

连接媒体服务器配置

连接控制 ArKaos MediaMaster 3.2.1 简要说明。

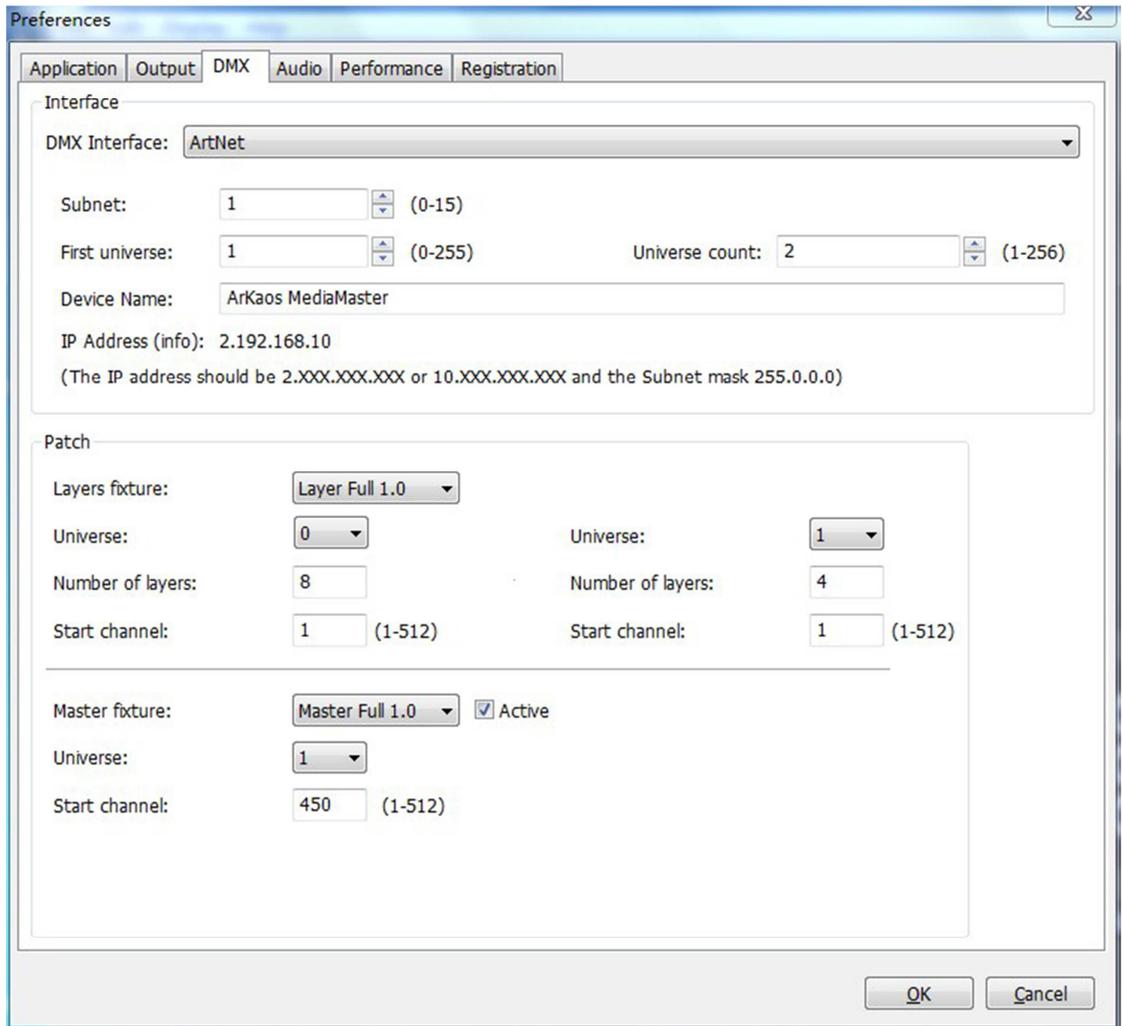
作者：领焰 Edy

一.ArKaos MediaMaster

1. 打开 ArKaos MediaMaster。



- 依次点击 File→Preferences→DMX”，配置参数如下图所示，完成点击 OK，完成配置。

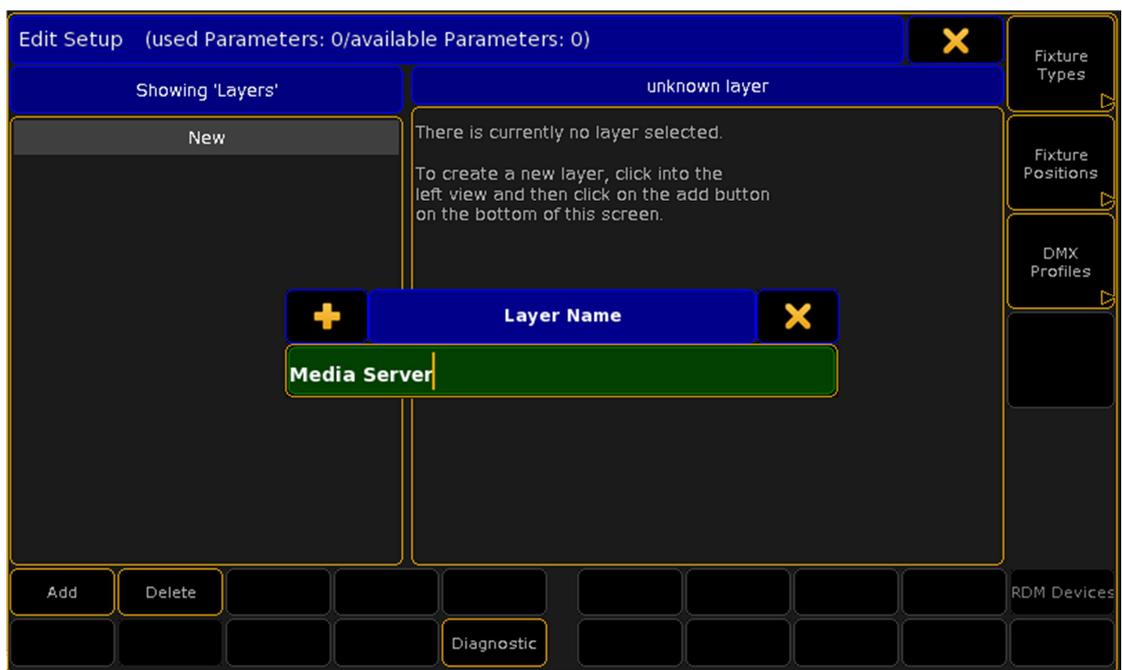


