



PlayStation® (PSone™)

Instruction Manual

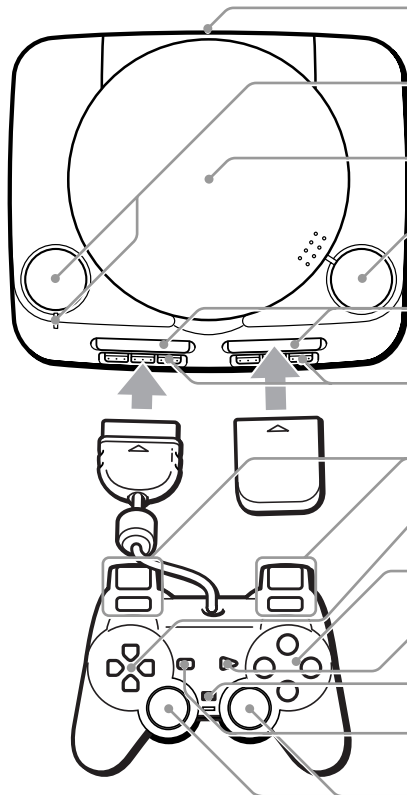
Thank you for purchasing the PlayStation® (PS one™) video game console. You can enjoy playing PlayStation® format CD-ROM discs with both the PlayStation® logo and [NTSC U/C] (and "FOR KOREA ONLY" for customers in Korea) designation, and audio CDs with this unit. Before using the unit, please read this manual and retain it for future reference.

使用說明書

謝謝您購買這一台 PlayStation® (PS one™) 電視遊戲機。本機對應標示 PlayStation® 和 [NTSC U/C] 標誌 (韓國專用機還必須具備 "FOR KOREA ONLY" 的字樣) 的 CD-ROM, 也可以當做音響裝置使用, 放入音樂 CD 收聽。使用本機以前, 請先詳細閱讀本說明書, 並妥善保存, 以備將來參考之用。

사용설명서

PlayStation® (PS one™) 비디오 게임 콘솔을 구입해 주셔서 감사합니다. 본 기기에서는 PlayStation® 로고와 [NTSC U/C] 가 표기된 (한국은 [FOR KOREA ONLY] 표기도 필요) 규격 CD-ROM 디스크와 음악 CD를 재생하실 수 있습니다. 본 제품을 사용하기 전에 사용 설명서를 잘 읽어보시고, 나중에 참조할 수 있도록 잘 보관하십시오.


GB English

CT 中文

KR 한국어

Connector section	連接端子部位	단자부
I/⏻/RESET button and I/⏻ indicator	I/⏻/RESET (再啟動) 按鈕和 I/⏻ 顯示燈	I/⏻/RESET (리셋) 버튼과 I/⏻ LED 표시
Disc cover	CD 蓋	디스크 커버
△ (open) button	△ (打開) 按鈕	△(열기) 버튼
MEMORY CARD slots	MEMORY CARD (記憶卡) 插口	MEMORY CARD (메모리 카드) 슬롯
Controller ports	控制器端子	컨트롤러 포트
L2 button, R2 button, L1 button, R1 button	L2 按鈕, R2 按鈕, L1 按鈕, R1 按鈕	L2 버튼, R2 버튼, L1 버튼, R1 버튼
Directional buttons	方向按鈕	방향키
△, ○, ×, □ buttons	△, ○, ×, □ 按鈕	△, ○, ×, □ 버튼
START button	START (開始) 按鈕	START(시작) 버튼
ANALOG mode button	ANALOG (類比) 方式開關	ANALOG(아날로그) 모드 버튼
SELECT button	SELECT (選擇) 按鈕	SELECT(선택) 버튼
Left analog stick, right analog stick, L3 button, R3 button	左類比操作桿, 右類比操作桿, L3 按鈕, R3 按鈕	왼쪽 스틱, 오른쪽 스틱, L3 버튼, R3 버튼

SCPH-103



To prevent fire or shock hazard, do not expose the unit to rain or moisture.

To avoid electrical shock, do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.

Caution

The use of optical instruments with this product will increase eye hazard.

Read before operating your PlayStation® (PS one™) console

A few people may experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or if you experience any of the following symptoms during play: altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and/or convulsions.

Use the supplied AC adaptor only. If you use other types, it may cause fire, electrical shocks or a malfunction.

Notice

If this unit is affected by static electricity or burst-noise, it may not work correctly.

2 WARNING

3 Unpacking

4 Precautions

5 Connecting your PlayStation® (PS one™) console to a TV set



6 Playing a game

8 Using the Analog Controller (DUALSHOCK®)

10 Using the Memory Card

12 Playing an audio CD

15 Enjoying SoundScope

17 Troubleshooting



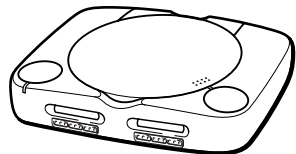
20 Warranty

20 Specifications

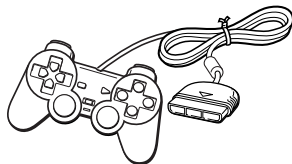




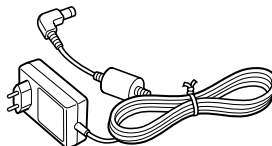
Check that you have the following items:



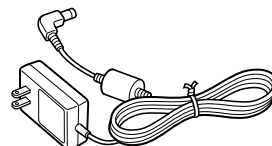
- Console



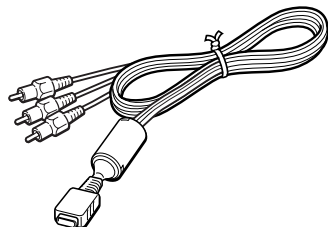
- Analog Controller (DUALSHOCK®)



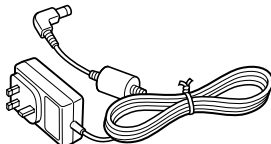
- AC Adaptor for customers in Korea



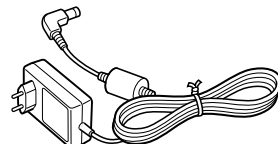
- AC Adaptor for customers in Taiwan



- AV Cable (integrated audio/video)



- AC Adaptor for customers in Hong Kong



- AC Adaptor for customers in Singapore, Malaysia, and Thailand



On safety

- The laser beam emitted from the lens of your PlayStation® (PS one™) console is harmful to the eyes. Do not attempt to disassemble the casing. Servicing should be carried out by qualified personnel only.
- Should any solid objects or liquid fall into your PlayStation® (PS one™) console, unplug it immediately and have it checked by qualified personnel before any further use.
- Unplug your PlayStation® (PS one™) console from the wall outlet when it is not in use. When disconnecting the AC adaptor from the wall outlet, pull it out by grasping the plug. Never pull the cord by itself.

For your health

To prevent eyestrain:

- Be sure to take a break of about 15 minutes after each hour of play.
- Do not play a game when you are very tired or short of sleep.
- Play in a well-lit room, sitting as far from the screen as possible.

On operation

- Operate your PlayStation® (PS one™) console on 110 V, 50/60 Hz in Taiwan, and on 220-240 V, 50/60 Hz in other countries.
- Do not block the air vents or wrap up your PlayStation® (PS one™) console as heat may build up internally.
- Avoid rough handling or shock, and do not put any heavy objects on your PlayStation® (PS one™) console. This could damage the console or the disc.
- Do not leave your PlayStation® (PS one™) console near heat sources, or in a place subject to direct sunlight (operating temperature: 5°C-35°C), excessive dust or sand, moisture, liquid, on an uneven surface, or in a car with its windows closed.
- If your PlayStation® (PS one™) console causes interference to radio or television reception, turn it off or move it away from the radio or television.
- Do not touch the lens inside the disc cover. To protect the lens from dust keep the disc cover closed except when inserting or removing the disc. If the lens is not clean, your PlayStation® (PS one™) console may not operate properly.
- The SCPH-1040 G link cable cannot be used with this unit.

- The method for resetting the PlayStation® (PS one™) is different to that for the PlayStation® (SCPH-5003, SCPH-5503, SCPH-5903, SCPH-7003, SCPH-7503, SCPH-9003). For more information, see "Restarting a game" on page 7.
- Do not touch the AC adaptor or the console for a long time. This may cause low temperature burn.

About the discs

You can use two kinds of discs with your PlayStation® (PS one™) console: CD-ROM discs with both PlayStation® logo and  (and "FOR KOREA ONLY" for customers in Korea) designation, and audio CD discs.

About the nameplate

The nameplate is located on the bottom of the unit.

On handling discs

- Do not leave the discs near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.
- Store the discs in their cases when they are not in use.
- Do not touch the surface when handling the discs.
- Do not stick paper or tape on the discs.
- Do not write on the discs with a marker.

On moisture condensation

If your PlayStation® (PS one™) console is brought directly from a cold to a warm location, or is placed in a very damp room, moisture may condense on the lens inside. Should this occur, your PlayStation® (PS one™) console may not operate properly. In this case, remove the disc for several hours until the moisture evaporates. If your PlayStation® (PS one™) console still does not operate properly, call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

Do not connect your PlayStation® (PS one™) console to a projection TV

Do not connect your PlayStation® (PS one™) console to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

Never analyze or modify your PlayStation® (PS one™) console

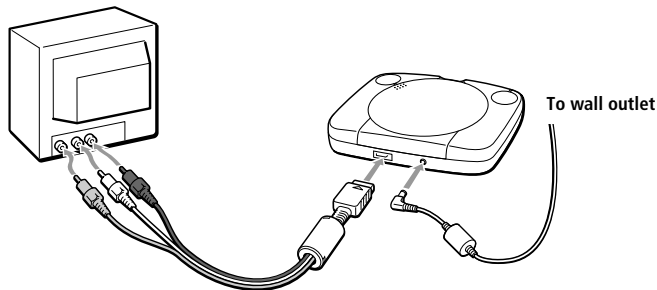
To use your PlayStation® (PS one™) console, follow the instruction in this manual. Sony Computer Entertainment Inc. expressly prohibits the analysis or modification of the PlayStation® (PS one™) console, and also prohibits the analysis or use of its circuit configurations without express written permission of Sony Computer Entertainment Inc.



IMPORTANT INFORMATION

A few TVs or monitors may have a difficulty of playing PlayStation® (PS one™) with the failure of the picture such as bouncing effect.

A Connecting to a TV with audio/video inputs

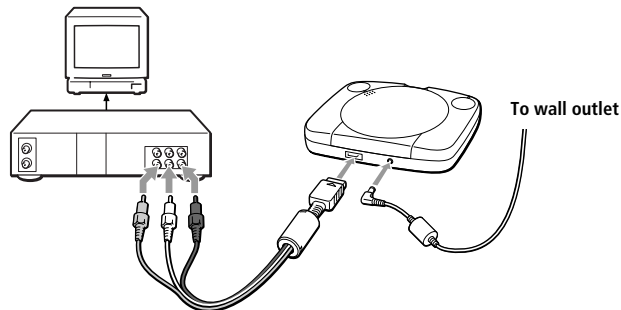


Connect your PlayStation® (PS one™) to the TV using the supplied AV cable (integrated audio/video) matching the plug colors. If your TV is monaural, do not connect the red plugs. If you want to hear both left and right sounds from a monaural TV, use a commercially available 3-phono to 2-phono (stereo to monaural) type audio/video cable. If your TV has an S VIDEO INPUT connector, you can connect it by using the SCPH-10060G S Video cable (not supplied).

After connecting

Set your TV to the appropriate video input mode (*Refer to the instruction manual for your TV*).

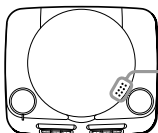
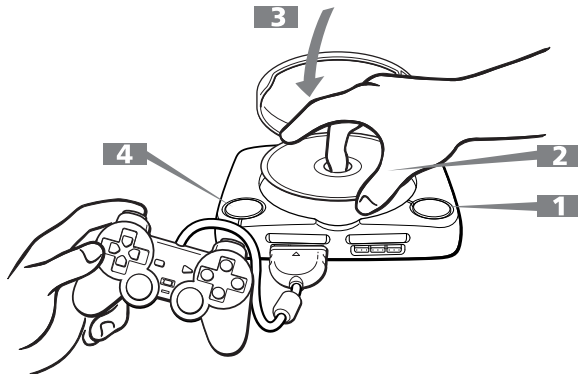
B Connecting to a VCR



Connect your PlayStation® (PS one™) to the VCR using the supplied AV cable (integrated audio/video) matching the plug colors. If your VCR is monaural, do not connect the red plugs.

After connecting

Set your TV and VCR operation appropriately (*Refer to the instruction manuals for your TV and VCR*).



When you close the disc cover, push here firmly until it clicks.

1 Press (open) button.

The disc cover opens.

2 Insert a disc in the disc holder with the label side up.

3 Close the disc cover.

When you close the disc cover, close it firmly until it clicks.

4 Press I/⏻ (on/stand-by) /RESET button.

The I/⏻ (on/stand-by) indicator lights up.

After the start-up screen, screen ① appears and the game starts.

Set the supplied analog controller (DUALSHOCK®) to the appropriate mode for the software (see page 8).

Tips

- When you end a game, press  button, remove a disc and press I/⏻/RESET button to turn off the PlayStation® (PS one™) console.
- You can also start the game by inserting a PlayStation® format CD-ROM disc after screen ② appears.
- If screen 3 appears, the placed disc may be of a different format than the PlayStation® format. Check to ensure that it has both the PlayStation® logo and  (and "FOR KOREA ONLY" for customers in Korea) designation on it.

Notes

- When inserting a disc, push the disc gently but firmly until it sits snugly on the pivot.

⚠WARNING

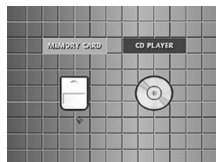
Before removing a disc, press the  button and make sure that the disc completely stops spinning.

Never touch the disc while it is spinning. Otherwise, you may hurt yourself, or damage the disc or your PlayStation® (PS one™) console.

①



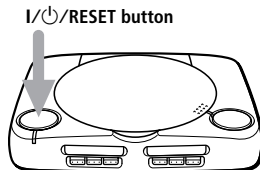
②



③

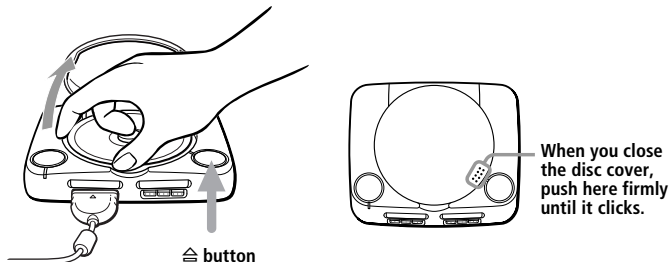


A Restarting a game



Press I/⏻/RESET button twice.
Be careful not to accidentally press I/⏻/RESET button twice while playing the game, or the game will end.

B Removing a disc



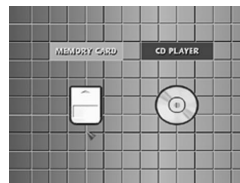
Press ≡ button.
While pressing the pivot gently, pick up the disc holding it by the edge.
When you close the disc cover, close it firmly until it clicks.

C Screens that appear after start-up screen

When you turn on your PlayStation® (PS one™) console, one of the following screens will appear.



- ① A CD-ROM with both the PlayStation® logo and **NTSC J** (and "FOR KOREA ONLY" for customers in Korea) designation is inserted.



- ② No disc is inserted.



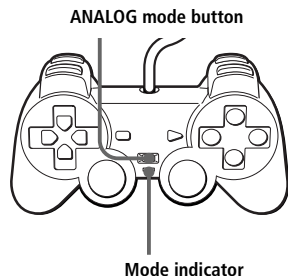
- ③ A disc that cannot be played with the PlayStation® (PS one™) console is inserted.



B Digital mode (indicator: off)

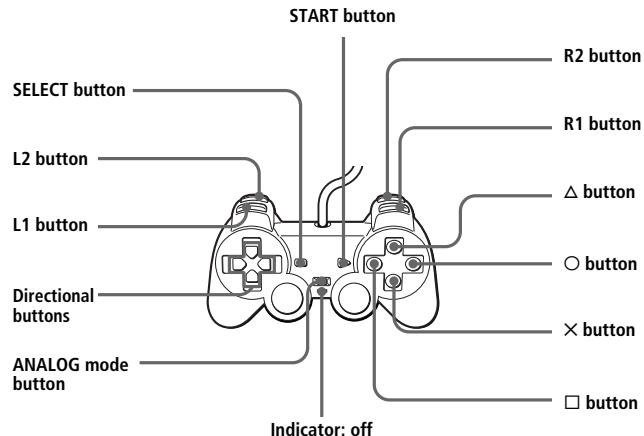
You can use this controller in the same manner as the SCPH-1080 controller.

A Mode switching and mode indicator



This analog controller (DUALSHOCK®) can be switched between two modes by pressing the ANALOG mode button. Each time the ANALOG mode button is pressed, the mode changes as follows.

Digital mode (indicator : off)
 ↑↓
Analog mode (indicator : red)



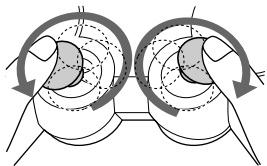
Note

After checking the “ Analog Control Compatible” and “ Vibration Function Compatible” icons are present on the software package, switch to the appropriate mode for use.

