

目录

题目	页码
System 2316 接线图	封面
商业、家居安装指南	2
安装	2
主机接线	3 - 4
系统加电	4
键盘安装	4 - 5
键盘编址	5
出厂默认设置	5
编程选项（按字母列表）	5 - 6
主机编程	6 - 7
使用 LED 键盘编程	6
使用 Alpha 键盘编程	6
输入 16 进制数	6
编程 Alpha 键盘	7
编程字母和数字	7
特殊功能键	7
编程选项（按数字列表）	8 - 19
Keypad Label Drawer	20
电话线问题	20
看门狗指示	20
键盘操作指令集	21
常见问题解答	22 - 23
降低误报	24 - 25
编程表格	25 - 28

开始之前

介绍

SYSTEM 2316 是可编程的 16防区控制主机，可以通过Alpha、LED 键盘编程或者通过COMMANDER II/MONITOR II遥控编程。

本手册范围

包含 SYSTEM 2316基本安装编程信息，另外象遥控编程的相关信息请参考Commander II/Monitor II Operating 手册。

准确性

本手册经过严格校验以确保其准确性，但是本公司并不承诺承担由于使用本手册的失误而带来的任何责任，同时保留在不事先通知的情况下对软硬件以及手册的修改的权利。

家居配置

以下是SYSTEM 2316用于家居标准安装时的推荐配置：

1. 警号持续时间至少4分钟
2. 不要设置无声报警防区
3. 火警警号音设为脉冲警号
4. 盗警警号音需为稳定输出
5. 盗警防区需编程为 EOL.
6. 进入延时不得大于 45 秒
7. 外出延时不得大于 60 秒
8. 允许动态电池测试
9. 允许系统状态报告
10. 允许系统每24小时的测试报告
11. 无拨号前延时
12. 不必非的拨号报告到警察局
13. 机盒要加锁或隐藏
14. 回路反应时间 500mS.

以下附加选项建议用于商业安装：

1. 警号持续时间至少15分钟
2. 允许布防确定音
3. 机盒应该符合下列标准：
 - (a) 抗冲击
 - (b) 有锁、钢钉固定
 - (c) 盒盖和盒体防拆
 - (d) 安全起见，要有震动探测器防护
4. 建议使用 Ademco Model AD10-12 警号及 Model AB 警号固定座
5. 警号和主机间的电源和防拆线要有刚性保护
6. 防区防拆监视回路需为24小时防区并且不可旁路。

防区编程

火警回路

- 无拨号前延时
- 24-小时布防
- 脉冲警号音
- 监视
 - 温感锁定
 - 烟感复位
- 不可屏蔽
- 500mS 回路反应时间

盗警回路

- 无拨号前延时
- NO/NC 有 EOL
- 稳定警号音
- 500mS 回路反应时间

安装

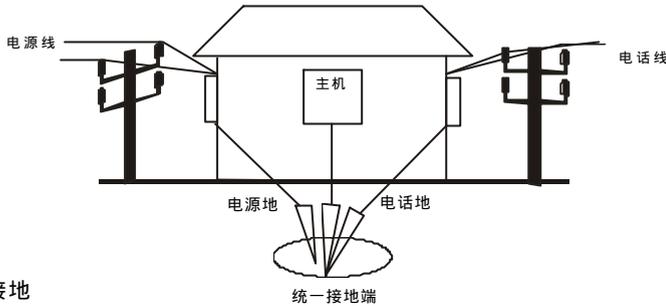
固定

SYSTEM 2316 应该固定在方便连接电源、电话线和接地的地方。

- 从机箱中取出电路板，以免打预制孔时损坏电路板
- 按需要打开预制孔
- 在墙上标出螺丝孔
- 在合适的高度安装机箱、穿过电缆
- 放回电路板，接上接地线
- 连接门下端的铁铰链，以给铁门接地。

接地

为了防雷电、防瞬间电流冲击，该主机应该可靠接地，理想情况是电源、机壳和电话线共地，即统一的接地端，这样可以提供最好的保护。接地端可以是专用接电铜缆，也可以是自来水管等导体，接到主机本身带的绿色接地线上。



接地

接线

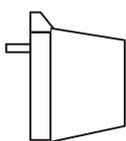
后备电池

SYSTEM 2316 使用 12-volt, 6.5 AH 铅酸蓄电池 (Intellisense 1265). 不要使用不可充电或非铅酸蓄电池，建议每隔3-5年更换一次电池。

红线接电池的正极，黑线接电池的负极，电池有极性反转快融保险丝 3 amp, 3 AG (F4).

交流电源

端子 1 和 2



交流电源是通过一个16.5 VAC, 25 - 40 VA / 50 Hz变压器获得的，把变压器次级连到主机的1、2端子上，至少使用 18 AWG (1.02 mm) 电缆以减小压降，变压器输入端必须接到无开关控制的插座上，不要使用漏电保护的插座。变压器要妥善地安置在墙上。

交流供电失败

如果交流掉电15分钟以上，键盘上就会显示系统故障，如果编程允许的话，会往中心发送交流供电故障报告信息。

警告

⚠ 不要和其他设备共享变压器，否则由此损坏的变压器不在保修范围之内。

⚠ 不要使用不符合上述标准的变压器。

可用电源

主机的 3, 5, 7, 8 端子输出最大电流 750 mA，可开关、不可开关辅助电源和键盘共享电源总线这些输出的总和不得超出200 mA。

警号输出

端子 3 和 4



端子 3 提供最大0.75 amps/10.5 - 13.5 VDC的输出，输出类型（稳定、脉冲等）和时间可以编程设定。

保险丝 F1

端子 3 使用 2.5 amps, 3 AG 快融保险丝保护 (F1).

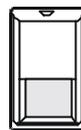
注意：一旦保险丝熔断，要先切断电源，排除故障原因后再更换保险丝、上电。不得使用超出规格的保险丝。

电磁干扰

震动式警号可能产生电磁干扰 (EMI)，电磁干扰不会损坏SYSTEM 2316, 但可能会影响拨号报告。要减小EMI，在警号的端子上跨接 0.01 mfd, 100 v 的电容。电容必须接到产生干扰的警号处。

辅助电源

端子 5, 6, 7



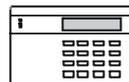
端子 5、7 可以提供10 - 12.5 VDC 电源，端子5 可以用于某些需要可复位电源的设备，如某些玻璃破碎或敏感探测器，端子6是二者的公共端。

保险丝 F2

保险丝 F2, 是 0.75 amp, 3 AG 快融保险丝，提供对 SW/AUX, AUX 的保护。

键盘

端子 6, 8, 9

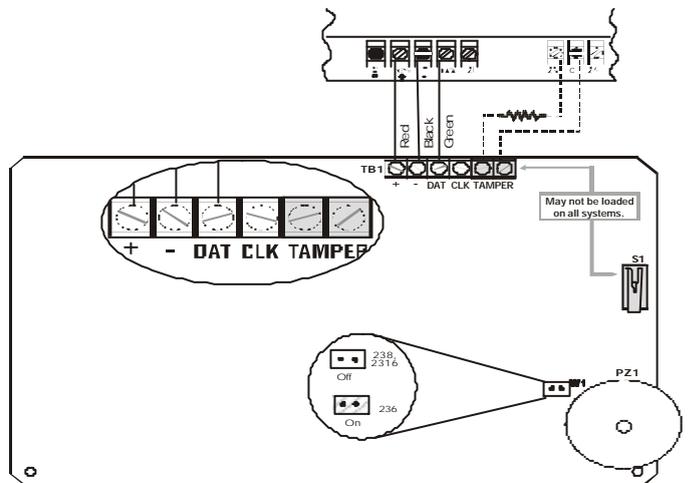


端子 8 (红色) 提供 11 - 14 VDC 键盘电源

端子 6 (黑色) 是 AUX 和 SW/AUX的公共端。

端子 9 (绿色) 是键盘到主机的数据线

最大连线长度：500' (152 m)，22 AWG (0.643 mm) 铜线



如上图连接键盘和主机, Alpha Plus键盘在压电陶瓷片附近有一个跳线, 当与System 2316 主机合用时, 该跳线必须断开。

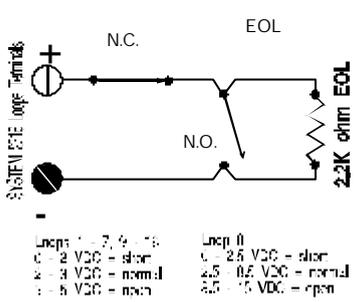
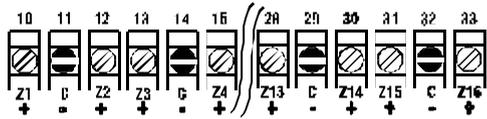
SYSTEM 2316 最多可以使用 16 个键盘 (8 Alpha, 8 LED). 每个LED 键盘耗电35mA, 每个LCD 键盘耗电64mA, 参考主机的电流限制确定使用键盘的数量.

保险丝 F3

端子 8 (键盘电源) 使用 0.75 amp, 3 AG, 快融保险丝保护 (F3).

