

UCam 使用说明书

Version 1.0.4

UCam Team
support@u-camera.com
2011. 12

目录

1	概述.....	4
2	UCam 下载、安装、卸载.....	4
2.1	初始安装.....	4
2.2	更新.....	4
2.3	快捷方式.....	4
2.4	卸载.....	4
3	UCam.....	4
3.1	界面功能区域介绍.....	4
3.2	模式切换.....	5
3.3	拍照/录像设置.....	6
3.3.1	设置项说明.....	6
3.3.2	高级设置菜单.....	7
3.3.3	时间戳.....	7
3.3.4	自动保存.....	7
3.3.5	回显.....	7
3.3.6	快门声.....	8
3.3.7	触碰对焦/拍照.....	8
3.4	特效模式.....	8
3.5	背景模式.....	9
3.6	相片格.....	9
3.7	录像.....	10
3.8	照片/录像的浏览.....	10
4	UShare.....	10
4.1	概述.....	10
4.2	典型应用场景介绍.....	12
4.2.1	上传拍摄的照片到 PC 电脑.....	12
4.2.2	下载 PC 电脑上的音乐到手机.....	14
4.2.3	文本传输.....	14
5	UGif.....	15
5.1	拍摄 GIF.....	16
5.2	选图生成 GIF.....	16
5.3	GIF 编辑.....	17
5.4	GIF 设置.....	17
6	UPhoto.....	18
6.1	概述.....	18
6.2	图像编辑.....	19
6.2.1	操作步骤历史.....	19
6.2.2	特效.....	19
6.2.3	编辑.....	19
6.2.4	饰物.....	19

6.2.5	涂鸦.....	20
6.2.6	文字泡泡.....	20

1 概述

UCam 系列产品包括相机、快速分享、GIF 编辑、图像后处理四个产品，本文档将着重从上述几个方面介绍 UCam 产品的使用方法、注意事项。

本文档基于 UCam 版本 1.0.4。如果您发现你使用的版本跟本文档描述不相符合，请更新到最新版本。

2 UCam 下载、安装、卸载

2.1 初始安装

UCam 安卓应用程序可以从各安卓应用商店下载，推荐使用以下方式：

1. 谷歌安卓电子市场：

[>>>进入谷歌安卓市场 UCam 页面](#)

2. 安智电子市场

[>>>进入安智电子市场 UCam 页面](#)

3. 机锋电子市场

[>>>进入机锋电子市场 UCam 页面](#)

4. 如果您不方便从上述电子市场，可以通过 [UCam 官方网站](#) 下载。

UShare Windows 客户端，请到 [UCam 官方网站](#) 下载。

2.2 更新

推荐使用您习惯使用的电子市场客户端进行更新。

UCam 产品提供自动更新提醒。另外，通过 MENU 菜单中关于页面的“更新”按钮可以手动进行更新。

2.3 快捷方式

完成安装后，当您首次进入 UCam 程序时，UCam 会提示您创建 UCam、UShare、UGif 和 UPhoto 的安卓系统桌面快捷方式。如果您确认创建，UCam 会在安卓系统桌面上创建上述四个快捷方式，便于您更快捷地进入您想要使用的功能。



2.4 卸载

通过设置/应用程序/管理应用程序找到 UCam，选择“卸载”即可完成 UCam 的卸载。

3 UCam

点击安卓系统应用程序列表的 UCam 图标或者创建到桌面的 UCam 快捷方式，即可进入 UCam 程序。

3.1 界面功能区域介绍



除了相机预览外，UCam 主界面主要分为三个区域：顶部设置菜单，底部设置菜单，底部控制条。(注：假设您用竖屏方式使用手机)

