

# Kommander

## Z1 播放软件说明书

# 声明

感谢您使用本公司的产品。

本手册版权属本公司所有，在未征得本公司的书面许可的情况下，严禁以任何形式复制、传递、分发和存储本文档的任何内容。本公司保留在不预先通知的情况下对本文档中所描述的任何产品功能进行修改和改进的权利。

本产品可能附带有相关的控制软件，该软件仅供您使用，软件的所有权归本公司所有。您可以进行拷贝，但仅限于个人使用。若您将此软件用于其它用途，特别是商业用途，请与本公司取得联系。本公司保留追究侵权行为法律责任的权利。

请您在使用本公司产品前仔细阅读本手册，如有操作不当，有可能对产品造成损害；本产品为带电工作产品，请您注意用电安全。若不按照本手册的说明，采取了不得当的操作，因而造成的财产损失和人身伤害，本公司不承担责任。此条如与当地法律法规相抵触之处，以当地法律法规为准。

如果您使用了本产品，意味着您同意以上声明，若您不同意以上声明，则请您与销售方联系，办理相应的退货手续。

# 目 录

声明.....	1
1 简介.....	3
1.1 概述.....	3
1.2 软件运行环境.....	3
2 安装与卸载.....	3
2.1 软件安装.....	3
2.2 软件卸载.....	6
3 Kommander Z1 概述.....	7
3.1 Kommander Z1 软件界面.....	8
3.2 软件界面介绍.....	8
4 使用说明.....	9
4.1 新建工程.....	9
4.2 添加素材.....	10
4.2.1 添加本地媒体.....	10
4.2.2 添加字幕.....	10
4.2.3 添加 office 文件.....	12
4.2.4 添加采集卡.....	12
4.2.5 添加网络媒体.....	12
4.2.6 添加截屏.....	12
4.2.7 添加网页.....	13
4.2.8 素材分类管理.....	13
4.2.9 素材管理.....	14
4.3 设置屏幕管理.....	14
4.4 编辑素材.....	15
4.5 定时设置.....	17
4.5.1 添加定时指令.....	17
4.5.2 设置定时指令.....	18
4.5.3 编辑定时指令.....	19
4.5.4 删除定时指令.....	19
4.5.5 启动定时指令.....	19
4.5.6 退出.....	19
4.6 系统设置.....	20
5 调试流程.....	20

# 1 简介

## 1.1 概述

Kommander Z1是一款拥有简洁界面风格的LED显示屏播放软件，该软件功能丰富，易学易用，用户可尽情享受高品质最流行的播放控制平台。

Kommander Z1支持视频、音频、图像、文字等形式的媒体文件播放；支持Microsoft office的Word、Excel、PPT 显示；支持时钟、计时、天气预报显示；支持外部视频信号播放；软件提供了丰富灵活的视频切换功能，让显示屏的显示效果得到完美展现。

