

ZLSN2002 嵌入式设备 联网模块用户手册

嵌入式设备联网解决方案

版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力

ZL DUI 201101101.1.0



版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力

版本信息

对该文档有如下的修改：

修改记录		
日期	文档编号	修改内容
2011-11-01	ZL DUI 20111101.1.0	发布版本
2018-5-03	ZL DUI 20111101.1.0	修改版本

所有权信息

未经版权所有者同意，不得将本文档的全部或者部分以纸面或者电子文档的形式重新发布。

本文档只用于辅助读者使用产品，上海卓岚公司不对使用该文档中的信息而引起的损失或者错误负责。本文档描述的产品和文本正在不断地开发和完善中。上海卓岚信息科技有限公司有权利在未通知用户的情况下修改本文档。

目 录

1. 概述	5
2. 功能特点	7
3. 技术参数	8
4. 接口定义	9
5. 网口增强型 2002I	11
6. 多目的 IP 型 MDIP	12
7. 使用方法	14
7.1. 使用概述	14
7.2. 软件安装	15
7.3. 参数配置	15
7.4. TCP 通讯测试	21
7.5. 虚拟串口测试	23
7.6. Modbus TCP 测试	26
8. 工作模式和转化协议	27
8.1. 虚拟串口模式	29
8.2. 直接 TCP/IP 通讯模式	29
8.3. 设备对联方式	31
9. 设备调试	33
9.1. 网络物理连接	33
9.2. 网络 TCP 连接	33
9.3. 数据发送和接收	34
9.4. ZLVircom 远程监视数据	34
10. MODBUS 高级功能	35
10.1. 启用 Modbus 网关	36
10.2. 多主机功能	36
10.3. 多主机参数	37
10.4. 存储型和非存储型	38

11. 网口修改参数	38
12. 设备管理函数库	39
13. 串口修改参数	39
14. 远程设备管理	40
15. 订购信息	41
16. 售后服务和技术支持	42

1. 概述

ZLSN2002 是串口转以太网嵌入式模块，它为嵌入式系统、单片机接入基于 TCP/IP 的网络提供了快捷、稳定、经济的方法。不仅能够保证您的产品快速上市，并且为您的产品的稳定提供支撑。它分为几个子型号

1. ZLSN2002：普通型号，不支持 Web 配置，普通情况使用工具配置即可。
2. ZLSN2002H：支持 921.6K 波特率。
3. ZLSN2002I：增加网口 ESD 保护的版本，其硬件不同于 ZLSN2002，软件相同。
4. ZLSN2042：支持 Modbus TCP 转 RTU 的网关功能的模块。不支持 Web 配置。
5. ZLSN2002MDIP：支持作为 TCP 客户端的时候同时连接 8 个目的 IP。不支持 Web 配置。
6. ZLSN2002Web：支持 Web 配置，但是不支持 Realcom 协议、串口修改参数、IO pin 控制。

另外 ZLSN2002-3.3V 型号支持 3.3V 供电。

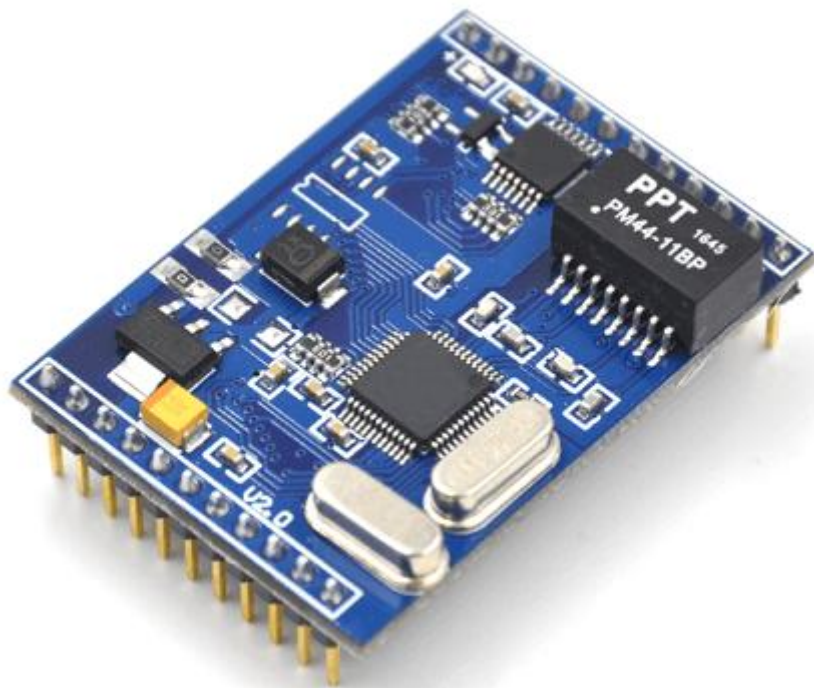


图 1 ZLSN2002 外观图

ZLSN2002 有 2 排单排针，分别为 11 针和 12 针，通过排针接插到用户电路板。其中就包含了和单片机接口的 2 根 TTL 型的串口线。其中提供了 4 根以太网网线接口，可连接网线。再给 ZLSN2002 提供 5V 的电源和 GND 即可实现串口和网口的双向转发。

和 ZLSN2000 相比，ZLSN2002 嵌入式联网模块内部已经嵌入了网络变压器，这样用户只需要将网络引脚和 RJ45 网口相连接，串口引脚和用户 MCU 串口连接即可。

和 ZLSN2001 相比，ZLSN2002 具有速度更快，ZLSN2002-3.3V 支持 3.3V 的特点。另外功耗电流上 ZLSN2002 高一些，ZLSN2002 为 100mA，而 ZLSN2001 则为 30mA 左右。ZLSN2002 的管脚兼容 ZLSN2001。

在默认情况下 ZLSN2002 提供以太网透明传输功能。即串口数据透明转化为 TCP 协议的应用层数据，反之亦然。ZLSN2002 提供 TCP 服务器、TCP 客户端、UDP、UDP 组播 4 种工作模式，可依据用户的上位机软件/设备来确定。

在性能上，ZLSN2002 能够适应工业级的温度范围，适应各种复杂电压环境。在网络上能够适应在高负荷的网络环境下正常、快速运行。保证 TCP 传输数据的零丢包。

在功能上，ZLSN2002 功能全面，作为服务器时支持 10 个同时 TCP 连接，支持无数据重启等特色功能。

ZLSN2002 广泛地应用于安防监控、智能电网、工厂自动化、能源环境检测、智能化交通等领域。让您的系统从串口立即升级为网口，让你的设备立即增加网络功能。

使用 ZLSN2002 的示意图如图 2 所示。

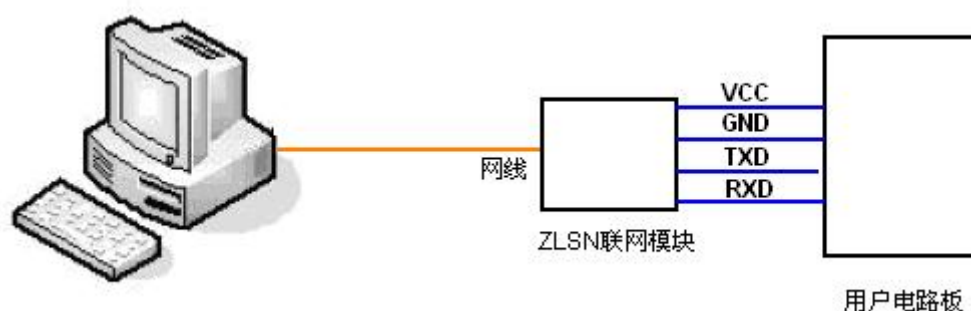


图 2 使用 ZLSN2002 的示意图

2. 功能特点

1. 系统特点

1. 稳定可靠，支持全双工、高速率、长时间数据转发，不丢包。支持用户在串口和网口同时不间断发送大批量数据，在发送时无需停顿，且不丢失数据。

2. 软件特点

1. 工作模式：支持 TCP Server、TCP Client、UDP 模式、UDP 组播。支持包括：UDP 广播、设备对连通信、Realcom 模式。UDP 模式支持同时和多个访问者通信。
2. 波特率支持 1200~460800bps, 且可以定制特种波特率。数据位支持 5~9 位，校验位可以为 None、Odd、Even、Mark、Space 五种方式，支持 CTS/RTS、DSR/DTR、XON/XOFF 流控，1~2 位停止位。
 - 1) 支持快速地第 9 位切换，适合于在第 9 位作为地址的多机通信中使用。
3. 支持虚拟串口，配备 Windows 虚拟串口&设备管理工具 ZLVircom。
 - 1) 使用虚拟串口时，支持 On-the-fly 技术的串口参数自适应。
 - 2) 虚拟串口驱动支持 WIN7 和 64 位操作系统。
 - 3) 虚拟串口驱动稳定可靠，可全双工连续不断发送不丢 1 字节。
 - 4) 虚拟串口模式下，支持断网重连功能。
4. 修改模块参数方式灵活多样。
 - 1) 配备 Windows 工具 ZLVircom，一键式搜索局域网设备，手动可添加 Internet 上的设备。
 - 2) 通过 ZLSN2002 的串口可以设置其所有参数，命令格式类似 AT 命令，且可直接控制、读取其运行状态。
5. 支持 DHCP、DNS、无数据重启功能。
6. 支持 7 个 IO 引脚的读写。

3. 硬件特点

1. 经济型价格。大批量客户特价支持。
2. 超小尺寸：31.75×44.45mm。
3. 超功耗低，最大电流小于 100mA。
4. 超强耐压：可以抵抗电源接反或高压。

5. 宽温度范围：支持-40~85℃下带电工作。
4. 配套软件和技术支持
 1. 配套软件齐全。配备 Windows 设备管理工具 ZLVircom，一键式搜索联网模块，修改参数。配备 UDP/TCP 调试工具 SocketDlgTest。配备串口调试工具 ZLComDebug。ZLSN2032EX 的网页下载工具 ZLFsCreate。
 2. 提供上位机开发例子程序包括：VC、VB、Delphi、C++Builder、Java、C#例程。也可提供一个 DLL 库，可通过网口直接和联网模块通信。
5. 特殊功能模块
 1. 网页模块 ZLSN2032EX。用户可设计网页并下载到模块内部。支持卓岚网页控件技术，例如网页按钮可直接控制继电器、网页可显示温度等用户数据。
 2. 多目标 IP 模块 ZLSN2092MDIP。支持同时连接 8 个目的 IP，同时通信。
 3. Modbus TCP 转 Modbus RTU 模块 ZLSN2042。连接 Modbus RTU 设备和 Modbus TCP 软件/设备。

3. 技术参数

外形			
接口：	23 针的双针排列		
尺寸：	31.75 × 44.45mm		
串口参数			
波特率：	1200~460800bps (ZLSN2002H 支持 921.6K 波特率)	验位：	None, Odd, Even, Mark, Space
数据位：	5~9 位	流控：	RTS/CTS ， DSR/DTR ， XON/XOFF, NONE
通信界面			
以太网：	可连接 10/100M 自适应以太网，1KV 级浪涌保护		
串口：	TTL×1：RXD，TXD，GND，接口电平 3.3V		
软件			
协议：	ETHERNET、IP、TCP、UDP、HTTP、ARP、ICMP、DHCP、DNS		