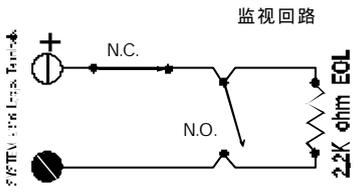
回路输入

端子 10 到 33



每个防区都可以通过编程定义, 可以接成常开、常闭或者由末端电阻监控的回路。2.2K-ohm EOL

若编程为末端电阻监控, 如果系统布防不管开路或短路都会报警。



若设成监视回路, 开路报故障 (不管布防或撤防); 短路的话, 布防报警, 撤防无反应。

回路 8

端子 20, 21 是一个标准的连接两线探测器的回路, 可以提供电源为 10 - 12.5 VDC / 50 mA, 使用该回路可以连接玻璃破碎或烟感探测器, 该回路所提供的电源算作辅助电源的一部分。

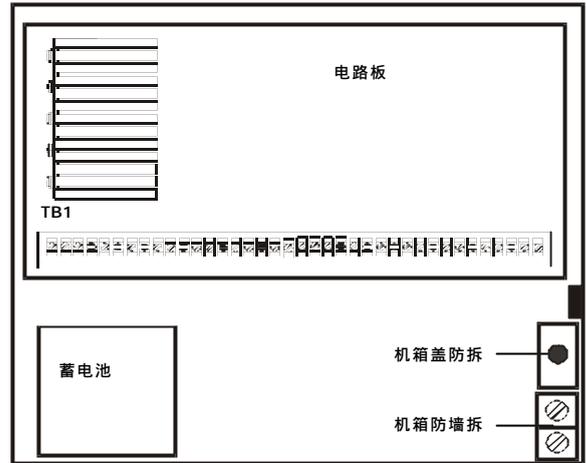
安装防拆开关

SYSTEM 2316 机箱使用 Ademco Model 19 防拆开关, 机箱结构可以放置2个防拆开关, 一个用于机箱盖防拆, 一个用于墙防拆。安装方法如下:

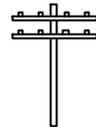
1. 防拆开关放置在机箱内右下角, 防墙拆的撞针从机箱背后的小孔穿过; 机箱盖防拆撞针应伸出机箱水平面。参考下一栏的图片。
2. 依次安装防拆开关并连接到主机的相应报警端子上。
3. 编程相应的防区: NC, EOL, 24-小时等。

安装好以后, 打开机箱盖、把机箱从墙上拿开将从主机上得到相应的防拆报警信号。

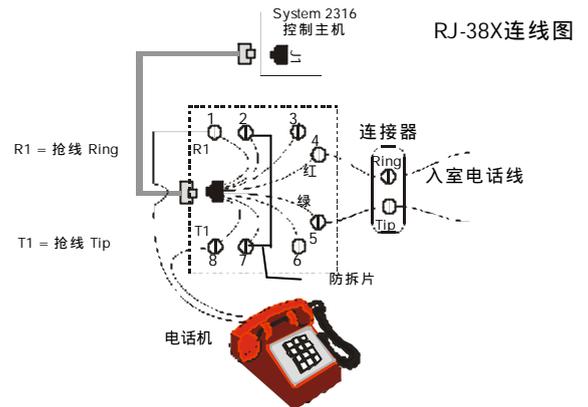
安装 SYSTEM 2316 机箱防拆开关



电话接口:



使用 9.X PCF 或 9.X PCP 电缆把SYSTEM 2316 连到电话线上, 每条电缆的一端有一个8芯插头, 可以插到2316的J1上。另一端连到电话公司提供的RJ31 或 RJ38X 上, 如下图连接该电缆:



9.X PCF

9.X PCF 有8个接线柱, 和 RJ-38X 的连接如下:

- 红 = ring
- 绿 = tip
- 灰 = 抢线 ring
- 棕 = 抢线 tip
- 兰、橙 = 防拆
- 黄、黑 = 备用

系统加电

系统加电5分钟之后会切断交流电2分钟检测后备电池、监视负载情况。

一个LED键盘情况下后备电池的使用时间:

辅助电源*	后备时间
50 mA	32 小时
150 mA	24 小时
250 mA	16 小时
500 mA	10 小时

* 键盘、辅助电源以及回路8的总消耗。

若您在系统显示 SYSTEM TROUBLE-LOW BATTERY 后更换电池，必须进行带载测试，按 [*] [6] [4] [#] 进行动态电池测试。

电压变化

端子 5, 7, 8 间的电压根据负载、电池性能和交流电源情况可能在 9.0 - 14.4 VDC 间波动（极端情况）。

安装键盘

ALPHA 键盘

Alpha 顶视显示，就是说，从液晶板的上面看要比平时或仰视都要清楚。把键盘安装到合适位置并且调整视角以得到最佳观察效果。

调整 LCD 显示

要调整视角，首先要把键盘从底座上拆下，电路板底部中央有一个小孔，用一把小起子伸进小孔调整 R23，以得到最佳效果。

键盘编址

系统中的每一个键盘都要有一个地址，并且不得重复，更换键盘时，要保证更换后的键盘地址和更换前的相同，所有键盘编址后，重新给主机加电或者使用[主码][*][6][8][#]复位主机。

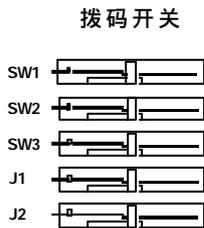
Alpha 键盘编址

第一次加电时，没有编址的 LCD 键盘会显示 KEYPAD ADDRESS?。输入 0 到 7 之间任意值，输入什么数字并不重要，但是每个键盘都不能和其它键盘重复。超出范围的数字键盘不会接受，若不小心输入一个重复的数字，系统不会正确相应输入，参考第 23 页解决之。

LED 键盘编址

LED 键盘同样需要一个地址，它的编程依靠电路板上的 DIP 开关来实现。

SW1, SW2, SW3 用于 LED 键盘编址，参考下图：



可以使用 8 - 15 的地址，具体哪个地址并不重要，但是每个键盘都不能和其它键盘重复。若不小心编入一个重复的地址，系统不会正确相应输入，参考第 23 页解决之。

SW1	SW2	SW3	键盘地址
关	关	关	8
关	关	开	9
关	开	关	10
关	开	开	11
开	关	关	12
开	关	开	13
开	开	关	14
开	开	开	15

LED 键盘背光显示

拨码开关 J1 控制 LED 键盘的背光显示，J1 闭合（默认设置）背光显示打开，否则背光显示就关闭。

LED 键盘蜂鸣器

拨码开关 J2 控制 LED 键盘 LED 蜂鸣器发声。J2 闭合（默认设置）蜂鸣器打开，否则蜂鸣器就关闭。

出厂设置

默认编程设置

SYSTEM 2316 的出厂默认设置是作为本地系统使用的，实际编程数据列在手册最后 4 页的编程表格中。

注意：若在连接探测器回路前加电，请在每个回路之间接一个 2.2K-ohm EOL 末端电阻。

密码

安装员密码：0 1 2 3 4 5

用户 #1 (主码) 密码：1 2 3 4

用户 #2 - 32: 关闭

断电恢复默认安装员密码：是

访客码：无

需要密码布防：否

布防类型：常模布防

布撤防报告：无

挟持报告：不允许

报告

账号 #1, #2: 无

拨号类型：脉冲

遥控编程：允许

防区

防区 1 = 出入延时 - EOL 回路

防区 2 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 3 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 4 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 5 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 6 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 7 = 门或窗户 - EOL 回路

防区 8 = 火警或烟感 - EOL 监视回路

防区 9 = 内部 - EOL 回路

防区 10 = 内部 - EOL 回路

防区 11 = 内部 - EOL 回路

防区 12 = 内部 - EOL 回路

防区 13 = 内部 - EOL 回路

防区 14 = 内部 - EOL 回路

防区 15 = 内部 - EOL 回路

防区 16 = 内部 - EOL 回路

紧急求助软防区：唧唧警声，无报告

火警软防区：脉冲警声，无报告

匪警软防区：稳定警声，无报告

测试报告

测试报告间隔：7 天，关闭

时延

进入延时：60 秒有提示音

外出延时：30 秒有提示音

警号延时：5 分钟

控制主机：

本地系统：是

动态电池测试：关闭

编程选项

以下是System 2316的编程选项，包括指令地址和数据位，数据位内容在（ ）内。注意：所有指令位置都是16进制的。

编程项	位置
账号 #1	0C (1 - 6)
账号 #2	10 (1 - 6)
交流电频率	2F (5)
按回路划分的接收机号码	1F - 26 & 49 - 50 (1)
按回路划分的报警代码	17 - 1E & 40 - 47 (1 - 2)
警号时延	2D (5)
自动留守布防使能	09 (5)
警号反转操作	2E (3)
取消报告码	2A (5)
取消报告码接收机选择	2A (6)
布防报告码	2C (3)
布防报告码接收机选择	2C (4)
密码指令	09 (2)
每天电池测试使能	2F (2)
默认安装员密码	09 (3)
按回路划分的拨号前延时	30 - 3F (4)
拨号前延时间	0B (1)
重拨次数	0B (6)
拨号类型	0B (2)
禁止回路LED显示	2E (5)
按回路划分的门铃功能	30 - 3F (1)
挟持报告码	2D (1)
挟持报告接收机	2D (2)
紧急报警警声类型	27 (4)
紧急报警接收机	27 (3)
紧急报警报告码	27 (1 - 2)
进入延时时间	2D (3)
进入预警使能	2E (1)
外出延时时间	2D (4)
外出预警使能	2E (2)
布防类型	09 (4)
火警警声类型	28 (4)
火警报警接收机	28 (3)
火警报告码	28 (1 - 2)
4分钟加电延时使能	2F (3)
组屏蔽功能	30 - 3F (3)
访客密码	08 (2 - 6)
访客密码有效时间	09 (1)
安装员密码	00 (1 - 6)
键盘启动遥控编程使能	0B (3)
只用作本地系统	2F (1)
回路布防类型	1F - 26 & 49 - 50 (4)
回路警声类型	1F - 26 & 49 - 50 (5)
回路电路类型	1F - 26 & 49 - 50 (6)
回路反应时间	1F - 26 & 49 - 50 (2)
回路恢复类型	1F - 26 & 49 - 50 (3)
主码 (用户 #1)	01 (2 - 6)
撤防报告码	2C (1)
撤防报告接收机	2C (2)
电话振铃类型	0B (5)
匪警警声类型	29 (4)
匪警报告接收机	29 (3)
匪警报告码	29 (1 - 2)
接收机 #1 信息格式	0A (2)
接收机 #1 电话号码	0D - 0F (1 - 6)
接收机 #1 接收机格式	0A (1)
接收机 #2 信息格式	0A (4)
接收机 #2 电话号码	11 - 13 (1 - 6)
接收机 #2 接收机格式	0A (3)
恢复报告接收机	2A (2)
按回路得恢复报告码	17 - 1E & 40 - 47 (3 - 4)
布防确认使能	2E (4)