顶部设置菜单用以设置拍照/录像相关的属性，部分设置项点击后还有二级菜单。

底部设置菜单只针对部分模式有效，包括特效模式、背景模式和相片格。

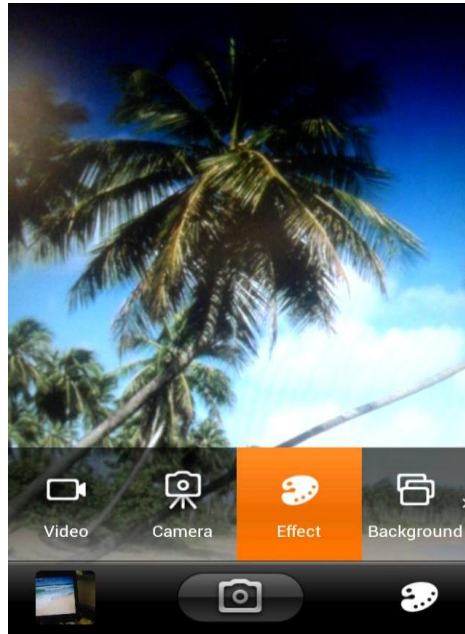
底部控制条包含三个按钮，从左至右依次为照片浏览按钮，拍照按钮，模式选择按钮。

顶部/底部设置菜单不会长时间显示，用户没有操作超过 10 秒，设置菜单将自动消失。通过按下安卓手机的“菜单”控制键可以打开/关闭设置菜单。

在设置菜单没有显示的情况下按下“菜单”控制键，除了打开设置菜单外，还会在底部控制条的位置显示高级设置控制条，该控制条包括高级设置、放大镜工具和关于。该控制条会在显示 2 秒后自动消失。

3.2 模式切换

点击底部控制条最右侧的按钮，就会弹出模式选择条，UCam 包括以下模式：录像模式、拍照模式、特效模式、背景模式、隐蔽模式、连拍模式、全景模式、相片格、UGif、UShare。



3.3 拍照/录像设置

3.3.1 设置项说明

顶部的拍照/录像设置项有两类。

一部分设置项只需要点击一级设置菜单中对应的按钮即可完成状态的改变，包括以下设置：

- 前后摄像头切换
- 快门声
- 自动保存
- 触碰对焦
- 自动对焦
- 触碰拍照
- 时间戳
- 地理位置信息

另外的设置项，点击后会弹出二级设置菜单，具体的设置需要在二级菜单中完成。这一类设置项包括：

- 闪光灯模式
- 场景模式
- 防抖设置
- 分辨率设置
- 白平衡
- 延迟拍摄
- 辅助线
- 饱和度
- 对比度
- 亮度
- 色彩

特别提醒： 上述设置项，部分需要硬件支持。如果硬件不支持，您的手机中将不会出现

这些设置项，可能会不存在的设置项有：

- 前后摄像头切换
- 闪光灯
- 场景模式
- 白平衡
- 触碰对焦
- 自动对焦
- 地理位置信息
- 饱和度
- 对比度
- 亮度
- 色彩

3.3.2 高级设置菜单

通过按下“菜单”键出现的高级设置控制条，可以进入高级设置菜单。高级设置菜单包含较少被使用的设置项，主要有：

- 照片保存质量
- 对焦方式
- 快门声声音选择
- ISO
- 时间戳格式
- 自动保存时回显时间
- 自动检查更新设置
- SD 卡剩余空间查看
- 恢复默认设置

3.3.3 时间戳

通过顶部设置菜单的“时间戳”项可以打开关闭时间戳选项，具体的时间戳格式可以在高级设置中进行选择。

3.3.4 自动保存

自动保存功能是指在拍完照片后，自动保存然后回到预览界面(可以继续拍照)的功能。如果关闭自动保存，拍完照片后就会停留在回显界面。

在高级设置中，可以设置自动保存时回显的时间。也就是说，显示几秒后再回到预览界面。

3.3.5 回显

自动保存关闭时，拍完照后就会停留在回显界面。回显界面可以删除、分享或者编辑对应的照片。



3.3.6 快门声

通过顶部设置菜单的“快门声”项可以打开或者关闭快门声。另外，在高级设置中，可以选择您喜欢的快门声音。

特别提醒：由于部分手机的相机快门声设置在底层，所以关闭快门声的设置可能无效。目前已知的有问题的设备包含：摩托罗拉部分手机，三星部分手机，索爱部分手机。对于已知的无法关闭快门声的设备，我们去掉了该设置项。如果你发现您的设备也有这个问题，请到 UCam 社区(<http://forum.u-camera.com>)反馈，我们会及时更新。