配置方式：	ZLVirCOM 工具、串口	
通信方式：	Socket、虚拟串口	
工作模式		
TCP 服务器, TCP 客户端, UDP, UDP 组播		
电源要求		
电源：	5V DC（ZLSN2002-3.3V 支持 3.3V），<100mA	
环境要求		
操作温度：	工业级	-40~85℃
储存温度：	-60~125℃	
湿度范围：	5~95%RH	

4. 接口定义

模块正面如图 3 所示:

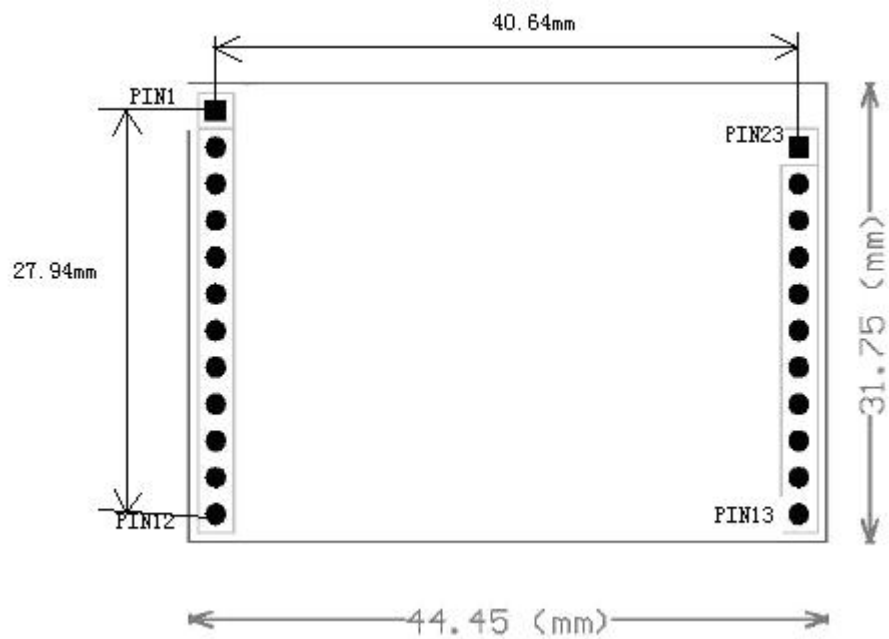


图 3 ZLSN2002 正面图

引脚定义如下表所示

表 1 ZLSN2002 的引脚定义

管脚	信号	方向	管脚	信号	方向
1	ETHER_TX+	OUT			

2	ETHER_TX-	OUT	23	RTS	OUT
3	ETHER_RX+	IN	22	CTS	IN
4	ETHER_RX-	IN	21	DEF	IN
5	CG	OUT	20	MODE	OUT
6	TXD	OUT	19	100M_LINK	OUT
7	RXD	IN	18	RESERVE	IN/OUT
8	485_TXD_EN	OUT	17	NC	/
9	SPR	IN	16	LINK	OUT
10	nRST	IN	15	ACT	OUT
11	GND	IN	14	VCC(+5V)	IN
12	GND	IN	13	VCC(+5V)	IN

引脚功能说明如下:

1. TXD、RXD: TTL 电平, 串口输入输出引脚, 可直接与 MCU 串口连接。
注意 RXD 接用户 MCU 的 TXD, TXD 接用户 MCU 的 RXD。
2. CTS、RTS: TTL 电平, 串口流量控制引脚。
 - a) ZLSN2002 的流控为: 无、XON/XOFF 的时候这两个引脚不起作用, 平时 RTS=0。
 - b) 流控设置为 CTS/RTS、DTR/DSR 以后, 平时 RTS=0, RTS=1 则表示 ZLSN2002 无法接收数据, 用户 MCU 应该停止向 ZLSN2002 发送数据。ZLSN2002 无法接收数据的原因包括: 模块初始化中、TCP 连接未建立、ZLSN2002 的串口接收缓冲满; 用户 MCU 只有将 CTS 置为 0 时, ZLSN2002 才会从串口输出数据。
 - c) RTS 可以作为 ZLSN2002 初始化完毕的指示信号。当流控为无、XON/XOFF 时, RTS=1 表示 ZLSN2002 处于初始化中, RTS=0 表示 ZLSN2002 初始化完毕。所以可以用 RTS=1 来检测 ZLSN2002 是否通过网络进行了重启操作。
3. TPIN+、TPIN-、TPOUT-、TPOUT+: 网络输入输出引脚。
4. MODE: 对于 ZLSN2030EX 网页下载模块, 这两个引脚用于控制存储扩展芯片。其它型号这两个引脚不使用。
5. SPR: 1.604 以上版本这个引脚为网络活动指示, 只要网口有收发任何数据包都会闪烁。

6. DEF: 为 0 时, 且保持 1 秒钟以上时, 模块将重新启动, 且采用 192.168.1.254 的默认 IP, 静态 IP 模式, 255.255.255.0 的网关, 192.168.1.1 的网关。这有利于用户忘记 IP 时, 将其复位为默认 IP。
 7. ACT: 为 0 时, 表明 ZLSN2002 的串口有数据在收发。通过 1K 电阻接到 led 灯负极。
 8. LINK: 为 0 时, 表明模块已经和网络服务器建立 TCP 连接 (或者处于 UDP 模式) 且网线连接正常, 此时模块可以正常发送、接收数据。如果此时网线拔掉, 那么 LINK 将变为 1。通过 1K 电阻接到 led 灯负极。
 9. 485_TXD_EN: 485 发送控制端, 平时为 0, 模块向串口发送数据时为 1。可以直接连接 MAX485 芯片的 TXD_EN 引脚。
 10. 100M_LINK: 如果网线接上则输出低电平, 否则输出高电平。通过 1K 电阻接到 led 灯负极。
 11. nRST: 这个引脚输入低电平的后让模块复位, 不用的时候可以悬空。输入复位电平要求小于 0.8V, 持续时间大于 10us。注意上电后 500ms 内不要复位拉低 nRST 复位模块。
 12. CG: 对于 ZLSN2002-G 型号的产品, 将 CG 引脚接到外壳地, 以增强抗电磁干扰的能力。
 13. RESERVE: 保留扩展用途, 请不要使用, 悬空即可。
 14. NC: 未连接
- 注意: 用户不使用的引脚请悬空。

5. 网口增强型 2002I

ZLSN2002I 是网口增强型的产品, 和普通的 ZLSN2002 相比有两点不同:

1. 网口增加了 EMC 保护器件, 使得它能够抵抗更高的网口浪涌。网口浪涌常常会引起网口接口芯片的损坏。
2. 模块引脚 5, 即 CG 可以连接到金属外壳地。网口在电路设计上应该有接地, 接地可以提高网口的抗静电、浪涌能力。

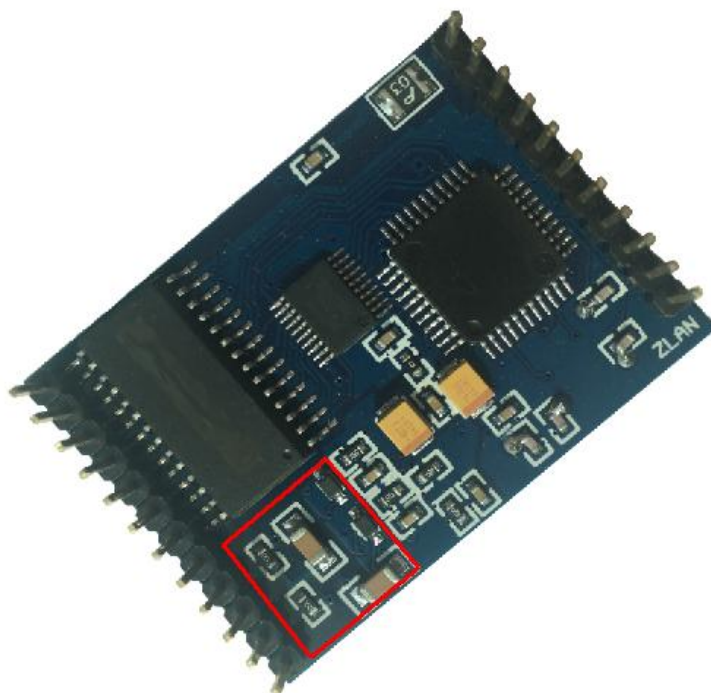


图 4 红框为 ZLSN2002I 独有 EMC 保护器件

6. 多目的 IP 型 MDIP

ZLSN2002MDIP 中 MDIP 尾缀表示这款 ZLSN2002 在作为 TCP 客户端时支持多个目的 IP，目前最多支持 8 个目的 IP。

要使用多目的 IP 时，请使用 ZLVircom 搜索到设备，然后对设备参数进行编辑，在参数编辑对话框图 5 中点击“更多高级选项”。

设备信息

虚拟串口

不使用

设备型号

ZLSN2003N

设备名称

ZLDEV0001

设备ID

5A4DADAF8B24

固件版本

V1.484

该设备支持功能

☐ 网页下载

☒ 域名系统

☒ REAL_COM协议

☒ Modbus TCP转RTU

☒ 串口修改参数

☒ 自动获取IP

☐ 存储扩展EX功能

☒ 多TCP连接

网络设置

IP模式

静态

IP地址

192 . 168 . 1 . 200

端口

4196

工作模式

TCP 服务器

子网掩码

255 . 255 . 255 . 0

网关

192 . 168 . 1 . 1

目的IP或域名

192.168.1.3

本地IP

目的端口

4196

串口设置

波特率

115200

数据位

8

校验位

无

停止位

1

流控

无

高级选项

DNS服务器IP

8 . 8 . 4 . 4

目的模式

动态

转化协议

无

保活定时时间

60

(秒)

断线重连时间

12

(秒)

网页访问端口

80

所在组播地址

230 . 90 . 76 . 1

IO端口配置0x

00

无数据重启

☐ 每隔

300

(秒)

定时发送参数

☐ 每隔

5

(分钟)

更多高级选项...