编程项	位置
RPS 使能	0B (4)
RPS 电话号码	14 - 16 (1 - 6)
测试报告计时器	A0 (1)
时钟设置	B3 & B4 (1 - 6)
旁路使能	30 - 3F (2)
旁路报告接收机选择	2A (1)
每回路得旁路报告码	17 - 1E & 40 - 47 (5 - 6)
软防区操作使能	2F (4)
测试报告码	2B (1 - 2)
测试报告码间隔	2B (4)
测试报告接收机选择	2B (3)
故障报告码	48 (1)
故障报告接收机选择	48 (2)
故障恢复报告码	48 (3)
故障恢复报告接收机选择	48 (4)
系统状态报告码	2A (3)
系统状态报告接收机选择	2A (4)
用户布防类型	01 - 08 & 51 - 68 (1)
用户密码	01 - 08 & 51 - 68 (2 - 6)

主机编程

您可以使用LED、LCD键盘或遥控编程软件对SYSTEM2316进行编程，遥控编程操作方法请参考软件说明书，本说明书从第八页开始简要讲解各编程选项。

开始编程

输入 [安装员密码][*][0][#]，默认的安装员密码是 **0 1 2 3 4 5**，LED 键盘上的编程指示灯亮起表示进入编程状态，液晶键盘上将显示 **CMD DATA** 表示进入编程状态

使用 LED 键盘编程

使用LED键盘编程是一步式操作，输入2位的地址码，跟着输入想要的编程数据，然后按[#]保存数据即可。LED键盘上不会显示任何的编程数据，如果不能确定编入的数据是否正确，只有再次重新输入。

注意： 使用LED键盘编程 A0, B3, B4 时，尤其要注意以上编程顺序。

警告： 输入指令地址后没有输入编程数据就按[#]，键盘将响5声表示编程错误，纠正错误的方法就是再次按正确的方法输入编程数据。

使用液晶键盘编程

用液晶键盘编程是两步式的，首先输入2位地址码按[#]，键盘上将显示该地址原来的编程数据，然后输入您想要的编程数据后按[#]保存即可。您也可以通过按[#]按顺序查阅各编程项。

注意： A0, B3, B4 编程项需直接键入地址，保存在这些地址里的编程数据不会显示，编程这些数据项时，输入指令地址按[#]，然后输入编程数据按[#]保存即可。

编程16进制数据

编程数据为16进制，包含0-9以及A-F，数据0-9可以直接输入，而下表列出了如何输入A-F。

编程转换	
16进制数	按键
A	*0
B	*1
C	*2
D	*3
E	*4
F	*5

编程液晶键盘

确认键盘接好并且已经上电，您只能在主机撤防状态才可以进行编程。

注意：编程键盘不同于键盘编程。

结束编程

最后两个编程地址是CL 68/B4，当您在这些地址按[#]时，将进入到CL 69/CL B5，但这些选项在SYSTEM 2316中并不存在SYSTEM 2316，如果您输入了这些选项，那么或者输入[*] [#]退出编程，或者输入别的编程地址进入到别的编程项。（使用LED键盘时注意按键顺序）

液晶键盘

您可以在液晶键盘上编制16个防区的标签、系统信息、地址等。防区标签可以在步测或有防区失效或报警后按[#]时显示出来；服务信息在交流掉电、保险丝故障、通信故障、电池故障时显示出来；安装商信息在系统撤防时显示。键盘地址只在系统初始化时显示。

这些信息可以直接在液晶键盘上输入或者通过遥控编程软件编制，遥控编程软件的使用请参考软件说明书。

键盘信息编程

用户可以使用编程模板来编程这些信息以及防区标识符，以下的模板在编程键盘时使用。

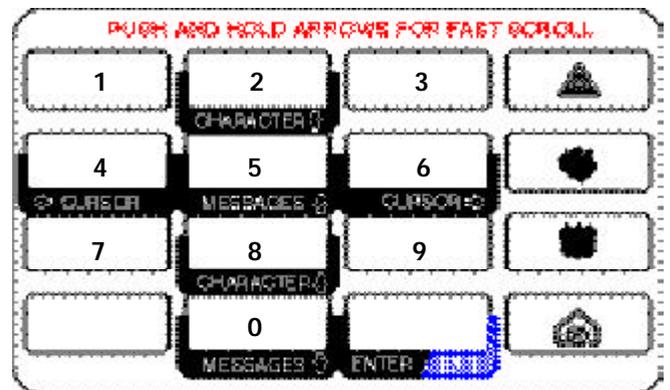
键入 [安装员密码] [*] [0] [1] [#]进入键盘编程，输入的信息可以包括表中的大小写字母，数字(0 - 9)以及22个特殊字符。

按 [2] 向前查找您需要的字符，按 [8] 向后查找。

找到想要的字符后，按 [6] 光标右移，按 [4] 光标左移，所有字符输入完后，按 [#] 保存并移到下一条信息，使用 [0] 键往前查找信息。

液晶键盘信息顺序为：

- 服务信息
- 安装商信息
- 软防区标识符 (C)
- 接线防区标识符
- 键盘地址

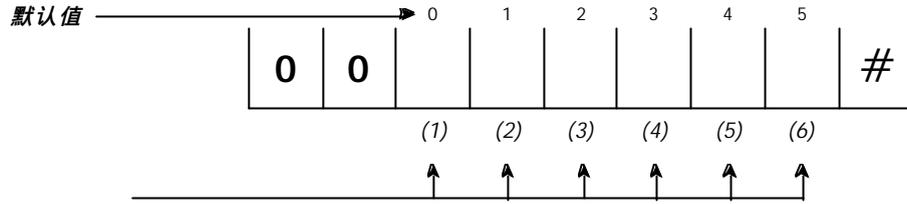
ALPHA PLUS 编程模板**ALPHA PLUS 编程模板**

注意：超过5分钟不按键将自动退出编程

退出键盘编程

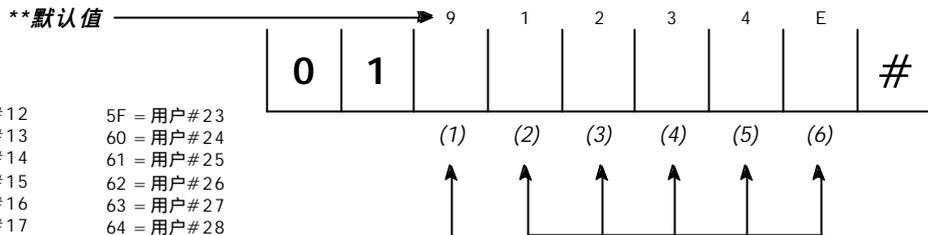
按 [*] [#]或5分钟以上不作任何操作都将退出编程。

指令地址 00: 安装员密码



数据位 (1) - (6): 安装员密码
必须是6位数

指令地址 01 - 08 和 51 - 68: 用户密码以及布防类型



- | | | |
|-----------------|-------------|-------------|
| 01 = 用户 #1 (主码) | 54 = 用户 #12 | 5F = 用户 #23 |
| 02 = 用户 #2 | 55 = 用户 #13 | 60 = 用户 #24 |
| 03 = 用户 #3 | 56 = 用户 #14 | 61 = 用户 #25 |
| 04 = 用户 #4 | 57 = 用户 #15 | 62 = 用户 #26 |
| 05 = 用户 #5 | 58 = 用户 #16 | 63 = 用户 #27 |
| 06 = 用户 #6 | 59 = 用户 #17 | 64 = 用户 #28 |
| 07 = 用户 #7 | 5A = 用户 #18 | 65 = 用户 #29 |
| 08 = 用户 #8 (访客) | 5B = 用户 #19 | 66 = 用户 #30 |
| 51 = 用户 #9 | 5C = 用户 #20 | 67 = 用户 #31 |
| 52 = 用户 #10 | 5D = 用户 #21 | 68 = 用户 #32 |
| 53 = 用户 #11 | 5E = 用户 #22 | |

**每个用户的默认值都不一样, 参考本手册末尾的编程表格。

注意: 某些编程项允许不同的数据长度, 需要有结束符, 在结束时输入 "E" 结束。余下的位数添入 "0"。满6位则无需结束符。

注意: 必须有布撤防报告, 参考 CL 2C 的数据位 1 和 3

数据位 (1): 布防类型

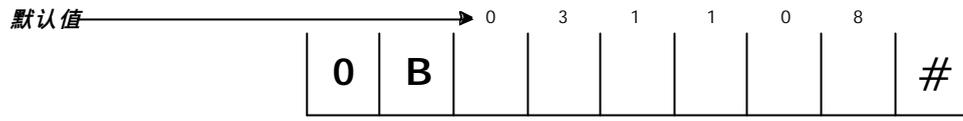
- 1 = 单布防, 无布防报告, 不能旁路
- 2 = 单撤防, 无撤防报告, 不能旁路
- 3 = 布撤防, 无布撤防报告, 不能旁路
- 4 = 单布防, 有布防报告, 不能旁路
- 5 = 单撤防, 有撤防报告, 不能旁路
- 6 = 布撤防, 有布撤防报告, 不能旁路
- 7 = 单布防, 无布防报告, 允许旁路
- 8 = 单撤防, 无撤防报告, 允许旁路
- 9 = 布撤防, 无布撤防报告, 允许旁路
- ∴0 = 单布防, 有布防报告, 允许旁路
- *1 = 单撤防, 有撤防报告, 允许旁路
- *2 = 布撤防, 有布撤防报告, 允许旁路

数据位 (2) - (6): 密码 (PIN)

密码可以为2-5位, 有效字符0-9。

编程转换	
16进制数	按键
A	∴ 0
B	∴ 1
C	∴ 2
D	∴ 3
E	∴ 4
F	∴ 5

指令地址 0B: 通信控制



数据位 (1): 拨号延时

- | | | | |
|----------|----------|------------|------------|
| 0 = 0 秒 | 4 = 40 秒 | 8 = 80 秒 | *2 = 120 秒 |
| 1 = 10 秒 | 5 = 50 秒 | 9 = 90 秒 | *3 = 130 秒 |
| 2 = 20 秒 | 6 = 60 秒 | *0 = 100 秒 | *4 = 140 秒 |
| 3 = 30 秒 | 7 = 70 秒 | *1 = 110 秒 | *5 = 150 秒 |

