## **VP-880**语音发展工具

## 使用手册

© 2002 Eletech Enterprise Co., Ltd. All Rights Reserved. VP-880 语音发展系统使用手册

一.硬件需求:

1.IBM - PC XT, AT, 386, PS/2 MODEL 25,30,50 或兼容机种一部。
 2.软式磁盘驱动器至少一部,硬盘机(20M 以上)至少一部。
 3.主存储器 640 Kbyte 以上。
 4.VP-880 语音卡及其组件一套。
 5.计算机中不得有任何其它卡使用 IRQ 2 或 IO PORT 238(hex)。

二 . 软件限制 :

١

1.DOS 环境设定后,至少要剩下 550K 主存储器。 2.因语音资料量大,所以我们建议将程序装设至硬盘机上来执行。

三 . VP-880语音发展系统磁盘之内容:

	N N				
	INSTALL.BAT	652	5-27-94	4:52p	(按装批次档)
	880.DOC	9977	5-30-94	8:18a	(本使用说明文件档)
	880.FOM	6226	4-02-94	10:19a	(880.EXE 使用的画面档)
	880.EXE	38181	5-27-94	1:40p	(880 系统执行文件)
	SEL.DAT	997	9-19-90	11:09a	(880.EXE 使用的选择资料文件)
	\EMS				
	880EMS.FOM	6226	4-02-94	10:26a	(880EMS.EXE 使用的画面档)
	880EMS.EXE	38369	5-27-94	1:41p	(880 EMS 版本系统执行文件, EMS 3.0 版以
T	_)				
	SEL.DAT	997	9-19-90	11:09a	(880EMS.EXE 使用的选择资料文件)

四 . 安装语音发展系统程序到硬式磁盘驱动器内 :

我们为了您的方便己在磁盘中写好一个批次档 INSTALL.BAT 来完成这项工作,只要您将系统磁盘置入磁盘 A:或 B:中,于 DOS 提示符号 A> 下键入:

A>INSTALL D: PATHNAME A: 《Enter》 或 B>INSTALL D: PATHNAME A: 《Enter》

其中 D 表所要安装程序的硬盘编号。 PATHNAME 所要安装程序的路径名称。 A 表系统磁盘所在磁盘驱动器编号。

例如您要将系统安装至 C: 硬盘上之\VP800 子目录内

则可键入 :

A>INSTALL C: \VP880 A: <Enter>

则 INSTALL 程序将自动完成系统安装之工作,当屏幕上出现下列字幕后,按照字幕之指示作 DOS 之环境设定,再重新开机即完成安装工作。

\*\*\*\*\*

INSTALL PROCEDURE COMPLETE !! PLEASE SET CONFIG.SYS AS : BUFFERS=20 FILES=20 REBOOT THE COMPUTER CD D:PATHNAME TYPE : 880 (Enter) TO RUN VP880 SPEECH DEVELOP PROGRAM

五 . 880.EXE 操作手册 :

起动语音发展系统只须在存放语音发展系统的目录中 , 键入 :

880 [/IRQ=X] [/IOPORT=NNN]<Enter> (\*) 或 880EMS [/IRQ=X] [/IOPORT=NNN] <Enter> (\*)

- (\*) 其中 X 表示目前 VP-880 语音卡所用的硬件中断(IRQ)编号,若未设定则内定为 2 合法值为 2,3,5,7
- (\*) 其中 NNN 表示目前 VP-880 语音卡所用的 I/O 位置,若未设定则内定为 238 合法值为 238,230,270,278

程序即激活并自动进入取样频率(sample rate)测试状态,此时屏幕左下方之 "Sample Rate" 字样会反白闪动,表示正在作取样频率测试,并会将测试结果显示 出来(显示频率是 0.5 秒一次),这时屏幕左边最下方出现操作提示:

Press Any Key To Interrupt ...