分包规则

数据包长度

1300

(字节)

数据包间隔(越小越好)

3

(毫秒)

系统默认参数

保存默认参数

加载默认参数

重启设备

修改设置

取消

图 5 参数配置界面

192.168.1.2

1000

客户端目的

192.168.1.3

1001

客户端目的

116.110.9.2

1002

116.110.9.3

1003

192.168.1.23

1005

192.168.1.35

1001

192.168.1.39

1029

该设备支持的高级功能

☒ IO端口控制

☒ UDP组播

☒ 多目的IP

☐ 代理服务功能

☐ SNMP功能

☒ P2P功能

RS485多主机支持

☐ 支持

RS485指令应答超时时间

0

ms (0~8191)

图 6 多目的参数配置

如图 6 所示，弹出的高级选项对话框中，如果“多目的 IP”选项前面是打勾的说明这个模块是支持多目的 IP 的，否则是普通的 ZLSN2002。

在多目的 IP 列表中有 7 个 IP 和端口可以输入，说明如下：

1. 目的端口为 0 时则取消这一条记录的输入，也就是说目的 IP 对应的端口不

- 能够为 0。
2. 这里的 7 条记录加上参数对话框里面的那个目的 IP 或域名，组成 8 个 IP。
 3. 不必输入全部的 7 个 IP，可以输入 0~7 个 IP 和端口也是可以的。空缺时请保证目的端口为 0。
- 这里的 7 个 IP 只支持输入 IP，不支持输入域名。只有参数对话框的目的 IP 可以输入域名。

7. 使用方法

7.1. 使用概述

ZLSN2002 运行后可以通过网络工具 zlvircom 进行搜索和配置。点击“设备管理”，会看到一个设备的列表。

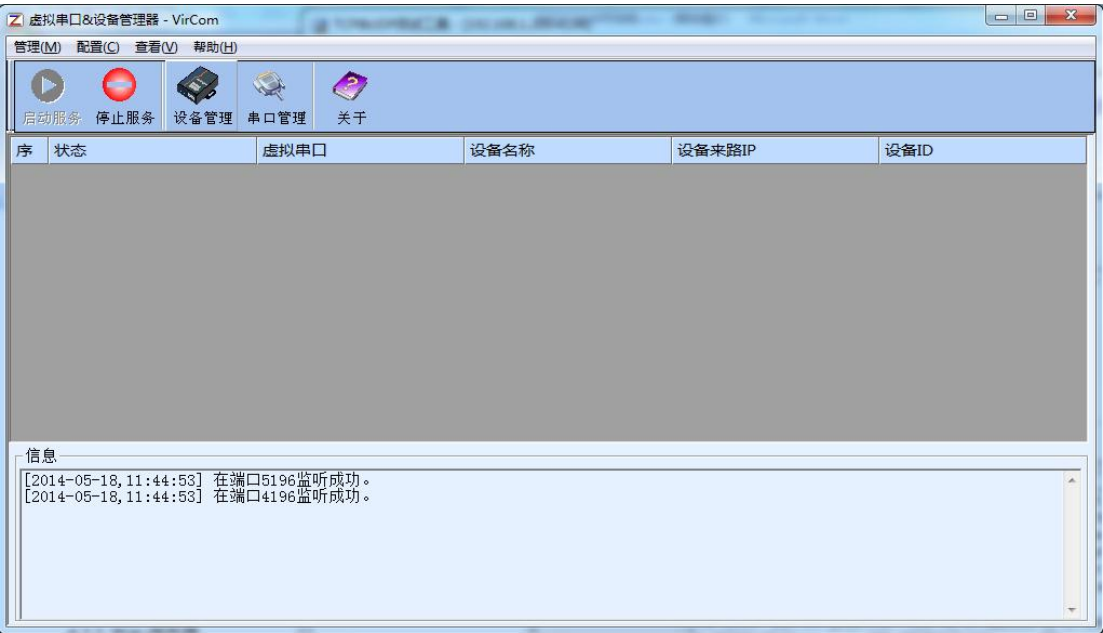


图 7 ZLVircom 主界面

设备管理

序	类型	设备名称	设备IP	目的IP	模式	TCP连接	虚拟串口号	虚拟串口状态	设备ID
1	内网	ZLDEV0001	192.168.1.200	192.168.1.3	TCP Server	未建立	未设置	未联通	E8147426

自动搜索

手动添加

编辑设备

查找设备

返回

图 8 设备列表

从设备列表中看到当前所有在线的设备。点击“编辑设备”进行参数的配置。参数主要配置设备的 IP、波特率等。

7.2. 软件安装

ZLVircom 可用于设备 IP 等参数的配置，以及创建虚拟串口。如果无需虚拟串口功能，则可以下载免安装版本。下载地址：

<http://www.zlmcu.com/download.htm>

表 2 ZLVircom 版本

软件名称	说明
ZLVircom 设备管理工具（非安装版）	非安装版不含虚拟串口功能。
ZLVircom-设备管理工具（安装版）	安装版，内部含有 ZLVircom_x64.msi 和 ZLVircom_x86.msi。64 位操作系统安装 x64，32 位操作系统安装 x86 版本。

安装时按照默认提示安装即可。安装完毕后会在每次计算机启动时启动 `zlvircom`，用于开机创建虚拟串口。

7.3. 参数配置

ZLVircom 安装完毕后，设备硬件连接也完毕后，运行 ZLvircom 软件如图 9 所示，然后点击“设备管理”如图 10 所示。使用 ZLVircom 可以在不同的网段内搜索和配置设备参数，非常方便，只要设备和运行 ZLVircom 的计算机在同一

个交换机下就可以。

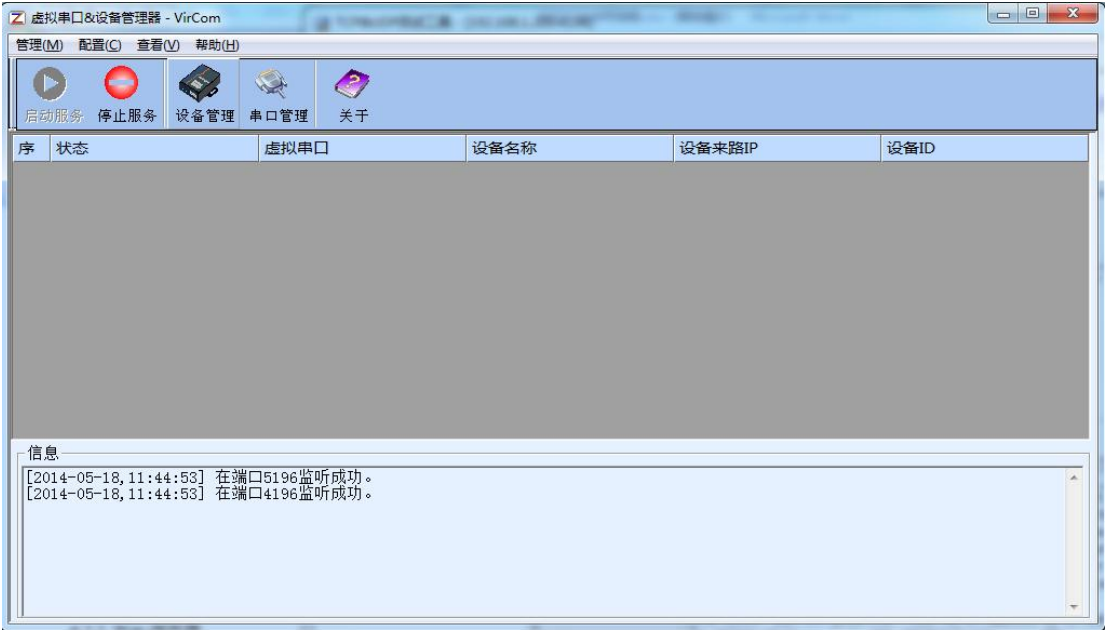


图 9 ZLVircom 主界面

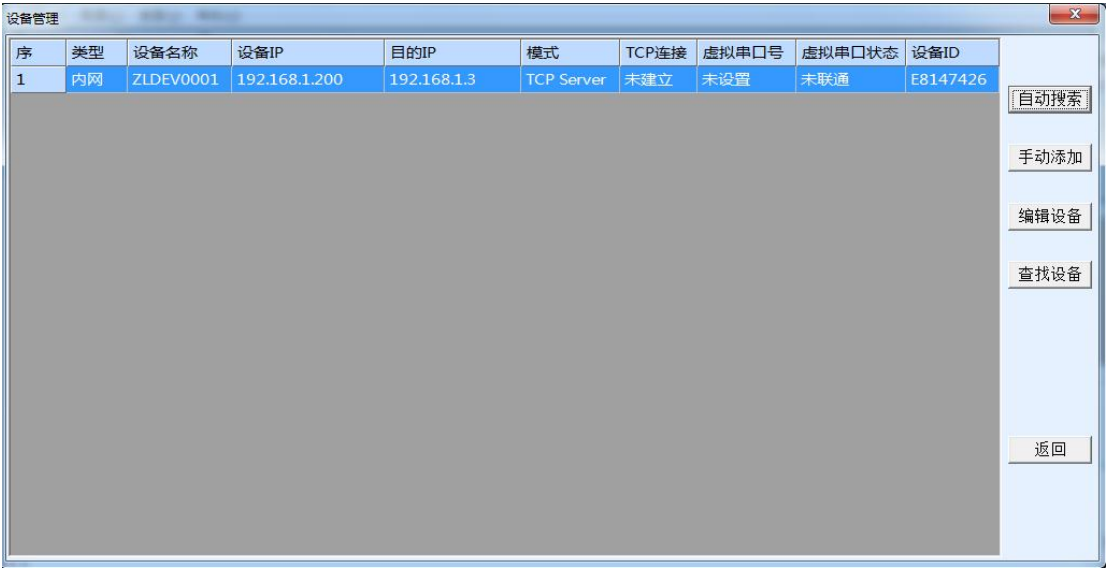


图 10 设备列表

从设备列表中看到当前所有在线的设备。点击“编辑设备”进行参数的配置。

设备信息

虚拟串口 不使用

设备型号 ZLSN2043

设备名称 ZLDEV0001

设备ID 6A0A4

固件版本 V1.557

该设备支持功能

☐ 网页下载

☒ 域名系统

☒ REAL_COM协议

☒ Modbus TCP转RTU

☒ 串口修改参数

☒ 自动获取IP

☐ 存储扩展EX功能

☒ 多TCP连接

系统默认参数

保存默认参数

加载默认参数

网络设置

IP模式 静态

IP地址 192.168.1.200

端口 4196

工作模式 TCP 服务器

子网掩码 255.255.255.0

网关 192.168.1.1

目的IP或域名 192.168.1.3 本地IP

目的端口 4196

串口设置

波特率 115200

数据位 8

校验位 无

停止位 1

流控 无

高级选项

DNS服务器IP 8.8.4.4

目的模式 动态

转化协议 无

保活定时时间 60 (秒)

断线重连时间 12 (秒)

网页访问端口 80

所在组播地址 230.90.76.1

☐ 启用注册包: ASCII

☐ 启用无数据重启 每隔 300 (秒)

☐ 启用定时发送参数 每隔 5 (分钟)

更多高级选项...

分包规则

数据包长度 1300 (字节)

数据包间隔 (越小越好) 3 (毫秒)

修改密码

升级固件

重启设备

修改设置

取消

图 11 设备参数

在这个界面中，用户可以设定设备的参数，然后点击“修改设置”，则参数被设置到设备的 flash 中，掉电不丢失。同时设备会自动重启。

这里主要配置的参数有：串口设置中的波特率、数据位、校验位；网络设置中的 IP 地址、子网掩码、网关；有的时候根据计算机软件，还需要配置串口服务器的工作模式。

其它参数详细含义如下：

表 3 参数含义

参数名	取值范围	含义
虚拟串口	不使用、创建的虚拟串口	可以将当前设备与某个已创建的虚拟串口绑定。请先在主界面的“串口管理”添加 COM 口。
设备型号		只显示核心模块的型号
设备名称	任意	可以给设备起一个易读的名字，最长为 9 个字节，支持中文名字。
设备 ID		出厂唯一 ID，不可修改。
固件版本		核心模块的固件版本
该设备支持的功能		参考表 4 设备支持的功能