数据位 (2): 拨号方式

- 1 = DTMF - 双音多频 (10/sec)
- 2 = DTMF (5/sec)
- 3 = 脉冲(10/sec)

数据位 (3): 允许键盘启动 RPS

- 0 = 不
- 1 = 是

数据位 (4): RPS 使能

- 0 = 不
- 1 = 是, 允许远程启动 RPS

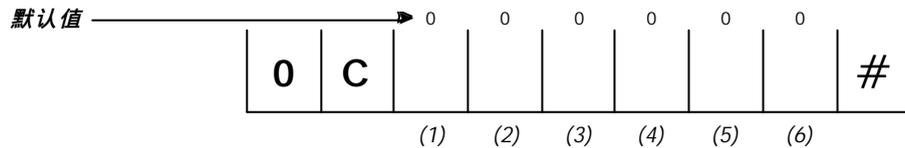
数据位 (5): 电话振铃类型

- 0 = 单振铃, 每次振铃间隔较长
- 1 = 双振铃, 快速振铃两次再间隔稍长时间

数据位 (6): 拨号次数

- | | | | |
|---------|---------|-----------|-----------|
| 1 = 1 次 | 5 = 5 次 | 9 = 9 次 | *3 = 13 次 |
| 2 = 2 次 | 6 = 6 次 | *0 = 10 次 | *4 = 14 次 |
| 3 = 3 次 | 7 = 7 次 | *1 = 11 次 | *5 = 15 次 |
| 4 = 4 次 | 8 = 8 次 | *2 = 12 次 | |

指令地址 0C: 帐号 1



该帐号用于接收机 1

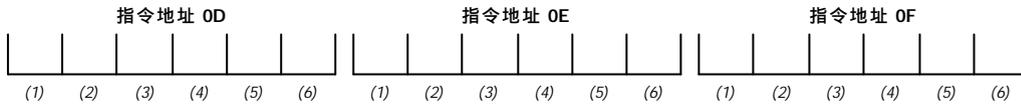
数据位 (1) - (6): 帐号

- 有效输入 0 - F.
- 帐号右对齐, 最后一位必须位于数据位 (6).
- SYSTEM 2316 如下读取帐号
- 数据位 (4) - (6) 3-位帐号
- 数据位 (3) - (6) 4-位帐号
- 数据位 (1) - (6) 6-位帐号
- 不用的位添入 0

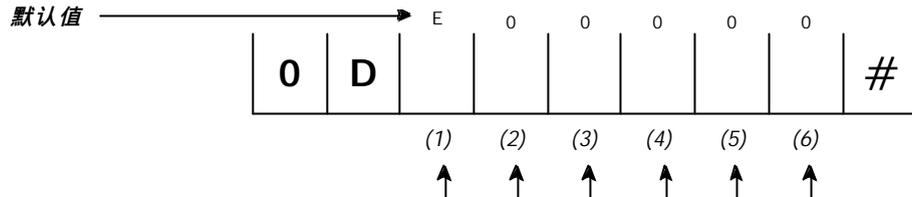
编程转换	
16进制数	按键
A	※ 0
B	※ 1
C	※ 2
D	※ 3
E	※ 4
F	※ 5

指令地址 0D - 0F: #1 接收机电话号码

以拨号顺序为序



指令地址 0D: #1 接收机电话号码 (数据位 1 - 6)

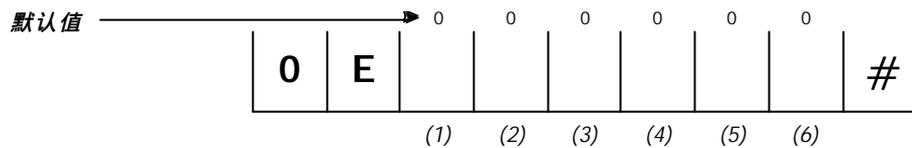


数据位 (1) - (6):

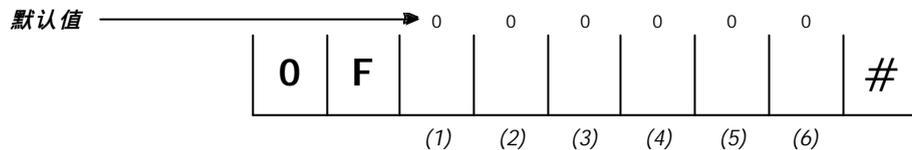
- 0 - 9 = 所拨号码
- * 0 = 拨号音检测
- * 2 = * (DTMF 拨号, 在脉冲拨号中不用)
- * 3 = # (DTMF 拨号, 在脉冲拨号中不用)
- * 4 = 号码结束符
- * 5 = 5 秒延时

首先拨第一位 (1)
必须以 * 4 作为号码结束符, 剩下的位添 0, 0 在实际使用中并不被拨出。

指令地址 0E: #1 接收机电话号码 (数据位 7 - 12)

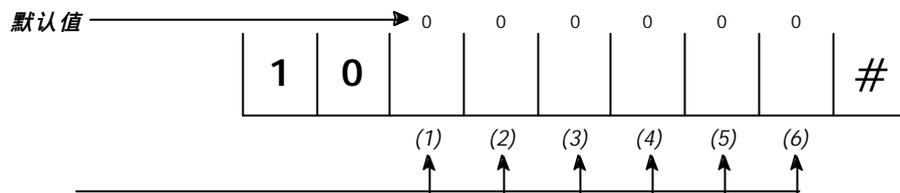


指令地址 0F: #1 接收机电话号码 (数据位 13 - 18)



指令地址 10: 帐号 2

该帐号用于接收机 2



数据位 (1) - (6): 帐号

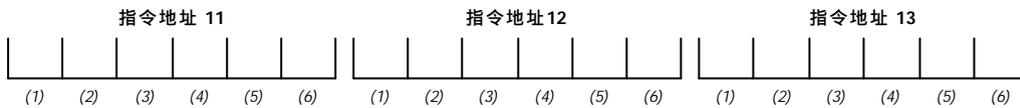
- 有效输入 0 - F.
- 帐号右对齐, 最后一位必须位于数据位 (6).
- SYSTEM 2316 如下读取帐号
- 数据位(4) - (6) 3-位帐号
- 数据位(3) - (6) 4-位帐号
- 数据位(1) - (6) 6-位帐号
- 不用的位添入 0

编程转换

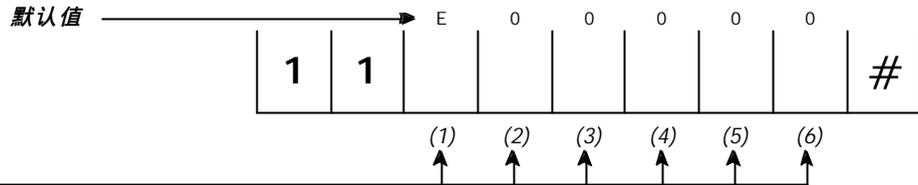
16进制数	按键
A	※ 0
B	※ 1
C	※ 2
D	※ 3
E	※ 4
F	※ 5

指令地址 11 - 13: #2 接收机电话号码

以拨号顺序为序



指令地址 11: #2 接收机电话号码 (数据位 1 - 6)

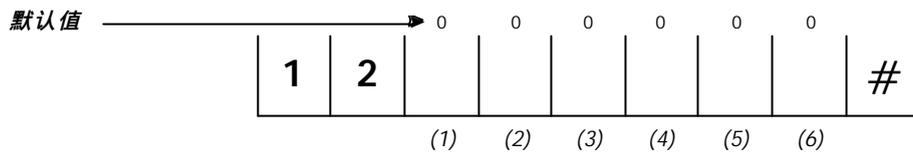


数据位 (1) - (6):

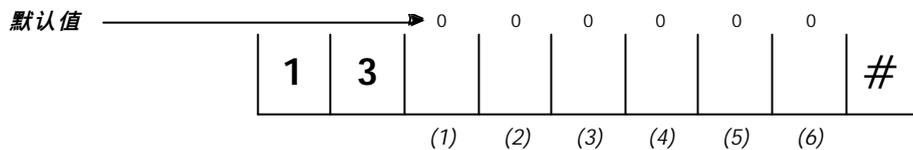
- 0 - 9 = 所拨号码
- *0 = 拨号音检测
- *2 = * (DTMF 拨号, 在脉冲拨号中不用)
- *3 = # (DTMF 拨号, 在脉冲拨号中不用)
- *4 = 号码结束符
- *5 = 5 秒延时

首先拨第一位 (1)
必须以 *4 作为号码结束符, 剩下的位添 0, 0 在实际使用中并不被拨出。

指令地址 12: #2 接收机电话号码 (数据位 7 - 12)



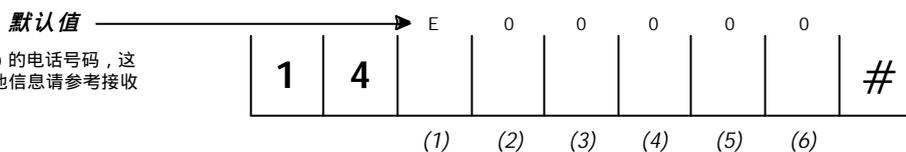
指令地址 13: #2 接收机电话号码 (数据位 13 - 18)



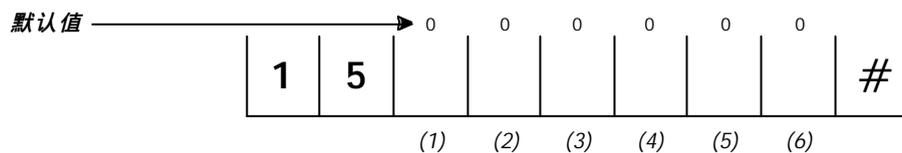
指令地址 14 - 16: RPS 电话号码

指令地址 14: RPS 电话号码 (数据位 1 - 6)

