

Manual do usuário CO-W01

Conteúdo

Manual do usuário CO-W01	9
Introdução	10
Recursos do projetor	10
Conteúdo da caixa do produto	11
Componentes adicionais	11
Software e manuais adicionais do projetor	12
Equipamento opcional e peças de reposição	13
Informação de garantia e registro (EUA e Canadá)	14
Informação de garantia e registro (América Latina)	14
Avisos usados na documentação	15
Onde buscar informações adicionais	15
Localização das partes do projetor	15
Partes do projetor - frente/superior	16
Partes do projetor - traseira	17
Partes do projetor - base	18
Partes do projetor - controle remoto	19
Configuração do projetor	21
Colocação do projetor	21
Opções de instalação e montagem do projetor	21
Distância de projeção	23
Instalação do cabo de segurança	27
Conexões do projetor	28
Conexão a fontes de vídeo HDMI	29
Conexão ao computador para vídeo e áudio USB	29
Conexão a um dispositivo USB	30
Instalação das pilhas no controle remoto	31
Uso do projetor em rede	34
Projeção em uma rede sem fio	34
Instalação do módulo de LAN sem fios	35
Seleção manual das configurações de rede sem fios	35

Configurações do menu da rede sem fio.....	37
Seleção das configurações de rede sem fio em Windows.....	38
Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac.....	39
Configuração da segurança da rede sem fios	39
Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel.....	40
Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede	40
Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede	42
Configuração de monitoramento usando SNMP	42
Seleção de outras configurações de rede	43
Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web	43
Opções do Web Control	46
Uso dos recursos básicos do projetor	50
Ligar o projetor	50
Uso da tela inicial.....	52
Desligar o projetor	53
Operação do controle remoto.....	54
Seleção do idioma dos menus do projetor	55
Seleção de uma fonte de imagem	55
Modos de projeção.....	56
Mudança do modo de projeção usando os menus	56
Ajuste da altura da imagem.....	57
Ajuste da posição da imagem usando o deslocamento da imagem	57
Configuração de tipo de tela.....	58
Ajuste da posição da imagem usando a Posição de Tela.....	59
Relação de aspecto da imagem	60
Mudança da relação de aspecto da imagem	60
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	60
Formato da imagem	61
Correção do formato da imagem usando H/V Keystone.....	61
Correção do formato da imagem com Quick Corner	63
Ajuste de foco da imagem usando a alavanca de foco.....	64
Exibição de um padrão de teste	65
Redimensionamento da imagem usando o zoom	65

Modo cor	66
Mudança do modo de cor	66
Modos de cor disponíveis	66
Ajuste detalhado da qualidade da imagem.....	67
Controle do volume usando os botões de volume.....	68
Ajuste dos recursos do projetor	69
Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI	69
Projeção de uma apresentação PC Free	71
Precauções para PC Free	71
Tipos de arquivos PC Free suportados	71
Iniciar um show de slides PC Free.....	73
Iniciar uma apresentação de filme PC Free.....	74
Opções de exibição de PC Free	76
Desativação temporária da imagem e do som	77
Ampliação e redução de imagens	78
Recursos de segurança do projetor	78
Tipos de segurança por senha	79
Configuração de uma senha	79
Seleção de tipos de segurança por senha	80
Digitar a senha para uso do projetor	81
Salvar um logotipo de usuário para exibição.....	82
Criar um modelo de usuário para exibir	83
Instalação de um cabo de segurança	84
Cópia das configurações de menu entre os projetores	85
Salvar as configurações em um flash drive	85
Transferência de configurações de um flash drive	86
Salvar configurações em um computador	87
Transferência de configurações de um computador.....	88
Ajuste das configurações de menu	90
Uso do sistema de menus do projetor	90
Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem	91
Configuração de opções do projetor - menu Definição.....	93
Configuração de rede do projetor - menu Rede	99

Configuração de opções do projetor - menu ECO	100
Exibição da informação do projetor - menu Informação	101
Lista de códigos de evento	102
Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar	103
Manutenção e transporte do projetor	105
Manutenção do projetor	105
Limpeza da lente	105
Limpeza do gabinete do projetor	106
Limpeza do exaustor	106
Substituição das pilhas do controle remoto	107
Transporte do projetor	109
Solução de problemas	111
Dicas para problemas de projeção	111
Luzes de estado do projetor	112
Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto	113
Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor	114
Soluções para problemas com o controle remoto	114
Soluções para problemas de imagem ou som	115
Soluções para quando a imagem não aparecer	116
Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer	117
Exibição a partir de um laptop PC	117
Exibição a partir de um laptop Mac	117
Soluções para quando a imagem não estiver retangular	118
Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada	118
Soluções para quando somente parte da imagem aparecer	119
Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática	119
Soluções para quando a imagem fica oscilante	120
Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos	120
Soluções para quando a imagem está de cabeça para baixo	121
Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB	121
Soluções para problemas de som	122
Soluções para problemas de senha	122
Soluções para problemas com a Ligação HDMI	123

Soluções para quando uma mensagem aparece pedindo que substitua o projetor	124
Onde obter ajuda (América Latina)	124
Especificações técnicas	127
Especificações gerais do projetor.....	127
Especificações da lâmpada do projetor.....	128
Especificações do controle remoto.....	129
Especificações da dimensão do projetor.....	129
Especificações elétricas do projetor	129
Especificações ambientais do projetor	130
Especificações de aprovações e de segurança do projetor	130
Formatos de vídeo compatíveis	130
Avisos.....	132
Reciclagem	132
Instruções de descarte do produto	133
Informações importantes sobre segurança	133
Instruções importantes de segurança	133
Restrição de uso.....	138
Etiquetas de aviso	139
Lista de símbolos de segurança.....	139
FCC Compliance Statement.....	144
Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas	145
Marcas comerciais	148
Avisos sobre direitos autorais.....	149
Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais.....	149
Atribuição de direitos autorais	149

Manual do usuário CO-W01

Seja bem-vindo ao *Manual do usuário* do projetor CO-W01.

Para uma versão imprimível em PDF deste manual, clique [aqui](#).

Introdução

Consulte estas seções para aprender mais sobre o seu projetor e sobre este manual.

[Recursos do projetor](#)

[Avisos usados na documentação](#)

[Onde buscar informações adicionais](#)

[Localização das partes do projetor](#)

Recursos do projetor

O projetor CO-W01 inclui estes recursos especiais:

Sistema de projeção brilhante e de alta resolução

- Até 3000 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e de brilho branco (emissão de luz branca)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

- Resolução nativa WXGA (1280 × 800)
- Tecnologia 3LCD avançada
- Imagem projetada de até 378 polegadas (9,6 metros) (não é necessário uso de tela)

Conectividade flexível

- Porta HDMI para fontes de vídeo ou dispositivo de streaming
- Pequeno e portátil, permite que projete sem fios ou cabos adicionais
- Projeção PC Free de dispositivos USB externos
- Porta USB 5V 2A

[Conteúdo da caixa do produto](#)

[Componentes adicionais](#)

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

[Informação de garantia e registro \(EUA e Canadá\)](#)

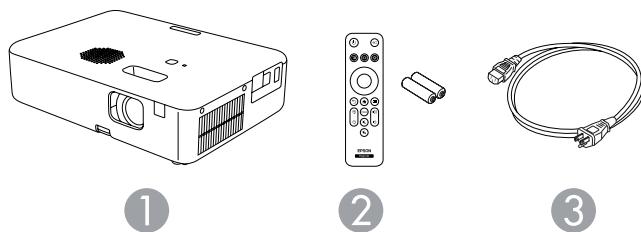
[Informação de garantia e registro \(América Latina\)](#)

Tema principal: [Introdução](#)

Conteúdo da caixa do produto

Guarde a embalagem, caso seja necessário despachar o projetor. Sempre use a embalagem original (ou equivalente) quando tiver que enviá-lo por correio.

Certifique-se de que a caixa do projetor inclui todas estas peças:



- 1 Projetor
- 2 Controle remoto e 2 pilhas AAA
- 3 Cabo de alimentação

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário obter componentes adicionais:

Observação: Para conectar um Mac que não inclui uma porta de saída HDMI compatível, você precisará obter um adaptador que permite que conecte a uma porta de entrada HDMI do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores HDMI compatíveis. Para conectar um smartphone ou tablet, você pode ter que obter um adaptador que permita conexão ao projetor. Isso permite que projete a tela do seu smartphone ou tablet, assista a filmes e mais. Entre em contato com o fabricante do dispositivo para saber quais são as opções de adaptadores compatíveis.

Observação: A porta HDMI do projetor não suporta MHL.

A não ser que apareça listado como disponível através da Epson nesta tabela, consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.

Sinal ou tipo de conexão	Componentes adicionais necessários
HDMI	Cabo HDMI compatível. EUA e Canadá: Disponível para compra através da Epson ou de um revendedor autorizado de produtos Epson. América Latina: Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson. Observação: Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio HDMI.
USB	Cabo USB compatível.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Software e manuais adicionais do projetor

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor conforme necessário. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Você pode instalar os programas de software do projetor listados aqui e visualizar os manuais para instruções sobre como usá-los.

Software do projetor	Manual	Descrição
Epson Projector Management (somente Windows)	<i>Guia do Epson Projector Management</i>	Permite que controle o seu projetor na rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permite que projete as telas dos computadores dos usuários em uma rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

Software do projetor	Manual	Descrição
Aplicativo Epson iProjection	As instruções estão incluídas com o aplicativo (as instruções incluídas com o aplicativo estão disponíveis somente em inglês)	Permite que projete a partir de um dispositivo iOS ou Android se o seu projetor estiver conectado a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações. (Software disponível somente em inglês.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Você pode baixar este documento do site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor. (Documento disponível somente em inglês.)

Observação: O Epson iProjection não é recomendado para uso com streaming de vídeo.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Equipamento opcional e peças de reposição

EUA e Canadá: É possível adquirir telas, malas para transporte ou outros acessórios de um revendedor autorizado da Epson. Para encontrar o revendedor de produtos mais próximo, entre em contato com o escritório da Epson mais próximo. Ou você pode comprar no site epsonstore.com (EUA) ou epsonstore.ca (Canadá).

América Latina: É possível adquirir acessórios opcionais de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site epson.com.br. Você também pode clicar no link "Onde obter ajuda" abaixo para entrar em contato com o escritório de vendas mais próximo.

Observação: A disponibilidade dos acessórios varia conforme o país.

A Epson oferece os seguintes acessórios opcionais e peças de reposição para o seu projetor:

EUA e Canadá:

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Suporte de teto (ELPMBJG)	V12H808001

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Conjunto de cabos de segurança (ELPWR01)	V12H003W01
Unidade de LAN wireless (ELPAP11)	V12H005A02
Mala flexível para transporte (ELPKS69)	V12H001K69
Câmera de documentos (ELPDC07)	V12H759020
Câmera de documentos (ELPDC13)	V12H757020
Câmera de documentos (ELPDC21)	V12H758020

América Latina:

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Conjunto de cabos de segurança (ELPWR01)	V12H003W01
Unidade de LAN wireless (ELPAP11)	V12H005A02

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Informação de garantia e registro (EUA e Canadá)

Seu projetor possui uma garantia básica que lhe permite projetar com confiança. Para detalhes, consulte o folheto fornecido com o seu projetor

Registre seu produto online neste site: epson.com/webreg

Registrar-se também permite receber atualizações especiais sobre novos acessórios, produtos e serviços.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Informação de garantia e registro (América Latina)

Seu projetor possui uma garantia básica que lhe permite projetar com confiança. Para detalhes, consulte a garantia fornecida com o seu projetor

Registre o seu produto online no site latin.epson.com/suporte, procure pelo seu produto e clique em **Registrar**.

Registrar-se também permite receber atualizações especiais sobre novos acessórios, produtos e serviços.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Avisos usados na documentação

Siga estes avisos ao ler a documentação:

- Os **Avisos** devem ser obedecidos com cuidado para evitar ferimentos pessoais.
- Os **Cuidados** devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As **Observações** contêm informações importantes sobre o projetor.
- As **Dicas** contêm informações adicionais sobre projeção.

Tema principal: [Introdução](#)

Onde buscar informações adicionais

Precisa de uma ajuda rápida sobre o uso do projetor? Você pode procurar ajuda aqui:

- Sistema de ajuda interno.

Pressione o botão **Home** no controle remoto ou no projetor, aperte os botões de seta para selecionar o ícone de ajuda  e pressione **Enter** para obter soluções rápidas para problemas comuns.

- epson.com.br/suporte

Veja perguntas frequentes e envie suas dúvidas por e-mail para o serviço de suporte da Epson 24 horas por dia.

- Se você ainda precisar de ajuda após consultar este manual e outras fontes listadas aqui, veja "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Introdução](#)

Localização das partes do projetor

Veja as ilustrações das partes do projetor para saber mais sobre elas.

[Partes do projetor - frente/superior](#)

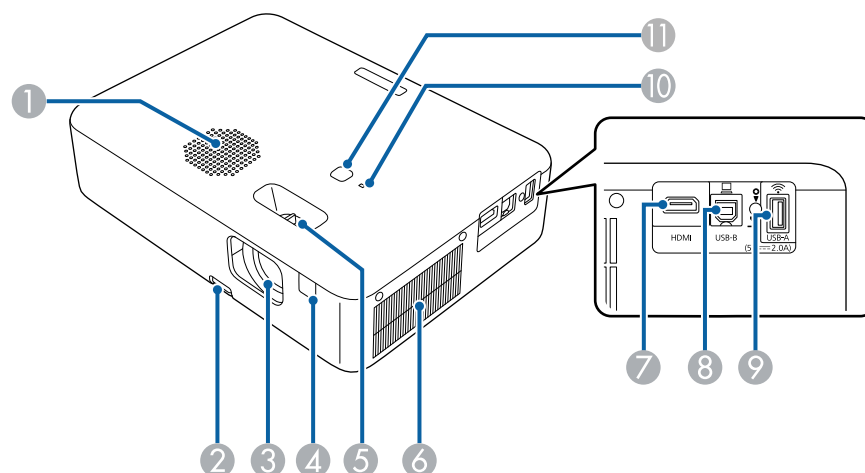
[Partes do projetor - traseira](#)

[Partes do projetor - base](#)

[Partes do projetor - controle remoto](#)

Tema principal: [Introdução](#)

Partes do projetor - frente/superior



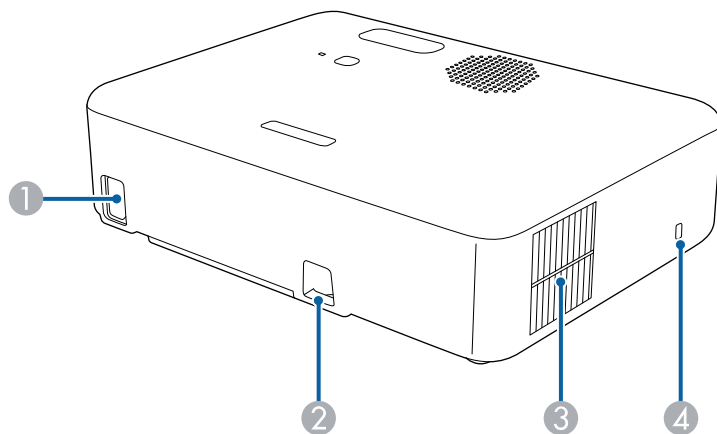
- 1 Alto-falante
- 2 Alavanca de liberação do pé
- 3 Lente
- 4 Receptor do controle remoto
- 5 Alavanca de foco
- 6 Entrada de ventilação
- 7 Porta **HDMI**
- 8 Porta **USB-B**
- 9 Porta **USB-A**
- 10 Indicador de estado
- 11 Botão de energia

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Limpeza do exaustor](#)

Partes do projetor - traseira



- 1 Entrada de AC
- 2 Ponto de fixação do cabo de segurança
- 3 Ventilação do exaustor de ar
- 4 Encaixe para a trava de segurança Kensington

Alerta: Enquanto estiver projetando, não coloque seu rosto ou mãos próximo das ventilações de exaustor e não coloque objetos que possam ficar deformados ou danificados pelo calor próximo das ventilações. Ar quente das ventilações do exaustor pode causar queimaduras ou outros ferimentos, ou deformações de peças do projetor.

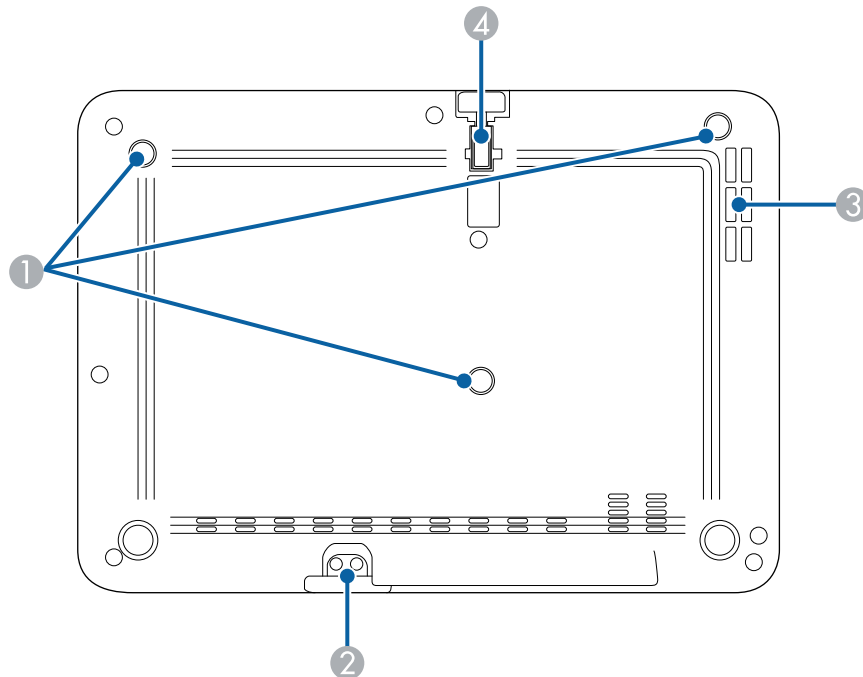
Alerta: Não olhe nas aberturas de ventilação. Se a lâmpada explodir, gases podem escapar e pequenos fragmentos de vidro podem ser espalhados, o que pode causar ferimentos. Entre em contato com um médico se algum fragmento de vidro quebrado for inalado ou entrar nos seus olhos ou boca.

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Instalação de um cabo de segurança](#)

Partes do projetor - base



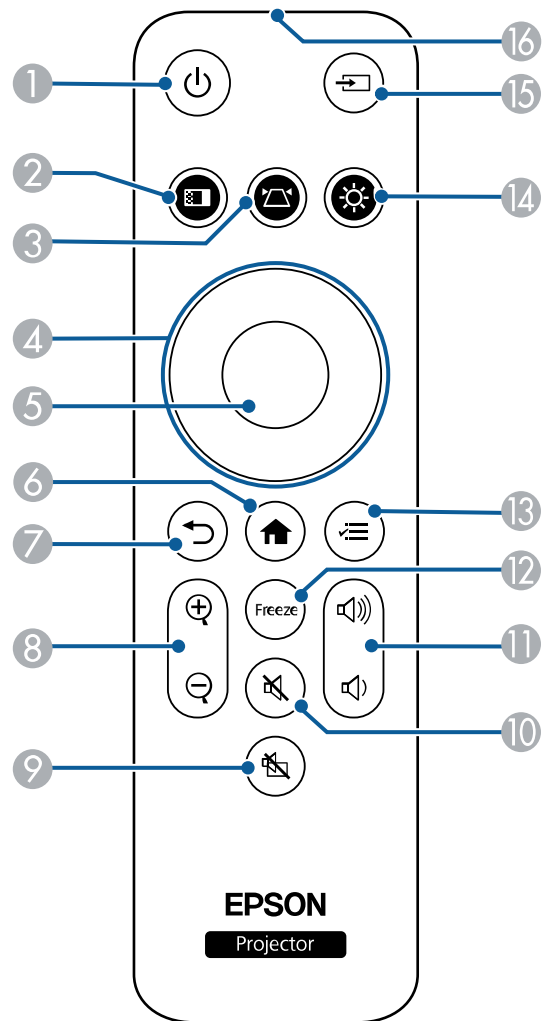
- 1 Pontos de fixação para montagem no teto (3)
- 2 Ponto de fixação do cabo de segurança
- 3 Entrada de ventilação
- 4 Pé frontal ajustável

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Limpeza do exaustor](#)

Partes do projetor - controle remoto



- 1 Botão  ligar
- 2 Botão  de modo de cor
- 3 Botão  keystone (corrige a distorção da imagem)

- 4 Botões de seta
- 5 Botão Enter (seleciona opções)
- 6 Botão  início (exibe e fecha a tela inicial)
- 7 Botão  voltar (cancela/sai da função)
- 8 Botões  e  de E-Zoom (aproxima e afasta imagens)
- 9 Botão  A/V mute (liga e desliga áudio e vídeo temporariamente)
- 10 Botão  mudo (liga ou desliga o áudio temporariamente)
- 11 Botões  volume + e  volume -
- 12 Botão **Freeze** (pausa o vídeo temporariamente enquanto a fonte continua a reproduzir)
- 13 Botão  menu (acessa os menus do projetor)
- 14 Botão  brilho (ajusta o brilho da imagem)
- 15 Botão  procurar fonte (troca a fonte ativa)
- 16 Emissor do controle remoto

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Configuração do projetor

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso.

[Colocação do projetor](#)

[Conexões do projetor](#)

[Instalação das pilhas no controle remoto](#)

Colocação do projetor

Você pode colocar o projetor em praticamente qualquer superfície plana para projetar uma imagem.

Você também pode instalar o projetor no teto ou em suporte no chão se desejar colocá-lo em um local fixo.

Leve em consideração o seguinte quando selecionar um lugar para o projetor:

- Coloque o projetor em uma superfície estável e nivelada ou instale-o usando uma montagem permanente compatível.
- Coloque o projetor paralelo à tela.
- Deixe espaço suficiente ao redor e embaixo do projetor para ventilação e não o coloque em cima ou próximo a qualquer objeto que possa bloquear as aberturas de ventilação.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada elétrica aterrada ou extensão.

Leia as instruções de segurança quando posicionar ou montar o seu projetor. Consulte o link abaixo.