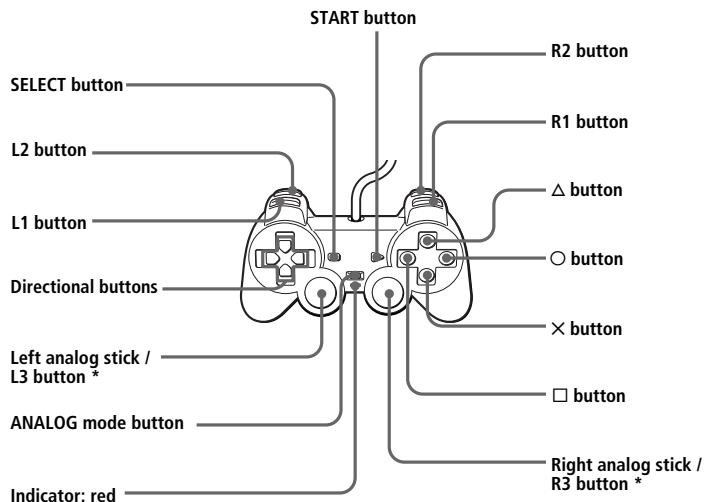
Note, however, that some games make this adjustment automatically. In such cases, the ANALOG mode button is overridden by the game. For details, refer to the software instruction manual.

C Analog mode (indicator: red)

Supports software with “” icon.



Before using the analog controller (DUALSHOCK®), rotate the sticks once with your thumbs as if drawing a circle, as shown in the diagram at left. Do not twist the sticks.



* The R3 button and the L3 button function when the sticks are pressed.

Vibration function

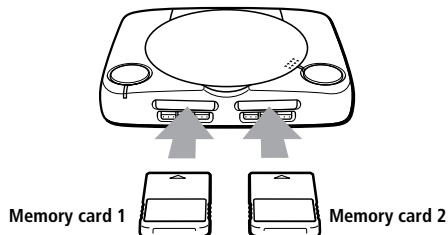
This analog controller (DUALSHOCK®) is a touch sensitive controller with a vibration function. The vibration function can be set to ON or OFF using the appropriate game operations screen on your TV. The function of each button may vary depending on the game played. Refer to individual software instruction manual for further details.

Notes

- When the analog controller (DUALSHOCK®) is not being used, turn the PlayStation® (PS one™) console off or unplug the controller from the PlayStation® (PS one™).
- Before using the vibration function of this controller, please read the following notes on safety.
- The vibration function for the PlayStation® (PS one™) is designed differently from that of the PlayStation® in order to save power (SCPH-5003, SCPH-5503, SCPH-5903, SCPH-7003, SCPH-7503, SCPH-9003).

For safety

- Stop using this unit immediately if you become tired or if you experience unpleasantness or pain in your hands or arms while using. If the condition persists, consult your doctor.
- Do not attempt to operate the analog controller (DUALSHOCK®) in any way other than with your hands. Do not bring the analog controller (DUALSHOCK®) into close contact with your head, face or near the bones of any other parts of your body.
- Do not use the vibration function of the analog controller (DUALSHOCK®) if you have any ailment in the bones or joints of your hands or arms.
- Do not use the vibration function of the analog controller (DUALSHOCK®) when your fingers, hands, wrists, or arms are broken, dislocated, or sprained; or if you have a pulled muscle. These ailments may become worse due to the vibration of the controller.
- Avoid prolonged use of the analog controller (DUALSHOCK®). Take a rest at about 30 minute intervals.



You can save and load game data using the optional SCPH-1020 memory card (sold separately). You can also copy data from one memory card to another or delete unnecessary data.

Each memory card has 15 memory blocks, and you cannot save game data which requires more blocks than there are empty blocks on your memory card. Before playing, check how many memory blocks the game requires.

Refer to the software manual of the individual game for the required number of memory blocks.

Set the supplied analog controller (DUALSHOCK®) to digital mode (indicator: off).

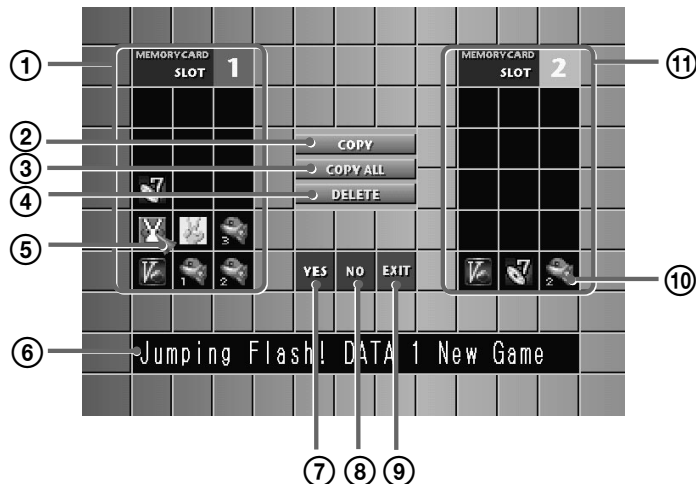
To start Memory Card operation

- 1 Turn on your PlayStation® (PS one™) without inserting a disc.
- 2 Insert a memory card (or two memory cards).
- 3 Select “MEMORY CARD” with the directional buttons and press the ○ button.

To cancel the MEMORY CARD screen

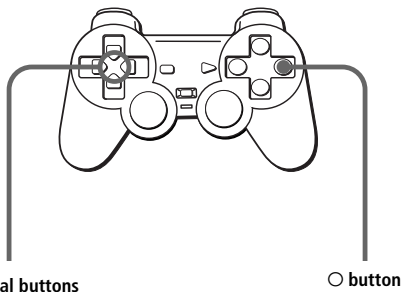
Select “EXIT” (⑨) on the memory card screen with the directional buttons and press the ○ button.

A MEMORY CARD screen



- ① Contents of memory card 1. The game data is displayed as icons.
- ② Copy the game data onto the memory card.
- ③ Copy entire game data onto the memory card.
- ④ Delete unnecessary game data.
- ⑤ Move with the directional buttons to select icons.
- ⑥ Name of the game data.
- ⑦ “YES”
- ⑧ “NO”
- ⑨ Exit from the memory card operation.
- ⑩ Icons. The number of icons shows the number of used memory blocks.
- ⑪ Contents of memory card 2.

B Memory Card operation



How to use the controller for the MEMORY CARD screen

- To move the arrow: Press the directional buttons.
- To select the items: Press the O button.

To copy a part of the game data

- 1 Check that the memory card has enough memory blocks, then select "COPY".
- 2 Select the memory card that has the data to be copied.
- 3 Select the icon of the data to be copied.
- 4 Press the O button.
To cancel copying, select "NO".

Notes

- You cannot copy the data to a memory card that does not have enough empty memory blocks. You may need to delete unnecessary data.
- Do not remove the memory card until the icons stop moving.

To copy all the game data

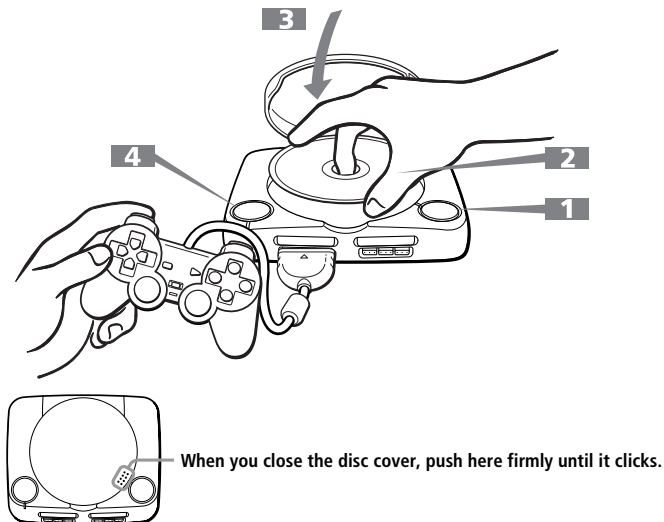
- 1 Check that the memory card has enough empty memory blocks, then select "COPY ALL".
- 2 Select the memory card to be copied.
- 3 Press the O button.
To cancel copying, select "NO".

Notes

- Do not remove the memory card until the icons stop moving.
- If the data you are trying to copy already exists on the memory card, the data will not be copied.

To delete the game data

- 1 Select "DELETE".
- 2 Select the memory card that has the data to be deleted.
- 3 Select the icon of the game data to be deleted.
- 4 Select "YES".
To cancel deleting, select "NO".



You can also listen to audio CDs with your PlayStation® (PS one™). There are two ways to play CDs:

- Selecting the buttons on the screen (page 13 [A])
- Pressing the buttons on the controller (direct button operation) (page 14 [C])

Set the supplied analog controller (DUALSHOCK®) to digital mode (indicator: off).

Note

Both of the methods above function simultaneously, so be sure not to confuse them.

To start audio CD operation

- 1 Press (open) button.
The disc cover opens.
- 2 Insert a disc in the disc holder with the label side up.
- 3 Close the disc cover.
When you close the disc cover, close it firmly until it clicks.
- 4 Press (on/stand-by) / RESET button.
The (on/stand-by) indicator lights up.
After the start-up screen, the screen for CD operation appears.
You can also play an audio CD by inserting the CD after turning the power on.

To cancel audio CD operation

Select "EXIT" () on the screen with the directional buttons and press the button.

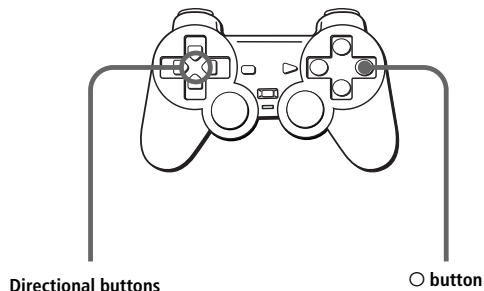
A Screen for CD operation



- ① Display of the elapsed or remaining playback time. Press the "TIME" button to switch the display.
- ② Display of the selected playback mode.
- ③ "CONTINUE": Play all tracks on the disc in order.
"SHUFFLE": Play the tracks in random order.
"PROGRAM": Play the desired tracks in a specified order.
"REPEAT": Play a track or all the tracks repeatedly.
- ④ Change the playback time display.
- ⑤ Move with the directional buttons to select the button.
- ⑥ "▶": Start playing.
"⏸": Pause.
"■": Stop playing.
"◀◀": Find the beginning of the current or previous track.
"▶▶": Find the beginning of the next track.
"◀◀◀": Rewind.
"▶▶▶": Fast Forward.
- ⑦ Cancel the audio CD operation.
- ⑧ Sound effect buttons.
Select "DIRECT" to cancel the sound effect you chose.
- ⑨ Select a track number higher than 20 (Appears only when there are more than 20 tracks on a CD).
- ⑩ Select the track number you want to play.

(continued)

B Various playback modes



How to use the controller for the CD operation screen

- To move the arrow: Press the directional buttons.
- To select the items: Press the O button.

To play a CD until the end once

Select "▶".

To play tracks repeatedly

- To repeat the current track, select "REPEAT" until "REPEAT 1" appears, then select the number of the specific track you want to repeat.
- To repeat all the tracks, select "REPEAT" until "REPEAT ALL" appears, then select "▶".

To resume normal play, select "REPEAT" until the "REPEAT" indication disappears.

To play the tracks you want

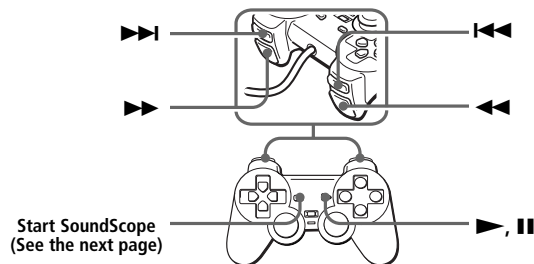
- 1 Select "PROGRAM".
- 2 Select the track number you want to play.
Repeat this step until you have selected all the tracks you want to play.
- 3 Select "▶".
To resume normal play, select "CONTINUE".

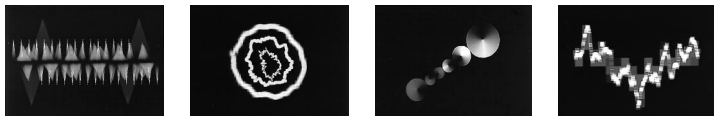
To play the tracks in random order

- 1 Select "SHUFFLE".
- 2 Select "▶".
To resume normal play, select "CONTINUE".

C To operate the CD directly with the controller

Using the buttons on the controller, you can control basic CD operations without looking at the screen.





Playing audio CDs on your PlayStation® (PS one™) console will activate the SoundScope feature, a graphical representation of the music you are playing. Using the buttons on the controller, you can choose your favorite image from 24 patterns, change the color of the image or add the effect of an afterimage. You can also save and load your SoundScope settings using the memory card.

When enjoying SoundScope, set the supplied analog controller (DUALSHOCK®) to digital mode and operate the CD directly with the controller (indicator: off).

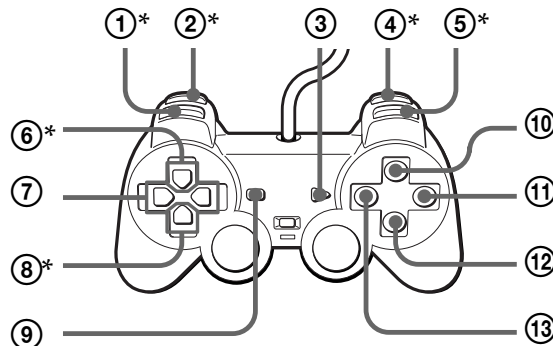
To start SoundScope operation

Press the SELECT button when the CD operation screen is displayed.

To return to the CD operation screen

Press the SELECT button.

A SoundScope operation



* : Press these buttons while holding down the X button to save the operation or change the size of the image. For details, see "[B] Additional operations" on page 16.

① - ⑤ Audio CD operation:

- ① Find the beginning of the current or previous track.
- ② Rewind.
- ③ Play / Pause.
- ④ Fast Forward.
- ⑤ Find the beginning of the next track.
- ⑥ Shorten the time of image display.
- ⑦ Change the pattern of the image.
- ⑧ Lengthen the time of image display.
- ⑨ Return to the CD operation screen.
- ⑩ Add an afterimage effect to the image.
- ⑪ Select the pattern of the image in random order.
- ⑫ Press this button with other buttons for additional operations.
- ⑬ Change the color of the image.

(continued)

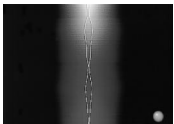
B Additional operations

To change the size of the image

Press the directional buttons (up or down) while holding down the X button.

To change and save the settings

- 1 During playback, press the R1 button while holding down the X button. A round mark flashes on the lower right of the screen.



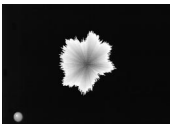
- 2 Operate the controller. While the round mark is displayed, any changes you make to the SoundScope operation with the controller are saved.
- 3 When you are finished, press the R1 button while holding down the X button. The round mark disappears and the procedure is completed.

Note

Do not unplug the controller during these procedures.

To switch to saved settings

- 1 During playback, press the L1 button while holding down the X button. A round mark appears on the lower left of the screen, and the SoundScope image is transformed by the saved operation.



- 2 Press the L1 button while holding down the X button. The round mark disappears and the procedure is completed.

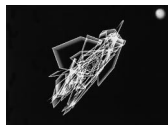
Tip

Your saved setting will be lost when you turn off the PlayStation® (PS one™). If you want to keep the data, you can save and load it using a memory card with one memory block.

To save the saved operation on a Memory Card

Press the R2 button while holding down the X button.

A round mark appears on the upper right of the screen.



Note

You can store only one custom SoundScope operation setting. If the data already exists, it will be erased.

To load the data onto a Memory Card

Press the L2 button while holding down the X button.

A round mark appears on the upper left of the screen. To use the loaded data, follow the procedure above.





Please check again.

- 1 Check the console again before sending it in for repair.**
If the problem persists, please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.
- 2 Check that the TV and the console or the console and the accessories are connected properly.**

Symptoms

If the problem you are experiencing displays the symptoms described below, read the instructions indicated in “Checks” or “Diagnostics” on pages 18 to 19.

- | | | |
|----------|---|------------------|
| 1 | There is no sound | ⇒ Check 1 |
| 2 | The screen and sound are distorted. | ⇒ Check 1 |
| 3 | The game (or CD) does not start. | ⇒ Check 3 |
| 4 | The screen and sound skip. | ⇒ Check 4 |
| 5 | The screen and sound freeze, or the game (or CD) stops during the play. | ⇒ Check 4 |
| 6 | The controller connected with the console does not work. | ⇒ Check 5 |
| 7 | The vibration function of the analog controller (DUALSHOCK®) does not work. | ⇒ Check 5 |
| 8 | You cannot save game data using the memory card inserted into the MEMORY CARD slot of the console. | ⇒ Check 7 |

Checks

- 1 Is the AV cable properly connected to the TV or VCR?**
 If not, connect it properly.
 If the problem persists, ➔**Check 2**
- 2 Is the channel position or input selector on the TV set correctly?**
 If not, set it to the correct position.
 If the problem persists, ➔**Check 3**
- 3 Is the inserted disc a CD-ROM with both the PlayStation® logo and  (and "FOR KOREA ONLY" for customers in Korea) designation or an audio CD disc?**
 If not, insert a CD-ROM disc that can be used with the console.
 If the problem persists, ➔**Check 4**
- 4 Check to see if another game (or CD) will work or game (or CD) you played before will work?**
 If "Yes", ➔**Diagnosis A**
 If "No", ➔**Diagnosis B/C**
- 5 Is the analog controller (DUALSHOCK®) set to the appropriate mode for the game?**
 If not, switch to the appropriate mode.
 If the problem persists, ➔**Check 6**
- 6 Check to see if another controller will work.**
 If "Yes", ➔**Diagnosis D**
 If "No", ➔**Diagnosis C**
- 7 Follow messages from the game (or CD).**
 If the problem persists, ➔**Diagnosis E**

Diagnostics

A There may be a problem with the disc.