指令地址 14 - 16 储存着遥控编程 (RPS) 的电话号码, 这个电话号码用于遥控编程软件的编程, 其他信息请参考接收机 #2 以上的信息。

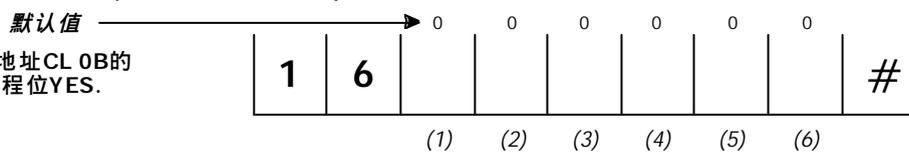


指令地址 15: RPS 电话号码 (数据位 7 - 12)



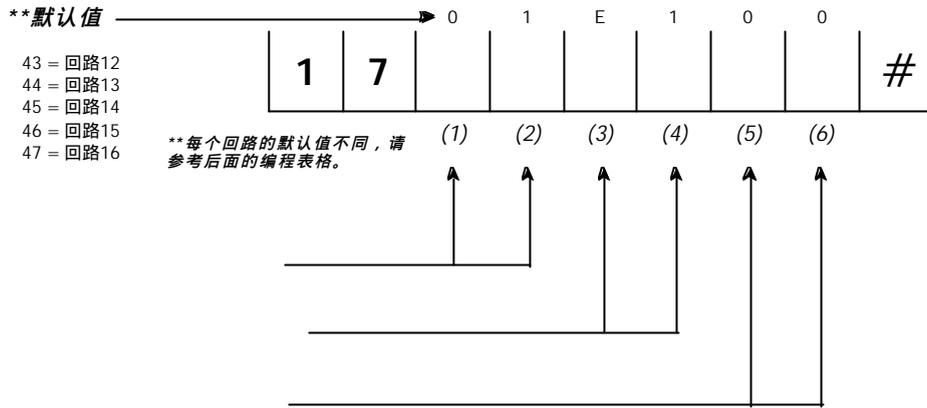
指令地址 16: RPS 电话号码 (数据位 13 - 18)

注意: 为了使用遥控编程, 指令地址 CL 0B 的 (3)、(4) 数据位需编程位 YES.



指令地址 17 - 1E & 40 - 47: 回路报告码

- 17 = 回路 1
- 18 = 回路 2
- 19 = 回路 3
- 1A = 回路 4
- 1B = 回路 5
- 1C = 回路 6
- 1D = 回路 7
- 1E = 回路 8
- 40 = 回路 9
- 41 = 回路 10
- 42 = 回路 11



数据位 (1) & (2): 报警报告码

输入 00 禁止报告

数据位 (3) & (4): 恢复报告码

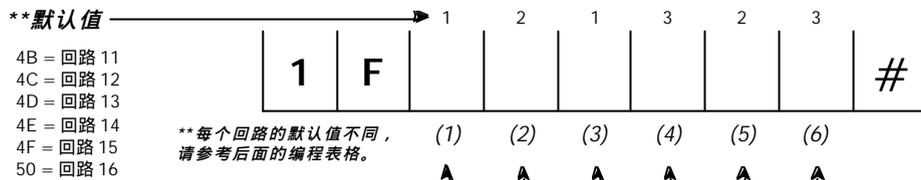
输入 00 禁止报告

数据位 (5) & (6): 旁路报告码

输入 00 禁止报告

指令地址 1F - 26, & 49 - 50: 回路控制

- 1F = 回路 1
- 20 = 回路 2
- 21 = 回路 3
- 22 = 回路 4
- 23 = 回路 5
- 24 = 回路 6
- 25 = 回路 7
- 26 = 回路 8
- 49 = 回路 9
- 4A = 回路 10



数据位 (1): 报警接收机选择

- 0 = 接收机 1 (接收机 2 备份)
- 1 = 只有接收机 1
- 2 = 只有接收机 2
- 3 = 接收机 1、2 双报告

数据位 (2): 回路反应时间

- 0 = 5 毫秒
- 1 = 250 毫秒
- 2 = 500 毫秒
- 3 = 750 毫秒

数据位 (3): 回路恢复类型

- 0 = 无恢复报告
- 1 = 回路正常时报告
- 2 = 回路正常并且警号静音后报告
- 3 = 回路正常并且系统撤防后报告

数据位 (4): 回路布防类型

- 1 = 内部防区, E/E 延时
- 2 = 即时防区
- 3 = 延时防区
- 4 = 长延时: 2倍延时
- 5 = 白天/即时蜂鸣: 白天异常时逢鸣
- 6 = 白天/延时蜂鸣: 白天异常时逢鸣
- 7 = 白天/即时警号: 白天异常警号响
- 8 = 白天/延时警号: 白天异常警号响
- 9 = 24 小时防区: 总处于布防状态

数据位 (5): 回路警号类型

- 1 = 脉冲警号 3
- 2 = 脉冲
- 3 = 稳定
- 4 = 啾啾
- 5 = 静音, LED 无指示
- 6 = 静音, 但 LED 有指示

数据位 (6): 回路电路类型

- 1 = 常开
 - 2 = 常闭
 - 3 = 末端电阻 (EOL)
 - 4 = 监视、警号锁定
 - 5 = 监视、警号不锁定
- 注意:** 4、5 类型在开路时报故障, 而不管主机处于什么状态。

编程转换

16进制数

A
B
C
D
E
F

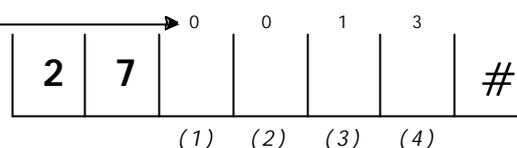
按键

*0
*1
*2
*3
*4
*5

指令地址 27: 软防区 A (紧急救助)

默认值

该防区在液晶或LED键盘上用 "E" 标注.



数据位 (1) 和 (2): 紧急救助报告码
输入 00 禁止该防区的紧急救助报警报告

数据位 (3): 紧急救助防区接收机选择
0 = 接收机 1 接收机 2 备份
1 = 只送到接收机 1
2 = 只送到接收机 2
3 = 接收机1、2 (双报告)

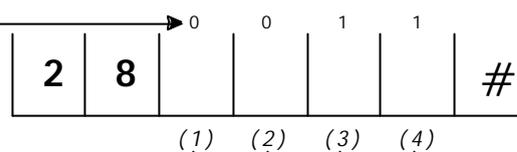
数据位 (4): 回路警号类型
1 = 脉冲警号 3 = 稳定 5 = 无声
2 = 脉冲 4 = 啾啾

注意: 指令地址 2F 的数据位 (4) 必须编程为 YES 以使能软防区。

指令地址 28: 软防区 B (火警)

默认值

该防区在液晶或LED键盘上用 "F" 标注.



数据位 (1) 和 (2): 火警报告码

数据位 (3): 火警接收机选择

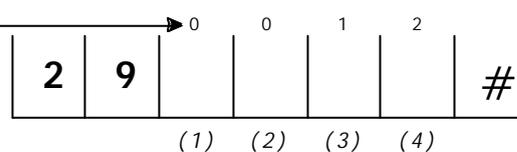
数据位 (4): 回路警号类型

参考指令 27 编程该防区。

指令地址 29: 软防区 C (紧急匪警)

默认值

该防区在液晶或LED键盘上用 "P" 标注.



数据位 (1) 和 (2): 紧急匪警报告码

数据位 (3): 紧急匪警接收机选择

数据位 (4): 回路警号类型

参考指令 27 编程该防区。

编程转换

16进制数	按键
A	⊗ 0
B	⊗ 1
C	⊗ 2
D	⊗ 3
E	⊗ 4
F	⊗ 5

指令地址 2A: 事件报告

默认值



数据位 (1): 旁路报告接收机选择

参考 CL 17 - 1E & 40 - 47 数据位 (5) 和 (6).

- 0 = 接收机1, 接收机2备份
- 1 = 只送到接收机1
- 2 = 只送到接收机2
- 3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (2): 恢复报告接收机选择

参考 CL 17 - 1E & 40 - 47 数据位 (3) 和 (4).

- 0 = 接收机1, 接收机2备份
- 1 = 只送到接收机1
- 2 = 只送到接收机2
- 3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (3): 系统状态报告码

有效输入为 0 - F.

报告时主机将加一个固定的扩展位, 扩展位代码如下:

编程为 0 将禁止系统状态报告。

数据位 (4): 系统状态报告接收机选择

- 0 = 接收机1, 接收机2备份
- 1 = 只送到接收机1
- 2 = 只送到接收机2
- 3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (5): 取消报告码

有效输入为 0 - F.

报告时主机将加用户号码作为第二位,

编程为 0 将禁止系统状态报告。

数据位 (6): 取消报告接收机选择

- 0 = 接收机1, 接收机2备份
- 1 = 只送到接收机1
- 2 = 只送到接收机2
- 3 = 接收机1、2 (双报告)

系统状态固定扩展码

- | | |
|------------|-------------|
| 1 = 电池电压低 | 7 = 交流恢复 |
| 2 = 交流掉电 | 8 = 警号保险丝恢复 |
| 3 = 警号保险丝断 | B = 看门狗复位 |
| 5 = 通讯失败 | C = 编程结束 |
| 6 = 电池恢复 | |

指令地址 2B: 测试报告

默认值



数据位 (1) 和 (2): 测试报告码

有效输入为 0 - F.