[Opções de instalação e montagem do projetor](#)

[Distância de projeção](#)

[Instalação do cabo de segurança](#)

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

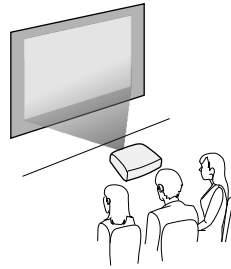
Referências relacionadas

[Instruções importantes de segurança](#)

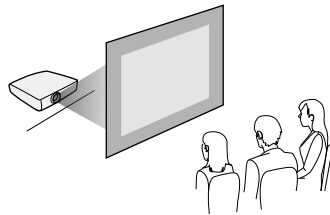
Opções de instalação e montagem do projetor

Você pode montar ou instalar o projetor das seguintes maneiras:

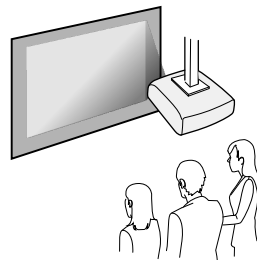
Frontal



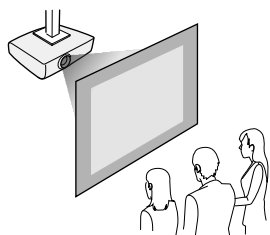
Posterior



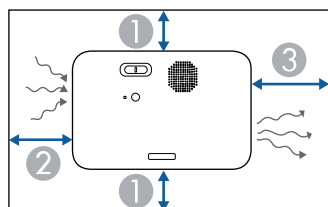
Frontal/Teto



Posterior/Teto



Observação: Certifique-se de deixar a seguinte quantidade de espaço ao redor do projetor para evitar bloqueio do exaustor de ar e das entradas de ar.



1 10 cm

2 20 cm

3 30 cm

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Tarefas relacionadas

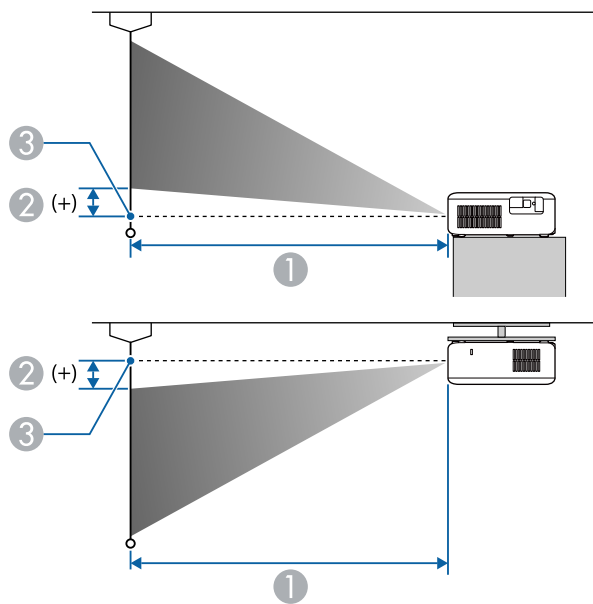
[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

[Instalação do cabo de segurança](#)

Distância de projeção

A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumenta conforme se afasta o projetor da tela, mas isso pode variar dependendo do zoom, da relação de aspecto e de outras configurações.

Use estas tabelas para determinar aproximadamente a distância ideal do projetor à tela baseado no tamanho da imagem projetada. (Valores convertidos podem ser arredondados para cima ou para baixo.) Você também pode usar o calculador de distância de projeção [aqui](#).



- 1 Distância da projeção
- 2 Distância do centro da lente até a base da tela
- 3 Centro da lente

Imagem ou tela com relação de aspecto de 16:10		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
25 pol.	26 a 36 pol. (67 a 91 cm)	-4 a 0 cm
33 pol.	35 a 48 pol. (89 a 121 cm)	-5 a 1 cm

Imagem ou tela com relação de aspecto de 16:10		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
40 pol.	43 a 58 pol. (108 a 147 cm)	-6 a 1 cm
60 pol.	65 a 87 pol. (164 a 222 cm)	-10 a 1 cm
80 pol.	86 a 117 pol. (219 a 296 cm)	-13 a 1 cm
100 pol.	108 a 146 pol. (274 a 371 cm)	-16 a 2 cm
200 pol.	217 a 293 pol. (550 a 744 cm)	-32 a 4 cm
280 pol.	304 a 410 pol. (771 a 1042 cm)	-45 a 5 cm
300 pol.	325 a 439 pol. (826 a 1116 cm)	-48 a 6 cm
378 pol.	410 a 554 pol. (1042 a 1407 cm)	-61 a 7 cm

16:9 Relação de aspecto da imagem ou tela		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
24 pol.	26 a 35 pol. (66 a 90 cm)	-2 a 2 cm
32 pol.	35 a 48 pol. (89 a 121 cm)	-3 a 3 cm

16:9 Relação de aspecto da imagem ou tela		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
40 pol.	44 a 59 pol. (111 a 151 cm)	-4 a 3 cm
60 pol.	66 a 90 pol. (168 a 228 cm)	-6 a 5 cm
80 pol.	89 a 120 pol. (225 a 304 cm)	-8 a 7 cm
100 pol.	111 a 150 pol. (282 a 381 cm)	-10 a 9 cm
150 pol.	167 a 226 pol. (424 a 573 cm)	-15 a 13 cm
200 pol.	223 a 301 pol. (566 a 764 cm)	-19 a 17 cm
272 pol.	303 a 409 pol. (770 a 1040 cm)	-26 a 24 cm
300 pol.	334 a 452 pol. (849 a 1147 cm)	-29 a 26 cm
367 pol.	409 a 553 pol. (1040 a 1404 cm)	-36 a 32 cm

Imagem ou tela com relação de aspecto de 4:3		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
22 pol.	26 a 36 pol. (67 a 91 cm)	-4 a 0 cm

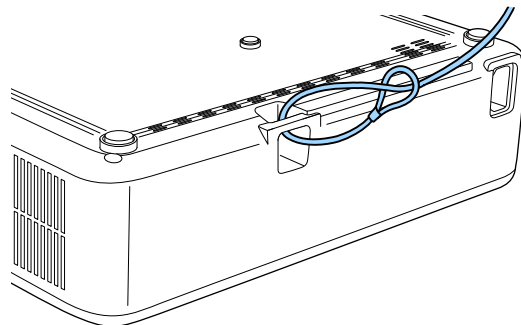
Imagem ou tela com relação de aspecto de 4:3		
Tamanho da tela ou da imagem	Distância da projeção (1) Wide a Tele	Distância do centro da lente até a base da tela
29 pol.	35 a 47 pol. (89 a 120 cm)	-5 a 1 cm
40 pol.	48 a 66 pol. (123 a 167 cm)	-7 a 1 cm
60 pol.	73 a 99 pol. (186 a 251 cm)	-11 a 1 cm
80 pol.	98 a 132 pol. (248 a 336 cm)	-15 a 2 cm
100 pol.	122 a 165 pol. (311 a 420 cm)	-18 a 2 cm
150 pol.	184 a 248 pol. (467 a 631 cm)	-27 to 3 cm
200 pol.	245 a 331 pol. (623 a 842 cm)	-37 a 4 cm
247 pol.	303 a 409 pol. (770 a 1040 cm)	-45 a 5 cm
300 pol.	369 a 498 pol. (936 a 1264 cm)	-55 a 6 cm
334 pol.	410 a 554 pol. (1042 a 1407 cm)	-61 a 7 cm

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Instalação do cabo de segurança

Quando instalar o projetor em um local alto, como no teto ou em uma prateleira, você pode instalar o cabo de segurança (não incluído) para prevenir a queda do projetor.

1. Passe o cabo de segurança pelo ponto de fixação do cabo de segurança no projetor.



2. Prenda a outra extremidade do cabo de segurança em uma estrutura forte o suficiente para suportar o peso do projetor. Se o cabo for muito longo, dê uma volta com o cabo para que haja o mínimo de folga possível.

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Conexões do projetor

Consulte estas seções para conectar o projetor e uma variedade de fontes de projeção.

Cuidado: Se for usar o projetor em altitude superior a 1.500 metros, ative a opção **Modo Alta Altitude** para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.

Cuidado: Verifique o formato e orientação dos conectores em todos os cabos que for conectar. Não force um conector em uma porta se ele não couber. O dispositivo ou o seu projetor pode ser danificado ou apresentar problemas de funcionamento.

[Conexão a fontes de vídeo HDMI](#)

[Conexão ao computador para vídeo e áudio USB](#)

[Conexão a um dispositivo USB](#)

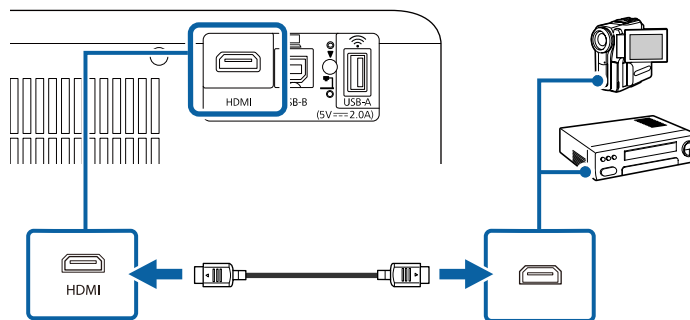
Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Conexão a fontes de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional HDMI. A conexão HDMI proporciona a melhor qualidade de imagem.

Cuidado: Não ligue a fonte de vídeo antes de a conectar ao projetor. Isso pode danificar o projetor.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI da fonte de vídeo.
2. Conecte a outra extremidade à porta **HDMI** do projetor. Conecte a outra extremidade à porta do projetor.



Observação: Quando uma fonte de áudio/vídeo que cumpre o padrão HDMI CEC é conectada à porta HDMI do projetor, o controle remoto do projetor pode ser usado para controlar certas funções do dispositivo conectado se acessar o menu **Definição > Operação** e ativar a opção **Ligação HDMI**.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

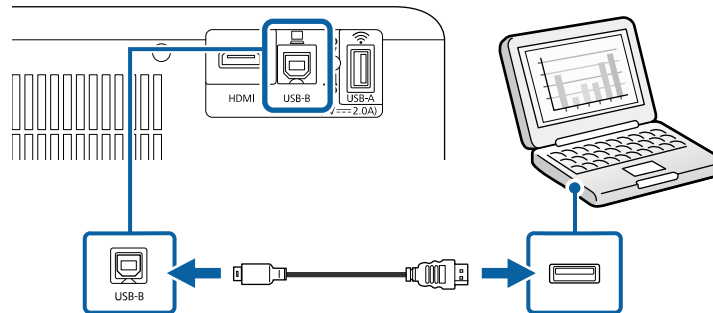
[Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI](#)

Conexão ao computador para vídeo e áudio USB

Se o seu computador estiver de acordo com os requisitos de sistema, você pode enviar vídeo e áudio para o projetor através da porta USB do computador (preferivelmente USB 2.0). Conecte o projetor ao seu computador usando um cabo USB.

1. Ligue o computador.

2. Conecte o cabo à porta **USB-B** do seu projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
4. Execute um dos seguintes procedimentos:
- **Windows 11/Windows 10/Windows 8.x:** Clique em **EPSON_PJ_UD** quando aparecer na área de trabalho e selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Windows Vista 7/Windows:** Selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Mac:** A pasta de configuração USB Display aparecerá na tela. Selecione o programa de instalação do **USB Display** e siga as instruções na tela para instalar o Epson USB Display.

Siga as instruções na tela. Você só precisa instalar o software a primeira vez que conectar o projetor ao computador.

O projetor exibe a imagem da área de trabalho do computador e reproduz som, se a apresentação tiver som.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

[Instalação do cabo de segurança](#)

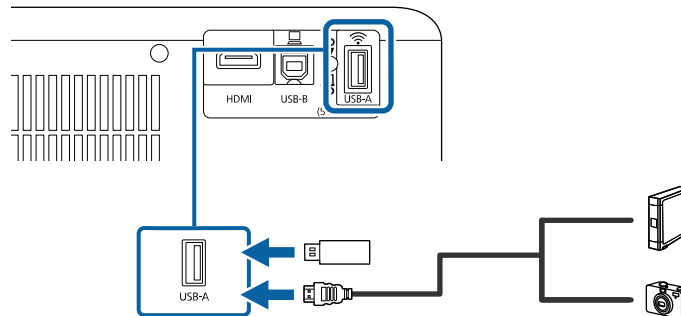
Conexão a um dispositivo USB

Você pode fazer a conexão entre um dispositivo ou cabo USB e a porta USB-A do projetor para projetar imagens a partir do dispositivo. Use o cabo USB fornecido com o dispositivo.

Observação: Não conecte um hub USB ou um cabo USB com mais de 3 m, ou o dispositivo pode não funcionar corretamente.

Certifique-se de que o dispositivo USB atende aos seguintes requisitos:

- O dispositivo deve ser um flash drive USB, hard drive USB, câmera digital ou smartphone.
 - Câmeras digitais e smartphones devem ser dispositivos com montagem USB (não dispositivos compatíveis com TWAIN) e devem ser compatíveis com dispositivos de classe de armazenamento USB.
 - Os hard drives USB devem ser compatíveis com dispositivos de classe de armazenamento USB (nem todos os dispositivos compatíveis são suportados); formatado em FAT 16/32; autoalimentado por suprimento de energia AC próprio (drives alimentados por bus não são recomendados); e não devem ter múltiplas partições.
1. Se o seu dispositivo USB incluir um adaptador AC, conecte o dispositivo a uma tomada elétrica.
 2. Conecte o dispositivo ou cabo USB à porta **USB-A** do projetor.



3. Se você conectou um cabo USB, conecte a outra extremidade ao dispositivo USB conforme necessário.

O projetor exibe imagens armazenadas no dispositivo USB.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Temas relacionados

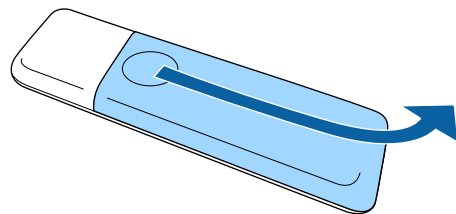
[Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Instalação das pilhas no controle remoto

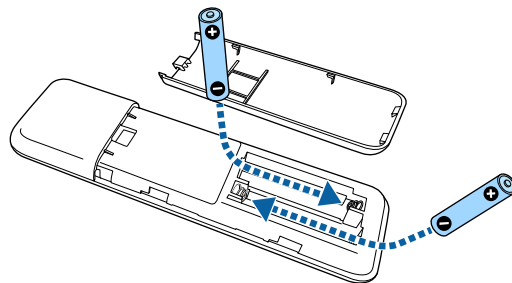
O controle remoto usa as duas pilhas AAA fornecidas com o projetor.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes ou misture pilhas novas e velhas.

1. Remova a tampa do compartimento de pilhas.

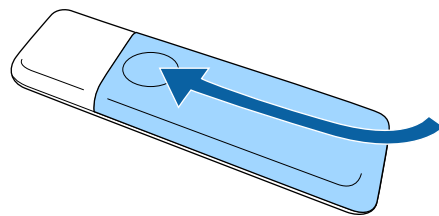


2. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e - na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazar, causando incêndio, ferimento ou danos ao produto.

3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Uso do projetor em rede

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso em rede.

Observação: O Epson iProjection não é recomendado para uso com streaming de vídeo.

[Projeção em uma rede sem fio](#)

[Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

[Configuração de monitoramento usando SNMP](#)

[Seleção de outras configurações de rede](#)

[Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web](#)

Projeção em uma rede sem fio

Você pode projetar através de uma rede sem fios . Para isso, você precisa configurar o seu projetor e computador para projeção sem fio.

Observação: O módulo de LAN sem fio 802.11b/g/n da Epson não está incluído com o seu projetor e é opcional.

Para fazer uma conexão sem fio ao seu projetor, configure a conexão usando os menus de Rede do projetor.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Você pode usar o Epson iProjection para projetar imagens estáticas e apresentações em uma rede sem fios.

Observação: O Epson iProjection não é recomendado para uso com streaming de vídeo.

[Instalação do módulo de LAN sem fios](#)

[Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em Windows](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac](#)

[Configuração da segurança da rede sem fios](#)

[Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Instalação do módulo de LAN sem fios

Para usar o projetor em uma rede sem fios, instale o módulo de LAN sem fios opcional 802.11b/g/n da Epson no projetor. Não instale qualquer outro tipo de módulo sem fios.

Observação: O módulo de LAN sem fios não está incluído com o seu projetor e é opcional.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Insira o módulo de LAN sem fios na porta **USB-A**.
3. Conecte e ligue o projetor.

A luz no módulo de LAN sem fios acende quando o módulo está instalado e funcionando. A luz pisca quando o módulo está se comunicando através da rede.

Cuidado: Nunca remova o módulo enquanto a luz indicadora estiver azul ou piscando, ou quando estiver projetando sem fios. Isso pode danificar o módulo ou dados podem ser perdidos.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Seleção manual das configurações de rede sem fios

Antes de poder projetar a partir da sua rede sem fio, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
4. Certifique-se de que a opção **Energ LAN Sem Fio** está definida como **Activado**.
5. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
6. Selecione o menu **Básicas** e pressione **Enter**.
7. Selecione as seguintes opções básicas conforme necessário:
 - **Nome do projector** permite que digite uma senha de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.

- **Senha Web Remote** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor usando o Controle básico. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE** e a senha padrão é o número de série do projetor.)
- **Palav-passe/Co.Web** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor na internet. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB** e a senha padrão é o número de série do projetor.)
- **Senha do Moderador** permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection.
- **Palavra-chave do proj.** permite que ative uma senha de segurança para prevenir que outros acessem o projetor remotamente. O projetor exibe uma palavra-chave aleatória que você precisa digitar em um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
- **Exibir Palavra-Chave** permite que exiba uma palavra-chave na imagem projetada quando acessa o projetor a partir de um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN** permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o nome, senha e palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

8. Selecione o menu **Rede s. fios** e aperte **Enter**.
9. Selecione as configurações no menu **Rede s. fios** conforme necessário para a sua rede.
10. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Depois de completar a configuração sem fio para o seu projetor, você precisa selecionar a rede sem fio no seu computador ou dispositivo iOS ou Android.

[Configurações do menu da rede sem fio](#)

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configurações do menu da rede sem fio

Configuração	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido Avançado	Seleciona o tipo de conexão sem fio: Rápido : permite conectar a múltiplos smartphones, tablets ou computadores diretamente. Avançado : permite conectar a múltiplos smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso da rede sem fios.
Procurar Pt Acesso	Para Exibição de Busca	Procura por pontos de acesso em rede sem fio disponíveis no modo de conexão Avançado .
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos.	Configura o SSID (nome da rede) do sistema de rede sem fio ao qual o projetor está conectado.
Segurança	Abrir WPA2-PSK WPA3-PSK WPA2/WPA3-PSK	Seleciona o tipo de segurança wireless usada na rede sem fio (algumas opções só estão disponíveis quando a configuração Modo de ligação está selecionada como Avançado).
Frase Secreta	Entre 8 e 63 caracteres alfanuméricos.	Digite uma frase secreta para a rede wireless (frases secretas com mais de 23 caracteres devem ser digitadas usando o Web Config)
Canal	Vários canais disponíveis	No modo de ligação Rápido , seleciona a faixa de frequência (canal) utilizada pela rede sem fio.

Configuração	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Ativa o DHCP se a sua rede designar endereços automaticamente; configure como Desactivado para digitar o Endereço IP , a Máscara sub-rede e o Endereço gateway da rede manualmente (algumas opções só estão disponíveis quando a opção Modo de ligação está configurada como Avançado). Consulte a observação depois da tabela para endereços restritos.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o SSID seja exibido na tela do modo em espera.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o endereço IP seja exibido na tela do modo em espera.
Configurações IPv6	IPv6 Auto configuração Usar ender. tempor.	Seleciona as configurações IPv6 quando você conecta o projetor a uma rede usando IPv6. As funções Epson Web Control e PLink suportam IPv6.

Observação: Não use os seguintes endereços nas suas Configurações IP:

- Endereço IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou entre 224.0.0.0 e 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).
- Máscara sub-rede: 255.255.255.255 ou entre 0.0.0.0 e 254.255.255.255
- Endereço gateway: 0.0.0.0, 127.x.x.x ou entre 224.0.0.0 e 255.255.255.255

Tema principal: [Seleção manual das configurações de rede sem fios](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em Windows

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu computador.

1. Para acessar o software do utilitário sem fio, acesse a área de trabalho e clique duas vezes no ícone da rede na barra de tarefas do Windows.
2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.
3. Clique em **Conectar**.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu Mac.

1. Clique no ícone do AirPort ou de Wi-Fi na barra de menu no alto da tela.
2. Certifique-se de que o AirPort ou Wi-Fi esteja ligado e então siga uma destas instruções:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configuração da segurança da rede sem fios

Você pode configurar a segurança para o projetor para usá-lo em uma rede sem fio. Configure uma das seguintes opções de segurança para corresponder às configurações usadas na rede:

- WPA2-PSK (modo de conexão Rápido)
- WPA3-PSK (modo de conexão Avançado)
- WPA2/WPA3-PSK (modo de conexão Avançado)

Observação: Entre em contato com o seu administrador de rede para saber como digitar a informação correta.

1. Aperte o botão  menu.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
4. Escolha **Rede s. fios** e pressione **Enter**.

5. Defina a configuração de **Segurança** para corresponder às configurações da sua rede.
6. Selecione **Frase Secreta**, aperte e digite uma senha que contenha entre 8 e 63 caracteres. Para digitar mais de 32 caracteres, use o Web Config para digitar a frase secreta.
7. Selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Uso de código QR para conectar um dispositivo móvel

Após selecionar suas configurações de rede sem fios para o seu projetor, você pode exibir seu código QR na tela e usá-lo para conectar a um dispositivo móvel usando o app Epson iProjection.

Observação: Você precisa ter instalada a versão mais recente do Epson iProjection no seu dispositivo. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações.

1. Aperte o botão  início no controle remoto.
2. A tela inicial é exibida.
3. Selecione **Guia de Conexão > Android/iOS > Avançar**.

O código QR é exibido na tela.

Observação: Caso não veja o código QR, configure a opção **Exibir Info.de LAN** como **Cód.Texto e QR** no menu Rede do projetor. Para esconder o código QR, aperte o botão  voltar.

4. Inicie Epson iProjection no seu dispositivo móvel.
5. Use o recurso de leitor de código QR para lê-lo e conectar seu dispositivo ao projetor. Visite o site latin.epson.com/iprojection para instruções.

