

100		
215		

一、產品介紹	1
二、17個樣式的適用情境	2
三、安裝/移除「Course Master」	19
四、詳細操作、功能説明	23
4-0 在您開始之前	23
4-1 建立課程架構	27
4-2 教材內容之呈現	32
4-3 17個頁面樣式之詳細説明	38
4-3-1「插入圖文」樣式説明	40
4-3-2「按鈕+圖文」樣式説明	42
4-3-3「插入圖説」樣式説明	45
4-3-4「按鈕+組合」樣式説明	49
4-3-5「簡報錄音」樣式説明	53
4-3-6「匯入素材」樣式説明	58
4-3-7「匯入exe」樣式説明	61

	4-3-8「插入影片」樣式説明	64
	4-3-9「延伸學習」樣式説明	67
	4-3-10「新手上路」樣式説明	70
	4-3-11「數位教學元件」樣式説明	73
	4-3-12「是非題」樣式説明	76
	4-3-13「選擇題」樣式説明	79
	4-3-14「拖曳題」樣式説明	83
	4-3-15「填空題」樣式説明	86
	4-3-16「關鍵字搜尋」樣式説明	89
	4-3-17「FAQ」樣式説明	92
五、常見	1問題	95



1 產品介紹

一、產品介紹

Course Master 自製教材大師版是一套可整合多種數位教學媒體內容之課程 製作軟體。Course Master的開發來自於巨匠電腦數位學習事業群多年來製 作數位課程之經驗,為了補強自製數位課程軟體之不足,Course Master的 每個樣式均隱含教學設計之精神在其中,可以讓您經由適當的內容編輯, 就製作出高水準的數位教學課程。Course Master不僅可以彙整其他數位課 程軟體所產出的媒體內容,也可整合多種常見的多媒體教材,不論是由文 書編輯系列軟體(如:Micorsoft Office、Openoffice)、多媒體編輯軟體 (如:Adobe Flash)、網頁編輯軟體(如:Adobe Dreamweaver)等,只要所 製作的檔案可發佈為網頁格式,就可以利用Course Master將之整合為符合 SCORM1.2版規格的數位課程。

Course Master的操作步驟簡單明確,只需(1)確定架構→

(2)輸入樣式呈現資料→(3)儲存,三步驟就可以將教學素材匯入所編輯的 課程當中,並且能直接預覽呈現畫面,其直覺式的輸入資訊,讓教材製作 及數位學習在組織內的推展省時省力。





1. 插入圖文

樣式圖示



- 功能説明:
- 選擇素材要呈現的類型,直接輸入頁面所 需要的文字、圖片。
- 圖片大於限制時,會出現點圖放大的功能。
- 適用時機:
- 適用於表達文字與圖片資訊的素材。



• png,jpg,靜態gif





2. 按鈕+圖文

樣式圖示



功能説明:

- 提供至多六個按鈕,可在按鈕中輸入頁面所 需要的文字資訊或插入圖片。
- 圖片大於限制時,提供點圖放大的功能。

適用時機:

適用於以按鈕區分頁面,集中呈現相類似的 課程內容。

「檔案格式:

png, jpg, 靜態gif







3. 插入圖説

樣式圖示



功能説明:提供使用者直接插入所需要的圖片與聲音,圖片與聲音是相互搭配。適用時機:適用於表達圖片與聲音資訊的素材。檔案格式:png,jpg,bmpmp3,wav





4. 按鈕+組合

樣式圖示



功能説明:

功能類似「按鈕+圖文」,但可匯入的素材除了 圖文之外,尚有影像與網頁素材。

適用時機:

適用於表達多種類型素材於同一課程按鈕節點。

「檔案格式:

png,jpg,gif

wmv,flv,swf

htm,html









5. 簡報錄音

樣式圖示









6. 匯入素材

樣式圖示



功能説明:

 提供使用者直接匯入網頁素材或經由其它軟體所 製作的課程素材。

適用時機:

- 適用於匯入Office文件轉存而成的網頁格頁。
- 或Flash動畫及數位課程(SCORM zip壓縮檔)。

「檔案格式:

htm, html, swf(flash), zip(需內含index.htm)









7. **匯入**exe

樣式圖示



exe





8. 插入影片

樣式圖示









9. 延伸學習

樣式圖示



功能説明:

提供課程製作者插入課程中所需要的附加 檔案或提供參考網址。

適用時機**:**

適用於提供學習者學習的範例講義,或參 考網址等二種類型的資料,以做為補充教 學或課後複習。

檔案格式:

各種檔案類型或網址





10. 新手上路

樣式圖示



功能説明:

提供課程所需的求助機制說明,共有:所需 設備、操作方式、版權聲明三大部分。內容 可用Word再做編修。

適用時機:

適用於向學習者說明觀看課程時所需的設 備、操作方式與版權聲明。

檔案格式:

Htm \ html \ swf \ jpg \ png \ gif







11. 數位教學元件

樣式圖示



功能説明: 若您擁有巨匠的數位教學元件,可透過此 功能匯入教學元件,彈性組裝不同課程。 適用時機: 適用於利用巨匠數位教學元件充實自製課 程的內容。 檔案格式: 巨匠自訂的元件格式

樣式範例



詳細操作説明請參考P.73頁



12. 是非題

樣式圖示



功能説明: 提供每題是與非二種選項,並提供測驗前的說 明,以及測驗後的學習回饋與評量成績。 可設定學習者作答次數。 適用時機: 適用於指認正確事實敘述的評量活動。

「檔案格式:

程式內建







13. 選擇題

樣式圖示



功能説明: 提供圖文等4種選擇題型,並提供測驗前的說 明,以及測驗後的回饋與成績。 可設定作答次數及整批匯入外部試題。 適用時機: 適用於選擇題類型的評量活動。 檔案格式: 程式內建、整批匯入(Excel)



14. 拖曳題

樣式圖示



功能説明:

提供每題最多五種拖曳選項,並提供測驗 前的說明,以及測驗後的成績頁。 可設定學習者作答次數。

適用時機:

適用於認知兩種選項之間有相對應關係的 評量活動。

檔案格式:

程式內建







15. 填空題

樣式圖示



功能説明:

提供每題多個填空區塊,並提供測驗前的說 明,以及測驗後的成績頁。

可設定學習者作答次數。

適用時機:

適用於測試學習者對課程內容中相關特定知 識的記憶能力。

檔案格式:

程式內建





16. 關鍵字搜尋

樣式圖示



功能説明: 可輸入課程中的關鍵字及對應的課程內容。 適用時機: 適用於提供學習者對於課程中的關鍵字進行

索引及查詢服務。

檔案格式: 程式內建







17. FAQ







三、安裝/移除「Course Master」

安裝「Course Master」

- 1. 在您進行安裝之前,建議您先關閉所有正在執行當中的程式。
- 將「Course Master」光碟放入光碟機後,等待程式自動執行,在出現的 選單中,點選您想要執行的動作。



- 安裝軟體:執行安裝程式
- 瀏覽使用者手冊:線上瀏覽「Course Master」的操作手冊
 - 註 1、若您的電腦無法自動執行光碟,請開啟光碟資料夾,按下 「open.htm」進入選單,或者按下「setup.exe」,直接進行安裝。
 - 2、若要重新安裝同版本「Course Master」,請完全移除後,再重新 執行安裝程式,以免造成執行錯誤。