## 1.2 软件运行环境

用户可以根据实际情况调整机器配置，主要根据LED 屏幕像素点数、播放节目的复杂程度以及播放视频是否为高清视频源等进行调整。

- **操作系统**

中英文 Windows10/8/7/XP

- **硬件配置**

CPU: 酷睿 i3 或者更高

内存: 2G 或更高

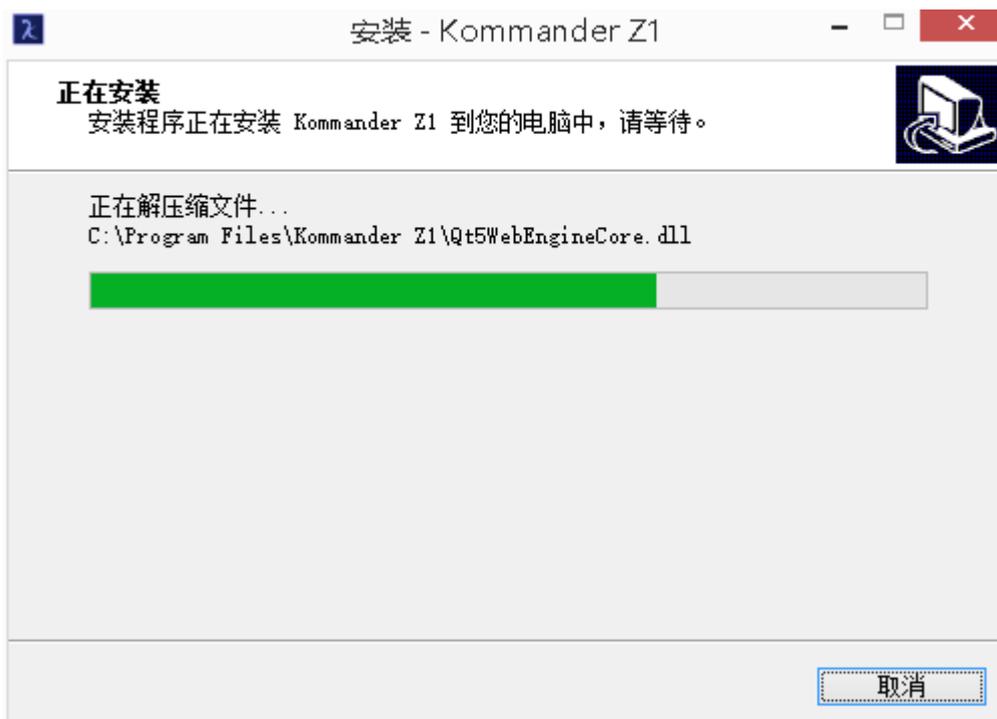
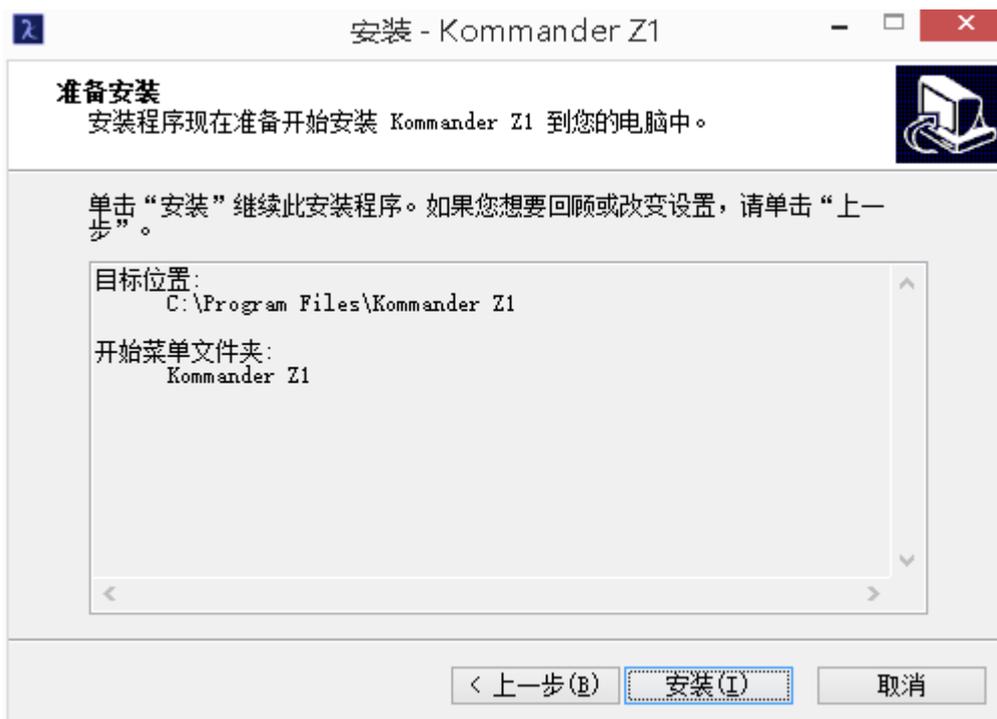
显示卡:标准 VGA256 显示模式以上

# 2 安装与卸载

## 2.1 软件安装

双击 Kommander\_Z1\_Setup\_X64.exe 安装文件，根据软件安装向导进行安装操作。







软件安装成功后，在【开始】/【程序】里将出现 Kommander Z1 程序组，进入该程序组下的 Kommander Z1，单击即可运行，同时，桌面上也出现 Kommander