Clean the underside of the disc with a CD cleaner and try playing it again.

To clean the disc, refer to the CD cleaner usage manual.

If the problem persists, the disc may be defective or there may be a problem with the console.

Please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

B There may be a problem with the cable.

If the screen and the sound are still distorted, the plugs may be dirty or there may be a short inside the cable. If the problem persists even after trying another cable, there may be a problem with the console.

The distortion of screens depends on TVs connected with. Consult the instructions on page 5 for further information.

Please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

C There may be a problem with the console.

Please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

D There may be a problem with the controller.

Please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

E There may be a problem with the memory card.

Please call the PlayStation® service line number listed on your warranty card for technical assistance.

- Refer to the enclosed document regarding warranty that is country/area-specific.

For Customers in Korea

- Please do not discard the outer box. The warranty card is printed on this outer box, therefore please do not discard the box. Also, when repairing, this outer box will protect the product.
- On repairing, please do not cut off the warranty from the outer box. To ensure that this warranty is for this product, bar code label may not be detached from the outer box.

General

Power requirements: ⚡ DC IN 7.5V
 Power consumption: 9 W
 Dimensions (approx.): 193 x 38 x 144 mm (w/h/d)
 Mass (approx.): 560 g
 Operating Temperature: 5°C-35°C
 Laser diode properties

- Material: GaAlAs
- Wavelength: $\lambda = 780$ nm
- Emission duration: Continuous
- Laser output: Less than 44.6 μ W

(measured at a distance of 200 mm from the lens surface on the optical pick-up block)

Inputs/outputs on the front

Controller port (2)
 MEMORY CARD slot (2)

Output on the rear

AV MULTI OUT connector (1)

Supplied accessories

AC Adaptor (1)
 Analog Controller (DUALSHOCK®) (1)
 AV Cable (integrated audio/video) (1)
 Instruction Manual (1)

Optional accessories

SCPH-110*	Analog Controller (DUALSHOCK®)
SCPH-1020HI*	Memory Card
SCPH-110F**	Analog Controller (DUALSHOCK®)
SCPH-133D**	LCD Screen
SCPH-170F**	Car Adaptor (for PS one™) (coming soon)
SCPH-1020FHI**	Memory Card
SCPH-10060G	S VIDEO Cable

* For Hong Kong, Taiwan, Singapore, Malaysia and Thailand

** For Korea only

Design and specifications are subject to change without notice.



為防止走火或受衝擊，請勿將本機放在下雨或者潮濕的地方。

為避免觸電，請勿拆卸或分解本機。維修應委託持有執照的專業技術人員進行。

注意事項

本機若和光學儀器一起使用，有可能增加對眼睛的傷害。

使用 PlayStation® (PS one™) 以前務必 閱讀以下的注意事項

有極少部分的人，當看到閃光或受強烈的光線照射時會引起癲癇。這種人當觀看電視，或觀看如這架 PlayStation® 等遊戲機的畫面時，有時會引起癲癇發作。沒有任何發作經驗的人，大概是不會有癲癇症狀的。

如果您在使用電視遊戲機時，有下列癥狀之一（眼花撩亂，痙攣，癱瘓，昏迷不醒，精神錯亂或極度興奮等等），或曾經發作過的話，在使用本機以前，請先跟醫生商量。

請僅使用本機附屬品的交流電源轉換器。若使用其他類型的轉換器，可能會導致火災、觸電或故障。

注意事項

靜電或突發性噪音，可能導致主機故障或部分異常。

2 警告

3 附屬品檢查

4 使用前須知事項



5 連接 PlayStation® (PS one™) 主機和電視機



6 如何開始玩遊戲

8 類比控制器

（DUALSHOCK®）的使用方法



10 如何使用 MEMORY CARD （記憶卡）

12 收聽音樂

15 啓動 SoundScope

17 故障檢修

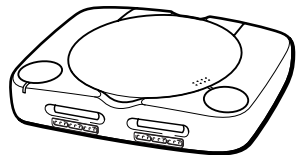


20 保證維修責任

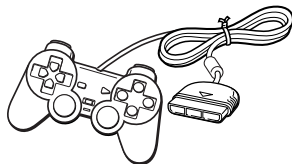
20 規格



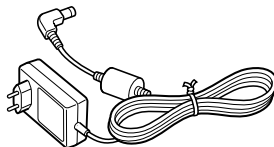
請檢查和確認箱子內是否具備以下零件：



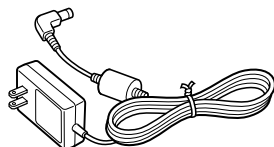
- 主機



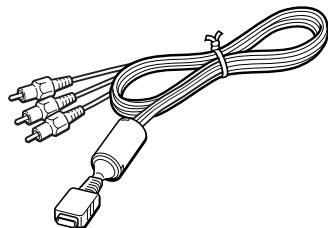
- 類比控制器
(DUALSHOCK®)



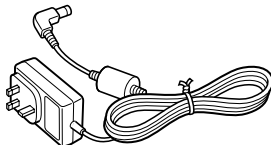
- 交流電源轉換器
提供韓國用戶



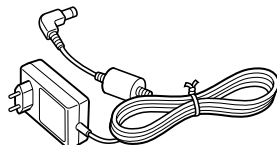
- 交流電源轉換器
提供台灣用戶



- AV 連接線
(音頻／視頻一體化)



- 交流電源轉換器
提供香港用戶



- 交流電源轉換器
提供新加坡、泰國及
馬來西亞用戶



安全方面

- 本機所發射出的激光對眼睛有害，因此不可擅自拆卸機體外殼。有關事項請向專業人員詢問。機內維修請委託持有執照的專業技術人員進行。
- 若有任何液體或異物掉落機內，請立刻拔下電源線，並經專業人員檢查過後，方可重新使用。
- 本機不使用時，請由牆壁插座拔下插頭。拔取插頭時，切記不可抽拉電線部分，而須拿住插頭拔下。

健康方面

防止眼睛疲勞

- 每經過 1 個小時，便須休息 15 分鐘。
- 當您覺得非常疲勞或睡眠不足時，請盡量減少玩遊戲的時間。
- 請在光線充足的房間遊玩，並盡量在遠離電視機的地方操作。

操作方面

- 本機可在台灣使用 110V 交流電，50/60 Hz 頻率操作，在其他國家地區使用 220V ~ 240V 交流電，50/60 Hz 頻率操作。
- 不可堵塞住通風孔，或用布塊等包裹本機，以避免機內溫度過度升高。
- 搬拿時要謹慎，不可使本機受到撞擊，也不可在本機上放置笨重物體，否則會傷害機體本身，以及裡面的光碟。
- 不可把本機放在高溫，易受陽光直接照射，（操作溫度：5°C 到 35°C）灰塵或風沙極多，潮濕，下雨，易受震動，以及表面不平穩等的地方。也不可放在窗戶密閉的車內。
- 若本機的電波影響到周圍的收音機或電視機等的視聽狀況的話，請關閉本機電源，或把本機放在離開收音機或電視機較遠的地方使用。
- 不可觸摸 CD 蓋裡面的透鏡。為防止灰塵入侵，除了放入或取出光碟時以外，蓋子隨時都須蓋住才行。透鏡若有污髒，將致使本機不能正常啟動。
- 本機不對應 SCPH-1040 對戰接線。

- 再啟動 PlayStation® (PS one™) 的方法依 PlayStation® 的機型 (SCPH-5003, SCPH-5503, SCPH-5903, SCPH-7003, SCPH-7503, SCPH-9003) 而異。有關詳情，請參閱第 7 頁的“如何再次啟動遊戲機”一節。
- 請勿長時間觸摸交流電源轉接器或主機。否則可能會導致低溫灼傷。

對應光碟

本機對應 “PlayStation®” 規格 **NTSC J**（韓國專用機還必須具備 “FOR KOREA ONLY” 的字樣）之 CD-ROM，以及音樂 CD。

關於標籤紙

記有本機電源、電壓等的標籤紙貼在本機底面。

關於光碟之保養

- 請勿把光碟放在高溫，日光直射，或極潮濕的地方。
- 不使用時，請把光碟收在光碟盒裡。
- 請勿觸摸光碟光亮的讀寫面，只能持拿光碟的邊緣。
- 請勿在光碟表面黏貼紙張或膠帶。
- 不可用油性筆或原子筆等在光碟表面寫字或畫圖。

關於結露現象

若把主機從寒冷地方直接拿到溫暖的場所，或放在非常潮濕的地方時，機內的透鏡會凝結水滴，致使本機不能正常工作。若發生這種現象，請把光碟取出，並放置數小時直到水分蒸發，完全乾燥為止。若如此仍然不能恢復正常操作的話，請打電話給保證書上記載的消費者服務中心。

請勿在投影電視機上使用本機

如果要連接的投影電視機並非 LCD 型的，那麼請先仔細閱讀該電視機的使用說明書，才決定是否可以與之相連接。否則可能使您的電視機螢幕受到永久性的損傷。

切勿分解或改造 PlayStation® (PS one™)

在使用 PlayStation® (PS one™) 之前，請先閱讀本使用說明書。

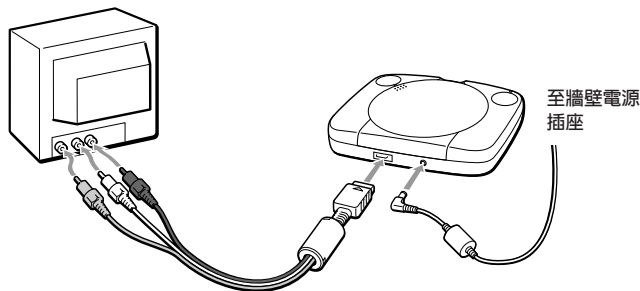
Sony Computer Entertainment Inc. 嚴禁分解或改造 PlayStation® (PS one™)，若非經過 Sony Computer Entertainment Inc. 書面許可，一概禁止擅自分解本機，或使用機內電路作其他用途。



注意事項

有部分電視機或錄影機連接 PlayStation® (PS one™) 主機後，畫面會發生上下跳動現象，此非故障，敬請安心。

A 連接有影像／聲音輸入端子的電視機時



要把 PlayStation® (PS one™) 連接到有影像／聲音輸入端子的電視機時，請使用本機附屬品的 AV 連接線（音頻／視頻一體化）。連接時，請注意端子要插入電視機上相同顏色的端子插孔。

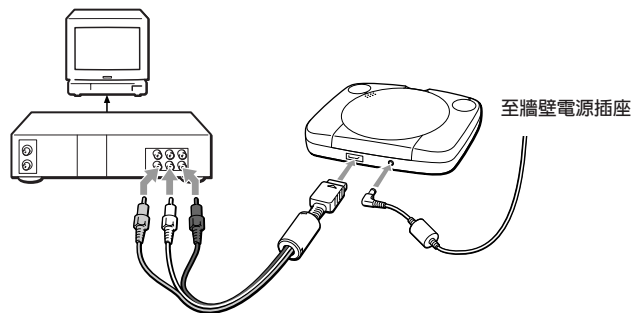
若所連接的電視機是單聲道而非立體聲的，則不必連接紅色端子。當使用單聲道電視機而想要同時收聽到左右兩邊的聲音時，請連接市面上販賣的 3 端子－2 端子（立體聲對單聲道）型音頻／視頻接線。

又，若該電視機具備 S 影像輸出端子，建議您採用 SCPH-10060G S 視頻連接線（非為本機附屬品）連接。

連接完畢以後

請替電視機設定正確的影像輸入頻道（參閱電視機的使用說明書）。

B 連接錄影機時

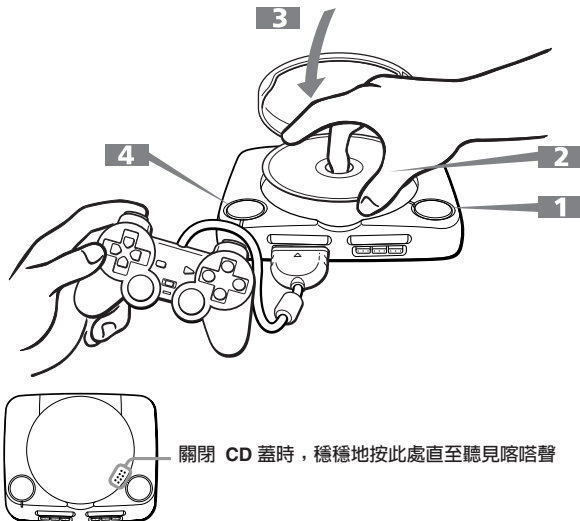


用本機附屬品的 AV 連接線（音頻／視頻一體化），連接本機和錄影機。連接時，請注意端子要插入錄影機上相同顏色的端子插孔。

若所連接的錄影機是單聲道而非立體聲，則不必連接紅色端子。

連接完畢以後

替電視機和錄影機設定正確的影像輸入頻道（參閱該電視機以及錄影機的使用說明書）。



1 按 合（打開）按鈕

CD 蓋自動打開。

2 使標籤之面朝上，放入光碟。

3 關閉 CD 蓋。

關閉 CD 蓋時，穩穩地按 CD 蓋的右下角直至聽見喀嗒聲。

4 按 I/⏻（啓動／預備）/RESET（再啓動）按鈕。

I/⏻（啓動／預備）顯示燈亮起。

啓動畫面出現之後，接著出現 ① 畫面，然後就可以開始使用了。

插上本機附屬品的類比控制器（DUALSHOCK®），把各遊戲軟件（軟體）的控制器設定在類比狀態（參考第 8 頁）。

小知識

- 遊戲結束時，請按 合 按鈕取出光碟，並按 I/⏻/RESET（再啓動）按鈕關閉 PlayStation®（PS one™）的電源。
- 在 ② 畫面出現以後，可放入並使用一片 PlayStation® 規格之 CD-ROM。
- 若出現 ③ 畫面，便表示所放入的光碟不是 PlayStation® 規格的光碟。遇此情形，請查看該光碟是否附有 PlayStation® 及 **NTSC J** 兩種標誌（韓國專用機還必須具備“FOR KOREA ONLY”的字樣）。

注意事項

- 放入光碟時，請輕輕地但穩穩地按下光碟，直至將光碟穩妥地放在軸心上。

警告

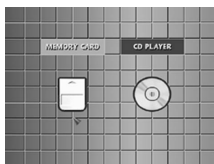
要取出光碟時，先按 合 按鈕，查看光碟是否已經完全停止下來了，然後才可取出。

當光碟在轉動之中，絕對不可觸摸光碟。否則將使您受傷，或損毀光碟甚至 PlayStation®（PS one™）本身。

①



②

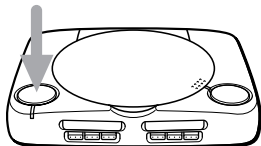


③



A 如何再次啓動本機

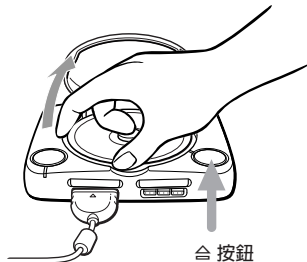
I/⏻/RESET (再啓動) 按鈕



按 I/⏻/RESET (再啓動) 按鈕。

在玩遊戲時，請小心不要誤按 I/⏻/RESET (再啓動) 按鈕，否則會強制結束遊戲。

B 如何取出光碟

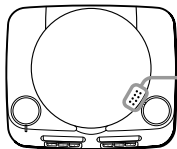


△ 按鈕

按 △ 按鈕。

輕輕按光碟軸心的同時，一面以手指拿住光碟邊緣，然後向上拿起即可。

關閉 CD 蓋時，穩穩地按壓 CD 蓋的右下角直至聽見喀嗒聲。



關閉 CD 蓋時，
穩穩地按壓此處直
至聽見喀嗒聲。

C 啓動畫面之後的畫面

接通 PlayStation® (PS one™) 的電源後，螢幕會出現以下幾種畫面。



- ① 放入一個具有 PlayStation® 及 NTSC J 標誌 (韓國專用機還必須具備“FOR KOREA ONLY”的字樣) 的 CD-ROM 時。



- ② 沒有放入任何光碟時的畫面。



- ③ 所放入的光碟不能在 PlayStation® (PS one™) 上使用時的畫面。



A 方式轉換和方式顯示燈



按 ANALOG（類比）方式開關，可更改類比控制器（DUALSHOCK®）目前所使用的控制方式。

每按一次 ANALOG（類比）方式開關，都將由下圖般地改變控制方式。

數碼方式（方式顯示燈：紅燈滅）



類比方式（方式顯示燈：紅燈亮）

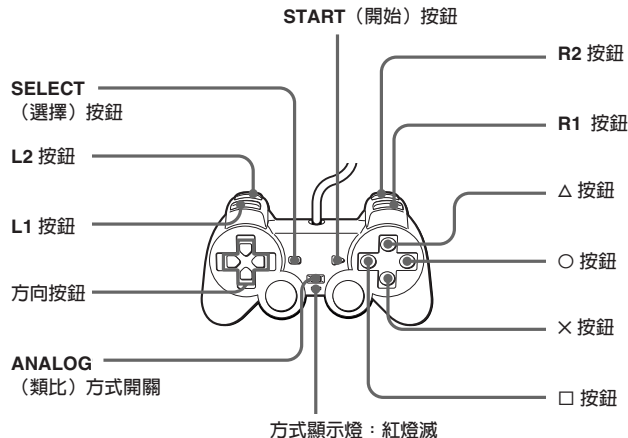
注意事項

請在確認遊戲有 “Analog Control Compatible” 標誌之後，選擇對應的方式使用。

然而，某些軟件會強制要求更改控制方式，並不對應方式顯示燈的更改機能。詳細情況，請參閱遊戲說明書。

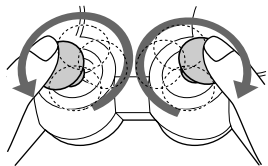
B 數碼方式（顯示燈：紅燈滅）

此時類比控制器的操作方法和控制器（SCPH-1080 G）相同。

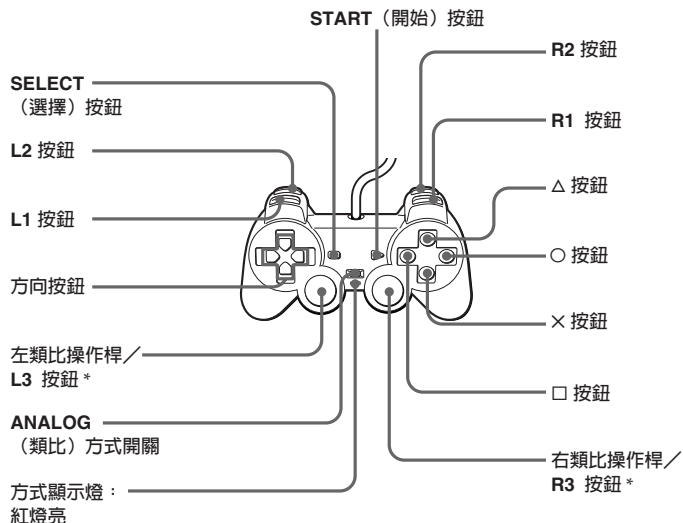


C 類比方式（顯示燈：紅燈亮）

對應有 “ Analog Control Compatible” 標誌的軟件（軟體）。



使用前，請先用姆指如畫圓圈般旋轉一下控制器的操作桿，確認動作無誤。
（請不要扭轉操縱桿）。



* R3 按鈕和 L3 按鈕只有當按壓操作桿時才能使用。

震動功能

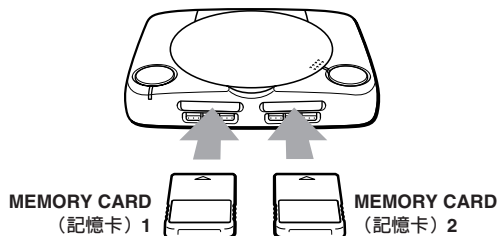
本類比控制器（DUALSHOCK®）是具有震動功能的體感型控制器。震動功能的 ON（開）或 OFF（關）可以透過遊戲畫面進行設定。各按鈕的功能因遊戲的不同而異。詳細情況請參閱遊戲說明書。

