

#### ArcSoft Inc. Contactgegevens van de klantenservice:

#### Noord-Amerika

46601 Fremont Blvd Fremont, CA 94538 Tel: 1.510.440.9901 Fax: 1.510.440.1270 Website: www.arcsoft.com E-mail: support@arcsoft.com

#### Europa

Unit 14, Shannon Industrial Estate Shanon, Co. Clare Ierland Tel: +353 (0) 61-702087 Fax: +353 (0) 61-702001 E-mail: eurosupport@arcsoft.com

#### Japan

Japan Support Center M.D.S., Inc. IKE Building 3F 5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku Tokio 101-0021 Japan Tel: +81-3-3834-5256 Fax: +81-3-5816-4730 Website: www.arcsoft.jp E-mail: support@arcsoft.jp

#### Hoe registreren:

Registreer uw programma on line op onze website (www.arcsoft.com).

#### China

ArcSoft Beijing Representative Office No. 6 South Capital Gym Road Beijing New Century Hotel, #2910 Beijing 100044 China Tel: 8610-68491368 E-mail: china@arcsoft.com

#### Taiwan

ArcSoft Inc. Taiwan Branch Tel: +886 (0) 2-27181869 Fax: +886 (0) 2-27190256 E-mail: support@arcsoft.com.tw

#### Australië

Marketing Results Prop Ltd. P.O. Box 6246 BHBC Baulkham Hills New South Wales 2153 Australië Tel: +61 (2) 9899-5888 Fax: +61 (2) 9899-5728 E-mail: support@supportgroup.com.au Website: www.marketingresults.com.au

#### Latijns-Amerika

Tel (Brazilië): 00817-200-0709 Tel (Chili): 800-202-797 E-mail: latinsupport@arcsoft.com

#### Beknopte handleiding:

Auteur: Steve Toribio Lay-out en ontwerp: Vickie Wei

Copyright 2000 door ArcSoft, Inc. Alle rechten voorbehouden. ArcSoft VideoImpression is een handelsmerk van ArcSoft, Inc. PMVI0001 Alle andere merken en productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

# . . . . . . . . C 22 20 20 20 20 20 20 20 20 20 ArcSoft video Impression...

\_\_\_\_\_

# Win - Version 1.7 Mac - Version 1.6



for Windows & Macintosh

Dit is een rechtsgeldige gebruiksrechtovereenkomst tussen u, de eindgebruiker van de software, en ArcSoft, Inc. Neem deze gebruiksrechtovereenkomst aandachtig door vóór u de software gebruikt. Door deze software te gebruiken, geeft u aan dat u deze gebruiksrechtovereenkomst hebt gelezen en dat u instemt met de bepalingen van deze overeenkomst. Als u niet instemt met de bepalingen van deze overeenkomst, dient u het pakket binnen tien dagen na de aankoopdatum in de originele verpakking terug te sturen/brengen naar de plaats waar u het hebt gekocht. Het aankoopbedrag wordt u dan volledig terugbetald.

Verlening van het gebruiksrecht. Deze gebruiksrechtovereenkomst geeft u het recht één kopie van de software in dit pakket te gebruiken op één computer. De houder van een licentie op de software mag het programma nooit op meer dan één computer tegelijk gebruiken. De software wordt 'gebruikt' wanneer deze in het geheugen is geladen of is geïnstalleerd op een vaste schijf of een ander permanent opslagmedium.

Als het programma wordt gemstalleerd op een netwerkserver uitsluitend met het oog op het gebruik van het programma door andere computers, of als het programma wordt geïnstalleerd en gebruikt op meer dan één computer, moet u beschikken over een netwerklicentie van ArcSoft.

Copyright. De software in dit pakket is eigendom van ArcSoft en is beschermd door de copyrightwetten van de Verenigde Staten, internationale verdragsbepalingen en alle andere toepasselijke nationale wetten. De software moet worden behandeld zoals elk ander auteursrechtelijk beschermd materiaal (bv. boeken en muziekopnamen). Deze gebrui ksrechtovereenkomst stat niet toe dat de software wordt verhuurd of geleasd. Het gedrukte materiaal dat eventueel bij de software werd geleverd, mag niet worden gekopieerd.

