

Projecteur portable

NP600/NP500/NP400/ NP300/NP500W NP600S/NP500WS

Mode d'emploi

Le nom du modèle de projecteur indiqué par l'étiquette du projecteur est respectivement NP600, NP500, NP400, NP300, NP500W, NP600S, NP500WS, NP600G, NP500G, NP400G, NP300G, NP500WG, NP600SG et NP500WSG.

Tous les modèles sont évoqués dans le manuel d'utilisation sous les références NP600, NP500, NP400, NP300, NP500W, NP600S et NP500WS à l'exception de certaines pages de spécifications.

- IBM est une marque déposée ou une marque commerciale de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X et PowerBook sont des marques déposées de Apple Inc. enregistrées aux Etats-Unis d'Amérique ou dans d'autres pays.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer et PowerPoint sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- MicroSaver est une marque déposée de Kensington Computer Products Group, qui est une division de ACCO Brands.
- Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce mode d'emploi peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

REMARQUES

- (1) Le contenu de ce mode d'emploi ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce mode d'emploi est susceptible d'être modifié sans préavis.
- (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce mode d'emploi ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.
- (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur.

Informations Importantes

Consignes de sécurité

Précautions

Veillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC NP600, NP500, NP400, NP300, NP500W, NP600S ou NP500WS et conserver le manuel à portée de main pour toute consultation ultérieure.

ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.
La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER.
A L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION.
POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉÉ.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil.
Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

AVERTISSEMENT : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

ATTENTION



Eviter d'afficher des images stationnaires pendant une période prolongée, sinon ces images seront momentanément prolongées à la surface du panneau LCD.
Si cela se produit, continuer à utiliser votre projecteur. L'arrière-plan statique des images précédentes disparaîtra.

Mise au rebut du produit usagé



La législation européenne, appliquée dans tous les Etats membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclus les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit.

Une fois ces produits mis au rebut, ils sont recyclés et de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire les déchets et leurs conséquences négatives, comme par exemple celles causées par le mercure des lampes sur la santé humaine et sur l'environnement, même à faibles doses.

La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux Etats membres actuels de l'Union Européenne.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

Installation

- Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants :
 - sur un chariot, un support ou une table instable.
 - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides.
 - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.
 - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué.
 - sur une feuille de papier, une carpepe ou un tapis.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond :
 - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
 - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
 - De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
 - Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

AVERTISSEMENT

- Ne couvrez pas l'objectif avec le cache-objectif fourni ni avec un autre objet lorsque le projecteur est en marche. À défaut de respecter cette consigne, la chaleur provenant de l'émission de lumière pourrait faire fondre le cache-objet.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, la chaleur provenant de l'émission de lumière pourrait faire fondre cet objet.



Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée.



Précautions contre l'incendie et l'électrocution

- Veiller à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laisser un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- Ne touchez pas la sortie de ventilation qui se trouve sur la gauche (lorsqu'on regarde l'appareil de face) car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est allumé et immédiatement après son extinction.



- Eviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet.
- Ne placez pas d'objet sur le projecteur.
- Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Le projecteur est conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100-240 V CA 50/60 Hz (NP600/NP500/NP400/NP300/NP500W/NP600S/NP500WS) ou 200-240 V CA 50/60 Hz (NP600G/NP500G/NP400G/NP300G/NP500WG/NP600SG/NP500WSG). Assurez-vous que votre alimentation électrique soit conforme avant d'utiliser votre projecteur.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires.



- Tenir les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de l'objectif peut provoquer des dangers inattendus comme un incendie ou blesser les yeux.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face des orifices de ventilation du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par les orifices de ventilation.
- Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.
 - N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni.
 - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive.
 - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd.
 - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis.
 - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur.
 - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées.
- Eteindre le projecteur, débrancher le câble d'alimentation et faire réviser l'appareil par un technicien qualifié dans le cas des problèmes suivants :
 - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
 - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
 - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
 - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
- Déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble avant de transporter le projecteur.
- Eteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.

- Eteindre le projecteur et débrancher le câble d'alimentation si le projecteur n'est pas utilisé durant une longue période.
- Lors de l'utilisation d'un câble LAN :
Pour votre sécurité, ne raccordez pas au connecteur pour périphérique externe de câble pouvant avoir une tension excessive.

ATTENTION

- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Des utilisations non appropriées, telles que le fait de saisir le pied à inclinaison réglable ou de suspendre l'appareil au mur peuvent endommager le projecteur.
- Ne pas envoyer le projecteur dans la sacoche souple par service d'expédition ou par un transporteur de fret. Le projecteur se trouvant à l'intérieur de la sacoche souple pourrait être endommagé.
- Sélectionner [HAUT] dans le Mode de ventilateur si le projecteur continue à être utilisé pendant plusieurs jours d'affilée. (A partir du menu, sélectionner [PARAM.] → [OPTIONS(1)] → [MODE VENTILATEUR] → [HAUT].)
- Ne pas essayer de toucher la sortie de l'aération située sur la partie avant gauche (vue de devant) car elle peut devenir brûlante lorsque le projecteur est en marche et juste après son extinction.
- Ne pas couper l'alimentation avant 60 secondes après avoir allumé la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.

Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

Remplacement de la lampe

- Pour remplacer la lampe, suivre toutes les instructions de la page 79.
- Veiller à remplacer la lampe lorsque le message **[LA LAMPE A ATTEINT LA FIN DE SA DURÉE D'UTILISATION. REMPLACEZ LA LAMPE.]** apparaît. Si l'on continue à utiliser la lampe après qu'elle ait atteint la fin de service, l'ampoule de la lampe risque de se briser en éclats, et des débris de verre risquent d'être dispersés dans le coffret de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser.
Si cela se produit, prendre contact avec votre revendeur pour le remplacement de la lampe.

Caractéristique de la lampe

Le projecteur utilise une lampe au mercure à haute-pression comme source lumineuse. Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge. Egalement, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité.

ATTENTION:

Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé.

A propos du mode Haute Altitude

- Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] lorsque le projecteur est utilisé à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres ou plus.
Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres sans régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur.
- Utiliser le projecteur à des altitudes moins importantes que 5500 pieds/1600 mètres ou encore moins et régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut provoquer une baisse de température trop forte de la lampe, et causer une oscillation de l'image. Commutez [MODE VENTILATEUR] sur [AUTO].
- Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres ou plus peut raccourcir la durée de vie des composants optiques tels que la lampe.

À propos des droits d'auteur des images originales projetées :

Notez que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public dans un lieu comme un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec les fonctions suivantes risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur. [RATIO D'ASPECT], [KEYSTONE], Fonction de grossissement et autres fonctions semblables.

Table des matières

Informations Importantes	i
1. Introduction	1
1 Que contient la boîte ?	1
2 Introduction au projecteur	2
Toutes nos félicitations pour l'achat de ce projecteur	2
Fonctions que l'on appréciera :	2
A propos de ce mode d'emploi	3
3 Nomenclature du projecteur	5
Avant/Haut	5
Arrière	6
Caractéristiques principales	7
Caractéristiques du panneau de bornes	8
4 Nomenclature de la télécommande	9
Installation des piles	10
Précautions se rapportant à la télécommande	10
Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil	10
2. Installation et connexions	11
1 Installation de l'écran et du projecteur	11
Sélection d'un emplacement	11
Distance de projection et taille de l'écran	15
2 Câblages	17
Activation de l'affichage externe de l'ordinateur	17
Connexion du PC ou ordinateur Macintosh	17
Lors de la visualisation d'un signal NUMERIQUE	19
Utilisation simultanée de deux entrées analogique COMPUTER	20
Connexion d'un moniteur externe	21
Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant	22
Connexion d'un magnétoscope	23
Connexion à un réseau	24
Connexion du câble d'alimentation fourni	25
3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)	26
1 Mise sous tension du projecteur	26
Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu)	28
2 Sélection d'une source	29
Sélection de la source ordinateur ou vidéo	29
3 Ajustement de la taille et de la position de l'image	30
Ajuster le pied inclinable	31
Zoom	32
Mise au point	33
4 Correction de la distorsion trapézoïdale	34
Correction de la distorsion trapézoïdale	34
Réglage avec les touches du boîtier	34
Réglage avec la télécommande	35
Réglage avec la fonction Auto Keystone	36

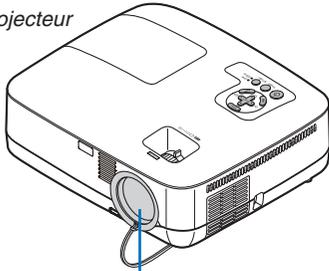
5	Optimisation automatique d'un signal d'ordinateur.....	37
	Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique	37
6	Augmentation ou diminution du volume	37
7	Extinction du projecteur	38
8	Après l'utilisation.....	39
4.	Fonctions pratiques.....	40
1	Coupure de l'image et du son.....	40
2	Gel d'une image	40
3	Agrandissement d'une image	40
4	Changement du mode de la lampe	41
5	Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur [SÉCURITÉ]	42
6	Utilisation du récepteur optionnel de souris à distance (NP01MR)	45
7	Paramétrage du réseau avec un navigateur HTTP	47
8	Utiliser le câble de signal VGA pour faire fonctionner le projecteur (Télécommande virtuelle).....	50
5.	Utilisation du menu sur écran.....	51
1	Utilisation des menus	51
2	Éléments du menu.....	52
3	Liste des fonctions de menus	53
4	Descriptions et fonctions des menus [SOURCE]	55
5	Descriptions et fonctions du menu de réglage [RÉGLAGE]	56
6	Descriptions et fonctions des menus [PARAM.]	63
7	MenuDescriptions et fonctions du menu [INFO.].....	73
8	Descriptions et fonctions des menus [RESET].....	75
6.	Entretien.....	76
1	Nettoyage ou remplacement du filtre	76
2	Nettoyage du boîtier et de l'objectif	78
3	Remplacement de la lampe.....	79
7.	Annexe.....	82
1	Depistage des pannes.....	82
	Messages des voyants.....	82
2	Caracteristiques techniques	85
3	Dimensions du boîtier.....	89
4	Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER.....	91
	Connecteur Mini D-Sub à 15 broches.....	91
5	Liste des signaux d'entrée compatibles	92
6	Codes de commande PC et connexion des câbles	93
	Codes de commande PC.....	93
	Connexion des câbles.....	93
	Connecteur de commande PC (D-SUB 9P).....	93
7	Liste des éléments à vérifier en cas de panne	94
8	Guide TravelCare	96

1. Introduction

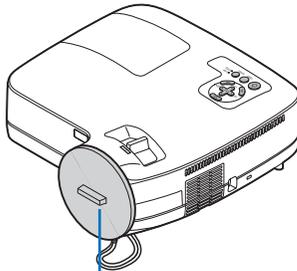
① Que contient la boîte ?

S'assurer que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contacter votre revendeur. Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

Projecteur



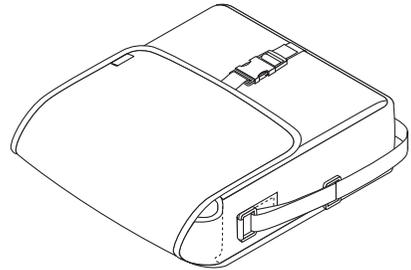
Cache-objectif
(24F44681)



Cache-objectif
(24FU0691)

NP600/NP500/NP400/
NP300/NP500W

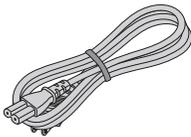
NP600S/NP500WS



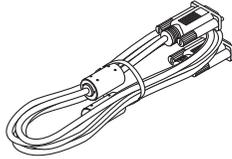
Sacoche
(24BS7582)

NP600/NP500/NP400/
NP300/NP500W

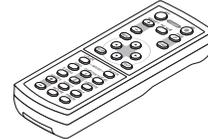
Le NP600S et le NP500WS
sont livrés sans sacoche
souple.



Câble d'alimentation
(US: 7N080229)
(EU: 7N080015)



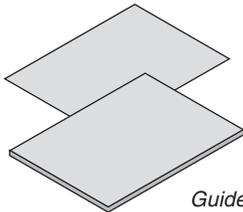
Câble de signal VGA
(7N520052)



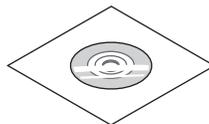
Télécommande
(7N900731)



Piles (AAA x 2)



Guide de réglage rapide
(7N8P9291)
Informations Importantes
(7N8P9301)



CD-ROM
Mode d'emploi
(7N951301)

Pour l'Amérique du Nord uniquement

Carte d'enregistrement
Limitation de garantie

Pour les clients en Europe :

Vous trouverez notre garantie actuelle
valable sur notre site Web : www.nec-display-solutions.com



Adaptateur DVI à VGA (7N960234)

Sauf mention contraire dans le manuel d'utilisation, les dessins du boîtier du projecteur montrent des exemples du NP600.

- **Correction automatique de trapèze vertical**

La fonction Auto Keystone permet au projecteur de détecter son inclinaison et de corriger automatiquement sa déformation verticale.

- **Projecteur LCD à haute résolution et luminosité élevée**

Affichage haute résolution, compatible jusqu'à UXGA, résolution native XGA (NP600/NP500/NP400/NP300/NP600S)/WXGA (NP500W/NP500WS).

- **Six préréglages d'image pour des réglages d'image et de couleur par l'utilisateur**

Chaque préréglage d'image peut être personnalisé et mémorisé selon vos préférences.

- **Empêcher une utilisation non autorisée du projecteur**

Des paramètres de sécurité intelligents améliorés pour une protection par mot-clé, un verrouillage du panneau de commande du boîtier, une rainure de sécurité et une ouverture à chaîne de sécurité empêchent un accès et des réglages non autorisés et dissuadent le vol.

- **Port de commande PC**

Vous pouvez commander le projecteur avec un PC ou un système de commande utilisant le port de commande PC.

- **3W en attente avec technologie d'économie d'énergie**

Sélectionner [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] pour le [MODE VEILLE] dans le menu permet de placer le projecteur en mode d'économie d'énergie qui consomme moins que le mode veille normal.

- **Récepteur de souris télécommandée en option**

Vous pouvez utiliser la télécommande sans fil fournie et le récepteur de souris télécommandée en option pour utiliser votre PC la souris partout dans la pièce. Le récepteur de souris télécommandée en option (NP01MR) prend en charge pratiquement n'importe quel PC utilisant une connexion USB.