3. 若出現如下圖選項,請點選「確定」繼續安裝。



4. 安裝程式會先偵測使用者環境,依狀況安裝「Microsoft NET Framework
 3.5」元件;請詳閱相關授權條款後,按下「接受」,進行安裝。

B Create Martin 1.5 XM	
HIT THEFT	
JET Franswork 1.5	
Including Transformer and A many PACE DOWN - DEPENDENT AND -	
r	
MICROSOFT 軟體增加程式授權條款	11
MICROSOFT NET FRAMEWORK 3.5 (MRS) MICROSOFT WINDOWS OPERATING SYSTEM)	
Morosch业的(成果操作企業)後、我然外有要自然的意义)的 權,就是希望的主要者指述,我,我是你的基Marcasel Windows	
[] #487978:4728940	
	en
HTMI FIETCI	

 5. 元件安裝完成後,系統會自動啟動主程式安裝,當出現安裝畫面時,按 「下一步」。

🖗 Centre Medical S	
教理使用 Course Master 1.5 安装精重	5
完整经式用业完整通程中在地址也电量上完整 Come Noter 1.3+	
1999年7月1日日日本1998年1月1日日日日日日日日日日日日 1月1日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	анынан тара Мелектер
Ron	



3 安裝/移除 Course Master

 在選擇安裝資料夾的畫面,按「下一步」,程式會安裝在預設的目錄, 或按下「瀏覽」,指定其它路徑。



磁碟空間:顯示使用者環境的磁碟空 間,您可以依此決定要安裝的磁碟。 僅自己:僅會將程式安裝於使用本身 分登入的系統上 所有使用者:會將程式安裝於所有身

分登入的系統上

7. 出現確認安裝畫面,按「下一步」,安裝主程式。



8. 安裝完成後,按「關閉」,完成「Course Master」程式安裝。







9. 點選桌面上「Course Master」圖示捷徑,開啟程式。



移除「Course Master」

1. 進入控制台視窗,點選「新增或移除程式」。



2. 點選「Course Master」,按下「移除」,即可移除程式。





四、詳細操作、功能説明

4-0 在您開始之前

在您開始使用Course Master之前,有幾點事項說明:

●微軟正黑體

若您使用的是XP作業系統的話,建議您到微軟下載中心免費下載微軟正黑 體以取代傳統的「新細明體」;因為微軟正黑體不但字體漂亮,同時也符 合中華民國教育部的國字標準字體之標準。

●素材命名規則

在使用Course Master時,您的相關素材之命名請盡量以英數名稱為主, 若您以中文命名,Course Master將會自動為您做轉換。

●課程節點

一般來講,為避免學習者混淆,我們建議課程建立父、子二個階層即可, 太多的節點階層反而不容易閱讀。







輸入序號及主畫面介紹

第一次開啟程式時,會要求輸入產品序號,輸入完畢後,按下「確定送出」。

序弦输入	X
請輸入產品序號:	
· · · · ·	
	華定送出

2. 主程式開啟後,請先選擇開啟專案的方式。

編號專案 長近建立約課程	新增專案 這項高以下資訊,建立建定
	講師入課型名稱
	福輸入課程化階
	講道傳專業儲存的資料來
	表示:#型
就設施專業	◎ 空時票 ○ 課程載本 ○ 単元載本 ● 32200
0 操作指引	



4 詳細操作、功能説明

(1) 編輯專案:

會列出最近5筆建立的專案,點選檔名即可開啟,若欲編輯的專案不在清 單中,可點選「開啟舊專案」開啟。

(2)新增專案:

輸入以下欄位,按下「確定」送出後,即可建立課程專案檔

輸入課程名稱:可輸入中英文以及數字。

輸入課程代號:無法輸入中文,建議以英文或數字為主,在此輸入的代號 即為專案資料夾名稱。

選取專案儲存的資料夾:按「瀏覽」 鈕,指定路徑,製作中的教材素材 將會存在於此。

(3)操作指引:線上瀏覽「Course Master」的操作手冊。

黄近建立约理程	新增导系 植地家以下直抵,建立理纪
	請給入課程者稱
	福輸入導程化階
	講經庫專業儲存的資料交
	進行>
HARES	专業調整
PERSONAL PROPERTY IN	◎ 空時票 ○ 課程載本 ○ 単元載本 ● 研究し





3. 主程式畫面:

CourseMaster	自動費材大師 AA 檔案(Q) 遺輸(E) 性視(V) 證师(B)	
tep1 架構設定 tep1 架構設定 tep1 架構設定 tep2 架構設 e写理論 e写理論 e写理論 e写理論 esgaga esgagag esgagaga esgagagag esgagagagag esgagagagagag esgagagagagag esgagagagagagagagagagagagagagagagagagaga	Step2 資料設定 2 01第元資訊設定 第示於主首 商首席 第示於主首 商首席 第示於古首 可算水 近年學習 型品時度(4) 10 02 質面資訊設定 非確認 非確認 11112 新聞資訊 11112 新聞資訊 11112 新聞資訊 11112 新聞資訊 11112 中国限制 11112	4
一要作大考验 医致变液 一般结测器 一般传导器	14年3 日本第二日本第二日本第二日本第二日本第二日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三日本第三	a0c3100C3302400F245a73、 ant 53 http://taiwan-photoschool.cc
- 葉健学授尊 - FAQ	Step3 儲存資訊 3	儲存本頁

- (1)Step1架構設定:詳細操作請參4-1節 建立課程架構
- (2)Step2資料設定:詳細操作請參4-2節 教材內容之呈現
- (3)Step3儲存資訊:課程資訊填寫完畢後,按下此鈕進行儲存
- (4)即時預覽、儲存專案、發佈課程及操作指引按鈕區,茲簡述如下:



即時預覽:當您編輯完內容並儲存後,即可點選此按鈕進行課程預覽。 儲存專案:將目前專案儲存。 發佈Scorm 1.2教材:將專案發佈為符合 SCORM 1.2課程標準之課程。

發佈Scorm 1.2教材並壓縮:同上,並再將課程發佈為 SCORM zip檔。 操作指引:提供軟體安裝操作說明。

4-1 建立課程架構

以Course Master建立課程主要有三個步驟,分別是下圖畫面左側的Step1,及 右側上方的Step2以及右下方的Step 3,茲說明如下:

CourseMaster	●11月村大街 AA
Step1 架柄設定 中 × ◆ ◆ 新子上語 - 梁君算調訊 - 梁君算習酒引 - 梁君算習酒引 - 梁君算習酒引 - 梁君算習酒引 - 梁君算書酒引 - 小田一郎 - 小田一郎 - 小田一郎 - 小田一郎 - 小田小田 - 小田 - 小田 - 二田田 - 二田田田 - 二田田田 - 二田田田 - 二田田田 - 二田田田 - 二田田田 - 二田田田	Step2 资料設定 01 中元資料設定 育店報 歷生論 日 陽示款古貨 資店報 原素約百萬 夏日時間(*) 10 02 百萬 質訊設定 建築計算 主商業月 「Images/homepage png 215-5 按相1 按相2 世紀名社 原用目的
	総合目的 本本本が 2 日本への行日 総元文字 課程置の投入店 対称目 //mages/bgpng 総定語 体表に 本本本本 //mages/bgpng 総定語 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本 //mages/bgpng 本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本本
 ● 会考文献 - 総括意職 - 延得學習 - 緊鍵字視尋 - FAQ 	Step3 儲存粪氧

