ROG STRIX XG16AHPE/ XG16AHPE-W

Monitor Jocuri portabil

Ghidul utilizatorului



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Cuprins

Note iii

Informații de securitate v

Îngrijire şi curățare vi

Servicii de preluare a produselor vechi în magazin vii

1.1 Bine ați venit! 1-1

1.2 Conținut pachet 1-1

1.3 Introducere monitor 1-2

1.3.1 Vedere din față şi instrucțiuni de încărcare 1-2

2.1 Poziții ale monitorului 2-1

2.2 Conectarea monitorului USB la sistem 2-2

2.3 Anunțuri 2-3

3.1 Meniu OSD (On Screen Display - Afişare pe ecran) 3-1

3.1.1 Cum se reconfigurează 3-1

3.1.2 Introducere funcție OSD 3-2

3.2 Specificații 3-11

3.3 Depanare (FAQ) 3-12

3.4 Listă de frecvențe acceptate 3-13

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Toate drepturile rezervate.

Nicio parte din acest manual, inclusiv produsele şi software-ul descrise în acesta nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, păstrată într-un sistem de preluare a informațiilor sau tradusă în orice limbă, indiferent de formă sau de mijloace, cu excepția documentației păstrate de cumpărător cu scopul de copie de rezervă, fără a avea permisiunea scrisă explicită a ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Garanția sau service-ul produsului nu se va prelungi dacă: (1) produsul este reparat, modificat sau alterat, exceptând cazul în care astfel de reparație, modificare sau alterare este autorizată în scris de ASUS; sau (2) numărul de serie al produsului este şters sau lipseşte.

ASUS OFERĂ ACEST MANUAL „CA ATARE”, FĂRĂ NICI O GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA, GARANȚIILE SAU CONDIȚIILE IMPLICITE PENTRU COMERCIALIZAREA SAU CONFORMITATEA CU UN ANUMIT SCOP. ASUS, DIRECTORII, CADRELE DE CONDUCERE, ANGAJAȚII SAU AGENȚII SĂI NU SUNT RESPONSABILI PENTRU NICIO DAUNĂ INDIRECTĂ, SPECIALĂ, INCIDENTALĂ SAU PE CALE DE CONSECINȚĂ (INCLUSIV DAUNE PENTRU PIERDERE DE PROFIT, PIERDERE DE ACTIVITATE, PIERDERE DE UTILIZARE SAU DATE, ÎNTRERUPEREA ACTIVITĂȚII ŞI ALTELE SIMILARE), CHIAR DACĂ ASUS A FOST AVIZAT DE POSIBILITATEA UNOR ASTFEL DE PAGUBE CARE REIES DIN ORICE DEFECT SAU EROARE A ACESTUI MANUAL SAU PRODUS.

SPECIFICAȚIILE ŞI INFORMAȚIILE DIN ACEST MANUAL SUNT FURNIZATE DOAR CU SCOP INFORMATIV ŞI SUNT SUPUSE MODIFICĂRII ÎN ORICE MOMENT FĂRĂ NOTIFICARE ŞI NU TREBUIE INTERPRETATE CA OBLIGAȚIE DIN PARTEA ASUS. ASUS NU ÎŞI ASUMĂ NICIO RESPONSABILITATE SAU RĂSPUNDERE PENTRU ORICE ERORI SAU INEXACTITĂȚI CARE POT SĂ APARĂ ÎN ACEST MANUAL, INCLUSIV PRODUSELE ŞI SOFTWARE-UL CARE SUNT DESCRISE ÎN ACESTA.

Numele de produse şi companii din acest manual pot fi sau nu mărci comerciale înregistrate sau drepturi de autor ale companiilor respective şi sunt utilizate doar pentru identificare sau explicație şi în beneficiul proprietarilor, fără intenția de a încălca drepturile acestora.

Note

Declarația Comisiei federale de comunicații

Acest dispozitiv respectă Secțiunea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea trebuie să îndeplinească următoarele două condiții:

- Acest dispozitiv nu poate cauza interferențe nocive şi
- Acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferențe primite, inclusiv interferențele care pot provoca o funcționare nedorită.

Acest echipament a fost testat şi s-a constatat că se încadrează în limitele pentru un dispozitiv digital de Clasa B în conformitate cu Partea 15-a Reglementărilor FCC. Aceste limite au drept scop asigurarea unei protecții rezonabile împotriva interferenței dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează şi poate radia energie pe frecvență radio, iar dacă nu se instalează şi nu se utilizează conform instrucțiunilor, poate produce interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că într-o configurație de instalare specifică nu se vor produce interferențe. Dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau TV, care se pot stabili prin oprirea şi repornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce corectarea interferențelor prin intermediul uneia sau al mai multora dintre următoarele măsuri:

- Reorientați sau reamplasați antena receptorului.
- Creşteți distanța de separare dintre dispozitiv şi receptor.
- Conectați echipamentul la o priză de c.a. dintr-un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Pentru ajutor, consultați dealerul sau un tehnician radio/TV cu experiență.

Declarație a Departamentului canadian de comunicații

Acest dispozitiv digital nu depăşeşte limitele Clasei B pentru emisii de zgomot radio de la dispozitivul digital stabilite în Regulamentele privind interferența radio a Departamentului canadian de comunicații.

Acest dispozitiv digital Clasa B respectă ICES-003 din Canada.

EAC

Enunț simbol DEEE

Simbolul de pe produs sau de pe ambalaj indică faptul că acest produs nu poate fi eliminat împreună cu gunoiul menajer. În schimb este responsabiilitatea dvs de a elimina echipamentul prin predarea la un punct de colectare desemnat pentru reciclarea deşeelor electrice şi a echipamentelor electronice. Colectarea separată şi reciclarea echipamentelor la momentul eliminării va ajura la conservarea resurselor naturale şi va asigura că este reciclat într-o manieră care protejează sănătatea umană şi mediul. Pentru mai multe informații despre unde puteți să predați echipamentele pentru reciclare, vă rugăm să contactați primăria locală, serviciul de eliminare a deşeurilor menajere sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.