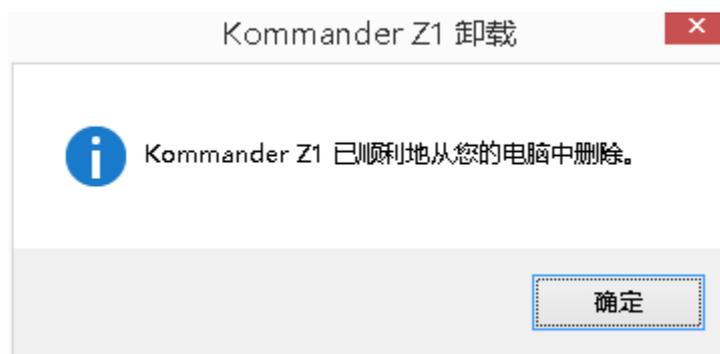
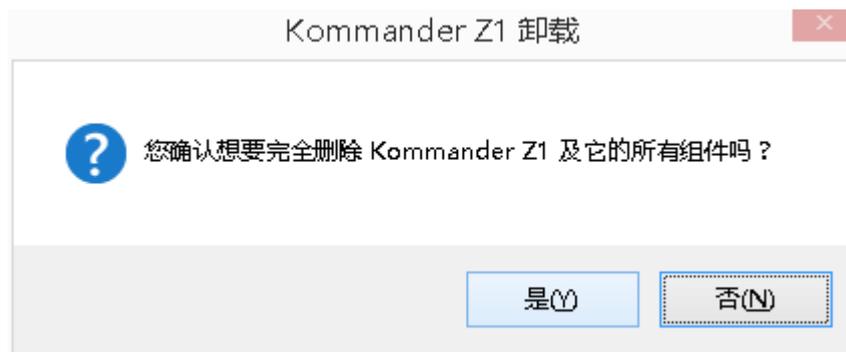


Z1 快捷方式，双击它同样可以启动程序。

## 2.2 软件卸载

Kommander Z1 软件提供了自动卸载功能，可以方便地删除 Kommander Z1 的所有文件、程序组和快捷方式，用户可以在  Kommander Z1 组中选择  卸载 Kommander Z1，也可在【控制面板】中选择【添加/删除程序】快速卸载。