二.控制台或模拟器配置

1. 打开控制台或者模拟器，点击 Setup→Patch & Fixture Shedule (灯具配
接及管理)。



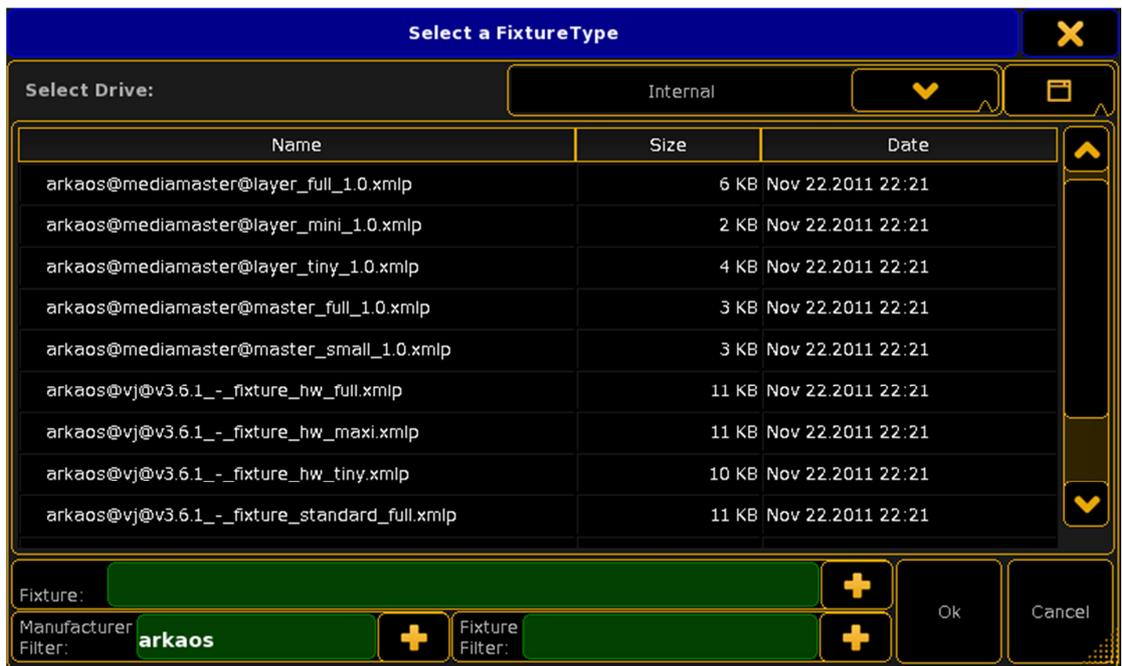
2. 在弹出的对话框中我们输入层名称，这里我们输入 Media Server，完成后按下回车键。



3. 在 Fixture Wizard(灯具向导)界面下点击 From Library(从灯库选择)。