Informaţii de securitate

- Înainte de configurarea monitorului jocuri portabil, citiți cu atenție toată documentația care însoțeşte produsul.
- Pentru a preveni pericolul de incendiu sau de electrocutare, nu expuneți monitorul jocuri portabil la ploaie sau la umiditate.
- Nu încercați niciodată să deschideți carcasa monitorului jocuri portabil.
- Înainte de a utiliza monitorul jocuri portabil, asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate corect şi cablurile de alimentare nu sunt deteriorate. Dacă detectați orice avarie, contactați imediat dealerul.
- Evitați praful, umiditatea şi extremele de temperatură. Nu plasați monitorul jocuri portabil într-o zonă în care se poate uda. Amplasați monitorul jocuri portabil pe o suprafață stabilă.
- Nu împingeți niciodată obiecte şi nu vărsați lichid în fantele de pe carcasa monitorului jocuri portabil.
- Dacă întâmpinați probleme tehnice cu monitorul jocuri portabil, contactați un tehnician de service calificat sau magazinul.
- Acest monitor jocuri portabil este alimentat de la portul USB, care este compatibil cu sistemele de circuite LPS şi SELV, conform IEC60950-1:2005.
- NU aruncați produsul în foc
- NU utilizați monitorul în apropierea echipamentelor de încălzire sau în locuri unde există probabilitatea înregistrării unei temperaturi ridicate
- Feriți monitorul de obiecte ascuțite
- NU aşezați obiecte peste monitor
- Dacă unitatea foloseşte baterii, asigurați-vă că sunt introduse corect - observând polaritatea (+/-). Vă rugăm să vă asigurați că bateriile folosite sunt eliminate corect.
- Nu le ardeți şi nu le incinerați. Nu expuneți bateriile (pachete de baterii sau baterii instalate) la căldură excesivă cum ar fi soare, foc sau altele.

Îngrijire şi curăţare

- Curățirea. Opriți monitorul şi deconectați cablul. Curățați suprafața monitorului cu o cârpă fără scame, neabrazivă. Petele persistente pot fi îndepărtate cu o cârpă umezită cu o soluție de curățare cu agresivitate medie.
- Nu utilizați soluții de curățare care conține alcool sau acetonă. Utilizați o soluție de curățare destinată utilizării pentru LCD. Nu pulverizați soluția de curățare direct pe ecran, deoarece aceasta poate picura în monitor şi poate cauza electrocutarea.

Următoarele simptome sunt normale pentru monitor:

- Este posibil ca ecranul să lumineze uşor neuniform, în funcție de modelul de desktop pe care îl utilizați.
- Când aceeaşi imagine este afişată timp de mai multe ore, pe ecran poate apărea o imagine remanentă după schimbarea imaginii. Ecranul va reveni încet sau puteți să opriți alimentarea pentru câteva ore.
- Când ecranul devine negru sau clipeşte sau nu mai funcționează, contactați dealerul sau centrul de service pentru reparații. Nu reparați ecranul pe cont propriu!

Convenții utilizate în acest ghid

AVERTIZARE: Informații pentru a preveni vătămarea corporală când încercați să efectuați o acțiune.

ATENȚIE: Informații pentru a preveni deteriorarea componentelor când încercați să efectuați o acțiune.

ATENȚIE: Înlocuirea bateriei cu un tip incorect care poate învinge siguranța.

ATENȚIE: Aruncarea bateriei în foc sau cuptor încălzit, strivirea mecanică sau tăierea bateriei care poate avea ca rezultat explozia.

ATENȚIE: Lăsarea bateriei într-un mediu cu o temperatură extrem de ridicată care poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.

ATENȚIE: Baterie expusă presiunii extrem de scăzute care poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.

ATENȚIE: Risc de incediu sau explozie, dacă se înlocuieşte bateria cu una de tip necorespunzător

IMPORTANT: Informații pe care TREBUIE să le respectați pentru a efectua o acțiune.

NOTĂ: Sfaturi şi informaţii suplimentare pentru a ajuta la efectuarea unei acţiuni.

Unde găsiţi informaţii suplimentare

Consultaţi următoarele surse pentru informaţii suplimentare şi pentru actualizări ale produsului şi software-ului.

1. **Site-uri ASUS**

   Site-urile ASUS internaţionale oferă informaţii actualizate despre produsele hardware şi software ASUS. Consultaţi **http://www.asus.com**

2. **Documentaţie opţională**

   Pachetul produsului dvs. poate include documentaţie opţională care poate fi adăugată de dealer. Aceste documente nu fac parte din pachetul standard.

Servicii de preluare a produselor vechi în magazin

Programele ASUS pentru reciclare şi preluare a produselor vechi sunt rezultatul angajamentului nostru faţă de cele mai înalte standarde de protejare a mediului. Credem că este important să oferim soluţii pentru ca clienţii noştri să poată recicla în mod responsabil produsele, bateriile şi alte componente, precum şi materialele de ambalare.

Accesaţi **http://csr.asus.com/english/Takeback.htm** pentru a obţine informaţii detaliate privind reciclarea în diferite regiuni.

1.1 Bine ați venit!

Vă mulțumim pentru achiziționarea monitorului jocuri portabil ASUS®!

Cel mai nou monitor jocuri portabil de la ASUS oferă o mare portabilitate şi vă simplifică viața de zi cu zi, aducând un plus atât prin prisma experienței de vizionare, cât şi prin stil.

1.2 Conținut pachet

Verificați dacă în pachet există următoarele articole:

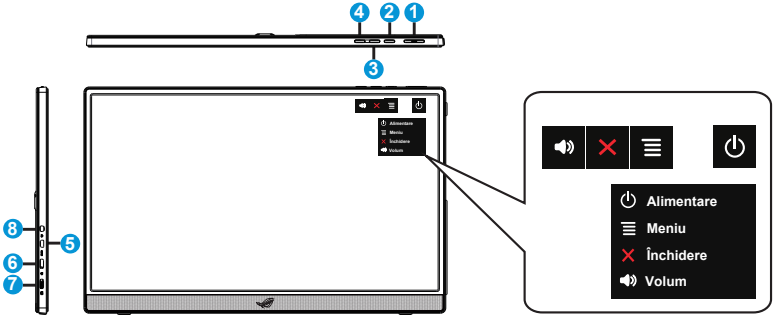
- ✓ Monitor Jocuri portabil
- ✓ Ghid de pornire rapidă
- ✓ Certificat de garanție
- ✓ Cablu USB Type-C
- ✓ Husă protecție
- ✓ Adaptor de la USB Type-C la tip A
- ✓ Cablu Micro HDMI la HDMI
- ✓ Adaptor de alimentare
- ✓ Capac gaură trepied ROG
- ✓ Raport calibrare



- Dacă oricare dintre articolele de mai sus este deteriorat sau lipseşte, contactați imedia magazinul.