### 3 Kommander Z1 概述

### 3.1 Kommander Z1 软件界面



### 3.2 软件界面介绍

菜单栏：关闭、最小化软件或者查看软件信息界面。

编辑区：编排节目区域。

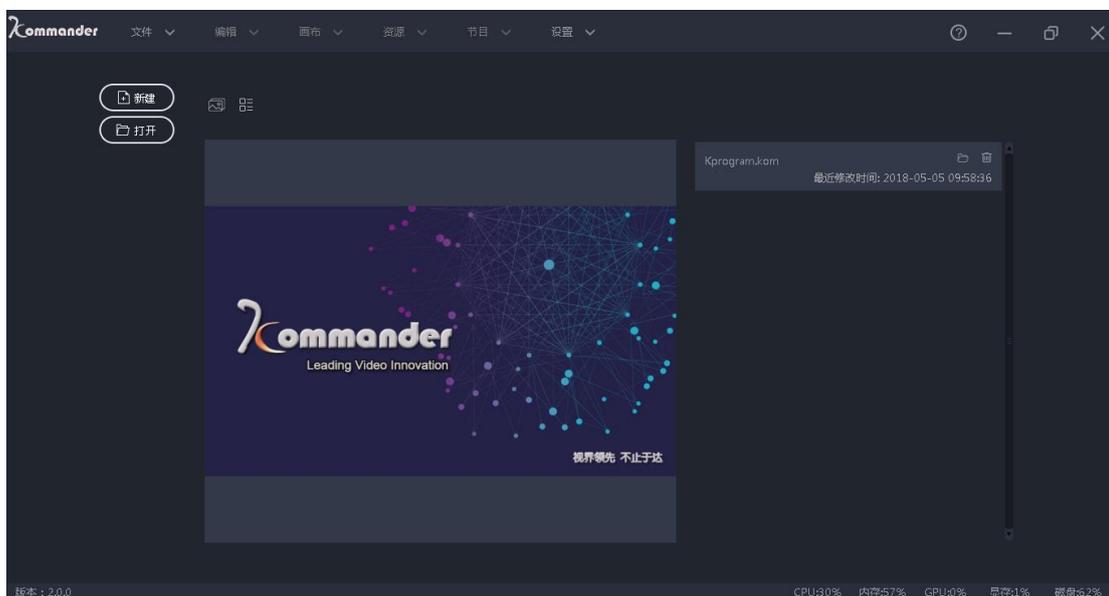
资源库：素材管理区域。

状态栏：实时显示硬件信息。

## 4 使用说明

### 4.1 新建工程

点击“新建”为新建一个播放方案，点击“打开”为打开本地已保存的方案，右侧显示最近使用的播放方案历史记录，点击“🗑”可删除方案，删除方案后本地方案也会跟随删除，点击“📁”可打开该方案所在文件夹位置。



点击“新建”输入方案名称并选择存储路径点击“确定”即可完成新建方案。



## 4.2 添加素材

新建播放方案后进入系统主界面，点击“”或在素材库单击鼠标右键可添加播放素材。

本系统支持添加多种播放资源包含：本地媒体、字幕、office 文件、采集卡、流媒体、网站、本地截屏。

### 4.2.1 添加本地媒体

选择“添加本地媒体”，可浏览本地媒体文件，选择媒体文件方式有三种：

- 1) 按住“SHIFT”可选择多个位置相连的媒体文件；
- 2) 按住“CTRL”可同时选择多个位置不相连的媒体文件；
- 3) 按住鼠标左键划动可选择多个位置相连的媒体文件。