Para ler corretamente o código QR, certifique-se de ficar de frente à tela e perto o suficiente para que o código projetado caiba dentro da guia no leitor de código QR do dispositivo móvel. Se estiver muito longe da tela, pode não ser possível ler o código.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Você pode configurar o projetor para que lhe envie alertas por e-mail pela rede se houver um problema com ele.

Observação: Se a opção **Modo de espera** estiver definida como **Comunic.Activada**, você pode receber alertas de e-mail mesmo que o projetor esteja em modo de espera (desligado). Você deve estar conectado a uma rede com a configuração **Rede sem fios** > **Modo de ligação** definida como **Avançado**.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
4. Selecione o menu **Notificação** e pressione **Enter**.
5. Ative **Aviso de E-mail**.
6. Digite o endereço IP para a configuração **Servidor SMTP**.

Observação: Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

7. Selecione um número entre 1 e 65535 (o padrão é 25) como **Número da porta** para o provedor SMTP.
8. Digite o endereço de e-mail do remetente na opção **De**.
9. Selecione um campo **Config. Endereço**, digite o endereço de e-mail e selecione ou desmarque os alertas que deseja receber. O seu endereço de e-mail pode ter até 32 caracteres alfanuméricos. Repita para até três endereços.

Observação: Você pode digitar até 63 caracteres para o endereço de e-mail se usar o Web Config.

10. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

[Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Quando um problema ocorrer com o projetor em rede, se você selecionou a opção para receber alertas por e-mail, você receberá um e-mail contendo a seguinte informação:

- O endereço de e-mail digitado na configuração **De**.
- **Epson Projector** no assunto.
- O nome do projetor com o problema.
- O endereço de IP do projetor afetado.
- Informação detalhada sobre o problema.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

Tema principal: [Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

Configuração de monitoramento usando SNMP

Administradores de rede podem instalar o software SNMP (protocolo de gerenciamento de rede simples) em computadores em rede para que eles monitorem projetores. Se a sua rede usar esse software, você pode configurar o projetor para monitoramento SNMP.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
4. Selecione o menu **Notificação** e aperte **Enter**.
5. Ative a configuração **SNMP**.
6. Digite até dois endereços de IP para receber notificações SNMP, usando 0 a 225 para cada campo de endereço.

Observação: Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

7. Digite um nome de comunidade. Você pode digitar até 32 caracteres alfanuméricos de byte único.
8. Se quiser que o projetor receba mensagens divulgadas na rede, selecione o menu **Outros** e ative a configuração **Message Broadcasting**. Administradores podem divulgar mensagens na rede usando o Epson Projector Management (somente Windows).

9. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Seleção de outras configurações de rede

Você pode selecionar configurações de rede opcionais no menu Outros.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
4. Selecione o menu **Outros** e pressione **Enter**.
5. Se quiser selecionar o método de autenticação para comunicação de comando, selecione **Comunicação Comando**. Selecione **Protegido** para fazer a Autenticação Digest usando a configuração **Palav-passe/Co.Web**. Selecione **Compatível** para fazer a autenticação de texto simples usando a **Senha Monitor**.
6. Se quiser que o projetor receba mensagens divulgadas na rede, ative a configuração **Message Broadcasting**. Administradores podem divulgar mensagens na rede usando o software Epson Projector Management (somente Windows).
7. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web

Depois que o seu projetor estiver conectado à rede, será possível selecionar as configurações e controlar a projeção com o uso de um navegador compatível. Isso permite o acesso remoto ao projetor.

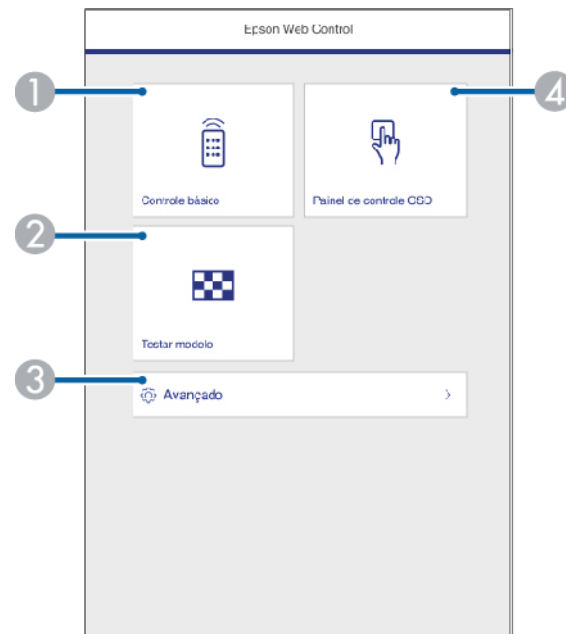
Observação: A configuração de internet e funções de controle são compatíveis com o navegador Microsoft Edge (Windows), Safari (Mac) e Chrome (Android) em redes que não usem um servidor proxy para conexão. Não é possível selecionar todas as configurações de menu do projetor ou controlar todas as suas funções ao usar um navegador.

Observação: Se configurar o modo de espera como **Comunic.Activada**, você pode usar um navegador para selecionar configurações e controlar a projeção mesmo se o projetor estiver em modo de espera.

1. Certifique-se de que o projetor está ligado.
2. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo conectado à rede.
3. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Observação: Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (Para a opção Controle básico, o nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE** e a senha padrão é o número de série localizado na parte inferior do produto. Para todas as outras opções, o nome de usuário padrão é **EPSONWEB** e a senha padrão é o número de série localizado na parte inferior do produto.) Depois de digitar a senha pela primeira vez, será pedido que a modifique.

Você verá a tela do Epson Web Control.



- 1 Seleccione **Controle básico** para controlar o projetor remotamente
- 2 Seleccione **Testar modelo** para exibir um padrão de teste
- 3 Seleccione **Avançado** para abrir o menu avançado
- 4 Seleccione **Painel de controle OSD** para modificar as configurações de menu do projetor

4. Seleccione a opção correspondente à função do projetor que deseja controlar.

[Opções do Web Control](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

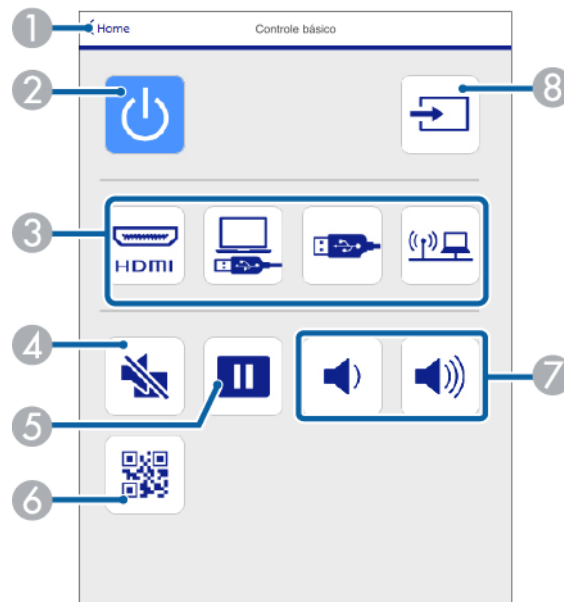
Tarefas relacionadas

[Seleção de outras configurações de rede](#)

Opções do Web Control

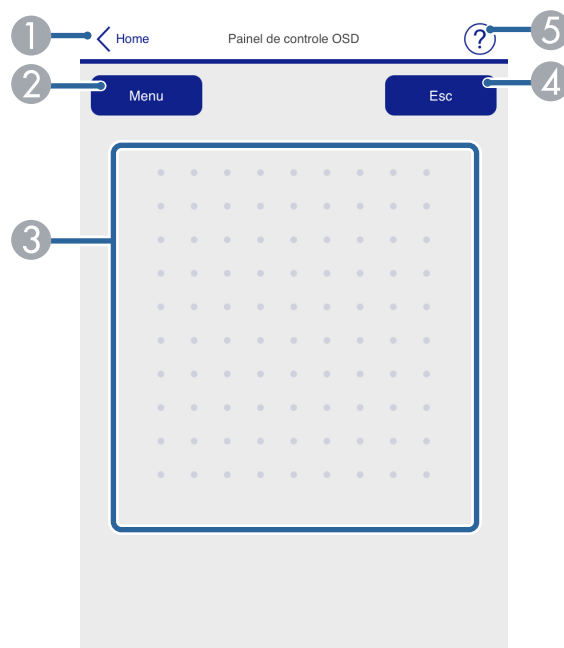
Controle básico

Observação: Se a Senha Remote estiver configurada como **Activado**, você precisa digitar o seu nome de usuário e senha.



- 1 Retorna à tela inicial
- 2 Desliga ou liga o projetor
- 3 Controles de seleção da fonte de entrada
- 4 Controle do botão **A/V Mute**
- 5 Pausa ou retoma as imagens
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Controle dos botões **Volume**
- 8 Procura por fontes

Painel de controle OSD

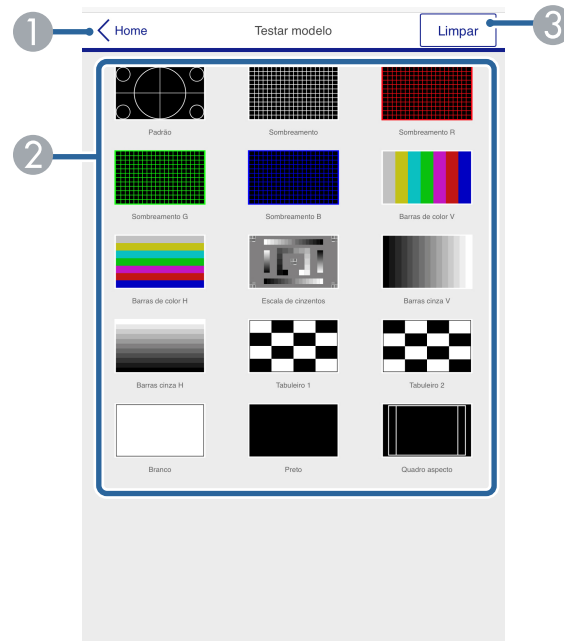


- 1 Retorna à tela inicial
- 2 Exibe os menus de configuração do projetor
- 3 Use seus dedos ou mouse para navegar pelos menus
- 4 Retorna ao menu anterior
- 5 Exibe tópicos de ajuda

Observação: Você não pode mudar algumas das configurações usando o Epson Web Control.

Tela Testar modelo

Observação: Os modelos de teste disponíveis podem diferir daqueles mostrados aqui.



- 1 Retorna à tela inicial
- 2 Exibe padrões de teste disponíveis; selecione para projetar um padrão de teste
- 3 Desativa a exibição de padrões de teste

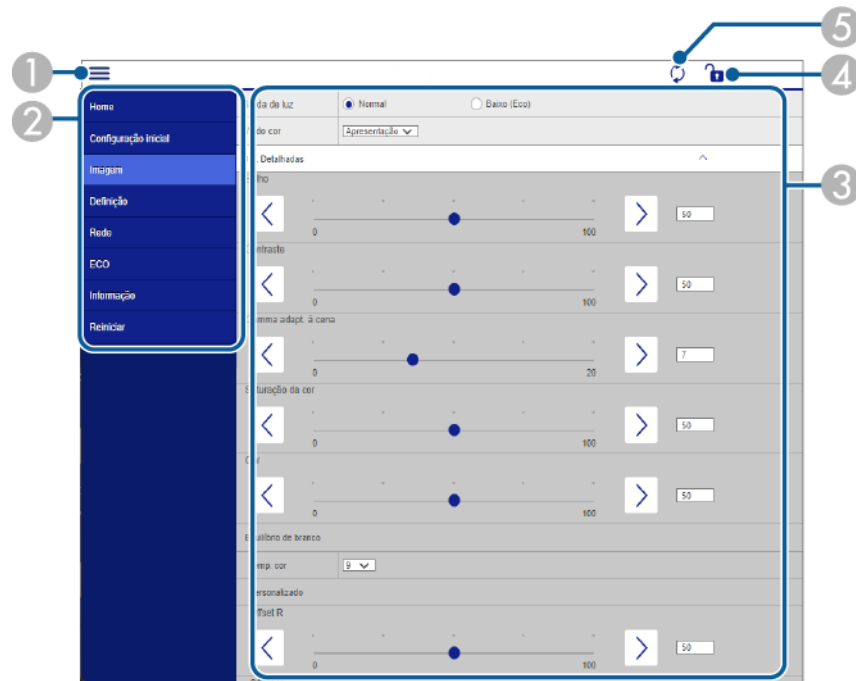
Avançado

Se a configuração padrão **Palav-passe/Co.Web** estiver definida, uma tela aparece pedindo que modifique a senha antes de exibir a tela **Avançado**. Recomendamos que modifique a senha com frequência para evitar acesso não autorizado ao seu projetor.

Observação: Nem todas as configurações podem ser modificadas através do Web Control. As configurações a seguir só podem ser definidas usando o Web Control:

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)

- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (usada para Web Control; não pode usar 80 [padrão], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 ou 41794)



- 1 Abre os menus
- 2 Exibe o nome do menu selecionado
- 3 Contém as configurações selecionadas do projetor
- 4 Bloqueia ou desbloqueia as configurações do projetor
- 5 Atualiza as configurações do projetor

Tema principal: [Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web](#)

Uso dos recursos básicos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os recursos básicos do projetor.

Ligar o projetor

Desligar o projetor

Operação do controle remoto

Seleção do idioma dos menus do projetor

Seleção de uma fonte de imagem

Modos de projeção

Ajuste da altura da imagem

Ajuste da posição da imagem usando o deslocamento da imagem

Configuração de tipo de tela

Relação de aspecto da imagem

Formato da imagem

Ajuste de foco da imagem usando a alavanca de foco

Exibição de um padrão de teste

Redimensionamento da imagem usando o zoom

Modo cor

Ajuste detalhado da qualidade da imagem

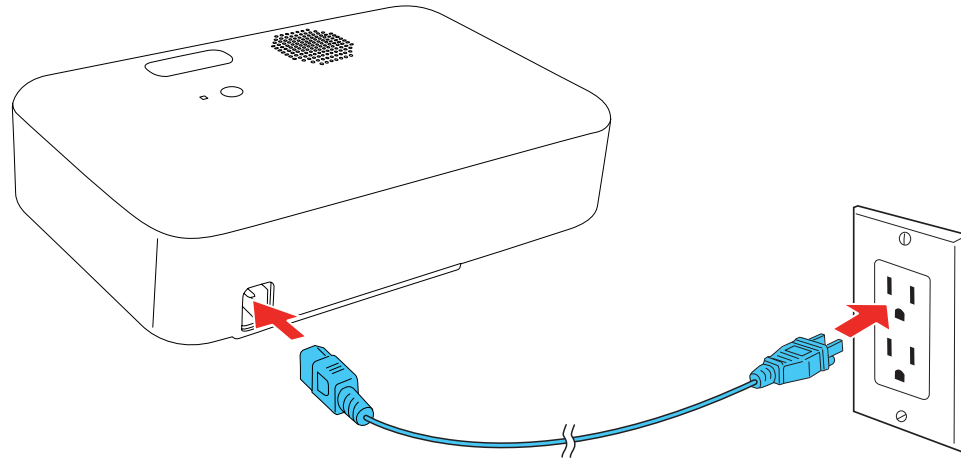
Controle do volume usando os botões de volume

Ligar o projetor

Ligue o projetor antes de ligar a fonte de vídeo que deseja usar.

Cuidado: Não ligue a fonte de vídeo antes de a conectar ao projetor; caso contrário, o projetor pode ser danificado.

1. Conecte o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor e conecte-o a uma tomada elétrica.



2. Aperte o botão  ligar no projetor ou no controle remoto para ligar o projetor.
O indicador de estado pisca azul enquanto o projetor aquece. Quando o projetor tiver aquecido, a luz de estado para de piscar e fica azul.

Alerta: Nunca olhe diretamente na lente do projetor quando a luz estiver acesa. A luz pode causar danos aos olhos e é especialmente perigoso para crianças e animais de estimação.

Cuidado: Certifique-se de que não há nenhum objeto bloqueando a luz da lente do projetor. Objetos bloqueando a lente por muito tempo podem derreter e a luz refletida na lente pode causar problemas de funcionamento do projetor.

Quando a configuração **Direct Power On** está ativada no menu Definição, o projetor liga assim que conectado à tomada. O projetor também liga automaticamente quando a energia é restaurada depois de um apagão.

Se selecionar uma porta específica como a configuração de **Ligação automática** no menu Definição, o projetor liga assim que detecta um sinal ou conexão de cabo naquela porta.

[Uso da tela inicial](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

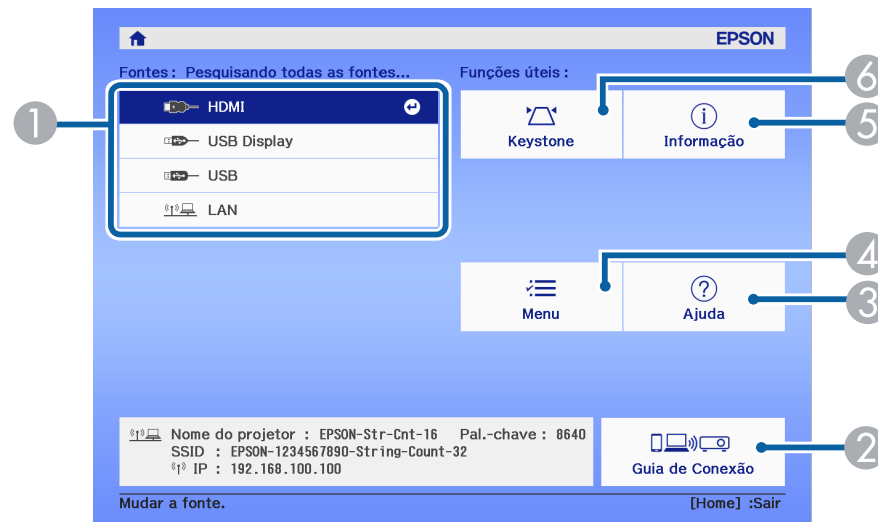
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Uso da tela inicial

Você pode selecionar fontes de entrada e outras opções usadas com frequência a partir da tela inicial.

1. Para exibir a tela inicial, siga um destes passos:
 - Pressione o botão **Home** no controle remoto.
 - Ligue o projetor com a opção **Auto Exib.Tela Inicial** ativada .
 - Ligue o projetor quando nenhum sinal estiver sendo recebido da fonte de entrada selecionada.
2. Aperte os botões de seta (controle direcional) no controle remoto ou no painel de controle para navegar pela tela e aperte **Enter** para selecionar uma opção.



- 1 Seleciona a fonte de vídeo que deseja projetar
 - 2 Exibe o guia de conexão
 - 3 Exibe a tela de Ajuda
 - 4 Exibe os menus do projetor
 - 5 Exibe a informação do projetor
 - 6 Corrige o formato da imagem
3. Pressione o botão **Home** para ocultar a tela inicial.

Tema principal: [Ligar o projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

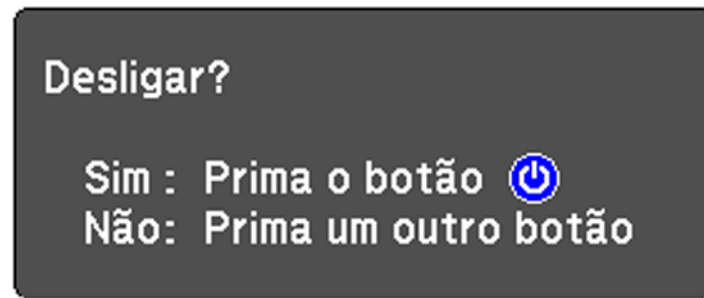
Desligar o projetor

Antes de desligar o projetor, desligue qualquer computador conectado a ele para que possa ver a tela do computador durante o desligamento.

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo, para prolongar a vida do projetor. A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Observação: Quando usa a função A/V Mute, a lâmpada do projetor ainda está acesa. Para apagar a lâmpada, desligue o projetor.

1. Pressione o botão de energia no projetor ou no controle remoto.
O projetor exibe uma tela de confirmação de desligamento.



2. Pressione o botão de energia novamente. (Para deixá-lo ligado, pressione qualquer outro botão.)
A lâmpada e a luz de estado se apagam.

Observação: Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não há período de resfriamento, então é possível embalar o projetor para transporte imediatamente (se necessário).

Cuidado: Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo. Ligar e desligar o projetor com frequência pode reduzir a vida útil da lâmpada.

3. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que a luz de estado está apagada, depois desconecte o cabo de alimentação e quaisquer outros dispositivos ou cabos conectados.

Cuidado: Para evitar danos ao projetor ou à lâmpada, nunca desconecte o cabo de alimentação quando a luz de estado estiver acesa ou piscando.

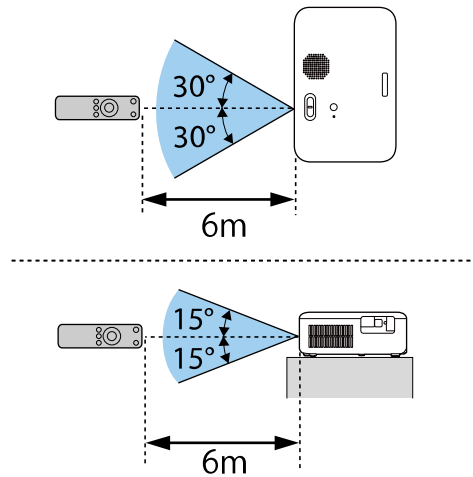
Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desativação temporária da imagem e do som](#)

Operação do controle remoto

O controle remoto permite que você controle o projetor de qualquer lugar da sala, a até 6 metros de distância.



Observação: Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes fortes ou sob luz solar direta, ou o projetor pode não responder aos comandos. Se não for usar o controle remoto por um longo período, retire as pilhas.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Seleção do idioma dos menus do projetor

Se quiser ver os menus e mensagens do projetor em outro idioma, você pode mudar a configuração de Língua.

1. Ligue o projetor.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.
3. Use os botões de seta para selecionar o menu **Definição** e aperte o botão **Enter**.
4. Selecione a configuração **Língua** e pressione **Enter**.
5. Selecione o idioma que deseja usar e pressione **Enter**.
6. Aperte o botão  menu para sair do menu ou o botão  voltar para retornar para a tela anterior.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Seleção de uma fonte de imagem

Se conectou múltiplas fontes de imagem ao projetor, como um dispositivo USB e um aparelho de DVD, você pode querer trocar de uma fonte de imagem para outra.

1. Certifique-se de que a fonte de imagem conectada que deseja usar está ligada.
2. Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione Play, se necessário.
3. Aperte o botão  Source Search no controle remoto. Aperte os botões para cima e para baixo para selecionar a fonte de imagem.