4. 在弹出的对话框中找到 Manufacturer Filter 中输入 Arkaos , 找到 arkaos@mediamaster@layer_full_1.0.xmlp , 点击 OK。



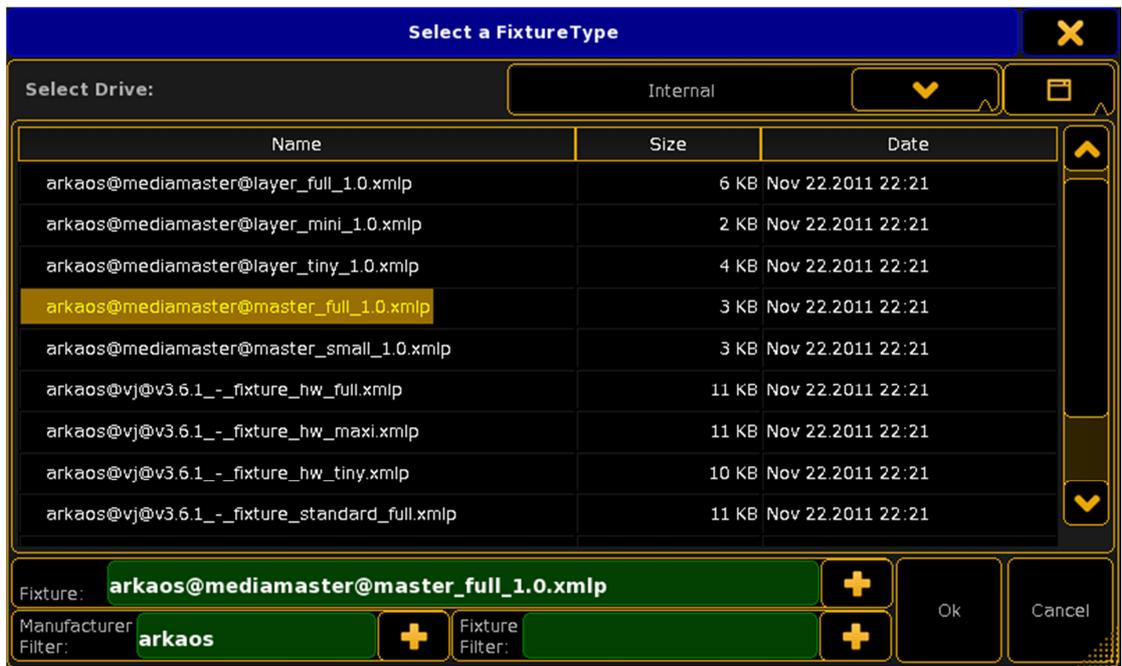
5. 在 Fixture Wizard (灯具向导) 界面中 Quantity (数量) 一栏输入 12 , 配接 12 个视频层 , 完成后点击 Apply (应用) 。