IP 模式	静态、DHCP	用户可以选择静态或 DHCP（动态获取 IP）
IP 地址		串口服务器的 IP 地址
端口	0~65535	串口服务器处于 TCP Server 或 UDP 模式时的监听端口。作为客户端时，最好指定端口为 0 端口，有利于提高连接速度，当使用 0 端口时系统将随机分配一个本地端口。此时和非零端口的区别是：（1）本地端口为 0 时，模块重启时和 PC 机重新建立一个新的 TCP 连接，老的 TCP 连接可能不会被关闭，和设备可能存在多个假连接。一般上位机希望在模块重启时关闭老的连接；指定非零端口会关闭老连接。（2）本地端口为 0 时，TCP 重新建立连接的时间较快。 串口服务器处于 TCP 客户端模式时，同时作为 TCP 服务器在端口监听连接。同时 TCP 客户端连接到服务器所使用的本地端口号是“端口+1”。
工作模式	TCP 服务器模式、TCP 客户端模式、UDP 模式、UDP 组播	设置为 TCP 服务器时，串口服务器等待计算机连接；设置为 TCP 客户端时，串口服务器主动向目的 IP 指定的网络服务器发起连接。
子网掩码	例如：255.255.255.0	必须与本地局域网的子网掩码相同。
网关	比如：192.168.1.1	必须与本地局域网网关相同。。
目的 IP 或域名		在 TCP 客户端或 UDP 模式下，数据将发往目的 IP 或域名指示的计算机。
目的端口		在 TCP 客户端或 UDP 模式下，数据将发往目的 IP 的目的端口。
波特率	1200、2400、4800、7200、9600、14400、19200、28800、38400、57600、76800、115200、230400、460800	串口波特率
数据位	5、6、7、8、9	
校验位	无、偶、奇、标记、空	

	格	
停止位	1、2	
流控	无流控、硬流控 CTS/RTS、硬流控 DTR/DCR、软流控 XON/XOFF	仅对 RS232 串口有效
DNS 服务器		当目的 IP 以域名描述时，需要填写这个 DNS 服务器 IP。在 IP 模式为 DHCP 时，不用指定 DNS 服务器，它将会自动从 DHCP 服务器获取。
目的模式	静态、动态	TCP 客户端模式下：使用静态目的模式后，设备连接服务器连续 5 次失败后会自动重启设备。
转化协议	NONE、Modbus TCP<->RTU、Real_COM	NONE 表示串口到网络的数据转发是透明的；Modbus TCP<->RTU 将会把 Modbus TCP 协议直接转化为 RTU 协议，方便与 Modbus TCP 协议配合；RealCOM 是为了兼容老版本 REAL_COM 协议而设计的，是虚拟串口方式的一种协议，但是使用虚拟串口时，并不一定需要选择 RealCom 协议。
保活定时时间	0~255	心跳间隔。（1）选择为 1~255 时，如果设备处于 TCP 客户端工作模式，则会自动每隔“保活定时时间”发送 TCP 心跳。这可以保证链路的 TCP 有效性。设置为 0 时，将无 TCP 心跳。（2）设置为 0~254 时，当转化协议选择为 REAL_COM 协议时，每隔保活定时时间，设备将会发送一个长度为 1 内容为 0 的数据，实现 Realcom 协议中的心跳机制。设置为 255 时将无 realcom 心跳。（3）设置为 0~254 时，如果设备工作于 TCP 客户端，设备将每隔保活定时时间将发送设备参数到目的计算机。设置为 255 时将无参数发送功能，可以实现远程设备管理。
断线重连时间	0~255	处于 TCP 客户端模式时，当未连接成功时，每

		个“断线重连时间”向计算机重新发起 TCP 连接。可以为 0~254 秒，如果设置 255，则表示永远不进行重连。注意第一次 TCP 连接（比如硬件上电、通过 zlvircom 软件重启设备、无数据灯是）一般会马上进行，只有第一次连接失败后才会等待“断线重连时间”后重新尝试，所以“断线重连时间”不会影响网络和服务器正常情况下的连接建立时间。
网页访问端口	1~65535	默认是 80
所在组播地址		UDP 组播时用到
启用注册包		当 TCP 连接建立时，向计算机发送该注册包。启用注册包之后必须选择 realcom 协议。支持 TCP 服务器和 TCP 客户端方式。
数据包长度	1~1400	串口分帧规则之一。串口服务器串口在收到该长度数据后，将已接收数据作为一帧发送到网络上。
数据包间隔	0~255	串口分帧规则之二。当串口服务器串口接收的数据出现停顿，且停顿时间大于该时间时，将已接收的数据作为一帧发送到网络上。

设备支持的功能解释如下：

表 4 设备支持的功能

名称	说明
网页下载	支持通过网页来控制串口输出指令，只有尾缀为 W 的产品有该功能。
域名系统	目的 IP 可以为域名（比如开头的 www 服务器地址）。
REAL_COM 协议	一种非透传的串口服务器协议，适合于多串口服务器通过 Internet 进行虚拟串口的绑定。因为协议内部含有设备 MAC 地址所以有助于上位机识别设备。一般情况下可以不使用。
Modbus TCP 转 RTU	只有型号第 3 位为 4 的支持该功能。可以实现 Modbus TCP 转 RTU。同时也支持多主机功能。

串口修改参数	支持串口类 AT 指令进行设备参数的配置和读取。
自动获取 IP	支持 DHCP 客户端协议
存储扩展 EX 功能	后续扩展
多 TCP 连接	作为 TCP 服务器的时候支持多于 1 个 TCP 连接。
IO 端口控制	型号第 3 位为 4 的型号支持任意自定义指令来控制 8 个 IO 输出。
UDP 组播	UDP 组播
多目的 IP	作为 TCP 客户端的时候支持同时连接 7 个目的 IP。
代理服务器	支持代理服务器功能（需要特定型号）。
SNMP 功能	支持 SNMP 转 Modbus RTU 协议。只有尾缀为-SNMP 的才支持该功能。
P2P 功能	支持通过 P2P 穿越技术实现对任意网络中的设备的访问的功能。 尾缀为 N 的型号支持该功能。

7.4. TCP 通讯测试

在配置完设备参数后，可以用串口工具、TCP 调试工具进行 TCP 连接通讯测试。



图 12 TCP 通讯示意图

假设现在 PC 机的 COM 口（USB 转 RS232 线）和串口服务器的串口连接，那么打开 ZLComDebug（<http://www.zlmcu.com/download/Comdebug.rar>）串口调试助手，并打开对应 COM 口图 13；打开 TCP&UDP 调试助手 SocketTest（<http://www.zlmcu.com/download/SocketTest.rar>），并作为 TCP 客户端方式，填写目的 IP 为串口服务器的 IP（目前为 192.168.1.200），目的端口为 4196，然后

点击“打开”按钮图 14。在 SocketTest 中输入“socket send”点击发送，则数据通过串口服务器的网口转到 RS232 接口，然后再发送到 ZLComDebug，接着在 ZLComDebug 中显示出来；反过来，在 ZLComDebug 中输入“Comdebug send”，点击发送也可以发送到 socket test，并显示出来。

该演示演示了，串口服务器的串口转网口、网口转串口数据透明转发功能。

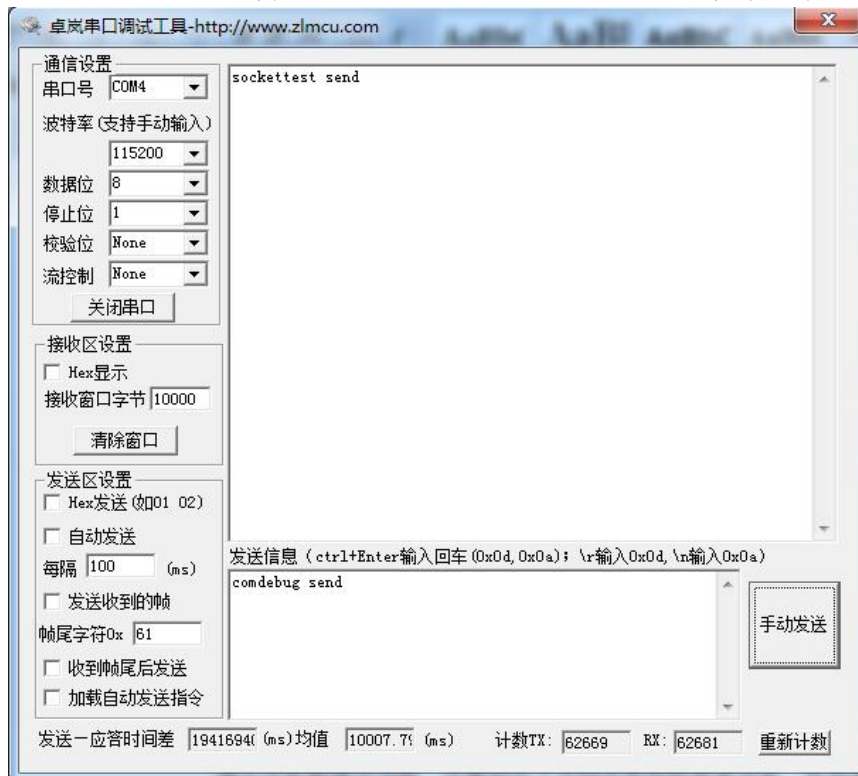


图 13 comdebug 收发界面

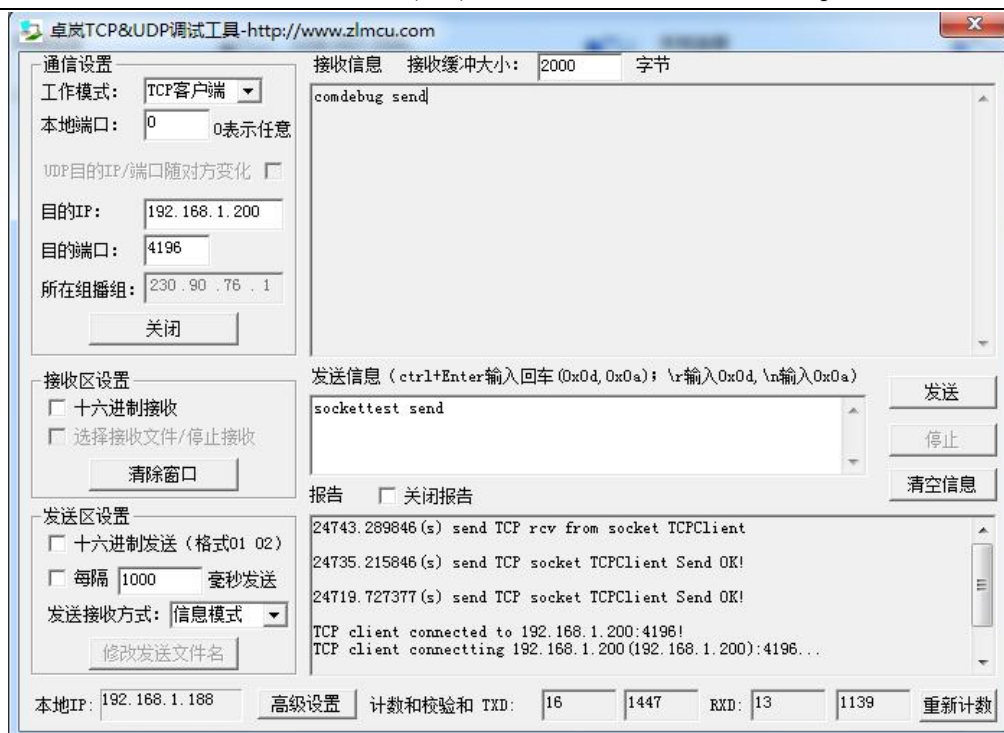


图 14 sockettest 收发界面

7.5. 虚拟串口测试

图 12 中的 SocketTest 是通过 TCP 和串口服务器直接通信的，为了能够让用户已有开发好的串口软件也能和串口服务器通讯，需要在用户程序和串口服务器之间增加一个虚拟串口。如图 15 所示，ZLVircom 和用户程序在一台计算机上运行，ZLVircom 虚拟一个 COM 口，让这个 COM 口对应这个串口服务器。当用户程序打开 COM 通讯时可以通过 ZLVircom→串口服务器→发到用户串口设备。下面演示这个操作步骤：