A propos de ce mode d'emploi

La manière la plus rapide d'installer l'appareil est de prendre du temps et de procéder correctement dès la première fois. Prenez maintenant quelques minutes pour parcourir le mode d'emploi. Cela sera du temps de gagné plus tard. Au début de chaque section du manuel, se trouve une vue d'ensemble. Si la section ne correspond pas, passez à la suivante.

Tableau comparatif des principales fonctions

Les fonctions principales varient comme suit selon les modèles.

	Modèles standard				Modèle pour panneau large	Modèle à distance de projection courte	Modèle pour panneau large et à distance de projection courte
	NP600	NP500	NP400	NP300	NP500W	NP600S	NP500WS
Rapport d'aspect natif (→ page 85, 87)	4 : 3 Standard				16 : 10 Large	4 : 3 Standard	16 : 10 Large
Résolution native (points x lignes*) (→ page 85, 87)	XGA (1024 x 768)				WXGA (1280 x 800)	XGA (1024 x 768)	WXGA (1280 x 800)
Taille d'écran (→ page 85, 87)	21"-300"					60"-110"	57"-104"
Distance de projection (→ page 85, 87)	29-444 pouces/0,7 m-11,3 m				28-419 pouces/ 0,7-10,6 m	35"-66"/ 0,9 m-1,7 m	36"-66"/ 0,9 m-1,7 m
Émission de lumière*2*3 en mode NORMAL (→ page 85, 87)	3500 lumens	3000 lumens	2600 lumens	2200 lumens	3000 lumens	2600 lumens	2100 lumens
Zoom (→ page 32)	Utilisation du levier de zoom manuel					Utilisation de la fonction [ZOOM NUMÉRIQUE] à partir du menu	
Mise au point (→ page 33)	Utilisation de l'anneau de mise au point manuelle				Utilisation du levier de mise au point manuelle		
Durée avant remplacement de la lampe (moyenne) (→ page 73)	3000 (H) en NORMAL /4000 (H) en ECO						

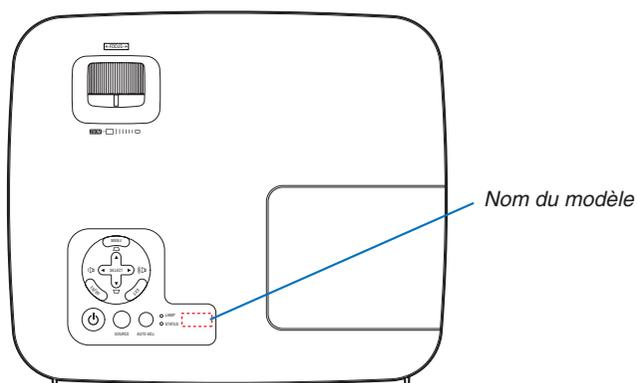
Pour plus de détails sur les spécifications, voir page 85.

*1 Les pixels efficaces représentent plus de 99,99 %.

*2 Il s'agit de la valeur de l'émission de lumière (lumens) lorsque le mode [PRÉRÉGLAGE] est réglé sur [HTE LUMIN.]. Si tout autre mode est sélectionné en tant que mode [PRÉRÉGLAGE], la valeur de l'émission de lumière peut légèrement diminuer.

*3 Conformité à la norme ISO21118-2005

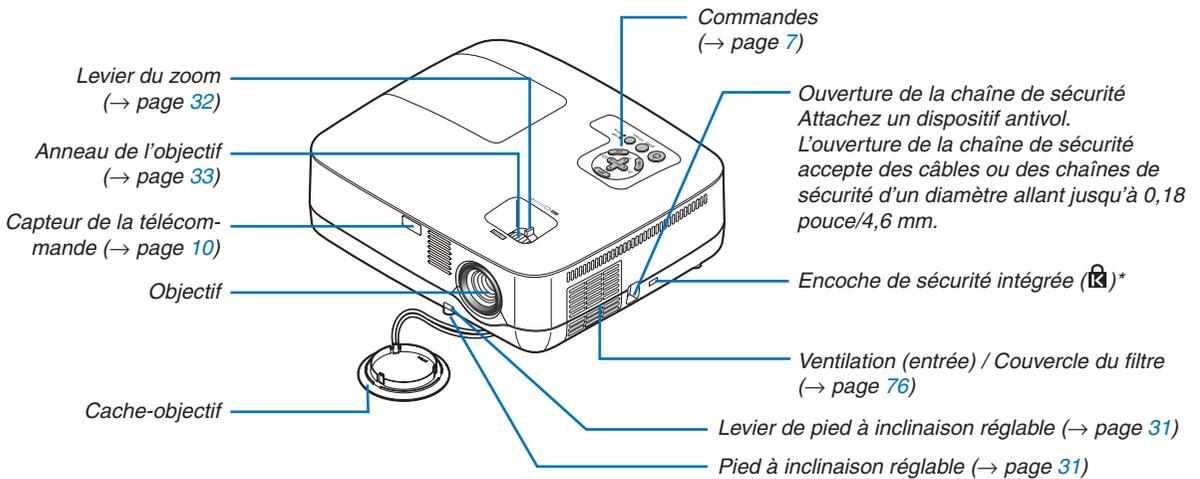
ASTUCE : le nom du modèle se trouve sur le boîtier.



3 Nomenclature du projecteur

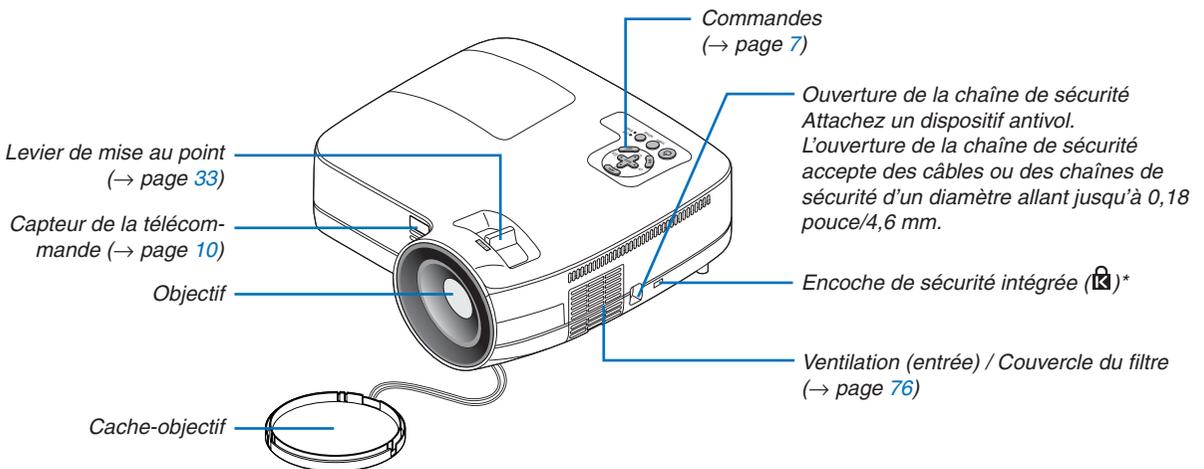
Avant/Haut

NP600/NP500/NP400/NP300/NP500W

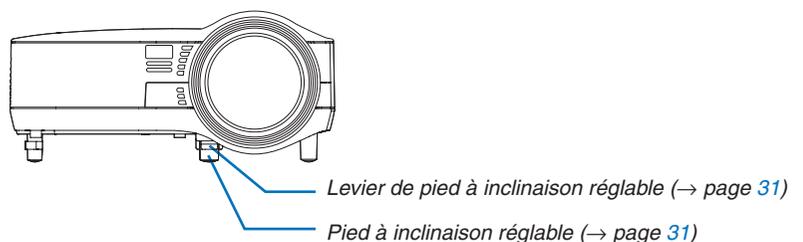


* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®.

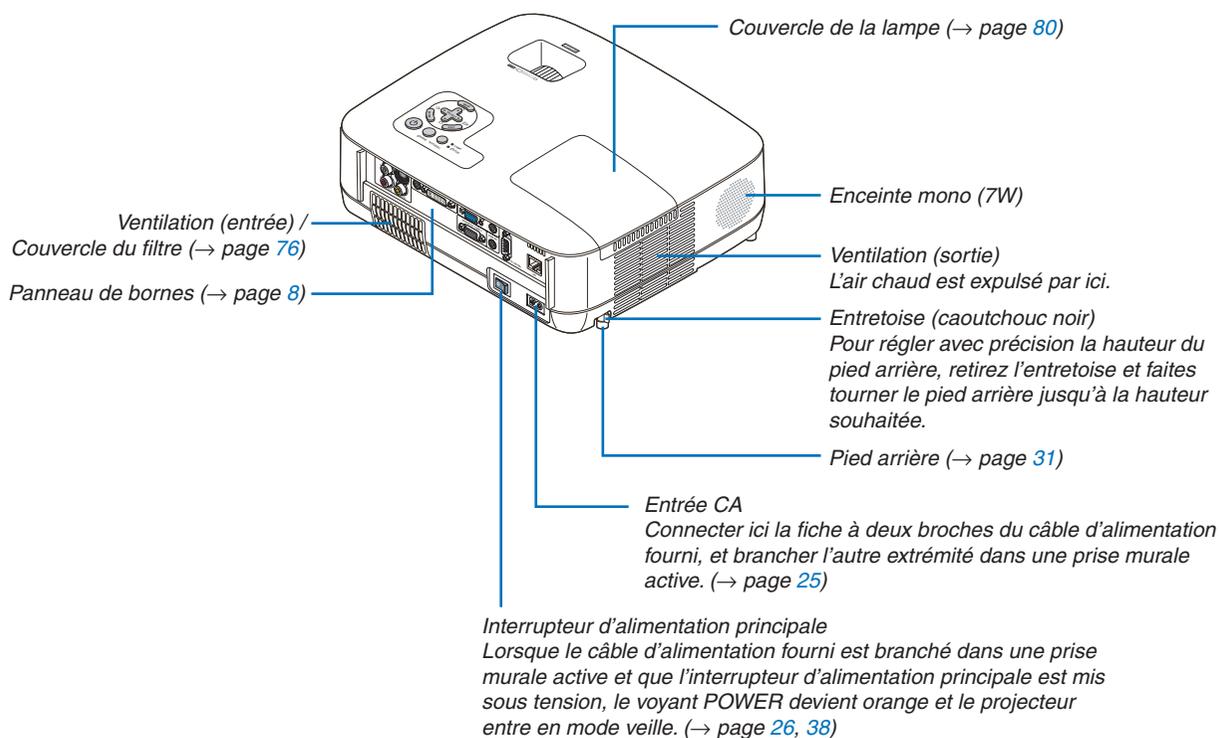
NP600S/NP500WS



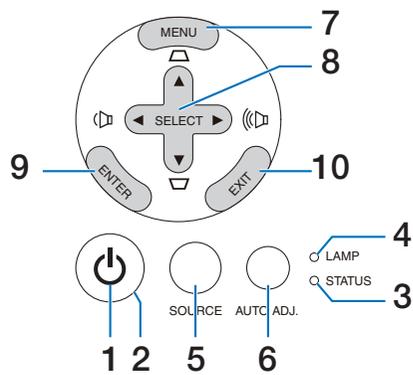
* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®.



Arrière

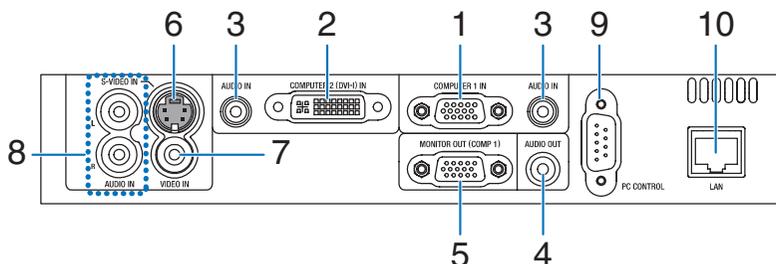


Caractéristiques principales



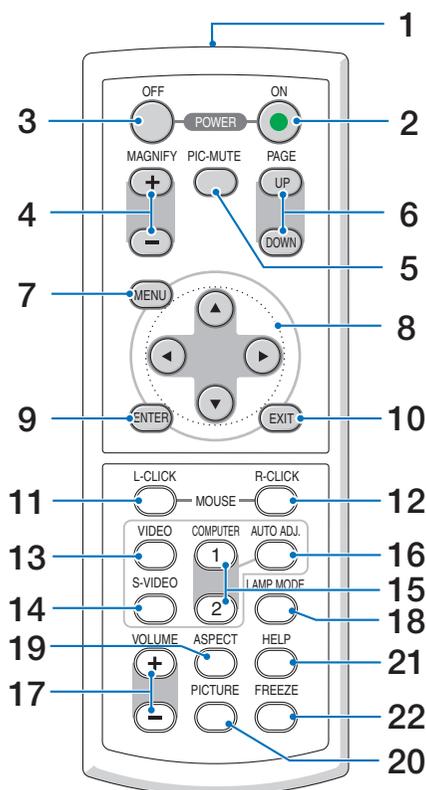
1. Touche  (POWER) (→page 27, 38)
2. Voyant POWER (→page 26, 38, 82)
3. Voyant STATUS (→page 82)
4. Voyant LAMP (→page 79, 82)
5. Touche SOURCE (→page 29)
6. Touche AUTO ADJ. (→page 37)
7. Touche MENU Button (→page 51)
8. Touches SELECT ▲▼◀▶ / Volume ◀▶ / Touches Keystone ▲▼ (→page 34, 37)
9. Touche ENTER (→page 51)
10. Touche EXIT (→page 51)

Caractéristiques du panneau de bornes



1. **Connecteur d'entrée de composant / COMPUTER 1 IN (Mini D-Sub à 15 broches)** (→page 17, 20, 22)
2. **Connecteur COMPUTER 2 (DVI-I) IN (29 broches) (compatible HDCP)** (→page 19, 20)
3. **Mini prise AUDIO IN (Stéréo Mini)** (→page 17, 19, 22)
4. **Mini prise AUDIO OUT (Stéréo Mini)** (→page 21)
5. **Connecteur MONITOR OUT (COMP 1) (Mini D-Sub à 15 broches)** (→page 21)
6. **Connecteur S-VIDEO IN (Mini DIN à 4 broches)** (→page 23)
7. **Connecteur VIDEO IN (RCA)** (→page 23)
8. **Prises d'entrée AUDIO L/R (RCA)** (→page 23)
9. **PC CONTROL Port [PC CONTROL] (D-Sub à 9 broches)** (→page 93)
Utiliser ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 93.
10. **Port LAN (RJ-45)** (→page 24)

4 Nomenclature de la télécommande

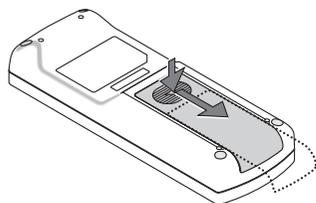


- | | |
|---|--|
| 1. Emetteur infrarouge
(→ page 10) | 13. Touche VIDEO
(→ page 29) |
| 2. Touche POWER ON
(→ page 27) | 14. Touche S-VIDEO
(→ page 29) |
| 3. Touche POWER OFF
(→ page 38) | 15. Touche COMPUTER 1/2
(→ page 29) |
| 4. Touche MAGNIFY (+) (-)
(→ page 40) | 16. Touche AUTO ADJ.
(→ page 37) |
| 5. Touche PIC-MUTE
(→ page 40) | 17. Touche de VOLUME (+) (-)
(→ page 37) |
| 6. Touche PAGE UP/DOWN*
(→ page 45, 46) | 18. Touche LAMP MODE
(→ page 41) |
| 7. Touche MENU
(→ page 51) | 19. Touche ASPECT
(→ page 60) |
| 8. Touche SELECT ▲▼◀▶ (→ page 51) | 20. Touche PICTURE
(→ pages 56, 57) |
| 9. Touche ENTER (→ page 51) | 21. Touche HELP
(→ page 73) |
| 10. Touche EXIT (→ page 51) | 22. Touche FREEZE
(→ page 40) |
| 11. Touche MOUSE L-CLICK*
(→ page 45, 46) | |
| 12. Touche MOUSE R-CLICK*
(→ page 45, 46) | |

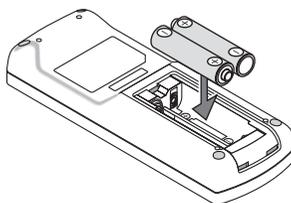
* Les touches PAGE UP/DOWN, MOUSE L-CLICK et MOUSE R-CLICK ne fonctionnent que lorsque le récepteur de souris à distance optionnel est connecté à votre ordinateur.