编程为 00 禁止发送测试报告。

数据位 (3): 测试报告接收机选择

- 0 = 接收机1, 接收机2备份
- 1 = 只送到接收机1
- 2 = 只送到接收机2
- 3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (4): 测试报告间隔时间

- | | | |
|-----------|-----------|-------------------|
| 1 = 1 小时 | 5 = 24 小时 | ※0 = 1 小时 (布防状态) |
| 2 = 2 小时 | 6 = 7 小时 | ※1 = 2 小时 (布防状态) |
| 3 = 4 小时 | 7 = 14 小时 | ※2 = 4 小时 (布防状态) |
| 4 = 12 小时 | 8 = 21 小时 | ※3 = 12 小时 (布防状态) |
| | 9 = 30 小时 | ※4 = 24 小时 (布防状态) |

注意: CL A0 必须编程正确以发送测试报告

指令地址 2C: 布撤防报告码

默认值



数据位 (1): 撤防报告码

有效输入为 0 - F.
撤防报告码的后面跟着用户号码
编程为 0 禁止发送撤防报告码

数据位 (2): 撤防报告接收机选择

0 = 接收机1, 接收机2备份
1 = 只送到接收机1
2 = 只送到接收机2
3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (3): 布防报告码

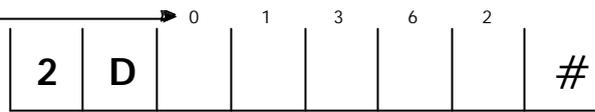
有效输入为 0 - F.
布防报告码的后面跟着用户号码
编程为 0 禁止发送布防报告码

数据位 (4): 布防报告接收机选择

0 = 接收机1, 接收机2备份
1 = 只送到接收机1
2 = 只送到接收机2
3 = 接收机1、2 (双报告)

指令地址 2D: 挟持报告和延时

默认值



数据位 (1): 挟持报告码

有效输入为 0 - F.
挟持报告码的后面跟着用户号码
编程为 0 禁止发送挟持报告码

数据位 (2): 挟持报告接收机选择

0 = 接收机1, 接收机2备份
1 = 只送到接收机1
2 = 只送到接收机2
3 = 接收机1、2 (双报告)

数据位 (3): 进入延时

1 = 10 秒
2 = 20 秒
3 = 30 秒
4 = 40 秒
5 = 50 秒
*0 = 100 秒
6 = 60 秒
7 = 70 秒
8 = 80 秒
9 = 90 秒
*1 = 110 秒
*2 = 120 秒
*3 = 130 秒
*4 = 140 秒
*5 = 150 秒

注意: 大于 150 秒的进入延时, 请参考 CL 1F - 26 & 49 - 50 数据位 (4)

数据位 (4): 外出延时

1 = 10 秒
2 = 20 秒
3 = 30 秒
4 = 40 秒
5 = 50 秒
6 = 60 秒
7 = 70 秒
8 = 80 秒
9 = 90 秒
*0 = 100 秒
*1 = 110 秒
*2 = 120 秒
*3 = 130 秒
*4 = 140 秒
*5 = 150 秒

注意: 大于 150 秒的延时, 请参考 CL 1F - 26 & 49 - 50 数据位 (4)

数据位 (5): 警号持续时间

1 = 2 分钟
2 = 5 分钟
3 = 10 分钟
4 = 15 分钟
5 = 30 分钟

编程转换

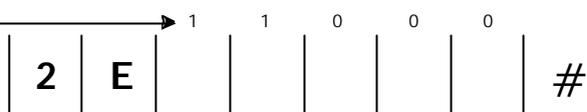
16进制数

按键

A	⊗ 0
B	⊗ 1
C	⊗ 2
D	⊗ 3
E	⊗ 4
F	⊗ 5

指令地址 2E: 警号/指示灯开关

默认值



数据位 (1): 进入预警使能

0 = 关

1 = 开, 进入延时期间键盘发声

数据位 (2): 外出预警使能

0 = 关

1 = 开, 外出延时期间键盘发声

数据位 (3): 警号翻转操作

0 = 关

1 = 开, 非报警状态有输出电压 (警号需要外部电源)

数据位 (4): 布防确认

0 = 关

1 = 开: 布防后进行警号测试 (不联网用户在外出延时结束后, 联网用户在发送布防报告时), 警号响 2 秒。

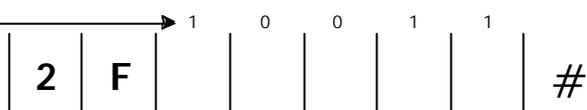
数据位 (5): 关闭回路指示灯

0 = 不关

1 = 关: 5分钟后关闭防区指示灯。

指令地址 2F: 系统控制

默认值



数据位 (1): 只用作本地系统

0 = 不

1 = 是: 关闭除了遥控编程以外的所有外界通信

数据位 (2): 允许动态电池测试

0 = 不允许

1 = 允许: 带载状态下每24小时执行一次2分钟的电池测试/

数据位 (3): 允许加电后的4分钟延时

0 = 不允许

1 = 允许: 加电后的4分钟内抑制所有报警

数据位 (4): 允许使用软防区

0 = 不允许

1 = 允许: 允许使用紧急救助报警(E), 火警(F), 紧急匪警(P) 按键 (参考 CL 27 - 29)

数据位 (5): 交流电频率

0 = 50 Hz

1 = 60 Hz

编程转换

16进制数

A
B
C
D
E
F

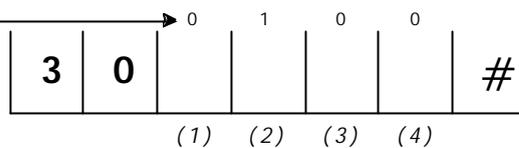
按键

⊗ 0
⊗ 1
⊗ 2
⊗ 3
⊗ 4
⊗ 5

指令地址 30 - 3F: 回路开关

默认值

- | | | | |
|-----------|-----------|------------|------------|
| 30 = 回路 1 | 34 = 回路 5 | 38 = 回路 9 | 3C = 回路 13 |
| 31 = 回路 2 | 35 = 回路 6 | 39 = 回路 10 | 3D = 回路 14 |
| 32 = 回路 3 | 36 = 回路 7 | 3A = 回路 11 | 3E = 回路 15 |
| 33 = 回路 4 | 37 = 回路 8 | 3B = 回路 12 | 3F = 回路 16 |



数据位 (1): 允许门铃功能
 0 = 不允许
 1 = 允许, 撤防状态该防区触发键盘将响 2 秒。

数据位 (2): 允许该防区旁路
 0 = 不允许
 1 = 允许: 授权用户可以旁路该防区
 参考 CL 01 - 08 & 51 - 58 数据位 (1) 的布防类型(授权级别)

数据位 (3): 允许该防区组旁路
 0 = 不允许
 1 = 允许: 允许该防区属于某个旁路组, 以便在留守或即时布防时旁路 (参考 CL 09 数据位 (5) 以及 21 & 25 页)

数据位 (4): 拨号前延时
 0 = 不延时
 1 = 延时: 报警拨号前延时, 延时间在 0B (1) 中编程设定

指令地址 48: 故障报告

默认值



数据位 (1): 故障报告码
 这是一位报告码
 编程为 0 将禁止故障报告

数据位 (2): 故障报告接收机选择
 0 = 接收机1、接收机2备份
 1 = 只送到接收机1
 2 = 只送到接收机2
 3 = 接收机1、2 (双报告)

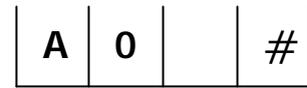
数据位 (3): 故障恢复报告码
 这是一位报告码
 编程为 0 将禁止故障恢复报告

数据位 (4): 故障恢复报告接收机选择
 0 = 接收机1、接收机2备份
 1 = 只送到接收机1
 2 = 只送到接收机2
 3 = 接收机1、2 (双报告)

编程转换	
16进制数	按键
A	⊗ 0
B	⊗ 1
C	⊗ 2
D	⊗ 3
E	⊗ 4
F	⊗ 5

指令地址 A0: 测试报告计时器

设定第一次送到报警中心的测试报告时间，每次加电或 CPU 复位主机都以该时间往中心发送测试报告。



编程时并不显示以前的编程数据

数据位 (1): 设定测试报告计时器

0 = 1/4 小时	4 = 3 小时	8 = 10 小时	※2 = 18 小时
1 = 1/2 小时	5 = 4 小时	9 = 12 小时	※3 = 20 小时
2 = 1 小时	6 = 6 小时	※0 = 14 小时	※4 = 22 小时
3 = 2 小时	7 = 8 小时	※1 = 16 小时	※5 = 24 小时

注意: 参考 CL 2B 设定报告间隔

例如: 当前时间是 15:00 小时(3:00 pm), 您想第一次测试报告在 01:00 小时时发送(1:00 am), 3:00 pm + 10 hours = 1:00 am. 在编程项里输入 "8" 即可。

指令地址 B3: 设定实时钟 (年、月、日)

此项设定的日期在 B4 编程以前没有任何作用。



编程时并不显示以前的编程数据

数据位 (1): 年的十位

数据位 (2): 年的个位

数据位 (3): 月的十位

数据位 (4): 月的个位

数据位 (5): 天的十位

数据位 (6): 天的个位

例如: 4, 4, 1998, B3 编程如下



指令地址 B4: 设定实时钟 (小时、分钟、秒)

设定系统时间的时、分、秒，以 BCD 编码格式输入 (军用时间)。



编程时并不显示以前的编程数据

数据位 (1): 小时的十位

数据位 (2): 小时的个位

数据位 (3): 分钟的十位

数据位 (4): 分钟的个位

数据位 (5): 秒的十位

数据位 (6): 秒的个位

例如: 下午1点28分30秒, B4 输入数据如下:

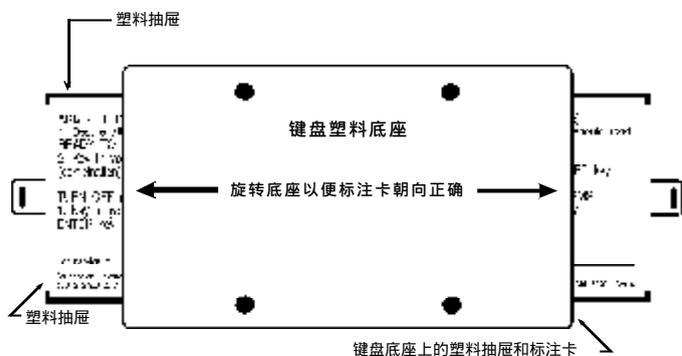


键盘标记卡

每个键盘都附有一张键盘标记卡和快速操作说明，参照下图设置每个键的标记。

标注卡从左边抽出示例

标注卡从右边抽出示例



1. 在标注卡内添入防区描述
2. 以 "Y" 或 "N" 标记该防区是否可以旁路。
3. 决定抽屉要从哪个方向抽出
4. 剥掉抽屉表面的胶
5. 把标记卡贴到抽屉中央位置
6. 把标记卡压紧到抽屉上
7. 把抽屉推会到键盘底座中