注意事項

- 不使用類比控制器（DUALSHOCK®）時，請關閉主電源或從 PlayStation®（PS one™）主機上拔下控制器。
- 在使用控制器的震動功能之前，請先閱讀下述有關安全的注意事項。
- 爲了節約電力，PlayStation®（PS one™）的震動功能和其他機型的 PlayStation® 不完全相同（SCPH-5003，SCPH-5503，SCPH-5903，SCPH-7003，SCPH-7503，SCPH-9003）。

為了您的健康

- 當您使用震動功能時，如果開始感覺疲勞，手掌或肩膀疼痛或有任何不舒服症狀時，請立刻停止使用本機。若在過後依舊沒有恢復，請接受醫生的治療。
- 除了用手以外，請勿試圖用任何其他東西操作本控制器。使用時請勿讓控制器碰到頭部、肘部、身體的其他骨骼部位，以及臉部、腹部。
- 有骨骼或手掌胳膊關節患者，請勿使用類比控制器（DUALSHOCK®）的震動功能。
- 當手指、手掌、手腕、胳膊發生骨折、脫臼、扭傷、肌肉斷裂等病狀時，請勿使用類比控制器（DUALSHOCK®）的震動功能。震動可能導致病狀惡化。
- 請勿連續長時間使用類比控制器（DUALSHOCK®）。30 分鐘休息一次爲宜。



若另外購買一個 SCPH-1020 MEMORY CARD (記憶卡) (選購品) 的話，便能把遊戲的結果記錄保存在記憶卡裡。此外，您可以將保存在 MEMORY CARD (記憶卡) 中的遊戲資料拷貝到別的記憶卡裡，或是自行刪除不需要的遊戲資料。

每一張 MEMORY CARD (記憶卡) 都有 15 個記憶體區塊。當您要保存某個遊戲的進度或設定資料時，所需要的空白記憶體區塊不可超過 MEMORY CARD (記憶卡) 內部剩下的空白記憶體。

因此，請在開始以前，先查看保存資料時的記憶體必須區塊與記憶卡內的空白記憶體區塊。

保存資料的記憶體必須區塊，都記載在各軟件 (軟體) 的遊戲解說書。

把本機附屬品的類比控制器 (DUALSHOCK®) 設定在數碼方式 (方式顯示燈：紅燈滅)。

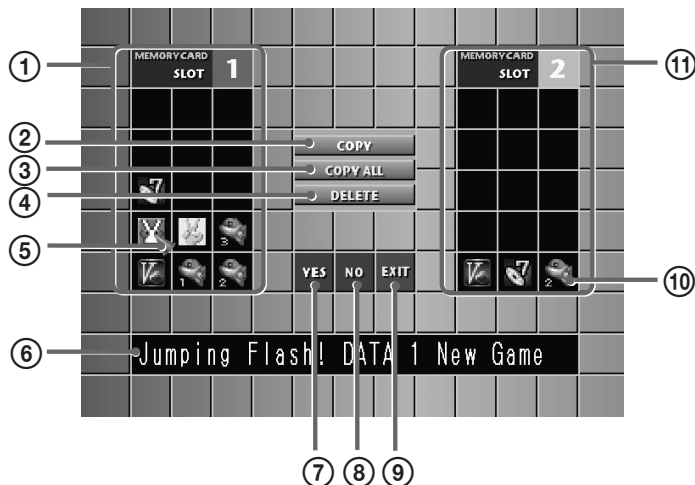
開始操作 MEMORY CARD (記憶卡) 以前

- 1 未放入光碟的狀態下，接通電源。
- 2 插入一張 MEMORY CARD (記憶卡)。
- 3 以方向按鈕選擇“MEMORY CARD” (記憶卡)，並按 ○ 按鈕。

如何結束 MEMORY CARD (記憶卡) 的操作

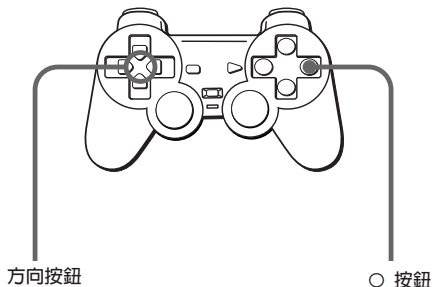
以方向按鈕選擇螢幕上的“EXIT” (⑨)，然後按 ○ 按鈕。

A MEMORY CARD (記憶卡) 畫面



- ① MEMORY CARD (記憶卡) 1 的內容。遊戲資料以“圖案”表示。
- ② 將遊戲資料拷貝到另一張 MEMORY CARD (記憶卡) 裡。
- ③ 將所有遊戲資料拷貝到另一張 MEMORY CARD (記憶卡) 裡。
- ④ 刪除不需要的遊戲資料。
- ⑤ 用方向按鈕選擇“圖案”。
- ⑥ 遊戲資料名稱
- ⑦ “YES”
- ⑧ “NO”
- ⑨ 結束 MEMORY CARD (記憶卡) 之操作。
- ⑩ “圖案”。“圖案”的數量表示所使用的記憶體區塊的數量。
- ⑪ MEMORY CARD (記憶卡) 2 的內容。

B 如何操作 MEMORY CARD（記憶卡）



如何在 MEMORY CARD（記憶卡）畫面上使用控制器

- 要移動箭頭時：按方向按鈕
- 要執行項目時：按 ○ 按鈕

若要拷貝遊戲的某部分資料

- 1 確認記憶卡裡的空白記憶體區塊，是否足夠執行拷貝，然後選擇“COPY”。
- 2 指定要拷貝的 MEMORY CARD（記憶卡）。
- 3 指定要拷貝的遊戲資料之“圖案”。
- 4 按 ○ 按鈕。
若要取消拷貝，則選擇“NO”。

注意事項

- 如果 MEMORY CARD（記憶卡）裡的記憶體區塊不夠的話，便無法進行拷貝。遇此情形，請刪除不必要的資料。
- 除非圖案停止移動，否則不可取出 MEMORY CARD（記憶卡）。

若要拷貝所有遊戲資料

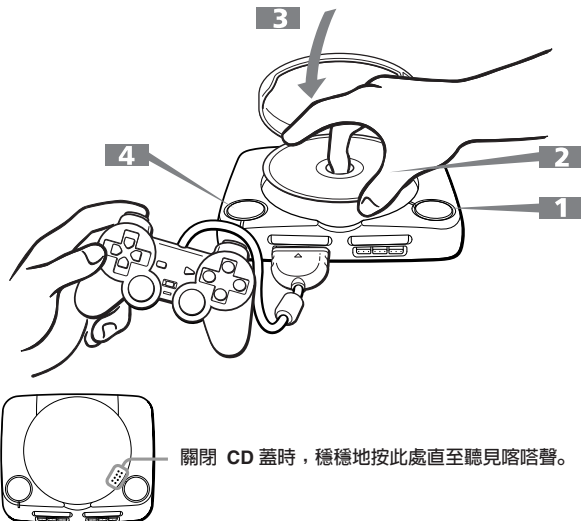
- 1 確認 MEMORY CARD（記憶卡）還有足夠的記憶體區塊以後，選擇“COPY ALL”。
- 2 選擇要拷貝的 MEMORY CARD（記憶卡）。
- 3 按 ○ 按鈕。
若要取消拷貝，則選擇“NO”。

注意事項

- 除非“圖案”停止移動，否則不可取出 MEMORY CARD（記憶卡）。
- 如果要拷貝的資料已存在於 MEMORY CARD（記憶卡）裡的話，便無法載入該資料。

要刪除遊戲資料時

- 1 選擇“DELETE”。
- 2 指定要刪除資料的 MEMORY CARD（記憶卡）。
- 3 指定要刪除的遊戲資料之“圖案”。
- 4 選擇“YES”。
若要取消刪除，則選擇“NO”。



關閉 CD 蓋時，穩穩地按此處直至聽見喀嗒聲。

用 PlayStation® (PS one™) 也可以收聽音樂 CD。收聽音樂 CD 時，有兩種操作法：

- 以出現於螢幕上的按鈕圖形操作。(第 13 頁 **[A]**)
- 按控制器的按鈕 (直接按鈕操作)。(第 14 頁 **[C]**)

把本機附屬品的類比控制器 (DUALSHOCK®) 設定在數碼方式 (方式顯示燈：紅燈滅)。

注意事項

上述兩種操作法可以交互同時使用，因此請不要搞亂。

要開始收聽音樂 CD 以前

- 1 按 $\triangle$ (打開) 按鈕。
CD 蓋自動打開。
- 2 使標籤之面朝上，放入光碟。
- 3 關閉 CD 蓋。
關閉 CD 蓋時，請穩穩地按壓 CD 蓋的右下角直至聽見喀嗒聲。
- 4 按 I/O (啟動/預備)/RESET (再啟動) 按鈕。
I/O (啟動/預備) 顯示燈亮起。
啟動畫面出現之後，接著出現音樂 CD 操作畫面。
在接通電源後放入 CD，則直接開始播放音樂 CD。

要結束音樂 CD 之操作時

以方向按鈕選擇螢幕上的“EXIT” (⑦)，然後按 O 按鈕。

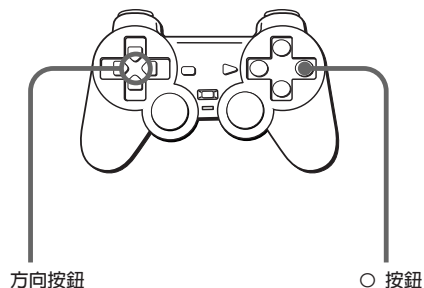
A 音樂 CD 操作畫面



- ① 顯示已播放時間或剩餘時間。按“TIME”按鈕則可改變顯示方式。
- ② 顯示所選擇的播放方式。
- ③ “CONTINUE”：按順序播放光碟裡的所有歌曲。
“SHUFFLE”：不按曲目順序的任意播放。
“PROGRAM”：自己編排播放順序的預約播放。
“REPEAT”：重複播放某支歌曲或所有歌曲。
- ④ 改變播放時間之顯示方式。
- ⑤ 以方向按鈕移動游標，選擇播放機能。
- ⑥ “▶”：開始播放。
“⏸”：暫停。
“■”：停止播放。
“◀◀”：倒回播放中歌曲的開頭或上一首曲子的開頭。
“▶▶”：進到下一首曲子的開頭。
“◀◀”：倒轉。
“▶▶”：快轉。
- ⑦ 取消音樂 CD 之操作。
- ⑧ 音響效果按鈕。
選擇“DIRECT”取消所選的音響效果。
- ⑨ 選擇 20 以上的歌曲號碼（祇有當該音樂 CD 裡有超過 20 曲以上的歌曲時才出現）。
- ⑩ 選擇要播放的歌曲號碼。

（接下頁）

B 各種播放方法



如何用控制器操作音樂 CD 操作畫面

- 要移動箭頭時：按方向按鈕
- 要執行項目時：按 ○ 按鈕

要把一張音樂 CD 從頭到尾收聽一次時

選擇 "▶"。

要重複播放某支歌曲時

- 要重複收聽現正播放的歌曲時，選擇 "REPEAT" 直到螢幕上出現 "REPEAT 1"，然後選擇要重複播放的曲目號碼。
- 要重複收聽所有歌曲時，選擇 "REPEAT" 直到螢幕上出現 "REPEAT ALL"，然後選擇 "▶"。

要恢復普通播放時，選擇 "REPEAT" 直到螢幕上的 "REPEAT" 字樣消失為止。

只要播放自己希望收聽的歌曲時

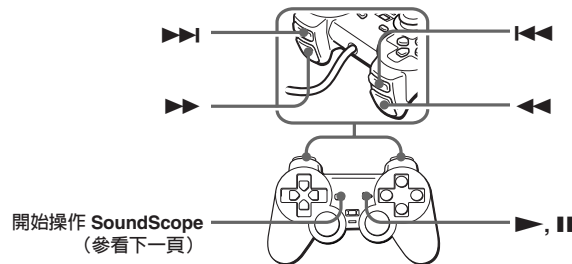
- 1 選擇 "PROGRAM"。
- 2 選擇要播放的曲目號碼。
反覆以上步驟選擇完畢後，即按照指定的順序開始預約播放。
- 3 選擇 "▶"。
要恢復普通播放時，選擇 "CONTINUE"。

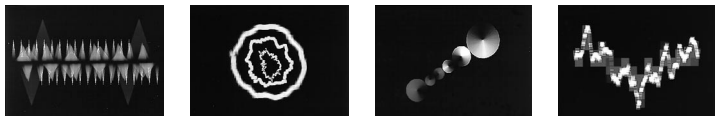
要讓本機不按曲目順序隨機任意播放時

- 1 選擇 "SHUFFLE"。
- 2 選擇 "▶"。
要恢復普通播放時，選擇 "CONTINUE"。

C 用控制器直接操作音樂 CD

即使不觀看螢幕上的操作介面，您仍可利用控制器，直接操作音樂 CD 的播放系統。





用 PlayStation® (PS one™) 收聽 CD 時，主機會自動啟動 SoundScope 的視覺音響，以圖形顯示出您所收聽的音樂之音量、音質。用控制器的按鈕，可以從 24 種方式選擇自己所喜歡的圖形、改變圖形的顏色或給圖形加上特殊效果。使用 MEMORY CARD（記憶卡）的話，還可以保存所設計的 SoundScope 圖形。

使用 SoundScope 時，請把本機附屬品的類比控制器（DUALSHOCK®）設定在數碼方式，並用控制器直接操作 CD（方式顯示燈：紅燈滅）。

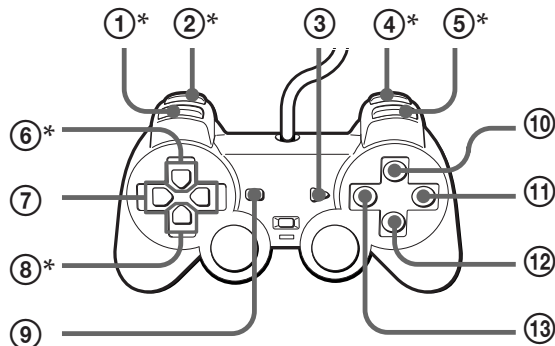
如何開始操作 SoundScope

當螢幕出現音樂 CD 操作畫面時，按 SELECT（選擇）按鈕。

要回到音樂 CD 操作畫面時

按 SELECT（選擇）按鈕。

A SoundScope 操作法



*：一面按住帶有此標誌的按鈕，一面按 X 按鈕時，能把操作程序記憶下來或改變圖像的尺寸大小。詳細請參考第 16 頁“[B] 其他操作法”的說明。

① - ⑤ 音樂 CD 操作法：

- ① 倒回播放中歌曲的開頭或上一首曲子的開頭。
- ② 倒轉
- ③ 開始播放／暫停
- ④ 快轉
- ⑤ 進到下一首曲子的開頭

- ⑥ 縮短圖像的顯示間隔。
- ⑦ 改變圖像的模樣。
- ⑧ 延長圖像的顯示間隔。
- ⑨ 回到音樂 CD 操作畫面。
- ⑩ 在圖像加入特殊效果。
- ⑪ 以隨機方式選擇圖像的模樣。
- ⑫ 一面按此按鈕，一面使用其他按鈕則能進行別的操作。
- ⑬ 改變圖像顏色。