Beperkte garantie. ArcSoft, Inc. garandeert dat de software in dit pakket in hoofdzaak functioneert zoals beschreven in de bijgevoegde documentatie. Geen andere garanties. ArcSoft wijst alle andere uitdrukkelijke of impliciete garanties van de hand — met inbegrip van maar niet beperkt tot impliciete garanties betreffende de verkoopbaarheid en de geschiktheid voor een bepaald doel — met betrekking tot de software, het bijgevoegde gedrukte materiaal en de eventuele bijgelevrede hardware.

Geen aansprakelijkheid voor gevolgschade. ArcSoft of zijn leveranciers zijn in geen geval aansprakelijk voor schade – inclusief maar niet beperkt tot een schadevergoeding voor winstderving, een onderbreking van de bedrijfsactiviteiten, het verlies van bedrijfsinformatie of enig ander geldelijk verlies – die voortvloeit uit de onmogelijkheid om deze software te gebruiken, zelfs indien ArcSoft, Inc. op de hoogte was gesteld van de mogelijkheid van dergelijke schade. Omdat sommige landen/rechtsgebieden niet toestaan dat de aansprakelijkheid voor gevolgschade of incidentele schade wordt uitgesloten of beperkt, zijn de bovenstaande beperkingen mogelijk niet op u van toepassing.

Beperkte rechten van de Amerikaanse overheid. De software en documentatie worden geleverd met beperkte rechten. Het gebruik, de verveelvoudiging of de openbaarmaking van de software door de overheid van de Verenigde Staten is onderworpen aan de beperkingen die zijn vastgelegd in alinea (c) (1) (ii) van de clausule aangaande de rechten met betrekking tot technische gegevens en computersoftware ('Rights in Technical Data and Computer Software') onder DFARS 252.227-7013 of in alinea's (c) (1), (2) en (3) van de bepaling aangaande de beperking van rechten voor zakelijke computersoftware ('Commercial Computer Software - Restricted Rights') onder 48 CFR 52.227-19, voor zover van toepassing, en de eventuele bijbehorende amendementen. De fabrikant is ArcSoft, Inc., 46601 Fremont, CA 94358, USA.

Als dit product werd gekocht in de Verenigde Staten, is deze gebruiksrechtovereenkomst onderworpen aan de wetten van de staat Californië. In het andere geval zijn mogelijk lokale wetten van toepassing.

# Inhoudsopgave

Welkom bij VideoImpression	3
Belangrijkste punten van VideoImpression	
Systeemvereisten	4
VideoImpression installeren	4
Werken met VideoImpression	5
• Aan de slag	5
Werken met albums	7
Werken met het storyboard	9
Een afbeelding bewerken	11
• Een video bewerken	
Een afbeelding afdrukken van een video	
• Een film opslaan	

# Welkom bij VideoImpression

ArcSoft VideoImpression<sup>™</sup> is een krachtig, gebruiksvriendelijk videobewerkings- en videopresentatieprogramma ontworpen voor particuliere en professionele gebruikers. U kunt er videoclips en afbeeldingen mee bewerken, en deze combineren in multimediadesktopvideopresentaties voor thuis, een bedrijf en zelfs het internet.