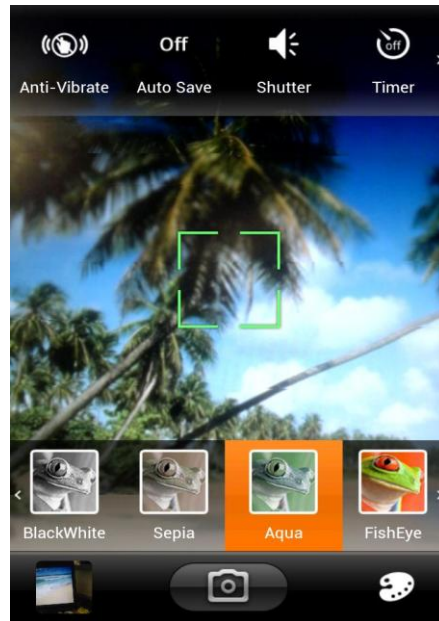
3.3.7 触碰对焦/拍照

如果通过顶部设置菜单将触碰对焦/拍照设置成 **ON** 的状态后，用手触屏就可以实现拍照。该功能可以用于自拍。

3.4 特效模式

点击底部控制条最右侧的模式切换按钮，然后在模式选择菜单中选择“特效”、即可进入特效模式。

特效模式对应有底部设置菜单，用以选择特效。部分特效是实时特效，部分是后处理特效。(偶们正在努力，争取以后全是实时特效哈～)



特效模式拍完照片后的回显界面与其他模式的回显界面(参考 [3.3.5](#))有以下不同:

1. 底部多一个特效选择条, 如果您发现拍照前选择的特效不理想, 还可以在这里修改成其他特效。
2. 对于后处理特效, 单击回显照片则显示原始照片, 用以对比。

3.5 背景模式

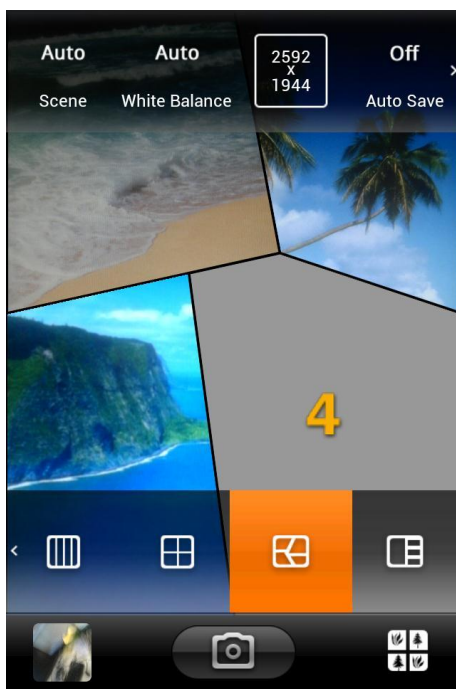
点击底部控制条最右侧的模式切换按钮, 然后在模式选择菜单中选择“背景”、即可进入背景模式。