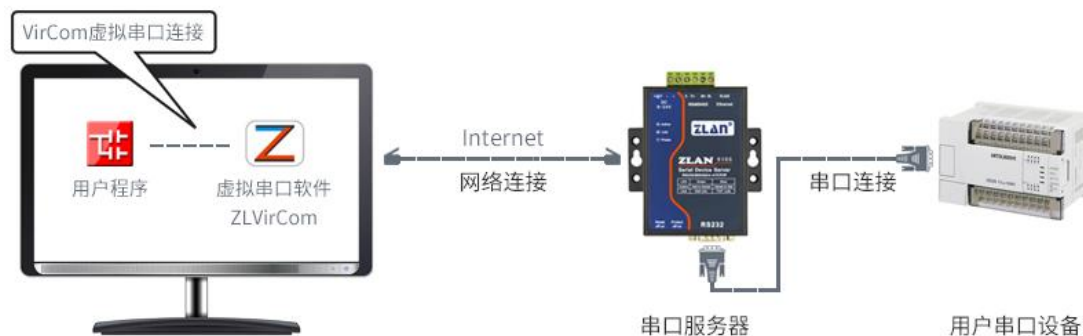


图 15 虚拟串口的作用

点击 ZLVircom 主界面的“串口管理”，然后点击“添加”，选择添加 COM5，其中 COM5 是计算机原来不存在的 COM 口。

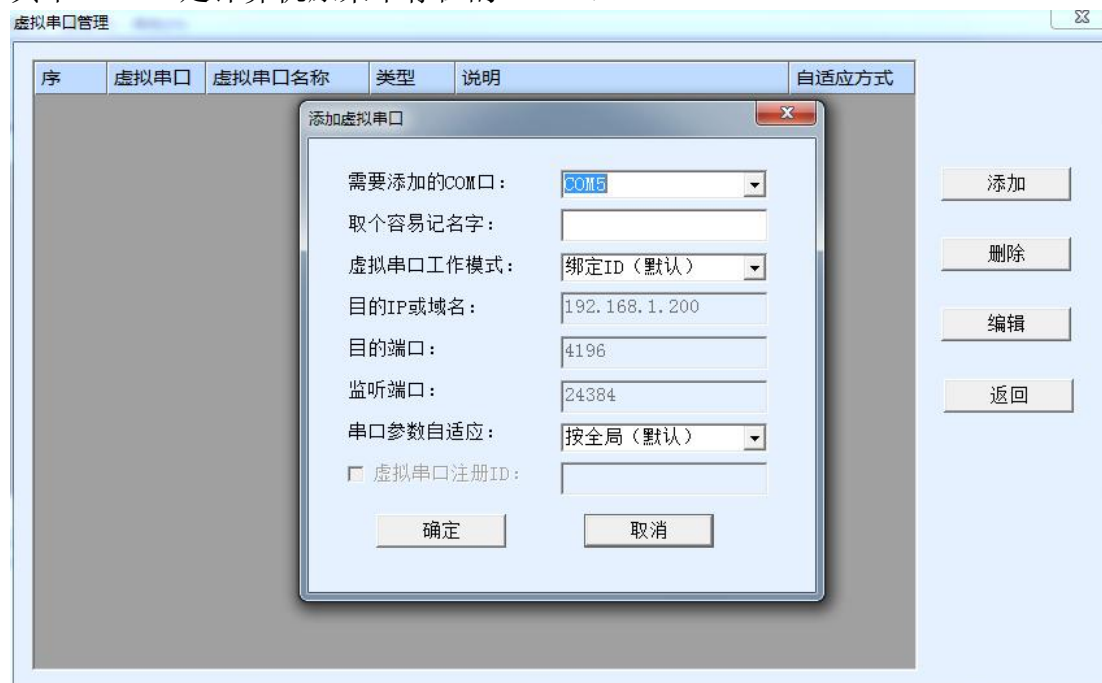


图 16 添加虚拟串口

然后进入设备管理，并双击需要和 COM5 绑定的设备。如图 11 所示，在左上角的“虚拟串口”列表中选择 COM5。然后点击“修改设置”。并返回 ZLVircom 的主界面。可以看到 COM5 已经和 IP 为 192.168.1.200 的设备联通了。此时可以使用 COM5 代替 SocketTest 进行通信。

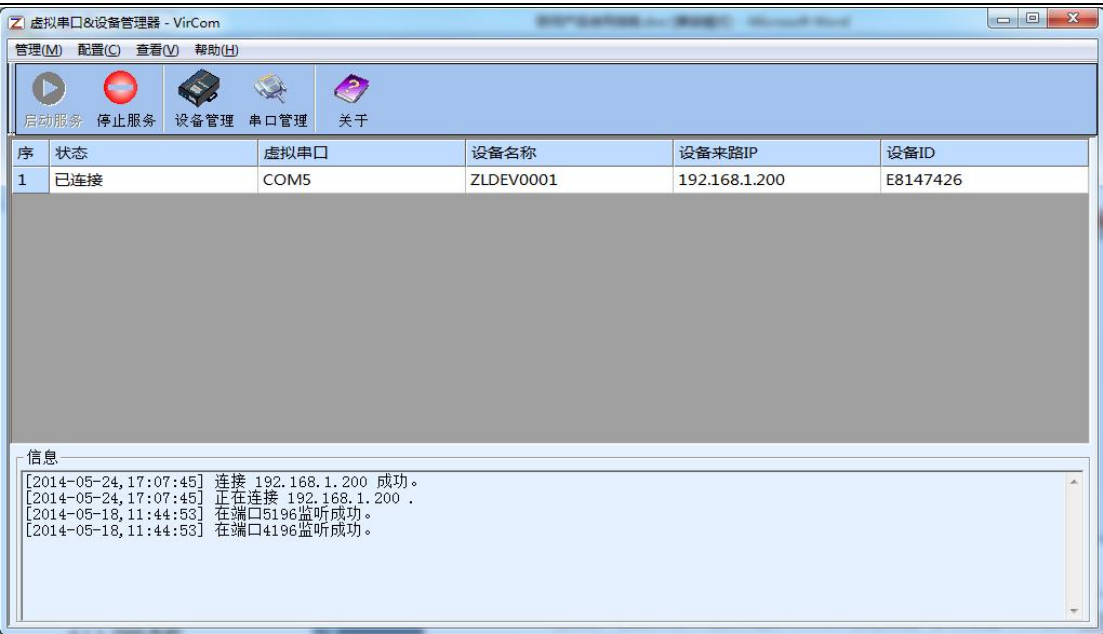


图 17 虚拟串口已经联通

打开 ZLComdebug 来模拟用户的串口程序，打开 COM5(上面的虚拟串口)，另外再打开一个 ZLComdebug 来模拟一个串口设备，打开 COM4(硬件串口)。此时 COM5 发送数据链路如下：COM5→ZLVircom→串口服务器网口→串口服务器串口→COM4。反之，COM4 到 COM5 也能传输数据：COM4→串口服务器串口→串口服务器网口→ZLVircom→COM5。如图 18 所示双方发送和接收数据情况。

如果将 COM4 换为用户串口设备，则 COM5 可以实现和用户设备的通讯。

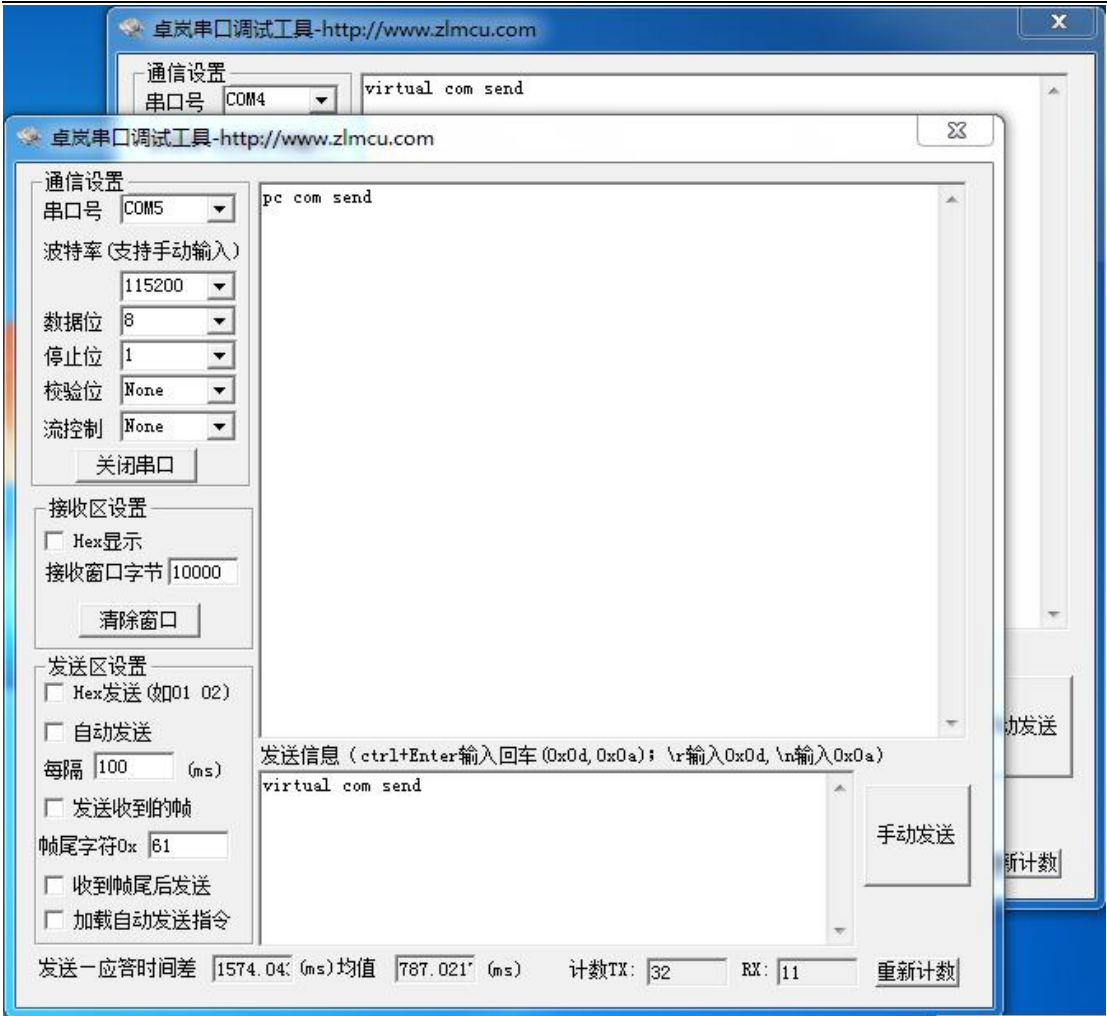


图 18 通过虚拟串口通信

7.6. Modbus TCP 测试

默认情况下，串口和网口数据是透明传输的。如果需要通过 Modbus TCP 转 RTU，则需要先在设备设置对话框中，将转化协议选择为“Modbus TCP↔RTU”，如图 19 所示。此时设备端口自动变为 502，此时用户的 Modbus TCP 工具连接上串口服务器的 IP 的 502 端口，发送的 Modbus TCP 指令将会转化为 RTU 指令从串口输出。比如串口服务器网口收到 00 00 00 00 00 06 01 03 00 00 0a 的 Modbus TCP 指令，则串口输出 01 03 00 00 00 0a c5 cd 的指令。注意：串口可能会发送多条 01 03 00 00 00 0a c5 cd 指令，这是因为默认的 Modbus 采用存储型方式，会自动轮训查询指令。后面会讲解如何切换到非存储型方式。