（接下頁）

B 其他操作法

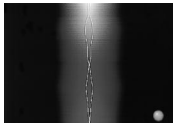
要改變圖像尺寸時

一面按住 × 按鈕，一面按方向按鈕之上下按鈕。

要改變並保存設定時

- 1 播放時，一面按住 × 按鈕一面按 R1 按鈕。

畫面右下方將出現一個閃爍著的圖形。



- 2 操作控制器。

當該圖形亮著時，用控制器對 SoundScope 所進行的任何操作之改變都將被保存下來。

- 3 操作完畢以後，一面按住 × 按鈕，一面按 R1 按鈕。

圖形消失，並消除方才的操作記憶。

注意事項

執行上述操作時，不可拔取控制器。

要重現所保存的設定時

- 1 播放時，一面按住 × 按鈕，一面按 L1 按鈕。

畫面左下方將出現一圖形，而 SoundScope 則顯示所保存的操作模式。



- 2 一面按住 × 按鈕，一面按 L1 按鈕。

圖形消失，並消除方才的操作記憶。

小知識

若關閉 PlayStation® (PS one™) 電源，將喪失所有尚未保存的資料。若想要保存這些資料，請先使用 MEMORY CARD (記憶卡) 執行保存後再讀取載入。

要用 MEMORY CARD (記憶卡) 保存設定資料時

一面按住 × 按鈕，一面按 R2 按鈕。

則畫面右上方將出現一圖形。



注意事項

一張記憶卡只能保存一個自己所設定的 SoundScope 之操作設定。用同一張記憶卡再度執行保存，則原有資料將自動被消除而改存入新資料。

要讀取已保存的設定時

一面按住 × 按鈕，一面按 L2 按鈕。

則畫面左上方出現一圖形。要讀取載入之前保存的資料時，請按照上述方法操作。





請重新檢查。

- 1 將本機送去修理之前，請再次進行檢查。

如果問題無法解決，請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

- 2 檢查電視機和主機或主機和附屬品是否正確連接。

症狀

若有任何下述症狀發生時，請參考本書第 18 頁到第 19 頁的解決方法自行處理。

- | | |
|---|--------|
| 1 無聲、無畫面 | ⇒ 診察 1 |
| 2 畫面和音質失真。 | ⇒ 診察 1 |
| 3 無法啟動遊戲（或 CD）。 | ⇒ 診察 3 |
| 4 畫面和聲音跳動。 | ⇒ 診察 4 |
| 5 在播放中，畫面和聲音靜止不動或遊戲（或 CD）自動停止。 | ⇒ 診察 4 |
| 6 無法操縱連接在主機上的控制器。 | ⇒ 診察 5 |
| 7 類比控制器（DUALSHOCK®）的震動功能不起作用。 | ⇒ 診察 5 |
| 8 無法將遊戲資料保存到插在主機 MEMORY CARD（記憶卡）插口上的 MEMORY CARD（記憶卡）。 | ⇒ 診察 7 |

診察

- 1** 檢查是否已用 **AV** 連接線（音頻／視頻一體化）將本機正確連接在電視機（或錄影機）上。

若未正確連接，請重新連接。

若問題仍然存在， ➡ 診察 2

- 2** 確認已經替電視機或輸入選台器設定正確的影像輸入頻道。

若未正確設定，請將其設定於正確的位置。

若問題仍然存在， ➡ 診察 3

- 3** 確認您放入的是一片有 **PlayStation® (PS one™)** 標誌和  標誌（韓國專用機還必須具備“**FOR KOREA ONLY**”的字樣）的 **CD-ROM** 或音樂 **CD** ？

若不是，請放入本機可以使用的光碟。

若問題仍然存在， ➡ 診察 4

- 4** 確認是否能夠使用其他遊戲（或 **CD**），或是否能夠使用以前用過的遊戲（或 **CD**）？

若能夠使用，

➡ 診斷 A

若不能使用，

➡ 診斷 B/C

- 5** 確認類比控制器（**DUALSHOCK®**）的操作模式是否已配合軟件正確設定。

請切換至合適的模式。

若問題仍然存在，

➡ 診察 6

- 6** 是否能夠使用其他控制器？

若能夠使用，

➡ 診斷 D

若不能使用，

➡ 診斷 C

- 7** 是否依畫面指示正確操作？

若問題仍然存在，

➡ 診斷 E

診斷

A 光碟可能有毛病。

用 CD 專用的清潔劑擦拭光碟的底面，然後再重新操作。

擦拭光碟以前，請先閱讀 CD 清潔劑的使用說明書。

若問題仍然存在，可能該光碟已損壞或本機可能有問題。

請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

B 電線可能有毛病。

如果畫面和聲音仍然失真，可能是插頭髒了或電線內部短路。如果在改用其他電線後，仍然無法解決故障問題，則可能是本機有問題。

畫面的失真會因為電視機的連接而異。詳細請參考第 5 頁上的說明。

請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

C 本機可能有毛病了。

請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

D 控制器可能有毛病了。

請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

E MEMORY CARD（記憶卡）可能有毛病了。

請就近與保證書上記載的消費者服務中心聯繫。

- 請參考附在主機盒內，適用各國家、各地區，接受保證維修前的必要保證書。

提醒韓國用戶：請勿丟棄主機外盒

- 本機的保證書全部印製在外盒上，請絕對不要任意丟棄。當遇到故障需要修理時，爲了避免在搬運中受到損害，請將本機放在盒內。
- 在送往修理時，請不要將保證書從盒子上剪下。本公司必須比對盒子上的條碼標籤，以確認您所提出的保證書確實爲該主機之物。

一般規格

- 電源： ⚡ DC IN 7.5V
 功率消耗： 9 W
 尺寸（約）： 193 × 38 × 144 mm（寬 × 高 × 長）
 重量（約）： 560 g
 操作溫度： 5°C – 35°C
 激光二極管比率
- 材料：GaAlAs
 - 波長：1=780 nm
 - 發射期間：連續發射
 - 激光輸出：44.6 μW 以下
 （此數值是從拾取機構的透鏡表面起 200 mm 之處測量的。）

主機前面的輸入／輸出

- 控制器端子（2）
 MEMORY CARD（記憶卡）插口（2）

主機後面的輸入／輸出

- AV MULTI OUT（AV 多重輸出）端子（1）

附屬品

- 交流電源轉換器（1）
 類比控制器（DUALSHOCK®）（1）
 AV 連接線（音頻／視頻一體化）（1）
 使用說明書（1）

選購品

- | | |
|----------------|------------------------|
| SCPH-110* | 類比控制器（DUALSHOCK®） |
| SCPH-1020HI* | MEMORY CARD（記憶卡） |
| SCPH-110F** | 類比控制器（DUALSHOCK®） |
| SCPH-133D** | PS one™ 專用液晶顯示器 |
| SCPH-170F** | PS one™ 專用汽車用充電器（即將發售） |
| SCPH-1020FHI** | MEMORY CARD（記憶卡） |
| SCPH-10060G | S 視頻連接線 |

* 提供香港、台灣、新加坡、馬來西亞、泰國

**僅限韓國

本公司保留在無預警情況下，變更設計或規格之權利。

⚠ 경고

전자제품은 안전을 위한 주의사항을 지키지 않으면, 화재와 안전사고를 일으킬 수 있습니다.

본 사용설명서에는 사고를 방지하기 위하여 중요한 주의사항과 제품의 취급법이 안내되어 있습니다. 본 **사용설명서를 잘 읽어 보신 다음** 제품을 안전하게 사용해 주십시오.

특히, 「**안전을 위하여**」 페이지는 반드시 읽어 주십시오.

읽으신 후에는 항상 찾기 쉬운 장소에 보관해 주십시오.

어린이가 사용할 경우에는 보호자가 읽어보신 후 안전한 사용법을 지도해 주십시오.

⚠ 경고 안전을 위하여

PlayStation® (PS one™) 은 최고의 안전을 고려하여 설계되어 있습니다. 그러나 모든 전자제품은 잘못 사용하면 화재나 감전 등으로 인한 안전사고가 발생할 수 있으므로 위험합니다. 사고를 방지하기 위하여 다음 사항을 반드시 지켜 주십시오.

안전을 위하여 주의 사항을 지킨다.

3~8 페이지의 주의사항을 잘 읽어 주십시오. PlayStation® (PS one™)에 대한 안전상의 주의사항이 기재되어 있습니다.

정기적으로 점검한다.

설치할 때 또는 1년에 한 번은 AC 어댑터가 손상되지 않았는지, 콘센트와 AC 어댑터의 플러그 사이에 먼지가 쌓여 있지 않는지, AC어댑터의 플러그가 제대로 꽂혀 있는지 등을 점검해 주십시오.

고장이 나면 사용하지 않는다.

작동상태가 이상하거나 캐비닛이나 AC 어댑터 등이 파손되면, 즉시 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.

만일 이상이 생기면

이상한 소리나 냄새, 연기가 나면

- ① 전원을 끕니다.
- ② AC 어댑터의 플러그를 콘센트에서 뽑으십시오.
- ③ 인포메이션 센터에 문의해 주십시오.



불이 붙으면

- AC 어댑터의 플러그를 콘센트에서 뽑아내거나 차단기를 내립니다.
- 큰 소리로 도움을 요청합니다.
- 물을 계속 뿌리거나 소화기를 사용하여 불을 끕니다.
- 119에 통보합니다.



주의 건강상의 주의

경고표시의 의미

사용설명서 및 제품에는 다음과 같이 표시되어 있습니다.
표시의 내용을 잘 이해한 다음, 본문을 읽어 주십시오.



이 표시의 주의사항을 지키지 않으면, 화재와 감전 등으로 인한 사망
혹은 심한 부상 등과 같은 안전사고의 원인이 됩니다.



이 표시의 주의사항을 지키지 않으면, 감전이나 기타 사고로 인하여 상
처를 입거나 주변 재산에 손해를 입힐 수 있습니다.

주의 환기의 기호



화재



감전

행동 금지의 기호



금지



분해금지



접촉금지

행위 지시의 기호



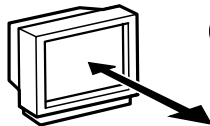
지시



플러그를
콘센트에서 뺀다.

제품 사용에 대하여

본 제품을 사용할 때는 실내
를 밝게하고 가능한 화면에
서 떨어져 사용해 주십시오.



지시

빛의 자극으로 인하여 근육
경련이나 의식상실 등의 경
험이 있는 분은 사용하기 전
에 의사와 상담해 주십시오.

아주 드물게, 강한 빛의 자
극을 받거나 점멸이 반복되
는 TV화면을 보고 있으면
일시적으로 근육경련과 의
식상실 등의 증세를 일으킬
수 있다는 보고가 있습니다.
이러한 증세가 있는 분은
사전에 반드시 의사와 상담
해 주십시오. 또한 본 제품
의 용중에 이러한 증세가 나
타난 경우에는 즉시 사용을
중단하고 의사의 진단을 받
아 주십시오.



지시

장시간동안 연속으로 사용
하지 마십시오. (눈과 귀의
보호를 위하여)

- 1시간에 15분 정도의 휴식을
취해 주십시오.
- 피로하거나 수면이 부족
한 상태에서는 사용을 피
해 주십시오.
- 귀를 자극할 정도의 음량
으로 장시간 계속해서 사
용하면 청력에 영향을 미
칠 수 있습니다. 특히 TV
에 헤드폰을 연결하여 들
을 경우에는 주의해 주십
시오. 주위에서 불렀을 때
대답할 수 있을 정도의
음량으로 들으십시오.



금지

피곤하거나 기분이 나빠지
면 사용을 즉시 중단해 주십
시오.

다음과 같은 자각증세가 느껴지면,
본 제품의 사용을 즉시 중단해 주십
시오.
사용을 중단해도 나아지지 않을 경
우에는, 의사의 진찰을 받으십시오.

- 현기증, 구토, 멀미
- 손과 팔의 피로, 불쾌감,
통증
- 눈의 피로, 건조, 통증



지시

주의 건강상의 주의

**아날로그 컨트롤러
(DUALSHOCK®)의 사용에
대하여**

머리와 팔꿈치 등에 대고 사용하지 마십시오. *1

머리나 팔꿈치 등과 같이 뼈가 있는 부분 및 얼굴과 복부 등 신체 일부에 대고 사용하면 진동 기능으로 인하여 몸에 좋지 않는 영향을 끼칠 수 있습니다.



지시

뼈와 관절, 손과 손가락등에 질환이 있는 분은 진동 기능을 절대로 사용하지 마십시오. *1

뼈와 관절에 질환이 있는 분이나 손가락, 손, 손목, 팔 등이 골절, 탈구했거나 근육 경련, 염좌 등의 증상이 있는 경우에는 진동 기능을 절대로 사용하지 마십시오. 진동으로 인하여 증상이 악화될 수 있습니다.



금지

장시간 사용하지 맙시다. *2

장시간 계속해서 사용하면 팔과 손목에 통증이 올 수 있습니다. 사용중에 신체의 일부에 불편감이나 통증을 느꼈을 때는 즉시 제품의 사용을 중단하고 휴식을 취해 주십시오.

잠시 시간이 경과한 후에도 불편감이나 통증이 지속될 경우에는 의사의 진찰을 받아 주십시오. 특히 진동 기능을 사용해서 장시간 연속으로 플레이하지 마십시오. 30분 간격으로 휴식을 취해 주십시오.



금지

*1) 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®) 이외의 진동 기능이 있는 컨트롤러를 사용할 경우에도 동일합니다.

*2) 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®) 이외의 컨트롤러를 사용할 경우에도 동일합니다.

또한 타사의 컨트롤러에 대해서는 컨트롤러의 사용설명서를 참고하거나 판매처에 문의해 주십시오.

AC 어댑터가 손상되지 않도록 합니다.

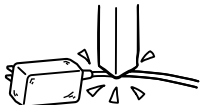
AC 어댑터가 손상되면 화재나 감전의 원인이 됩니다.

- 콘솔을 벽이나 선반 등 사이에 끼우지 마십시오.
- AC 어댑터를 분해, 가공하거나 손상되지 않도록 합니다.
- AC 어댑터의 플러그 및 전원 코드는 유아의 입과 손에 닿지 않도록 하십시오.
- 난방기구와 같은 발열기구에 가까이 두지 마십시오. 가열하지 마십시오.
- 무거운 물체를 얹거나 잡아 당기지 마십시오.
- 콘솔을 이동할 때에는 AC 어댑터 플러그를 콘센트에서 뽑아 주십시오.
- AC 어댑터를 콘센트에서 뽑을 때에는 반드시 플러그 부분을 잡고 바로 뽑아 주십시오(AC 어댑터를 플러그에서 비스듬하게 뽑거나 코드를 잡아당기지 말아 주십시오).

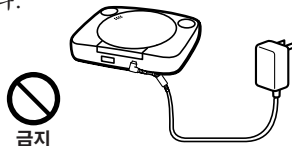
AC 어댑터가 손상되면 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.



금지

**제품에 동봉되어 있는 AC 어댑터 이외에는 사용하지 마십시오.**

화재나 감전 및 고장의 원인이 됩니다.



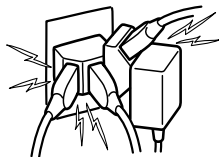
금지

AC 어댑터의 플러그가 흔들리지 않도록 끝까지 확실하게 꽂아 주십시오.

플러그를 꽂은 상태가 불완전하면 접촉 불량으로 화재의 원인이 될 수 있습니다.

AC 어댑터의 플러그를 한꺼번에 여러 개 꽂아 사용하지 마십시오.

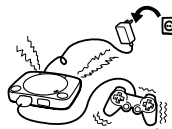
한 곳에 여러 개의 플러그를 꽂으면 배선이 가열되어 화재의 원인이 될 수 있습니다.

**이상을 느끼면 즉시 사용을 중단하십시오.**

콘솔과 주변기기로부터 이상한 소리가 나거나, 콘솔이 비정상적으로 뜨거워지거나, 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®) 혹은 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK® 2)의 진동이 계속되는 등과 같은 이상을 느끼면 즉시 사용을 중단하고 콘솔 앞면의 I/II/RESET(리셋) 버튼을 눌러서 전원을 끈 다음, AC 어댑터의 플러그를 콘센트에서 뽑고 인포메이션 센터로 문의해 주십시오. 그 상태로 사용을 계속하면 화재와 감전의 원인이 될 수 있습니다.



플러그를 콘센트에서 뺌다.

**분해와 개조를 하지 마십시오.**

화재나 감전, 상처 등을 입게되는 원인이 됩니다. CD와 DVD를 읽기 위한 레이저 광선이 눈에 들어가게 되면 시력장애를 일으키는 원인이 될 수 있습니다. 점검, 조정, 수리는 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.



분해금지

**제품 내부에 물이나 이물질이 들어가지 않도록 하십시오.**

수분이나 이물질이 들어가면 화재나 감전사고의 원인이 될 수 있습니다. 수분이나 이물질이 들어갔을 경우에는 즉시 PS one™ 콘솔 앞면의 I/II/RESET(리셋) 버튼을 눌러 전원을 끄고 AC 어댑터의 플러그를 콘센트에서 뺀 후, 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.



금지





다음 주의사항을 지키지 않으면 화재 · 감전으로 인한 사망과 심각한 사고의 원인이 됩니다.

습기와 먼지가 많은 장소나 그을음과 수증기가 닿는 장소에는 두지 마십시오.

위와 같은 장소에 두면 화재와 감전의 원인이 됩니다.

특히 욕실 등에서는 절대로 사용하지 마십시오.



