

本指南介绍了 GXP280 电话的基本功能及使用说明。
有关电话设置和功能的详细信息请参考《GXP280 用户手册》。
下图显示了电话的键盘功能：



 上移	用于进入上一菜单项或用于增大电话音量
 下移	用于进入下一菜单项或用于减小电话音量
 耳机模式	用于进入耳机模式
 菜单	用于进入菜单模式和确认选择

有关 GXP 系列电话的详细信息请访问：www.grandstream.com.cn

呼叫特性功能代码

下表列出了 GXP280 系列的呼叫特性功能代码

功能代码	功能	说明
*30	启用匿名拨号	呼叫以匿名的方式发送，对方无法显示号码。键入“*30”，听到拨号音后挂机。
*31	取消匿名拨号	键入“*31”，听到拨号音后挂机。
*50	取消呼叫等待	当该号码处于通话中时后续呼入电话将不再进入呼叫等待，而是直接听到忙音。键入“*50”，听到拨号音后挂机。
*51	启用呼叫等待	键入“*51”，听到拨号音后挂机。
*67	一次性匿名呼叫	下一个呼叫为匿名呼叫，键入“*67”，听到拨号音后挂机。
*82	一次性显示号码	下一个呼叫显示号码，键入“*82”，听到拨号音后挂机。
*70	一次性取消呼叫等待	下一个呼叫不进入呼叫等待。键入“*70”，听到拨号音后挂机。
*71	一次性启用呼叫等待	下一个呼叫可以进入呼叫等待。键入“*71”，听到拨号音后挂机。
*72	无条件呼叫转移	键入“*72”，听到拨号音后输入想转移到的号码。此功能设置后，所有呼叫将全部被转移到用户预先设置的另一话机，您的电话不再振铃。
*73	取消无条件呼叫转移	键入“*73”，听到拨号音后挂机。
*90	遇忙转移	键入“*90”，听到拨号音后，输入想转移到的号码。此功能设置后，当您正在通话时，所有其它来电均将被转移至另一预先设置的电话，您的电话将不振铃。
*91	取消遇忙转移	键入“*91”，听到拨号音后挂机。
*92	无应答转移	键入“*92”，听到拨号音后输入想转移到的号码。此功能一经设置，当您的电话被呼叫而无人接听时，来电被转移至预先设置的另一号码。
*93	取消无应答转移	键入“*93”，听到拨号音后挂机。

接听来电

- ◆ 当有来电时，摘机、按  或插上耳机并按下  就能与对方通话。

建立通话

- ◆ 建立通话有五种方式：（通过切换线路可以实现两路呼叫）

1. 通过摘机/按下  /插入耳机并按下 ，并输入被叫号码，再按  即可。
2. 通过摘机/按下  /插入耳机并按下 ，然后直接按  即可重拨上次呼叫的号码。
3. 通过摘机/按下  /插入耳机并按下 ，然后按 [CALL RETURN] 软功能键即可回拨最后一次呼入的号码。
4. 按下  选择“呼叫记录”，通过按  /  从“已拨电话”、“已接电话”、“未接电话”中选择记录拨打。
5. 按下  选择“电话簿”，通过按  /  从中选择你要拨打的号码。

呼叫保持/呼叫等待

- ◆ 通话时，按下  将会保持和对方的通话，再次按下  来恢复通话。同样可以直接按下  保持当前的通话去拨打或接听其它呼入的电话（该电话处于呼叫等待状态）。当接收到第二路来电时，电话会发出呼叫等待提示音，按  可以使当前电话置于保持接听第二路来电，按  在线路间切换。

呼叫转接

- ◆ GXP280 支持两种转接方式：呼叫前转(Blind Transfer)和呼叫后转(Attend Transfer)：

1. 呼叫前转：假设当前 A 和 B 在通话中，A 按下  后会听到拨号音，这时输入要呼叫的 C 的号码再按  发送号码，这样 A 退出当前通话，通话被无条件地转接到 C。
2. 呼叫后转：假设当前 A 和 B 在通话中，A 按下  并拨打 C 的号码并建立另一路通话（此时 B 被自动保持），按下  即将 B 和 C 接通。

会议

- ◆ GXP280 支持三方会议。假设用户 A 和 B 处于通话中，A 要将 C 加入会议，A 按下  并拨打 C 的号码并建立另一路通话（此时 B 被自动保持）。再按下  使三方处于会议中，如果主叫挂机，其它被叫就会挂断并且听到忙音；如果其中一个被叫挂机，其它与主叫的通话不受影响，能继续通话。

查看留言信息与信息等待提示

- ◆ 按下  会触发 GXP280 去呼叫预先配置的语音邮件服务器号码。当语音邮件服务器发送信息等待提示时 MWI (Message Waiting Indicator) 留言提醒 LED 会闪红灯。

静音/删除/免打扰

- ◆ 在通话时，按下  会使当前通话静音：能听到对方的声音，但对方听不到你的声音。再次按下  会恢复通话。
- ◆ 未通话时，按下  将会使本机进入免打扰状态。
- ◆ 在输入或拨号时，按  可以从右至左逐个删除已输入的字符。

软功能键

- ◆ GXP280 有 3 个【软功能键】，每个键在 LCD 上都会显示其默认的功能，按下相应键就作出相应的操作。也可以对这些键的功能进行个性化编辑。