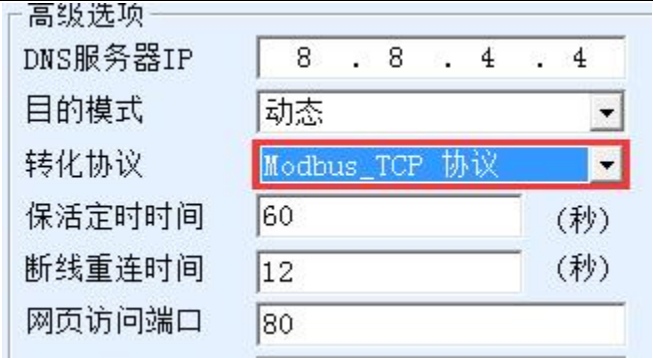


图 19 启用 Modbus TCP 功能

如果用户的 Modbus TCP 软件是作为从站（Slave），则需要在选择转化协议基础上，再将工作模式改为客户端，目的 IP 改为 Modbus TCP 软件所在计算机 IP，目的端口为 502，如图 20 所示。



图 20 Modbus TCP 做客户端。

8. 工作模式和转化协议

在不同的应用场合可以选择的不同的串口服务器工作模式、转化协议，从而能够更加稳定可靠的使用，下面详细介绍。

串口服务器的使用基本分为两种：带虚拟串口和非虚拟串口，分别如图 12 TCP 通讯示意图和图 15 虚拟串口的作用所示。带虚拟串口方式需要对接的用户软件是串口接口的（COM 口），即用户软件和用户设备都是串口；非虚拟串口的方式用户软件是直接 TCP/IP 通讯的但是用户设备仍然是串口的。

在非虚拟串口方式时，在“转化协议部分”又分为透明传输、Modbus TCP 转 RTU 和 Realcom 协议 3 种方式。如果用户软件是固定协议的 Modbus TCP 协

议而下位机是 Modbus RTU 时， 需要选择 Modbus TCP 转 RTU 方式； Realcom 协议目前只在多串口服务器作为 TCP 客户端连接某个服务器， 且服务器上使用虚拟串口的时候用。

用法汇总如下：

表 5 网络配置模式

编号	虚 拟 串 口 使用	设 备 工 作 模 式	转化协议	说明
1	使用	TCP 服务器	无	适合于用户软件打开 COM 口主动采集数据的场合。
2	使用	TCP 客户端	无	适合于设备主动上发数据的场合， 如果选择 TCP 服务器则可能出现设备断线后无法重连的问题。
3	不使用	TCP 服务器	Modbus TCP 转 RTU	适用于用户软件是 Modbus TCP, 用户设备是 Modbus RTU。 且 Modbus TCP 做主站的情况。
4	不使用	TCP 客户端	Modbus TCP 转 RTU	适用于用户软件是 Modbus TCP, 用户设备是 Modbus RTU。 且 Modbus RTU 做主站的情况。
5	使用	TCP 客户端	Realcom 协议	多串口服务器作为 TCP 客户端， 且使用虚拟串口时， 最好使用 Realcom 协议。
6	不使用	TCP 客户端	无	适用于设备数量众多， 连接一个云端的方式。 且一般情况下云端是在 Internet 上的一个公网 IP 的服务器。
7	不使用	TCP 服务器	无	适用于设备和计算机都在同一个本地网络， 在本地进行监控， 无需跨 Internet 通讯。

8.1. 虚拟串口模式

如果用户软件是使用 COM 口进行通讯的，则必定需要使用虚拟串口模式。包括一些 PLC 软件、组态软件、仪表软件等。

再看监控计算机和设备是否都在本地网络：

- a) 如果计算机是在 Internet 上租赁的一台公网 IP 的服务器，那么设备必然要使用 TCP 客户端方式，让设备连接服务器。此时可以选择表 5 中的②和⑤，如果是多串口服务器的则必须选择⑤。
- b) 都在本地网络（能够互相 ping 通的），则看是上位机主动查询还是设备主动上发数据。如果设备主动上发的必然要使用设备做 TCP 客户端的②方式，否则可以选择①方式。

8.2. 直接 TCP/IP 通讯模式

如果不需要 Modbus TCP 协议转化也不需要虚拟串口的，此时用户软件可能是直接和串口服务器的网口进行 TCP/IP 通讯，串口服务器将 TCP/IP 数据转为串口数据发给串口设备。

一般此类用法用户都是自己开发上位机网络通讯软件，集成了设备的串口通讯协议的解析。此种方法比虚拟串口更加灵活和高效。对应表 5 中的⑥和⑦。

在“7.4TCP 通讯测试”一节主要简单讲述了串口服务器作为 TCP 服务器的时候如何进行通信。这里将讲述 TCP 客户端、UDP 模式、多 TCP 连接如何和计算机软件通讯。其中计算机软件以 SocketTest（模仿用户 TCP/IP 通讯的软件）为例。

卓岚串口服务器遵守的是标准的 TCP/IP 协议，所以任何遵守该协议的网络终端都可以和串口服务器通信，卓岚科技提供了网络调试工具（SocketDlgTest 程序）来模拟网络终端来和串口服务器通信。

要想两个网络终端（这里是网络调试工具和串口服务器）能够通信，其参数配置必须需要配对。

8.2.1. TCP 客户端模式

TCP 模式下工作模式有两种：TCP 服务端和 TCP 客户端，无论采用哪一种模式，必须一方是服务端，另一方是客户端，之后客户端才能访问服务端，都为客户端或者服务端则无法实现通信。

当串口服务器作为客户端时，必须有 3 个对应关系，图 21 所示。(1)工作模式对应：串口服务器的工作模式为客户端对应网络工具的服务器模式，(2)IP 地址对应：串口服务器的目的 IP 必须是网络工具所在计算机的 IP 地址，(3)端口对应：串口服务器的目的端口必须是网络工具的本地端口。这样设置后串口服务器即可自动连接网络工具，连接建立后即可收发数据。

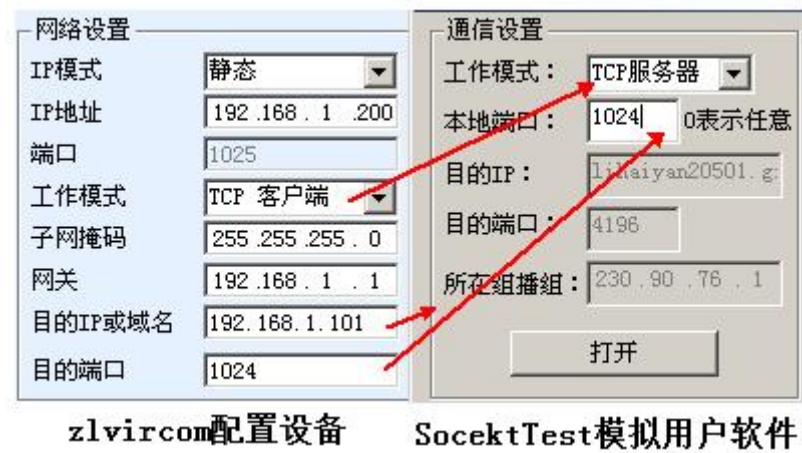


图 21 串口服务器作为客户端

8.2.2. TCP 服务器模式

当串口服务器作为服务端时，也有 3 个对应关系，如图 22 所示，这里不一一解说。这样设置后点击网络工具的打开按钮即可和串口服务器建立 TCP 连接，连接建立后即可收发数据。

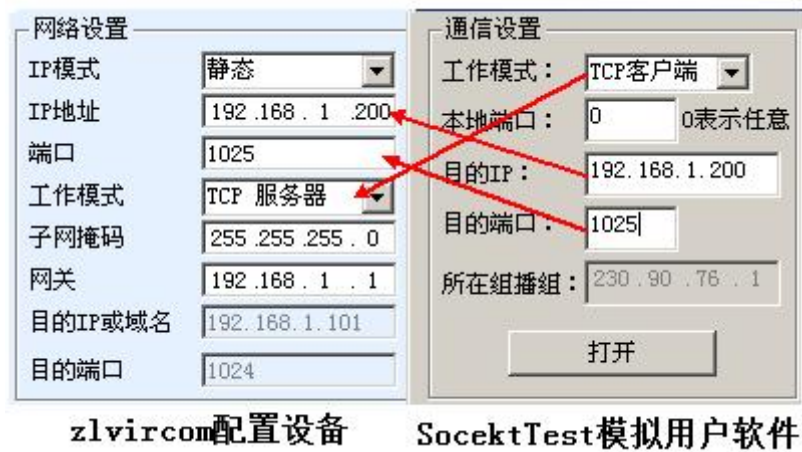


图 22 串口服务器作为服务端

串口服务器作为服务端时，可以同时接受 30 个 TCP 连接。串口收到的数据会转发给所有的已经建立的 TCP 连接。如果需要实现数据只发送给最近接收过

网络数据包的 TCP，则需要启用多主机功能，请参考 10.2 多主机功能。

8.2.3. UDP 模式

在 UDP 模式下，参数配置如图 23 所示，左边为 ZLVircom 中串口服务器的配置，右边为网络调试工具 SocketDlgTest 的设置。首先必须两者都是 UDP 工作模式。另外用红色箭头表示的，网络工具的目的 IP 和目的端口必须指向串口服务器的本地 IP 和本地端口。用蓝色箭头表示的，串口服务器的目的 IP 必须是网络工具所在计算机的 IP 地址，而串口服务器的目的端口必须是网络调试工具的本地端口。这些网络参数配置好后才能保证双向的 UDP 数据通信。

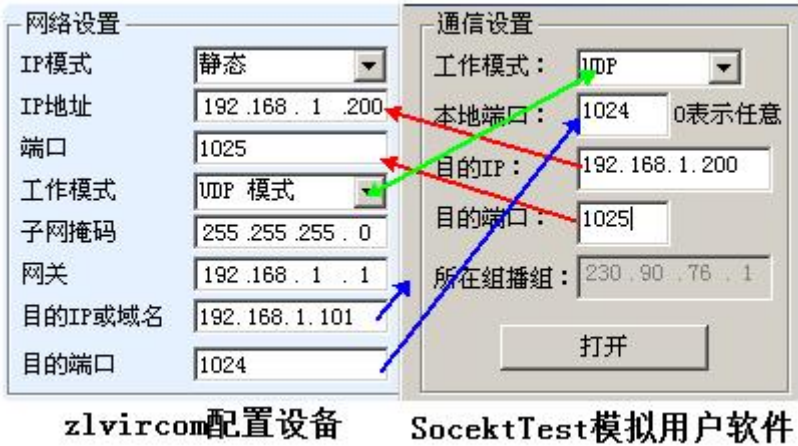


图 23 UDP 模式参数配置

8.3. 设备对联方式

如果上位机不是 Socket 程序（SocketDlgTest）也不是虚拟串口，而是两台设备通过网口对连的，配置方法也是类似的。首先用户需要将 2 台设备、计算机连接到同一个局域网中。这台计算机上运行 ZLVircom，连接计算机的目的只是为了配置，配置完成后计算机可以不必连接。

点击 ZLVircom 的设备管理，找到这 2 台设备，如图 25 所示。然后点击“设备编辑”，对设备进行配置。设备对联可以分为 TCP 对联和 UDP 对联。如果是 TCP 对联方式，两台设备的参数如图 24 所示。箭头所示的参数必须对应起来，如同和 PC 机连接的对应方式一样。TCP 连接成功后，可以通过回到“设备管理”对话框看连接状态，如图 25 所示，如果两台设备的状态都是“已连接”则表示两台设备的 TCP 链路已经建立。