Installation des piles

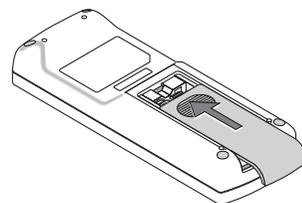
1 Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.



2 Installez des piles neuves (AAA). S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.



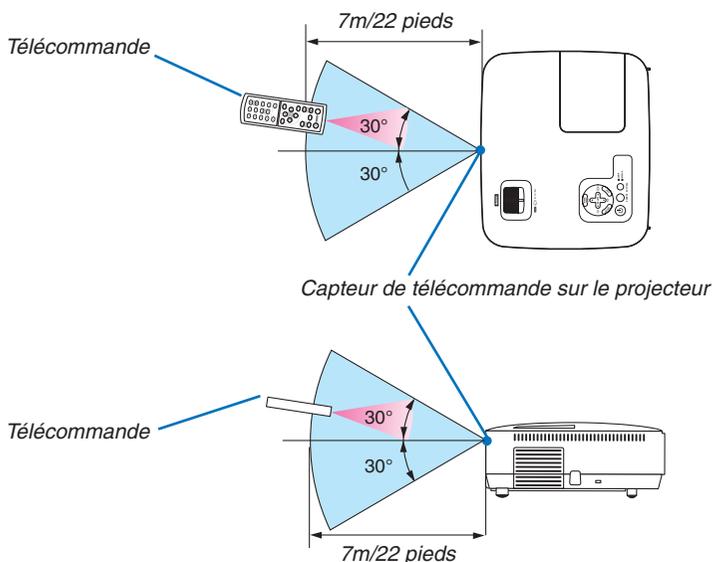
3 Remettre le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne pas mélanger différents types de piles ou des neuves avec des anciennes.



Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil

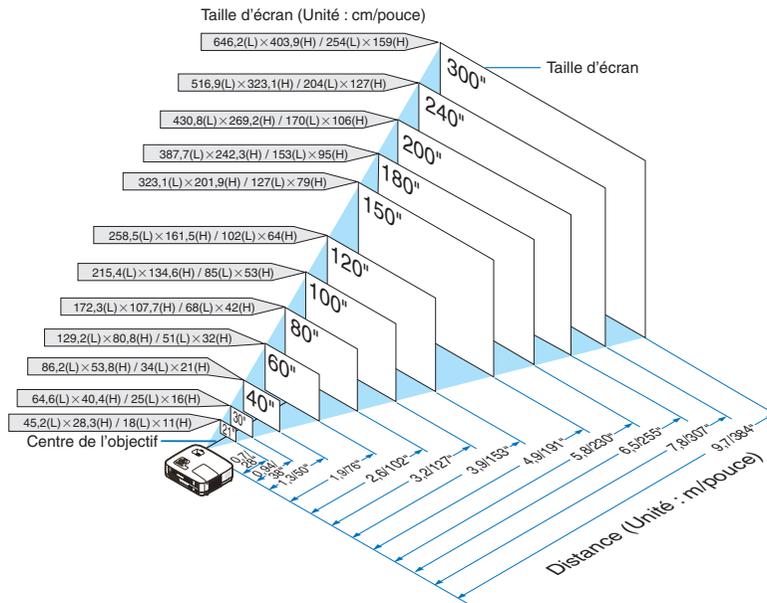


- Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 22 pieds/7m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.
- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.

2. Installation et connexions

[NP500W]

Plus le projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est d'environ 0,53m (21") mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 0,7m (28") du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est de 7,6m (300") lorsque le projecteur est éloigné d'environ 9,7m (384") du mur ou de l'écran.



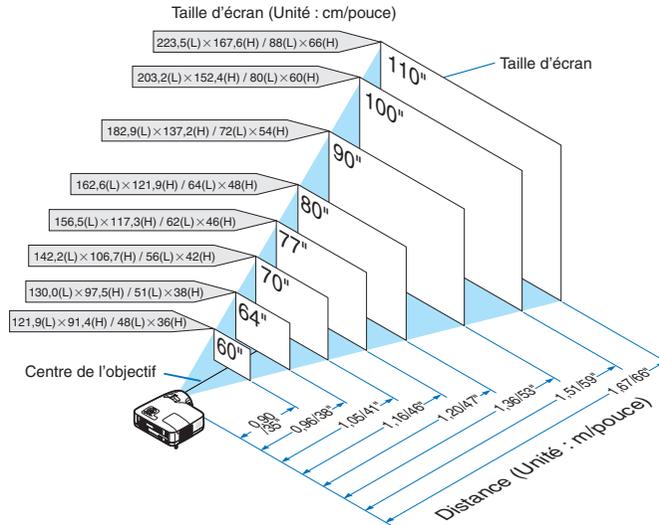
ASTUCE :

- Les distances sont indiquées par des valeurs intermédiaires allant de télé à large. Utiliser comme guide approximatif.
- Le levier de zoom permet de régler la taille de l'image jusqu'à +/-10%.
- Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page 15.

2. Installation et connexions

[NP600S]

Plus votre projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image est grande. La taille minimale de l'image peut-être d'environ 60" (1,52 m) mesurée en diagonale lorsque le projecteur se trouve environ à 35 pouces (0,9 m) du mur ou de l'écran. La plus grande image peut atteindre 110" (2,8 m) lorsque le projecteur se trouve environ à 66 pouces (1,7 m) du mur ou de l'écran.



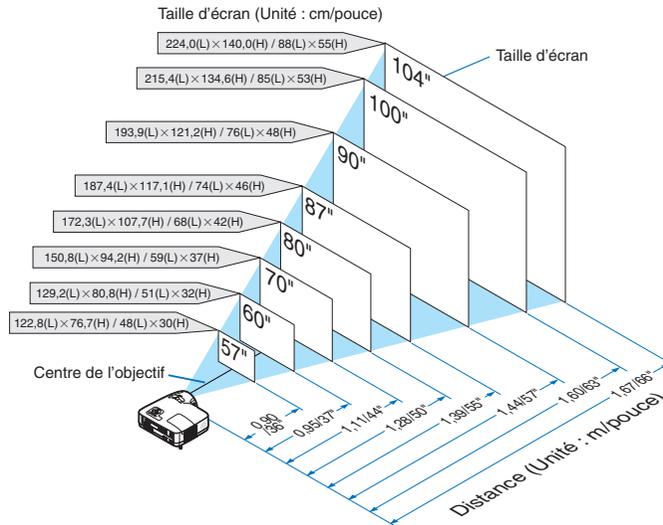
ASTUCE :

- Le Zoom numérique peut avoir pour conséquence une image floue car le zoom est effectué électroniquement.
- La fonction Zoom numérique permet de régler la taille de l'image jusqu'à -20%. (→ page 32)
- Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page 16.

2. Installation et connexions

[NP500WS]

Plus votre projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image est grande. La taille minimale de l'image peut-être d'environ 57" (1,45 m) mesurée en diagonale lorsque le projecteur se trouve environ à 36 pouces (0,9 m) du mur ou de l'écran. La plus grande image peut atteindre 104" (2,6m) lorsque le projecteur se trouve environ à 66 pouces (1,7 m) du mur ou de l'écran.



ASTUCE :

- Le Zoom numérique peut avoir pour conséquence une image floue car le zoom est effectué électroniquement.
- La fonction Zoom numérique permet de régler la taille de l'image jusqu'à -20%. (→ page 32)
- Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page 16.

② Câblages

REMARQUE: Lors d'une utilisation avec un ordinateur portable, assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.

Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

* Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir de l'économiseur d'écran ou de la gestion d'énergie de l'ordinateur.

Activation de l'affichage externe de l'ordinateur

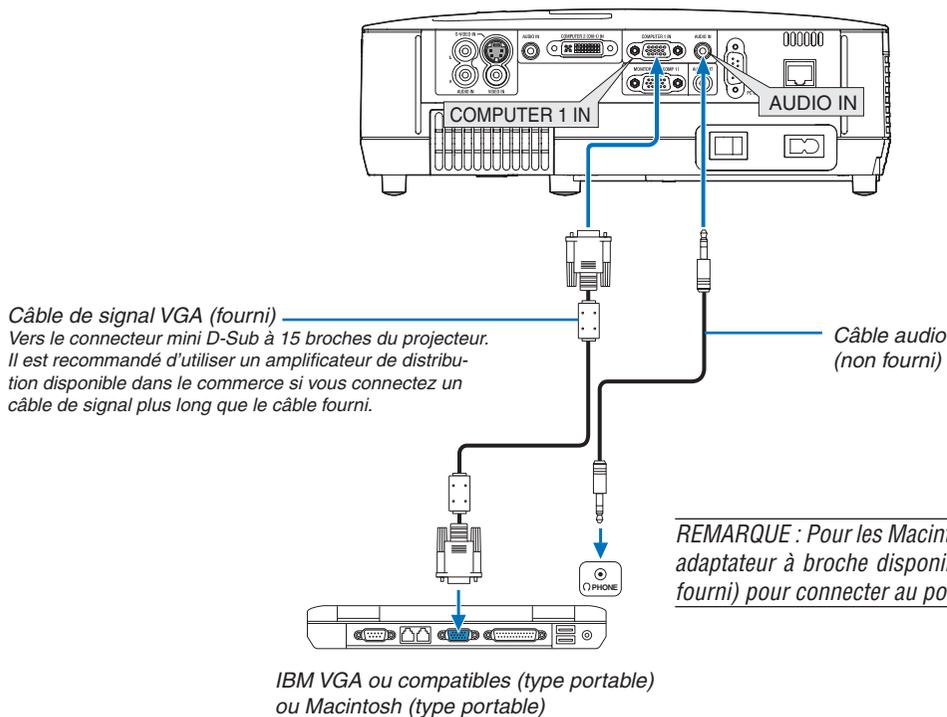
L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur.

Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

Connexion du PC ou ordinateur Macintosh

REMARQUE : Signaux pris en charge par le Plug & Play (DDC2)

Modèle	ENTRÉE		
	COMPUTER 1 IN	COMPUTER 2 IN	
	analogique	analogique	numérique
NP600/NP500/NP400/NP300/NP600S	Oui	Non	Oui
NP500W/NP500WS	Oui	Oui	Oui



2. Installation et connexions

- Sélectionner le nom source pour le connecteur d'entrée approprié après avoir allumé le projecteur.

Connecteur d'entrée	Touche SOURCE sur le boîtier du projecteur	Touche sur la télécommande
COMPUTER 1 IN	 ORDINATEUR1	(COMPUTER1)
COMPUTER 2(DVI-I)IN	 ORDINATEUR2(NUMÉR.) ou  ORDINATEUR2(ANALOG.)	(COMPUTER2) ↓ (Bascule) (COMPUTER2)

REMARQUE : Le projecteur n'est pas compatible avec les sorties vidéo décodées ni avec le commutateur NEC ISS-6020.

REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue avec un convertisseur de balayage disponible dans le commerce.

Ceci est dû au fait que le projecteur traitera un signal vidéo comme un signal d'ordinateur en réglage par défaut. Dans ce cas, agissez comme suit.