# Belangrijkste punten van VideoImpression

- Dankzij de intuïtieve grafische gebruikersinterface is het programma zeer gemakkelijk aan te leren na enkele minuten kunt u al beginnen werken.
- Het programma is TWAIN-compatibel, waardoor u afbeeldingen rechtstreeks van scanners en digitale camera's kunt ophalen en er onmiddellijk een videopresentatie mee kunt maken.
- Albums helpen u om uw videoclips, afbeeldingen en zelfs geluidsbestanden visueel te ordenen op uw computer.
- Via de ingebouwde bewerkingstools kunt u de helderheid en het contrast van afbeeldingen gemakkelijk instellen, en dit in het programma zelf.
- Met de gebruiksvriendelijk teksttool kunt u leuke titels en bijschriften toevoegen aan videopresentaties. U kunt alle gewenste lettertypen, tekengrootten, tekenstijlen en kleuren kiezen.
- Op het storyboard kunt u videoclips, afbeeldingen en geluidsbestanden schikken in elke gewenste volgorde. U kunt ook verschillende overgangseffecten toevoegen.
- Dankzij de ingebouwde e-mailfunctionaliteit kunt u uw videocreaties doorsturen naar vrienden en familieleden over de hele wereld.
- Het programma ondersteunt populaire bestandsindelingen zoals BMP, TIF, JPG, MPEG, AVI en MOV, evenals VPF (VideoImpression File) en EXE (minispeler van VideoImpression). De bestandsindelingen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem (Windows of Macintosh).

#### Systeemvereisten: Windows 98/ME/2000/XP

- Computer met een Pentium-processor of gelijkwaardig
- 75 MB vrije schijfruimte
- 64 MB RAM
- 16-bits (of meer) kleurenweergave
- Schermresolutie van 800 x 600

#### Macintosh OS 8.6/9/X

- Power PC
- 100 MB vrije schijfruimte
- 64 MB RAM
- 16-bits (of meer) kleurenweergave
- 800 x 600

#### VideoImpression installeren Windows

- 1. Zet uw computer aan.
- 2. Plaats de cd-rom van ArcSoft VideoImpression in het cd-romstation.
- 3. Klik op Uitvoeren in het menu Start van Windows. Het dialoogvenster Uitvoeren verschijnt.
- 4. Typ 'D:\Setup.exe' in het dialoogvenster Uitvoeren, waarbij de letter D staat voor de letter die is toegewezen aan uw cd-romstation.
- 5. Volg de aanwijzingen die worden weergegeven op het scherm. (Opmerking: Bepaalde systemen kunnen het programma automatisch starten.)

#### Macintosh

- 1. Zet uw computer aan.
- 2. Plaats de cd-rom van ArcSoft VideoImpression in het cd-romstation.
- 3. Dubbelklik op het cd-pictogram dat verschijnt.
- 4. Dubbelklik op het installatiepictogram in het venster.
- 5. Volg de aanwijzingen die worden weergegeven op het scherm.

# *Werken met VideoImpression* Aan de slag

#### Windows

- 1. Klik op de knop Start in de taakbalk van Windows.
- 2. Selecteer achtereenvolgens Programma's, ArcSoft VideoImpression en VideoImpression 1.7.

Het weergavevenster van VideoImpression verschijnt zoals hieronder weergegeven.

# <u>Macintosh</u>

1. Dubbelklik op het bureaubladpictogram of programmabestand in de programmamap.



Weergavescherm

Beknopte handleiding van VideoImpression

#### **Opties in het weergavevenster:** Nieuw - Hiermee kunt u een nieuw project starten, een bestaand project openen en uw albums weergeven. - Hiermee kunt u een VideoImpression-projectbestand Openen (VPF) openen om te werken aan een bestaand project. - Hiermee kunt u bestanden toevoegen aan het storyboard. Album Branden (niet beschikbaar in alle versies) - Hiermee kunt u uw film op een cd branden via een toepassing voor het branden van cd's. Bewerken - Hiermee kunt u terugkeren naar het storyboard (enkel als een project is geopend). - Hiermee kunt u uw werk opslaan als een filmbestand (u Opslaan kunt verschillende bestandsindelingen selecteren). Verzenden (enkel beschikbaar onder Windows) - Hiermee kunt u uw filmbestanden verzenden via e-mail. (Deze optie vereist een MAPI-compatibel emailprogramma.) Besturingselementen voor het afspelen van video - Hiermee kunt u een video afspelen, onderbreken en vooruit-/terugspoelen naar specifieke frames in de film. Timervenster - Geeft het huidige frame en de verstreken tijd van de video weer Het wordt actief als u een film opent en wordt weergegeven als een zwart vak als geen film is geopend. - Tips ('!') - Schakelt de knopinfo in en uit. Als de Besturingsknoppen knopinfo is ingeschakeld, verschijnen pictogramnamen op het scherm wanneer u de muisaanwijzer over een pictogram beweegt. Help ('?') - Start de Help van VideoImpression. In de Help vindt u meer

informatie over de programmafuncties en werkwijzen.