图 24 TCP 设备对联参数配置

序	网络	设备名称	设备IP	目的IP	模式	TCP连接	虚拟串口
1	内网	ZLDEV0001	192.168.1.201	192.168.1.200	TCP Client	已建立	未设置
2	内网	ZLDEV0001	192.168.1.200	192.168.1.1	TCP Server	已建立	未设置

图 25 TCP 设备对联成功检查

如果是 UDP 方式对联的，配置参数如图 26 所示，箭头对应的参数必须是一一对应的。UDP 对联只要参数配置正确不必检查连接状态，发送的数据会自动发送到指定的设备。



图 26 UDP 设备对联参数配置

最后需要提醒一下，如果是设备对联的，除了网口参数按照以上设置外，还必须设置正确的串口参数。主要是串口服务器的波特率等需要和用户的设备的波特率等一致。这样设置以后，用户设备可以通过两台串口服务器的串口互相发送数据。

9. 设备调试

9.1. 网络物理连接

串口服务器可以使用交叉网线或者直连网线连接 10M/100M 交换机或者直接连接计算机网口。

连接建立后第一步需要查看 Link 灯是否为绿色，否则请检查网线是否连接好。

9.2. 网络 TCP 连接

当设备作为动态获取 IP 的方式的时候，不能够直接连接计算机网口。因为没有 DHCP 服务器可以用（一般 DHCP 服务器就是局域网中的路由器）。所以直连的时候请指定 IP。同时计算机也需要指定固定 IP。

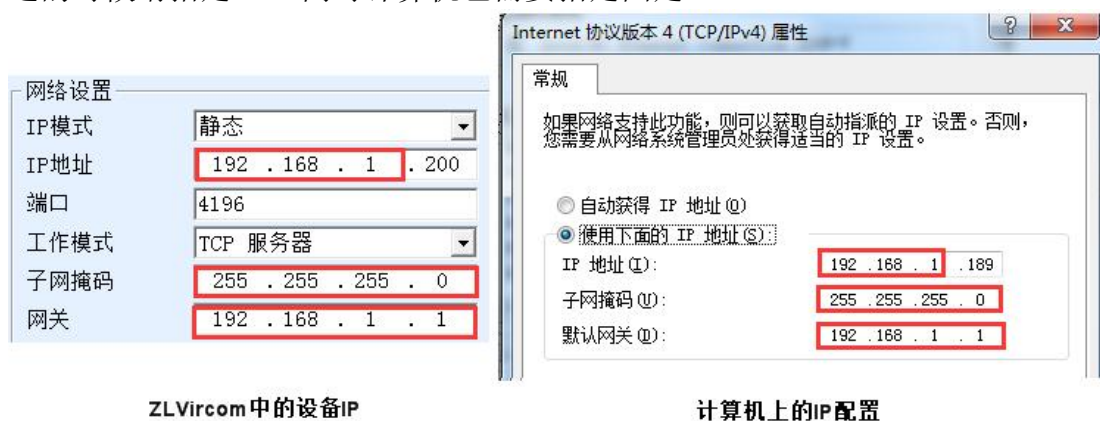


图 27 配置在同一个网段

无论是直连还是通过交换机，当配置为静态 IP 的时候，设备和计算机需要在同一个网段（除非是跨网关通讯），如图 27 所示。

由于 ZLVircom 支持跨网段搜索和配置，所以能够搜索但是无法通讯的一般是 IP 地址没有配置好，此时可以用 ZLVircom 将设备配置在同一个网段。

配置好以后使用 7.4 TCP 通讯测试或者 7.5 虚拟串口测试的步骤可以看到建立 TCP 连接的时候 Link 灯变为蓝色。Link 灯蓝色也可以通过 ZLVircom 看到，如设备管理列表中，如果 TCP 连接一列为“已建立”则表示 Link 灯是蓝色的，如图 28 这可以方便进行远程诊断。

设备管理

序	类型	设备名称	P.	设备IP	本地...	目的IP	模式	TCP连...	虚拟串口...	虚拟串口状...	设备ID	TXD	RXD
1	内网	ZLDEV0001		192.168.1.200	1024	192.168.1.189	TCP Client	已建立	未设置	未联通	B25ED458	88	44

图 28 连接状态和数据收发状态

9.3. 数据发送和接收

当 Link 灯变为蓝色之后，软件和串口服务器之间就可以进行数据收发了。此时如果软件发送一个数据则 Active 灯会变为绿色，持续时间一般会至少 1 秒钟。数据也会从串口服务器的串口输出，但是输出数据是否正确还需要看是否配置了正确的串口参数（波特率、数据位、停止位、校验位）。

对于正确的下发指令串口设备一般会进行回复，一旦有回复（串口向网口发送数据）则 Active 会变为蓝色，否则请检查串口参数或者串口线是否连接有问题。

为了方便远程调试 ZLVircom 也支持远程看收发数据情况，如图 28 所示，其中的 TXD 就是串口服务器串口发出的数据量，当刷新设备列表时，看到这个数值有变化则表明有下发数据，Active 灯也会绿色；如果看到 RXD 这个数值在变化则表明串口设备有返回数据，Active 为蓝色。

9.4. ZLVircom 远程监视数据

在使用虚拟串口的情况下，ZLVircom 支持实时抓取虚拟串口收发的数据。方便用户调试系统，使用方法如下：

假设现在已经按照 7.5 虚拟串口测试的方法建立了虚拟串口的通讯。现在需要监控通过虚拟串口的数据。打开 ZLVircom 的菜单/ 配置/ 软件配置/ 打开 vircom 配置对话框。

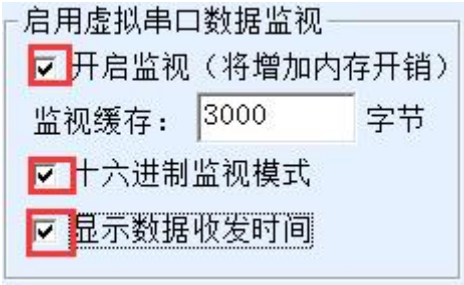


图 29 启用 ZLVirocm 监视

在开启监视、十六进制监视模式、显示数据收发时间 3 个选项前面打勾，如

图 29。然后点击确定。假设之前已经进行过数据的收发，现在在主界面中选择需要监控的一个虚拟串口，然后选择菜单/ 查看/ 监视，如图 30 所示。



图 30 打开 ZLVirocm 监视

从打开的对话框可以看到上位机下发的指令和设备返回的指令，如图 31 所示。该功能可以方便进行现场通讯调试。

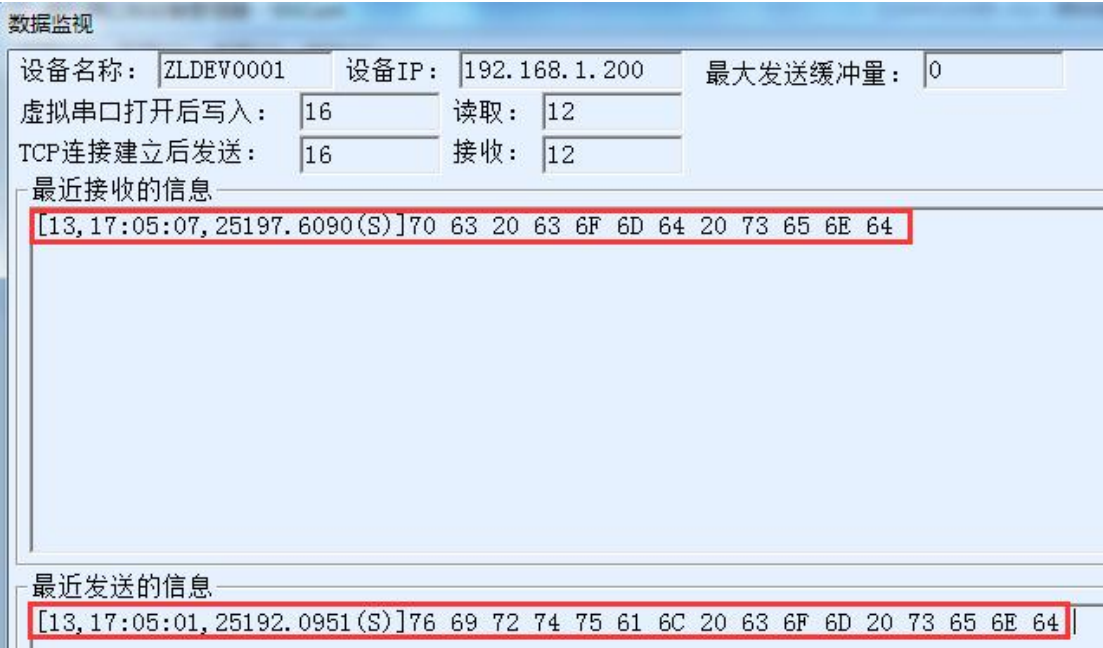


图 31 监视收发数据

10.Modbus 高级功能

带 Modbus 网关功能的串口服务器本身不具备站地址和寄存器，它是一个通讯的桥梁，它会根据用户软件发给 Modbus 网关的 Modbus TCP 指令中的 Salve ID、功能码、寄存器号、寄存器数量产生 Modbus RTU 指定，并从串口输出。可以将其视为一个协议“翻译器”。

10.1. 启用 Modbus 网关

首先串口服务器应该是支持 Modbus 网关的也就是设备设置对话框中表 4 设备支持的功能中的“Modbus TCP 转 RTU”功能应该是打勾的。

默认情况下串口服务器处于普通透传模式，如果需要转化到 Modbus 网关模式，请在“转化协议”中选择“Modbus TCP $\leftrightarrow$ RTU”这个选项。此后设备自动将“端口”参数修改为 502（Modbus 服务器的端口）。这样 Modbus 网关就启用了。

串口 RTU 设备作为从站，则上位机 Modbus TCP 软件连接 Modbus 网关的 502 端口，此时 Modbus 网关需要工作在 TCP 服务器模式；如果串口 RTU 作为主站，则 Modbus 网关工作在 TCP 客户端，且目的 IP 填 Modbus TCP 软件所在计算机的 IP，目的端口一般为 502。

10.2. 多主机功能

如图 33 所示的“RS485 多主机支持”和“RS485 总线冲突检测功能”就是卓岚的多主机功能。它们一般是同时启用和同时禁用的。启用后让转化协议为 Modbus TCP 的设备具有存储型 Modbus 网关功能，否则为非存储型 Modbus 网关；如果转化协议为无，一般可以让用户自定义的 RS485 协议也具有多个主机同时访问的串口设备的功能，这在纯粹的 RS485 网络中是无法实现的，因为多个主站同时发送会在 RS485 总线上产生冲突。卓岚串口服务器的多主机可以对 RS485 总线进行“协调”从而达到多主机访问的目的。