以Course Master建立課程的第一步即是軟體左上角的 【Step1架構設定】。

進行教材編輯的第一步就是建立課程架構,如果是新 增專案,開啟主程式後,在此區會有預設課程架構, 您可以依狀況利用Step1架構設定中的功能選單列進行 修正;如果是編輯舊專案,也可以運用功能選單列對 舊有架構進行修正。







「Setp 1 架構設定」功能列介紹

下圖即為架構設定的功能選單列,一共有5個功能按鈕,茲分別說明如下:



新增節點

可以在已選取的節點下方新增同層節點,操作方式如下:

- 1. 選取節點,按下 🛟
- 2. 在彈出的視窗中,填入頁面名稱、學習時間後,再選取頁面樣式,按下
- 【確定】。



3. 節點新增完成

CourseMaster
Step1 架柄設定 中 中 × ◆ ◆ 新手上語 一該程度用 一線程度用 -線額整介





如果您想要在目前選取的節點下再新增【子節點】,操作方式如下:

- 1. 選取節點,按下 🏨
- 2. 在彈出的視窗中,填入頁面名稱、學習時間後,再選取頁面樣式,按下

【確定】。



3. 子節點新增完成





Course Master 詳細操作、功能説明

🗙 刪除節點

刪除已選取的節點,操作方式如下:

- 1. 選取欲刪除節點,按下 🚿
- 2. 詢問視窗跳出,按下【確定】後,該節點就會刪除囉。





1. 選取欲移動節點





- 2. 依您的需求點選 🚺 🕥 按鈕以調整節點所在位置
- 3. 選取的節點已經移動



4. 變更節點的父子階層:

您也可以使用「拖曳」的方式變更節點的階層,例如當某一節點要做為 另一節點的子階層時,您可以點選欲成為子節點的項目不放,將該節點 拖曳到另一父階層節點即可完成。此外,您還可以搭配上下移動按鈕, 就可以輕鬆完成各個父子節點之間的互換喔。

CourseMaster	CourseMaster	CourseMaster
Step1 架構設定 サ センス ◆ ◆ 新手上店 建型算符 単型電信 第2堂 講義下戦	Step1 架柄設定	Step1 架構設定 + + → ★ ◆ ◆ 新手上路 - 課程資訊 - 課程資訊 - 第1堂 - 第2堂 - 課題完 - 講義下載
按住不放	拖曳至另一節點後放開	完成變更節點階層





4-2 教材內容之呈現

以Course Master建立課程的第二步即是軟體右側的【 Step 2 資料設定】。

Step2 資 01単元資 百面名称 課 百面信式 新 単刻時間(称) 02百面資	料設定 保設定 空資紙 図 勝示於由商 手上路 10 記設定			2
主首銀月 /1 按結1 按結	images/homepage.png		調査>>	
12024	建设额合	回 整示於內有		增安日
提示文字	建程整合提示語			110-10-00
方装置片	./Images/bg.png		210>>	
检索取在	index1.htm		2195>>	

在此區填寫的資訊將會呈現在選定的頁面上,分為以下兩大類訊息填寫:

●【01單元資訊設定】

針對選取的節點內容設定,可更改呈現的頁面名稱、頁面樣式(Course Master 1.5提供17種樣式)並設定該節點的學習時間。

註:學習時間的設定可供學習平台判斷學習者是否已於該節點閱讀完指定 的學習時間,因此我們建議應視內容的不同而設定合宜的學習時間。

●【02頁面資訊設定】

由於Course Master 1.5版提供了多達17種的頁面樣式可供您於多種課程 情境製作時之用,您只要於上述的【01單元資訊設定】選定節點的頁面樣 式後,即可在此區填寫該樣式所需填入的學習內容。要請您特別注意的
是,每個樣式皆有不同的內容呈現規則,您可以將滑鼠指標點選至各欄位 的空白處,即可看到系統的提示資訊喔。









1. 填寫課程單元資訊

Step2 資 01單元資 百面名稱 理 百面標式 新 單證時間(約)	料設定 限設定 空間示約主页 写 単上結 10			
02頁面資	訊設定		-	
主真國片 .//	mages/homepage.png		調整>>	
按鈕1 按鈕	12 按鈕3			
按钮名柄	課程顯介	☑ 顯示於內面	The second se	書被翻
耀示文字	課程簡介提示語			10.10.40
对景望片	./Images/bg.png		21頃>>	0.19.90
雄素路径	index1.htm		混發>>	

- (1) 頁面名稱:輸入此頁面節點名稱,儲存後會於左邊選單同步顯示。
- (2)顯示於主頁/內頁:可勾選此頁面名稱是否顯示於該樣式的主頁/內 頁,詳下頁圖示說明。
- (3)頁面樣式: Course Master 1.5版目前一共有17個樣式,您可以在點選 新增節點的按鈕之後,於軟體的右上方區域選取適合呈現 素材內容之樣式,選定後就只需要將相關的學習內容填入 即可。(17個頁面樣式請見4-4節)。
- (4)學習時間:以秒為單位,用於平台判斷學習者於該節點所需的閱讀時間,若學習者未於該節點閱讀至指定之秒數,則平台將會判定該節點未閱讀完成。



在Step 2 資料設定及Course Master 上方的檢視功能表當中,有下列3個選項,茲以圖片說明如下:





Course Master 詳細操作、功能説明

2. 填寫課程頁面資訊

頁面資訊與您在【01單元資訊設定】時所選定的頁面樣式有關, Course Master 1.5版目前一共有17個樣式,每一個樣式都有適合的學習情境及內 容呈現,接下來我們將介紹所有的頁面樣式的適合情境與所需填寫的相關 資訊。

長期片 二	Images/homepage.j	ong	調理>>	
細1 按#	12 按相3			
安田名稱	課程關介	🕑 顯示於內貴		30 HT 10
皇示文学	課程關介提示語			1110-107
有機關片	_/images/bg.png		潮镜>>	
***ホック	index1.htm		問題のと	

3. 以Course Master建立課程的第三步為軟體右下方的【 Step 3 儲存設定】。 當您選定課程內容要呈現的樣式,並填入相關的學習內容,您可以按下儲 存設定,之後就可以於畫面的右上角點選「預覽畫面」按鈕,做課程畫面 的預覽。



以下就讓我們來看看Course Master 1.5版的17個頁面樣式能夠如何呈現出您的 學習內容吧。







4-3 17個頁面樣式之詳細説明



文字是數位課程當中的基本要素,也是展現課程內容不可或缺的因素之一。 透過妥善的文字內容呈現,能夠讓電腦前面的學習者清楚學習到課程內容的 精華所在。也因此我們建議課程製作者應該要先分析及歸納課程內容,並稍 做整理後以條列式或編目的方式呈現。像是陳述式的課程內容、與數量有關 的資料等等都適合以文字來呈現。

而透過圖片,教學者最能傳達相對的大小、空間、距離、色彩、形狀、比例 以及地理方位等種種概念形式的資料。因此舉凡課程的內容我們都建議教學 者能儘量以圖片輔以文字的呈現方式,才能讓學習者清楚明瞭教學者所欲傳 授的教學內容。





小提示 你不能不知的小撇步

在您初步開始製作課程時,常遇到素材製作、搜集等問題,其實就跟我們製作簡報一樣,只要多留心與課程相關的資訊,就可以做好資料搜集的工作,再加上目前有許多常用的軟體也都可以輕易地將各式文件轉化成圖片素材儲存,如此一來,就可以成為圖片素材的來源囉。