Minimaliseren ('-') - Verplaatst VideoImpression naar de achtergrond en plaatst het in de taakbalk van Windows, Sluiten ('x') – Sluit VideoImpression,

Opmerking: U kunt het Help-onderwerp voor elk venster of elke knop weergeven door met de rechtermuisknop te klikken en Help te selecteren. (enkel onder Windows)

## Werken met albums

U kunt films maken door afbeeldings- en filmbestanden vanuit verschillende albums op het storyboard te plaatsen. Om een film te maken:

- 1. Klik op het pictogram Nieuw in het weergavevenster. Het venster Album verschijnt.
- 2. Stel uw film samen met behulp van de opties in het venster Album. (Zie 'Opties in het venster Album'.)



Albumscherm

Opties in het venster Album	:
Album selecteren	- (deze knop bevindt zich onmiddellijk rechts van de albumnaam)Hiermee kunt u het album kiezen dat u wilt weergeven of van waaruit u wilt werken. Als u Nieuw selecteert, wordt een nieuw, leeg album geopend. U kunt een naam opgeven voor een album of de naam van een album wijzigen door te klikken in het vak met de albumnaam en de nieuwe naam in te voeren of de bestaande naam te overschrijven.
Toevoegen	<ul> <li>Opent een venster waarin u kunt bladeren door uw computer om afbeeldings-, film- of audiobestandsminiaturen toe te voegen aan het huidige album. U kunt miniaturen toevoegen voor ondersteunde bestandsindelingen op uw vaste schijf of een verwisselbaar medium (diskette, cd,).</li> </ul>
Ophalen	<ul> <li>Hiermee kunt u afbeeldingen ophalen van TWAIN- compatibele apparaten zoals digitale camera's en scanners. Nadat u op dit pictogram hebt geklikt, selecteert u het apparaat dat u wilt gebruiken en volgt u de opgegeven procedures voor dat apparaat.</li> </ul>
Opnemen	– Hiermee kunt u video opnemen van een videobron.
Sorteren	<ul> <li>Biedt opties om uw miniaturen te schikken zodat u ze gemakkelijk kunt beheren.</li> </ul>
Verwijderen	<ul> <li>Hiermee kunt u items verwijderen van het storyboard of uit een album.</li> </ul>
Toevoegen aan storyboard	<ul> <li>Plaatst de geselecteerde miniatuur op het eerstvolgende beschikbare frame op het storyboard. (Opmerking: U kunt ook een afbeelding op het storyboard plaatsen door de afbeelding te slepen naar het storyboard.)</li> </ul>
Film afspelen	- Hiermee keert u terug naar het weergavevenster, van

waaruit u uw film kunt afspelen, opslaan en verzenden

Film bewerken

via e-mail. – Hiermee kunt u film- of afbeeldingsbestanden wijzigen. U kunt ook tekst toevoegen.

Werken met het storyboard

Beknopte handleiding van VideoImpression

Het storyboard geeft elke stap of deel van de film waaraan u werkt weer. Om een miniatuur toe te voegen aan het storyboard, sleept u deze naar het storyboard of markeert u de miniatuur en klikt u op het pictogram Toevoegen aan storyboard. U kunt miniaturen herschikken op het storyboard via slepen en neerzetten.