** Lorsqu'une image est affichée avec la portion inférieure et supérieure noire ou qu'une image sombre ne s'affiche pas correctement :*

Projeter une image pour remplir l'écran puis appuyez sur la touche AUTO ADJ. de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

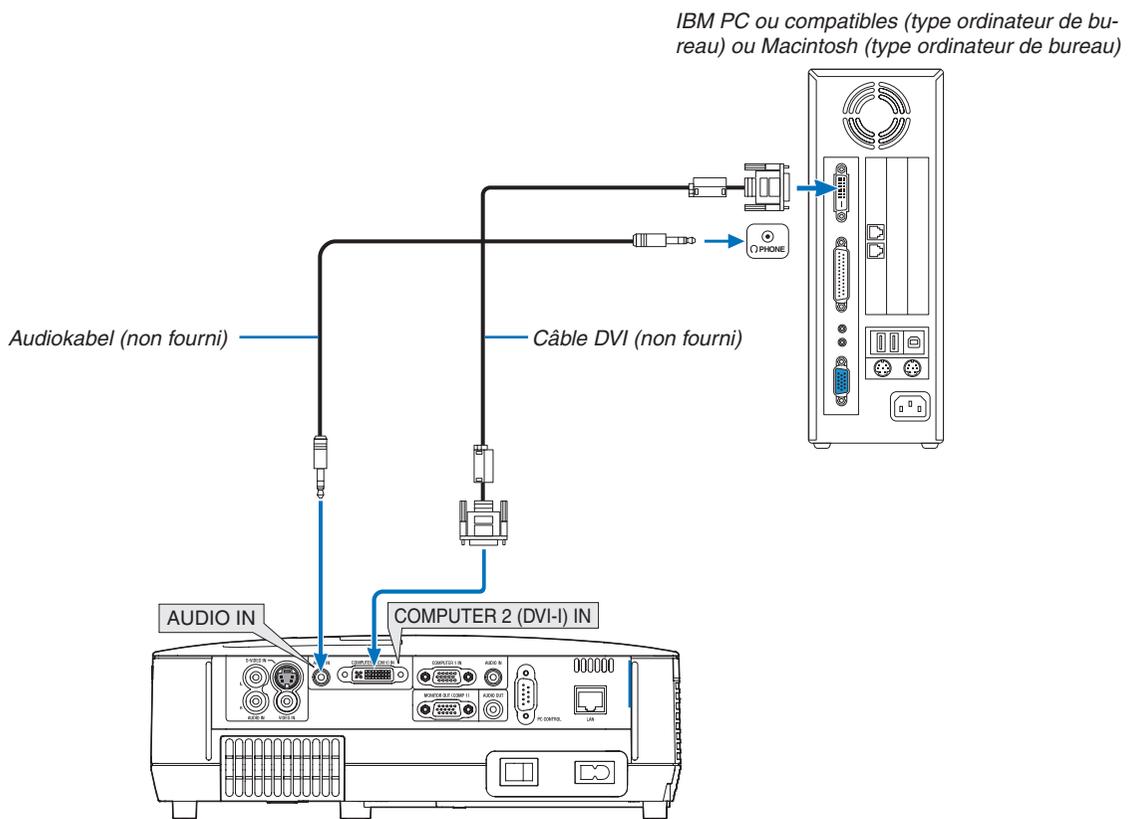
2. Installation et connexions

Lors de la visualisation d'un signal NUMERIQUE

UPour projeter un signal DVI digital, s'assurer de bien connecter le PC et le projecteur en utilisant un câble DVI (non fourni) avant d'allumer le PC ou le projecteur. Mettre d'abord le projecteur sous tension et sélectionner Ordinateur 2 (Numér.) dans le menu de source avant d'activer le PC. Le non-respect de cette consigne risque de ne pas activer la sortie numérique de la carte graphique et aucune image ne sera affichée. Dans ce cas, redémarrer le PC. Ne pas débrancher le câble DVI lorsque le projecteur est en marche. Si le câble de signal a été déconnecté et reconnecté, l'image risque de ne pas être affichée correctement. Dans ce cas, redémarrer le PC.

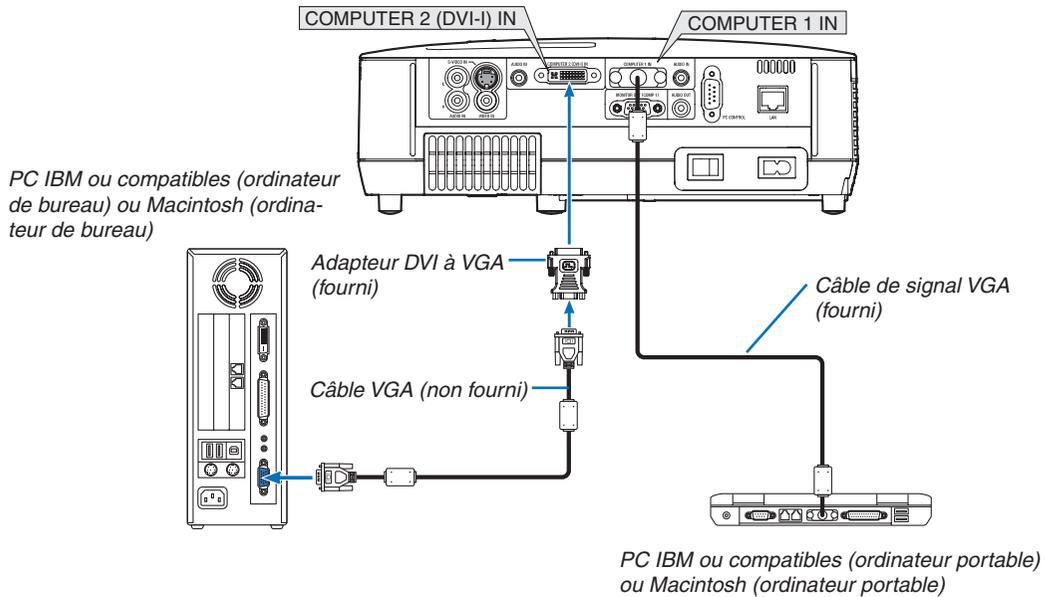
REMARQUE :

- Utilisez un câble DVI ou un câble conforme aux normes DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revision 1.0. La longueur du câble DVI doit être inférieure à 5 m (196"). Il est possible d'utiliser soit un câble simple, soit un câble double DVI.
- Le connecteur DVI (DIGITAL) accepte VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768), WXGA (1280x800 @ jusqu'à 60 Hz) et SXGA (1280x1024 @ jusqu'à 60 Hz).



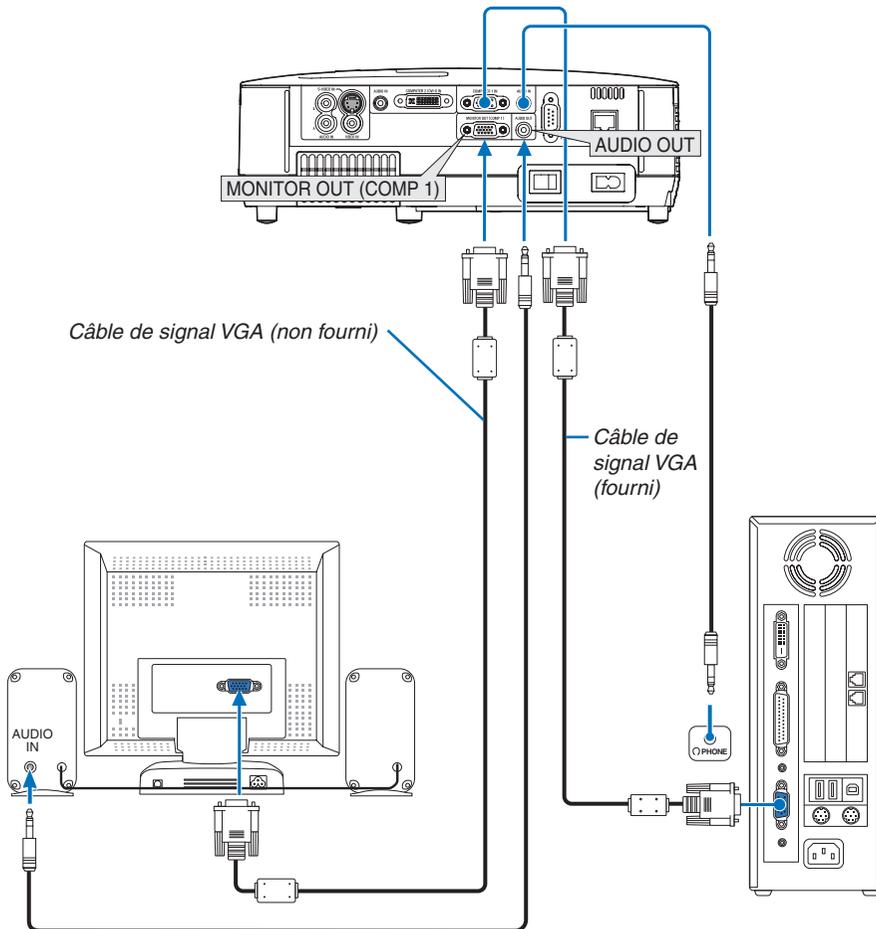
Utilisation simultanée de deux entrées analogique COMPUTER

Si vous avez besoin d'utiliser deux entrées analogique COMPUTER simultanément, connectez un câble VGA comme indiqué ci-dessous.



REMARQUE : Lorsque vous prévoyez de ne pas utiliser l'adaptateur DVI à VGA pendant une période prolongée, débranchez-le du projecteur. Si vous ne le faites pas, cela risque d'endommager le connecteur du projecteur.

Connexion d'un moniteur externe

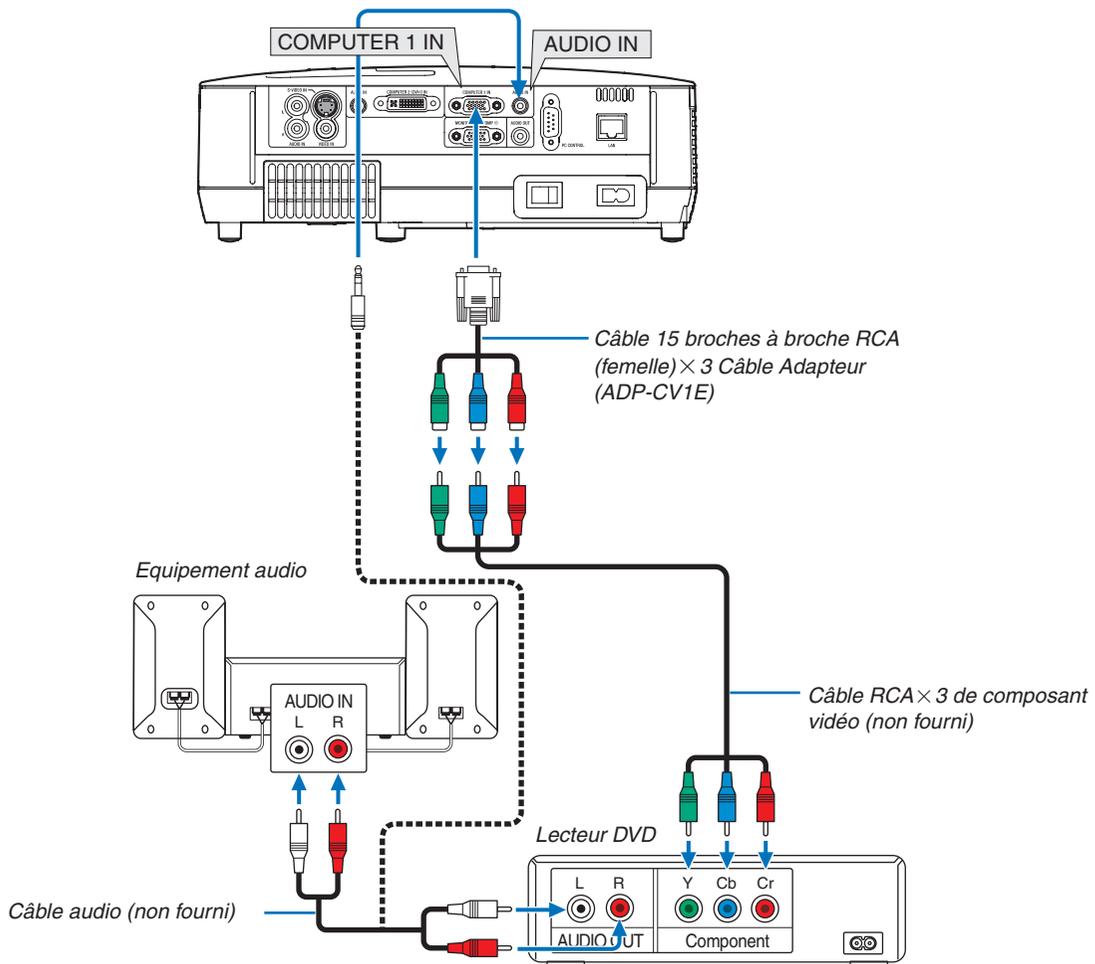


Un moniteur externe, séparé peut être connecté au projecteur pour visualiser simultanément sur un moniteur l'image analogique d'ordinateur en cours de projection.

REMARQUE :

- La connexion en série n'est pas possible.
- Lorsqu'un équipement audio est connecté, le haut-parleur du projecteur est coupé.

Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant



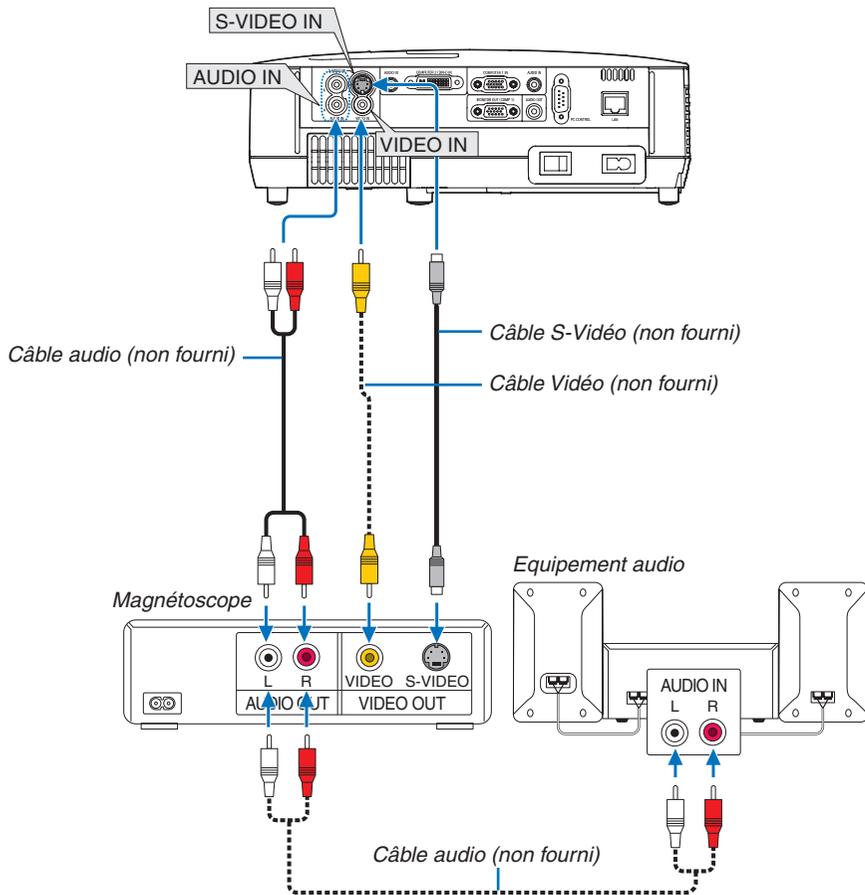
Un signal composant sera automatiquement affiché. Si ce n'est pas le cas, sélectionner dans le menu [PARAM.] → [OPTIONS(1)] → [SÉLECTION DU SIGNAL] → [ORDINATEUR1], puis cocher la touche Radio composant.