你可以這樣做

1 素材準備

文字及圖片(Jpg、gif、png)等圖片檔案皆可

2 內容設計與發展

準備好教材欲呈現的文字與圖片,在Course Master中使用【插入圖文】 的樣式,決定欲呈現的圖文類型,並把上述之圖文素材匯入即可。

註:關於圖片尺寸與字數限制請點選各樣式之欄位空白處,即可看到提 示說明。

功能簡介

Course Master的【插入圖文】樣式能夠匯入jpg、gif、png等圖片檔案至 課程當中,您可搭配常見的影像處理軟體,將所製作出的圖片匯入做為教 材內容。至於文字內容的部份您可以使用內建的文字編輯器。







類型:

全部圖片	全部文字
左圖右文	左文右圖
左右為文	左右為圖
上圖下文	上文下圖
上下為文	上下為圖

操作步驟



1. 在系統功能樣式點選【插入圖文】樣式







2. 為頁面名稱命名,同時設定該節點欲呈現的圖文類型。

01單元 百酉6時	現料設定 資訊設定 早習資源 回 開示計主員		
東南條式 早留時間。	插入翻义 (些) 10	EACK	1201-0.2
02直面	實訊程定		
向展開片	./Images/bg.png		調理>>
國文練型	全部文字	2	
文字內容	全部文字	2	
	全部留片	and	and the second second
	左側右文		ADADDES ADDESS F Di MD-diBBAJORE SA DATES ADADDESS F FEEDER
	空文右圓		Constant and an an an an
			antiple of the second s
	左調右調		and another and another and
	左脚右副 左文右文	4.000.0	ALA LATTERALING IN ALATE IN ADDRESSION

- 瀏覽圖片來源,並以內建的文字編輯器填入文字內容 註:當圖片大於限制時,會出現點圖放大的功能。
- 4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可預覽









【按鈕+圖文】樣式是前述插入圖文的進階版,前述的插入圖文樣式是在一個節點中呈現圖文,而透過按鈕+圖文樣式,我們可以在同一個節點中呈現多達6個以上的內容。

適用於在單一課程節點中以按鈕呈現相似的圖片+文字內容,例如:新手上路的 節點就可分為所需設備、操作方式、版權聲明等3個按鈕。

你可以這樣做

1 素材準備

欲呈現於該節點中的圖片及文字內容

2 內容設計與發展

構思好節點名稱及其下要分類出的按鈕及各按鈕中要呈現的圖文內容,





使用【按鈕+圖文】的樣式把素材一一匯入Course Master中,並決定欲呈 現的圖文類型

註:關於圖片尺寸與字數限制請詳見各樣式之說明提示

功能簡介

Course Master的【按鈕+圖文】樣式提供多達6個按鈕,每個按鈕有多達 10種不同類型的圖文呈現方式,可以讓課程製作人員依課程內容展現多樣 的風格。



類型:

全部圖片	全部文字
左圖右文	左文右圖
左右為文	左右為圖
上圖下文	上文下圖
上下為文	上下為圖

操作步驟







1. 在系統功能樣式點選【按鈕+圖文】樣式



2. 為頁面名稱命名,同時設定各按鈕的名稱及欲呈現的圖文類型。

日日日月 - 2mages/homepageptg 和田子 - 2mages/homepageptg 和田子 - 2mages/homepageptg 日日日 - 2mages/homepageptg 日日 - 2mages/homepage	市田田式 単石活動(約) 02世間刊	10 1.0 T		Step:	
NEL 1082 1283 NELS 1082 1283 응응조조 1981 전유지 전유지 (11) 12 유명지 (Anugestioping 2017) 지구하고 2017 12 (11) 12	EWB/I	mages.thomepage.png		2010 × 1	
비행자 위원1 의원자 의원자 명주기초 5년11(1-1) 1000 1000 명주기초 5년11(1-1) 1000 1000 명구석입 2000 20000 1000 기억입 20000 20000 1000 기억입 20000 20000 1000 기억입 20000 20000 10000	191E1 1926	2 1263			
명국국국 19년11년~전 가진BUK _Amagesbapng 제국권실 순왕文구 가구슈핑	ROSE	TRIBA	2.BASAR		91200
#新聞代 _dnugestigting 城下出版 全部文字 文字內집	## 7 #	医细胞后期			
8795 2877 0 7768	丙根菌科	_/Images/bg.png		211>>	
27h8	8785	全部文字	0		
a)	又平内容				
				1	

- 3. 依所選定之圖文類型,填入對應之圖片或以文字編輯器填入文字內容。
 註:當圖片大於限制時,會出現點圖放大的功能。
- 4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可





 4
 詳細操作、功能説明 插入圖説



與前述的插入圖文樣式相比,插入圖說樣式增加了播放音檔的功能,也因此適 合呈現多張圖片及多個音檔的內容於同一個課程節點之中(多音多圖)。就如同 上圖所示,每張圖片可以搭配一個音檔,同時下方有播放列,讓學習者可以自 由操控。音檔的內容可以是介紹圖片的旁白、背景音樂等。這個樣式非常適合 用於開場或學習內容的介紹,只要準備好照片及旁白聲音檔就可以呈現案例情 境或學習內容,是引發學習動機,吸引學習者目光的最簡單方式之一。

你可以這樣做

1 素材準備

圖片(png、jpg、bmp)及聲音檔(mp3、wav)





2 內容設計與發展

構思節點名稱及欲呈現的圖片與聲音檔組合(多音多圖),再把搭配好 的素材——匯入Course Master插入圖說樣式。



小提示 你不能不知的小撇步

建議您在拍攝情境照片時,預先編輯好腳本,內容即分為 照片內容描述及旁白字幕,如此一來就可以請你的演員按 照劇本演出,而你也可以快速將拍好的照片及聲音旁白檔 案填入Course Master的指定欄位當中喔。

功能簡介

Course Master的【插入圖說】樣式能夠結合圖片(png、jpg、bmp)與聲音 檔(mp3、wav)成為課程內容,您可搭配使用錄音軟體錄製介紹旁白,並透 過插入圖說樣式將圖片與聲音結合成為課程內容。



類型:多音多圖



1. 在系統功能樣式點選【插入圖說】樣式



點選多音多圖,將頁面名稱填入,並依序將圖片及聲音檔載入至新增模式的畫面中。



3. 點選畫面右上方的【儲存】,即可回到資料設定畫面。





4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可



進階補充説明

WARK	
2 Σ 2 (N ===0 E	
	Gane 11991090
11 maxwalenet 8152 - 000001 99 :	

在插入圖說的修改模式之中,您可以按下【新增】按鈕,加入圖片和音樂,或 是「點選」圖片或聲音的欄位以更換內容,依序新增完每一圖片與聲音的搭配 後,系統會為您顯示時間長度。同時在畫面的右側有即時的圖片預覽,您更可 以在下方的播放列中進行圖片及聲音的預覽觀看喔。





4 詳細操作、功能説明 按鈕+組合



【按鈕+組合】樣式是前述插入圖文及按鈕+圖文的組合,前述的插入圖文是在 一個學習節點中呈現圖文,而按鈕+圖文則可以在同一個課程節點中呈現多達6 個以上的內容。然而【按鈕+組合】除了綜合二者的功能之外,更能匯入眾多的 文件格式,諸如:圖片、網頁、影像動畫皆可匯入,讓您在編輯課程時更得心 應手,應用自如。