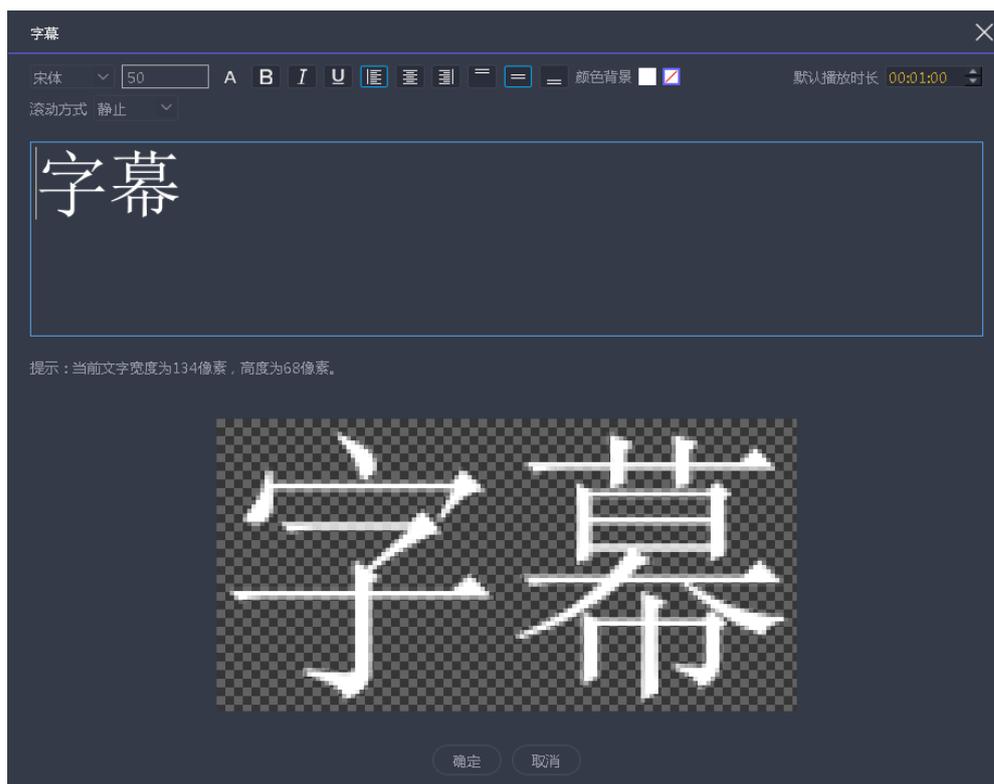
注：

视频图片支持市面常见的所有编码方式和封装，如遇到添加失败或无法播放的媒体文件，请及时与我司联系。

U 盘或移动硬盘内的媒体文件需拷贝到服务器本地再行添加。

### 4.2.2 添加字幕

选择添加字幕，可添加一个文本。



各图标功能如下表所示：

宋体	修改文本字体
50	修改文本大小
A	修改文本字体颜色
B	字体加粗
<i>I</i>	字体倾斜
<u>U</u>	字体添加下划线
	左对齐、居中对齐、右对齐
	顶端对齐、中部对齐、底端对齐
<input type="checkbox"/>	设置文本字体背景颜色
	设置文本字体背景颜色为透明
默认播放时长	设置文本播放时长
滚动方式	设置文本滚动方式，有静止/从左往右/从右往左/从上往下/从下往上

### 4.2.3 添加 office 文件

选择“添加 office”，可浏览并选择本地 WORD/PPT/EXCEL 文件。点击资源库内文件缩略图上的“<”“>”可以翻页。

### 4.2.4 添加采集卡

选择“添加采集卡”，可添加外接设备，在“名称”输入文字可对采集设备重命名，点击采集卡设备下拉三角可选择不同的采集卡设备。



### 4.2.5 添加网络媒体

选择“添加网络媒体”可添加一个网络流媒体文件。



### 4.2.6 添加截屏

选择“添加截屏”可添加一个动态的本地截屏。

## 4.2.7 添加网页

选择“添加网页”可添加一个网页内容。输入网页地址即可打开网页。



## 4.2.8 素材分类管理

当素材多而杂的时候，可以通过新建一个标签，对播放素材进行分类管理，点击“添加标签”，新建一个标签，右击标签名称可重命名该标签，设定标签颜色以便于区分不同的标签，选中标签拖动鼠标可改变标签的上下位置。该标签下如果存放媒体文件则无法删除，必须清空标签下的媒体资源才能删除该标签。