Storyboard

#### Opties op het storyboard:

Tekst

Overgang

Overgang

Miniatuur

Soundtracks

- Is gemarkeerd als tekst is toegevoegd aan de respectieve miniatuur. U kunt tekst toevoegen door achtereenvolgens te klikken op de miniatuur en op het pictogram Film bewerken.
- Is een effect dat wordt toegepast tussen twee scènes in uw film. Om een overgang toe te voegen, dubbelklikt u op het pictogram Overgang tussen twee miniaturen, of klikt u op het pictogram Overgang als u een afbeeldingsof videobestand bewerkt. Vervolgens verschijnt het venster Overgang, waarin u kunt kiezen uit meerdere overgangen in verschillende categorieën.
- Geeft een afbeeldingsbestand of het eerste frame van een filmbestand weer voor een specifiek gebied op het storyboard. Om een film- of afbeeldingsbestand te bewerken, klikt u achtereenvolgens op de bijbehorende miniatuur en het pictogram Film bewerken.
- Geeft audiobestanden weer die tijdens de film worden afgespeeld. U kunt maximum twee verschillende audiobestanden toevoegen die gelijktijdig worden afgespeeld. U kunt de audiobestanden herschikken door ze naar de gewenste plaats te slepen. U kunt audiobestanden toevoegen aan het storyboard op dezelfde wijze waarop u afbeeldings- en filmbestanden toevoegt.

11

# Een afbeelding bewerken



Bewerkingsscherm - filmfoto's

#### Opties voor afbeeldingen in het venster Bewerken:

Film afspelen	<ul> <li>Hiermee keert u terug naar het weergavevenster, van waaruit u uw film kunt afspelen, opslaan en verzenden via e-mail.</li> </ul>
Overgangen	<ul> <li>Hiermee gaat u naar het venster Overgangen (zie 'Opties op het storyboard').</li> </ul>
Album	<ul> <li>Hiermee gaat u naar het venster Album (zie 'Werken met albums').</li> </ul>
Tekst	<ul> <li>Hiermee kunt u tekst toevoegen aan afbeeldingen. U kunt het lettertype, de tekenstijl en de tekengrootte selecteren. U kunt ook effecten toepassen op de tekst en de duur van deze effecten instellen.</li> </ul>

- Schuifregelaar Helderheid
   Hiermee kunt u de helderheid van een afbeelding wijzigen. Dit is de bovenste schuifregelaar onder het voorbeeldvenster.

   Schuifregelaar Contrast
   Hiermee kunt u het contrast van een afbeelding
  - gelaar Contrast Hiermee kunt u het contrast van een afbeelding instellen. Dit is de onderste schuifregelaar onder het voorbeeldvenster.

# Een video bewerken



Bewerkingsscherm - video's

# Opties voor videobestanden in het venster Bewerken:Afspelen- Start de video.Pauze- Stopt de video. Om door te gaan met het afspelen van de

	video, klikt u nogmaals op deze knop.
Vorig frame (-)	<ul> <li>Spoelt de video één frame terug.</li> </ul>
Volgende frame (+)	<ul> <li>Spoelt de video één frame vooruit.</li> </ul>
Schuifregelaar Afspelen	- Geeft een markering weer die over de schuifregelaar
	beweegt terwijl de video wordt afgespeeld.
Beginmarkering	- Hiermee kunt u instellen waar de video moet beginnen
	(de groene markering).
Eindmarkering	- Hiermee kunt u instellen waar de video moet eindigen
_	(de rode markering).

*Opmerking: U kunt de begin- en eindtijd ook instellen door met de rechtermuisknop op de video te klikken en Instellingen te selecteren.* 

#### Een afbeelding afdrukken van een video

- 1. Selecteer in het venster Bewerken het videoframe dat u wilt afdrukken.
- 2. Klik met de rechtermuisknop op de video en selecteer Afdrukken. (Command + klikken voor Macintosh)

#### Een film opslaan

- 1. Klik op Opslaan in het weergavevenster.
- Selecteer in het venster Opslaan als het station waarnaar en de map waarin u de film wilt opslaan. Geef een naam op voor het bestand en selecteer de gewenste bestandsindeling.
- 3. Klik op OK om op te slaan, of klik op Annuleren om af te breken.

Als u het bestand opslaat in de VPF-indeling (enkel onder Windows), wordt een projectbestand gemaakt. U kunt dit bestand later openen en de componenten op het storyboard bewerken.