你可以這樣做:

1 素材準備

圖文(png、jpg、gif),影像(wmv、flv、swf),網頁(html、htm) 2內容設計與發展

構思好節點名稱以及各按鈕下的圖文內容。在Course Master中使用【按 鈕+組合】樣式,決定欲呈現的圖文類型,並把素材一一匯入即可。





功能簡介

Course Master 的【按鈕+組合】樣式提供圖文、影像、網頁等三大類型 素材的匯入功能,課程製作者可以利用手邊現有的資料,稍加編修後即可 方便地轉化成數位課程的內容。



操作步驟



1. 新增節點,在系統功能樣式點選【按鈕+組合】樣式







2. 將頁面名稱填入,並依序輸入各按鈕名稱及提示語。

Step2 第 01日元賞 中西名称 西 単面セオ 歴 早面特型(村) 02百番賞	料設定 既設定 向2M 20 新示約主有 19 新示約 10 時段定			S
1. 新聞片 // 開始51 接線	Images/homepage prog		課題シン	
12日石M 18三文字	後期設備 所用設備提示調	21 新元和內容		FIRE
所要置片 稿案指征	./Images/bg.png		and the second s	
空間方式 指双音	0 Amria 0 Millia - 55 - 54	(800x600) ② 后期接景(1	024x768)	

- 3. 在檔案路徑旁按瀏覽,選擇欲匯入該按鈕的素材。
- 4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可預覽。







進階補充説明

	COLORADO COLORADO			
反相1 没有	12 按相3			
保護者務	所需設備	包 算示抗内育		1212.0
提示文字	所需政保理示語		i i	
角葉園片	./Images/bg.png		2010->	
· 54年2	1		200->	
呈程方式	○ 内敷機論 ○ 另開	机窗(800×600) @ 忌難机窗(1024x768)	
18 17 28	- 82			

主頁圖片

您可於此設定主頁圖片

呈現方式

- 1 內嵌視窗
- 2 另開視窗(800X600)
- 3 另開視窗(1024X768)
- 4 播放器

Couse Master

小提示 你不能不知的小撇步

巨匠電腦擁有豐富企業自製教材導入輔導經驗的專業講師,能依照您的企業特性、內訓學員職務別與先備知識等 不同需求,規劃完整『企業自製數位教材』的專業訓練班 與『Course Master自製教材大師』的訓練課程,協助您 的企業組織能夠快速、輕鬆地導入數位學習!





簡報是大家隨手可得的數位教材內容之一,將之結合內容專家的解說旁白就可 以成為數位教學課程,是最簡單快速的作法。Course Master的【簡報錄音】樣 式提供簡潔的錄製操作畫面,可以讓課程製作者或是內容專家以最直覺的錄製 方式製作出教材,大大節省了數位課程的產出速度,同時它的版面調整功能可 以讓簡報背景與課程背景相互搭配,皆具了畫面的美觀與一致。

你可以這樣做

1 素材準備

教學內容簡報檔案ppt

2 內容設計與發展

進入【簡報錄音編輯】模式錄製簡報教講之聲音。





功能簡介

Course Master的【簡報錄音】能讓您將簡報加上教學者的聲音旁白,立 即將簡報內容轉製成數位課程,是目前最普遍也最快速的數位課程製作方 式之一。



操作步驟





1. 在系統功能樣式點選【簡報錄音】樣式



 為頁面名稱命名,點選確定後,進入【簡報錄音】編輯畫面。在此點選 【新增】以加入簡報檔案的來源,並以下方的錄音按鈕加上該簡報的聲 音旁白即可。



3. 每一頁的內容可以重錄至滿意為止,依序錄製完每一頁後,點選右上方

的【儲存】按鈕再關閉簡報錄音編輯畫面即可。

4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可





進階補充説明

在進入簡報錄音的編輯畫面之前,系統會先提示您先關閉Powerpoint,接著第一步即會請您指定一個要匯入的簡報檔案。



●錄音;在簡報匯入之後,您就可以點選畫面右下方的【錄音】開始錄製, 完成一頁後若要接著錄,只要直接按【下一頁】即可。中途若欲重來,則 只需按下【停止】,並重新【錄音】即可。在完成之後可以馬上點選【播 放】聽取您所錄製的內容。

接著以下為您說明簡報錄音編輯畫面上方的功能列

● 刪除; 刪除所在節點; 您可以搭配CtrⅠ或Shift鍵一次選取數個節點一次 刪除。

●上移/下移:移動目前之簡報錄音節點。

• 合併/打散;使用此功能可以將數個簡報頁面合併至上方節點之內。您可以搭配Shift鍵一次選取數個節點;反之,您可以使用【打散】功能將合併的節點回復至單一節點。

● 主階層/子階層:將目前簡報頁面移至子階層或主階層。

大版面: 當您勾選本選項之後, 課程的畫面將顯示您的簡報頁面內容, 原本的背景圖片則隱藏。

成品頁面顯示標題:勾選後,在課程頁面左上角將顯示原始簡報頁的標題。若您的原始簡報上已有大標題時,為避免造成重覆標題,您可以取消勾選此選項。



小提示 你不能不知的小撇步

巨匠電腦數位學習事業群每月定期舉辦Course Master自製 教材大師的研習課程,如果您對於操作上有任何問題,歡迎 來信報名喔。 詳情請洽Course Master網站 http://www.coursemaster.com.tw。







一般數位的課程內容多儲存於Word檔及簡報檔Ppt當中,當我們要製作數位課程時,常常需要再轉製,或是將其轉貼到數位課程的製作軟體之中。現在您只需 要將這些文件轉存成為網頁格式,就可以經由Course Master將其匯入成為教材 的內容。舉凡當我們有外部的網頁或是經由Word、PowerPoint所轉存的htm、 html檔,以及Flash動畫檔swf或是符合SCORM的ZIP壓縮檔課程時,就可經由 【匯入素材】樣式將其匯入我們的課程當中,不但不用破壞原本檔案所儲存的 架構,亦無需重置整個檔案,讓您可以方便快速的產出數位課程。



你可以這樣做

1 素材準備

以word或powerpoint將文件轉存成網頁檔html、htm格式、Flash動畫 swf檔、符合SCORM的zip檔(需內含index.htm)皆可

2 內容設計與發展

構思節點名稱並使用匯入素材樣式將上述檔案匯入

功能簡介

當中。

Course Master的【匯入素材】樣式能夠將html、htm、swf、zip等素材匯 入課程當中,我們可將隨手即可取得的Word、PowerPoint等文件轉存成 「網頁」格式,或是將swf及zip等檔案素材藉由此一樣式匯入我們的課程



註:符合SCORM的zip壓縮檔當中需內含index.htm喔





1. 在系統功能樣式點選【匯入素材】樣式



2. 為頁面名稱命名,同時設定欲匯入的檔案來源即可。



3. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可







7 匯入exe	匯入執行檔到課程當中
	成晶素例 各位同仁大家好: 推下來要通大素看的是順田和ash所對作出的成 品。搜索檢式是【執行做】: 在看用内器後,玩們將會致【分相說請】碰1 例 知
適用情境	Gjun 巨匠戴位學院