背景模式对应有底部设置菜单, 用以选择想要使用的背景。

选择好背景后, 即可通过背景透明的区域来取景并完成拍照。

3.6 相片格

点击底部控制条最右侧的模式切换按钮, 然后在模式选择菜单中选择“相片格”、即可进入相片格模式。



相片格模式对应有底部设置菜单，用以选择想要使用的相片格样式。

在相片格模式中，根据您选择的相片格样式，按照标记的顺序拍完要求张数的照片后，会生成合成的照片。

3.7 录像

点击底部控制条最右侧的模式切换按钮，然后在模式选择菜单中选择“录像”、即可进入录像模式。

一般地，录像模式可以使用的设置项比拍照模式少。

3.8 照片/录像的浏览

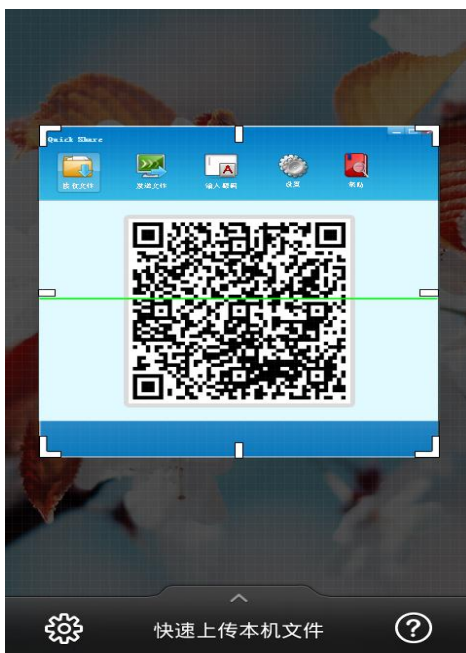
点击拍照界面底部控制条最左侧的缩略图按钮，即可进入图片查看程序。安卓系统会根据您在系统中安装的看图程序的情况让您作出选择。系统根据你的选择进入相应的图片播放软件以后，根据相应软件的状况进行浏览、删除等操作。这部分处理不属于 UCam 的处理范畴。

4 UShare

UShare 主要用于在手机和 PC 之间进行照片、音乐、视频等文件的共享。同时，UShare 还支持传统的二维码扫描。未来，UShare 还会支持手机跟手机、手机跟平板电脑之间的共享。

特别提醒：使用 UShare 功能时，请确保手机 WIFI 功能已经开启，并确保手机所在网络与您要同步使用的 PC 电脑之间网络相通、最好是在同一局域网。

4.1 概述



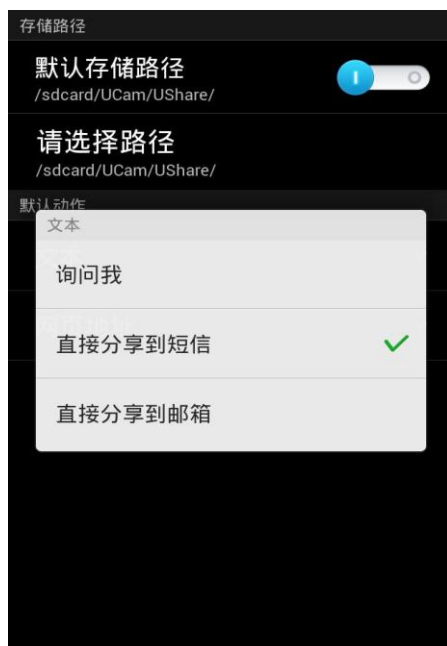
UShare 主界面包括二维码扫描区域和底部控制条。

控制条左右两边分别是设置按钮和帮助按钮。将控制条向上拉动则进入上传选择界面。



在上传界面选择待传文件并确认后，即可进入扫描界面。

设置界面可以设置接收文件的默认存储目录，为扫描识别的二维码类型进行默认处理方式设置。



4.2 典型应用场景介绍

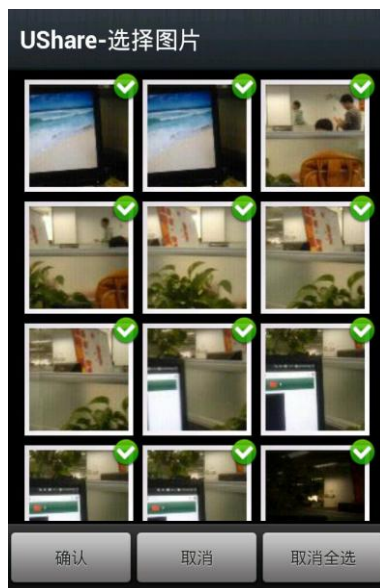
使用 UShare 可以非常方便地在手机和 PC 电脑之间同步文件。以下介绍几个典型应用场景。

4.2.1 上传拍摄的照片到 PC 电脑

1. 进入上传文件界面，选择“图片”