6. 将 9 至 12 层视频层地址进行重新分配，如下图所示：



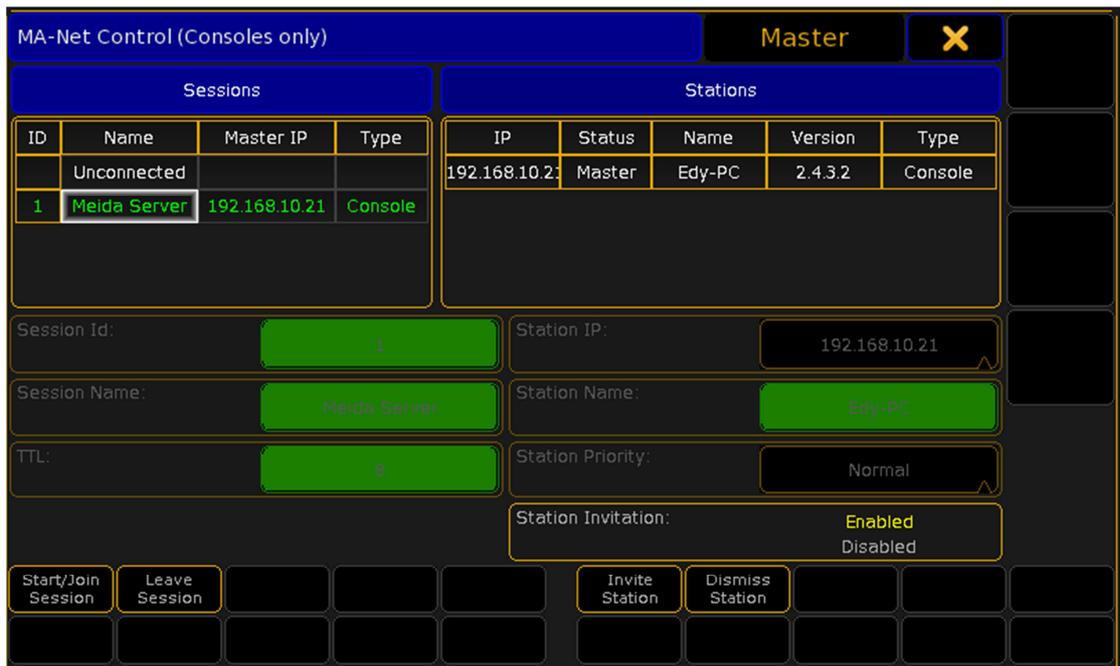
7. 在 Media Server 层中右击 New ,在弹出的 Fixture Wizard(灯具向导) 界面中点击 From Library (从灯库选择) , 然后找到 arkaos@mediamaster@master_full_1.0.xmlp , 点击 OK。



- 在弹出的 Fixture Wizard (灯具向导) 窗口中 , 保持默认的主控制视频层 Quantity(数量)1 不变 ,更改 Patch Break 1(配接)的地址为 1.450 , 完成后点击 Apply (应用) , 现在我们的配接工作已经完成。

