令操作数。当指针从 变为 时释放鼠标。



2 将映射地址并显示输入 / 输出地址 (IEC 地址)。



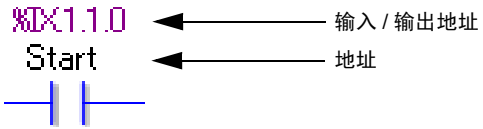
注 释

• 输入 / 输出地址也会显示在逻辑程序中。



■ 输入 / 输出地址格式

您可以从逻辑程序中查看映射到输入 / 输出端子的地址。
这类信息被称为输入 / 输出地址，并以如下方式显示在该地址的上面。

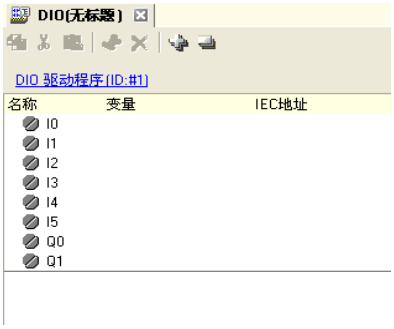


输入 / 输出地址显示：%AB.1.C.D
(加下划线的 “%” 和 “1” 是固定的。)

符号	描述
A	保存输入 / 输出端子的以下 ID 符号。 输入 / 输出针脚 : ID 符号 输入针脚 : I 输出针脚 : Q
B	对于位针脚，保存 “X”；对于字针脚，保存 “W”。
C	保存 FLEX NETWORK 的 S-No.
D	保存针脚编号

30.2 设置指南

30.2.1 输入 / 输出画面设置指南



设置	描述
复制	如需复制一个变量，选择它并点击该图标。
剪切	如需剪切一个变量，选择它并点击该图标。
粘贴	如需粘贴一个变量，将它复制或剪切到剪贴板上，然后点击该图标。
编辑	如需更改一个变量或注册一个新变量，选择它并点击该图标。
删除	如需删除一个变量，选择它并点击该图标。
全部展开	展开显示所有输入 / 输出端子。
全部折叠	折叠并隐藏所有输入 / 输出端子的显示。
DIO 驱动程序 (ID：#1)	点击切换到输入 / 输出驱动程序设置画面。
名称	显示端子 ID 符号。
变量	显示映射到端子的地址。
IEC 地址	显示输入 / 输出地址 (IEC 地址)。