Observação: Se nenhum sinal de imagem for detectado, verifique as conexões dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Modos de projeção

Dependendo de como posicionou o projetor, talvez seja preciso mudar o modo de projeção para que suas imagens projetem corretamente.

- **Frontal** (configuração padrão) permite que projete de uma mesa em frente à tela.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem verticalmente para projetar de cabeça para baixo com montagem no teto ou parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projetar por trás de uma tela translúcida.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar do teto e por trás de uma tela translúcida.

Observação: Você pode mudar o modo de projeção usando o controle remoto ou mudando a configuração de **Projeção** no menu Definição > Instalação.

[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Mudança do modo de projeção usando os menus

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem vertical ou horizontalmente usando os menus do projetor.

Observação: Você também pode apertar e segurar o botão  A/V mute no controle remoto do projetor por cerca de 6 segundos para virar a imagem de cabeça para baixo.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.
3. Aperte os botões de seta para selecionar a configuração **Definição > Instalação > Projeção** e aperte **Enter**.
4. Selecione o modo de projeção que deseja usar e pressione **Enter**.
5. Aperte o botão  menu para sair do menu ou o botão  voltar para retornar para a tela anterior.

Tema principal: [Modos de projeção](#)

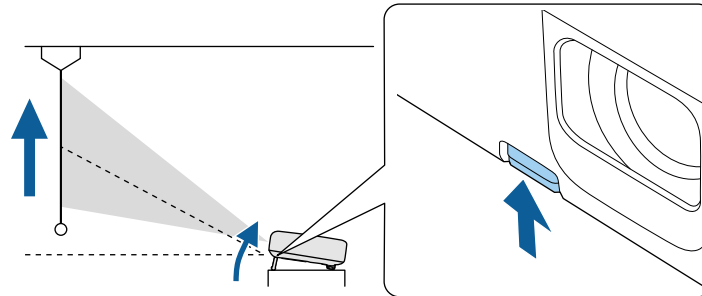
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Ajuste da altura da imagem

Se estiver projetando de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver muito alta ou muito baixa, você pode ajustar a altura da imagem usando o pé ajustável do projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte e segure a alavanca de liberação do pé para estender ou retrainr o pé ajustável frontal.



Observação: Você pode ajustar a posição até 12°.

3. Solte a alavanca para travar o pé quando a imagem estiver na posição desejada.

Se a imagem projetada estiver irregular, você precisa ajustar o formato da imagem.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Conceitos relacionados

[Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

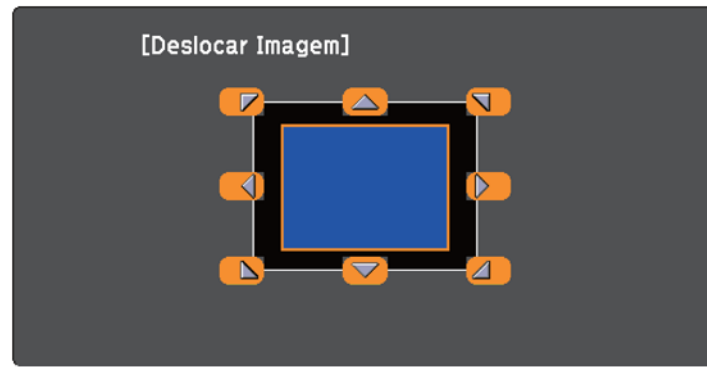
[Partes do projetor - base](#)

Ajuste da posição da imagem usando o deslocamento da imagem

Você pode usar o recurso de deslocamento de imagem para ajustar a posição da imagem sem mover o projetor.

Observação: Esta função não está disponível se a opção de zoom digital estiver no seu ajuste mais amplo.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão  menu.
3. Selecione **Definição > Instalação > Deslocar Imagem** para exibir a tela Deslocar Imagem.



4. Use os botões de seta no controle remoto para ajustar a posição da imagem.

Observação: Você pode deslocar a imagem diagonalmente apertando qualquer par de botões de seta adjacentes no controle remoto.

5. Aperte  voltar para fechar a tela Deslocar Imagem.

Observação: A configuração Deslocar Imagem é mantida, mesmo que o projetor seja desligado; no entanto, você precisa reajustar a posição da imagem se mover ou modificar o ângulo do projetor.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Configuração de tipo de tela

Você pode usar a configuração Tipo de Tela para corresponder a relação de aspecto da imagem exibida à tela sendo usada.

Observação: Esta configuração fica indisponível quando usa a fonte de entrada **USB Display**, **USB** ou **LAN**.

Observação: A configuração de Tipo de Tela não é suportada pela função de Message Broadcasting no software Epson Projector Management.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão  menu.
3. Selecione **Definição > Instalação > Tela > Tipo de Tela**.
4. Selecione a relação de aspecto da sua imagem e pressione **Enter**.
5. Aperte o botão  menu para sair.
6. Ajuste a relação de aspecto para a imagem projetada, se necessário.

[Ajuste da posição da imagem usando a Posição de Tela](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Ajuste da posição da imagem usando a Posição de Tela

Você pode ajustar a posição da imagem se houver margens entre a borda da imagem e a borda da tela projetada.

Observação: Você não pode ajustar a posição da tela se o **Tipo de Tela** estiver configurado como **16:10**.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione **Definição > Instalação > Tela > Posição de Tela**.
4. Use os botões de seta no controle remoto ou no projetor para ajustar a posição da imagem.
5. Quando terminar, pressione o botão  voltar.

Tema principal: [Configuração de tipo de tela](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Relação de aspecto da imagem

O projetor pode exibir imagens em diferentes proporções de largura-altura, chamadas relações de aspecto. Normalmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a configuração de relação de aspecto da imagem. Contudo, para certas imagens, você pode modificar a relação de aspecto para preencher sua tela.

Se você quiser sempre usar uma relação de aspecto em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-la usando os menus do projetor.

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

[Relações de aspecto da imagem disponíveis](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

Mudança da relação de aspecto da imagem

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.
3. Selecione o menu **Imagem** e pressione **Enter**.
4. Selecione **Aspecto** e aperte **Enter**.
5. Selecione a relação de aspecto que deseja usar para o sinal de entrada e aperte **Enter**.
6. Aperte o botão  menu ou  voltar para sair dos menus.

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Você pode selecionar as seguintes configurações de relação de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.

Observação: O uso da função de relação de aspecto para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou para apresentação pública pode infringir em direitos autorais da imagem, baseado em leis de direitos autorais.

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Automático	Ajusta a relação de aspecto automaticamente de acordo com o sinal de entrada.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens como elas são (relação de aspecto e resolução são mantidas).

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Formato da imagem

Você pode projetar uma imagem regular colocando o projetor diretamente em frente à tela e mantendo-o nivelado. Se colocou o projetor a um ângulo da tela ou inclinado para cima ou para baixo, talvez seja preciso corrigir o formato da imagem para uma melhor qualidade de exibição.

Quando ativa V-Keystone auto. no menu Definição do projetor, ele automaticamente corrige os efeitos trapézio vertical quando você reposiciona o projetor.

Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

[Correção do formato da imagem usando H/V Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

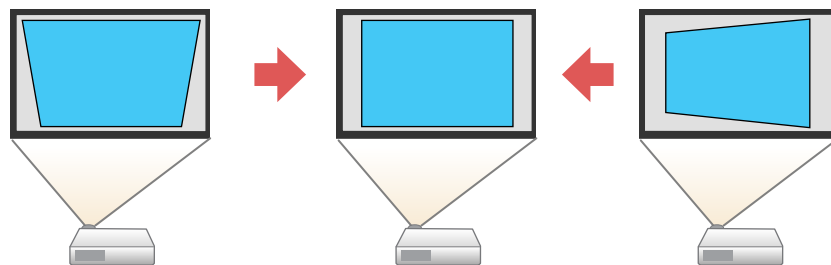
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Correção do formato da imagem usando H/V Keystone

Você pode usar os botões do controle remoto do projetor para corrigir o formato de uma imagem retangular que esteja irregular nos lados.

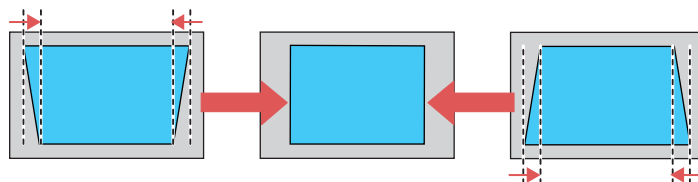
Observação: Você também pode ajustar as configurações de keystone (efeito trapézio) no menu **Definição > Instalação > Keystone > H/V Keystone**.



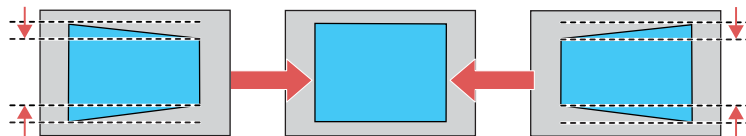
Observação: Você não pode combinar a correção de **Keystone** com outros métodos de formato de imagem.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão  keystone no controle remoto do projetor.
3. Use os botões de seta no controle remoto do projetor para selecionar entre correção de distorção vertical e horizontal para ajustar o formato da imagem conforme necessário.

V-Keystone



H-Keystone



4. Aperte o botão ↩ voltar quando terminar.
Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Correção do formato da imagem com Quick Corner

Você pode usar a configuração Quick Corner do projetor para corrigir a forma e o tamanho da imagem que está irregularmente retangular em todos os lados.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão √≡ menu no controle remoto do projetor.
3. Selecione o menu **Definição** > **Instalação** e aperte **Enter**.
4. Selecione a configuração **Keystone** e pressione **Enter**.
5. Selecione a configuração **Quick Corner** e pressione **Enter**.

Observação: Você pode ver uma tela de confirmação. Selecione **Sim** e aperte **Enter** novamente.

Observação: Você também pode apertar o botão ∇ keystone para exibir a tela de ajuste de efeito trapézio.

Você verá a tela de ajuste Quick Corner:



6. Use os botões de seta no controle remoto para selecionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida aperte **Enter**.

Observação: Para reiniciar os seus ajustes, pressione o botão ↶ voltar por pelo menos 2 segundos para exibir a tela de reinicialização. Depois selecione **Sim**.

7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário. Pressione **Enter** para retornar à tela de seleção de área.

Observação: Se uma das setas de direção na tela ficar cinza, não é possível fazer mais ajustes naquela direção.

8. Quando terminar, pressione o botão ↶ voltar.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

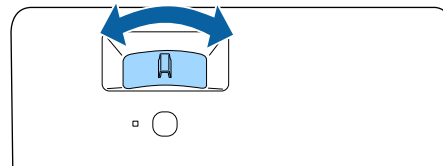
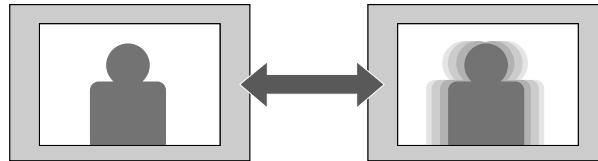
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Ajuste de foco da imagem usando a alavanca de foco

Você pode ajustar a nitidez da imagem projetada usando a alavanca de foco no projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Mova a alavanca para a esquerda ou para a direita para ajustar o foco.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Exibição de um padrão de teste

Você pode exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projetada sem conectar um computador ou dispositivo de vídeo.

Observação: O formato do padrão de teste é determinado pela configuração Tipo de Tela. Certifique-se de configurar o tipo de tela para que corresponda à relação de aspecto antes de ajustar o padrão de teste. Algumas opções do menu podem estar indisponíveis quando exibir um padrão de teste e pode ser necessário projetar de um dispositivo conectado para modificar essas configurações.

1. Ligue o projetor.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto.
3. Selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.
4. Selecione a configuração **Instalação** > **Modelo** e aperte **Enter**.
5. Selecione **Tipo de Modelo** para escolher um modelo. Você pode escolher um dos modelos oferecidos ou um modelo criado pelo usuário.
6. Selecione **Tela de Modelo** para exibir o modelo selecionado.
7. Ajuste a imagem conforme necessário.
8. Aperte  voltar para eliminar o padrão de teste.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração de tipo de tela](#)

Redimensionamento da imagem usando o zoom

Você pode redimensionar a imagem exibida.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.
3. Aperte os botões de seta e selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.
4. Selecione a configuração **Instalação** e aperte **Enter**.

5. Selecione a configuração **Zoom** e aperte **Enter**.
6. Aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita para ajustar a configuração de zoom entre **Ampla** e **Tele**.
7. Aperte o botão  menu para sair do menu ou o botão  voltar para retornar para a tela anterior.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Modo cor

O projetor oferece modos de cor diferentes para proporcionar o melhor brilho, contraste e cor para uma variedade de ambientes de visualização e tipos de imagem. Você pode selecionar um modo designado para adequar a sua imagem ao ambiente, ou testar com os modos disponíveis.

[Mudança do modo de cor](#)

[Modos de cor disponíveis](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança do modo de cor

Você pode mudar o modo de cor do projetor usando o controle remoto para melhorar a imagem para o seu ambiente de visualização.

Observação: Você também pode modificar o modo de cor no menu Imagem do projetor.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Pressione o botão  de modo de cor no controle remoto para mudar o modo de cor.
A aparência da imagem muda e o nome do Modo cor aparece rapidamente na tela.
3. Para ver todos os modos de cor disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão  de modo de cor repetidamente.

Tema principal: [Modo cor](#)

Modos de cor disponíveis

Você pode ajustar o projetor para usar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada que estiver usando:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Melhor para vídeo games em salas iluminadas
Vívido	Melhor para projetar conteúdo geral em um ambiente bem iluminado.
Apresentação	Melhor para apresentações em cores em salas iluminadas.
Cinema	Melhor para projetar filmes em um ambiente escuro.
sRGB	Melhor para imagens de computador sRGB padrão.
Quadro preto	Melhor para apresentações em um quadro negro de giz (ajusta as cores conforme necessário).

Tema principal: [Modo cor](#)

Ajuste detalhado da qualidade da imagem

Você pode ajustar detalhes da imagem usando os menus do projetor.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Aperte o botão  menu no controle remoto.
3. Selecione o menu **Imagem** e pressione **Enter**.
4. Selecione a configuração **Def. Detalhadas** e aperte **Enter**.
5. Para ajustar o brilho geral da cor, selecione **Brilho** e ajuste as seguintes configurações.
 - **Brilho**: ajusta a cor geral da imagem.
 - **Contraste**: ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.
 - **Gamma adapt. à cena**: ajusta a coloração de acordo com a cena para apresentar uma imagem mais vívida. Números mais altos aumentam o contraste.

Observação: A configuração **Brilho** não afeta o brilho da lâmpada. Para modificar o brilho da lâmpada, ajuste a configuração **Imagem > Saída de luz**.

6. Para ajustar a intensidade das cores da imagem, selecione **Cor** e ajuste as seguintes configurações.
 - **Saturação da cor**: ajusta a densidade geral da cor.
 - **Cor**: ajusta o equilíbrio de verde a magenta da imagem.

- **Equilíbrio de branco: Temp. cor:** define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor que selecionou. Valores mais altos deixam a imagem azul; valores mais baixos deixam a imagem vermelha. Para ajustar individualmente o deslocamento e ganho RGB, selecione **Personalizado**.

7. Para ajustar a nitidez geral da imagem, selecione **Nitidez** e ajuste os valores.

8. Aperte o botão ↩ voltar para sair dos menus.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Controle do volume usando os botões de volume

Você pode usar os botões de volume para ajustar o volume do alto-falante interno do projetor, altos-falantes externos ou fones de ouvido conectados ao projetor.

Observação: Você deve ajustar o volume separadamente para cada fonte de entrada conectada.

1. Ligue o projetor e inicie um vídeo que inclua áudio.
2. Para aumentar ou diminuir o volume, aperte o botão 🔊 volume + ou 🔊 volume - no controle remoto do projetor.

Uma medição do volume aparece na tela.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Ajuste dos recursos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os ajustes de recurso do projetor.

Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI

Projeção de uma apresentação PC Free

Desativação temporária da imagem e do som

Ampliação e redução de imagens

Recursos de segurança do projetor

Cópia das configurações de menu entre os projetores

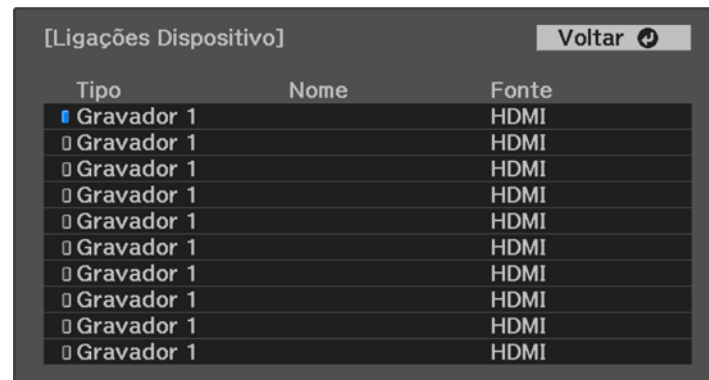
Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI

Você pode usar o controle remoto do projetor para controlar certas funções dos dispositivos conectados à porta HDMI do projetor.

Observação: O dispositivo conectado e o cabo HDMI devem estar de acordo com o padrão HDMI CEC. O dispositivo também deve ser configurado; veja a documentação incluída com o dispositivo. Todos os dispositivos ou funções podem não funcionar corretamente.

1. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.
2. Aperte os botões de seta e selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.
3. Selecione a configuração **Operação** e pressione **Enter**.
4. Selecione a configuração **Ligação HDMI** e aperte **Enter**.
5. Selecione a configuração **Ligação HDMI** novamente e pressione **Enter**. Depois selecione **Activado** e aperte o botão  voltar.
6. Selecione a configuração **Ligações Dispositivo** e aperte **Enter**.

Você verá uma tela como esta:



The screenshot shows a menu titled '[Ligações Dispositivo]' with a 'Voltar' button in the top right corner. Below the title is a table with three columns: 'Tipo', 'Nome', and 'Fonte'. The table lists 11 entries, all of which are 'Gravador 1' connected via 'HDMI'. The first entry has a blue square icon in the 'Tipo' column, while the others have a grey square icon.

Tipo	Nome	Fonte
■ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI
□ Gravador 1		HDMI

Observação: Dispositivos conectados são indicados por uma marca azul. Você não pode selecionar dispositivos indisponíveis (cinza).

7. Selecione o dispositivo que deseja controlar e a partir do qual deseja projetar, e aperte **Enter**.
8. Selecione as seguintes opções de Ligação HDMI conforme necessário e aperte **Enter**:
 - **Disp. Saída de Áudio:** seleciona se deve reproduzir áudio através do alto-falante interno ou de um sistema de áudio/vídeo conectado.
 - **Ligação:** selecione o que acontece quando você liga o projetor ou dispositivo conectado. Selecione **PJ -> Dispositivo** ou **Bidirecional** para ligar o dispositivo conectado quando o projetor for ligado, ou selecione **Dispositivo -> PJ** ou **Bidirecional** para ligar o projetor quando o dispositivo conectado for ligado.
 - **Desligar:** selecione se dispositivos conectados são desligados quando o projetor é desligado.
9. Aperte o botão  para sair do menu ou o botão  voltar para retornar para a tela anterior.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Projeção de uma apresentação PC Free

Você pode usar a função PC Free sempre que conectar um dispositivo USB que contenha arquivos de apresentação compatíveis. Isso lhe permite exibir rápida e facilmente o conteúdo dos arquivos e controlar a exibição usando o controle remoto do projetor.

[Precauções para PC Free](#)

[Tipos de arquivos PC Free suportados](#)

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

[Iniciar uma apresentação de filme PC Free](#)

[Opções de exibição de PC Free](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Precauções para PC Free

Observe as seguintes precauções quando usar funções PC Free:

- Você não pode usar uma chave USB para as funções PC Free.
- Não desconecte o dispositivo USB enquanto ele estiver sendo acessado, caso contrário o PC Free pode não funcionar corretamente.
- Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos USB com funções PC Free.
- Quando conectar um dispositivo USB que inclua um adaptador AC, conecte o adaptador AC a uma tomada elétrica quando usar um dispositivo USB com o seu projetor.
- Alguns leitores USB de cartão disponíveis no comércio podem não ser compatíveis com o seu projetor.
- Você não pode corrigir a distorção de efeito trapézio (keystone) quando projetar em PC Free, portanto corrija o formato da imagem antes de começar a sua apresentação.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Tipos de arquivos PC Free suportados

É possível usar os seguintes tipos de arquivo quando estiver usando a função PC Free do projetor.

Observação: Para melhores resultados, coloque seus arquivos em mídia formatada em FAT16/32. Se tiver problemas para projetar mídia formatada para sistemas de arquivo que não sejam Windows, tente formatar a mídia para Windows. Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos

dispositivos de armazenamento USB com funções PC Free. Ao conectar um disco rígido compatível com USB, conecte o adaptador de energia fornecido com o disco.

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Imagem (.jpg)	Certifique-se de que o arquivo não seja: • De formato CMYK • De formato progressivo • Altamente comprimido • De resolução acima de 8192 × 8192 • JPEG 2000
Imagem (.bmp)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não esteja acima de 1280 × 800.
Imagem (.gif)	Certifique-se de que o arquivo não seja: • De resolução acima de 1280 × 800 • Animado • Entrelaçado
Imagem (.png)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não seja: • Acima de 1280 × 800 • Entrelaçado
Filme de JPEG em movimento (.avi)	Suporta somente AVI 1.0. Certifique-se de que o arquivo não seja: • Gravado com um codec de vídeo que não seja Motion JPEG • Gravado com codec de áudio que não seja PCM ou ADPCM • De resolução acima de 1280 × 720 • Maior do que 2GB

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar um show de slides PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de um show de slides.

Observação: É possível alterar as opções de exibição de slides ou adicionar efeitos especiais, destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **Enter**.

1. Aperte o botão  Source Search no controle remoto.
2. Selecione a fonte **USB**.

A tela PC Free aparecerá.



Observação: Se a tela Seleccionar unidade aparecer, aperte os botões de seta para seleccionar o drive e aperte **Enter**.

3. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte **Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e aperte **Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e aperte **Enter**.