1.3 Introducere monitor

1.3.1 Vedere din față şi instrucțiuni de încărcare



1. ⏻ Buton de alimentare/LED alimentare
   - Apăsați pe acest buton pentru a porni/opri monitorul atunci când este conectat la o sursă validă.
   - Definiția de culoare a indicatorului de alimentare se află în tabelul de mai jos.

Stare	Descriere
Albastru	PORNIT/Mod standby
Întunecat	OPRIT
Roşu	Mod încărcare
Verde	Încărcare finalizată

2. ☰ Butonul MENIU.
   - Apăsați acest buton pentru a intra în meniul OSD.
   - Apăsarea lungă pe buton vă permite să verificați rapid procentul de încărcare a bateriei, chiar dacă dispozitivul este oprit.
   - Atunci când conectați XG16 la o sursă validă, puteți să apăsați acest buton pentru „selectare introducere”.
3. ✕ Buton Închidere
   - Iese din meniul OSD.
   - Scurtătură blocare taste Apăsați şi țineți-l apăsat timp de 5 secunde pentru a activa / a dezactiva Blocare taste.
4. 🔊 Buton Volum şi Buton Scurtătură
   - Reglează nivelul volumului

- Setarea implicită pentru scurtătură este “Volum”, acesta poate fi schimbată cu alte funcții prin selectarea din meniul „Favoritul meu” - „Scurtătură”.

5. Port Micro-HDMI
   - Conectați computerul folosind cablul Micro-HDMI.
6. Port USB Type-C
   - Utilizat pentru conectarea la o sursă validă, cum ar fi un notebook/un PC/ telefoane mobile; semnalul de intrare acceptă rezoluția maximă de 1920 x 1080 la 144Hz.
   - Utilizat pentru a încărca baterii; până la 9V la 2A 18W sursă de alimentare cu adaptor QC3.0 sau până la 12V la 2A cu adaptor alimentare certificat PD3.0 din comerț.
7. Port USB Type-C
   - Utilizat pentru a încărca baterii; până la 9V la 2A 18W sursă de alimentare cu adaptor QC3.0 sau până la 12V la 2A cu adaptor alimentare certificat PD3.0 din comerț.
8. Port ieşire căşti

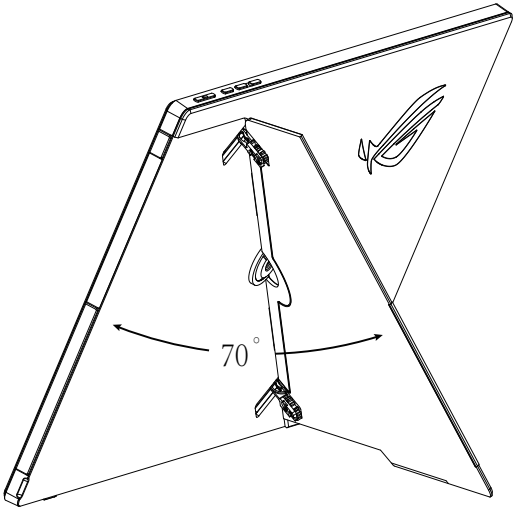
IMPORTANT:

- Încărcați monitorul timp de 4 ore înainte de prima utilizare
- Utilizați numai adaptorul de alimentare şi cablul USB incluse pentru a încărca monitorul. Utilizarea unui alt adaptor de alimentare şi a unui alt cablu poate deteriora dispozitivul.

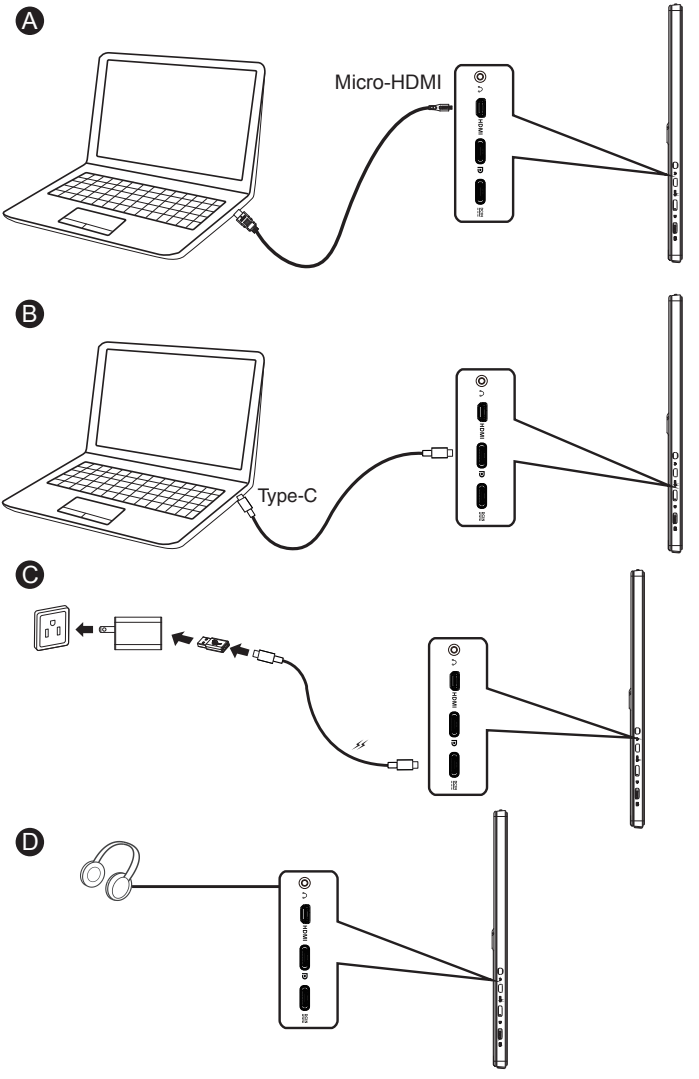
AVERTIZARE: Adaptorul se poate supraîncălzi în timpul funcționării. NU acoperiți adaptorul şi nu îl atingeți în timp ce este conectat la o sursă de alimentare. Dacă dispozitivul devine neobişnuit de fierbinte, deconectați cablul USB de la dispozitiv şi trimiteți dispozitivul, împreună cu adaptorul de alimentare şi cu cablul USB, la un tehnician de service calificat ASUS.