- Sélectionner le nom source pour le connecteur d'entrée approprié après avoir allumé le projecteur.

Connecteur d'entrée	Touche SOURCE sur le boîtier du projecteur	Touche sur la télécommande
COMPUTER 1 IN	ORDINATEUR1	(COMPUTER1)

REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.

Connexion d'un magnétoSCOPE



- Sélectionner le nom source pour le connecteur d'entrée approprié après avoir allumé le projecteur.

Connecteur d'entrée	Touche SOURCE sur le boîtier du projecteur	Touche sur la télécommande
VIDEO IN	 VIDÉO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	 S-VIDÉO	(S-VIDEO)

REMARQUE : Les prises AUDIO IN L et R (RCA) sont partagées entre les entrées vidéo et S-Vidéo.

REMARQUE : Reportez-vous au mode d'emploi du magnétoSCOPE pour plus d'informations sur les exigences de sortie vidéo des appareils.

REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue en avance rapide ou en rembobinage rapide avec un convertisseur de balayage.

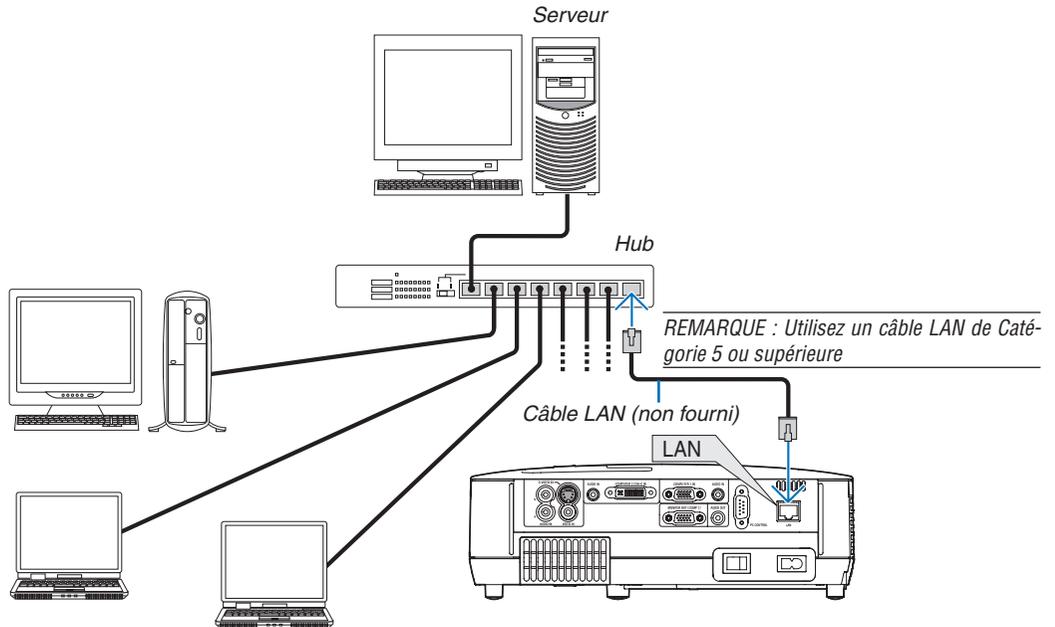
Connexion à un réseau

Le projecteur est livré de manière standard avec un port LAN (RJ-45) qui permet une connexion LAN à l'aide d'un câble LAN.

Utiliser un câble LAN vous permet de spécifier les paramètres réseau et les réglages de courrier d'avertissement pour le projecteur sur un réseau local. Pour utiliser une connexion LAN, vous devez attribuer une adresse IP au projecteur sur l'écran de [PROJECTOR NETWORK SETTINGS] (Réglages de réseau du projecteur) du navigateur web sur votre ordinateur. Veuillez consulter la page 47, 48, 49, pour les réglages.

Exemple de connexion LAN

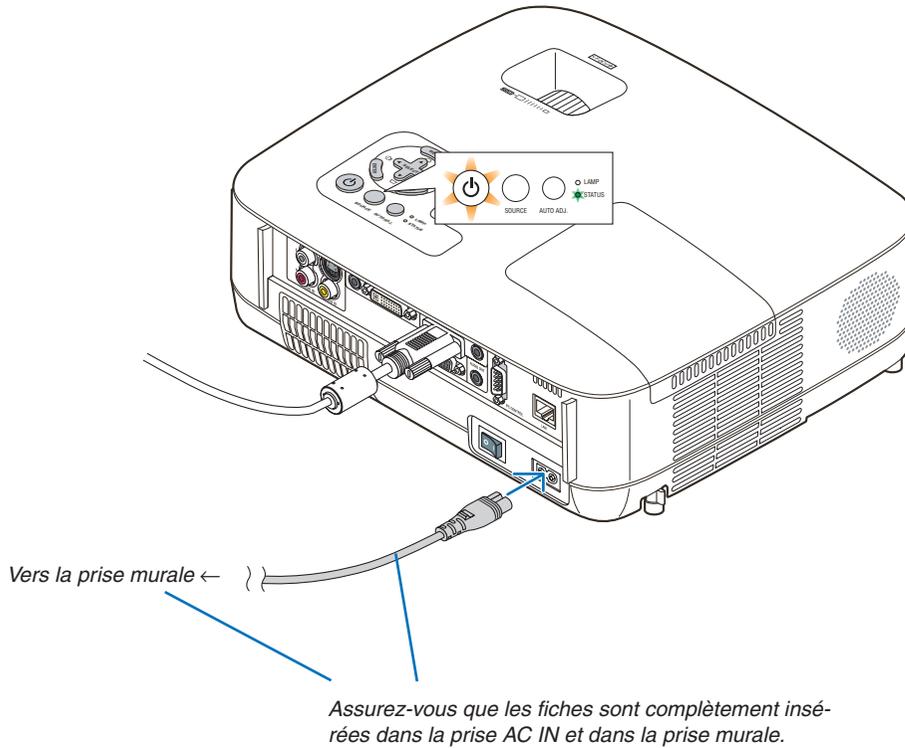
Exemple de connexion LAN avec câble



Connexion du câble d'alimentation fourni

Connecter le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Connecter d'abord la prise à deux fiches du câble d'alimentation fourni à l'entrée AC IN du projecteur, et ensuite connecter l'autre fiche du câble d'alimentation fourni à la prise murale.



⚠ ATTENTION:

Ne pas toucher la grille de ventilation située sur la face avant gauche (vue de devant) car celle-ci risque d'être chaude lorsque le projecteur est en marche ou immédiatement après son extinction.

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

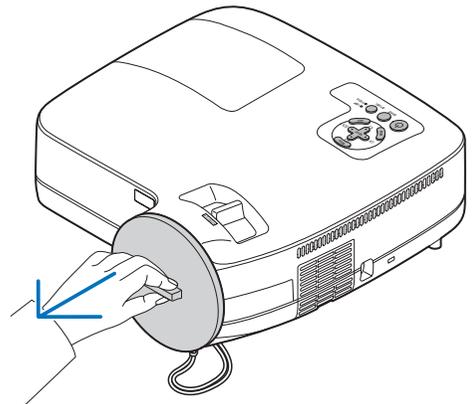
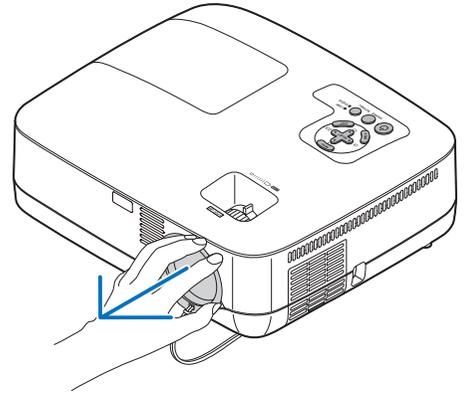
1 Mise sous tension du projecteur

REMARQUE :

- Le projecteur a deux interrupteurs d'alimentation : un interrupteur d'alimentation principale et une touche (⏻) (POWER) (POWER) (POWER) ON et OFF sur la télécommande).
- Lors du branchement ou du débranchement du câble d'alimentation fourni, s'assurer que l'interrupteur d'alimentation principale est enfoncé en position arrêt (O). A défaut d'une telle précaution, le projecteur risque d'être endommagé.

1. Retirer le cache-objectif

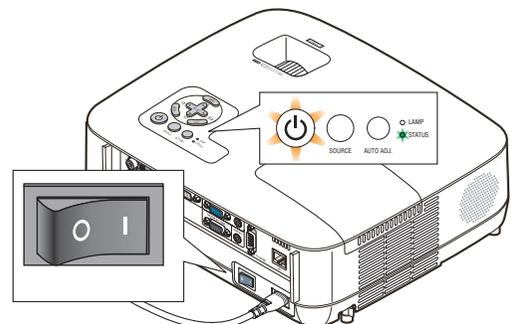
- N'ôtez pas le protège-objectif en tirant sur le fil. Ceci pourrait causer des dommages mécaniques sur la partie autour de l'objectif.



2. Pour mettre le projecteur sous tension, enfoncer l'interrupteur d'alimentation principale en position marche (I).

Le témoin POWER s'allumera en orange.

Voir la section sur le témoin Power.(→ page 82)



3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

3. Appuyer sur la touche  (POWER) sur le boîtier du projecteur ou sur la touche POWER ON sur la télécommande pendant 1 seconde.

Le témoin POWER s'allumera en vert et le projecteur sera prêt à l'emploi.

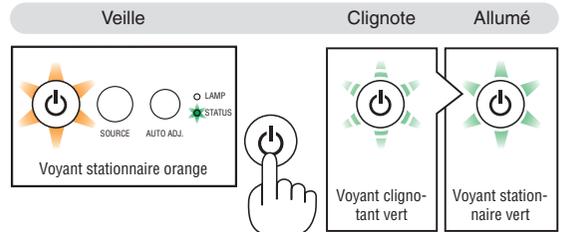
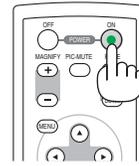
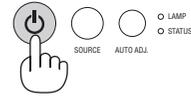
ASTUCE :

- Lorsque le voyant STATUS clignote en orange, cela signifie que [VER. PANNEAU COMMANDE] est activé. (→ page 67)
- Lorsque le message « Projecteur verrouillé. Taper votre mot-clé. » s'affiche, le [SÉCURITÉ] est activé. (→ page 42)

Après avoir allumé le projecteur, assurez-vous que la source vidéo ou ordinateur est en marche et que le cache-objectif est ôté.

REMARQUE : Lorsqu'aucun signal n'est accessible, le logo NEC, un écran bleu (par défaut) ou un écran noir est affiché. Lorsque le projecteur affiche le logo NEC, un écran bleu ou un écran noir, le projecteur passe automatiquement en mode ECO.

Le projecteur revient au mode NORMAL une fois qu'un signal est connecté.



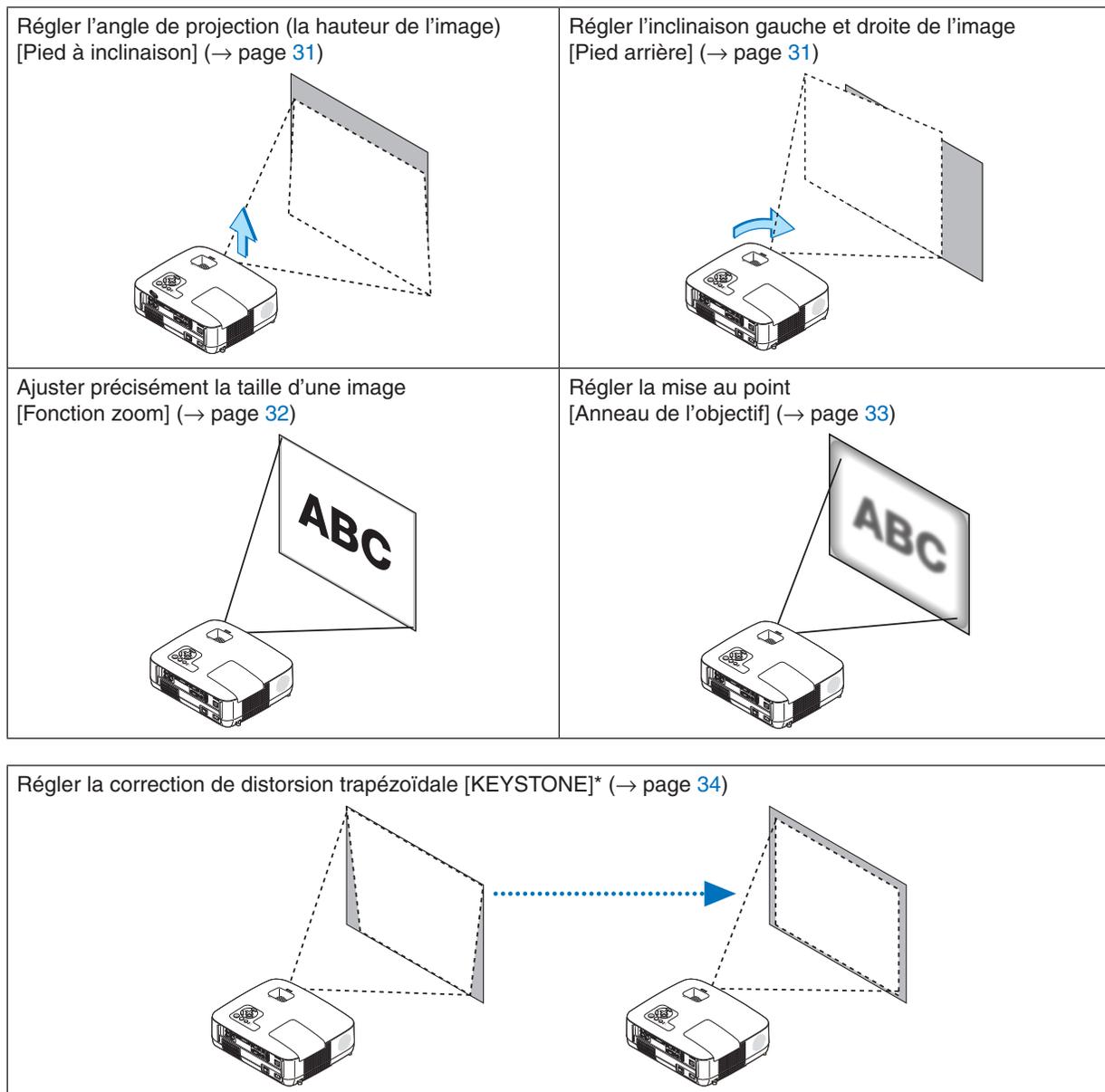
(→ page 82)

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

③ Ajustement de la taille et de la position de l'image

Utilisez le pied à inclinaison, la fonction de zoom ou l'anneau de l'objectif pour régler la taille et la position de l'image.