금지



천등번개가 치면 콘솔과 AC 어댑터의 플러그에 손대지 마십시오.

감전사고의 원인이 될 수 있습니다.



접촉금지



본 제품은 국내 사용 전용입니다.

AC 220V의 전원에서 사용해 주십시오. 해외 등 전원전압이 다른 곳에서 사용하면 화재나 감전사고의 원인이 될 수 있습니다.



젖은 손으로 AC 어댑터의 플러그에 손대지 마십시오.

감전사고의 원인이 될 수 있습니다.



접촉금지





주의

다음 주의사항을 지키지 않으면 상처를 입거나 주변 재산에 피해를 입힐 수 있습니다.

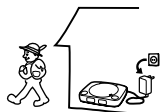
제품을 사용하지 않을 때나 이동할 때에는 AC 어댑터의 플러그를 뽑아 주십시오.

AC 어댑터의 플러그를 꽂아 둔 채 콘솔을 이동하면 전원 코드에 손상을 입혀 화재나 감전사고의 원인이 될 수 있습니다.

장기간의 외출이나 여행시에는 안전을 위하여 AC 어댑터의 플러그를 콘센트에서 뽑아 주십시오. 꽂아 둔 채로 방치하면 화재의 원인이 될 수 있습니다.



플러그를 콘센트에서 뺍다.



청소를 할 때는 AC 어댑터의 플러그를 뽑습니다.

AC 어댑터의 플러그를 꽂은 채 청소하면 감전사고의 원인이 될 수 있습니다.



플러그를 콘센트에서 뺍다.



평평하고 안정된 장소에 설치 하십시오.

불안정한 선반이나 한쪽이 기울어진 곳에 두면 제품이 떨어져서 망가지거나 사람이 다칠 수 있습니다. 또한, 설치하는 장소의 강도(튼튼함)도 충분히 확인해 주십시오.



금지



콘솔과 코드는 바르게 배치합니다.

코드와 케이블이 발에 걸리면 콘솔이 떨어지거나 넘어져 다칠 뿐 아니라 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다. 콘솔과 코드의 배치에는 각별히 주의해 주십시오.



금지

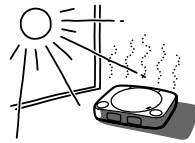


직사광선이 닿는 장소나 난방기구 등과 같은 발열기구 근처에 설치 또는 보관하지 마십시오.

내부의 온도가 상승하여 화재나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지



액정방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하여 사용하지 마십시오.

액정방식 이외의 프로젝션 TV(스크린 투영 방식의 TV)에는 연결하지 마십시오. 잔상현상(화상의 잔영)이 생길 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채 장시간 방치하면 잔상현상(화상의 잔영)이 생기기 쉽습니다.



금지

콘솔과 AC 어댑터를 천으로 싸거나 커버를 덮은 상태로 사용하지 마십시오.

콘솔을 천으로 싸거나, 털이 긴 융단 또는 방석 위에 두거나, 벽과 가구 등에 밀착하여 두지 마십시오. 환기구가 가려져 콘솔이 과열되어 화재의 원인이 될 수 있습니다.



금지



유아의 손이 닿지 않는 장소에 설치하십시오.

유아가 콘솔과 케이블·코드 등을 만지고 놀지 않도록 유아의 손이 닿지 않는 장소에 설치해 주십시오. 케이블, 코드 등으로 목을 감거나 잡아당겨 콘솔과 주변기기가 떨어져 상처를 입거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



지시




주의

다음 주의사항을 지키지 않으면 상처를 입거나 주변 재산에 피해를 입힐 수 있습니다.

회전중인 디스크에 손대지 마십시오.

회전중인 디스크에 손을 대면 상처를 입을 수 있습니다. 또한 디스크 손상과 콘솔 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지



원형 이외의 디스크를 사용하지 마십시오.

원형이 아닌 특수한 모양의 디스크 (예를 들어 하트나 별모양의 CD)를 사용하면, 다치거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지

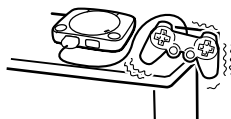


아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®) 또는 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®2)를 방치하지 마십시오.

사용중인 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®) 또는 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®2)를 콘솔이나 책상 등에 올려 놓지 마십시오. 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®) 또는 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®2)가 진동하게 되면 떨어져서 상처를 입거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다. 사용하지 않을 때에는 콘솔 전원을 끄거나, 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®) 또는 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®2)를 콘솔에서 뽑아 주십시오.



금지



콘솔과 주변기기를 바닥에 방치하지 마십시오.

발에 걸리거나 밟아서 다치거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지



전류가 흐르고 있는 콘솔과 AC 어댑터에 장시간 손을 대고 있지 마십시오.

전류가 흐르고 있는 콘솔과 AC 어댑터에 피부가 닿은 상태로 장시간 두면, 저온화상의 원인이 될 수 있습니다.



금지



금지

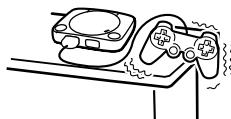


금이가거나 변형된 디스크와 보존한 디스크는 재생하지 마십시오.

콘솔 내부에서 디스크가 파손되어 상처를 입거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지



콘솔과 포장 등은 주의하여 폐기해 주십시오.

콘솔과 주변기기 등은 금속과 플라스틱으로 만들어져 있으므로 태우면 위험합니다. 또한 포장재료의 일부도 발포 스티로폼으로 만들어져 있으므로 태우면 위험합니다. 폐기할 때에는 충분히 주의해서 각 지역에서 정한 폐기 규정에 따라 주십시오.



금지

제품의 취급에 대하여

다음과 같은 장소에 설치하지 마십시오.

- 직사광선이 닿는 장소나 난방기구 근처 등 고온인 장소(5℃~35℃ 범위 내에서 사용해 주십시오).
- 온도가 매우 높거나 낮은 장소
- 직사광선이 닿거나 창문을 닫아 밀폐된 차량 내부.
- 자석과 스피커, TV 바로 옆 등 자기장이 형성된 장소.
- 먼지와 담배 연기 등이 많은 장소.
- 불안정한 전선이나 기울어진 장소.
- 진동이 많은 곳.
- 욕실 등 습기가 많은 곳과 통풍이 잘 되지 않는 곳.
- 물(빗물)이 튕는 곳.
- 웅덩이나 땅속 위.

제품에 심한 충격을 주거나 무거운 물건을 올리지 마십시오.

콘솔과 주변기기를 던지거나, 떨어뜨리거나, 부딪히게 하거나, 압력을 가하지 마십시오.
또한 사용중에 흔들지 마십시오.
디스크 손상과 고장의 원인이 될 수 있습니다.

콘솔을 세우거나 뒤집어서 사용하지 마십시오.

고장의 원인이 됩니다.

렌즈에 대해서

- 디스크 홀더 내부에 있는 렌즈에는 지문이 묻지 않도록 하십시오. 또한 먼지가 붙지 않도록 디스크를 넣고 뺄 때 외에는 반드시 디스크 커버를 덮어 주십시오. 렌즈가 더러워지면 오동작을 할 수 있습니다.
- 알코올계 용제 및 브러쉬가 회전하는 타입의 렌즈용 클리닝 용구로 렌즈를 청소하지 마십시오.

케비넷에 대해서

- 이 제품 표면에는 플라스틱이 많이 사용되어 있습니다. 살충제 등과 같은 발화성 약품을 뿌리거나 고무나 비닐제품 등을 장기간 접촉시키지 마십시오. 콘솔의 플라스틱 표면에 손상을 주거나 칠이 벗겨질 수 있습니다.
- 케비넷의 오염이 심할 경우에는, 물에 희석한 중성세제를 부드러운 천에 적서 물기를 잘 짜내고 오염된 부분을 닦아낸 다음, 부드럽고 마른 천으로 한번 더 닦아서 마무리 하십시오.
- 벤젠이나 신나 등과 같은 화학약품은 콘솔 손상과 변질 및 칠이 벗겨질 수 있으므로 사용하지 마십시오. 시판되고 있는 청소용 형질 등을 사용할 때는 취급설명서를 잘 읽어 보십시오.

AC 어댑터에 대해서

- 동봉된 AC 어댑터를 사용해 주십시오.
- 지정 외의 AC 어댑터를 사용하면 고장의 원인이 됩니다.
- AC 어댑터를 해외 여행자용 전자변압기 등에 연결하지 마십시오. 발열 및 고장의 원인이 됩니다.



이슬 맺힘(결로현상)이 생기면

디스크나 콘솔을 찬 곳에서 따뜻한 곳으로 가지고 가면 디스크 표면이나 콘솔 내부의 렌즈에 이슬이 맺힘(결로) 수 있습니다. 이로 인해 콘솔이 제대로 작동이 되지 않을 수 있습니다. 그럴 경우에는 디스크를 꺼내서 수분이 증발할 때까지 디스크를 넣지 말아 주십시오(수분 증발에는 장시간이 소요될 수 있습니다). 수 시간이 경과해도 정상적으로 작동하지 않을 경우에는 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.

상자를 버리지 마십시오.

- 상자 외부에는 제품의 보증서가 인쇄되어 있으므로 절대로 버리지 마십시오. 또한 상자는 수리시 제품의 보호를 위하여 필요합니다.
- 수리시에는 보증서를 상자에서 잘라내지 마십시오. 보증서가 본 제품의 것임을 확인하기 위하여 상자에 붙어있는 바코드 라벨이 필요합니다.

디스크 취급에 대하여

- 직사광선이 닿는 장소나 난방기구 근처, 혹은 온도가 높은 곳에 보관하지 마십시오. 또한 습기나 먼지가 많은 곳도 피해 주십시오.
- 장기간 사용하지 않을 경우에는 디스크를 콘솔에서 꺼내어 케이스에 넣지 않고 쌓아 두거나 비스듬히 세워두면 디스크가 변형될 수 있습니다.
- 디스크를 취급할 때는 테두리를 잡고 디스크 표면에는 손이 닿지 않도록 다루어 주십시오.
- 디스크에 종이나 테이프를 붙이지 마십시오.
- 디스크 표면에 펜 등으로 기록하지 마십시오.

- 디스크 표면에 먼지나 지문이 묻으면 영상이 일그러지거나 음질이 떨어질 수 있습니다. 디스크는 항상 깨끗하게 관리하고, 사용하기 전에 항상 청결상태를 확인해 주십시오.
- 손질할 때는 부드러운 천으로 디스크의 중심에서 바깥을 향하여 가볍게 닦아 주십시오.
- Link(접속) 케이블 (SCPH-1040G 등)은 본 기기에는 사용할 수 없습니다.
- PlayStation®(PS one™)을 리셋하는 법은 PlayStation®(예 : SCPH-5003, SCPH-5503, SCPH-5903, SCPH-7003, SCPH-7503, SCPH-9003 등)과 다릅니다. 자세한 내용은 15페이지의 "게임 다시 시작하기"를 참조하십시오.



- 신나, 벤젠, 레코드 클리너, 정전기 방지 스프레이 등과 같은 약품을 사용하지 마십시오. 디스크에 손상을 입힐 수 있습니다.

작동상의 주의

- 타이완에서는 110V, 50/60Hz, 그 외의 나라 및 지역에서는 220-240V, 50/60Hz에서 작동하십시오.
- 만약 PlayStation®(PS one™)이 라디오나 텔레비전의 수신에 장애를 준다면, 콘솔을 끄거나 라디오 혹은 텔레비전으로부터 떨어진 곳으로 옮기십시오.
- 디스크 커버 안에 있는 렌즈를 만지지 마십시오. 렌즈를 먼지로부터 보호하기 위해서는 디스크를 삽입하거나 꺼낼 때를 제외하고는 디스크 커버를 닫아 두십시오. PlayStation®(PS one™)이 제대로 작동하지 않을 수도 있습니다.

디스크에 관한 주의

PlayStation®(PS one™)에서는 두 종류의 디스크를 사용할 수 있습니다.

: PlayStation®로고와 **NTSC J**가 표기된(한국은 [FOR KOREA ONLY] 표기도 필요) 규격 CD-ROM 디스크와, 음악 CD 디스크

제품명에 관한 주의

제품명은 콘솔의 바닥면에 붙어 있습니다.

고객님께

본 제품은 본 사용설명서에 기재되어 있는 사용법에 따라 사용해 주십시오. 콘솔(본체)을 무단으로 분해하거나 내부 해석, 개조 등과 같은 행위 및 콘솔 내부의 칩 등에 포함되어 있는 프로그램 등과 같은 저작물을 무단으로 이용하거나 해석하는 행위를 금지합니다.

상기의 내용을 이해하신 다음 사용해 주십시오.

2 안전을 위하여

9 사용상의 주의

12 내용물 확인



13 PlayStation® (PS one™)
콘솔을 TV에 연결하기



14 게임하기



16 아날로그 컨트롤러
(DUALSHOCK®) 사용하기

18 MEMORY CARD
(메모리 카드) 사용하기

20 음악 CD 재생하기

23 SoundScope (사운드 스콥)
즐기기

25 고장이라고 생각될 때

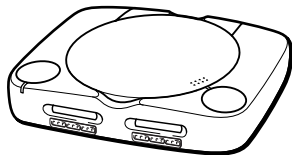


28 보증서

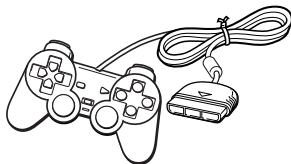
28 사양



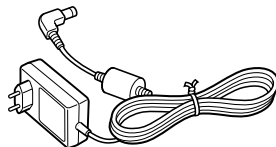
다음의 내용물이 들어 있는지 확인하십시오.



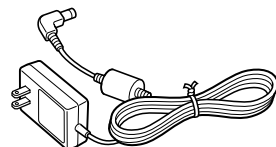
- 콘솔



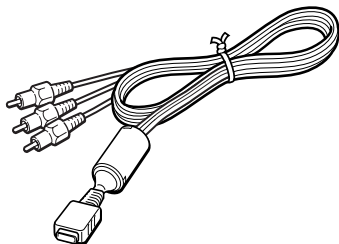
- 아날로그 컨트롤러
(DUALSHOCK®)



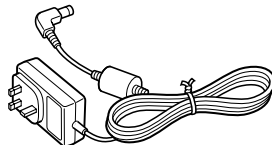
- 한국 고객을 위한
AC 어댑터



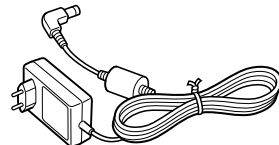
- 타이완 고객을 위한
AC 어댑터



- AV 케이블
(음성/영상 일체형)
- 사용설명서
- 서비스 가이드



- 홍콩 고객을 위한
AC 어댑터



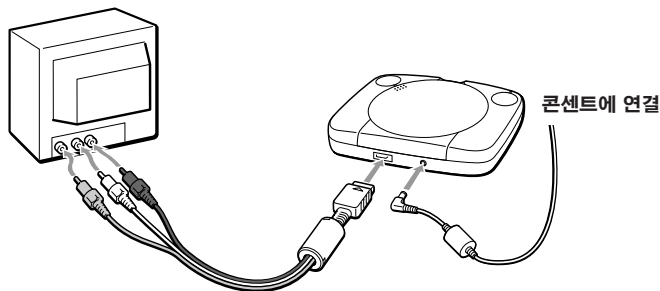
- 싱가포르, 말레이시아,
태국 고객을 위한
AC 어댑터



주요정보

일부 TV나 모니터는 화면이 뒤는 등의 현상이 나타나 PlayStation®(PS one™)에서의 재생이 어려울 수도 있습니다.

A 음성/영상 입력 단자가 있는 TV에 연결하기

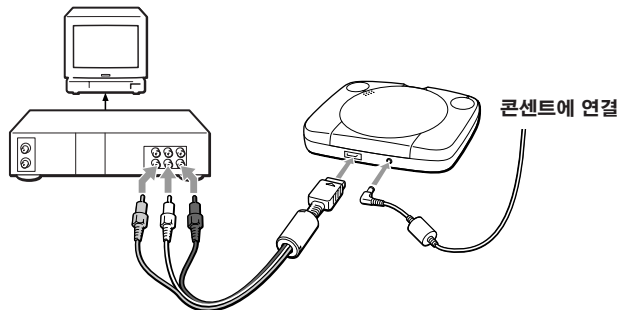


제공되는 AV 케이블(음성/영상 일체형)의 플러그 색상에 맞춰 TV에 PlayStation®(PS one™)을 연결하십시오.
TV가 흑백이라면 적색 플러그는 연결하지 마십시오. 흑백 TV수상기로 좌측, 우측 사운드를 모두 듣고자 할 경우, 시판의 3phone-2phone(스테레오-모노 변환) 타입의 음성/영상 케이블을 사용하십시오.
TV에 S 영상 입력 단자가 있다면, SCPH-10060G S 영상 케이블(별매)을 사용해서 연결할 수 있습니다.

연결 후에

TV를 적합한 영상입력 모드로 설정해 주십시오. (TV의 사용설명서를 참조하세요.)

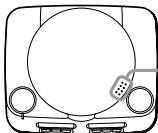
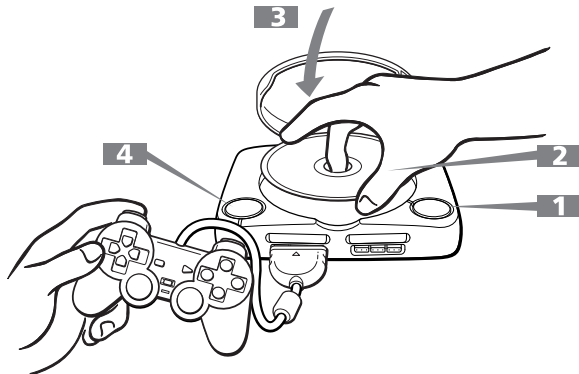
B 비디오에 연결하기



제공되는 AV 케이블(음성/영상 일체형)의 플러그 색상에 맞춰 비디오에 PlayStation®(PS one™)을 연결하십시오.
비디오가 흑백이라면 적색 플러그는 연결하지 마십시오.