現今許多的軟體皆具有將成品或專案編譯成可執行檔的功能,其優點是在 Windows的環境下可以方便地執行,並且exe執行檔是最普遍的教學示範之檔案 類型之一,因此資工、視傳、建築設計等許多軟體如:Java、C、VB、Matlab、 Flash等都可以將所編輯完成的內容再編譯成執行檔,除此之外尚有許多課程光 碟也都具有Autorun的執行檔。當有上述的執行檔要匯入課程當中時,我們就可 使用此【匯入exe執行檔】的樣式,在課程當中新增適當節點來開啟該執行檔。

註:要特別提醒您的是匯入執行檔的功能僅限於Local端使用,不能於 網路上觀看喔





你可以這樣做

1 素材準備

任何軟體如:Java, C, VB, 螢幕錄影軟體、電子書、3D動畫所產出的 exe執行檔。

2內容設計與發展 構思好節點名稱並使用【匯入exe】樣式匯入,並填入該檔案的相關介 紹文字。

功能簡介

Course Master的【匯入exe執行檔】樣式僅能匯入exe的檔案格式,老師 們可將各式軟體所產生出的執行檔匯入課程當中。



操作步驟





1. 在系統功能樣式點選【匯入exe】樣式



為頁面名稱命名,同時設定exe檔案的來源,並以文字編輯器加上該執行檔的輔助說明文字即可。

- Internet	and and the				
意時(1)	🖸 Buiness v4		*	0000	
	cheni024 conneviewe				
1 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1	宿 名(1):	Í			間臀心

3. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可









影像是最具吸引力的教學元件,課程開始時的影片,不僅達到破冰效果,更吸 引學習者的注意,點燃學習動機。科技的進步,數位影音的錄製已是稀鬆平常 的事,再加上Youtube的流行,幾乎可找到許多與教學相關的有趣影片,若能透 過軟體,影片與課程內容結合,將有意想不到的教學效果!

你可以這樣做

1 素材準備

wmv、flv、swf等動態影像檔案皆可

2 內容設計與發展

構思好節點名稱並使用匯入影片樣式匯入,並填入該影片的介紹說明 文字即可。





功能簡介

Course Master的【插入影片】樣式能夠提供wmv、flv、swf等動態影像, 您可搭配編輯手或會聲會影等軟體,將所製作出的flash動畫或影片匯入 做為教材。



操作步驟



1. 在系統功能樣式點選【插入影片】樣式







Step2 資料設定 01單元資訊設定					
百酉名稱 课程说讯	回 顯示於主直 向 顯示於內面			:	
百直標式 插入影片		Blaro	000.000	1000	
旱苦時間(秒) 10		G	(IEEALEZA)	2000	
02百面資訊設定					
首眼譜片 Images/bg	png		調覧>>		
影片檔案 56dcd0f7d	56dcd0f7dfa24bd59a6b1a5d6b456911/butterfly.wr				
影片說明 請我們早看	都原媒飛舞的樣子 1	e :	Thick for	- 2	

儲存本頁

3. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可

詳細操作、功能説明

插入影片



4 詳細操作、功能説明 延伸學習

9 延伸學習	利用影片素材活化課程內容	
	活動資源	
花油墨菜	辛留远数单	۳
	心得聽自	
	播形教室網站	a
	武功密軸	
適用情境	Gjun 巨匠數位學院	

任何一門簡單的課程都可能會有簡報、講義或是課程的案例研討、操作範例、 作業習題或是參考網站等資源可供學習者做為學習參考。因此我們可以在課程 當中以【延伸學習】樣式功能來提供學習者下載這些檔案或提供網址。延伸學 習的功能操作十分簡單,您只需要指定欲提供的網址或下載的檔案,並加上說 明文字,即可提供學習者此類友善下載的功能,不僅大大的提高學習者離線閱 讀時的方便性,也增加了課程的完整性。





你可以這樣做

1 素材準備

任何形式的檔案皆可

2 內容設計與發展

構思好節點名稱,通常是延伸學習或講義下載,之後使用延伸學習樣 式將檔案或網址匯入,並加上該內容的說明文字即可。

功能簡介

Course Master的【延伸學習】樣式能夠提供任何形式的檔案/網址供學習 者下載或參考,老師們僅需指定檔案來源/網址,並以文字描述該所提供 的內容即可。



操作步驟




1. 在系統功能樣式點選【延伸學習】樣式



為頁面名稱命名,同時設定欲供學員下載的檔案/網址來源並加上該輔助說明文字即可。

Step2 01単元 百酉冬編 百酉様式 早回時間 02百酉 方祭園片	資料設定 資訊設定 志敏編集 □ 類示影主頁 単件早習 (約) 10 う 資訊設定 Images/bg.png	
	內當說明	檔案位置
檔案1	學習活動單	a0c9160c536240bf9243a73;
檔案2	心得難目	a0c9160c536240bf9243a73:
檔案3	攝影教室網站	http://taiwan-photoschool.cc
核票4	武功変輯	a0c9160c536240bf9243a73:









由於非同步教學課程沒有講師及助教在旁輔導與協助,許多剛開始使用數位學 習的學習者常常對於操作界面及提示訊息不瞭解,進而抹煞了許多優質的數位 課程。因此,Course Master所提供的【新手上路】樣式就可以擔任課程學習指 引的任務,當我們的課程有任何地方需要在上課之前就提醒學習者時,就可以 使用本樣式來提醒學習者在開始進行課程學習之前的應有的準備與認識。本樣 式所提供的範例有【所需設備、操作方式、版權聲明】等三大部份,您可依此 範例再做適當編修,成為您專屬的新手上路內容,並加入到您所製作的系列課 程當中。





你可以這樣做

1 素材準備

找出光碟片中所附的新手上路檔案(有doc及htm兩種格式)

2 內容設計與發展

構思節點名稱並依軟體光碟所附新手上路檔案做適當編修設計即可

功能簡介

Course Master的【新手上路】樣式能夠提供學習者適當的操作指引與學前須知,它可以配合教學者的教學內容及學習者的學前先備知識再做修改,大大的降低了初次使用數位學習課程的學習障礙,在使用上,您可以 套用本軟體光碟所提供的範例再做適當新增修改。



操作步驟







1. 在系統功能樣式點選【新手上路】樣式



2. 為頁面名稱命名,同時設定新手上路節點要提供的按鈕名稱,並依各 按鈕之不同,加上按鈕提示文字與按鈕的內文檔案(htm、swf、jpg···) 來源。

Step2 資 01單元資 百面名編 新 頁面想式 新 學習時間(他)	科設定 振設定 手上語 ② 動示於主責 手上語 ③ 動示於内育 手上語 ③			ни 1974 1974 1974 1974
主英國片 20	images/homepage.png B2 IRiB3		調査>>	
提册名称 #577	所開設備	2 助元約	内百	an an an an a
自然要要	-/Images/bg.png 23(\$255)		EISS EISS	
推案题程	freshman-apparatus.htm		31	222





^{詳細操作、功能説明} 數位教學元件

4



數位課程的好處之一就是可以共享及再製作,也因此當您有購買巨匠電腦的數 位課程時,就可以使用此樣式自由的選擇您想要匯入的課程節點到您的課程當 中。如此一來,不但可以節省課程製作的時間,您也可以透過巨匠電腦優質的 數位課程內容來豐富您所要呈現的數位課程喔。

你可以這樣做

1 素材準備

準備巨匠電腦課程光碟

2 內容設計與發展

找到課程架構檔【Gjunindex_xxxx xml】,勾選您欲匯入的巨匠電腦 數位課程內容即可





註:Gjunindex_xxxx, xml其中xxxx代表課程的編號, 您可以於所購買 的巨匠電腦數位課程光碟當中找到, 要特別提醒您的是, 部份舊課程 尚未提供此一服務。