2.1 Poziții ale monitorului

Monitorul poate fi amplasat cu ajutorul standului încorporat atât în mod peisaj cât şi în mod portret.



2.2 Conectarea monitorului USB la sistem



2.3 Anunțuri

Deoarece acest produs şi carcasa inteligentă ataşată includ magneți în structură, există riscul de deteriorare a hard diskului computerului şi a obiectelor care sunt sensibile la magneți.

Asigurați-vă că nu aşezați produsul deasupra computerului atunci când folosiți computerul (pornit sau în modul de repaus). În caz contrar, hard diskul ar putea fi afectat şi ați putea pierde date sau afişajul computerului s-ar putea opri ca urmare a activării mecanismului automat de protecție. Atunci când introduceți acest produs împreună cu computerul într-o geantă de transport, asigurați-vă că închideți computerul pentru a evita posibilele probleme legate de hard disk. (Consultați Imaginea A)

Capacitatea bateriei diferă în funcție de temperatura ambiantă, de umiditate şi de utilizarea monitorului

Bateria utilizată în acest dispozitiv poate prezenta risc de incendiu sau de ardere chimică în cazul scoaterii sau al dezasamblării

Risc de explozie, dacă se înlocuieşte bateria cu una de tip necorespunzător

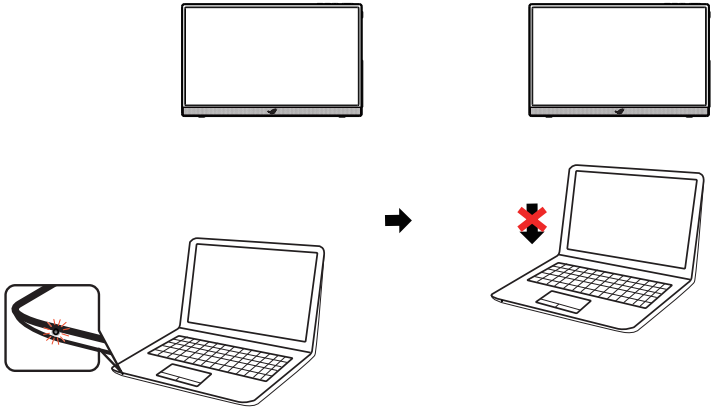
Nu încercați niciodată să scurtcircuitați bateria monitorului

Nu încercați niciodată să dezasamblați şi să reasamblați bateria monitorului

Dacă detectați scurgeri, întrerupeți utilizarea dispozitivului

Bateria şi componentele acesteia trebuie reciclate sau scoase din uz în mod corespunzător

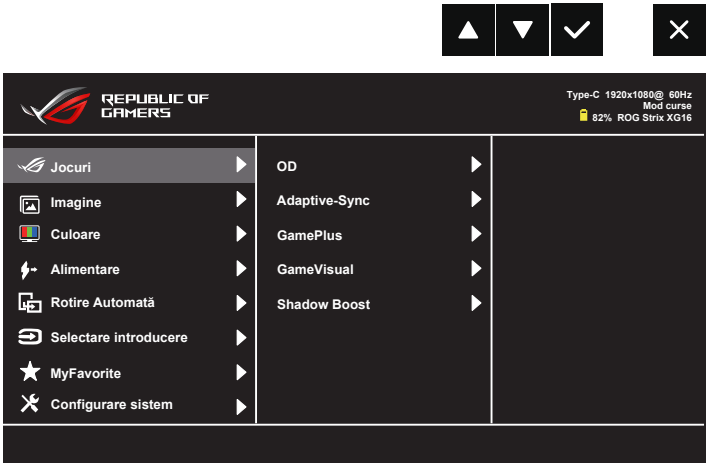
Nu lăsați bateria sau alte componente de mici dimensiuni la îndemâna copiilor



Imaginea A

3.1 Meniu OSD (On Screen Display - Afişare pe ecran)

3.1.1 Cum se reconfigurează



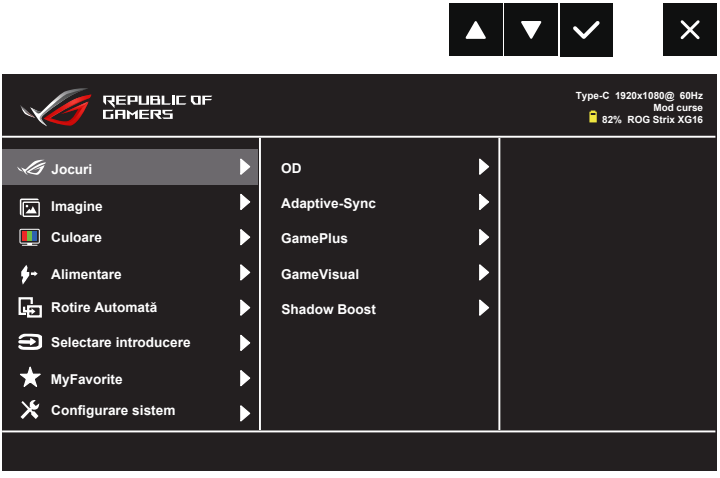
1. Apăsați butonul MENIU pentru a activa meniul OSD.
2. Apăsați pe butoanele ▼ şi ▲ pentru a comuta între elementele din meniu. Când vă deplasați de la o pictogramă la alta, numele opțiunii este evidențiat.
3. Pentru a selecta elementul evidențiat din meniu, apăsați butonul ✓.
4. Apăsați pe butoanele ▼ şi ▲ pentru a selecta parametrul dorit.
5. Apăsați butonul ✓ pentru a accesa bara glisantă şi apoi folosiți butonul ▼ sau ▲, în funcție de indicațiile din meniu, pentru a efectua modificările dorite.
6. Selectați opțiunea ↩ pentru a reveni la meniul anterior sau opțiunea ✓ pentru a accepta şi reveni la meniul anterior.