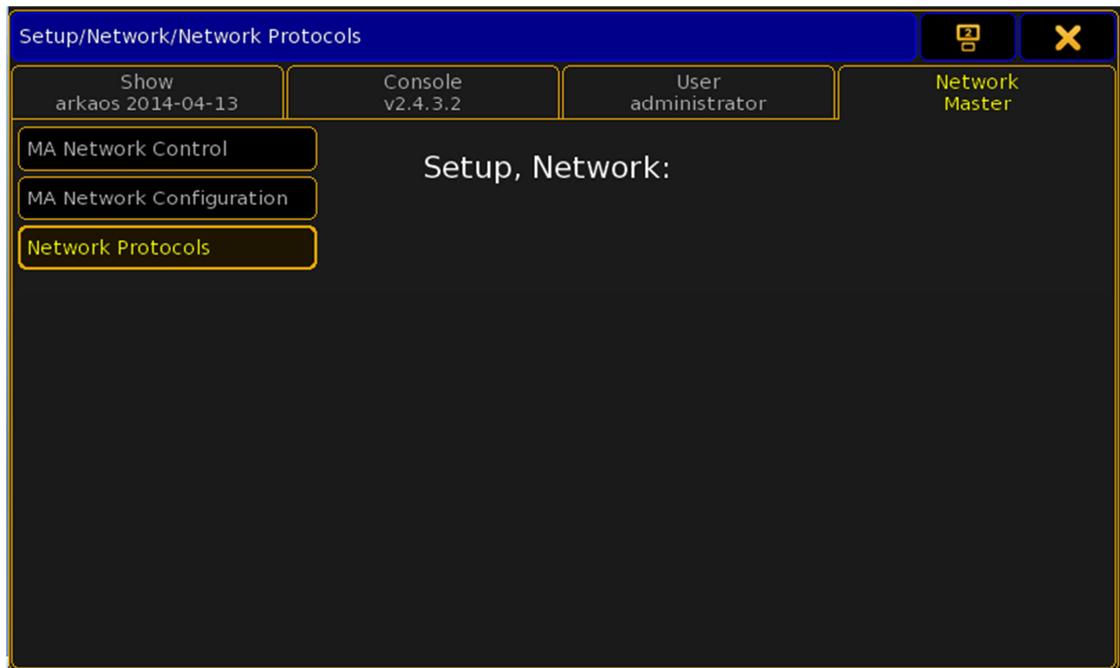


- 连接媒体服务器网络配置 : 依次点击 Setup——Network(网络)——MA Network Control(网络控制) , 在弹出的 MA-Net Control 对话框中 , 设置好连接的 Station IP(站点IP)完成以后点击 Start/Join Session 按钮。



注:必须要加入会话,不然无输出.

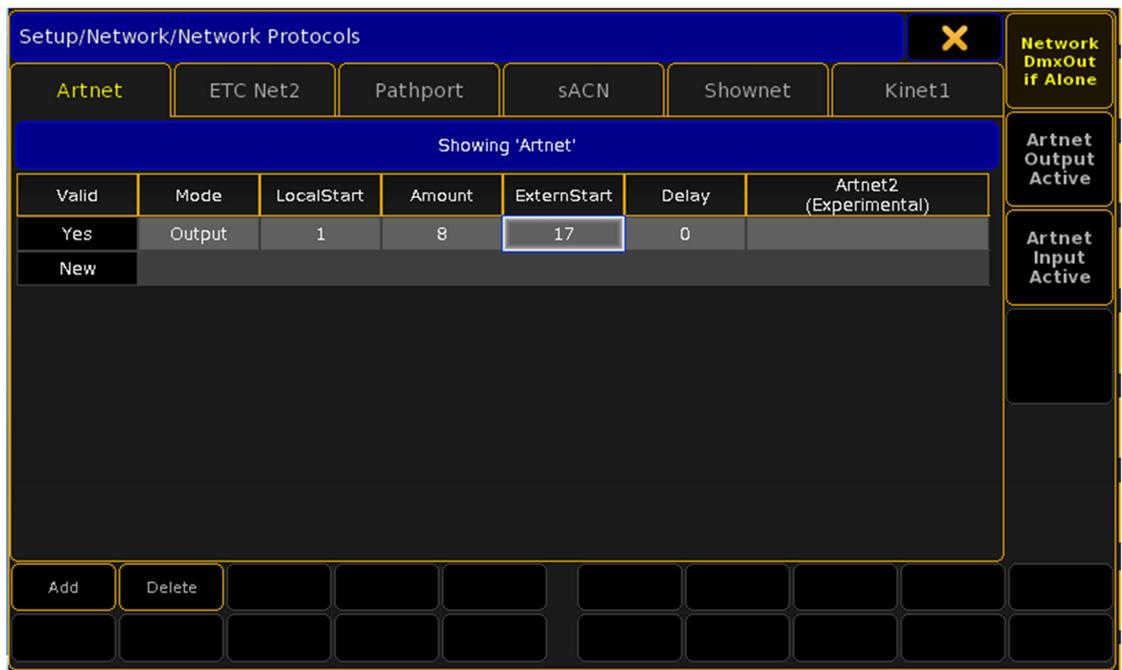
10. 然后依次点击 Setup——Network(网络)——Network Protocols(网络协议) , 在弹出的 Network Protocols 对话框中 ,