2. 选择一个文件夹，并从中选择想要上传的图片，并确认



3. 对准 UShare Windows 客户端接收界面中的二维码扫描



4. 所选照片会立即开始上传



4.2.2 下载 PC 电脑上的音乐到手机

1. 在 Windows UShare 客户端的上传界面选择待传音乐文件



2. 使用手机 UShare 界面扫描 UShare 客户端上的二维码，即可开始音乐的传输。



4.2.3 文本传输

1. 在 Windows UShare 客户端、或者 UCam 网站上输入/选择文本



2. 使用 UShare 拍摄生成的二维码即可立即识别文本，并根据设置的处理方式进行处理。



5 UGif

UGif 用于制作趣味 GIF 动画。具体有 3 种方法来制作动画：选择已有照片生成 GIF，拍多张照片生成 GIF，录制一段视频生成 GIF。

在 UGif 主界面，左上角是选图按钮，中部是拍摄预览界面，预览界面下方是拍摄状态区域，底部是控制条。



在拍摄状态区域，可以切换前后摄像头，选择拍照或者录像，中间的 LED 则显示拍摄/录像完成的帧数。

底部控制条从左到右依次是设置按钮，拍摄按钮和 GIF 列表按钮。

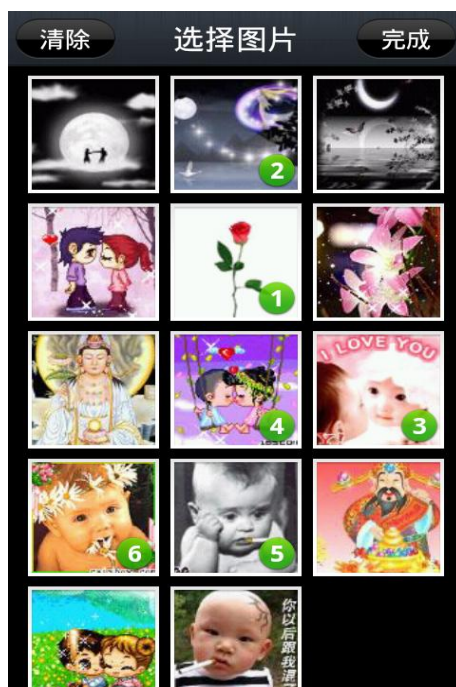
特别提醒：前/后摄像头切换按钮与手机硬件支持有关，若手机无前摄像头，则前后摄像头切换条会被置灰、无法使用。

5.1 拍摄 GIF

在拍摄控制区域选择好拍摄方式和前后摄像头后，点击控制条的拍摄按钮即可开始拍摄。拍摄帧数超过 2 张以后，底部控制条最右侧的按钮会变成“确认”状态，点击该按钮即可进入 GIF 编辑。当拍摄帧数达到设置的最大帧数后，UGif 将自动进入编辑界面。