- : Atunci când este afişată această pictogramă, produsul este alimentat de la sursă
- : Alimentare baterii
- : bateria este în curs de încărcare

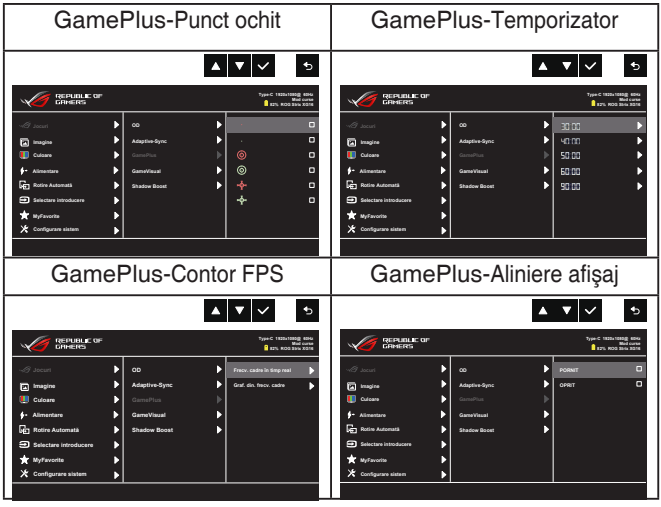
3.1.2 Introducere funcție OSD

1. Jocuri

Această funcție conține OD, Adaptive-Sync/Compatibil G-Sync, GamePlus, GameVisual, Shadow Boost.



- **OD:** Accelerează timpul de răspuns cu tehnologia Over Drive. Inclusiv nivelul 0~nivelul 5.
- **Adaptive-Sync (Compatibil G-Sync prin port Type-C)/Rată reîmprospătare variabilă (port HDMI):** Poate permite unei surse grafice compatibile Adaptive-Sync să ajusteze dinamic rata de reîmprospătare a afişajului (60-144Hz) pe baza ratelor de cadre tipice ale conținutului, pentru o actualizare eficientă, fluidă şi cu latență redusă a afişajului.
- **GamePlus**: Funcția GamePlus vă pune la dispoziție un set de instrumente şi creează un mediu de joc optimizat pentru diferite tipuri de jocuri. Funcția Punct ochit este concepută în mod special pentru jucătorii noi sau începători, care sunt interesați de jocurile de tip First Person Shooter (FPS - jocuri de acțiune cu vizualizare subiectivă). Pentru a activa funcția GamePlus:
  - Activează Punct ochit, Temporizator sau funcția Contor FPS sau Aliniere afişaj.



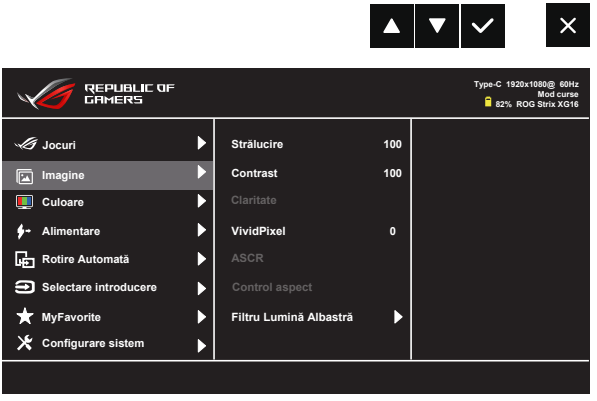
- **GameVisual:** Această funcție conține opt subfuncții pe care le puteți selecta după cum doriți. Fiecare mod are selecția Resetare, care vă permite să mențineți setarea sau să reveniți la modul presetat.
  - Mod peisaj: Aceasta este cea mai bună alegere pentru afişarea fotografiilor cu peisaje cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod curse: Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocuri de curse cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod cinema: Aceasta este cea mai bună alegere pentru vizionarea filmelor cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod RTS/RPG: Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocuri de strategie în timp real (Real-Time Strategy - RTS)/jocuri de rol (Role-Playing Game - RPG) cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod FPS: Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocurile de tip First Person Shooter (FPS - jocuri de acțiune cu vizualizare subiectivă) cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod sRGB: Aceasta este cea mai bună alegere pentru vizionarea fotografiilor şi a imaginilor din PC-uri.
  - Mod MOBA: Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocurile de tip arenă de lupte online multijucător (MOBA - Multiplayer Online Battle Arena) cu tehnologia video inteligentă GameVisual™.
  - Mod utilizator: Mai multe elemente sunt reglabile în meniul Culoare.

- În modul Mod curse, Saturație, Claritate, şi funcțiile ASCR nu pot fi configurate de către utilizator.
- În modul Mod sRGB, Saturație, Culoare temperatură, Claritate, Strălucire, Contrast, şi funcțiile ASCR nu pot fi configurate de către utilizator.
- În modul Mod MOBA, Saturație, Claritate şi funcțiile ASCR nu pot fi configurate de către utilizator.

- **Amplificare umbră:** Reglarea curbei gama a monitorului prin ameliorarea culorilor închise, pentru a îmbogăți tonurile închise dintr-o imagine, conturând mai clar porțiunile şi obiectele întunecate.

2. Imagine

Puteți ajusta imaginea Strălucire, Contrast, Claritate, VividPixel, ASCR, Control aspect şi Filtru Lumină Albastră de la această funcție principală.



- **Strălucire**: Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Contrast**: Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Claritate**: Reglați claritatea imaginii. Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **VividPixel**: O tehnologie exclusivă ASUS care oferă utilizatorilor divertisment prin intermediul unor imagini pline de viață, cu o claritate de cristal şi detalii uluitoare. Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **ASCR**: Selectați **PORNIT** sau **OPRIT** pentru a activa sau dezactiva funcția raportului de contrast dinamic.
- **Control aspect**: Reglați raportul de aspect la „**Plin**” şi „**4:3**”.
- **Filtru Lumină Albastră:** Reglați nivelul de energie al luminii albastre emise de retroiluminarea cu LED-uri.