标签区有三个固定标签：素材、小工具、播放列表、节目。

其中默认为视频文件等素材库，播放列表标签内可新建一个播放列表，资源可以根据列表排序依次播放，常用资源包含时钟天气等常用小工具。



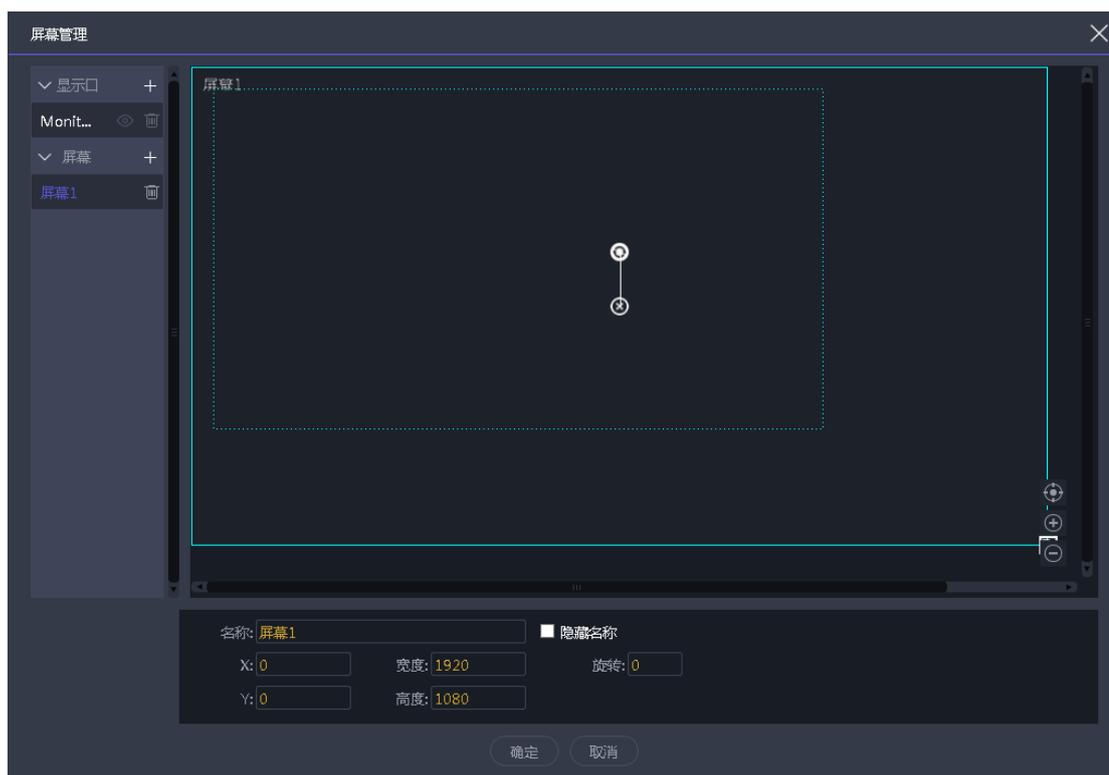
#### 4.2.9 素材管理

素材库内的素材以缩略图形式展现，缩略图下方显示素材名称和播放时长，点击“”或右击该素材可删除文件。

注：将播放一段时间的视频拖到预编辑区域编辑时，则预编辑区域的视频进度会沿用资源库该视频已播放的时间进度。

### 4.3 设置屏幕管理

添加完播放的素材后，根据 LED 屏幕实际尺寸设置屏幕配置，点击左侧“”可进入屏幕管理界面。



显示口的大小无需改动，改动显示口的坐标可改变显示口在画布上的位置。

设置显示口后根据实际项目 LED 屏的数量添加屏幕，设定每个屏幕的大小和坐标。为了更加清晰的管理屏幕，可在“名称”处对所有屏幕进行自定义命名。

屏幕管理右侧可以预览设置完的屏幕，点击“⊕”“⊖”可以缩放画布到适合预览的比例。

## 4.4 编辑素材

设置屏幕管理完毕后，点击“确定”返回主界面，编辑区域按照设置出现多个屏幕。

点击“⊕”“⊖”可以缩放画布，依次将素材拖动到画布，点击“▶”可预览播放效果，点击“⊗”可任意旋转素材角度，点击素材右下角“📐”可以任意放大缩小素材，拖动素材可改变素材在屏幕上的位置。

在对画布上添加的素材单机鼠标右键，有以下选项：删除、设置、旋转复位、缩放复位、层级设置、禁用音频、循环和锁定。

删除	删除当前素材
设置	设置素材具体参数
旋转复位	恢复素材原有角度
缩放复位	恢复素材原有大小
层级设置	多素材重叠时改变素材的层叠关系
禁用音频	禁用当前素材的音频
循环	设置素材循环播放
锁定	锁定当前素材参数不可更改