5.2 选图生成 GIF

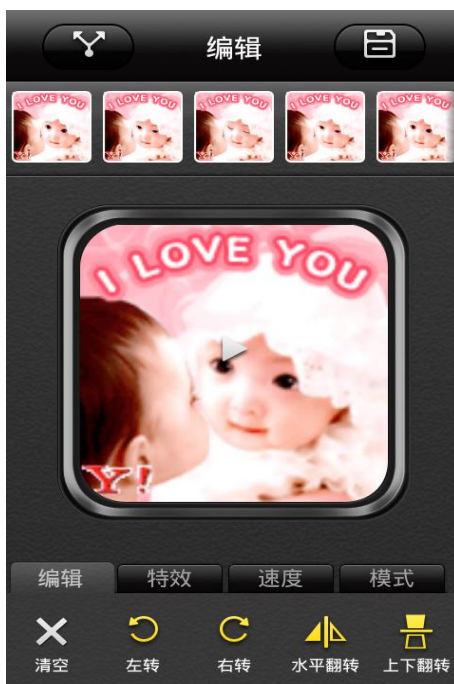
点击 UGif 主界面右上角的选图按钮，即可进入图片选择界面。



在选图界面选择待合成图片，点击“完成”即可进入 GIF 编辑界面。

5.3 GIF 编辑

GIF 编辑面便包括顶部的控制条，动画帧列表，预览区域和底部控制条。



GIF 浏览：点击预览框区域，即可启动/停止播放您的动画

图像帧位置调整：在帧列表上长按想要移动的帧，左右移动到想要移动的位置松手即可。

编辑功能：底部的控制条可以进行旋转、翻转、特效处理、速度等调整

5.4 GIF 设置

点击底部控制条的设置按钮即可进入 GIF 设置界面。在该界面可以设置设置 GIF 的分辨率和帧数限制。



6 UPhoto

UPhoto 产品用于照片的后处理。

6.1 概述

通过 [2.3](#) 所述的 UPhoto 快捷方式可以启动 UPhoto。启动后可以选择已有图片进行处理，或者拍摄一张照片后进行处理。

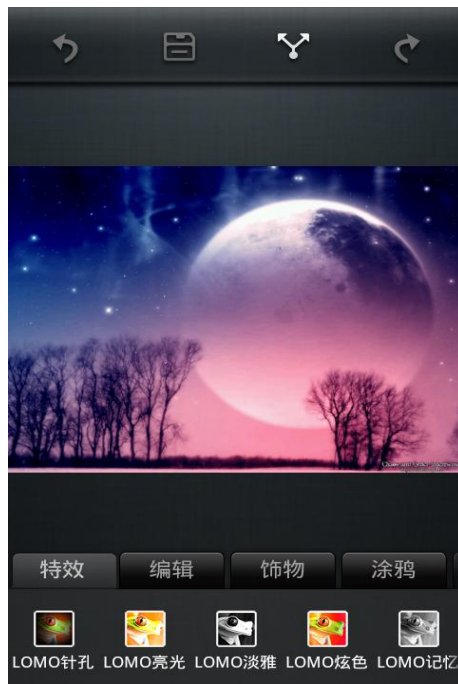


另外还有 2 种方式进入 UPhoto:

1. 在 UCam 拍完照片后的回显界面(见 [3.3.5](#)),点击编辑按钮、即可直接对相应图片进行编辑。
2. 在图片浏览程序或者文件管理器中选好图片后,在编辑菜单中点击 UPhoto、即可直接对相应图片进行编辑。

6.2 图像编辑

图像编辑界面包括顶部控制条、中部图像操作区域和底部编辑控制条。顶部控制条包括保存、分享、前进、后退按钮。底部的编辑控制条包括特效、编辑、饰物、涂鸦、文字泡泡等的处理。



6.2.1 操作步骤历史

通过编辑界面顶部控制条的前进/后退按钮来恢复/撤销操作步骤。

6.2.2 特效

在底部控制栏选择特效标签, 点击其中的效果、即可更改整个 GIF 图像的效果。

6.2.3 编辑

在底部控制栏选择“编辑”标签, 即可选择进行以下编辑操作:

对比度调整
亮度调整
饱和度调整
裁剪
旋转
对称

6.2.4 饰物

在底部控制栏选择“饰物”标签, 即可选择饰物进行添加。点击选中饰物, 手指按住饰

物可拖动饰物到指定地方，同时通过调节旋转按钮可调节大小与方位。



6.2.5 涂鸦

在底部控制栏选择“涂鸦”标签，即可进行绘画操作。具体包括清空、画笔颜色、画笔大小、画笔风格、橡皮擦。

通过改变画笔颜色/大小/风格，可写出各式各样的文字与涂鸦作品。

若是哪个部分写的不好，可点击橡皮擦擦掉，若都不满意可点击清空从头再来。

特别提醒：在涂鸦操作时，双指按住画面移动、可以拖动画面移动，单指移动则是涂鸦做画。

6.2.6 文字泡泡

在底部控制栏选择“文字泡泡”标签，即可进行文字泡泡操作。具体包括边框颜色选择、面板颜色选择、文字颜色选择和泡泡样式选择。

通过设置边框/面板/文字颜色，可变换出不同颜色的样式。

点击一种样式，按住样式可拖动到任意位置。按住类似双方块的图标可调节样式的形状，按住十字箭头可调节箭头方向与长短。