- Alegeți formatul 4:3 pentru a afişa imaginea în funcție de raportul de aspect inițial al sursei de intrare.

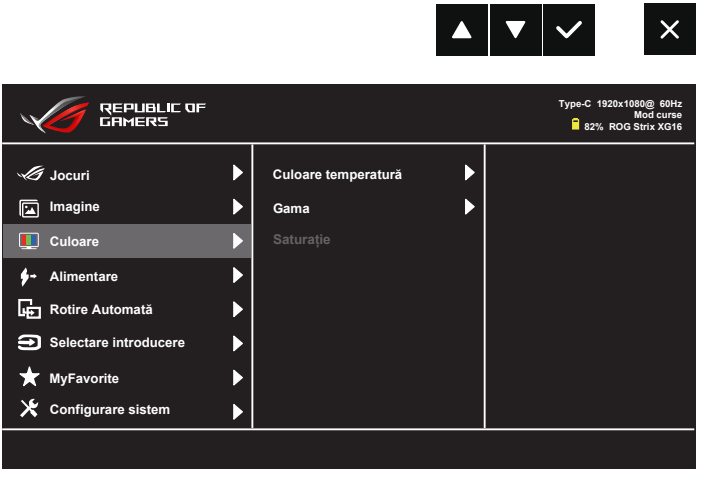
- Atunci când Filtru Lumină Albastră este activat, setările implicite ale Mod curse vor fi importate automat.
- Între Nivel 1 şi Nivel 3, funcția Strălucire poate fi configurată de către utilizator.
- Nivel 4 este setarea optimizată. Acesta este conform cu certificarea TUV privind lumina albastră. Funcția Strălucire poate fi configurată de utilizator.

Consultați următoarele pentru a atenua solicitarea oculară:

- Utilizatorii trebuie să facă pauze dacă lucrează multe ore la monitor. Vă recomandăm să faceți pauze scurte (cel puțin 5 minute) după aproximativ 1 oră de lucru continuu la computer. Pauzele scurte şi frecvente sunt mai eficiente decât o singură pauză mai lungă.
- Pentru a reduce la minimum solicitarea şi senzația de uscare a ochilor, utilizatorii trebuie să-şi odihnească ochii periodic concentrându-se pe obiecte aflate la depărtare.
- Exercițiile pentru ochi pot ajuta la reducerea oboselii ochilor. Repetați frecvent aceste exerciții. Dacă oboseala ochilor continuă, consultați mediul. Exerciții pentru ochi: (1) Priviți în sus şi în jos în mod repetat (2) Rotiți lent ochii (3) Mişcați ochii pe diagonală.
- Lumina albastră cu energie mare poate cauza oboseală oculară şi AMD (Degenerescență maculară senilă). Filtru de lumină albastră pentru a reduce lumina albastră dăunătoare cu 70% (max.) pentru a evita CVS (Sindromul privitului la calculator).

3. Culoare

Selectați culoarea dorită a imaginii cu această funcție.



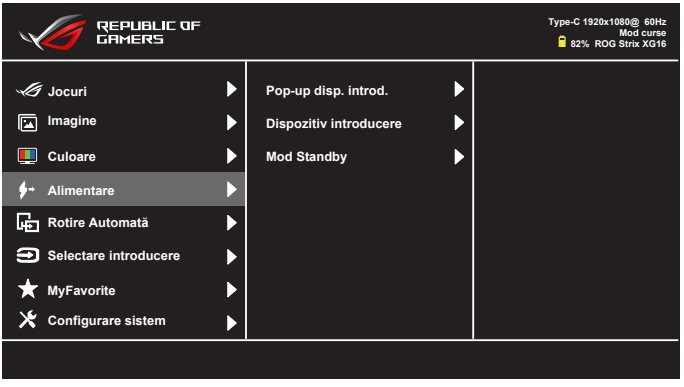
- **Culoare temperatură**: Conține trei moduri de culoare presetate (**Rece**, **Normal**, **Cald**) şi **Mod utilizator**.
- **Gama**: Cuprinde trei moduri gama, şi anume 1.8, 2.2, 2.5
- **Saturație**: Intervalul de reglare este de la 0 la 100.

- În modul Mod utilizator, culorile R (Roşu), G (Verde) şi B (Albastru) pot fi configurate de utilizator; intervalul de reglare este între 0 ~ 100.

4. Alimentare

Puteți ajusta Pop-up Dispozitiv intrare, Dispozitic intrare şi Mod standby de la această funcție principală.





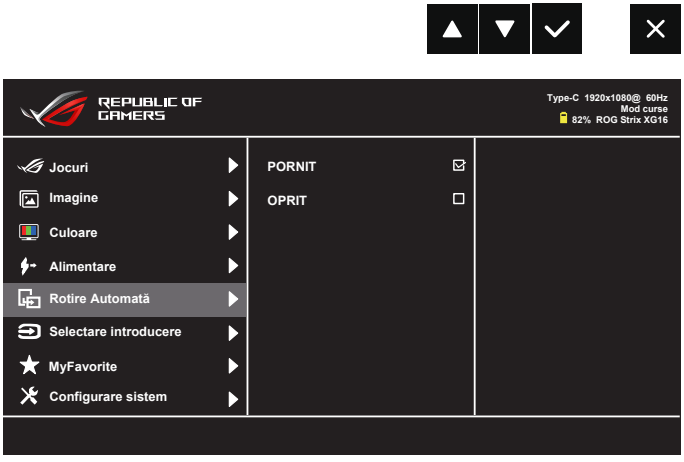
- **Pop-up disp. introd.:** Pentru a activa/dezactiva întrebările pop-up pentru Dispozitiv introducere şi Sursă al. de la NB/PC ORI DE CÂTE ORI este prezentă o conexiune.
- **Dispozitiv introducere:**
  Selectați „Telefon mobil" dacă se conectează la un telefon mobil (funcția de alimentare nu este furnizată în modul „Telefon mobil" din cauza faptului că dispozitivele mobile nu pot asigura o ieşire de alimentare suficientă). Selectați „NB/PC" dacă se conectează la NB/PC şi apoi selectați „Încărcare de la NB/PC" cu funcția de încărcare. Această funcție permite să mențineți timpul de lucru mai mult. În subfuncția NB/PC puteți dezactiva sursa de alimentare selectând „Fără înc. de la NB/PC".