功能簡介

Course Master的【數位教學元件】樣式能讓您匯入特定的巨匠電腦數位 課程,只要您購買的課程符合此樣式的規範,您就可以自由指定要匯入的 課程節點喔。



1. 在系統功能樣式點選【數位教學元件】樣式





- STREET, STREET 1 28 200 Q 114 0.7 0.0. C 148 1.0 TERM 2 744.1 NAUJU 714153 NAU ST. 2.812 5144.1 244 1 4 74.44 (1) (1) AB TER D.J 72.44 244 11 2244 2 1 TANK T I 2440 14.44 7644.2 Antte 2244.4 7644 7 4 244.4.1 144.7.1 ACRE 7444 5 1 TLAI D 74.44 T&R: 8.3 TAN D.J 744.5.1 S. LITINA 4 48.00 NEG-Origination Table and WAND D 大学学校(1-4-6) ALC: N
- 2. 指定巨匠數位課程光碟中的GjunIndex_xxxx. xmI檔案。

3.待出現【教學元件列表】之後,勾擇您所欲匯入的數位課程節點。











數位課程的學習評量是整體教材的一大重點,其中最被重視的是學習評量要涵蓋教學內容,並和教學目標三者之間互相契合,同時評量更要提供學習者清楚的解說與回饋。Course Master有別於其他數位課程製作軟體的特色之一,就 是提供了多種測驗題功能,包含了:是非、選擇、拖曳及填空等,測驗過程中的各個畫面設計新穎活潑,答錯時,系統會以畫面告知學習者是錯在哪一個選 項,有如闖關遊戲,功能操作亦相當簡單,相信一定可以讓學習者更有學習挑 戰的動力。

其中屬於評量的【是非題】出題方式簡單易懂,可以協助課程製作者快速建立 考題以評量學習者的學習成效。





你可以這樣做

1 素材準備

是非題題目及詳解的內容準備

2 內容設計與發展

直接將題目、詳解、出題來源及單元目標等內容輸入Course Master, 並勾選正確解答。

功能簡介

Course Master的【是非題】樣式適用於指認正確事實敘述的評量活動, 能夠讓課程製作人員測驗學習者的學習程度,學習者也可以藉由測驗來瞭 解課程的精髓。此外,系統可以設定可重覆答題的次數並提供詳細的回饋 詳解等等,這些都是兼具教學設計與策略的功能設計喔。



操作步驟





1. 在系統功能樣式點選【是非題】樣式



 為頁面名稱命名,同時設定【題目、詳解、出題來源及單元目標】等內 容文字即可。

		3
田田式 屋田		ä
回時間(P))		E
2百面液1	ILIOT CONT	
BES IN	Nades/ba pro	
= 1 =	2	
	K.	
111 180	32 1903	
1134位	CF中主要的應用範圍在於架為数位相關及PDA做存留利之用	SPAIN
17 B	他一題詳解	10000
	第一提出現來直	
10.42.14.10		
二年1日 単元刊録	第一辦學習目標	



4 詳細操作、功能説明 選擇題



屬於評量當中的【選擇題】之題型是測驗學習者是否有學習到教學目標的重要 樣式,出題類型多元化,不論是題目是文字、圖片、圖片+文字或選項在一張 圖片當中等等,皆可配合題目的不同,快速協助老師將題庫轉化為數位課程考 題。

你可以這樣做:

1 素材準備

選擇題題目文字、圖片及詳解的內容準備

2 內容設計與發展

直接將題目的文字及圖片內容、詳解、出題來源及單元目標等填入 Course Master,並勾選正確解答(勾選2個即為複選題)。





功能簡介

Course Master的【選擇題】樣式提供每題最多四種選項。適用於辨別出 問題中有哪些是正確或錯誤的評量活動。【選擇題】樣式能將文字及圖片 做為選擇題之選項,並提供考題匯入、複選題等功能,可以讓您製作出豐 富且變化多的試題以評量學習者的學習成效。



類型:

文字題	
圖形題(A)	選項在圖中
圖形題(B)	選項是圖文
圖形題(C)	選項是圖片

操作步驟





1. 在系統功能樣式點選【選擇題】樣式



 指定【選擇題】的題目類型,設定好選項的文字、圖片內容及詳解等, 最後勾選題目的正確答案即可。註:如果勾選2個以上,即為複選題

Step2 資料影	Æ	100	1	_
01甲元與訊録	定 Q:	assessed.	Q:	
育創名林 单元护制	-		10000000	
BENT SER			(1997)	
平宮時間(8)		(CREEK)	CONSCENT.	1
02南面製紙設	定 Line		_	
SHEEK Images	(bgpng		and the second s	
作苦1 決	TRUCK REVOLUTION			
MUL MOS L		•		
MILL MEZ				
圖形器(A)-這項	在關中 🔛			1012011
建日報位 講師	要進行對位相片內容發展。要經	博拉和台剧一贯语言	2	BINE 2014
IF RI 0.1	(行動位相片度人至電腦)可濃度	得能基及数位相线的	#f1+	
出现来游 第一	章 數位相片應用			
单元白细 1-2	教检察情報片類政			
awars Ima	ges/Lpng		(周囲>>)	
虚项宣科输入				
5455	C (##1			
011217	口 把捕2			
and the second second	(日 県地)			
	口 运销4			

- 3. 新增下一題或使用整批匯入
- 4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可。







進階補充説明



整批匯入與建立試卷功能

●適用情況:當您欲加入一整批文字考題時適用

●操作步驟:

- 1 點選【建立試卷】
- 2 選擇您欲儲存的路徑



- 3 系統將於該路徑上自動產生【選擇題考題範本.xls】,您再依欄位分 別填入各試題之資料。
- 4 若所有的考題已填入【選擇題考題範本.xls】,此時則可點選【整批 匯入】功能,如下圖所示。再依您的需求,選擇考題匯入的模式。

PREA		6 M
3 國國防與考問 O 新增在目前考問之前	○ 新港在日	机考理之後
講道理要逐人的權意		
		滚覽>>



4 詳細操作、功能説明 拖曳題



屬於評量當中的【拖曳題】提供每題最多五種拖曳選項。適用於間有相對應關 係的評量活動。【拖曳題】可以提高學習興趣,並啟發學習者對於課程內容的 整體思考。

你可以這樣做:

1 素材準備

拖曳題題目文字及詳解的內容準備

2 內容設計與發展

直接將題目的文字內容、詳解、出題來源及單元目標等填入

Course Master,並在【答案】欄依照「目標文字」與「拖曳文字」之 對應,填入數字即可。





功能簡介

Course Master的【拖曳題】樣式適合將架構式、對稱式的內容轉化為題 目,並透過拖曳答案到正確或互相對應的選項之方式,以評量學習者的學 習成效。



操作步驟



1. 在系統功能樣式點選【拖曳題】樣式





 為頁面名稱命名,同時在【答案】欄依照「目標文字」填入相對應的 「拖曳文字」之【排序數字】即可。

詳細操作、功能説明 **拖曳題**

4

	ages/bg.png			200-22	
苦1 3	2				
181 21	12 2月13				
題目欄位	講拖曳答案至	正確的空格			15:020
IF N	第一题詳解				Bitto 20
出题来源	國來源 第一題出題來源				
單元目標	第一题學習目	權			
运运资料	能入				
	答案	目標文字		拖曳文字	
新增度	ă 3	第一代電腦	1	超大積體電路電腦	
BINE	ñ 4	第二代電腦	2	積體電路電纜	
	2	第三代電腦	3	真空發電器	
	1	発用作業層	4	25H2H	