연결 후에

TV와 비디오를 알맞게 설정합니다. (TV와 비디오의 사용설명서를 참조하세요.)

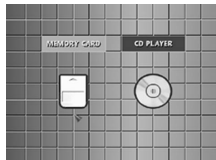


디스크 커버를 닫을 때는 이 곳을 딱 소리가 날 때까지 잘 닫으십시오.

①



②



③



1 슴(열기) 버튼을 누릅니다.

디스크 커버가 열립니다.

2 라벨이 위로 오게 해서 디스크 홀더에 디스크를 넣습니다.

3 디스크 커버를 닫습니다.

디스크 커버를 닫을 때는 딱 소리가 날 때까지 잘 닫으십시오.

4 I/⏻(켜기/대기)/RESET(리셋) 버튼을 누릅니다.

I/⏻(켜기/대기) LED 표시에 불이 들어옵니다.

시작화면이 나온 뒤에, ①화면이 나타나며 게임이 시작됩니다.

제공되는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 소프트웨어에 적당한 모드로 설정하십시오. (16페이지 참조)

추가

- 게임을 끝낼 때는 슴버튼을 누르고 디스크를 꺼내서 I/⏻/RESET(리셋) 버튼을 눌러 PlayStation®(PS one™) 콘솔의 전원을 끄십시오.
- ②화면이 나온 후에 PlayStation® 규격의 CD-ROM을 넣어도 게임을 시작할 수 있습니다.
- ③화면이 나올 경우 삽입한 디스크가 PlayStation® 규격의 디스크가 아닐 수 있습니다. PlayStation®로고와 [NTSC J]가 모두 표기되어 있는지 확인해 주십시오. (한국은 [FOR KOREA ONLY] 표기도 필요)

주의

- 디스크를 넣을 때는 축 위에 디스크를 안정되게 놓고 중심부분을 꼭 눌러 주십시오.

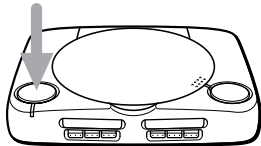
경고

디스크를 꺼내기 전에 슴버튼을 눌러 디스크회전이 완전히 멈췄는지 확인해 주십시오.

디스크가 회전하고 있을 때는 절대로 만지지 마십시오. 다치거나 디스크 혹은 PlayStation®(PS one™) 콘솔에 손상을 줄 수 있습니다.

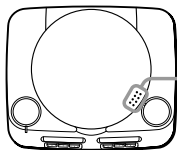
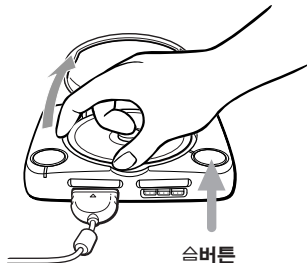
A 게임 다시 시작하기

I/O/RESET(리셋) 버튼



I/O/RESET(리셋) 버튼을 두 번 누릅니다.
게임 중에 I/O/RESET(리셋) 버튼을 두 번 누르면
게임이 종료되므로 주의해 주십시오.

B 디스크 꺼내기



디스크 커버를
달을 때는 이곳을
딱 소리가 날 때
까지 잘 닫으십시
오.

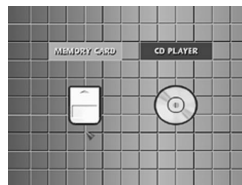
슬버튼을 누릅니다.
중심부를 살짝 눌러 홈이 있는 부분에서 디스크의 바깥 테두리를 잡아
들어냅니다.
디스크 커버를 닫을 때는 딱 소리가 날 때까지 잘 닫으십시오.

C 시작화면 다음에 나오는 화면

PlayStation®(PS one™) 콘솔의 전원을 켤 때 다음 중의 한 화면이
나타납니다.



- ① PlayStation®로고와 **NTSC-J**가 모두
표기된(한국은 [FOR KOREA
ONLY] 표기도 필요) CD-ROM이
삽입되었을 때.



- ② 디스크가 삽입되지 않았을 때.



- ③ PlayStation®(PS one™) 콘솔에서
사용할 수 없는 디스크가 삽입되었
을 때.



B 디지털 모드(LED 표시 : 꺼짐)

A 모드 변환과 LED 표시

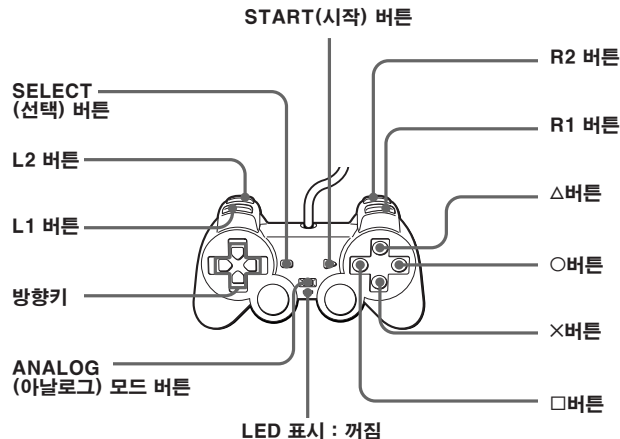


아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)는 ANALOG(아날로그) 모드 버튼을 누르면 모드가 변환됩니다.
ANALOG(아날로그) 모드 버튼을 누를 때마다 모드는 다음과 같이 바뀝니다.

디지털 모드(LED 표시: 꺼짐)



아날로그 모드(LED 표시: 적색)



주의

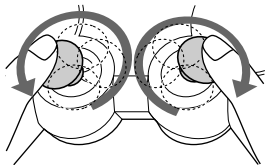
소프트웨어의 포장에 "Analog Control Compatible" "Vibration Function Compatible" 아이콘 표기를 확인한 후에 적당한 모드로 변환하십시오.

소프트웨어에 따라서는 ANALOG(아날로그) 모드 버튼을 눌러도 모드가 변경되지 않을 수 있습니다.

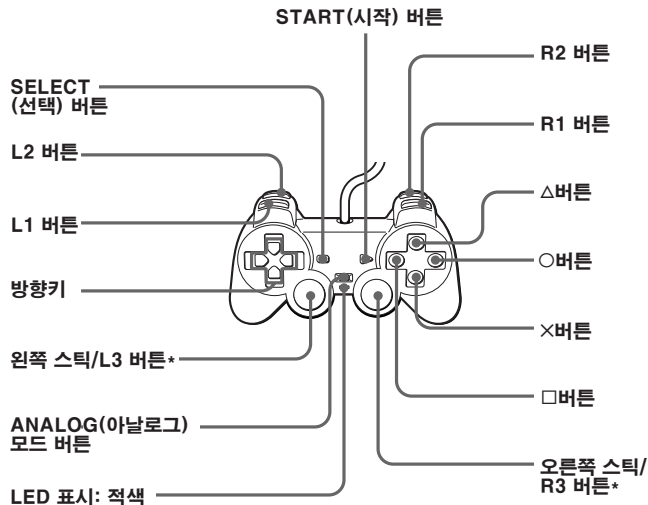
또한 자동적으로 모드가 설정되어 있을 수 있습니다. 상세한 사항은 소프트웨어 설명서를 참조하십시오.

C 아날로그 모드(LED 표시 : 적색)

"Analog Control Compatible" 아이콘이 표기된 소프트웨어에서 지원됩니다.



아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 사용하기 전에 왼쪽 그림처럼 원을 그리듯이 엄지손가락으로 스틱을 회전시키십시오. 스틱을 비틀지 마십시오.



* R3 버튼과 L3 버튼은 오른쪽/왼쪽 스틱을 누른 상태에서 작동합니다.

진동 기능

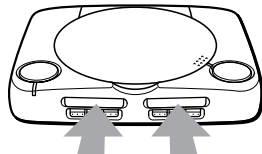
아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)는 진동 기능을 가진 체감형 컨트롤러입니다. 진동 기능의 on/off(켜기/끄기)는 소프트웨어의 화면상에서 조작할 수 있습니다. 각 버튼의 기능은 재생되는 게임에 따라 다양합니다. 상세한 사항은 각 소프트웨어 설명서를 참조하십시오.

주의

- 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 사용하지 않을 때는 PlayStation®(PS one™)의 전원을 끄거나, PlayStation®(PS one™)에서 컨트롤러를 뽑아 두십시오.
- 이 컨트롤러의 진동 기능을 사용하시기 전에 다음의 안전상 주의할 점을 읽어 주십시오.
- PlayStation®(PS one™)의 진동 기능은 전력을 절약하기 위해 PlayStation®의 진동 기능과는 다르게 설계되었습니다. (예 : SCPH-5003, SCPH-5503, SCPH-5903, SCPH-7003, SCPH-7503, SCPH-9003 등)

안전상 주의

- 컨트롤러를 사용하면서 손이나 팔에 통증이 있거나 피로나 불쾌감을 느낄 때는 즉시 사용을 중지하십시오. 그런 상태가 계속되는 경우에는 의사와 상담하십시오.
- 손을 사용하지 않는 다른 어떤 방법으로도 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 작동하려 하지 마십시오. 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 머리나 얼굴, 혹은 신체의 뼈 부근에 접촉시키지 마십시오.
- 손이나 팔, 얼굴에 질환이 있는 분은 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의 진동 기능을 사용하지 마십시오.
- 손가락, 손, 손목, 혹은 팔을 굴절, 탈구하거나 뻐 경우, 혹은 근육경련이 있는 경우에는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의 진동 기능을 사용하지 마십시오.
- 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 장시간 계속해서 사용하지 마십시오. 약 30 분 간격으로 휴식을 취하십시오.

Memory Card 1
(메모리 카드 1)Memory Card 2
(메모리 카드 2)

옵션의 SCPH-1020 Memory Card(메모리 카드)(별매)를 사용해서 게임 데이터를 저장하거나 불러오기를 할 수 있습니다. 또한 한 Memory Card(메모리 카드)로 부터 다른 메모리 카드로 데이터를 복사할 수 있으며, 원하지 않는 데이터를 삭제할 수 있습니다.

Memory Card(메모리 카드)는 15 메모리 블록을 가지고 있으며, Memory Card(메모리 카드)의 비어있는 블록보다 더 많은 블록을 필요로 하는 데이터를 저장할 수 없습니다. 게임을 하기 전에 게임을 저장하는 데 어느 정도의 공간이 필요한 지 체크하십시오.

필요한 memory blocks(메모리 블록)의 수는 각 게임의 소프트웨어 설명서를 참조하십시오.

제공되는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 디지털 모드(LED 표시: 꺼짐)로 설정하십시오.

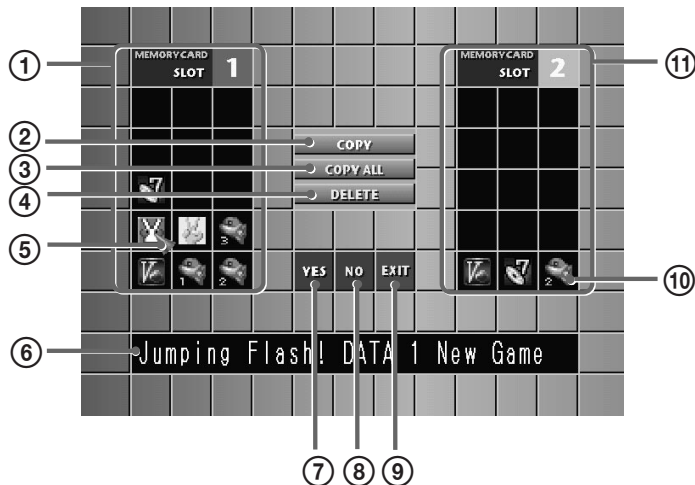
Memory Card(메모리 카드) 조작 시작하기

- 1 디스크를 넣지 않은 상태에서 PlayStation®(PS one™)을 켭니다.
- 2 Memory Card(메모리 카드)를 하나(혹은 2개) 삽입합니다.
- 3 방향키로 "MEMORY CARD"(메모리 카드)를 선택하시고 ○버튼을 누릅니다.

MEMORY CARD(메모리 카드) 화면 취소하기

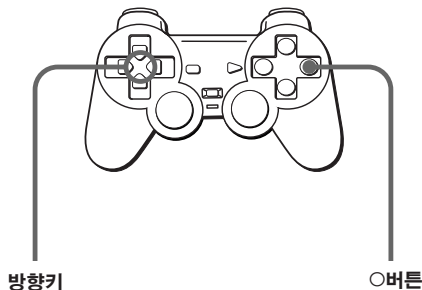
방향키로 Memory Card(메모리 카드) 화면에서 "EXIT"(⑨)를 선택한 후 ○버튼을 누릅니다.

A MEMORY CARD(메모리 카드) 화면



- ① Memory Card(메모리 카드) 1의 내용. 게임 데이터는 아이콘으로 표시됩니다.
- ② Memory Card(메모리 카드)로 게임 데이터를 복사합니다.
- ③ Memory Card(메모리 카드)로 모든 게임 데이터를 복사합니다.
- ④ 불필요한 게임 데이터를 삭제합니다.
- ⑤ 방향키로 아이콘을 선택합니다.
- ⑥ 게임 데이터의 이름
- ⑦ "YES"(예)
- ⑧ "NO"(아니오)
- ⑨ Memory Card(메모리 카드) 조작화면에서 나가기
- ⑩ 아이콘. 아이콘의 숫자는 사용된 memory blocks(메모리 블록)의 숫자를 표시합니다.
- ⑪ Memory Card(메모리 카드) 2의 내용.

B Memory Card(메모리 카드) 조작



Memory Card(메모리 카드) 화면에서 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®)를 사용하는 방법

- 화살표 움직이기 : 방향키를 누릅니다.
- 항목 선택하기 : O버튼을 누릅니다.

일부 게임 데이터 복사하기

- 1 Memory Card(메모리 카드)에 충분한 memory blocks(메모리 블록)이 있는지 확인한 후 "COPY"(복사)를 선택합니다.
- 2 복사할 데이터가 들어있는 Memory Card(메모리 카드)를 선택합니다.
- 3 복사할 데이터의 아이콘을 선택합니다.
- 4 O버튼을 누릅니다.
복사를 취소할 때는 "NO"(아니오)를 선택합니다.

주의

- 충분한 memory blocks(메모리 블록)을 가지지 않은 Memory Card(메모리 카드)에 데이터를 복사할 수는 없습니다.
- 불필요한 데이터는 삭제할 필요가 있습니다.
- 아이콘이 멈출 때까지 Memory Card(메모리 카드)를 뽑지 마십시오.

모든 게임 데이터 복사하기

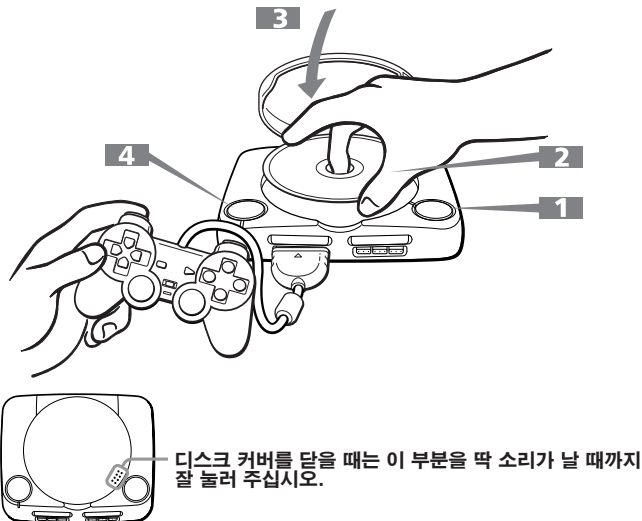
- 1 Memory Card(메모리 카드)에 충분한 memory blocks(메모리 블록)이 있는지 확인 후 "COPY ALL"(모두 복사)을 선택합니다.
- 2 복사할 Memory Card(메모리 카드)를 선택합니다.
- 3 O버튼을 누릅니다.
복사를 취소할 때는 "NO"(아니오)를 선택합니다.

주의

- 아이콘이 멈출 때까지 메모리 카드를 뽑지 마십시오.
- 복사하려는 데이터가 이미 존재하고 있다면 그 데이터는 복사되지 않습니다.

게임 데이터 삭제하기

- 1 "DELETE"(삭제하기)를 선택합니다.
- 2 삭제될 데이터가 들어있는 Memory Card(메모리 카드)를 선택합니다.
- 3 삭제될 게임 데이터의 아이콘을 선택합니다.
- 4 "YES"(예)를 선택합니다.
삭제를 취소할 때는 "NO"(아니오)를 선택합니다.



PlayStation®(PS one™)에서는 음악 CD도 들을 수 있습니다.

음악 CD를 재생하는 데는 두 가지 방법이 있습니다 :

- 화면상의 버튼을 선택합니다.(21페이지 [A])
- 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)(방향키 조작)상의 버튼을 누릅니다.(22페이지 [C])

제공되는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 디지털 모드

(LED 표시 : 꺼짐)로 설정하십시오.

주의

위의 두 가지 방법은 동시에 작용하므로, 혼동되지 않도록 주의 하십시오.

음악 CD 조작 시작하기

1 스피(열기) 버튼을 누릅니다.

디스크 커버가 열립니다.

2 디스크 홀더에 라벨이 위로 오도록 해서 디스크를 삽입합니다.

3 디스크 커버를 닫습니다.

디스크 커버를 닫을 때는 딱 소리가 날 때까지 잘 닫으십시오.