  * Aici, „Fără încărcare" înseamnă o alimentare de sub 100 mA, iar aceasta nu afectează capacitatea de utilizare/durata de funcționare a bateriei dispozitivelor gazdă conectate.

  * Monitorizarea alimentării bateriilor poate să cadă după schimbarea de la NB/PC sau ECO Mode deoarece unele dispozitive au putere de ieşire limitată.
- **Mod Standby:** Selectați PORNIT pentru trezire în timpul economisirii de energie; Selectați OPRIT pentru a opri monitorul după 15 secunde de economisire energie.

5. Rotire automată

Selectați Rotire automată pornit sau oprit.

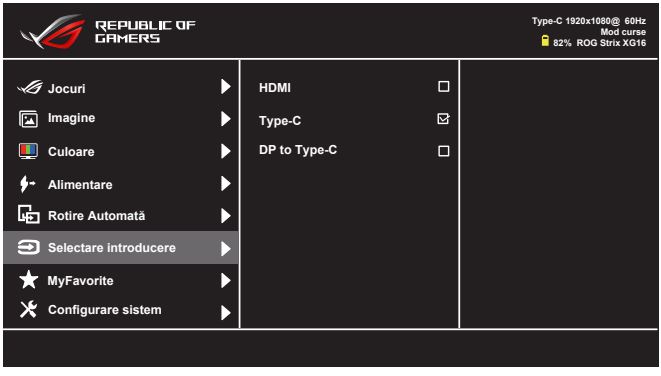


*Rotire Automată este suportată de softare-ul DisplayWidget şi funționează doar sub sistemul de operare Windows, vă rugăm accesați www.asus.com pentru a descărca ultima versiune DisplayWidget pentru această funcție.

6. Selectare introducere

Selectați sursa de intrare:

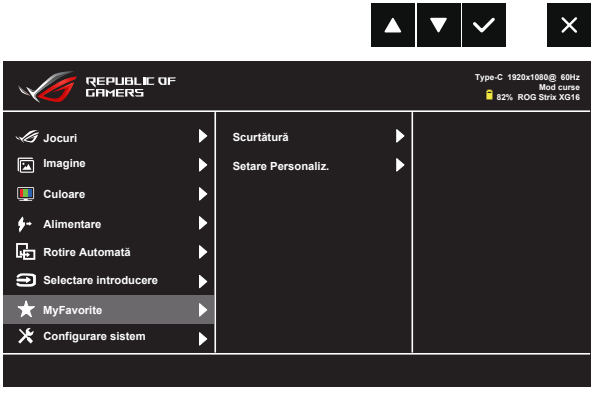
- HDMI, Type-C şi DP to Type-C.



*Prin folosirea conexiunii HDMI sau DP to Type-C, dacă PC/NB este oprit sau este în mod hibernare, este recomandat să se deconecteze cablul, sau monitorul va consuma în mod continuu.

7. MyFavorite

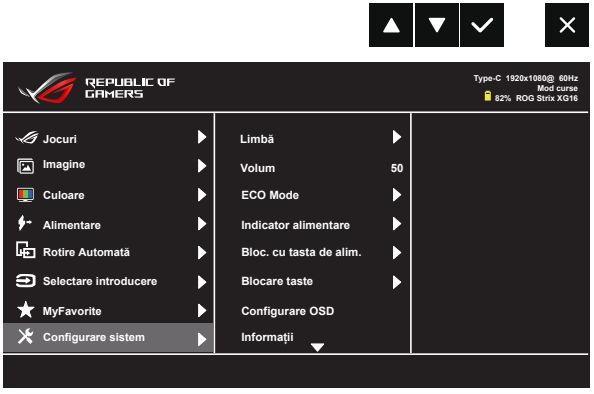
Puteți ajusta Scurtătură şi Setare Personaliz. de la această funcție principală.

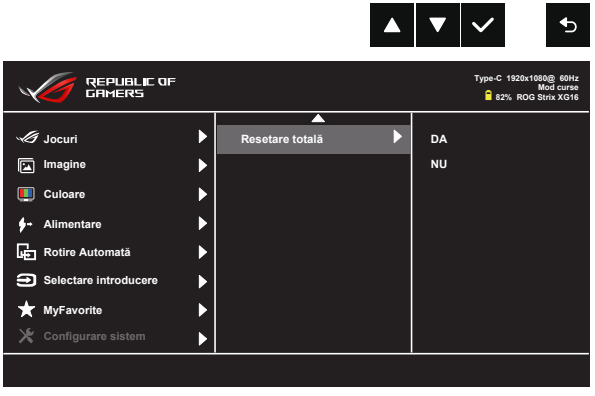


- **Scurtătură**: Utilizatorii pot selecta între „Filtru Lumină Albastră”, „GameVisual”, „Strălucire”, „Contrast”, „Rotire automată”, „Selectare introducere”, „Volum”, „GamePlus” şi pot seta ca scurtătură. Setarea implicită este Volum.
- **Setare Personaliz.**: Puteți efectua setările în funcție de favorite.

8. Configurare sistem

Ajustează configurația sistemului.





- **Limbă**: Selectați limba OSD. Opțiunile sunt: **Engleză**, **Franceză**, **Germană**, **Spaniolă**, **Italiană**, **Olandeză**, **Rusă**, **Poloneză, Cehă, Croată, Maghiară, Română, Portugheză, Turcă, Chineză simplificată, Chineză tradițională, Japoneză, Coreeană, Persană, Thailandeză** şi **Indoneziană.**
- **Volum**: Selectează „**Volum**” pentru a regla nivelul volumului de ieşire.
- **ECO Mode**: Activează modul ecologic pentru economisire energie.
- **Indicator alimentare**: Activați/dezactivați indicatorul LED de alimentare.
- **Bloc. cu tasta de alim.**: Pentru a activa/dezactiva tasta de alimentare.
- **Blocare taste**: Dezactivați toate funcțiile tastelor. Dacă țineți apăsat pe tasta Jos (tastă scurtătură) pentru mai mult de cinci secunde,veți dezactiva funcția de blocare a tastelor.