Dans ce chapitre, les dessins et les câbles ont été omis pour plus de clarté.



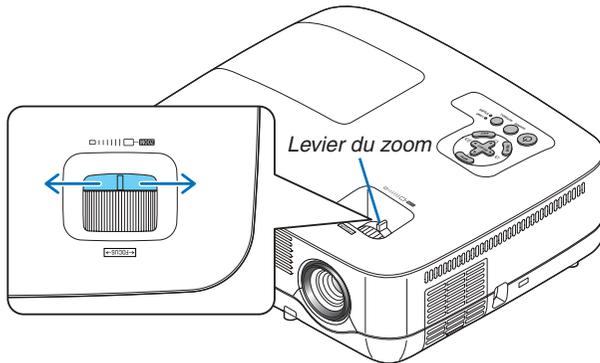
* La correction de distorsion trapézoïdale peut également s'effectuer automatiquement. (→ page 36)

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Zoom

[NP600/NP500/NP400/NP300/NP500W]

Utiliser le levier zoom pour régler précisément la taille de l'image sur l'écran.



[NP600S/NP500WS]

La taille de l'image peut être ajustée de manière électronique à partir du menu. Pour ce faire, conformez-vous aux étapes suivantes.

1. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

2. Appuyer sur la touche SELECT ► pour sélectionner [PARAM.] puis sur la touche ENTER.

L'onglet [GÉNÉRALITÉS] s'affiche en surbrillance.



3. Appuyer sur la touche SELECT ▼.

L'onglet [ZOOM NUMÉRIQUE] s'affiche en surbrillance.



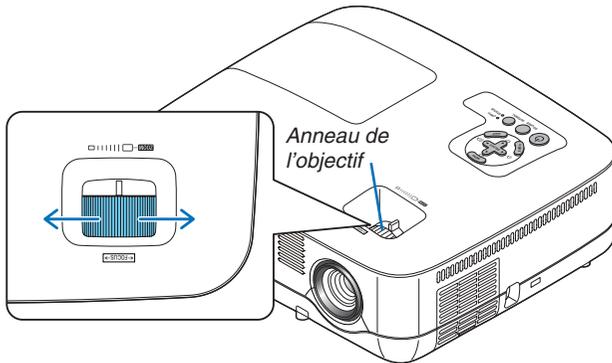
3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

4. Utiliser les touches **SELECT** ◀ ou ▶ pour ajuster la taille de l'image.
5. Après avoir terminé les ajustements, appuyer trois fois sur la touche **EXIT**.
Le menu se ferme.

Mise au point

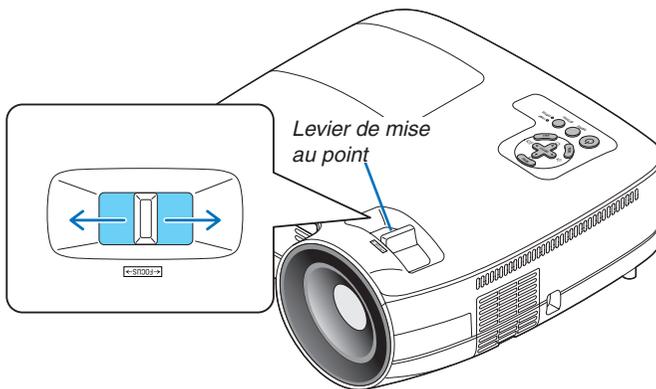
[NP600/NP500/NP400/NP300/NP500W]

Utiliser l'anneau de l'objectif (FOCUS) pour obtenir la meilleure mise au point.



[NP600S/NP500WS]

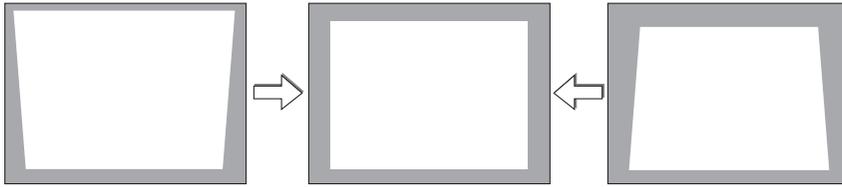
Utiliser le levier de MISE AU POINT pour obtenir la meilleure mise au point.



4 Correction de la distorsion trapézoïdale

Correction de la distorsion trapézoïdale

Si l'écran est incliné verticalement, la distorsion trapézoïdale s'agrandit. Suivre les étapes suivantes pour corriger la distorsion trapézoïdale



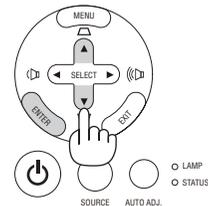
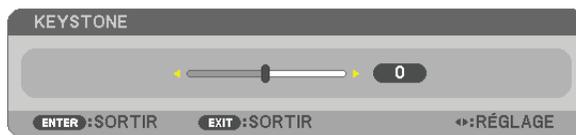
REMARQUE :

- La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.
- La gamme de correction trapézoïdale peut être rendue plus étroite, selon le signal ou la sélection de son rapport d'aspect.

Réglage avec les touches du boîtier

1. Appuyer sur la touche **SELECT ▲** ou **▼** lorsque aucun menu n'est affiché

La barre keystone s'affichera.



2. Utilisez la touche **SELECT ▲** ou **▼** pour corriger la distorsion trapézoïdale.

La barre keystone se fermera au bout d'un moment.

3. Appuyez sur la touche **ENTER**.

La barre keystone se fermera.

REMARQUE : Lorsque le menu est affiché, l'opération ci-dessus n'est pas disponible. Lorsque le menu est affiché, appuyer sur la touche MENU pour fermer le menu et démarrer la correction trapézoïdale.

A partir du menu, sélectionner [PARAM.] → [GÉNÉRALITÉS] → [KEYSTONE]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [SAUVEGARDE KEYSTONE]. (→ page 36, 63)

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Réglage avec la télécommande

1. Appuyer sur la touche MENU.

Le Menu s'affiche.

2. Appuyer sur la touche SELECT ► pour sélectionner [PARAM.] et appuyer sur la touche ENTER.



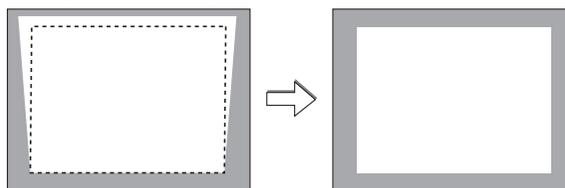
L'écran [GÉNÉRALITÉS] sera affiché.

3. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [KEYSTONE].



4. Appuyer sur la touche SELECT ◀ ou ▶.

Régler de manière à ce que l'image soit rectangulaire.



5. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu se ferme.

REMARQUE : La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.

ASTUCE : Les changements peuvent être sauvegardés avec [SAUVEGARDE KEYSTONE]. (→ page 36, 63)

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Réglage avec la fonction Auto Keystone

La fonction de correction automatique de distorsion trapézoïdale corrigera la distorsion verticale de l'image projetée sur l'écran. Aucune opération spéciale n'est nécessaire. Placer tout simplement le projecteur sur une surface plane.

ASTUCE : Même lorsque le réglage de menu pour [AUTO KEYSTONE] est activé, [KEYSTONE] peut être réglé manuellement.

Pour activer [AUTO KEYSTONE], suivre les étapes suivantes.

1. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

2. Appuyer sur la touche SELECT ► pour sélectionner [PARAM.] puis appuyer sur la touche ENTER.

L'écran [GÉNÉRALITÉS] sera mis en surbrillance.

3. Appuyer sur la touche SELECT ▼.

[AUTO KEYSTONE] sera mis en surbrillance.



4. Appuyez sur la touche ENTER pour afficher l'écran [AUTO KEYSTONE].

5. Appuyez sur la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [ACTIVÉ], puis appuyez sur la touche ENTER.

6. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu se ferme.

REMARQUE :

- La plage maximale de la correction keystone verticale est de +/-30 degrés sur le NP600/NP500/NP400/NP300/NP500W et de +/-20 degrés sur le NP600S/NP500WS.
La plage maximale de la correction keystone peut être inférieure selon le signal et la sélection du ratio d'aspect.
La plage de la correction de distorsion trapézoïdale n'est pas l'angle d'inclinaison maximal du projecteur.
- La correction automatique de distorsion trapézoïdale prendra effet 2 secondes après avoir changé l'angle de projection pendant la projection.
- La distorsion trapézoïdale gauche, droite ou horizontale n'est pas disponible.
Placer le projecteur de manière à ce que la surface de l'objectif soit parallèle à l'écran.
De même, régler la hauteur de manière à ce que le projecteur reste de niveau, en tournant les pieds à l'arrière.
- La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.

ASTUCE : Si vous rencontrez l'une des conditions suivantes, la correction automatique de la distorsion trapézoïdale [Auto Keystone] du projecteur peut ne pas être effectuée correctement.

- L'écran est penché
 - La température de la pièce est trop élevée ou trop basse
 - Le zoom optique est au maximum ou au minimum
-

5 Optimisation automatique d'un signal d'ordinateur

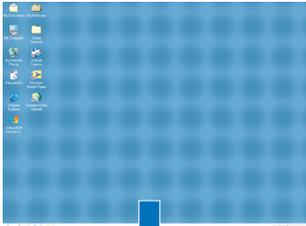
Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique

Optimisation automatique d'une image d'ordinateur.

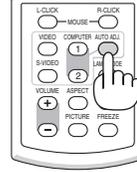
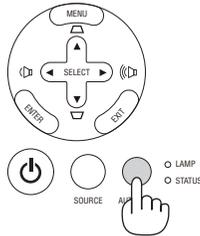
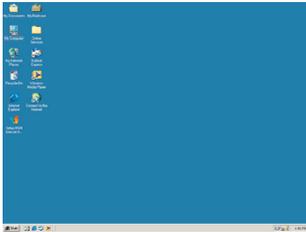
Appuyez sur la touche AUTO ADJ pour optimiser une image d'ordinateur automatiquement.

Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.

[Mauvaise image]



[Image normale]

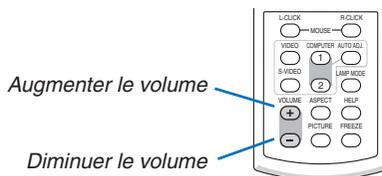


REMARQUE :

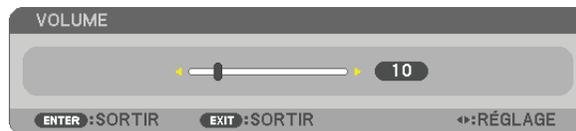
Certains signaux peuvent nécessiter du temps pour s'afficher ou peuvent ne pas être affichés correctement.

- La fonction Réglage automatique ne fonctionne pas pour les signaux composites, vidéo et numériques DVI.
- Si l'opération de réglage automatique ne peut pas optimiser le signal d'ordinateur, essayez d'ajuster [HORIZONTAL], [VERTICAL], [HORLOGE] et [PHASE] manuellement. (→ page 58, 59)

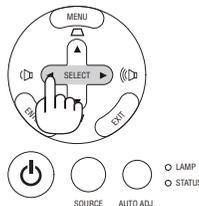
6 Augmentation ou diminution du volume



Le niveau sonore de l'enceinte du projecteur peut être réglé.



ASTUCE : Lorsque aucun menu n'apparaît, les touches SELECT ◀ et ▶ sur le boîtier du projecteur contrôlent le volume.



7 Extinction du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

1. Appuyer d'abord sur la touche  (POWER) sur le projecteur ou sur la touche POWER OFF de la télécommande. Le message [ETEINDRE L'APPAREIL / ETES-VOUS SÛR(E) ?] apparaît.



2. Appuyer ensuite sur la touche ENTER ou de nouveau sur la touche  (POWER) ou POWER OFF.

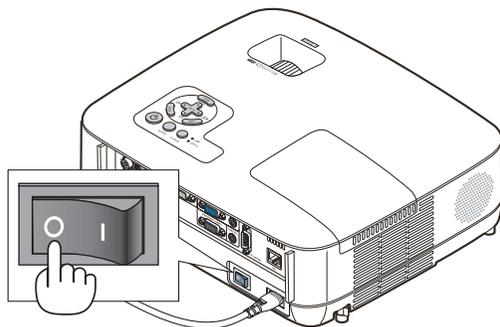
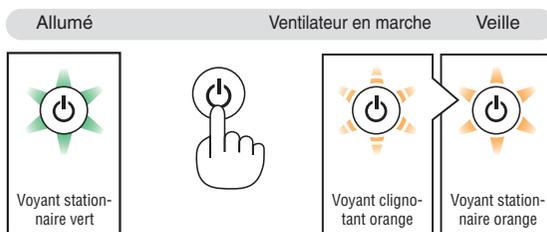
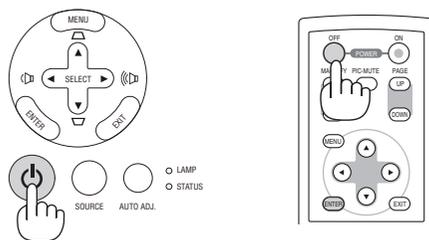
Le voyant d'alimentation s'allume en orange. Lorsque le projecteur est éteint, les ventilateurs de refroidissement continuent à tourner pendant 30 secondes (durée d'arrêt de refroidissement).

Immédiatement après avoir activé le projecteur et affiché une image, il est impossible d'éteindre le projecteur pendant 60 secondes.

3. Enfin, éteignez le commutateur d'alimentation principale. Le voyant d'alimentation s'éteint.

REMARQUE : Ne pas couper l'alimentation principale dans les 10 secondes qui suivent un changement de paramètre ou de réglage et la fermeture du menu.

Cela pourrait causer la perte des réglages et des paramètres.



ATTENTION:

Certaines parties du projecteur chaufferont pendant son fonctionnement. Faites attention lorsque vous manipulez le projecteur immédiatement après son utilisation.

ATTENTION:

Le projecteur ne doit pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'extinction de la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.