屬於評量當中的【填空題】提供每題多個填空區塊。可以確認學習者是否正確 瞭解到課程當中的專有名詞或是特殊字句或數據,是驗證學習成效的不可或缺 的測驗題型。

你可以這樣做

1 素材準備

填空題題目文字及詳解的內容準備

2 內容設計與發展

直接將填充題題目的文字內容、詳解、出題來源及單元目標等填入 Course Master,並將填空的內容以【雙括號{{填空內容}}】包覆即可。

功能簡介

使用Course Master的【填空題】適用於測試學習者對知識的回憶能力。 也能測驗學習者對於特定名詞或內容的認知程度,學習者必須填入完全正 確的文字內容方可得分。



操作步驟



1. 在系統功能樣式點選【填空題】樣式







 為頁面名稱命名,輸入題目,同時將填空的內容以
【雙括號{{填空內容}}】包覆即可。若有2個以上的填空內容皆可為 正確答案的話,則請以「;」 間隔雙括號即可。

Step2 調 01単元號 再回名柄 @	料設定 印設定 編集	Q:		
兩面增大 🦷	코백	ENSIN	REAL	
早春時間(45)	19	1	(1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	2
02百面货	訊設定			
对带器片 Im	ages/bg prig		39 39 >>	
·····································				
HOND	12 12日3 客資料在常語上傳送約.() 交易?	SSUI#開始線を可以提供安全性		ब 13 जान
8181 T.B	和一期出现余期			
单元目標	他一幾學習目標			





4 ^{詳細操作、功能説明} 關鍵字搜尋

16 關鍵字搜尋	在課程當中加入關鍵字搜尋		
abc P	開設字提巻 原面設定 現設度「供导内容」・観察会工 配元名項 3-1所面設定・		
適用情境	Gjun 巨匠数位學院		

不論您的課程內容是否過多或是相當精簡,【關鍵字搜尋】功能都可以協助學 習者彙整課程當中的學習重點,並於學習者有需要時提供各個重點名詞在教材 節點的尋找。尤其是在非同步的數位課程當中,沒有講師或助教的即時協助, 提供關鍵字搜尋的功能是您的數位學習課程當中不可或缺的學習服務喔。

你可以這樣做

1 素材準備

整理課程內容中的關鍵字與相對應的課程單元內容文字

2 內容設計與發展

構思好節點名稱並使用關鍵字查詢樣式將上述二項資料填入





功能簡介

關鍵字提供學習者對教材內容的搜尋功能。提供關鍵字搜尋服務需輸入欲 檢索的文字資訊,而此文字資訊分為二個,一是關鍵字,另一是課程內容 中提及關鍵字的文字內容。您只需整理以上2個資訊並依下列步驟加入關 鍵字即可。



操作步驟



1. 在系統功能樣式點選「關鍵字搜尋】樣式







4

詳細操作、功能説明

關鍵字搜尋

Step2 資 01甲元貨 商業務場 頁 商業様式 開 等商約節(約)		111
02百页克	用設定	
用菜羹片 Im	ages/bg.png	2
建建学输入		
	2141	10:7
机限学诱导	和學寶麗 多高說完 台南乾燥 雄人老術	1019
単元1 単元	2 単元3 単元4 単元5 単元6	
举元古新	2-5 教學資源	2.24元
滚动内容	RE288 10390 * 8 8	制制制用
	●対型比判學資源構実結式(1)次件:doc- odt-ppt-sb-html·pd1(2)選片:jpg- gf-ppg(3)頻会:wav:mpd-wmaimidi (4)数点:wmv:fir-mn/tmb-mov(5)載 畫:gf-sw/=下能設設設方式(1)連括判訳業	

- 3. 輸入關鍵字內容:在上一個步驟您已輸入關鍵字,而此時您需要提供給 系統的是該關鍵字所在的單元名稱以及關鍵字所在的頁面之文字,以做 為關鍵字搜尋時的顯示內容。可再以文字編輯器做進一步的內容編修。 註:搜尋內容中必需包含您所輸入的關鍵字,才能進行搜尋
- 4. 點選畫面下方的【儲存本頁】即可







17 FAQ	在課程當中加入FAQ
	FAQ ② 1 第一股問題 ③ A1: ③ 2 第二階問題 ④ A2: ④ 3 第二股問題 ④ A3: ④ 4 第四題問題 ● A4:
適用情境	€ 5 ≍五建問題 Gjun 巨匠酸位學院

在課程當中加入適量的輔助學習功能是優質的數位課程所須具備的條件之一, 其中像是FAQ(常見問題)功能就能為你的課程達到加分的效果。使用Course Master的【FAQ】樣式能夠讓您輸入問與答的資訊,適用於彙整常見問題,讓學 習者清楚瞭解常見的問題與對應的解答,不但能省下許多一問一答的查詢及講 師、客服專員回覆問題的時間,也健全了課程的完整性。

你可以這樣做

1 素材準備

收集常見的問題與對應的解答之文字內容

2 內容設計與發展

構思好節點名稱並使用【FAQ】樣式將問題與解答內容填入欄位即可。



功能簡介

Course Master的【FAQ】樣式適用於彙整常見問題,您可以收集教材中常 見的問題與正確解答,提供數位課程學習者貼心的學習服務。



操作步驟



1. 在系統功能樣式點選「FAQ】樣式







2. 為頁面名稱命名,同時設定問題與對應的解答文字即可。

Step2 資料設定 01単元資訊設定 青森名様 肖慶名林 隆示該主責 青森名様 肖慶名林 隆示該主責 青森化 「AQ 學習時歌(約) 10	
02百重資訊設定 高豐屬林/mages/bg.png 同题1 (同题2 同题3 同题4 问题5 同题	200>> NX 9020
***王和章 * · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	●秋江洋波 ★ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●



五、常見問題

Q 為什麼使用簡報錄音時完全沒有錄到聲音,或聲音很小聲?

在使用簡報錄音之前,建議您可以使用Windows內建的「錄音機」程式預 先測試錄製的聲音效果。

如果太大或太小聲,可以再到控制台中的「聲音及音訊裝置」再做調整。 如果完全沒有錄到聲音,您需要檢查麥克風的連接狀態,再依上述情況做 調整或更換麥克風。

Q 請問如果使用其他教材製作工具製作出SCORM1.2教 材,是否可以匯入Course Master自製教材大師中?

可以,您可以使用自製教材大師的【匯入素材】樣式,將市售之課程製作 軟體所做出的SCORM 1.2教材檔案匯入。



小提示 你不能不知的小撇步

如果您在課程之中插入了Powercam的數位課程,由於 Powercam需安裝其專有的課程套件才能觀看,建議您需 要另外提醒學習者確認電腦上是否有安裝該套件喔!





Q 請問CM所做出來的課程節點可以再重複利用到別的課 程當中嗎?

可以,您可以使用功能表中的「檔案=>匯入專案」功能勾選您所要匯入 的專案課程節點。



Q 請問為什麼課程上平台之後會不能觀看?

如果您有這樣的問題,請先檢查您的課程素材,它的命名須要是小寫,且 不能為中文,同時檔名不能有空格;這樣當教材上傳平台時,才不會發生 問題。