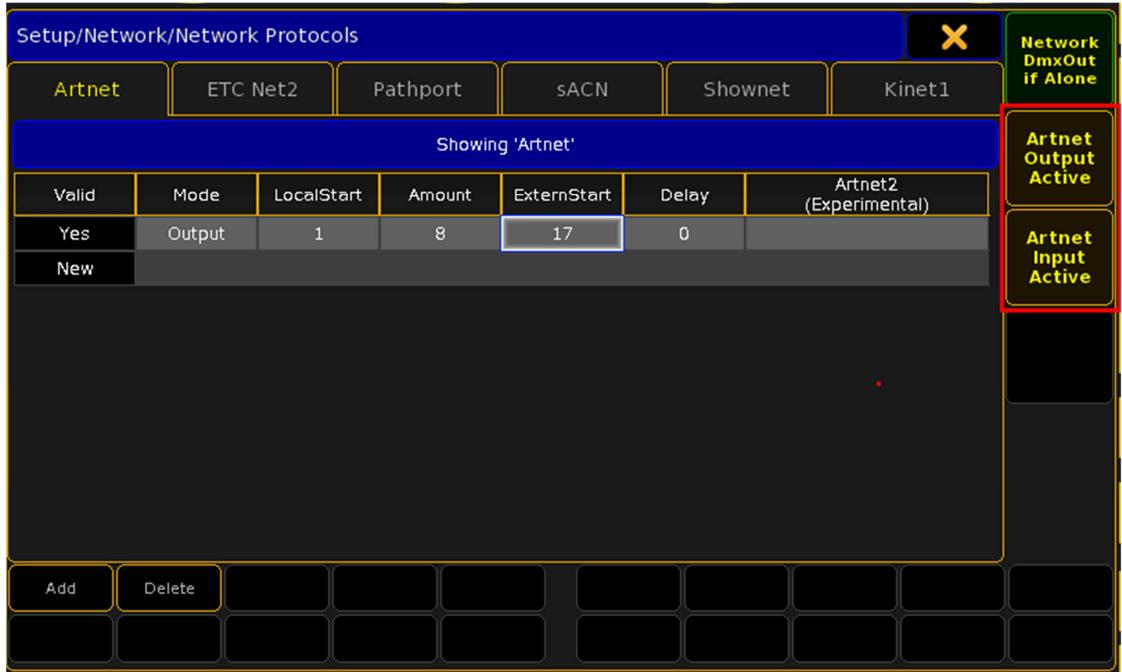
11. 在弹出的 Network Protocols 对话框中 , 选择 ExternStart(起始偏移) , 设置 17(见 ArKaos 设置参数图因为在 Arkaos 中 Subnet 为 1 ,Universe

为 1 所以设置 17。说明 : ART-NET 是 16 进制 , 因此 1:1 就等于十进制的 17) , 此 项 设 置 见 参 考 图

http://r.photo.store.qq.com/psb?/V13nhGCt24oDCc/mB9oA78qY YZYa8DOFm7PHeYu8tuC8klIQqGrCPvSsHQ!/o/dL1clWAeEQAA&bo=rAaFAqwGhQIDACU!&rf=viewer_4



12. 点击右侧的 Artnet Output Active (Artnet 输出激活) , Artnet Input Active (Artnet 输入激活) 。



13. 插上网线，连接，调节属性，DMX 指示灯闪说明连接成功。