- Para exibir imagens de um drive USB diferente, selecione **Seleccionar unidade** na parte superior da tela PC Free e aperte **Enter**.
4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Para exibir uma imagem individual, aperte os botões de seta para destacar a imagem e aperte **Enter**. (Aperte o botão ↩ voltar para regressar à tela da lista de arquivo.)
 - Para exibir um show de slides de todas as imagens em uma pasta, aperte as teclas de seta para destacar a opção de **Apresentação**, na parte inferior da tela, e aperte **Enter**.
- Observação:** Se os nomes de arquivo forem mais longos do que a área de exibição ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela.
5. Enquanto projeta, use os seguintes comandos para controlar a exibição, conforme necessário:
 - Para girar a imagem exibida, aperte o botão de seta para cima ou para baixo.
 - Para passar à imagem seguinte ou anterior, aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita.
 6. Para parar a exibição, siga as instruções na tela ou aperte o botão ↩ voltar.
 7. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar uma apresentação de filme PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de filme.

Observação: É possível mudar as opções de operação destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **Enter**.

1. Aperte o botão  Source Search no controle remoto.
2. Selecione a fonte **USB**.

A tela PC Free aparecerá.



Observação: Se a tela Seleccionar unidade aparecer, aperte os botões de seta para seleccionar o drive e aperte **Enter**.

3. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte **Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e aperte **Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e aperte **Enter**.
 - Para exibir arquivos de filmes de um drive USB diferente, selecione **Seleccionar unidade** na parte superior da tela PC Free e aperte **Enter**.
4. Para reproduzir um filme, aperte os botões de seta para destacar o arquivo e aperte **Enter**.

Observação: Se os nomes de arquivo forem mais longos do que a área de exibição ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela. Se quiser reproduzir todos os filmes em uma pasta em sequência, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior da tela.

5. Para parar o filme, aperte o botão ↶ voltar, destaque **Sair** e aperte **Enter**.

Observação: Você pode usar as funções **Freeze**, **A/V Mute** e **Zoom** quando projetar em modo PC Free.

6. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Opções de exibição de PC Free

Você pode selecionar estas opções de exibição quando estiver usando a função de PC Free do projetor.



Configuração	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os arquivos por ordem alfabética.
	Ordem de datas	Exibe os arquivos por ordem cronológica.
Ordem	Crescente	Classifica os arquivos do primeiro ao último.
	Decrescente	Classifica os arquivos do último ao primeiro.
Execução contínua	Activado	Exibe continuamente um show de slides.
	Desactivado	Mostra uma apresentação de slides uma vez

Configuração	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe o próximo arquivo automaticamente.
	1 segundo a 60 segundos	Exibe os arquivos durante o tempo selecionado e muda para o próximo arquivo automaticamente; imagens de alta resolução podem mudar mais lentamente.
Efeito	Não	Nenhum efeito
	Limpar	Transições entre as imagens com efeito de rodo.
	Dissolver	Transições entre as imagens com efeito de dissolução.
	Aleatória	Transições entre as imagens com efeitos variados.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Desativação temporária da imagem e do som

Você pode desligar temporariamente a imagem e som do projetor. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

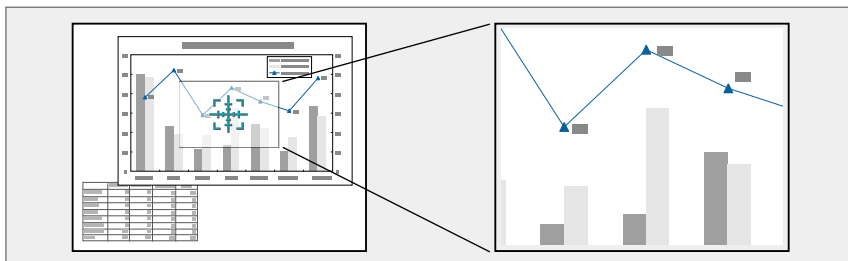
1. Pressione o botão  A/V mute no controle remoto do projetor para parar a projeção e silenciar qualquer som temporariamente.
2. Para reativar a imagem e o som, pressione o botão  A/V mute novamente.
3. Para color o som apenas no mudo, aperte o botão  mudo.
4. Para pausar ou retomar a projeção, aperte o botão **Freeze**.

Enquanto as funções Freeze e/ou Mute estiverem ativas, a projeção continua em segundo plano.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Ampliação e redução de imagens

Você pode chamar atenção para partes da apresentação dando zoom em uma parte da imagem para aumentá-la na tela.



1. Aperte o botão  no controle remoto.
Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.
2. Use os seguintes botões do controle remoto para ajustar a imagem ampliada.
 - Use os botões de seta para posicionar o ponteiro na área da imagem que deseja ampliar.
 - Pressione o botão  repetidamente para ampliar a área da imagem conforme necessário.
Pressione e segure o botão  para ampliar a imagem mais rapidamente.
 - Para mover pela área ampliada, use os botões de seta.
 - Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão  conforme necessário.
 - Para retornar ao tamanho original da imagem, pressione o botão  voltar.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Recursos de segurança do projetor

Você pode proteger o projetor contra roubo ou uso não intencional configurando os seguintes recursos de segurança:

- Segurança por senha para evitar que o projetor seja ligado e evitar mudanças à tela inicial e outras configurações.
- Cabos de segurança para prender fisicamente o projetor no lugar.

[Tipos de segurança por senha](#)

[Criar um modelo de usuário para exibir](#)

[Instalação de um cabo de segurança](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tipos de segurança por senha

Você pode configurar estes tipos de segurança por senha usando uma senha compartilhada:

- A senha **Protecção da ligação** evita que qualquer um use o projetor sem antes digitar uma senha.
- A senha **Protec. logó. util.** previne que alguém mude a tela personalizada que o projetor exibe quando é ligado. A presença da tela personalizada desencoraja o roubo, identificando o dono do projetor.
- A senha **Protecção da rede** evita que qualquer um mude as configurações de rede nos menus do projetor.

[Configuração de uma senha](#)

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

[Digitar a senha para uso do projetor](#)

[Salvar um logotipo de usuário para exibição](#)

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

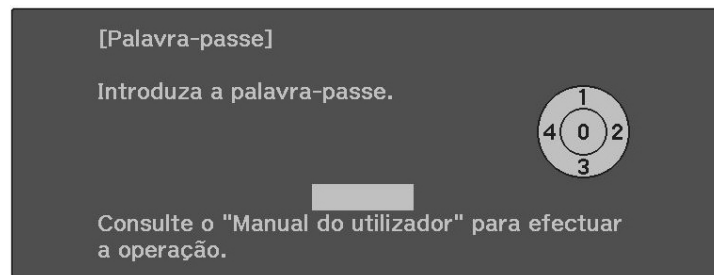
Configuração de uma senha

Para usar segurança por senha, você deve definir uma senha.

Observação: A senha padrão é **0000**.

1. Mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por cinco segundos ou até que veja o menu **Palavra-passe protegida**.
2. Pressione a seta para baixo para selecionar **Palavra-passe** e pressione **Enter**.
Você verá o comando “Deseja alterar a palavra-passe?”.
3. Selecione **Sim** e aperte **Enter**.

4. Insira uma senha de quatro dígitos apertando os botões de seta e **Enter**. Para seleccionar números entre 5 e 9, aperte o botão  menu.



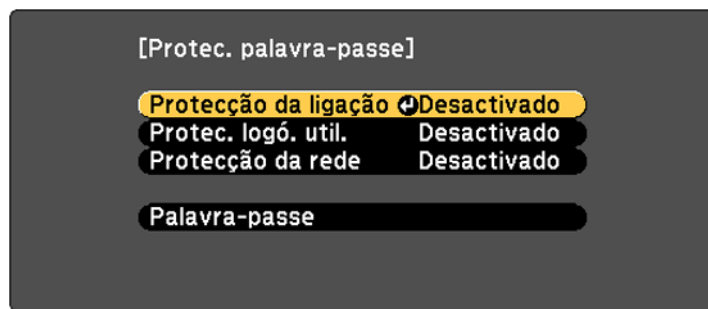
A senha é mostrada como **** enquanto digitada. Depois verá o comando de confirmação.

5. Digite a senha novamente.
Você verá a mensagem “Palavra-passe aceite”.
6. Aperte  voltar para retornar ao menu.
7. Anote a senha e guarde-a em um local seguro, caso a esqueça.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Seleção de tipos de segurança por senha

Depois de configurar a senha, este menu aparece, permitindo que selecione os tipos de segurança de senha que deseja usar.



Se não vir este menu, mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente 5 segundos até que o menu apareça.

- Para evitar uso não autorizado do projetor, selecione **Protecção da ligação**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças à tela Logótipo utilizador ou às configurações de exibição relacionadas, selecione **Protec. logó. util.**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças às configurações de rede, selecione **Protecção da rede**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e aperte **Esc**.

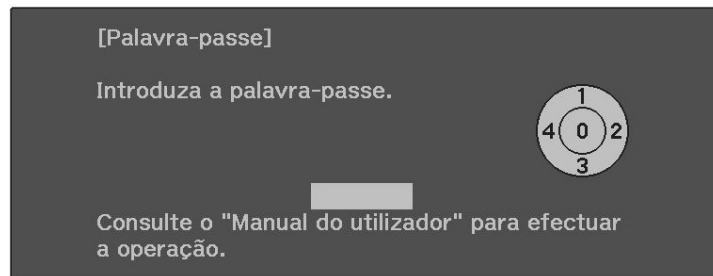
Você pode colocar o adesivo de proteção por senha no projetor como uma proteção adicional contra furto.

Observação: Certifique-se de manter o controle remoto em um local seguro. Se perder o controle remoto, não será possível digitar a senha necessária para usar o projetor.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Digitar a senha para uso do projetor

Se uma senha for definida e uma senha **Protecção da ligação** estiver habilitada, você verá uma solicitação para digitar a senha sempre que ligar o projetor.



Você deve digitar a senha correta para usar o projetor.

1. Insira uma senha de quatro dígitos apertando os botões de seta e **Enter**. Para seleccionar números entre 5 e 9, aperte o botão menu.

2. Se a senha estiver incorreta, as seguintes situações poderão acontecer:
 - Você verá a mensagem “Palavra-passe incorrecta” e uma solicitação para tentar novamente. Digite a senha correta para continuar.
 - Se você esqueceu a senha, certifique-se de anotar o número de **Código de pedido: xxxxx** que aparece na tela e entre em contato com o suporte da Epson.
 - Se você digitar a senha errada cinco vezes seguidas, uma mensagem aparecerá dizendo que o projetor está travado. Depois da mensagem ser exibida por 5 minutos, o projetor entra em modo de espera. Desconecte o projetor, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor. Você verá um pedido para que digite a senha.
 - Se você continuar a digitar a senha incorreta 30 vezes seguidas, o projetor exibirá um código e uma mensagem pedindo que entre em contato com o suporte da Epson. Não tente digitar a senha novamente. Quando você entrar em contato com o suporte da Epson, forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Salvar um logotipo de usuário para exibição

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la sempre que o projetor ligar. Também é possível exibir a imagem quando o projetor não estiver recebendo um sinal ou quando você parar a projeção temporariamente (usando a função A/V Mute). Esta imagem transferida é chamada de tela de logotipo de usuário.

A imagem selecionada como logotipo de usuário pode ser uma foto, gráfico ou logotipo de empresa, o que é útil para identificar o dono do projetor para ajudar a prevenir furto. Você pode evitar mudanças ao logotipo de usuário se configurar uma senha para protegê-lo. Você não pode salvar imagens protegidas por HDCP.

Observação: Se a configuração Protec. logó. util. estiver ativada, certifique-se de desativá-la antes de salvar um novo logotipo de usuário.

Observação: Quando você copia as configurações de menu de um projetor para outro usando a função de configuração de lote, o logotipo do usuário também é copiado. Não inclua qualquer informação no logotipo de usuário que não queira compartilhar entre múltiplos computadores.

1. Exiba a imagem que quer projetar como o logotipo de usuário.

2. Aperte o botão  menu e selecione a configuração **Definição > Visor > Logo Utiliz. > Iniciar Definição**.

Observação: Ajustes como Keystone, Zoom, ou Aspecto são cancelados temporariamente quando seleciona o logotipo do usuário.

3. Uma confirmação aparece perguntando se deseja usar a imagem exibida como logotipo de usuário. Selecione **Sim**, depois confirme sua escolha.

Você verá uma mensagem de conclusão.

4. Aperte  voltar para selecionar quando deseja exibir a tela de logotipo do usuário:
 - Para exibi-la quando não houver nenhum sinal, selecione **Visualizar fundo** e defina como **Logo**.
 - Para exibi-la sempre que ligar o projetor, selecione **Ecrã inicial** e defina como **Activado**.
 - Para exibi-la quando pressionar o botão **A/V Mute**, selecione **A/V Mute** e defina como **Logo**.

Para evitar que qualquer pessoa mude as configurações de logotipo de usuário sem antes digitar uma senha, defina uma senha e ative a segurança do logotipo de usuário.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

[Configuração de uma senha](#)

Criar um modelo de usuário para exibir

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la como um modelo para auxiliar em apresentações ao usar o recurso de Modelo. Esta imagem transferida é chamada de tela de Modelo de Usuário.

Observação: Uma vez que salvar um modelo de usuário, você não pode restaurar o modelo de fábrica. Você não pode salvar uma imagem protegida por HDCP. Se um padrão for exibido por muito tempo, uma imagem residual pode ficar visível nas imagens projetadas.

1. Exiba a imagem que quer projetar como modelo de usuário de um computador conectado ou fonte de vídeo.

2. Aperte o botão  menu e selecione a configuração **Definição > Instalação > Modelo > Modelo de Usuário**.

Você verá uma confirmação perguntando se deseja usar a imagem exibida como modelo do usuário.

Observação: Quando selecionar **Modelo de Usuário**, ajustes como **Keystone**, **Zoom** ou **Aspecto** serão temporariamente cancelados.

3. Selecione **Sim** e depois confirme sua escolha.

Você verá uma mensagem de conclusão.

4. Aperte **Enter** para sair da tela de mensagem.

Para ver o seu modelo de usuário, defina a configuração **Tipo de Modelo** como **Modelo de Usuário**, depois selecione a configuração **Tela de Modelo**.

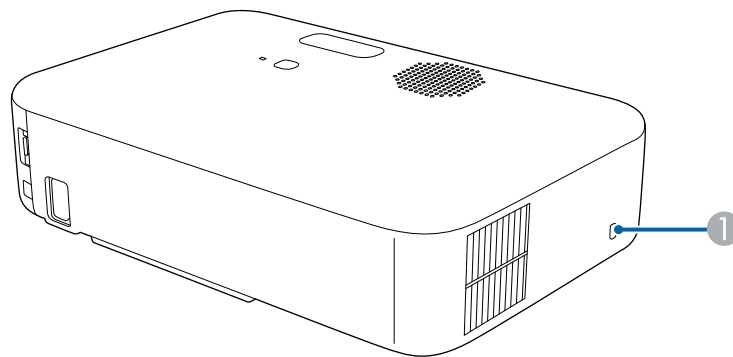
Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Instalação de um cabo de segurança

Você pode usar o encaixe de segurança na lateral do projetor para prender uma trava Kensington. Consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.



- 1 Encaixe de segurança

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Cópia das configurações de menu entre os projetores

Depois de selecionar as configurações de menu para o seu projetor, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Copie as configurações do projetor antes de ajustar a imagem projetada usando as configurações de ajuste de imagem do projetor. Qualquer configuração gravada de logotipo de usuário no projetor será transferida para o outro projetor.

Cuidado: Se o processo de cópia falhar devido a uma queda de energia, erro de comunicação ou por qualquer outra razão, a Epson não será responsável por custos de reparo incorridos.

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores:

- Horas da Lâmpada
- Estado

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores se definir a opção **Variaç Conf. Grupos** como **Limitado**:

- Configurações Protec. palavra-passe
- Configurações do menu Rede que não sejam as do menu Notificação ou Outros

[Salvar as configurações em um flash drive](#)

[Transferência de configurações de um flash drive](#)

[Salvar configurações em um computador](#)

[Transferência de configurações de um computador](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Salvar as configurações em um flash drive

Você pode salvar as configurações do projetor que deseja transferir em um flash drive.

Observação: Use um flash drive vazio. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente. O flash drive deve usar o formato FAT e não pode ter funções de segurança.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Insira o flash drive na porta **USB-A**.

Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão ⏮ voltar no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação ao projetor.
4. Quando a luz de estado acender, solte o botão ⏮ voltar.

A luz pisca para indicar que as configurações estão transferindo para o flash drive. Quando a luz para de piscar, ela fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto a luz estiver piscando. Isso pode danificar o projetor.

Observação: Se a luz de estado piscar laranja, o arquivo de configuração em lote pode estar corrompido ou o cabo não está conectado corretamente. Desconecte o cabo USB e depois desconecte o projetor da tomada e tente o procedimento novamente. Se o problema persistir, desconecte o projetor da tomada e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Transferência de configurações de um flash drive

Depois de salvar as configurações em um flash drive, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Certifique-se de que o flash drive contém somente uma transferência de configurações de outro projetor do mesmo modelo. As configurações estão contidas em um arquivo chamado **pjconfdata.bin**. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente.

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.

2. Insira o flash drive na porta **USB-A**.

Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão  menu no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação ao projetor.
4. Quando a luz de estado acender, solte o botão  menu.

A luz pisca para indicar que as configurações estão transferindo para o projetor. Quando a luz para de piscar, ela fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto a luz estiver piscando. Isso pode danificar o projetor.

Observação: Se a luz de estado piscar laranja, o arquivo de configuração em lote pode estar corrompido ou o cabo não está conectado corretamente. Desconecte o cabo USB e depois desconecte o projetor da tomada e tente o procedimento novamente. Se o problema persistir, desconecte o projetor da tomada e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Salvar configurações em um computador

Você pode salvar as configurações do projetor para transferi-las a um computador.

O seu computador deve estar rodando um dos seguintes sistemas operacionais:

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.12.x ou posterior

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB Tipo-A para Tipo-B na porta **USB-B** do projetor.
3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.

4. Aperte e segure o botão ↶ voltar no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação ao projetor.
5. Quando a luz de estado acender, solte o botão ↶ voltar.
O projetor aparece como um disco removível no seu computador.
6. Abra o disco removível e copie o arquivo **pjconfdata.bin** para o seu computador.
7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - **Windows:** Abra **Meu computador**, **Computador**, **Windows Explorer** ou o utilitário **Explorador de Arquivos**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione **Remover**.
 - **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.O projetor desliga quando você desconecta o cabo USB.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Transferência de configurações de um computador

Depois de salvar as configurações em um computador, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

O seu computador deve estar rodando um dos seguintes sistemas operacionais:

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.12.x ou posterior

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB à porta **USB-B** do projetor.
3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
4. Aperte e segure o botão ⏻ menu no painel de controle ou no controle remoto enquanto liga o interruptor de energia do projetor.
5. Quando a luz de estado acender, solte o botão ⏻ menu.
O projetor aparece como um disco removível no seu computador.

6. Copie o arquivo **pjconfdata.bin** do seu computador para o disco removível.

Observação: Não copie outros arquivos para o disco removível.

7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:

- **Windows:** Abra **Meu computador**, **Computador**, **Windows Explorer** ou o utilitário **Explorador de Arquivos**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione **Remover**.
- **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

Desconecte o cabo USB. Quando a luz indicadora de estado para de piscar, o projetor desliga.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação enquanto a luz estiver piscando. Isso pode danificar o projetor.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Ajuste das configurações de menu

Siga as instruções nestas seções para acessar o sistema de menus do projetor e mudar as suas configurações.

Uso do sistema de menus do projetor

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Configuração de opções do projetor - menu Definição

Configuração de rede do projetor - menu Rede

Configuração de opções do projetor - menu ECO

Exibição da informação do projetor - menu Informação

Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

Uso do sistema de menus do projetor

Você pode usar os menus do projetor para ajustar as configurações que controlam como o seu projetor funciona. O projetor exibe os menus na tela.

1. Aperte o botão  menu no controle remoto do projetor.

Você verá uma tela como esta:



2. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelos menus listados à esquerda. As configurações para cada menu aparecem à direita.

Observação: Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.

3. Para modificar as configurações no menu exibido, aperte **Enter**.
4. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelas opções.
5. Modifique as configurações usando os botões listados na parte inferior das telas de menu.
6. Para retornar todas as configurações de menu aos seus valores originais, selecione **Reiniciar**.
7. Quando terminar de modificar configurações em um menu, aperte o botão ↩ voltar.
8. Aperte o botão ≡ menu para sair do menu ou o botão ↩ voltar para retornar para a tela anterior.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

As configurações no menu Imagem permitem que você ajuste a qualidade da imagem para a fonte de entrada que estiver usando. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.

Configuração	Opções	Descrição
Saída de luz	Elevada ECO	Ajusta o brilho da lâmpada.
Modo cor	Veja a lista disponível de modos de cor.	Ajusta a nitidez das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.

Configuração	Opções	Descrição
Def. Detalhadas	Brilho	Brilho: clareia ou escurece toda a imagem.
		Contraste: ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.
		Gamma adapt. à cena: ajusta a cor dependendo da cena exibida; números mais altos aumentam o contraste.
	Cor	Saturação: ajusta a intensidade das cores da imagem.
		Cor: ajusta o equilíbrio dos tons de verde a magenta da imagem.
		Equilíbrio de branco: ajusta as cores em detalhe Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor selecionado; valores mais elevados dão um tom azul à imagem e valores mais baixos dão um tom vermelho à imagem. Personalizado: ajusta os componentes RGB individuais do offset e ganho.
Aspecto	Nitidez	Ajusta a nitidez ou a suavidade dos detalhes da imagem.
	Veja a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define a relação de aspecto (relação de largura para altura da imagem) para a fonte de entrada.

Configuração	Opções	Descrição
Config. HDMI EQ	—	Ajusta o nível do sinal da entrada HDMI. Modifique a configuração se houver interferência com o sinal ou se não houver imagem. Observação: Se não houver imagem quando usar um dispositivo de streaming de mídia, selecione 1 como o valor da configuração.
Rein. Imagem	—	Retorna as configurações do menu Imagem para o padrão.

Observação: A configuração **Brilho** não afeta o brilho da lâmpada. Para alterar o brilho da lâmpada, ajuste a configuração **Saída de luz**.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de opções do projetor - menu Definição

As opções no menu Definição permitem que você personalize várias funções do projetor.

Definição	Opções	Descrição
Volume	—	Ajusta o volume do alto-falante do projetor.