测试

安装完成后，接好交流电和蓄电池，必要的话测试所有的功能操作。

致工程商

对于任何的报警系统，有规律地熟练性检查维护（至少每月一次）以及用户每天操作使用的有效观察都是必不可少的。工程商应该给用户一个正常的系统维护，并且向用户解释清楚系统的局限性。为了保证系统的正常运行，建议用户每周至少进行一次系统测试。

电话线问题

若出现电话线故障，就要把主机和电话线断开（从墙上插座处断开，而不要只断开主机内部的接线），如果电话线工作正常了，就表示主机有故障，需要返修。

若电话线工作仍旧不正常，就需要咨询电话服务公司。用户不要试图自行维修主机板，否则厂家将不再承担保修义务。

看门狗指示器



SYSTEM 2316 使用一种叫做看门狗的先进电路来监视 CPU 的工作以保主机工作正常。

主机工作正常时，看门狗指示灯（DS1）将不停闪烁，若看门狗探测到故障，就将复位主机。

若主机工作不正常，或者看门狗指示灯不再闪烁，请咨询本公司的技术支持或当地代理商。

FCC 通告

警告：该设备应由专业报警工程商安装。

未经本公司许可的对于主机的任何改动都有可能使该主机工作不正常，并且本公司将不承担由此引起的任何责任。

该设备符合 FCC 标准的第 68 章的要求。

设备外面的标签上含有有关电话系统的相关参数（REN），必要时可供电话服务商参考。REN参数是决定您的电话线上可以连接多少个该种设备，以及和振铃相关的参数，通常情况下一条电话线上不超过5台设备。具体情况您可以咨询当地电话服务商。

如果您遇到电话线问题，请将电话线从控制主机上拆下，以判断故障原因。如果确认是控制主机故障，必须在故障排除后才能将电话线接回主机。控制主机必须由本公司或授权的维修点维修。

如果控制主机影响电话网络工作，电话公司会停止您的电话服务，并及时通知您。电话公司会建议您更换设备，以不影响电话网络工作。该设备在集团交换网中或投币电话上不能使用。

FCC Part 15通告

这个设备已经通过检测，并符合B级数字电子设备的标准。这个设备会产生无线电波，如果没有根据规定安装，有可能产生干扰。如果确信是该设备产生电磁干扰，用户可以做如下尝试：

- 调整天线的方向
- 将变压器插到另一个插座，不与该设备共用一个插座
- 与销售商或工程师联系

FCC 注册号码: C2DCHN-18741-ALE

加拿大电磁标准

该设备符合加拿大B类电子设备的相关要求

键盘操作指令集

大多数指令对于LED和LCD键盘同样有效，只有少数指令只能用于LCD键盘。
以下指令对于 LED 和 LCD 都有效：

功能	注释	按键
布/撤防	有延时	[密码] [#]
旁路防区 (n)	[n] 是防区号码 # 1 - 16; 可能需要密码	
门铃开/关	可能需要密码	[密码] [*] [5] [#]
用主码修改密码	必须从用户1开始	[主密码] [*] [0] [#] [用户号码] [新密码] [#] [新密码] [#]
清除报警记忆		[*] [1] [#]
退出编程		[*] [#]
火警	键盘启动	[F] (按住 3 秒)
组旁路或布防	布防系统, CL 30 - 3F, 数据位 3 设定的组 旁路防区都被旁路。可能需要密码 (留守布防)	[密码] [*] [4] [#]
组旁路或即时布防	同上, 但系统即时布防。可能需要密码 (即时留守布防)	[密码] [*] [4] [7] [#] 或者 [密码] [*] [7] [4] [#]
即时布防	布防系统, 延时防区转换成即时防区 (有外出延时, 无进入延时), 可能需要密码	[密码] [*] [7] [#]
键盘启动遥控编程	若CL 0B(3)中使能; 可能需要密码	[密码] [*] [0] [2] [#]
紧急救助	键盘启动	[E] (按住 3 秒)
紧急报警	键盘启动	[P] (按住 3 秒)
辅助电源复位	复位设备接在5、6端子 Terminals 5 and 6	[*] [6] [2] [#]
主机复位		[Master 密码] [*] [6] [8] [#]
电池测试	电池电压低恢复以后用	[*] [6] [4] [#]
警号测试	可能需要密码	[密码] [*] [6] [3] [#]
报警中心测试	可能需要密码	[密码] [*] [6] [1] [#]
步测		[*] [6] [0] [#]

注意：关于密码指令的其他信息，请参考第 24 页和 CL 09 (2)。

以下指令仅对 LCD 键盘有效：

功能	注释	按键
布防音开关		[*] [5] [4] [#]
布防确认音开关		[*] [5] [1] [#]
背景光开关		[*] [8] [#]
显示键盘型号、版本		[*] [9] [#]
门铃开关		[*] [5] [3] [#]
预警开关		[*] [5] [2] [#]

以下指令仅对安装员有效

功能	注释	按键
LCD 键盘编程	开启编程键盘	[安装员密码] [*] [0] [1] [#]
LCD 键盘测试		[*] [6] [7] [#]
主机复位		[安装员密码] [*] [6] [9] [#]
主机编程	开启编程键盘	[安装员密码] [*] [0] [#]

常见问题解答

下述问题是我们的技术支持部门经常被问起的问题：

问题： 怎样利用 LED 键盘编程

解答： 利用 LED 键盘编程时，输入要编程的指令地址和要编程的数据，然后按 [#] (参考 6 - 7页)

例如：编制用户密码 #2，该密码只有布防功能，不发送布防报告，不能旁路，密码是 6543，按键组合如下：

指令地址	布防类型	密码	数据保存
[0][2]	[1]	[6][5][4][3][*][4]	[#]

问题： 如何在 LCD 键盘中编制防区描述符？

解答： 要在 LCD 键盘中编程，输入 [安装员密码] [*] [0] [1] [#]，然后、翻页到相应的指令地址即可 (参考第 7、8页)

问题： 如何通过 LED 指示判断故障？

解答： 数种情况可以点亮故障 LED，请参考下表：

故障 LED	电源 LED	防区 LED	原因
慢闪	亮	灭	看门狗
亮	亮	慢闪	防区故障
亮	灭	灭	交流电故障
亮	慢闪	灭	电池电压低
亮	亮	灭	系统故障 (警号或通信故障)

问题： 如何输入 16 进制数？

解答： 16 进制数是利用 [*] 键和数字键 [0] - [5]来输入的，更多的信息可以参考第 7 页，手册中的编程转换表也说明了如何输入 16 进制数。

问题： 什么是“接口故障1” (“Interface error 1”)？如何解决该故障？

解答： 该故障是由于键盘和主机之间的数据线 (绿线)引起的，检查该连线是否完好。试着拆下所有键盘 (每次拆一个)，每拆掉一个，就复位一次主机。复位主机的指令是 [主密码] [*] [6] [8] [#]。

问题： 如何清除报警记忆？

解答： 按 [*] [1] [#]清除。

问题： 如何编制 LCD 键盘地址？

解答： 若某个键盘从来没有编过地址，刚加电时，键盘上会显示 KEYPAD ADDRESS? (键盘地址?)，只需按 0-7 之间某个数字即可，断电 3 秒后再加电复位主机。更多的信息请参考第 5 页。

注意： 若主机工作电流接近于辅助电流和键盘电流的限制，需要断电 30 秒以上才能正确复位。

问题： 如何解释系统状态报告？报告码能改吗？

解答： 系统状态报告码是一个 2 位码，第一位在 CL 2A 数据位 (3) 编程，可以是 0-F 间的任何值，第二位是固定的，和硬件有关，不能修改。注意上述报告码若设定为 0，将取消系统状态报告。更多的信息请参考第 17 页相关信息。

问题： 如何输入接收机和遥控编程电话号码？为什么在电话号码的末尾要输入 E？

解答： System 2316 可以处理 18 位的电话号码，但每个指令地址只能输入 6 位，这样就需要有 3 个这样的地址来存储电话号码，但各地的电话号码位数不尽相同，主机就需要一个特殊的数据位来确定电话号码是否到此结束，字符 E ([*][4]) 就用来告诉电话号码到此结束。

例如：主机编程第一个接收机电话号码为 555-1212 并且使用 *70 禁止呼叫等待，可以输入如下指令：

指令地址 0D						指令地址 0E						指令地址 0F					
C	7	0	5	5	5	1	2	1	2	E	0	0	0	0	0	0	0
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)

注意：在 CL 0D 中输入 [*] [2] 将显示 "C"，在 CL 0E 中输入 [*] [4] 显示 "E"。

问题：如何解决两个 LCD 键盘地址相同的问题？

解答：两个 LCD 键盘地址相同，可能会同时要求总线通信，从而引起冲突。唯一的方法就是先拆掉一个键盘，把另一个键盘重新编制一个没有使用的地址。要给键盘编址，可以输入 ([安装员密码] [*] [0] [1] [#])，往后退一步 ([*] [BYPASS])，然后输入新的地址。不要忘了编新地址以后输入 ([主码] [*] [6] [8] [#]) 复位主机。更多的信息请参考第 5 页。

问题：为什么我的主机不能和中心通信？

解答：有几个原因能够导致主机不能通信，第一个要察看的是 CL 2F (1)，如果该数据位编程为 1，那么除了遥控编程以外将禁止其他所有的通信，若该位编程为 0，那么就要检查以下选项是否正确：

用户账号 1 已经编程到 CL 0C
接收机 #1 电话号码已经编进 CL 0D - 0F
接收机格式和信息格式和 CL 0A 相符
通信控制 (CL 0B) 编程正确
电话线 RJ-31X 接头连接无误(端子 4 & 5 没有和 1 & 8 短接)

问题：如果我偶然把自己的密码编程为只能布防，那么布防后我如何撤防？

解答：唯一的方法是通过遥控编程或直联编程来撤防，然后利用遥控编程来重新编程。关于遥控编程的其他信息，请参考遥控编程软件说明书。

问题：为什么我的键盘没有反应？电源灯亮着，但没有其他反应。

解答：主机可能处于死机状态，LED 键盘上只有电源灯亮，LCD 键盘上除了电源灯以外，还会显示服务信息（若编程过）。要复位主机，请按 [安装员密码] [*] [6] [9] [#]。