8 Après l'utilisation

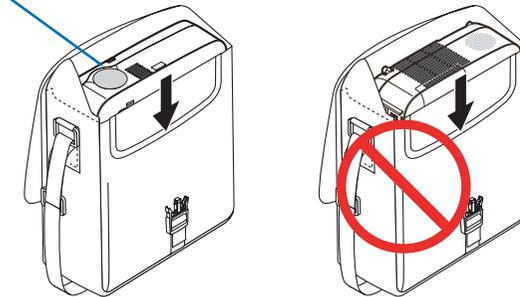
Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. **Débrancher le câble d'alimentation.**
2. **Déconnecter tous les autres câbles.**
3. **Rentrer le pied à inclinaison réglables s'ils sont étendus.**
4. **Couvrir l'objectif avec le cache-objectif.**
5. **Ranger le projecteur et ses accessoires dans la sacoche fournie en.**

Placez le projecteur dans la sacoche, objectif vers le haut comme indiqué ci-dessous. Cela empêchera l'objectif de s'abîmer.

REMARQUE : Le NP600S et le NP500WS sont livrés sans sacoche souple.

Insérez le projecteur, objectif vers le haut



REMARQUE : Lorsque vous placez le projecteur dans la sacoche, rétractez le pied à inclinaison réglable ainsi que les pieds arrière. Si vous ne le faites pas, vous risquez d'endommager le projecteur.

ATTENTION:

Faites attention lorsque vous rangez le projecteur dans la mallette immédiatement après avoir utilisé le projecteur. Le boîtier du projecteur est chaud.

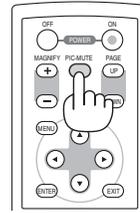
4. Fonctions pratiques

1 Coupure de l'image et du son

Appuyer sur la touche PIC-MUTE pour couper l'image et le son pendant une courte période. Appuyer à nouveau pour restaurer l'image et le son.

REMARQUE :

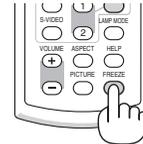
- Bien que l'image soit éteinte, le menu apparaît toujours à l'écran.
- Le son provenant de la prise AUDIO OUT (stéréo mini) peut être désactivé.



2 Gel d'une image

Appuyer sur la touche FREEZE pour geler une image. Appuyer à nouveau pour reprendre le mouvement.

REMARQUE : L'image est gelée mais la lecture de la vidéo originale continue.



3 Agrandissement d'une image

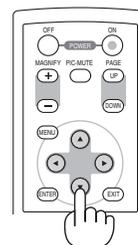
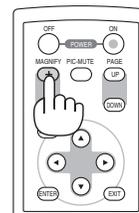
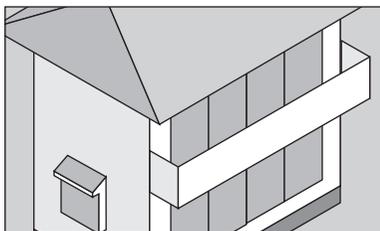
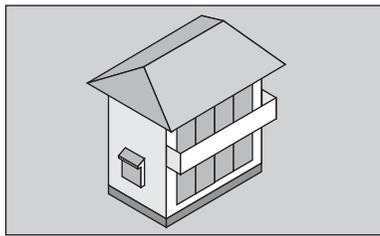
Il est possible d'agrandir l'image jusqu'à quatre fois.

REMARQUE : L'agrandissement maximal peut être inférieur à quatre selon le signal.

Pour ce faire :

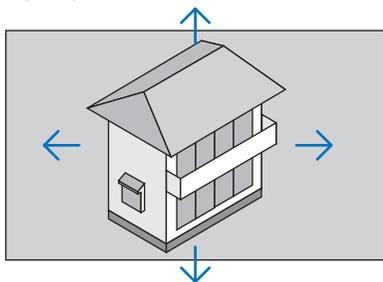
1. Appuyer sur la touche MAGNIFY (+) pour agrandir l'image.

Pour déplacer l'image agrandie, utiliser les touches SELECT ▲, ▼, ◀, ▶ ou ►.



2. Appuyer sur la touche SELECT ▲▼◀▶.

La zone de l'image agrandie est déplacée



3. Appuyer sur la touche MAGNIFY (-).

A chaque pression de la touche MAGNIFY (-), l'image est réduite.

REMARQUE :

- L'image est agrandie ou réduite au centre de l'écran.
- Afficher le menu annulera l'agrandissement en cours.



4 Changement du mode de la lampe

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. La durée de vie de la lampe peut être prolongée en utilisant le mode Eco.

Mode de la lampe	Description	Etat du témoin LAMP
NORMAL	Ceci est le réglage par défaut (Luminosité à 100%).	Eteint ○ LAMP ○ STATUS
ECO	Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe (luminosité d'env. 70 % sur les NP600/NP500W/NP600S/NP500WS et d'env. 80 % sur les NP500/NP400/NP300).	Allumé en vert ★ LAMP ○ STATUS

Pour passer en mode [ECO], suivre la procédure suivante :

1. Appuyer sur la touche LAMP MODE de la télécommande pour afficher l'écran de [MODE DE LA LAMPE].
2. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode [ECO].
3. Appuyer sur la touche ENTER.

Pour passer de [ECO] à [NORMAL], retourner à l'étape 2 et sélectionner [NORMAL]. Répéter l'étape 3.

REMARQUE :

- Le MODE DE LA LAMPE peut être changé à l'aide du menu.
Sélectionner [PARAM.] → [GÉNÉRALITÉS] → [MODE DE LA LAMPE].
- La durée de vie restante de la lampe et le nombre d'heures d'utilisation de la lampe peuvent être vérifiés dans [TEMPS D'UTILISATION]. Sélectionner [INFO.] → [TEMPS D'UTILISATION].
- Le projecteur est toujours en mode [NORMAL] pendant une minute après que la lampe a été allumée et pendant que le voyant POWER clignote en vert. L'état de la lampe n'est pas affecté, même si [MODE DE LA LAMPE] est modifié pendant cette période.
- [MODE DE LA LAMPE] bascule automatiquement en mode [ECO] lorsque le projecteur affiche un écran bleu, noir ou comportant un logo pendant plus de 3 minutes.
Le projecteur repasse en mode [NORMAL] si un signal est détecté.
- Si le projecteur surchauffe en mode [NORMAL], il se peut que le [MODE DE LA LAMPE] change automatiquement pour le mode [ECO] afin de protéger le projecteur. Lorsque le projecteur est en mode [ECO], la luminosité de l'image diminue. Lorsque le projecteur revient à une température normale, le [MODE DE LA LAMPE] revient au mode [NORMAL].
Le symbole thermomètre [🌡️] indique que le [MODE DE LA LAMPE] est réglé automatiquement sur [ECO] car la température interne est trop élevée.

5 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur [SÉCURITÉ]

Un mot-clé peut être enregistré pour que le projecteur ne soit pas utilisé par une personne non-autorisée à l'aide du Menu. Lorsqu'un mot-clé est activé, l'écran d'entrée du mot-clé s'affiche à l'allumage du projecteur. A moins que le mot-clé correct soit enregistré, le projecteur ne peut pas projeter d'image.

- Le réglage de [SÉCURITÉ] ne peut pas être annulé en utilisant [RESET] depuis le menu.

Pour activer la fonction de Sécurité :

1. Appuyez sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

2. Appuyez deux fois sur la touche SELECT ► pour sélectionner [PARAM.] et appuyez sur la touche SELECT ▼ ou la touche ENTER pour sélectionner [GÉNÉRALITÉS].

3. Appuyez sur la touche SELECT ► pour sélectionner [INSTALLATION].

4. Appuyez trois fois sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [SÉCURITÉ] et appuyez sur la touche ENTER.



Le menu DÉSACT./ACTIVÉ s'affiche.

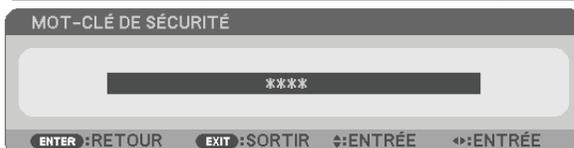
5. Appuyez sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [ACTIVÉ] et appuyez sur la touche ENTER.



L'écran [MOT-CLÉ DE SÉCURITÉ] s'affiche.

6. Taper une combinaison des quatre touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.

REMARQUE : La longueur du mot-clé doit être comprise entre 4 et 10 chiffres.



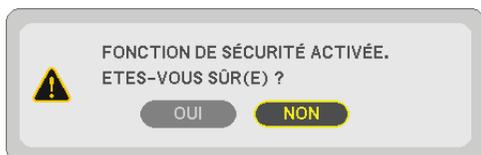
L'écran [CONFIRMER LE MOT-CLÉ] s'affiche.

7. **Taper la même combinaison de touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.**



L'écran de confirmation s'affiche.

8. **Sélectionner [OUI] et appuyer sur la touche ENTER.**



La fonction de SÉCURITÉ a été activée.

Pour mettre le projecteur en marche lorsque la fonction [SÉCURITÉ] est activée:

1. **Appuyer et maintenir enfoncée la touche POWER pendant environ 1 seconde.**

Le projecteur s'allume et affiche un message indiquant que le projecteur est verrouillé.

2. **Appuyer sur la touche MENU.**



3. **Taper le mot-clé correct et appuyer sur la touche ENTER. Le projecteur affiche une image.**



REMARQUE : Le mode sécurité désactivée est conservé jusqu'à ce que l'appareil soit éteint ou que le câble d'alimentation soit débranché.

Pour désactiver la fonction de SÉCURITÉ:

1. Appuyez sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

2. Sélectionner [PARAM.] → [INSTALLATION] → [SÉCURITÉ] et appuyer sur la touche ENTER.



Le menu DÉSACT./ACTIVÉ s'affiche.

3. Sélectionner [DÉSACT.] et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran CONFIRMER LE MOT-CLÉ apparaît.



4. Taper le mot-clé et appuyer sur la touche ENTER.

Lorsque le mot-clé correct est entré, la fonction de SÉCURITÉ est désactivée.

REMARQUE: Si vous oubliez votre mot-clé, contacter votre vendeur. Votre vendeur vous donnera votre mot-clé en échange de votre code de requête. Votre code de requête est affiché sur l'écran de Confirmation du mot-clé. Dans cet exemple, [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] est un code de requête.

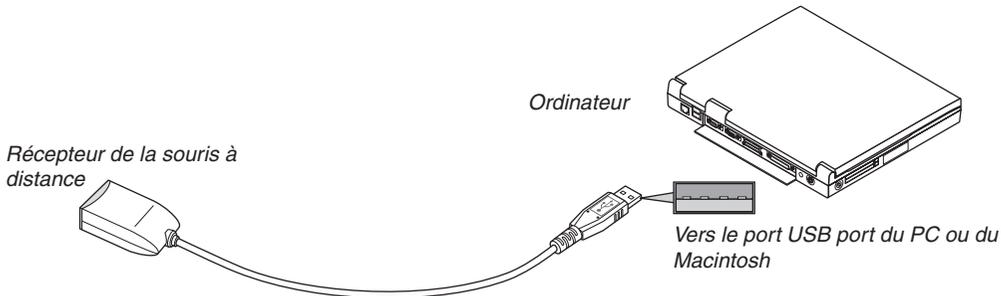
⑥ Utilisation du récepteur optionnel de souris à distance (NP01MR)

Le récepteur optionnel de souris à distance vous permet d'activer les fonctions de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande. C'est très pratique pour cliquer sur des présentations générées par l'ordinateur.

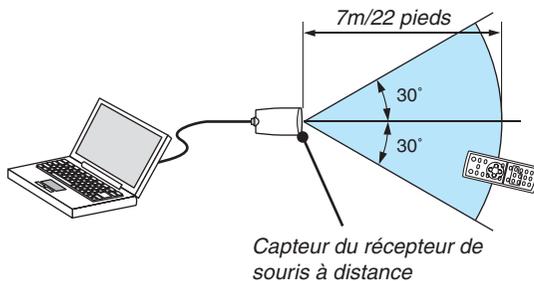
Connexion du récepteur de souris à distance à un ordinateur

Si vous souhaitez utiliser la fonction de souris à distance, connecter le récepteur de souris et l'ordinateur. Le récepteur de souris peut être connecté directement au port USB (type A) de l'ordinateur.

REMARQUE : Selon le type de connexion ou le SE installé sur l'ordinateur, il peut s'avérer nécessaire de redémarrer l'ordinateur ou de modifier les réglages de l'ordinateur.



Lors de l'utilisation d'un ordinateur via le récepteur de souris à distance



Lors de la connexion à l'aide de la borne USB

Pour les PC, le récepteur de la souris peut seulement être utilisé avec un Windows 98/Me/XP*, Windows 2000, Windows Vista, ou Mac OS X 10.0.0 ou système d'application plus tardif.

* *REMARQUE: Si le curseur de la souris ne se déplace pas normalement dans SP1 ou une version antérieure de Windows XP, procédez comme suit :*

Décocher la case Accroître la précision du pointeur située sous la barre coulissante de vitesse de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris [Onglet Options du pointeur].

REMARQUE : Attendre au moins 5 secondes après la déconnexion du récepteur de souris avant de le reconnecter, et vice versa. L'ordinateur peut ne pas identifier le récepteur de souris s'il est connecté et déconnecté à de nombreuses reprises en peu de temps.

Utilisation de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Vous pouvez activer la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Touche PAGE UP/DOWN : Déroule la zone visible de la fenêtre ou pour vous déplacer vers la diapositive précédente ou suivante dans PowerPoint sur votre ordinateur.

Touches SELECT ▲▼◀▶ : Déplace le curseur de la souris sur votre ordinateur.

Touche MOUSE L-CLICK : Fonctionne comme le bouton gauche de la souris.

Touche MOUSE R-CLICK : Fonctionne comme le bouton droit de la souris.

REMARQUE :

- Lorsque vous faites fonctionner l'ordinateur à l'aide des touches SELECT ▲▼◀ ou ▶ avec le menu affiché, ce dernier ainsi que le pointeur de la souris seront affectés. Fermez le menu et exécutez l'opération de souris.
 - Les boutons PAGE UP et DOWN ne fonctionnent pas avec PowerPoint pour Macintosh.
-

A propos du mode Glisser :

En appuyant sur la touche MOUSE L-CLICK ou R-CLICK pendant 2 ou 3 secondes, puis en la relâchant, vous activez le mode glisser et vous pouvez effectuer un glisser en appuyant simplement sur la touche SELECT ▲▼◀▶. Pour déposer l'élément, appuyer sur la touche MOUSE L-CLICK (ou R-CLICK). Pour annuler l'opération, appuyer sur la touche MOUSE R-CLICK (ou L-CLICK).

ASTUCE: Vous pouvez changer la vitesse du pointeur de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris dans Windows.

Pour plus d'informations, voir la documentation de l'utilisateur ou l'aide en ligne fournies avec votre ordinateur.