- **Configurare OSD**: Ajustați **Pauză OSD**, **DDC/CI**, şi **Transparență** al OSD de pe ecran.
- **Informații**: Afişează informațiile referitoare la monitor.
- **Resetare totală**: Se selectează „**Da**” pentru a readuce setările la modul implicit din fabrică.

3.2 Specificații

Model	XG16AHPE/XG16AHPE-W
Dimensiune panou	15,6”(16:9) Ecran lat
Rezoluție	1920 x 1080
Strălucire (tipic)	300 nit
Contrast (tipic)	800:1
Culori afişaj	16,7M
Intrare digitală	Mod alternativ DisplayPort™ pentru USB Type-C™ HDMI prin Micro HDMI
Ieşire căşti	Da
Consum de energie	≦ 10 W
Temperatură de funcționare	Între 0°C şi 40°C
Umiditate de funcționare	20-90 % umiditate relativă
Difuzor	1W x 2
Dimensiuni fizice (LxÎxA)	360,52x225,52x11,8 mm
Dimensiune cutie (LxÎxA)	498 x 362 x 120 mm
Greutate netă (aprox.)	0,9 kg
Greutate brută (aprox.)	2,8 kg(XG16AHPE) 3,0 kg(XG16AHPE-W)
Aprobări regulatorice	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7, 8.1 şi 10 WHQL, Filtru lumină albastră, Fără scintilații, BIS
Tensiune nominală	5 - 9 V ⎓, 2,0 A Se acceptă specificația de încărcare QC3.0
Adaptor	ASUS/AD2068M20 for AP/EU , AD2068320 for JP/NA/TW, AD2068520 for China 100-240 V ~ 50/60 Hz, 0,5 A 5 V ⎓, 2 A (model normal) SAU 9 V ⎓, 2 A (model cu încărcare rapidă)

*Specificațiile pot fi modificate fără înştiințare.

3.3 Depanare (FAQ)

Problemă	Soluție posibilă
LED-ul de alimentare nu este PORNIT	• Verificați dacă portul Type-C şi portul HDMI sunt conectate la sursa de semnal. • Verificați dacă sursa de semnal este pornită. • Conectați la adaptorul ASUS şi verificați dacă bateria este descărcată; în acest caz, încărcați bateria înainte de a o utiliza. • Apăsați butonul ⏻ pentru a verifica dacă monitorul este în modul PORNIT. • Consultați starea pentru funcția Indicator alimentare din OSD-ul meniului principal. Selectați „PORNIT” pentru a activa LED-ul de alimentare.
LED-ul de alimentare este de culoare albastră şi nu există imagine pe ecran	• Verificați dacă monitorul şi computerul sunt în mod PORNIT. • Asigurați conectarea corectă a cablului USB Type-C şi a cablului HDMI la monitorul Jocuri portabil şi la computer. • Verificați cablul de semnal şi asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit. • Conectați computerul cu alt monitor disponibil pentru a verifica dacă computerul funcționează corect.
Imaginea de pe ecran este prea deschisă sau prea închisă	• Reglați setările de luminozitate prin intermediul butonului.
Imaginea de pe ecran oscilează sau un model de undă este prezent în imagine	• Asigurați conectarea corectă a cablului USB Type-C şi a cablului HDMI la monitorul Jocuri portabil şi la computer. • Mutați dispozitivele electrice care pot cauza interferență electrică.
Imaginea ecranului are defecte de culoare (albul nu arată alb)	• Verificați cablul USB Type-C şi cablul HDMI şi asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit.
Monitorul se opreşte automat	• Monitorul se opreşte automat atunci când nivelul de încărcare a bateriei este zero. Conectați la adaptorul ASUS şi verificați dacă bateria este descărcată; în acest caz, încărcați bateria înainte de a o utiliza. • Verificați dacă sursa de semnal a intrat în modul de repaus. Monitorul se opreşte automat după ce sursa de semnal a intrat în repaus timp de peste 15 secunde pentru a economisi consumul de energie.

Sursa de semnal este afişată în modul de alimentare	• Monitorul primeşte o cantitate mică de electricitate de la sursa de semnal. Acest lucru este normal.
Atunci când semnalul este indisponibil sau încărcarea este indisponibilă, dar LED-ul continuă să se aprindă verde	• Apăsați simultan butonul de pornire/oprire şi tasta de meniu împreună timp de câteva secunde pentru a iniția resetarea sistemului
Telefonul mobil nu funcționează după resetarea telefonului mobil.	• Deconectați XG16AHPE înainte de resetarea telefonului mobil.

3.4 Listă de frecvențe acceptate

Frecvență principală acceptată de PC

Rezoluție	O(KHz)	V(Hz)	Pixel (MHz)
640x480, 60Hz	31,469	59,94	25,175
640x480, 67Hz	35	66,667	30,24
640x480,72Hz	37,861	72,809	31,5
640x480,75Hz	37,5	75	31,5
720x400, 70Hz	31,469	70,087	28,322
800x600,56Hz	35,156	56,25	36
800x600,60Hz	37,879	60,317	40
800x600,72Hz	48,077	72,188	50
800x600,75Hz	46,875	75	49,5
832x624, 75Hz	35	66,667	30,24
1024x768,60Hz	48,363	60,004	65
1024x768,70Hz	56,476	70,069	75
1024x768,75Hz	60,023	75,029	78,75
1152x864,75Hz	67,5	75	108
1280x960,60Hz	60	60	108
1280x1024,60Hz	63,981	60,02	108
1280x1024,75Hz	79,976	75,025	135
1280x720, 60Hz	44,772	59,855	74,5
1280x800, 60Hz	49,702	59,81	83,5
1440x900,60Hz	55,935	59,887	106,5
1680x1050,60Hz	65,29	59,954	146,25
1920x1080, 50Hz	56,25	50	148,5
1920x1080, 60Hz	67,5	60	148,5
1920x1080, 75Hz	84,6434	74,90567	220,75
1920x1080, 100Hz	112,5	100	297
1920x1080, 120Hz	135	120	297
1920x1080, 144Hz	158,414	144	325,7