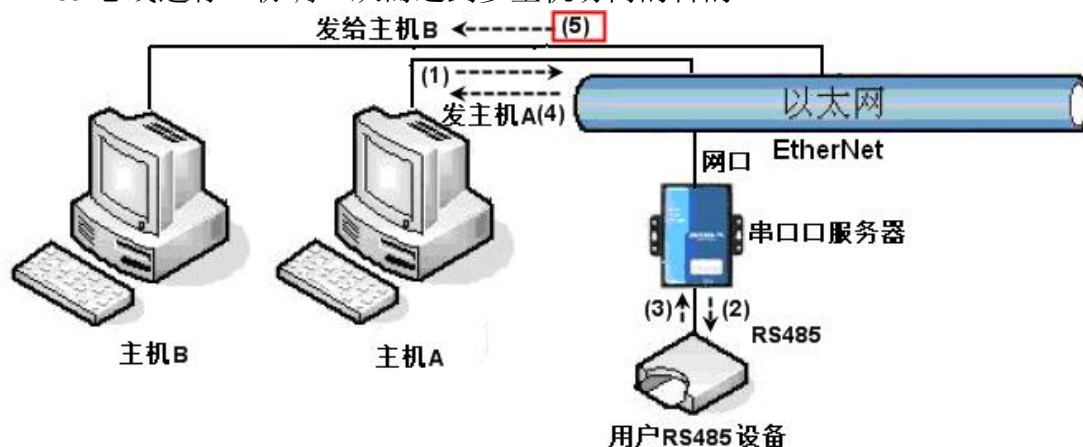


图 32 多主机功能演示

如图 32 所示，普通方式下，当两台主机：主机 A 和主机 B 同时连接上串口

服务器，此时主机 A 发送(1)指令，RS485 设备收到(2)指令，RS485 设备返回(3)指令，但是在串口服务器其网口端会同时发送(4)给主机 A 和(5)发给主机 B。由于主机 B 没有发送查询，但是它也收到了应答指令(5)所以，主机 B 可能会产生通讯异常错误。在多主机模式下，只会有指令(4)而不会有指令(5)，因为串口服务器会自动记忆需要返回的主机，只将指令返回给最近的通讯的主机，主机 A 查询只回复给 A，主机 B 查询回复给主机 B。

另外一个作用是，在普通模式下，主机 A 和主机 B 同时发送数据则会在 RS485 总线上产生指令的合并，从而无法正常识别；多主机方式下串口服务器可以调度 A、B 在使用总线上的先后次序，从而有效方式多机同时访问的冲突问题。

转化协议为“无”情况下，默认是不启动多主机功能的，需要启用多主机的时候，请在设备配置对话框中点击“更多高级选项”，然后勾选“RS485 多主机支持”。

10.3. 多主机参数

“RS485 多主机支持”和“RS485 总线冲突检测功能”含义介绍如下。

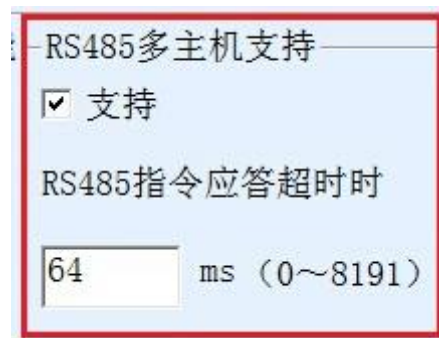


图 33 RS485 多主机支持

其中 RS485 指令应答超时时间为：串口服务器串口从开始发送这条指令到收到应答的最大时间间隔。填写的时间应大于实际最大的时间间隔。因为如果一旦判定为超时，将会发送下一条指令。

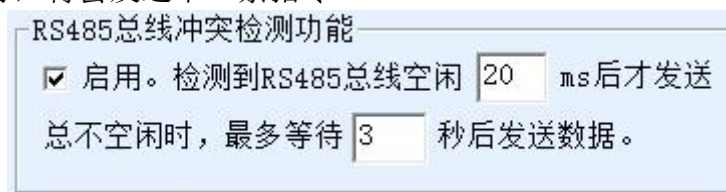


图 34 RS485 防冲突空闲时间

RS485 总线冲突时间：表示串口服务器在收到第一条指令的回复后等待多少

毫秒后发送第二指令。这个参数实际定义了指令轮训的速度。该值建议在 20ms 以上。“最多等待时间 3 秒”这个参数一般无需修改。

当用户使用 ZLVircom 将转化协议选择为“Modbus TCP 转 RTU 之后” ZLVricom 会自动勾选上述两个启用框（除非用户手动进入高级选项去除），而且以上两个时间也会自动根据波特率配置好。但是如果用户的 Modbus 指令比较长或者在转化协议为“无”的情况下，则需要手动配置这 2 个参数。

下面介绍以上参数的设置建议值：

1. 图 34 所示为“RS485 总线防冲突时间”，一般可以设置为参数配置界面右下角的“数据包间隔”的两倍，但是最小不能小于 20。
2. 图 33 所示为“RS485 指令应答超时时间”，一般根据来回应答的指令长度决定，如果发送指令为 N 字节，应答为 M 字节，那么建议设置的值为：“数据包间隔” $\times (N+M+5) + 100$ 。

10.4. 存储型和非存储型

尾缀为 3、4 的型号是存储型的 Modbus 网关，其优点在于 5143I 会自动去查询并保存寄存器的值，这样可以加快返回速度。但是某些时候有的设备在不断轮训的情况下数值会不是当前想要的，此时 ZLAN5G40 这种非存储型的就派上用场。也就是 5G40 会在 Modbus TCP 发送的时候再发送 RTU 查询指令，否则不会发送 RTU 查询，即非存储型的 Modbus 网关。

关于存储型的介绍请参考 ZLAN5143I 的“Modbus 介绍部分”。

11. 网口修改参数

网口修改参数是实现 zlvircom 软件那样搜索设备、修改设备参数的功能，即通过串口服务器的网口来管理设备和修改参数。适合于将搜索和配置功能集成到用户软件内部的用户。

网口修改参数是通过“UDP 管理端口协议”来实现的，比如：

1. 计算机软件在网络中发送目的端口为 1092 的 UDP 广播数据包。当设备收到该数据包后会将自己的信息返回给计算机软件，达到搜索设备的目的。
2. 计算机软件向设备的 1092 端口发送 UDP 修改参数命令，达到修改设备参数的目的。

网口修改参数的详细介绍可以参考《卓岚联网产品 UDP 管理端口协议》文档。也可以直接使用 12 设备管理函数库的设备管理函数库来实现。

12. 设备管理函数库

该功能是是适合于需要将设备管理功能集成到用户自己软件中的用户使用的。

所述的“UDP 管理端口协议”已经集成在设备管理函数库 ZLDevManage 里面了。这是一个 DLL 的 windows 平台的开发库，可以被 VC、VB、Delphi 等各种开发工具调用。

提供有详细的 API 接口介绍文档和 VC 调用 Demo 案例。可以实现设备的搜索、参数修改、P2P 功能调用等。

可以从卓岚官网获得开发库：在 <http://zlmcu.com/download.htm> 页面寻找“设备管理函数库”。详细可以参考《卓岚 WinP2p 和设备管理开发库》

13. 串口修改参数

用户可以通过向串口服务器的串口发送指令的方式读取参数、设置参数。适合于选择芯片或者模块级别的产品通过串口控制和配置的用户。可以设置的参数包括：IP 地址、波特率、设备名称、工作模式等。新的参数设置完毕后可以通过串口指令重启串口服务器。

卓岚串口指令有如下的特点：

1. 串口指令采用 10 个字节的数据前导码，所以无需通过另外的配置引脚的拉低拉高来区分是通讯数据还是命令，也无需进行命令模式和通讯模式的切换，使用更加灵活方便。
2. 命令集包含有保存参数、不保存参数、重启设备等多种命令格式。
3. 可以实现多种应用，比如读取串口服务器的 MAC 地址，比如修改串口服务器的工作模式当从 TCP 服务器切换到 TCP 客户端模式时，可以主动连接服务器；当从 TCP 客户端切换到 TCP 服务器时可以断开和服务器的连接。

串口修改参数的详细操作方法请参考：《串口修改参数及硬件 TCPIP 协议栈》

14. 远程设备管理

所谓远程设备管理是指通过 ZLVircom 软件能够对设备进行维护和管理，包括重启设备、修改参数、升级固件。该功能适合于通过 ZLVircom 进行设备管理的用户。

对于 ZLVircom 软件，只要能够在设备列表中找到这个设备就可以进行远程管理。对设备的远程管理分为如下几种情况：

1. 自动搜索：设备和计算机同一个交换机下，此时无论是否在同一个网段，计算机上的 ZLVircom 搜索设备方式是：ZLVircom 发送广播查询→所有的设备收到查询后都将自己的参数回复给 ZLVircom 工具。此方法一次性搜索所有的设备。

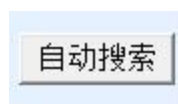


图 35 自动搜索

2. 手动添加：分为两种情况：

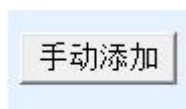


图 36 手动添加

- a) 大型路由器分割网络：在一些大型网络中，广播包被路由器所分割，从而广播包无法到达设备端，但是 ping 设备 IP 都是通的。此时一般需要手动添加来解决。手动添加的方法是在“设备管理”对话框中点击“手动添加”添加首尾 IP 即可对设备进行逐一的查询。
 - b) 公网服务器查询内网设备：串口服务器在内部网络且作为 TCP 服务器模式，zlvircom 在公网 IP 的服务器上。此时需要在设备所在的网络的路由器上做一个 1092 的 UDP 的端口映射，映射到设备所在的 IP，然后 zlvircom 手动添加这个设备，IP 是设备端的公网 IP。
3. TCP 客户端：设备作为 TCP 客户端的时候，会向目的 IP (116.15.2.3) 的 4196 端口发起 TCP 连接。等连接建立后会自动每个保活定时时间向目的端口（这里是 4196）的 UDP 端口（注意不是 TCP 端口）发送自己的参数系统，从而能够让 zlvircom 在这台计算机（116.15.2.3）上能够搜索到设备。如果目的端口不是 4196 则需要修改 zlvircom 的默认参数接收端口，方法是修改菜单/配置/软件配置/默认监听端口，之后启动 zlvircom 如果弹出 TCP 端口冲突则不

用理会继续执行。

工作模式	TCP 客户端
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0
网关	192 . 168 . 1 . 1
目的IP或域名	116.15.2.3 本地IP
目的端口	4196

图 37 客户端

4. 定时发送参数：即使处于 TCP 服务器方式的串口服务器，也可以勾选“定时发送参数”功能，将每隔 5 分钟将参数发送到目的 IP（这里是 116.15.2.3）的目的端口。在这个服务器的这个端口接收参数的 zlvircom 可以管理这些设备。

工作模式	TCP 服务器	保活定时时间	60	(秒)
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0	断线重连时间	12	(秒)
网关	192 . 168 . 1 . 1	网页访问端口	80	
目的IP或域名	116.15.2.3 本地IP	所在组播地址	230 . 90 . 76 . 1	
目的端口	1024	☐ 启用注册包:		☐ ASCII
串口设置		☐ 启用无数据重启 每隔	300	(秒)
波特率	115200	☒ 启用定时发送参数 每隔	5	(分钟)

图 38 定时发送参数

为了方便识别设备，如果需要进行远程管理的时候，请将设备起一个容易记住的名字。

15. 订购信息

型号	说明
ZLSN2002	默认 5V 电压供电
ZLSN2002-3.3	3.3V 供电电压
ZLSN2002I	增加网口静电保护的 5V 产品。

16. 售后服务和技术支持

上海卓岚信息技术有限公司

地址：上海市徐汇区漕宝路 80 号光大会展 D 幢 12 层

电话：021-64325189

传真：021-64325200

网址：<http://www.zlmcu.com>

邮箱：support@zlmcu.com