即表示任按一键可以中止取样频率测试状态,若您一直不按键,则程序将一直不断的作 取样频率测试,若取样频率不是您要选用的值,则可调整 VP-880 语音卡上之可

变电阻 (VR3) 以得到适当的取样频率(顺时针转取样频率变高, 逆时针转取样频率变低)

,等调整妥当后任按一键,即可进入主菜单(MAIN MENU)。

进入主菜单后屏幕左上方之 "MAIN MENU" 字样会反白闪动 , 表示程序正在主菜单选择状态 , 等待输入 。在主菜单中您有 A - I 等 9 项功能选择 :

[A] Sample Rate Testing	(取样频率测试)
[B] Speaker ON / OFF	(设定喇叭输出与否)
[C] Record	(录制声音到缓冲区)
[D] Play	(播放缓冲区内的声音)
[E] Load	(将声音档加载到缓冲区)
[F] Save	(将缓冲区的资料存入磁盘驱动器中)
[G] Segment Develop	(编辑缓冲区的声音)
[H] Bank Data Develop	(组合并分割烧 ROM 的声音档)
[I] Eprom Write	(呼叫 EPROM 之烧录程序)

此时 A - I 之间会有一反白之选择键,您可用 ↓↑ 键移动选择键到要执行的功能处 再按 Enter,或直接按 A,B,...I 等字来执行功能,以下一一为各位介绍各功能的操作方 式。

- [A] Sample Rate Testing(取样频率测试): 当您选择本功能时程序即不停的测量取样频率,并显示在屏幕上,任按一键可回到主功能 表。
- [B] Speaker ON / OFF(设定喇叭输出与否): 选择本功能可控制录音时是否将声音由喇叭播出来, ON 表播放, OFF 表不播放 屏幕左下方会显示目前 Speaker 的状态
- [C] Record(录制声音到缓冲区):
   进入录音模式主菜单上之 "MAIN MENU" 字样不再闪动,而右方之 "RECORD / PLAY"
   字样闪动, 左下方出现操作提示讯息:

Press Any key to start record, [ESC] Abort !!

此时若按 ESC 键则会回到主菜单,若按其它键则开始录音,I/O Position:右方 之数字开始变动,此时可对麦克风(Microphone)讲话或播放音乐,即可录进缓冲区内, 缓冲区全长 448 Kbyte,全部录完后程序自动停止录音,录音进行中亦依屏幕左下方

提

示讯息所示任按一键中断录音。(Press Any Key To Stop Record !!) 中止录音后程序自动返回主菜单。

[D] Play(播放缓冲区内的声音): 选择本功能后主菜单上之 "MAIN MENU" 字样不再闪动,而右方之 "RECORD / PLAY" 字样开始闪动,左下方出现操作提示讯息: Press Any key to start Play, [ESC] Abort !!

此时若按 ESC 键则会回到主菜单,若按其它键则开始放音,I/O Position:右方 之数字开始变动,此时喇叭即播放缓冲区内的声音,缓冲区全长 448 Kbyte,全部播 放完后程序自动停止放音,放音进行中亦依萤左下方提示讯息所示任按一键中断放音 。(Press Any Key To Stop Play !!),若是经按键中断播音则左下方会出现提示讯 息:

Press Any key to start Play, [ESC] Abort !!

若播放中按 'P' 键则屏幕左下方出现提示讯息 :

Press C To Continue , any other key to stop play !!

此时若按 C 键则可继续刚才未完的播音,按其它键则会回到本功能的起始点。

[E] Load(将声音档加载到缓冲区) :

本功能是将储存在磁盘中的声音文件加载到缓冲区内,选择本功能后屏幕左下方出现提示讯息:

Please Input Filename :

并等待键盘输入文件名称 , 输入最长 20byte , 例如 sound.voc。 文件名称亦可以包含路径名称 , 例如 \vp880\sound.voc。 输入完后请按 Enter 结束输入 , 按 ESC 则放弃输入回到主菜单。 按下 Enter 后程序自动侦测输入的档案是否存在 , 若存在则将档案加载缓冲区并将 档案大小显示在 Memory Used : 右方。 若档案不存在则屏幕左下方显示 :

Unable to Open file !!

然后任按一键又回到输入档名的状态。

[F] Save(将缓冲区的资料存入磁盘驱动器中): 本功能是将缓冲区内的声音资料存入磁盘中,选择本功能后屏幕左下方出现提示讯息:

Please Input Filename :

并等待键盘输入文件名称 ,输入最长 20byte ,例如 sound.voc。 文件名称亦可以包含路径名称 ,例如 \vp880\sound.voc。 输入完后请按 Enter 结束输入 ,按 ESC 则放弃输入回到主菜单。 按下 Enter 后程序自动侦测输入的档案是否存在 ,若不存在则将缓冲区写入档案中。 若档案存在则屏幕左下方显示 : Unable to create file !!