问题：为什么防区回路在改变编程以后没有反应？

解答：为了让防区回路认识到编程有改动，要复位主机：(主密码) [*] [6] [8] [#]。

关于如何减少失误的一些建议

本章节的内容可以帮助您来减少系统误报，第一栏是编程指令地址和数据位，第二栏是建议编程值和简单描述：

编程项	指令地址、数据位	功能	描述
布防/密码	09 (2)	密码	可以防止未经授权用户操作键盘，象布撤防、旁路、启动遥控编程等都需要密码。
布防/密码	09 (4)	告警	可以防止系统没有布防上就离开，正常布防用户从出入口离开时提供外出延时。若门没有关好，该回路返回到正常状态，系统在外出延时结束时告警并开启进入延时，警告用户布防错误。
回路控制	1F - 26 & 49 - 50 (2)	回路响应时间	该选项决定回路响应时间，以满足某些快速探测器。
回路控制	1F - 26 & 49 - 50 (3)	回路响应类型	和下一项合用，可以选择一次布防期间若回路多次触发报警通信的次数。
回路控制	1F - 26 & 49 - 50 (4)	回路布防类型	布防时防区回路如何延时
事件报告	2A (5 & 6)	取消报告/接收机	建议允许该选项的通信报告
声音/灯开关	2E (1 & 2)	进/出预警	若数据位 (1) 编程为进入预警，键盘将在进入延时的最后 10 秒发声预警，若数据位(2) 编程了外出预警，将在外出时间内发声预警。另外 LCD 键盘将显示一栅栏。
系统控制	2F (3)	允许4分钟加电延时	防止某些设备在预热时报警。
回路开关	30 - 3F (3)	允许组旁路	允许多个防区按同一指令同时旁路，典型的如内部防区。
回路开关	30 - 3F(4)	拨号延时	防区触发后延时拨号以便于用户撤销报警报告，延时时间由 CL 0B 数据位 (1) 决定，范围在 10 - 150 秒之内。

报警系统的局限性

尽管 SYSTEM 2316 功能先进，还是不能保证您不受侵害，任何报警系统，不管商业或家居应用，都可能由于下述原因而失效：

- 闯入者从未加防护的地方入侵或有足够的技术令该系统失灵。
- 探测器可能因断电而失去作用。
- 警号等警示设备由于安装地点不当可能不足以唤起人们的注意。象关闭的门窗阻挡声音的传输等。
- 用于传输报警的电话线可能不正常导致报警失败。
- 烟感探测器探测不到密闭房间以外的烟雾，象阁楼、厨房、卧室等等有墙阻挡的地方；另外没有一种探测器可以随时随地探测到任何一种火警信号，象卧床吸烟等无意间引起的失火就和瞬间猛烈燃烧的火灾不一样，也就不能指望某种探测器可以很好地探测到这其中任何一种火灾情况。
- 最容易导致报警系统失效的原因是疏于维护，您应该至少每周检测一次系统，确保其工作正常。
- 报警系统尽管可以及时提醒您某些危险状况，让您免受损失，但是它无法替代保险，您应该继续投保以最大限度地保证您的利益。

注意：该手册业经修改，方便起见，修改的地方用虚线标注。

5-051-238-10 Rev A

Copyright 2001 IntelliSense.
All rights reserved.
IntelliSense and DUAL TEC are registered trademarks of Honeywell, Inc

<http://www.getintellisense.com>



2316 编程表格

客户：_____

SYSTEM 2316 电话号码：_____

地址：_____

I安装商：_____ 日期：_____

现场：_____

电压
AC V (端子 1, 2): _____

辅助电源电压
(端子 5, 6): _____

电池电压
带载无交流电: _____

电流
 键盘 (端子 6, 8): _____

辅助电源
 (端子 5, 6): + _____

总共
(500 mA 最大): = _____

现场:

短路器号码、位置:

键盘地址	所在地
0	_____
1	_____
2	_____
3	_____
4	_____
5	_____
6	_____
7	_____

<table border="0"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 0 0 1 2 3 4 5 # </td> <td>安装员密码</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 1 9 1 2 3 4 E # </td> <td>用户 #1 - 主码 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 3 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #3 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 5 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #5 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 7 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #7 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 1 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #9 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 3 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #11 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 5 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #13 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 7 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #15 姓名: _____</td> </tr> </table>	0 0 0 1 2 3 4 5 #	安装员密码	0 1 9 1 2 3 4 E #	用户 #1 - 主码 姓名: _____	0 3 9 E 0 0 0 0 #	用户 #3 姓名: _____	0 5 9 E 0 0 0 0 #	用户 #5 姓名: _____	0 7 9 E 0 0 0 0 #	用户 #7 姓名: _____	5 1 9 E 0 0 0 0 #	用户 #9 姓名: _____	5 3 9 E 0 0 0 0 #	用户 #11 姓名: _____	5 5 9 E 0 0 0 0 #	用户 #13 姓名: _____	5 7 9 E 0 0 0 0 #	用户 #15 姓名: _____	<table border="0"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 2 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #2 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 4 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #4 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 6 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #6 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 0 8 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #8 - 访客码 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 2 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #10 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 4 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #12 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 6 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #14 姓名: _____</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 8 9 E 0 0 0 0 # </td> <td>用户 #16 姓名: _____</td> </tr> </table>	0 2 9 E 0 0 0 0 #	用户 #2 姓名: _____	0 4 9 E 0 0 0 0 #	用户 #4 姓名: _____	0 6 9 E 0 0 0 0 #	用户 #6 姓名: _____	0 8 9 E 0 0 0 0 #	用户 #8 - 访客码 姓名: _____	5 2 9 E 0 0 0 0 #	用户 #10 姓名: _____	5 4 9 E 0 0 0 0 #	用户 #12 姓名: _____	5 6 9 E 0 0 0 0 #	用户 #14 姓名: _____	5 8 9 E 0 0 0 0 #	用户 #16 姓名: _____
0 0 0 1 2 3 4 5 #	安装员密码																																		
0 1 9 1 2 3 4 E #	用户 #1 - 主码 姓名: _____																																		
0 3 9 E 0 0 0 0 #	用户 #3 姓名: _____																																		
0 5 9 E 0 0 0 0 #	用户 #5 姓名: _____																																		
0 7 9 E 0 0 0 0 #	用户 #7 姓名: _____																																		
5 1 9 E 0 0 0 0 #	用户 #9 姓名: _____																																		
5 3 9 E 0 0 0 0 #	用户 #11 姓名: _____																																		
5 5 9 E 0 0 0 0 #	用户 #13 姓名: _____																																		
5 7 9 E 0 0 0 0 #	用户 #15 姓名: _____																																		
0 2 9 E 0 0 0 0 #	用户 #2 姓名: _____																																		
0 4 9 E 0 0 0 0 #	用户 #4 姓名: _____																																		
0 6 9 E 0 0 0 0 #	用户 #6 姓名: _____																																		
0 8 9 E 0 0 0 0 #	用户 #8 - 访客码 姓名: _____																																		
5 2 9 E 0 0 0 0 #	用户 #10 姓名: _____																																		
5 4 9 E 0 0 0 0 #	用户 #12 姓名: _____																																		
5 6 9 E 0 0 0 0 #	用户 #14 姓名: _____																																		
5 8 9 E 0 0 0 0 #	用户 #16 姓名: _____																																		

5 9 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #17
姓名: _____

5 A ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #18
姓名: _____

5 B ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #19
姓名: _____

5 C ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #20
姓名: _____

5 D ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #21
姓名: _____

5 E ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #22
姓名: _____

5 F ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #23
姓名: _____

6 0 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #24
姓名: _____

6 1 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #25
姓名: _____

6 2 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #26
姓名: _____

6 3 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #27
姓名: _____

6 4 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #28
姓名: _____

6 5 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #29
姓名: _____

6 6 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #30
姓名: _____

6 7 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #31
姓名: _____

6 8 ⁹ E 0 0 0 0 # 用户 #32
姓名: _____

0 9 ^{0 0 1 1 0} # 布防/密码选项

0 A ^{1 2 1 2} # 通信格式

0 B ^{0 3 1 1 0 8} # 通信控制

0 C ^{0 0 0 0 0 0} # 用户账号 #1

电话号码 #1 (前六位)

(中间六位)

(后六位)

0 D ^{E 0 0 0 0 0} #

0 E ^{0 0 0 0 0 0} #

0 F ^{0 0 0 0 0 0} #

1 0 ^{0 0 0 0 0 0} # 用户账号 #2

电话号码 #2 (前六位)

(中间六位)

(后六位)

1 1 ^{E 0 0 0 0 0} #

1 2 ^{0 0 0 0 0 0} #

1 3 ^{0 0 0 0 0 0} #

遥控编程电话号码 (前六位)

(中间六位)

(后六位)

1 4 ^{E 0 0 0 0 0} #

1 5 ^{0 0 0 0 0 0} #

1 6 ^{0 0 0 0 0 0} #

		描述	电压	电阻
4	C	回路12 控制		
4	D	回路13 控制		
4	E	回路14 控制		
4	F	回路15 控制		
5	0	回路16 控制		

2	7	紧急救助 防区	2	8	火警防区	2	9	紧急报 警防区
---	---	------------	---	---	------	---	---	------------

2	A	事件报告码	2	B	测试报告码
2	C	布撤防报告码	2	D	挟持/延时
2	E	声音/指示灯开关	2	F	系统控制
4	8	故障报告码			

3	0	回路1 开关	3	1	回路2 开关
3	2	回路3 开关	3	3	回路4 开关
3	4	回路5 开关	3	5	回路6 开关
3	6	回路7 开关	3	7	回路8 开关
3	8	回路9 开关	3	9	回路10 开关
3	A	回路11 开关	3	B	回路12 开关
3	C	回路13 开关	3	D	回路14 开关
3	E	回路15 开关	3	F	回路16 开关