其中点击“设置”可查看素材的信息，对素材具体参数进行设置。





旋转：设置素材旋转角度。

声音：设置该素材音量大小。

画面参数：设置素材画面大小和位置。

裁剪：可设置裁剪素材画面，显示素材一部分区域。

透明度：设置画面透明显示。

亮度/对比度/饱和度：设置画面亮度/对比度/饱和度。

羽化：设置画面边缘羽化。

调整完素材的各项参数后，点击预编辑区域下方的“▶”可以预览设置效果，

调整进度调“”可改变播放进度。

## 4.5 定时设置

### 4.5.1 添加定时指令

单击“定时设定”上的“添加”按钮，弹出“定时设定”对话框。



#### 4.5.2 设置定时指令

- **指令内容:**选择执行指令, 默认的是显示大屏内容选项。
- **节目名称:**只有指令内容是播放节目名称时该选项才有效, 单击“选

择”按钮可以用来选择文件。

- **执行时间:**设置开启指令的时间。
- **有效日期:**设置哪一天指令有效。
- **有效星期:**设置在有效日期内的星期几指令有效。

#### 4.5.3 编辑定时指令

在定时指令列表中选择要编辑的指令,单击“编辑”按钮打开“定时指令”对话框来对该指令进行编辑。

#### 4.5.4 删除定时指令

在定时指令列表中选择要删除的指令,单击“删除”按钮,如果要删除所有的指令则单击“删除所有”按钮。

#### 4.5.5 启动定时指令

在定时指令列表中单击“启动定时指令表”使之处于选中状态则启动定时指令表,反之则取消定时指令。



#### 4.5.6 退出

单击“退出”按钮完成定时播放设置。

## 4.6 系统设置



- 程序启动后自动打开工程：软件运行后，自动打开保存的.kom 格式的工  
程文件。
- 开机自启动：电脑打开后，软件自动运行。

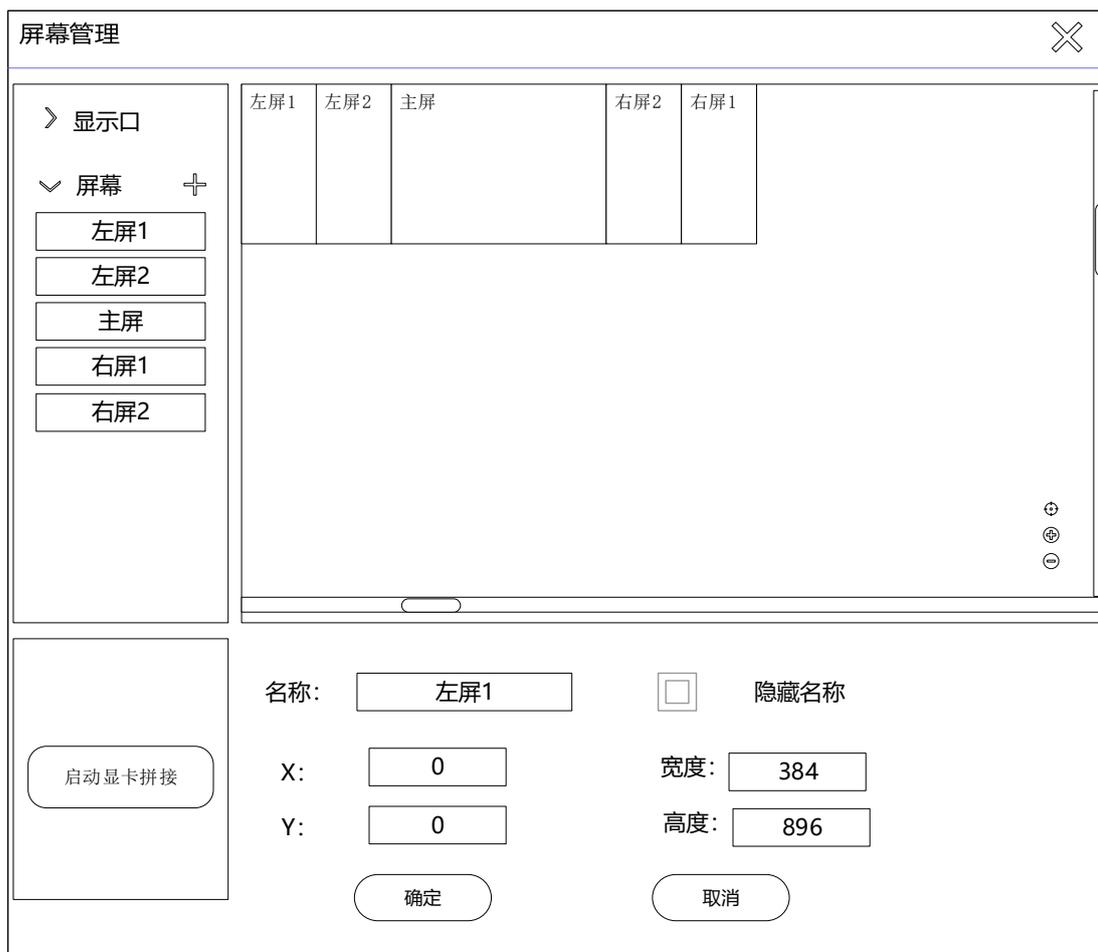
## 5 调试流程

- 1、将电脑切换为扩展模式，windows 键 + P 键



- 2、打开设备，并运行 Kommander Z1 播放软件。

- 3、在资源库右击选择添加媒体文件，添加节目所需媒体文件，文件较多时可通过左侧新建标签实现分类管理。
- 4、点击屏幕管理按钮“”进入屏幕管理界面。根据项目实际设置每个屏幕大小和位置。如下图所示：



- 5、设置完屏幕管理返回主界面。
- 6、分别将五块屏幕需要播放的素材拖到对应屏幕上。
- 7、点击菜单栏“文件”→“保存工程”可以进行保存。