

TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

JUNTRY 89S1010P 微型编程器操作说明书

据统计,我国的单片机年容量已达1-3亿片,且每年以大约16%的速度增长,但相对于世界市场我国的占有率还 不到1%。这说明单片机应用在我国才刚刚起步,有着广阔的前景。培养单片机应用人才,特别是在工程技术人员中普 及单片机知识有着重要的现实意义。

MCS-51单片机是美国 INTE 公司于 1980 年推出的产品,典型产品有 8031 (内部没有程序存储器,实际使用方面已经被市场淘汰)、8051 (芯片采用 HMOS,功耗是 630mW,是 89C51 的 5 倍,实际使用方面已经被市场淘汰)和 8751 等通用产品,一直到现在, MCS-51 内核系列兼容的单片机仍是应用的主流产品(比如目前流行的 89S51、已经停产的 89C51 等),各高校及专业学校的培训教材仍与 MCS-51 单片机作为代表进行理论基础学习。是一种具有广大用户基础的可擦写式单片机,具有指令丰富,功能强大的特点,最重要的是它具有反复烧写的特点,一般可烧写 1000 次以上,这样为我们学习编程创造了条件。



JUNTRY 89S1010P 编程器是一种适合于 在校大中小学生和初学者及广大工程技 术人员使用的编程器,具有以下几个显 著的特点:

1 电路简单,不用外接电源。优化设计, 高可靠性,因此编程器自身损坏的可能性 几乎没有。

2 使用容易,只要把 USB 线和下载线 插上电脑即可工作。

3 外观很小同时售价低廉, 是一个人 人用的起的编程器。

4 包装如左图所示: JUNTRY 89S1010P

编程器一个; USB 线一根; 下载线一根; 编程器驱动软件各式相关资料光碟一张。

5 适用于 89S51,89S52 等 89S 系列单片机。



TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

编程器和软件操作方法:



1. 芯片安装: 芯片的缺口方向朝卡座的扳手方向, 插反将造成芯片烧毁, 如上图所示。

2. 将 ISP DownLoad 的一头插到电脑的 EPP(ECP)口: 注意如果你的电脑主机离你的实验桌太远的话,请加上一根 25PIN 的并口延长线并插好。

3. 插上 ISP DownLoad: 这时 LED 会发红光。

4. 插上 USB 连接线: 这时 LED 红光会比上一步亮一些。

编程器对电脑的要求:

电脑的操作系统 WINDOWS95 /98/ME/XP 都可以正常使用,也不管是简繁体中文各式版本,只要有 USB 和 EPP(ECP)就可以。如果只有 EPP(ECP)而没有 USB 接口的话;请在 DC 5V Input 插入 一个外接的电源(注:插座中心为正外圈为负)。

5. 软件的安装: 打开光盘中的 JUNTRY 89S1010P AT89SISP 驱动程序文件夹,双击 Setup 安装软件。



TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

6. 软件操作:双击桌面上的如右图所示的图标打开 ISP Software.



7. 点选如下图所示的 Select Device: 选择 AT89 家族中的, AT89S51, 双击 OK





JUTNRY OPTIC MECHATRONICS

Try for life!

TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

7. 如下图所示说明电脑和 89S1010P 有联系上了:

如果显示"The device could not be initializewd correctly. Please check and make sure the device is turned on and plugged in correctly and then click Initialize Target…";请你重新检查一下所有的插接部分是否插接正常,然后可以重新启动一下 ISP Software,或者可以按一下JUNTRY 89S1010P 编程器面板上的 RESET 按钮这样就可以了。

) E		rame I I I rame I II rame I II rame	Ĩ	ĕ
×.		rime II FF rime II FF rime II FF rime	Æ	턠
XL .	뒷	🏧 Atmel Hicrocontroller ISP Software - AT89S51 - C 🔳 🗖 🔀	Æ	題
378	Ē	File View Buffer Instructions Options Windows Help	77	Ē
' \$17 !	Ē	AT89S51 - Code Buffer (4k x 8 FLASH/Code)	TR	開
87	er En	000 FF	87	판
	TU ME	010 FF		TU TU
		030 FF	Щ.	망
۶ <u>L</u>	뛋	050 FF	Æ	뛄
925	탱	070 FF	Æ	뛊
ST !	FA	090 FF	Æ	題
TR	Ē	OBO FF	TR	Ē
ST !	Ē	ODO FF	ST.	Ē
	er En	OFO FF	87	판
	- EB			ETH
			Щ.	
31	뒷	waa XI 577 waa XI 577 waa XI 577 waa	25	뒷



TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

7. 点选上图中上半部分中的第一排上的 File 按钮 --> Load Buffer --> 指明 Hex file 的路径 这时就可以看到已经有 Hex 数据在黑色背景上了,对了这就是我们要烧入单片机中的数据了。



8. 点选上图中上半部分中的第一排上的 Instructions 按钮 --> 点选下拉菜单上的 Auto Program 下图是这时的界面,点选 OK 这时是不加锁写入 Flash 中数据。

			ž – ž	
犯力	Atmel Microcontroller ISP Software - AT89	S51 - Code Buffer (4k x 8 FL≜SH/Code)		xne
	<u>F</u> ile <u>V</u> iew <u>Buffer</u> <u>Instructions</u> <u>Options</u> <u>Windows</u> <u>Help</u>	Lackhit Managar		
	🍽 🔚 📅 📈 鄲 🖓 🎬 🚺 CH DH	LUCKDIT Manager		0000
ALC:	AT89S51 - Code Buffer (4k x 8 FLASH/Cod	Select one of the following options Lock 0 - No Program Lock Restures		KAQ
知訊	000 7C 00 8C 90 12 00 0E CC 24 01 D4 CC	8 Lock 1 - No External MOVC or write Lock 2 - No External MOVC, write, or		9897.C
	010 TE 20 TF F0 DF FE DE FA DD F0 22 FF FF FF 020 FE EE	Lock 3 - No External MOVC, write, re	ncei 📃	
220	030 FF			X11
SC-19 PT	040 FF	FI		
거나져	050 FF FF FF FF FF FF FF I uto Programming	De		- 33919
	060 FF FF FF FF FF FF FF I			
N.S.A	070 FF FF FF FF FF FF FF Success!			影动白
Affeitasseath	080 FF FF FF FF FF FF FF 1	·····		0000
Shell for	090 FF FF FF FF FF FF FF I Verifying the chip			සිස්තරා
ഫ്ഫ	OAO FF FF FF FF FF FF FF Success!			202043
SHALL	OBO FF FF FF FF FF FF FF 1			സംപം
20	OCO FF FF FF FF FF FF FF I Upening a Lockbit man	ager V Ok		5811U
SC MART	ODO FF FF FF FF FF FF FF I			
75 57	OEO FF	FF FF		- 33919
črvo. vr	OFO FF	FF FF		
NHA A	100 - FF F	FF FF		양3월리 (*)



TEL&FAX: 0755 27481436 Mail:JUNTRY@126.COM

9. 下图是 Auto Program 成功时的界面,点选 OK 便完成全过程。



当然,你也可以使用手动的方式去完成 Auto Programming 的所有动作,在成功完成编程后,你还可以利用 Instructions ——>Read Chip 把芯片当中的数据读出来,当然这要是在没有加密的情况下才行。

如果要了解更多的各方面的资讯,请登陆 JUNTRY Optic Mechatronics 江群 光机电

的网站 www.JUNTRY(.ik8).com,你可下载关于上述软件使用的视频说明,还有不断更新的多款示例程序。

多谢你对我们的大力支持。