Definição	Opções	Descrição
Instalação	Keystone	Ajusta o formato da imagem para que fique retangular (horizontal e verticalmente). H/V-Keystone: permite que corrija manualmente os lados vertical e horizontal. Quick Corner: selecione para corrigir o formato e o alinhamento da imagem usando uma exibição na tela.
	Zoom	Ajusta o tamanho da imagem
	Deslocar Imagem	Desloca a posição da imagem na horizontal e na vertical. Esta função não está disponível se a opção de Zoom estiver no seu ajuste mais amplo.
	Projecção	Seleciona a forma como o projetor fica virado para a tela

Definição	Opções	Descrição
Instalação	Modelo	Seleciona várias opções de exibição de modelos. Observação: Se um padrão for exibido por muito tempo, uma imagem residual pode ficar visível nas imagens projetadas. Tela de Modelo: permite que você exiba o tipo de modelo selecionado na tela para auxiliar na apresentação. Tipo de Modelo: selecione entre modelos disponíveis ou um Modelo de Usuário. Modelo de Usuário: captura uma tela projetada e a salva como um modelo para exibição. Testar modelo: exibe um padrão de teste para ajudar com o foco e o zoom da imagem, e com a correção do formato da imagem (pressione o botão ↶ voltar para cancelar a exibição do padrão).
	Tela	Tipo de Tela: define a relação de aspecto da tela para que a imagem caiba na área de projeção; indisponível quando usa a fonte de entrada USB, USB Display ou LAN. Posição de Tela: desloca a posição da imagem na horizontal e vertical; indisponível se o Tipo de Tela estiver definido como 16:10

Definição	Opções	Descrição
Visor	Auto Exib. Tela Inicial	Seleciona a tela inicial deve ou não ser exibida se não houver sinal de entrada quando liga o projetor.
	Mensagem	Selecione Activado para exibir mensagens para o nome do modo de cor, a relação de aspecto, ou o alerta de alta temperatura
	Visualizar fundo	Define a cor da tela ou o logotipo que aparece quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Selecione Activado para exibir o logotipo da Epson na inicialização
	Logótipo utilizador	Cria uma tela que o projetor exibe para se identificar e aumentar a segurança.
	A/V Mute	Define a cor da tela ou o logotipo exibido quando a opção A/V Mute está ativa.
Operação	Várias opções (veja a tabela abaixo)	Várias opções (veja a tabela abaixo)
Língua	Vários idiomas	Define o idioma dos menus e mensagens do projetor

Definição	Opções	Descrição
Rein. Definições	—	Restabelece todas as configurações no menu Definição, com as seguintes exceções: • Zoom • Deslocamento de Imagem • Projecção • Tela • Disp. Saída de Áudio • Ligação • Desligar • Modo Alta Altitude • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • Língua

Configurações de **Operação**

Opções	Descrição
Ligação HDMI	Ajusta as opções de Ligação HDMI que permitem que o controle remoto do projetor controle dispositivos HDMI conectados que suportem o padrão CEC. Ligações Dispositivo: lista o dispositivo conectado à porta HDMI. Ligação HDMI: ativa ou desativa a Ligação HDMI Disp. Saída de Áudio: seleciona se deve reproduzir áudio dos alto-falantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo conectado. Ligação: controla o que acontece quando você liga o projetor ou dispositivo conectado. • Bidirecional: ativa automaticamente o dispositivo conectado quando liga o projetor e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: ativa automaticamente o projetor quando liga o dispositivo conectado. • PJ -> Dispositivo: ativa automaticamente o dispositivo conectado quando liga o projetor. Desligar: controla se o dispositivo conectado é desligado ou não quando desliga o projetor
Modo Repouso	Seleciona Ativado para colocar o projetor em modo de espera depois de um certo tempo de inatividade
Hora Modo Repouso	Define o intervalo de modo de repouso, entre 1 e 30 minutos
Tempor. Mudo A/V	Selecione Ativado para desligar automaticamente o projetor depois de 30 minutos se a opção A/V Mute estiver ativada.
Modo de espera	Selecione Comunic. Ativada para permitir que o projetor seja monitorado e controlado em rede quando o projetor está em modo de espera.
Direct Power On	Liga o projetor ao conectá-lo.

Opções	Descrição
Ligação automática	Liga o projetor automaticamente quando recebe um sinal de imagem (disponível apenas quando Modo de espera é definido como Comunic. Activada).
Modo Alta Altitude	Selecione Activado para regular a temperatura do projetor acima de 1500 metros.
Procurar Fonte Auto	Detecta automaticamente o sinal de imagem recebido quando o projetor está ligado.
Indicadores	Desliga o indicador no projetor.
Avançado	Destino Salvar Log: define o local onde o projetor salva arquivos de registros de erros e de operação. Variaç Conf. Grupos: selecione para copiar as configurações do menu do projetor usando a função de configuração de lote.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de rede do projetor - menu Rede

Configuração	Opções	Descrição
Energ LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Ativa suporte à rede sem fios.

Configuração	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado da rede sem fio e detalhes.
Exibir Código QR	—	Exibe o código QR para conexão com dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
Configuração de Rede ou Para Configuração de Rede	Acessa menus adicionais de rede.	Configura as opções de rede.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configuração de opções do projetor - menu ECO

As configurações do menu ECO permitem que você personalize as funções do projetor para economizar energia. Quando selecionar uma configuração para economizar energia, um ícone de folha aparece ao lado do item de menu.

Configuração	Opções	Descrição
Saída de luz	Elevada Baixo (ECO)	Seleciona o modo de brilho da lâmpada do projetor. Elevada: define o brilho máximo da lâmpada. Baixo (ECO): reduz o brilho da lâmpada e o barulho do ventilador, e economiza energia e vida da lâmpada.
Modo Repouso	Activado Desactivado	O projetor entra automaticamente no modo de repouso depois de um período de inatividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos.	Determina o intervalo do Modo Repouso.
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga o projetor automaticamente depois de 30 minutos se a opção A/V Mute estiver ativada.
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Comunic. Activada indica que o projetor pode ser monitorado e controlado em rede quando ele está em modo de espera.

Observação: Quando a configuração Tempor. Mudo A/V está ativada, a lâmpada usa uma quantidade menor de energia quando o A/V Mute é ativado.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Exibição da informação do projetor - menu Informação

Você pode exibir informação a respeito do projetor e das fontes de entrada se acessar o menu Informação. No entanto, você não pode mudar configurações no menu.

Selecione **Info de projetor.** para exibir as configurações exibidas abaixo. Selecione **Versão** para exibir a versão de firmware do projetor.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas de uso do projetor nos modos Elevado e Baixo (Eco) desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada está conectada.
Sinal entrada	Exibe a configuração do sinal de entrada na fonte de entrada atual.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada atual.
Taxa renovação	Exibe a taxa de atualização da fonte de entrada atual.
Info sinc	Fornecer informações que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Estado	Fornecer informações sobre os problemas do projetor que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Número de Série	Exibe o número de série do projetor.
Event ID	Exibe o número de ID do evento que corresponde a um problema de rede; veja a lista de códigos de ID de evento.

[Lista de códigos de evento](#)

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Lista de códigos de evento

Se a opção **Event ID** no menu Informação exibir um número de código, consulte a lista de códigos de identificação de evento para a solução do problema do projetor associado ao código.

Códigos de evento	Causa e solução
0432	Desligue e ligue o projetor novamente.
0435	
0434	Comunicação em rede instável. Verifique o estado da comunicação em rede, aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.
0481	
0482	
0485	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.

Códigos de evento	Causa e solução
0484	A comunicação com o computador foi desconectada. Reinicie o software de rede.
0483	O software de rede encerrou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação em rede e desligue e ligue o projetor novamente.
04FE	
0479	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e ligue o projetor novamente.
04FF	
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o seu computador, ponto de acesso e projetor no mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.
0893	O tipo de criptografia TKIP/AES não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desconectada. Entre em contato com o seu administrador de rede.
0895	A comunicação com o um dispositivo conectado foi desconectada. Verifique o estado da conexão do seu dispositivo.
0898	A obtenção do DHCP não teve sucesso. Certifique-se de que o servidor DHCP está funcionando corretamente. Se você não estiver usando DHCP, desligue a configuração do DHCP nos menus de rede.
0899	Erro de comunicação. Desligue e ligue o projetor novamente.

Tema principal: [Exibição da informação do projetor - menu Informação](#)

Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

Você pode retornar a maioria das configurações do projetor aos valores iniciais usando o menu Reiniciar.

Configuração	Descrição
Reiniciar tudo	Retorna todas as configurações do projetor aos seus valores iniciais, com exceção de Zoom , Deslocar Imagem , itens do menu Rede e Língua .

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Manutenção e transporte do projetor

Siga as instruções nestas seções para fazer a manutenção e transportar o seu projetor.

[Manutenção do projetor](#)

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

[Transporte do projetor](#)

Manutenção do projetor

O seu projetor precisa de pouca manutenção para continuar funcionando da melhor maneira possível.

Pode ser necessário limpar a lente periodicamente, além de limpar as aberturas de exaustão para prevenir que o projetor superaqueça se a ventilação ficar bloqueada.

As únicas peças que deve substituir são as pilhas do controle remoto. Se alguma outra peça precisar de substituição, entre em contato com a Epson ou com um técnico autorizado Epson.

Aviso: Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra nenhuma tampa do projetor, exceto nos casos especificamente explicados neste manual. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves.

Aviso: Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

[Limpeza da lente](#)

[Limpeza do gabinete do projetor](#)

[Limpeza do exaustor](#)

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Limpeza da lente

Limpe a lente do projetor periodicamente ou quando houver poeira ou manchas na superfície. Certifique-se de desconectar o projetor antes de limpar a lente.

- Para remover poeira ou manchas, limpe a lente cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.

- Se necessário, umedeça um pano macio sem fiapos com a solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre sua superfície. Não borrife líquidos diretamente na lente.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pela lâmpada do projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não limpe a lente imediatamente após apagar a fonte de luz ou ela pode ser danificada. Não use limpavidros ou qualquer material áspero para limpar a lente e não deixe que a lente sofra impacto; isso pode danificá-la. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo. Evite tocar na lente com as mãos nuas para evitar que suas impressões digitais marquem ou danifiquem a superfície da lente.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover pó ou sujeira, limpe a superfície externa com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover sujeira mais difícil, use um pano umedecido com água e sabão. Não borrife líquidos diretamente no projetor.

Cuidado: Não utilize cera, álcool, benzina, diluente de tinta ou outros produtos químicos para limpar o projetor. Esses produtos podem danificar o gabinete. Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

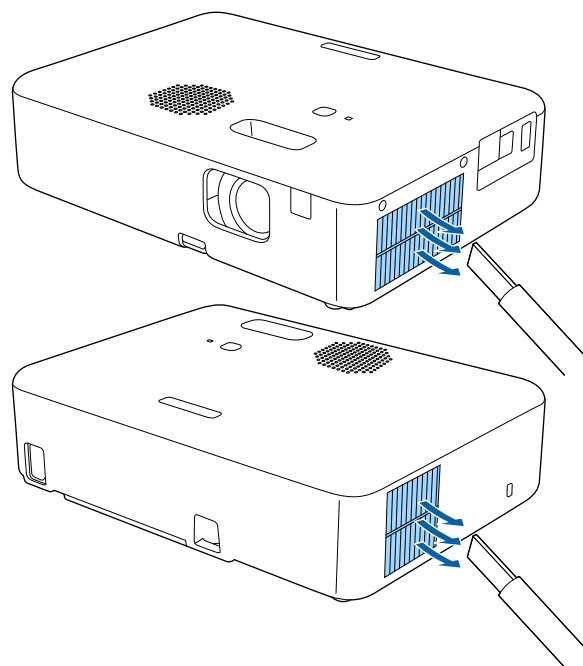
[Desligar o projetor](#)

Limpeza do exaustor

Limpe as aberturas de exaustão do projetor se ficarem empoeiradas, ou caso veja uma mensagem pedindo que faça a limpeza.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2. Remova cuidadosamente a poeira usando um aspirador de pó ou escova.



Cuidado: Não use ar comprimido. Os gases podem deixar resíduos inflamáveis ou empurrar poeira e detritos nas peças óticas do projetor e outras áreas sensíveis.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

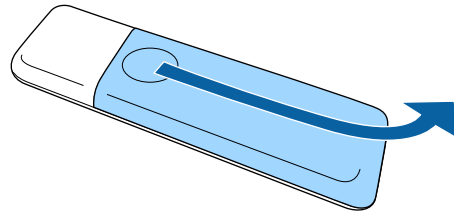
[Desligar o projetor](#)

Substituição das pilhas do controle remoto

O controle remoto utiliza duas pilhas alcalinas ou de manganês de tamanho AAA. Troque as pilhas assim que a carga acabar.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes nem misture pilhas novas e velhas.

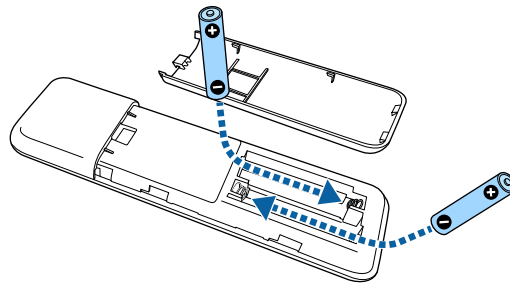
1. Remova a tampa do compartimento de pilhas conforme mostrado.



2. Remova as pilhas velhas.

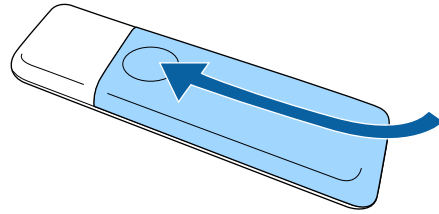
Aviso: Se a pilha tiver vazado, limpe a área com um pano macio e evite que suas mãos entrem em contato com o fluido. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente para evitar ferimentos.

3. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazar, causando incêndio, ferimento ou danos ao produto.

4. Recoloque a tampa do compartimento da pilha e deslize-a para cima até que ela feche fazendo um som de "clique".



Alerta: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Transporte do projetor

O projetor contém peças de precisão e algumas delas são de vidro. Siga estas instruções para transportar, despachar ou armazenar o projetor com segurança:

1. Remova os equipamentos conectados ao projetor.
2. Desligue o projetor.
3. Certifique-se de que o indicador de estado não esteja aceso e depois desconecte o cabo de energia da tomada.
4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Ao transportar o projetor por uma longa distância ou como bagagem despachada, embale-o em uma caixa firme, com amortecimento ao redor, e marque a caixa como "Frágil".
 - Quando despachar o projetor para conserto, coloque-o em sua embalagem original, se possível, ou use materiais equivalentes com proteção ao redor do projetor. Marque a caixa como "Frágil".

Observação: A Epson não se responsabiliza por qualquer dano ocorrido durante o transporte.

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Solução de problemas

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor.

[Dicas para problemas de projeção](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

[Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

[Soluções para problemas de imagem ou som](#)

[Soluções para problemas de senha](#)

[Soluções para problemas com a Ligação HDMI](#)

[Soluções para quando uma mensagem aparece pedindo que substitua o projetor](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Dicas para problemas de projeção

Se o projetor não estiver funcionando corretamente, tente desligá-lo e desconectá-lo. Em seguida, conecte novamente o cabo e ligue o projetor.

Se isso não resolver o problema, verifique o seguinte:

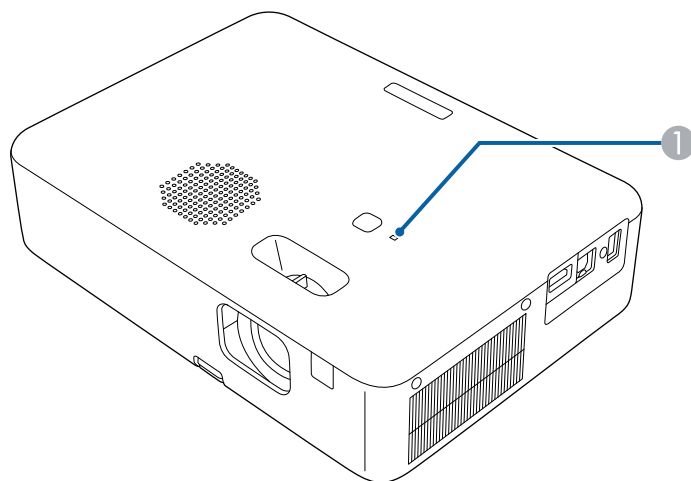
- As luzes no projetor podem indicar o problema.
- A opção de ajuda na tela inicial pode exibir informação sobre problemas comuns, se o projetor estiver em uso.
- As soluções neste manual podem ajudá-lo a resolver muitos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, você pode contatar a Epson para obter suporte técnico.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Luzes de estado do projetor

A luz do projetor indica o estado do projetor e informa a ocorrência de problemas. Verifique o estado e cor da luz e procure por uma solução nas tabelas aqui.



1 Luz Status (estado)

Luz Status (estado)	Estado e solução
Azul	Operação normal.
Piscando azul	O projetor está aquecendo, desativando ou inicializando o projetor. O controle remoto pode não funcionar se o indicador de estado estiver piscando na cor azul.
Apagada	O projetor está em modo de espera ou de repouso. Quando você aperta o botão de energia no projetor ou no controle remoto, a projeção inicia. • Certifique-se de que as aberturas de ar não estejam entupidas com poeira ou obstruídas por objetos. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Luz Status (estado)	Estado e solução
Laranja	O projetor está muito quente e desligou. • Deixe o projetor esfriar por pelo menos cinco minutos. • Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos. • Limpe ou troque o filtro de ar. • Certifique-se de que a temperatura do ambiente não esteja muito quente. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Piscando laranja	Uma das seguintes condições ocorreu: • A lâmpada está com problema. • Há um problema com um ventilador ou sensor. • Ocorreu um erro interno do projetor. • Erro de energia (balastro). Desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Observação: Se a luz exibir um padrão não indicado aqui, desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Especificações ambientais do projetor](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

Tarefas relacionadas

[Limpeza do exaustor](#)

Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas operando o projetor ou o controle remoto.

[Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor](#)

[Soluções para problemas com o controle remoto](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor

Se o projetor não ligar quando apertar o botão de energia ou se ele desligar repentinamente, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação esteja conectado firmemente ao projetor e a uma tomada elétrica.
- Se a fonte de luz do projetor apagar inesperadamente, o temporizador de A/V Mute pode estar ativado. Selecione **Desativado** como a configuração de **Tempor. Mudo A/V**.
- Se a luz de estado do projetor estiver laranja, o projetor superaqueceu e desligou. Veja as soluções para este estado da luz.
- Se o botão de energia no controle remoto não ligar o projetor, cheque as pilhas do controle remoto.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Tente usar outro cabo de alimentação. Se isso não funcionar, desconecte o cabo e entre em contato com a Epson.
- Os ventiladores de refrigeração podem ser ativados em modo de espera, dependendo das configurações do projetor. Além disso, quando o projetor desperta do modo de espera, os ventiladores podem causar um ruído inesperado. Isso não é um problema.
- As configurações de Ligação HDMI nos dispositivos conectados podem ligar ou deslizar o seu projetor. Ajuste as configurações nos dispositivos conectados conforme necessário.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

Soluções para problemas com o controle remoto

Se o projetor não responder aos comandos do controle remoto, tente o seguinte:

- Verifique se as pilhas do controle remoto estão instaladas corretamente e estão carregadas. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está usando o controle remoto dentro do ângulo de recepção e de alcance do projetor.

- Certifique-se de que o projetor não está aquecendo ou desligando.
- Verifique se um dos botões do controle remoto está preso, fazendo com que ele entre em modo de repouso. Solte o botão para acordar o controle remoto.
- Luzes fortes fluorescentes, luz solar direta ou sinais de dispositivos com infravermelho podem interferir com os receptores de controle remoto do projetor. Diminua a intensidade da luz ou mova o projetor para que fique longe da luz solar ou de equipamento que possa estar causando interferência.
- Caso tenha perdido o controle remoto, você pode adquirir outro através de um distribuidor de peças da Epson.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Operação do controle remoto](#)

[Onde obter ajuda \(América Latina\)](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

[Partes do projetor - controle remoto](#)

Tarefas relacionadas

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

Soluções para problemas de imagem ou som

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas com imagens projetadas ou com o som.

[Soluções para quando a imagem não aparecer](#)

[Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem não estiver retangular](#)

[Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada](#)

[Soluções para quando somente parte da imagem aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática](#)

[Soluções para quando a imagem fica oscilante](#)

[Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos](#)

[Soluções para quando a imagem está de cabeça para baixo](#)

[Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB](#)

[Soluções para problemas de som](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para quando a imagem não aparecer

Se nenhuma imagem aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão  A/V mute no controle remoto do projetor para ver se a imagem não foi temporariamente desativada.
- Verifique a luz de estado para confirmar que o projetor está funcionando normalmente.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estejam conectados firmemente e de que o projetor e as fontes de vídeo conectadas estejam ligados.
- Tente usar um cabo HDMI mais curto.
- Use um adaptador de vídeo diferente.
- Tente conectar a fonte de vídeo diretamente ao projetor.
- Aperte o botão de energia do projetor para sair do modo de repouso ou espera. Além disso, veja se o computador conectado está no modo de repouso ou exibindo um protetor de tela.
- Certifique-se de que o dispositivo conectado esteja de acordo com os padrões CEC de HDMI. Consulte a documentação fornecida como dispositivo para mais informações. Se necessário, configure novamente a função CEC para o dispositivo conectado e reinicie o dispositivo. Desligue o projetor e o dispositivo de streaming ou fonte de vídeo conectado e depois volte a ligá-lo.
- Desligue o projetor e o dispositivo de streaming ou fonte de vídeo conectado e depois volte a ligá-lo.
- Se estiver projetando de um laptop, certifique-se de que o equipamento esteja configurado para exibir em um monitor externo.
- Certifique-se de que a resolução de exibição do computador não exceda a resolução do projetor e os limites de frequência. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Partes do projetor - controle remoto](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

[Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar](#)

Tarefas relacionadas

[Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI](#)

[Ligar o projetor](#)

Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer

Se a mensagem “Sem Sinal” aparecer, tente o seguinte:

- Ligue o computador ou a fonte de vídeo conectada e aperte Play para iniciar a apresentação, se necessário.
- Verifique a conexão do projetor com as fontes de vídeo.
- Se estiver projetando de um laptop, certifique-se de que o equipamento esteja configurado para exibir em um monitor externo.
- Se necessário, desligue o projetor e o computador ou fonte de vídeo conectada e ligue-os novamente.
- Tente usar um cabo de vídeo diferente.