Réglage des courriers d'avertissement

<http://<adresse IP du projecteur>/lanconfig.html>

PROJECTOR NETWORK SETTINGS

ITEM	VALUE
DOMAIN	
HOST NAME	<input type="text"/>
DOMAIN NAME	<input type="text"/>
MAIL	
ALERT MAIL	<input type="radio"/> ENABLE <input checked="" type="radio"/> DISABLE
SENDER'S ADDRESS	<input type="text"/>
SMTP SERVER NAME	<input type="text"/>
RECIPIENT'S ADDRESS 1	<input type="text"/>
RECIPIENT'S ADDRESS 2	<input type="text"/>
RECIPIENT'S ADDRESS 3	<input type="text"/>
<input type="button" value="APPLY"/>	
TEST MAIL	
<input type="button" value="EXECUTE"/>	STATUS
	<input type="text"/>

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2008. All rights reserved.

Cette option envoie un message d'erreur par courrier à votre ordinateur lorsque vous utilisez un réseau local câblé. Le message d'erreur sera envoyé lorsque la lampe du projecteur a atteint la fin de sa durée de vie ou lorsqu'une erreur se produit dans le projecteur.

- HOST NAME Saisissez l'adresse Internet du réseau connecté au projecteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques. Si le nom d'hôte est inconnu, saisissez une chaîne de caractères représentant le projecteur. Exemple : Projecteur 1
- DOMAIN NAME Saisissez le nom de domaine du réseau connecté au projecteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques. Si le nom de domaine est inconnu, saisissez la partie à droite de @ dans l'adresse de l'expéditeur. Exemple : nec.com
- ALERT MAIL Cocher [ENABLE] activera la fonction de courrier d'avertissement.
Cocher [DISABLE] désactivera la fonction de courrier d'avertissement.
- SENDER'S ADDRESS..... Saisissez l'adresse de l'émetteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères et symboles alphanumériques.
- SMTP SERVER NAME..... Saisissez le nom du serveur SMTP qui sera connecté au projecteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques.
- RECIPIENT'S ADDRESS 1 to 3.... Saisissez 1 à 3 dans l'adresse du destinataire. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères et symboles alphanumériques.
- APPLY Cliquez sur ce bouton pour appliquer les réglages ci-dessus.
- EXECUTE Cliquez sur ce bouton pour envoyer un courrier test vérifiant que vos réglages sont corrects.
- STATUS..... Une réponse à un courrier test sera affichée.

REMARQUE :

- Si vous exécutez un test, vous pourriez ne pas recevoir de courrier d'avertissement. Si c'est le cas, vérifiez que les réglages du réseau sont corrects.
- Si vous avez saisi une adresse incorrecte dans un test, vous pourriez ne pas recevoir de courrier d'avertissement. Si c'est le cas, vérifiez que l'adresse du destinataire est correcte.

ASTUCE : Les réglages de courrier d'avertissement ne seront pas affectés même lorsqu'un [RESET] est effectué depuis le menu.

⑧ Utiliser le câble de signal VGA pour faire fonctionner le projecteur (Télécommande virtuelle)

Vue d'ensemble

Le projecteur exécute DDC/CI (Display Data Channel Command Interface) qui est une interface standard pour la communication à deux directions entre l'écran/projecteur et l'ordinateur.

L'utilitaire en option « Virtual Remote Tool » réservé exclusivement à notre projecteur est indispensable pour utiliser DDC/CI.

Vérifiez sur notre site web.

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

REMARQUE : Utilisez le câble VGA fourni pour brancher le connecteur COMPUTER 1 IN directement dans le connecteur de sortie du moniteur de l'ordinateur afin d'utiliser l'utilitaire Virtual Remote Tool. L'utilisation d'un commutateur, d'un convertisseur de balayage ou de câbles autres que le câble VGA fourni peut perturber la communication du signal.

5. Utilisation du menu sur écran

① Utilisation des menus

REMARQUE : Le menu sur écran risque de ne pas être affiché correctement lorsqu'une image vidéo entrelacée est projetée.

1. Appuyer sur la touche **MENU** de la télécommande ou du projecteur pour afficher le menu.



REMARQUE : Les commandes comme ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ en bas affichent les boutons disponibles pour vos actions.

2. Appuyer sur les touches **SELECT** ◀▶ de la télécommande ou du projecteur pour afficher le sous-menu.

3. Appuyer sur la touche **ENTER** de la télécommande ou du projecteur pour mettre en surbrillance le premier élément ou le premier onglet.

4. Utiliser les touches **SELECT** ▲▼ de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner l'élément à ajuster ou à régler.

*Vous pouvez utiliser les touches **SELECT** ◀▶ de la télécommande ou du boîtier du projecteur pour sélectionner l'onglet souhaité.*

5. Appuyer sur la touche **ENTER** de la télécommande ou du projecteur pour afficher la fenêtre du sous-menu.

6. Régler le niveau, activer ou désactiver l'élément sélectionné en utilisant les touches **SELECT** ▲▼◀▶ de la télécommande ou du projecteur.

Les changements sont enregistrés jusqu'à ce qu'un nouvel ajustement soit effectué.

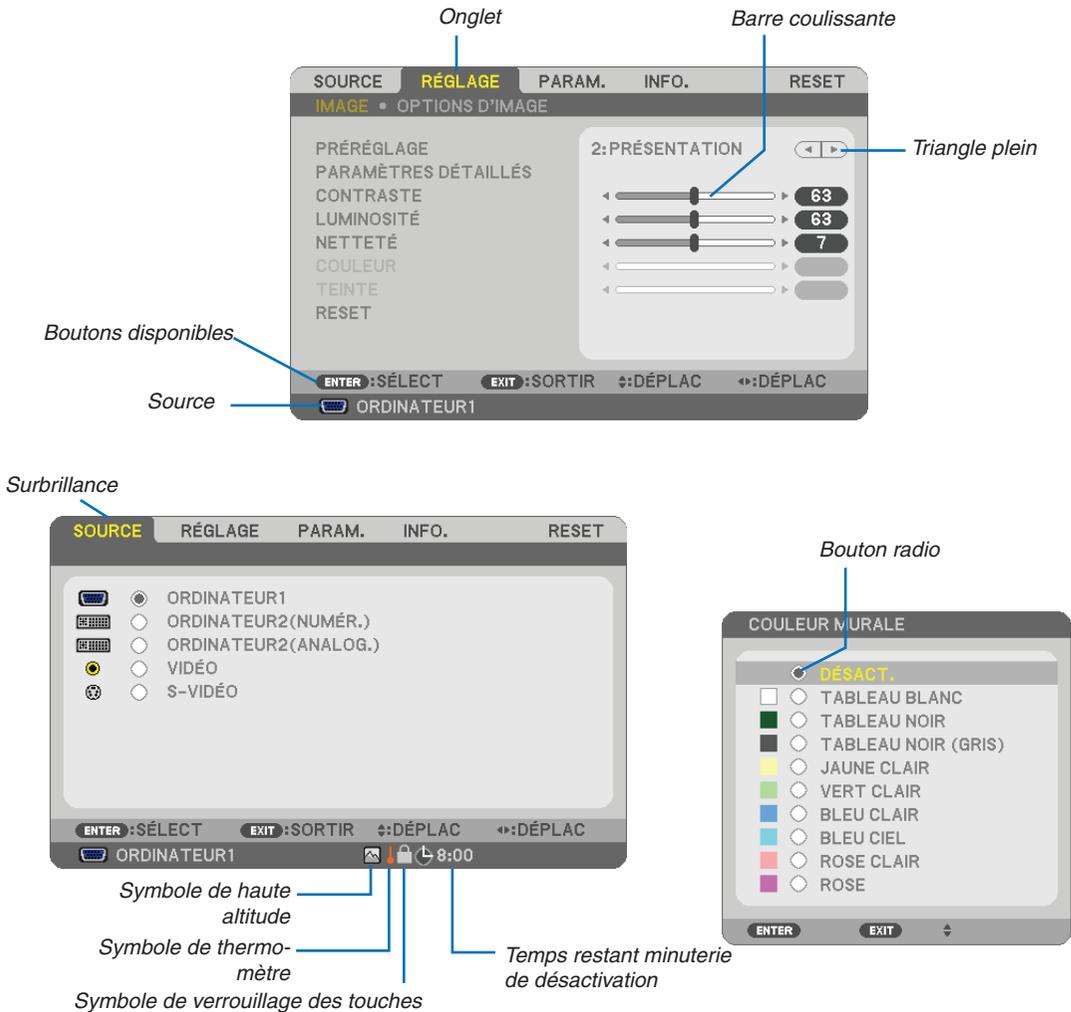
7. Répéter les étapes 2 à 6 pour régler un élément supplémentaire ou appuyer sur la touche **EXIT** du projecteur ou de la télécommande pour quitter l'affichage du menu.

REMARQUE : Lorsqu'un menu ou un message est affiché, plusieurs lignes d'information peuvent être perdues, suivant le signal ou les réglages.

8. Appuyez sur la touche **MENU** pour fermer le menu.

*Appuyer sur **EXIT** pour retourner au menu précédent.*

2 Éléments du menu



Les fenêtres du menu ou les boîtes de dialogue comportent généralement les éléments suivants :

- Surbrillance Indique le menu ou l'élément sélectionné.
- Triangle plein Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.
- Onglet Indique un groupe de fonctions dans une boîte de dialogue. La sélection d'un onglet amène sa page au premier plan.
- Bouton radio Utiliser ce bouton rond pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.
- Source Indique la source actuellement sélectionnée.
- Temps restant minuterie de désactivation Indique le temps restant lorsque la fonction [OFF TIMER] est pré-réglée.
- Barre coulissante Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.
- Symbole de verrouillage des touches Indique que la fonction [VER. PANNEAU COMMANDE] est activée.
- Symbole de thermomètre ... Indique que le mode de la lampe a été réglé de force en mode [ECO] car la température interne est trop élevée.
- Symbole de haute altitude .. Indique que le [MODE VENTILATEUR] est réglé sur le mode [HAUTE ALTITUDE].

5. Utilisation du menu sur écran

PARAM.	INSTALLATION	ORIENTATION		BUREAU VERS L'AVANT	BUREAU VERS L'AVANT, PLAFOND VERS L'ARRIÈRE, BUREAU VERS L'ARRIÈRE, PLAFOND VERS L'AVANT
		VER. PANNEAU COMMANDE		DÉSACT.	DÉSACT., ACTIVÉ
		SÉCURITÉ		DÉSACT.	DÉSACT., ACTIVÉ
		VITESSE DE TRANSMISSION		19200bps	4800bps, 9600bps, 19200bps
		CONTRÔLE ID	NUMÉRO DE CONTRÔLE ID	1	1- 254
	CONTRÔLE ID		DÉSACT.	DÉSACT., ACTIVÉ	
	OPTIONS(1)	RÉGLAGE AUTOMATIQUE		NORMAL	DÉSACT., NORMAL, FIN
		MODE VENTILATEUR		AUTO	AUTO, HAUT, HAUTE ALTITUDE
		SÉLECTION DU SIGNAL	ORDINATEUR1	RGB/ COMPOSANT	RGB/COMPOSANT, RGB, COMPOSANT
			ORDINATEUR2 (ANALOG.)	RGB/ COMPOSANT	RGB/COMPOSANT, RGB, COMPOSANT
			VIDÉO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDÉO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODE WXGA		NP600/NP500/ NP400/NP300/ NP600S: DÉSACT. NP500W/ NP500WS: ACTIVÉ	DÉSACT., ACTIVÉ
		DÉSENTRELACÉ		ACTIVÉ	DÉSACT., ACTIVÉ
	BIP		ACTIVÉ	DÉSACT., ACTIVÉ	
	OPTIONS(2)	MINUT. DÉSACTIVATION		DÉSACT.	DÉSACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		MODE VEILLE		NORMAL	NORMAL, ÉCONOMIE D'ÉNERGIE
		MARCHE AUTO ACT(AC)		DÉSACT.	DÉSACT., ACTIVÉ
		MARCHE AUTO ACT(COMP1)		DÉSACT.	DÉSACT., ACTIVÉ
		MARCHE AUTO DÉS		DÉSACT.	DÉSACT., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
SÉL. SOURCE / DÉFAUT		DERNIÈRE	DERNIÈRE, AUTO, ORDINATEUR1, ORDINATEUR2(NUMÉR.), ORDINATEUR2(ANALOG.), VIDÉO, S-VIDÉO		
INFO.	TEMPS D'UTILISATION	DURÉE VIE RESTANTE LAMPE			
		HEURES D'UTILIS. LAMPE			
		HEURES D'UTILIS. FILTRE			
	SOURCE	INDEX DES SOURCES			
		FRÉQUENCE HORIZONTALE			
		FRÉQUENCE VERTICALE			
		TYPE DE SIGNAL			
		TYPE DE VIDÉO			
		TYPE SYNC			
	RÉSEAU LOCAL CÂBLÉ	POLARITÉ SYNCHRO.			
		TYPE DE NUMÉRISATION			
		NOM DU PROJECTEUR			
	VERSION	ADRESSE MAC			
		PRODUCT			
		SERIAL NUMBER			
FIRMWARE					
DATA					
RESET	CONTROL ID (lorsque [CONTRÔLE ID] est réglé)				
	SIGNAL ACTUEL				
	TOUTES LES DONNÉES				
	PARAMÈTRES RÉSEAU				
	EFFACER HEURES LAMPE				
	EFFACER HEURES FILTRE				

4 Descriptions et fonctions des menus [SOURCE]



ORDINATEUR1

Permet de sélectionner l'ordinateur raccordé au connecteur d'entrée COMPUTER 1 IN.

REMARQUE:

- Lorsque le signal d'entrée composant est connecté au connecteur COMPUTER 1 IN, sélectionnez [ORDINATEUR1].
- Le projecteur déterminera si le signal d'entrée est RGB (Rouge, Vert, Bleu) ou composite.

ORDINATEUR2 (NUMÉR. et ANALOG.)

Sélectionne l'ordinateur connecté à votre connecteur COMPUTER 2 IN (DVI-I).

VIDÉO

Sélectionne l'équipement relié à l'entrée VIDEO - magnétoscope, lecteur DVD ou rétroprojecteur.

S-VIDÉO

Sélectionne l'équipement relié à l'entrée S-VIDEO - magnétoscope ou lecteur DVD.

REMARQUE : La trame peut être gelée pendant un bref instant lorsqu'une vidéo est lue en avance rapide ou retour rapide avec une source Vidéo ou S-Vidéo.

NEC