4 I/⏻(켜기/대기)/RESET(리셋) 버튼을 누릅니다.

I/⏻(켜기/대기) LED 표시에 불이 들어옵니다.

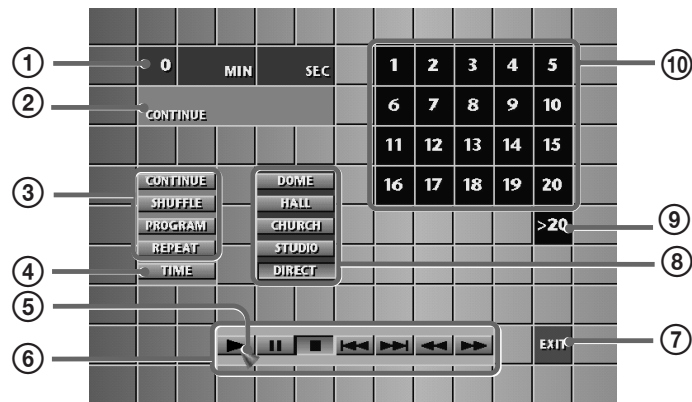
시작하면 뒤에 음악 CD 조작화면이 나타납니다.

또한 전원을 넣은 뒤에 음악 CD를 넣어도 음악 CD를 재생할 수 있습니다.

음악 CD 조작 취소하기

방향키로 화면의 "EXIT"(나가기)(Ⓞ)를 선택한 후 ○버튼을 누릅니다.

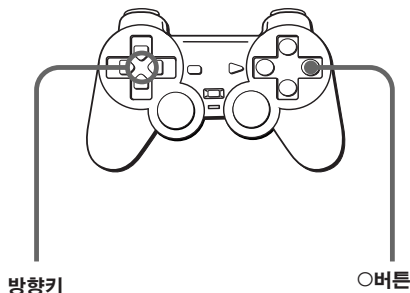
A 음악 CD 조작화면



- ① 재생경과시간이나 남은 재생시간을 표시합니다. 변경하려면 "TIME" (시간) 버튼을 누릅니다.
- ② 선택된 재생모드의 표시
- ③ "CONTINUE" (계속) : 디스크의 모든 트랙(곡)을 순서대로 재생합니다.
"SHUFFLE" (셔플) : 순서없이 트랙을 재생합니다.
"PROGRAM" (프로그램) : 원하는 트랙을 특별한 순서에 따라 재생합니다.
"REPEAT" (반복) : 한 트랙 혹은 모든 트랙을 반복해서 재생합니다.
- ④ 재생 시간 표시를 변경합니다.
- ⑤ 방향키를 이동시켜 해당 버튼을 선택합니다.
- ⑥ "▶" : 재생을 시작합니다.
"||" : 일시정지 합니다.
"■" : 정지합니다.
"◀◀" : 재생중 (혹은 재생전)인 트랙 첫부분으로 이동합니다.
"▶▶" : 다음 트랙의 첫 부분으로 이동합니다.
"◀◀" : 앞으로 빨리 갑니다.
"▶▶" : 뒤로 빨리 갑니다.
- ⑦ 음악 CD 조작 취소
- ⑧ 음향효과 버튼
선택한 음향효과를 취소하기 위해서는 "DIRECT" (다이렉트)를 선택합니다.
- ⑨ 20 이상의 트랙번호를 선택합니다. (음악 CD에 20개 이상의 트랙이 있을 때만 나타납니다.)
- ⑩ 재생하고자 하는 트랙번호를 선택합니다.

(계속)

B 다양한 재생모드



음악 CD 조작화면에서 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 사용하는 방법

- 화살표 움직이기 : 방향키로 조정합니다.
- 항목 선택하기 : ○버튼을 누릅니다.

음악 CD를 끝까지 한 번만 듣기

"▶"을 선택합니다.

트랙을 반복해서 듣기

- 한 트랙(곡)을 반복해서 들으려면 화면에서 "REPEAT" (반복) 버튼을 눌러 "REPEAT 1"이 표시되면 반복하고자 하는 트랙의 번호를 선택합니다.
- 모든 트랙(곡)을 반복해서 들으려면 화면에서 "REPEAT" (반복) 버튼을 눌러 "REPEAT ALL" (전체 반복)이 표시되면 "▶"버튼을 선택합니다.

표준재생으로 돌아가려면 "REPEAT" (반복) 버튼을 선택합니다.

"REPEAT 1" 혹은 "REPEAT ALL" (전체 반복)의 표시는 사라집니다.

원하는 트랙 재생하기

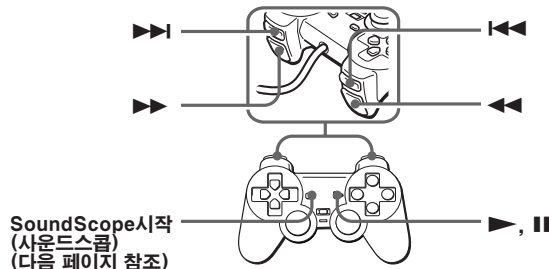
- 1 "PROGRAM" (프로그램)을 선택합니다.
- 2 재생하고자 하는 트랙번호를 선택합니다.
재생하고자 하는 모든 트랙을 선택할 때까지 이 과정을 반복합니다.
- 3 "▶"을 선택합니다.
표준재생으로 돌아가기 위해서는 "CONTINUE" (계속)를 선택합니다.

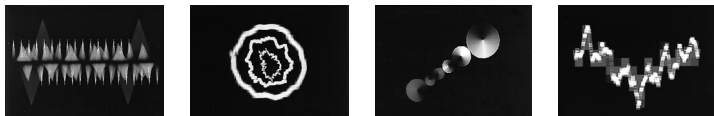
트랙을 랜덤으로 재생하기

- 1 "SHUFFLE" (셔플)을 선택합니다.
- 2 "▶"을 선택합니다.
표준재생으로 돌아가려면 "CONTINUE" (계속)를 선택합니다.

C 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)로 음악 CD를 직접 조작하기

아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의 버튼을 사용해서 화면을 보지 않고 기본적인 음악 CD조작을 제어할 수 있습니다.





PlayStation® (PS one™) 콘솔은 재생음악에 맞춰 변화하는 화상을 그래픽으로 표시할 수 있는 SoundScope(사운드스콕) 기능이 있습니다. 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의 버튼을 사용해서 24가지 패턴에서 마음에 드는 이미지를 선택할 수 있으며, 이미지의 색깔을 바꾸거나 잔상효과를 더할 수 있습니다. 또한 Memory Card(메모리 카드)를 사용해서 SoundScope(사운드스콕) 설정을 저장하거나 불러올 수도 있습니다.

SoundScope(사운드스콕) 기능을 즐길 때, 제공되는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 디지털 모드(LED 표시 :꺼짐)로 직접 음악 CD를 조작하십시오.

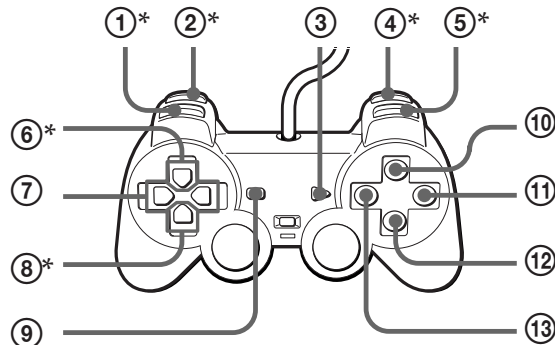
SoundScope(사운드스콕) 조작하기

음악 CD 조작 화면이 표시되었을 때 SELECT(선택) 버튼을 누릅니다.

음악 CD 조작화면으로 되돌아가기

SELECT(선택) 버튼을 누릅니다.

A SoundScope(사운드스콕) 작동



* : X버튼을 누른 채 이 버튼을 누르면 조작을 저장하거나 이미지의 크기를 변경할 수 있습니다. 자세한 사항은 "B 부가작동" (24페이지)을 참조하십시오.

①-⑤ 음악 CD 조작

- ① 재생중(혹은 재생전)인 트랙(곡)의 시작부분으로 이동합니다.
- ② 앞으로 빨리 갑니다.
- ③ 재생 / 일시정지 합니다.
- ④ 뒤로 빨리 갑니다.
- ⑤ 다음 트랙의 시작부분으로 이동합니다.

- ⑥ 화상을 표시하는 시간간격을 줄입니다.
- ⑦ 화상의 패턴을 변경합니다.
- ⑧ 화상을 표시하는 시간간격을 늘립니다.
- ⑨ 음악 CD조작 화면으로 이동합니다.
- ⑩ 화상에 잔상효과를 더합니다.
- ⑪ 화상 패턴을 순서없이 선택합니다.
- ⑫ 부가작동을 위해 다른 버튼과 함께 이 버튼을 누릅니다.
- ⑬ 화상의 색상을 변경합니다.

(계속)

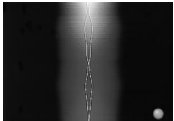
B 부가작동

화상의 크기 바꾸기

X버튼을 누른 상태에서 방향키(상하)를 누릅니다.

설정을 바꾸고 저장하기

- 1 재생중 X버튼을 누른 상태에서 R1 버튼을 누릅니다.
화면의 오른쪽 아래에 둥근 마크가 빛납니다.



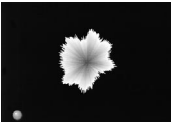
- 2 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 조작합니다.
둥근 마크가 표시되어 있는 동안 변경한 SoundScope(사운드스콕)이 저장됩니다.
- 3 끝나면 X버튼을 누른 상태에서 R1 버튼을 누릅니다.
둥근 마크가 사라지고 설정이 완료됩니다.

주의

설정을 하는 동안에는 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)를 콘솔에서 뽑지 마십시오.

저장된 설정으로 변경하기

- 1 재생중 X버튼을 누른 상태에서 L1 버튼을 누릅니다.
화면의 왼쪽 아래에 둥근 마크가 나타나고 저장한 SoundScope(사운드스콕) 화상으로 변환됩니다.



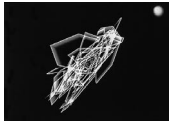
- 2 X버튼을 누른 상태에서 L1 버튼을 누릅니다.
둥근 마크가 사라지고 설정이 완료됩니다.

추가

PlayStation®(PS one™)의 전원을 끄면 저장된 설정내용이 상실됩니다. 저장한 데이터를 보존하려면 Memory Card(메모리 카드) 1 메모리 블록을 써서 불러오기와 저장을 할 수 있습니다.

Memory Card(메모리 카드)에 데이터 저장하기

X버튼을 누른 상태에서 R2 버튼을 누릅니다.
화면의 오른쪽 위에 둥근 마크가 나타납니다.



주의

SoundScope(사운드스콕) 설정은 하나만 저장할 수 있습니다. 이미 저장된 데이터가 있으면 먼저 저장된 데이터는 삭제됩니다.

Memory Card(메모리 카드)로 저장된 데이터 불러오기

X버튼을 누른 상태에서 L2 버튼을 누릅니다.
화면의 왼쪽위에 둥근 마크가 나타납니다. 불러오기한 데이터를 재현하려면 위 절차를 따르십시오.





다시 한 번 체크해 주십시오.

- 1 수리를 의뢰하시기 전에 다시 한 번 체크 하십시오.
계속 문제가 발생할 경우 동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.
- 2 TV와 콘솔 혹은 콘솔과 악세서리가 제대로 연결되었는지 체크하십시오.

증상

아래의 설명과 같은 이상이 생겼을 경우 26 • 27페이지의 "점검" 혹은 "진단"에 나와 있는 지시사항을 확인해 주십시오.

- | | |
|--|--------|
| 1 음성이 나오지 않는다. | ⇒ 체크 1 |
| 2 화면과 음성이 일그러진다. | ⇒ 체크 1 |
| 3 게임(혹은 음악 CD)이 시작되지 않는다. | ⇒ 체크 3 |
| 4 화면이나 음성이 튕다. | ⇒ 체크 4 |
| 5 화면이나 음성이 정지되거나,
게임(혹은 음악 CD)이 재생 중 정지한다. | ⇒ 체크 4 |
| 6 콘솔에 연결된 컨트롤러가 작동되지 않는다. | ⇒ 체크 5 |
| 7 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의
진동기능이 작동되지 않는다. | ⇒ 체크 5 |
| 8 MEMORY CARD(메모리 카드) 슬롯에
삽입한 Memory Card(메모리 카드)에
게임 데이터가 저장되지 않는다. | ⇒ 체크 7 |

점검

1 AV 케이블은 TV나 비디오에 제대로 연결되었습니까?

제대로 연결했는지 다시 한번 확인합니다.
문제가 계속된다면, ➔**체크 2**

2 TV수상기의 채널 위치나 입력이 올바르게 선택되었습니까?

TV와 비디오의 입력전환을 바르게 설정해 주십시오.
문제가 계속된다면, ➔**체크 3**

3 PlayStation® 로고와 표기가 있는(한국은 [FOR KOREA ONLY] 표기도 필요) 규격의 CD-ROM 디스크 혹은 음악 CD가 들어 있습니까?

본 기기에서 사용 가능한 디스크를 사용해 주십시오.
문제가 계속된다면, ➔**체크 4**

4 다른 게임이나 음악 CD 혹은 이전 에 재생했던 게임이나 음악 CD가 작동합니까?

예 ➔ **진단 A**
아니오 ➔ **진단 B/C**

5 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®)가 게임에 알맞은 모드로 설정되어 있습니까?

아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)의 모드를 소프트웨어에 맞게 바꿔 주십시오.
문제가 계속된다면, ➔**체크 6**

6 다른 컨트롤러를 사용하면 작동합니까?

예 ➔ **진단 D**
아니오 ➔ **진단 C**

7 게임(혹은 음악 CD)의 표시 메시지로 조작하고 있습니까?

메시지에 따라서 조작해 주십시오.
문제가 계속된다면, ➔**진단 E**

진단

A 디스크에 문제가 있을 수 있습니다.

CD 크리너로 디스크 표면(베이트면)을 청소하고 다시 재생해 봅니다.
디스크를 청소할 때는, CD 크리너의 사용 설명서를 참조하십시오.
계속해서 이상이 생기면 디스크에 결함이 있거나 콘솔에 문제가 있을 수 있습니다.
동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.

B 케이블에 문제가 있을 수 있습니다.

화면이나 음성이 나오지 않거나 일그러질 경우 플러그가 녹슬거나 케이블의 내부선이 끊어졌을 수 있습니다.
또한 TV에 따라서는 화면이 일그러질 수 있습니다. 자세한 사항은 13페이지를 참조하십시오.
동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.

C 콘솔에 문제가 있을 수 있습니다.

동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.

D 컨트롤러에 이상이 있을 수 있습니다.

동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.

E 메모리 카드에 이상이 있을 수 있습니다.

동봉된 「서비스 가이드」에 기록된 인포메이션 센터로 연락해 주십시오.

- 동봉된 국내용 보증 서류를 참조하십시오 .

한국 고객님께 :

- 제품을 포장한 상자에는 본 제품의 보증서가 인쇄되어 있으므로, 절대로 버리지 말아 주십시오. 또한 상자는 수리시 제품 보호를 위해서도 필요합니다.
- 수리시에는 상자에 있는 보증서를 잘라내지 마십시오. 본 제품의 해당 보증서임을 확인하기 위하여, 상자에 부착된 바코드 라벨이 반드시 필요합니다.

일반

전원 : AC 어댑터 : 7.5V DC(220V AC, 60Hz)

소비전력 : 9 W

크기(약) : 193 × 38 × 144 mm
w × h × d(가로 × 높이 × 깊이)

중량(약) : 560 g

허용온도 : 5°C~35°C

레이저 다이오드 특성

- 재료 : GaAlAs
- 파장 : $\lambda = 780 \text{ nm}$
- 방사지속기간 : 계속

레이저출력 : 44.6μW미만

(광수신블럭의 렌즈표면으로부터 200mm위치에서 측정)

앞면 입력/출력

컨트롤러 포트 (2)

MEMORY CARD(메모리 카드) 슬롯 (2)

뒷면 출력

AV MULTI OUT(AV 멀티 출력) 단자 (1)

제공되는 주변기기

AC 어댑터 (1)

아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®) (1)

AV 케이블(음성/영상 일체형) (1)

사용설명서 (1)

주변기기(별매)

SCPH-110* 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)

SCPH-1020HI* Memory Card(메모리 카드)

SCPH-110F** 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®)

SCPH-133D** PS one™ 전용 LCD 모니터

SCPH-170F** PS one™ 전용 카 어댑터

SCPH-1020FHI** Memory Card(메모리 카드)

SCPH-10060G S 영상 케이블

* 홍콩, 타이완, 싱가포르, 말레이시아, 태국 전용

**한국 전용

디자인 및 사양은 예고없이 변경될 수 있습니다.

SONY



“”, “PlayStation” and “DUALSHOCK” are registered trademarks and “PS one” and “ $\Delta \times \square$ ” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “SONY” is a registered trademark and “” is a trademark of Sony Corporation.

“” 、 “PlayStation” 、 “DUALSHOCK” 是 Sony Computer Entertainment Inc. 之註冊商標。 “PS one” 和 “ $\Delta \times \square$ ” 是 Sony Computer Entertainment Inc. 之商標。

“SONY” 為 Sony Corporation 之註冊商標， “” 則為該公司之商標。

"", "PlayStation" 및 "DUALSHOCK"는 Sony Computer Entertainment Inc.의 등록상표이며, "PS one"과 " $\Delta \times \square$ "는 같은 회사의 상표입니다. "SONY"는 Sony Corporation의 등록상표이며 ""는 같은 회사의 상표입니다.

Printed in China.