[Exibição a partir de um laptop PC](#)

[Exibição a partir de um laptop Mac](#)

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Exibição a partir de um laptop PC

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop PC, você precisa configurar o laptop para exibir em um monitor externo.

1. Aperte e segure a tecla **Fn** do laptop e aperte a tecla marcada com um ícone de monitor ou **CRT/CLD**. (Veja o manual do laptop para detalhes.) Espere alguns segundos até que a imagem apareça. Para exibir tanto no monitor do laptop como no projetor, tente apertar as mesmas teclas mais uma vez.

Observação: Em Windows 7 ou posterior, aperte e segure a tecla Windows e aperte **P** ao mesmo tempo, depois clique em Duplicar.

2. Se a mesma imagem não for exibida no laptop e no projetor, verifique o utilitário **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta de monitor externa está ativada e que o modo de desktop estendido está desativado. (Consulte o manual do computador ou do Windows para instruções.)
3. Se necessário, verifique as configurações da placa de vídeo e defina a opção de exibição múltipla como **Clonar**, **Espelhar** ou **Duplicar**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Exibição a partir de um laptop Mac

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop Mac, você precisa configurar o laptop para exibir imagem espelhada. (Consulte o manual do laptop para mais detalhes.)

1. Abra o utilitário **Preferências do Sistema** e selecione **Monitores**, **Monitor** ou **LCD Colorido**.
2. Clique na guia **Organização** ou **Organizar**.
3. Selecione a opção **Espelhar Monitores**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Soluções para quando a imagem não estiver retangular

Se a imagem projetada não estiver retangular, tente as seguintes soluções:

- Coloque o projetor diretamente em frente à tela e centralizado, se possível.
- Ajuste o formato da imagem usando as configurações de keystone no menu do projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Conceitos relacionados

[Colocação do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Correção do formato da imagem usando H/V Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada

Se a imagem projetada estiver embaçada ou borrada, tente as seguintes soluções:

- Ajuste o foco da imagem usando a alavanca de foco.
- Limpe a lente do projetor.
- Posicione o projetor próximo à tela.
- Posicione o projetor de modo que o ângulo de ajuste do efeito trapézio não seja tão grande que distorça a imagem.
- Ajuste a configuração da opção **Nitidez** para melhorar a qualidade da imagem.
- Se for projetar a partir de um computador, use uma resolução mais baixa ou ajuste a resolução do computador para corresponder à resolução nativa do projetor, se possível.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Distância de projeção](#)

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Tarefas relacionadas

[Ajuste detalhado da qualidade da imagem](#)

[Correção do formato da imagem usando H/V Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

Soluções para quando somente parte da imagem aparecer

Se somente parte da imagem do computador aparecer, tente o seguinte:

- Selecione **Imagem > Relação aspecto** e defina como **Auto**.
- Se você deu zoom na imagem usando os botões  e , aperte o botão  voltar até que o projetor retorne ao tamanho inteiro da imagem.
- Verifique as configurações de exibição do computador para desativar a exibição em dois monitores e configurar a resolução dentro dos limites do projetor. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Verifique a resolução para os seus arquivos de apresentação para ver se eles foram criados com uma resolução diferente daquela sendo usada para a projeção. (Veja a ajuda do software para detalhes.)
- Certifique-se de que tenha selecionado a configuração de **Projeção** correta no menu Instalação.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

[Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar](#)

Tarefas relacionadas

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática

Se a imagem projetada tiver uma aparência de interferência eletrônica (ruído) ou estática, tente o seguinte:

- Verifique os cabos conectando o seu computador ou fonte de vídeo ao projetor. Eles devem:
 - Estar separados do cabo de alimentação para prevenir interferência
 - Estar conectados firmemente nas extremidades
 - Não estar conectados a um cabo de extensão
- Tente diminuir a configuração de **Nitidez** no menu **Imagem**.

- Selecione uma configuração de resolução de vídeo e uma taxa de renovação compatíveis com o projetor.
- Se você conectou um cabo de extensão elétrico, tente projetar sem ele para ver se ele causa interferência no sinal.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Tarefas relacionadas

[Ajuste detalhado da qualidade da imagem](#)

Soluções para quando a imagem fica oscilante

Se a tela projetada oscilar, tente as seguintes soluções:

- Se a tela oscilar apenas quando um sinal de vídeo é recebido, tente trocar o cabo conectando o projetor e o aparelho de vídeo.
- Se a **Saída de luz** estiver definida como **Baixo (Eco)**, modifique para **Elevado** e tente projetar uma imagem por aproximadamente duas horas para ver se ela ainda oscila.
- Desconecte todos os cabos conectando o projetor e dispositivos de vídeo, confirme que nenhum sinal está sendo recebido e depois restabeleça todas as configurações do projetor ativando a configuração **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar** do projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar](#)

Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos

Se a imagem projetada estiver muito escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, tente as seguintes soluções:

- Tente selecionar um modo de cor que combine melhor com a imagem e o ambiente.
- Verifique as configurações de fonte de vídeo.
- Ajuste as configurações disponíveis no menu Imagem para a fonte de entrada atual, como **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e/ou **Saturação de cor**.
- Certifique-se de que todos os cabos estejam conectados firmemente ao projetor e ao dispositivo de vídeo. Se você conectou cabos longos, tente conectar cabos mais curtos.

- Posicione o projetor próximo à tela.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

[Modos de cor disponíveis](#)

Tarefas relacionadas

[Ajuste detalhado da qualidade da imagem](#)

[Mudança do modo de cor](#)

Soluções para quando a imagem está de cabeça para baixo

Se a imagem projetada estiver de cabeça para baixo, tente as seguintes soluções:

- Selecione o modo de projeção correto.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Tarefas relacionadas

[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB

Se nenhuma imagem aparecer ou se a imagem aparecer incorreta ao usar a função de exibição USB, tente as seguintes soluções:

- Verifique se o software de exibição USB foi instalado corretamente. Instale-o manualmente, se necessário.
- Em um Mac, selecione o ícone **USB Display** no Dock ou na pasta **Aplicativos**.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desligue funções DirectX.
- Se o cursor do mouse piscar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa de definições do Epson USB Display em seu computador (opção não disponível com Windows 2000).
- Desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Epson USB Display no seu computador.
- Certifique-se de que está usando a versão mais recente do software de USB Display. É possível baixar a versão mais atualizada no website da Epson. Visite o site epson.com.br/suporte.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Tarefas relacionadas

[Conexão ao computador para vídeo e áudio USB](#)

Soluções para problemas de som

Se não houver som ou o volume estiver muito baixo ou muito alto, tente as seguintes soluções:

- Ajuste as configurações de volume do projetor.
- Aperte o botão  mudo no controle remoto para voltar a reproduzir o áudio se ele tiver sido interrompido temporariamente.
- Aperte o botão  A/V mute no controle remoto do projetor para voltar a reproduzir o vídeo e o áudio se eles foram parados temporariamente.
- Certifique-se de que as configurações de **Dispositivo de saída de áudio** estejam corretas.
- Verifique a fonte de computador ou vídeo para se certificar de que o volume esteja alto o suficiente e que a saída de áudio esteja configurada para a fonte correta.
- Se você não ouvir o som de uma fonte de HDMI, configure o dispositivo conectado para a saída PCM.
- Se você estiver usando um Mac e não ouvir o som de uma fonte HDMI, certifique-se de que o seu Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não, você precisa conectar um cabo de áudio.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Desativação temporária da imagem e do som](#)

[Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI](#)

[Controle do volume usando os botões de volume](#)

Soluções para problemas de senha

Se não conseguir digitar ou não lembrar a senha, tente o seguinte:

- Você pode ter ativado a proteção por senha sem ter determinado uma senha primeiro. Tente digitar **0000** usando o controle remoto. Se você perder o controle remoto, não poderá digitar a senha. Adquira outro através de um revendedor autorizado de produtos Epson.

- Se você digitar a senha errada muitas vezes e uma mensagem aparecer exibindo um código, anote o código e entre em contato com a Epson. Não tente digitar a senha novamente. Forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.
- Se definiu uma senha para o Epson Web Control e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONWEB**
 - Senha padrão: número de série do projetor
- Se definiu uma senha para o Remote (no Epson Web Control) e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONREMOTE**
 - Senha padrão: número de série do projetor

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas com a Ligação HDMI

Se não puder controlar um dispositivo HDMI usando as funções de Ligação HDMI, tente estas soluções:

- Certifique-se de que todos os cabos necessários estejam conectados firmemente e de que o projetor e as fontes de vídeo conectadas estejam ligados.
- Certifique-se de que os cabos estejam de acordo com os padrões CEC de HDMI.
- Certifique-se de que o dispositivo conectado esteja de acordo com os padrões CEC de HDMI. Consulte a documentação fornecida como dispositivo para mais informações.
- Troque o cabo HDMI ou tente usar um mais curto.
- Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo** no menu Definição. Se o dispositivo não estiver na lista, ele não está de acordo com os padrões CEC de HDMI. Conecte um dispositivo diferente.
- Certifique-se de que os dispositivos conectados estejam ligados e em estado de espera. Consulte a documentação fornecida como dispositivo para mais informações.
- Se você conectou um dispositivo novo ou mudou qualquer conexão, certifique-se de que a função CEC esteja configurada para o dispositivo conectado. Pode ser necessário reiniciar o dispositivo.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Operação de dispositivos conectados usando as funções de Ligação HDMI](#)

Soluções para quando uma mensagem aparece pedindo que substitua o projetor

No final da vida útil da lâmpada do projetor, uma mensagem aparece pedindo que substitua o projetor. Desligue o projetor e considere substituí-lo mesmo que a lâmpada continue a funcionar.

Alerta: Se continuar a usar o projetor depois da lâmpada ter expirado, a possibilidade de explosão da lâmpada aumenta.

Se a lâmpada quebrar, observe o seguinte:

- Ventile a área imediatamente.
- Não balance ou incline o projetor. Pedacos de vidro podem cair de dentro do projetor e causar ferimentos.
- Se algum pedaço de vidro entrar nos seus olhos ou boca, consulte um médico imediatamente.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Especificações da lâmpada do projetor](#)

Onde obter ajuda (América Latina)

Se você precisar entrar em contato com a Epson para obter serviços de suporte técnico, use as seguintes opções:

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson no endereço epson.com.br/suporte e selecione o seu produto para obter soluções para problemas comuns com o projetor. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas frequentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto

- Número de série do produto (localizado na parte inferior ou traseira do projetor, ou no sistema de menus)
- Comprovante de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

E ligue para:

País	Telefone
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolívia*	800-100-116
Brasil	Capitais e áreas metropolitanas: 3004-6627 Outras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colômbia	Bogotá: (57 1) 602-4751 Outras cidades: 01-8000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Equador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	Cidade do México: (52 55) 1323-2052 Outras cidades: 01-800-087-1080
Nicarágua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguai	009-800-521-0019
Peru	Lima: (51 1) 418-0210 Outras cidades: 0800-10126
República Dominicana*	1-888-760-0068

País	Telefone
Uruguai	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

*Entre em contato com a companhia telefônica local para ligar para este número gratuito de um celular.

Observação: Tarifas de longa distância ou outras taxas podem ser cobradas. Se o seu país não aparecer na lista, entre em contato com o escritório de vendas no país mais próximo.

Compra de suprimentos e acessórios

É possível adquirir acessórios opcionais e peças de reposição ou de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site latin.epson.comepson.com.br. Ou você pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Especificações técnicas

Estas seções listam as especificações técnicas do seu projetor.

[Especificações gerais do projetor](#)

[Especificações da lâmpada do projetor](#)

[Especificações do controle remoto](#)

[Especificações da dimensão do projetor](#)

[Especificações elétricas do projetor](#)

[Especificações ambientais do projetor](#)

[Especificações de aprovações e de segurança do projetor](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Especificações gerais do projetor

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de polissilício
Resolução	1280 × 800 pixels (WXGA)
Lente	F = 1.44 Distância focal: 16.4 mm
Reprodução de cores	Até 16.77 bilhão de cores
Brilho	Modo de fonte de luz alta: Emissão de luz branca 3.000 lúmens (padrão ISO 21118) Emissão de luz colorida 3.000 lúmens Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.
Tamanho de imagem (em relação de aspecto nativa)	0,63 a 9,6 metros
Distância de projeção (em relação de aspecto nativa)	Tela de 60 polegadas: 64,6 pol. (1,64 m)

Métodos de projeção	Frontal, Traseira, Frontal/Teto, Traseira/Teto
Relação de aspecto óptico (largura-altura)	16:10
Ajuste de foco	Manual
Sistema de som interno	5 W (Monoaural)
Nível de ruído do ventilador	38 dB (consumo de energia alto) 29 dB (consumo de energia ECO)
Compatibilidade da porta USB Type A	Uma porta compatível com USB 2.0 para LAN wireless, atualização de firmware, configuração em lote; shows de slide com PC Free
Compatibilidade da porta USB Type B	Uma porta compatível com USB 2.0 para USB Display

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da lâmpada do projetor

Tipo	UHE (Eficiência Ultra Alta)
Consumo de energia	188 W
Vida útil da lâmpada	Modo de alto consumo de energia: Até cerca de 6.000 horas Modo de consumo de energia ECO: Até cerca de 12.000 horas

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo, para prolongar a vida do projetor. A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Referências relacionadas

[Soluções para quando uma mensagem aparece pedindo que substitua o projetor](#)

Especificações do controle remoto

Faixa de recepção	6 metros
Pilhas	Duas pilhas alcalinas ou duas pilhas de manganês tamanho AAA

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da dimensão do projetor

Altura (excluindo pés)	82 mm
Largura	295 mm
Profundidade	211 mm
Peso	Aprox. 2,4 kg

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações elétricas do projetor

Frequência nominal	50/60 Hz
Fonte de alimentação	100 a 240 V AC $\pm 10\%$ 2.9 a 1.3 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em uso: Modo de alto consumo de energia: 284 W Modo de consumo de energia ECO: 223 W Modo de espera: 0,5 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em uso: Modo de alto consumo de energia: 270 W Modo de consumo de energia ECO: 214 W Modo de espera: 0,5 W

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações ambientais do projetor

Temperatura	Em uso: Até 2.286 metros: 5 a 40 °C 2.286 a 3.000 metros : 5 a 35 °C Armazenado: -10 a 60 °C
Umidade (relativa, sem condensação)	Em uso: 20 a 80% Armazenado: 10 a 90%
Altitude de funcionamento	Até 3.048 metros

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de aprovações e de segurança do projetor

Estados Unidos	FCC Parte 15B Classe B (DoC) UL62368-1 2a edição (cTUVus Mark)
Canadá	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No.62368-1-14 (cTUVus Mark)

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Formatos de vídeo compatíveis

Para os melhores resultados, a resolução da porta de monitor do seu computador ou placa de vídeo deve ser configurada para a mesma resolução nativa do projetor. Contudo, seu projetor inclui o chip SizeWise da Epson, que suporta outras resoluções de monitor de computador, fazendo a imagem ser redimensionada automaticamente.

A taxa de atualização (frequência vertical) da porta de monitor do computador ou placa de vídeo deve ser compatível com o projetor. (Consulte o manual do computador ou placa de vídeo para mais detalhes.)

Esta tabela lista as taxas de atualização e resolução compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Sinais de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59.94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23.98/24/29.97/30/50/59.94/60	1920 × 1080

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Avisos

Veja estas seções para observações importantes sobre o seu projetor.

[Reciclagem](#)

[Instruções de descarte do produto](#)

[Informações importantes sobre segurança](#)

[Instruções importantes de segurança](#)

[Etiquetas de aviso](#)

[Lista de símbolos de segurança](#)

[FCC Compliance Statement](#)

[Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas](#)

[Marcas comerciais](#)

[Avisos sobre direitos autorais](#)

Reciclagem

A Epson preocupa-se com o meio ambiente e sabe que o planejamento para o futuro requer um forte compromisso ambiental. Para isso, nos empenhamos em criar produtos inovadores que são confiáveis, eficientes e recicláveis. Produtos melhores utilizando menos recursos naturais para ajudar a garantir um futuro melhor para todos.

As embalagens deste produto – papelão, plástico, isopor e espuma – são recicláveis e podem ser entregues a cooperativas de reciclagem, postos de recolhimento de resíduos ou empresas recicladoras, para que se promova a destinação ambientalmente adequada das embalagens.

Os materiais que compõem o produto – plásticos, metais, vidro, placa eletrônica, cartucho e lâmpada – também são recicláveis. O produto não deve ser desmontado, mas sim, encaminhado para os Centros de Serviços Autorizados que o darão o destino ambientalmente adequado. Consulte o nosso site, epson.com.br, para uma lista de Centros de Serviços Autorizados.

Cuidado: A Epson alerta os consumidores que o descarte inadequado de embalagens e produtos pode prejudicar o meio ambiente.

Os Centros de Serviços Autorizados podem receber equipamentos da marca Epson para destinação ambientalmente adequada.

Conheça melhor nossas ações ambientais e o Programa de Coleta de Cartuchos (epson.com.br/coleta) em nosso site.

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções de descarte do produto

Este equipamento não pode ser descartado em lixo comum domiciliar. Quando for descartá-lo, favor encaminhá-lo a um Centro de Serviço Autorizado (CSA) da sua conveniência. Para encontrar seu CSA mais próximo, consulte a garantia do equipamento na documentação do produto na seção dos Centros de Serviços Autorizados, ou na página epson.com.br, clicando no link **Suporte**.

Tema principal: [Avisos](#)

Informações importantes sobre segurança

Cuidado: Nunca olhe diretamente na lâmpada do projetor quando a luz estiver acesa. Isso pode causar danos aos olhos e é especialmente perigoso para crianças. Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra nenhuma tampa do projetor, exceto nos casos especificamente explicados neste manual. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Alerta: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de asfixia, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções importantes de segurança

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. A luz pode ferir seus olhos. Evite ficar na frente do projetor para que a luz não fique em seus olhos.
- Não instale ou coloque o projetor na posição vertical. Isso pode causar o mau funcionamento do produto.
- Quando ligar o projetor à distância usando o controle remoto, certifique-se de que ninguém esteja olhando para a lente.
- Não use o projetor em uma superfície inflamável (como um jornal, folha de plástico ou carpete) ou em um carpete elétrico. O calor elevado produzido pelo projetor pode deformar ou descolorir esses objetos, resultando em incêndio.

- Durante a projeção, não toque no projetor. O calor elevado gerado pela lâmpada do projetor pode causar uma queimadura ou ferimento.
- Não coloque o projetor em um carrinho, base ou mesa instável ou em uma superfície que não possa suportar o peso do projetor. Caso contrário, ele pode cair ou tombar, causando acidente e ferimentos.
- Passe as cordas ou cabos de forma que fiquem fora do caminho; caso contrário, alguém pode tropeçar e cair ou se machucar.
- Quando usar o projetor ao ar livre à noite, tenha cuidado para não tropeçar em quaisquer cabos de extensão que esteja usando. Caso contrário, o projetor pode cair ou tombar, causando acidente e ferimentos.
- É necessário instalar uma montagem de teto quando suspender o projetor no teto. Se não instalar o projetor corretamente, ele pode cair e causar danos ou ferimentos. É necessário um perito para suspender o projetor no teto.
- Se não instalar a montagem de teto e o projetor corretamente, o projetor pode cair. Depois de instalar a montagem da Epson específica para o seu projetor, certifique-se de prender a montagem em todos os pontos de fixação da montagem de teto. Além disso, prenda o projetor e as montagens usando um cabo forte o suficiente para segurar o peso do equipamento.
- Quando instalar o projetor em uma posição alta, tome precauções para evitar que ele caia e use arames para garantir a segurança em uma emergência, como um terremoto, e para evitar acidentes. Se o projetor não for instalado corretamente, ele pode cair. Isso pode resultar em ferimentos ou acidentes.
- Não instale em locais onde possa ocorrer danos por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, a corrosão pode causar a queda do projetor. Isso também pode causar o mau funcionamento do projetor.
- Quando for instalar ou ajustar a armação para montagem no teto, não utilize adesivos para evitar que os parafusos se soltem e não use óleos ou lubrificantes. Isso pode fazer com que o projetor rache e caia da sua montagem no teto. Isso poderá causar ferimentos graves a qualquer pessoa que esteja embaixo da armação e poderá danificar o projetor.
- Não instale o projetor em lugares expostos a uma alta umidade e poeira, como no balcão de uma cozinha, na cozinha ou próximo a um umidificador, ou em locais expostos à fumaça de óleo ou vapor. Isso poderá provocar incêndio ou choque elétrico. O gabinete do projetor também pode deteriorar e ficar danificado, causando a queda do projetor.

Exemplos de ambientes que podem causar a queda do projetor devido à deterioração:

- Locais sujeitos a excesso de fumaça ou partículas de óleo no ar, como fábricas ou cozinhas.
- Locais contendo solventes ou químicos inflamáveis, como fábricas ou laboratórios.
- Locais onde o projetor pode ser sujeito a detergentes ou químicos, como fábricas ou cozinhas.

- Locais onde óleos aromáticos são usados com frequência, como salas de spa.
- Dispositivos próximos que produzem excesso de fumaça, partículas de óleo no ar ou espuma em eventos.
- Locais onde o projetor possa ser sujeitado a raios ultravioleta, como uma sala ensolarada.
- Locais próximos a umedecedores.
- Não use o projetor próximo a água, fontes de calor, fios de alta voltagem ou fontes de campo eletromagnético.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. A utilização de uma fonte de alimentação diferente pode resultar em incêndio ou choque elétrico. Em caso de dúvida quanto à voltagem disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor perto de uma tomada da qual o plugue possa ser removido facilmente.
- Tome as precauções detalhadas a seguir ao manusear o plugue: Nunca segure o plugue com as mãos molhadas. Não coloque o plugue em tomada empoeirada. Conecte o plugue firmemente na tomada. Não puxe o cabo de alimentação quando for desconectar o plugue. Segure o plugue sempre que for desconectá-lo da tomada. Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os filtros de linha. Não seguir estas precauções poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor onde os fios possam ser pisados. Isso pode causar desgaste ou dano ao plugue.
- Desconecte o projetor da tomada e deixe que ele esfrie antes de limpá-lo. Utilize um pano seco para limpeza (ou para remover sujeira ou manchas difíceis, utilize um pano úmido bem torcido). Não use detergente líquido ou em aerossol, sprays contendo gases inflamáveis ou solventes, como álcool, tiner ou benzina.
- Não bloqueie as aberturas do projetor. Essas aberturas proporcionam ventilação e evitam que o projetor superaqueça. Não utilize o projetor em sofás, tapetes ou outras superfícies macias e nem o coloque sobre pilhas de papéis. Não cubra o projetor com cobertor, cortina ou toalha. Se estiver instalando o projetor perto de uma parede, deixe um espaço mínimo de 20 cm entre a parede e o projetor. Na lateral onde há saída de ar do exaustor, deixe pelo menos 30 cm de espaço entre a parede e o projetor.
- Não use o projetor em armários fechados, a menos que seja providenciada ventilação adequada.
- Nunca permita que objetos de qualquer tipo entrem nas ranhuras do projetor. Não deixe objetos, especialmente aqueles que sejam inflamáveis, próximos ao projetor. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.
- Pode ser necessário limpar as ranhuras de ventilação. A obstrução da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo.