然后任按一键又回到输入档名的状态。

[G] Segment Develop(编辑缓冲区的声音):

Segment Develop 最主要是提供我们切割声音的能力 ,进入本功能后主菜单上之
"MAIN MENU" 字样不再闪动 ,而屏幕中央之 "Segment Develop" 字样开始闪动,表示
己进入编辑模式。
此时按↑或↓起点(START ADDRESS)增加或减少 Skip Size 的大小。
按→或←终点(STOP ADDRESS)会增或减少 Skip Size 的大小。
按 A 键可以直接输入起点(START ADDRESS)值。
按 B 键可以直接输入终点(START ADDRESS)值。
按 C 键可以设定 Step Size 的大小,可以直接输入 16 进位值 ,亦可用↓↑键 , 每按一次键 , Step Size 增或减 10(hex) byte , 按 Enter 则回到编辑菜单。

按 D 键则是要将切割区存盘 , 屏幕左下方出现提示讯息 :

Save as :

请输入档名 , 最长 20 byte 后按 Enter 即可存盘。 若同档名己存在则会出现 :

File Already exist , Over Write it ? (Y/N)

此时按 y 或 Y 则盖掉原来的档案内容 ,其它键则会回到输入档名的状态。

按 SPACE BAR 键可以播放目前切割区的声音 , 若 start address >= stop address 则由 start address 播放至 memory used

在编辑菜单上中按 ESC 键则会回主菜单去。

[H] Bank Data Develop(组合并分割烧 ROM 的声音档):

这个功能主要是帮助各位将声音文件组合起来。并依各种 EPROM 之容量 ,切割成若干 个

档以利烧录时之用。

进入本功能 "MAIN MENU" 字样不再闪动 , 而屏幕右上方 "ROM DATA DEVELOPMENT" 开 始闪动表示本功能己激活 , 屏幕下方出现提示讯息 :

Please Select Rom Type[1] 256K [2] 512K [3] 1Maga [4] 2Maga [5] 4Maga [6] 8Maga

请输入 1 - 6 键以决定 Rom 的大小,若输入 ESC 键则会回到主菜单去,若输入 1 - 6 以外的键则程序将不接受,输入 Rom 的大小后屏幕右下方 Rom Size:右方显 示出 ROM 的总容量,输入光标停在组合窗口的第一行等待输入所有组合的声音文件名 称

输入完一个档名后按 Enter 则程序会去检查是否该档案存在,若存在则将档案大小显示在右侧,之后光标跳到下一栏等待输入。而组合窗口下方 NUM. of ROM needed: 右方则显示着目前输入之语音资料,需要几颗 ROM 来存放,若输入不存在的档案则 计算机发出 Beep 声并停在原处等待输入,此时您可按 F1 进入档案搜寻状态 (画面

六)

,则屏幕左下方显示:

Please Input Pathname :

请输入所要查询的文件名称 , 例如 : sound.voc , \vp880\sound.voc , \*.\* , \vp880\\*.voc

按 Enter 则程序会将所有合条件的档案 ,显示在窗口内 ,您可以使用↓↑键移动选 择键去寻找您要的档案 ,找到后按 SPACE 键可以播放该档案 ,按 Ins 键选定 , 按 Del 取消选定,同时可选 16 个声音档,之后按 Enter 键则可回到组合窗口 ,程序 会自动将您选定的档名带回来 ,档名会按照选定的顺序排列,等要组合的档案都输入了 之后 (目前限制同时只能输入 16 段声音)按下 F2 则进存盘模式 ,屏幕左下方显 示 :

Function : [1] Play [2] Page & Save it :

按 1 可以播放组合后的声音 , 按 2 则自动将组合的声音依 ROM 的大小分割成若干 个档案 , 档案大小以一颗 ROM 大小为准 , 不足一颗者程序自动补 0x55 到档案裹 去。

存盘完毕可按 ESC 回到档案组合窗口去

[I] Eprom Write(呼叫 EPROM 之烧录程序):

本程序为了让使用者有一气呵成的感觉,特别提供 SHELL 的功能,让使用者可以直接执行 EPROM 烧录程序,又因为 EPROM 烧录程序有非常多种,所以将烧录程序的名称定义在 SEL.DAT 文件中的最前面的第一笔资料,使用者可将自己使用之 EPROM 烧

录

程的名称自行填入 SEL.DAT 檔中 。(SEL.DAT 每一笔资料 , 长 83 byte 其中第 81 byte 填 '\*' , 第 82 byte 填 0xD , 第 83 byte 填 0xA , 请勿更改 , 否则将产生 不可预期的后果。) 选择本功能后则进入使用者的烧录程序 , 结束烧录程序后则回到主菜单。 (执行烧录程序所需内存空间不得超过 400 Kbyte)

**→**