- Não use ou armazene o projetor em locais onde ele seja sujeito a pó ou sujeira. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada pode decair ou o filtro de ar pode entupir, resultando em mau funcionamento ou incêndio.
- Não deixe o projetor em ambientes externos por longos períodos.
- Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Nunca abra as tampas do projetor exceto nos casos especificamente explicados neste manual. Nunca tente desmontar ou modificar o projetor. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados sob as seguintes condições: caso o projetor não esteja funcionando normalmente, mesmo que as instruções de uso estejam sendo seguidas, ou caso apresente alguma mudança no desempenho; caso o equipamento exale fumaça, odores estranhos ou produza ruídos estranhos; caso o cabo de alimentação ou o plugue esteja danificado ou desgastado; caso líquidos ou objetos estranhos tenham entrado no projetor; caso ele seja exposto a chuva ou água; caso tenha caído ou o gabinete tenha sido danificado.
- Não toque no plugue durante tempestades elétricas. Caso contrário, haverá risco de choques elétricos.
- Desconecte o projetor quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Não use o projetor onde ele possa ser exposto a chuva, água ou excesso de umidade.
- Não use ou guarde o projetor onde fique exposto a fumaça, vapor, gases corrosivos, excesso de poeira, vibração ou choque.
- Não use o projetor onde gases inflamáveis ou explosivos possam estar presentes.
- Não use nem guarde o projetor ou o controle remoto em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apoie no projetor nem coloque objetos pesados sobre ele.
- Se for usar o projetor em uma altitude superior a 1.500 metros, ative a opção **Modo Alta Altitude** no menu do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, indicado abaixo:

Isso pode causar instabilidade na exibição e danificar o projetor. Não use ou guarde o projetor onde ele possa ser exposto a mudanças repentinas de temperatura.

- Não guarde o projetor fora do intervalo de temperatura exigido de -10°C a 60°C ou exposto a luz solar direta por longos períodos. Isso poderá danificar o gabinete.
- Não coloque nenhum objeto que possa ficar deformado ou danificado pelo calor perto das aberturas de exaustão. Não coloque as mãos e nem o rosto perto das aberturas durante a projeção. Não coloque o seu rosto perto do projetor enquanto ele estiver sendo usado.
- Antes de mover o projetor, assegure-se de que tenha sido desligado, o plugue tenha sido retirado da tomada e todos os cabos tenham sido desconectados.
- Não coloque uma fonte de chama viva, como uma vela acesa, por exemplo, sobre ou perto do projetor.
- Durante a projeção, não bloqueie a luz do projetor com um livro ou outros objetos. Se a luz do projetor for bloqueada, a área na qual a luz brilha fica quente, o que pode derreter ou queimar a área, ou começar um incêndio. Além disso, a lente pode ficar quente devido à luz refletida, o que pode causar o mal funcionamento do projetor. Para parar a projeção, use a função de A/V Mute ou desligue o projetor.
- Não modifique o cabo de alimentação. Não coloque objetos pesados sobre o cabo de alimentação. Não dobre, torça ou puxe excessivamente o cabo. Mantenha o cabo de alimentação longe de equipamentos elétricos que gerem calor. Não amarre o cabo de alimentação em outros cabos.
- Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e entre em contato com um médico se algum fragmento de vidro quebrado for inalado ou entrar nos seus olhos ou boca.
- Sempre diminua o volume antes de desligar o projetor. Se ligar o projetor com o volume muito alto, pode danificar sua audição. Aumente o volume gradualmente depois de ligar o projetor.
- Uma lâmpada de mercúrio de alta pressão interna é usada como a fonte de luz do projetor. Se a lâmpada for sujeitada a vibrações ou choques, ou usada por um período muito longo, a lâmpada pode quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, gases podem escapar e pequenos fragmentos de vidro podem ser espalhados, o que pode causar ferimentos. Certifique-se de observar as instruções a seguir.
 - Não coloque o seu rosto perto do projetor enquanto ele estiver sendo usado.
 - Não balance ou incline o projetor. Pedacos de vidro podem cair de dentro do projetor e causar ferimentos. Tenha muito cuidado para não permitir que pedacos de vidro entrem nos seus olhos ou boca.

Observação:  A(s) lâmpada(s) deste equipamento contém mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não a jogue no lixo comum.

[Restrição de uso](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Restrição de uso

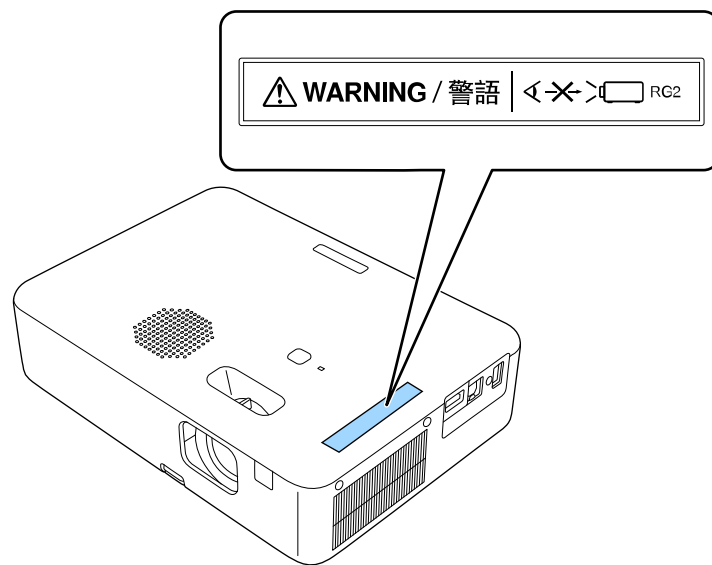
Quando este produto é utilizado para aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como dispositivos de transporte relacionados com a área de aviação, ferroviária, naval, automotiva; dispositivos de prevenção de desastres; vários dispositivos de segurança; ou dispositivos funcionais/de precisão, você deve utilizar este produto somente após levar em consideração a inclusão de proteções contra erros e redundâncias em seu design para manter a segurança e a confiabilidade do sistema total.

Porque este produto não se destina a uso em aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controle de energia nuclear, ou equipamentos médicos relacionados com a direta assistência médica, por favor, faça seu próprio julgamento sobre a adequação deste produto após uma avaliação completa.

Tema principal: [Instruções importantes de segurança](#)

Etiquetas de aviso

O produto vem acompanhado da seguinte etiqueta de aviso:



“Como com qualquer fonte de luz, não olhe diretamente para o feixe, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

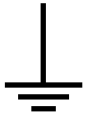
Tema principal: [Avisos](#)

Lista de símbolos de segurança

A tabela a seguir lista o significado dos símbolos de segurança marcados no equipamento.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
1		IEC60417 No.5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que está ligado à corrente.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
2		IEC60417 No.5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que está desligado da corrente.
3		IEC60417 No.5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor através da parte do equipamento que está ligada, para assim colocá-lo em espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Cuidado Para identificar cuidados em geral quando usar o produto.
5		IEC60417 No.5041	Cuidado, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem tomar cuidado.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Cuidado, risco de choque elétrico Para identificar equipamento que traz risco de choque elétrico.
7		IEC60417 No.5957	Somente para uso interno Para identificar equipamento elétrico criado principalmente para uso em lugares fechados.
8		IEC60417 No.5926	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
9		—	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, geral Em equipamento alimentado por bateria. Para identificar um dispositivo, como a tampa de um compartimento de baterias ou terminais de um conector.
11		IEC60417 No.5002	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
12		—	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
13		IEC60417 No.5019	Aterramento para proteção Para identificar qualquer terminal designado para conexão a um condutor externo para proteção contra choque elétrico, caso ocorra uma falha, ou o terminal de um eletrodo de fio terra para proteção.
14		IEC60417 No.5017	Aterramento Para identificar o terminal de aterramento em casos em que o símbolo número 13 é explicitamente requerido.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternada Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente alternada; para identificar terminais relevantes.
16		IEC60417 No.5031	Corrente direta Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente direta; para identificar terminais relevantes.
17		IEC60417 No.5172	Equipamento Classe II Para identificar equipamento de acordo com os requisitos de segurança especificados para equipamento Classe II, de acordo com IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar ações ou operações proibidas.
19		ISO 3864	Proibido contato Para indicar ferimentos que podem ocorrer se tocar uma parte específica do equipamento.
20		—	Nunca olhe diretamente para a lente óptica enquanto o laser estiver aceso.
21		—	Para indicar que não se deve colocar objetos no item marcado no projetor.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
22		ISO3864 IEC60825-1	Cuidado, radiação laser Para indicar que o equipamento tem uma peça de radiação laser.
23		ISO 3864	Desmontagem proibida Para indicar risco de ferimentos, como choque elétrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Em modo de espera, modo parcial de espera Para indicar que parte do equipamento está em estado pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Cuidado, peças móveis Para indicar que você precisa manter distância de peças móveis, de acordo com os padrões de segurança.
26		IEC60417 No. 6056	Cuidado, lâminas móveis de ventilador Para indicar que você precisa manter distância de lâminas móveis de ventilador.
27		IEC60417 No. 6043	Cuidado, cantos afiados Para indicar que você não deve tocar cantos afiados.
28		—	Para indicar que olhar diretamente na lente durante a projeção é proibido.
29		ISO7010 No. W027 ISO3864	Alerta, radiação óptica (UV, luz visível, IR, etc.) Para indicar que deve ter cuidado para não ferir seus olhos ou pelo quando na vizinhança de radiação óptica.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais Para indicar que o equipamento elétrico não é apropriado para uma área residencial.

Tema principal: [Avisos](#)

FCC Compliance Statement

For United States Users

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: [Avisos](#)

Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas

1. DISPUTAS, ARBITRAGEM INDIVIDUAL VINCULATIVA, E REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS

1.1 Disputas. As condições desta Seção 1 se aplicam a todas as Disputas entre o Usuário e a Epson. O termo "Disputa" possui o mais amplo significado permitido por lei e inclui qualquer disputa, pedido, controvérsia ou ação entre o Usuário e a Epson surgido deste ou relacionado a este Contrato, produtos da marca Epson (hardware e incluindo qualquer software relacionado), ou outra transação envolvendo o Usuário e a Epson, quer em contrato, garantia, deturpação, fraude, prejuízo, prejuízo intencional, estatuto, regulamentação, portaria, ou qualquer outra base legal ou equitativa. "DISPUTA" NÃO INCLUI PEDIDOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL, ou mais especificamente, um pedido ou recurso para (a) violação ou diluição de marca comercial, (b) violação de patente, (c) violação ou abuso de direito autoral, ou (d) apropriação indevida de segredo comercial (um "Pedido de Propriedade Intelectual"). O Usuário e a Epson também concordam, não obstante a Seção 1.6, que um tribunal, não um árbitro, pode decidir se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual.

1.2 Arbitragem Vinculativa. O Usuário e a Epson concordam que todas as Disputas serão resolvidas por arbitragem vinculativa de acordo com este Contrato. **ARBITRAGEM SIGNIFICA QUE O USUÁRIO REPUDIA O DIREITO A UM JUIZ OU JÚRI EM UM PROCESSO JUDICIAL E SEUS FUNDAMENTOS DE RECURSO SÃO LIMITADOS.** Com fundamento neste Contrato, arbitragem vinculativa será administrada por JAMS, uma autoridade de arbitragem reconhecida nacionalmente, com fundamento em seu código de processos então em efeito para disputas relacionadas a consumidor, mas excluindo quaisquer regras que permitem ações coletivas ou junção em arbitragem (para mais detalhes sobre processo, consulte a Seção 1.6 abaixo). O Usuário e a Epson entendem e concordam que (a) a Lei Arbitral Federal (9 U.S.C. §1, et seq.) governa a interpretação e execução desta Seção 1, (b) este Contrato apresenta uma transação em comércio interestadual, e (c) esta Seção 1 sobreviverá o término deste Contrato.

1.3 Notificação e Etapas Pré-Arbitragem. Antes de submeter um pedido de arbitragem, o Usuário e a Epson concordam em tentar, por sessenta (60) dias, resolver qualquer Disputa informalmente. Se a Epson e o Usuário não chegarem a um acordo para resolver a Disputa em sessenta (60) dias, o Usuário ou a Epson pode iniciar uma arbitragem. Notificação à Epson deve ser endereçada à: Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720 (o "Endereço da Epson"). A Notificação de Disputa ao Usuário será enviada ao endereço mais recente que a Epson possui em seus registros do Usuário. Por este motivo, é importante nos notificar se seu endereço mudar enviando um e-mail para EALegal@ea.epson.com ou escrevendo para o Endereço da Epson acima. Notificação de Disputa deve incluir o nome do remetente, endereço e informação de contato, os fatos que deram origem à Disputa, e reparação solicitada (a "Notificação de Disputa"). Após receber a Notificação de Disputa, a Epson e o Usuário concordam em agir de boa-fé para resolver a Disputa antes de começar arbitragem.

1.4 Tribunal de Pequenas Causas. Não obstante o precedente, o Usuário pode mover uma ação individual no tribunal de pequenas causas do seu estado ou município se a ação for de competência do tribunal e pendente apenas naquele tribunal.

1.5 REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS. O USUÁRIO E A EPSON CONCORDAM QUE CADA PARTE PODE INTENTAR DISPUTAS CONTRA A OUTRA PARTE APENAS EM UMA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO REQUERENTE OU MEMBRO EM QUALQUER PROCESSO REPRESENTATIVO OU COLETIVO, INCLUINDO SEM LIMITAÇÃO AÇÕES COLETIVAS FEDERAIS OU ESTADUAIS, OU ARBITRAGENS COLETIVAS. AÇÕES COLETIVAS, ARBITRAGENS COLETIVAS, AÇÕES PARTICULARES DO PROCURADOR GERAL, E QUALQUER OUTRO PROCESSO EM QUE QUE ALGUÉM AGE EM UMA CAPACIDADE REPRESENTATIVA NÃO SÃO PERMITIDOS. CONSEQUENTEMENTE, SOB OS PROCESSOS ARBITRAIS DESCRITOS NESTA SEÇÃO, UM ÁRBITRO NÃO COMBINARÁ OU CONSOLIDARÁ MAIS DO QUE UM PEDIDO SEM O CONSENTIMENTO POR ESCRITO DE TODAS AS PARTES AFETADAS POR UM PROCESSO ARBITRAL.

1.6 Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson começarem arbitragem, ela será regida pelas regras de JAMS que estão em efeito quando a arbitragem é depositada, excluindo quaisquer regras que permitam arbitragem em base coletiva ou representativa (as "Regras JAMS"), disponíveis em <http://www.jamsadr.com> ou ligando para 1-800-352-5267 (EUA ou Canadá) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou ligando para +1-949-224-1810 (América Latina) e sob as regras definidas neste Contrato. Todas as Disputas serão resolvidas por um único árbitro neutro, e ambas as partes terão uma oportunidade razoável de participar na seleção do árbitro. O árbitro é obrigado a seguir as condições deste Contrato. O árbitro, e não nenhum tribunal federal, estadual ou local ou agência, terá autoridade exclusiva para resolver todas as disputas surgidas da ou relacionadas à interpretação, aplicabilidade, obrigatoriedade ou formação deste Contrato, inclusive qualquer pedido que todo ou qualquer parte deste Contrato seja nulo ou anulável. Não obstante esta ampla delegação de autoridade ao árbitro, um tribunal pode determinar a questão limitada de se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual, a qual está excluída da definição de "Disputas" na Seção 1.1 acima. O árbitro terá o poder de conceder qualquer reparação que estaria disponível em um tribunal sob a lei ou em equivalência. O árbitro pode conferir ao Usuário a mesma indenização que um tribunal poderia, e pode conferir ação declarativa ou obrigatória apenas a favor da parte individual buscando reparação e apenas à extensão necessária para fornecer reparação merecida pelo pedido individual da parte. Em alguns casos, os custos de arbitragem podem exceder os custos de contencioso e o direito de descoberta pode ser mais limitado em arbitragem do que no tribunal. A sentença do árbitro é vinculativa e pode ser inscrita como uma decisão judicial em qualquer tribunal de competência jurisdicional.

O Usuário pode escolher participar de audiências arbitrais pelo telefone. Audiências arbitrais não conduzidas pelo telefone ocorrerão em um local razoavelmente acessível da sua residência principal, ou em Orange County, Califórnia, por sua opção.

a) Início de Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson decidir arbitrar uma Disputa, ambas as partes concordam com o seguinte processo:

(i) Escrever uma Intimação de Arbitragem. A intimação deve incluir uma descrição da Disputa e a quantia de perdas e danos que se busca recuperar. O Usuário pode encontrar uma cópia de uma Intimação de Arbitragem em <http://www.jamsadr.com> ("Demand for Arbitration" [Intimação de Arbitragem]).

(ii) Enviar três cópias da Intimação de Arbitragem, além das custas judiciais, para: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar uma cópia da Intimação de Arbitragem à outra parte (mesmo endereço que a Notificação de Disputa), ou conforme concordado pelas partes.

b) Formato de Audiência. Durante a arbitragem, a quantia de qualquer oferta de acordo feita não será revelada ao árbitro até após o árbitro determinar a quantia, se alguma, a qual o Usuário ou a Epson tem direito. A descoberta ou troca de informação não privilegiada relevante à Disputa pode ser permitida durante a arbitragem.

c) Custas de Arbitragem. A Epson pagará, ou (se aplicável) reembolsará o Usuário por, todos os custos com JAMS e custos de árbitro por qualquer arbitragem iniciada (pelo Usuário ou pela Epson) com fundamento em disposições deste Contrato.

d) Sentença a seu Favor. Para Disputas nas quais o Usuário ou a Epson buscar US\$ 75.000 ou menos em perdas e danos excluindo custos e honorários de advogado, se a decisão do árbitro resultar em sentença a favor do Usuário em uma quantia superior à última oferta por escrito da Epson, se alguma, para resolver a Disputa, a Epson irá: (i) pagar ao Usuário US\$ 1.000 ou a quantia da sentença, o que for maior; (ii) pagar ao Usuário duas vezes a quantia dos honorários razoáveis do seu advogado, se alguma; e (iii) reembolsar o Usuário por quaisquer despesas (inclusive custos e honorários de perito) que seu advogado acumule razoavelmente para investigar, preparar e prosseguir a Disputa em arbitragem. Exceto conforme concordado pelo Usuário e pela Epson por escrito, o árbitro determinará a quantia de honorários, custos e despesas a serem pagos pela Epson com fundamento nesta Seção 1.6d).

e) Honorários de Advogado. A Epson não buscará os honorários e despesas de seu advogado de qualquer arbitragem iniciada envolvendo uma Disputa sob este Contrato. O direito do Usuário a honorários e despesas de advogado sob a Seção 1.6d) acima não limita os seus direitos a honorários e despesas de advogado sob a lei aplicável; não obstante o precedente, o árbitro pode não conferir sentenças duplicadas de honorários e despesas de advogado.

1.7 Não Participação. O Usuário pode escolher não participar (excluir-se) do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados neste Contrato enviando uma carta por escrito para o Endereço da Epson dentro de trinta (30) dias do seu consentimento deste Contrato (incluindo sem limitação, a compra, o download, a instalação do Aplicativo ou outro uso aplicável de Hardware da Epson, produtos e

serviços) a qual especifica (i) seu nome, (ii) seu endereço de correspondência, e (iii) sua solicitação de ser excluído do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados nesta Seção 1. No caso de o Usuário não participar consistente com o processo determinado acima, todas as outras condições continuarão a aplicar, inclusive a exigência de fornecer aviso prévio de litígio.

1.8 Adendos à Seção 1. Não obstante toda disposição em contrário neste Contrato, o Usuário e a Epson concordam que se a Epson fizer qualquer adendo futuro ao processo de resolução de disputa e disposições de repúdio de ação coletiva (diferente de uma mudança de endereço da Epson) neste Contrato, a Epson obterá o consentimento afirmativo do Usuário ao adendo aplicável. Se o Usuário não consentir afirmativamente ao adendo aplicável, o Usuário está concordando que arbitrará qualquer Disputa entre as partes de acordo com a linguagem desta Seção 1 (ou resolverá disputas assim como disposto na Seção 1.7 se o Usuário decidiu não participar dentro do período quando o Usuário consentiu pela primeira vez a este Contrato).

1.9 Desvinculação. Se qualquer disposição nesta Seção 1 for inexecutável, tal disposição será expurgada com o restante deste Contrato permanecendo em pleno efeito. **O precedente não se aplicará à proibição contra ações coletivas ou representativas conforme disposto na Seção 1.5. Isso significa que se a Seção 1.5 for inexecutável, toda a Seção 1 (mas apenas a Seção 1) será nula e sem efeito.**

Tema principal: [Avisos](#)

Marcas comerciais

EPSON® e Quick Corner® são marcas registradas, Epson iProjection™ é uma marca comercial e EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada da Seiko Epson Corporation.

Microsoft, Windows e a logomarca Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Google é uma marca comercial da Google LLC.

Intel® é uma marca registrada da Intel Corporation nos EUA e/ou em outros países.

"QR Code" é uma marca registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.



Tema principal: [Avisos](#)

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas a outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em consequência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação "produtos originais" ou "produtos Epson aprovados" por parte da Seiko Epson Corporation.

Estas informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

[Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais](#)

[Atribuição de direitos autorais](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais

A Epson encoraja cada usuário a ser responsável e respeitar as leis de direitos autorais ao usar qualquer produto Epson. Embora as leis de alguns países permitam a cópia limitada ou reutilização de material protegido por direitos autorais em determinadas circunstâncias, essas circunstâncias podem não ser tão abrangentes como algumas pessoas supõe. Entre em contato com um advogado para esclarecer qualquer dúvida sobre a lei de direitos autorais.

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)

Atribuição de direitos autorais

© 2022 Epson America, Inc.

9/22

CPD-62247

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)