## Girder 软件使用说明

以下文字图片来自【电子 DIY】

这是一个非常优秀的 PC 红外遥控软件,它的软件功能包括:

1、记录系统中的事件

2、键盘模拟

- 3、鼠标移动、点击(单击和双击)
- 4、窗口(目标)关闭、隐藏、显示、点击、双击
- 5、监视器电源管理(开启/关闭...)
- 6、激活屏幕保护
- 7、关闭主机电源/关闭 WINDOWS/中止程序/重新启动
- 8、 播放 WAV 文件

9、每次按键、单击、双击,GIRDER 捕捉到动作后将记录和显示相关的 WINDOWS 信息提示。

- 10、运行指定程序
- 11、声卡的包括音量在内的所有功能控制
- 12、在屏幕显示操作
- 13、语音报时
- 14、对命令有条件的执行

15、睡眠定时

- 16、启动 Girder 时执行命令
- 17、自动在启动 Windows 时运行 Girder
- 18、支持用户插件

## 软件支持的硬件设备:

- 1、UIR
- 2、IRman
- 3、键盘
- 4、TCP/IP (远程控制)
- 5、游戏摇杆
- 6、IrDa
- 7、AST/IBM/NEC/Logitech 红外鼠标
- 8、PC 串口

. . . . . .



## 软件的安装:

安装与其它软件类似,双击"girder331.exe"即可。安装路径一般用默认值,

不作改变。然后安装 RS232 插件,双击按默认路径解压即可。

s	ettings			×
	General	User Interface	Hardware Plugins Action Plugins	
	Languag I'm sear bring joy Thanks Scale M Dotr Dotr Tray Hide V Disp	ge ching for people of to a lot of people section of the Gi ain Form natrix font bar mode on startup lay Splashscreen	english who Greek Svensk Russian Dansk Brazilian Portuguees Italiano 简体中文 图rowse	]
			Ok Cancel Apply	

选择语言包,运行软件"girder",单击"file"下的"settings...",出现如下 图所示设置窗口,单击"User Interface",在"Language"栏选择"简体中文", 再单击"Apply"即可。

软件的参数设置:

🖋 Girder 3.0		<u>_                                    </u>
文件(E) 编辑(E) 帮助(H)		
新建(N) Ctrl+N 打开( <u>O</u> ) Ctrl+O 保存(S) Ctrl+S	☑ 允许	按键学习
新行(5) Currs 另存为( <u>A</u> )	防按键重复等待时间 [ms] 0	
守山祖义叶(台)…	窗口 系统 命令 Girder 鼠标 键盘	盘 插件
(永筑设宜( <u>1</u> )。 祭止輸入设备( <u>D</u> ) F9		应用
退出(X)	音量 ID	音量
E	文件 [C. vi logram nics (wi namp (wi	- 浏览
🗄 💼 Misc	步长	
E - Sounds E - Sounds Network	启动选择 最小化	┏显OSD □
允许输入设备	5300C0	

如图所示,用鼠标点击"系统设置"。先在"自动允许输入设备"项上打对 勾。在"输入设备"栏选择"General serial input",然后单击"应用",这时"设 置"由灰色变为黑色,再单击"设置",在"端口选择"栏,选择你的红外遥控 装置所连接的那个串口,并选定9600的波特率。其它用默认值即可。然后点击 "确定"。

设置			×
常规 用户界面 硬件插件 动作插件			
▶ 目动载入设置文件			
C:\Program Files\Girder3\Winamp.gir		浏览	
□ GIRDER启动时自动运行			
窗口名		浏览	
☐ WINDOWS启动时运行Girder			
🔲 🗆 当Girder为当前窗口时,不要响应红外命令。			
□ 当终止/关机/退出时自动存储设置文件			
注册文件类型	取消注	册文件类型	
	取消	应用	

在"常规"选项下,有多项参数。

"自动载入设置文件"的意思是,启动"girder"时,自动载入一个"\*.GIR" 文件。"\*.GIR"文件是"girder"存储你所设定好的各类命令参数的文件。当你 设定好一组命令,并完成遥控器的学习后,可用"文件"下的"保存"功能, 将其保存为一个"\*.GIR"文件。当你需要用遥控器完成这些命令时,只需打开 这个文件,就可用遥控器进行操作了,而无需再次进行设置。利用"自动载入" 功能,可以让"girder"启动时,就自动载入一个"\*.GIR"文件,无需进行任何 操作,就能使用遥控器。

"自动载入设置文件"下面的输入条是让你输入"\*.GIR"文件的路径。 "WINDOWS 启动时运行 Girder",如果你需要经常使用遥控器,可把这项功能 打开。这样一开机,你的遥控器就能起作用。

"当 Girder 为当前窗口时,不要响应红外命令。",这项功能的目的是防止 在"按键学习"时开启其它窗口或功能。

如果你想用遥控器进行电源管理,比如:开机、关机等操作。可在"当前插件"下选中"APM"项即可。

关于设置,基本上就是这些,其它未提到的功能,可以自行摸索。 添加遥控命令:

设置完以后,计算机就可以接收遥控器的红外信号了,但此时按遥控器的 某个按键的话计算机不会有任何反应,因为计算机并不知道遥控器的某个按键 对应的是什么功能。所以接下来的工作是编辑命令,就是告诉计算机,遥控器 的哪个按键与计算机的哪个命令相对应。

单击"文件"下的"新建", 左侧的窗口将清空。下面开始编辑命令。

🧳 Girdei	r 3.0 📲		
文件(E)	编辑(E) 帮助(H)		
	复制(C) 粘贴(P) 删除(D) 重命名(Y)	Ctrl+C Ctrl+V Ctrl+Del F2	按键学习
	添加命令( <u>A</u> ) 添加命令組( <u>M</u> ) 添加組( <u>G</u> ) 測试命令( <u>T</u> )	Ctrl+A Ctrl+M Ctrl+G F5	│ 命令 │ Girder 鼠标 │ 键盘 │ 插件 │
	复位所有的状态值(R) 设置一组目标( <u>Z</u> )	Ctrl+T 步	
  不能打开!			

在"编辑"菜单下,有多项功能,如下图所示:

"添加组"就是添加一个一组命令的目录,通常把一个软件的所有命令放 在一个组里(就是一个目录下),这样不同的软件的类似的命令就不会混淆。例 如:"WINAMP"。

"添加命令组",这个功能特殊一些。意思是:一个命令组里可以有很多命令,但这些命令只对应一个按键,就是该命令组所对应的按键,每按一次按键,

可以设置该命令组里的命令顺序执行。例如:"WINAMP"下的"开关"。

"添加命令",这个功能很容易理解,就是在该目录下添加一条命令,一个 命令对应一个按键,当按下此按键,该命令就会执行。例如:"DVD"下的"播 放"。

下面我示范一下,先添加两个组,一个是"WINAMP",一个是"DVD"。

在"WINAMP"下添加一个命令组"开关","开关"下有两个命令:"开启" 和"关闭"并且使用响应次序设置好执行的次序,这样按一下"开关"所对应 的按键,就执行"开启"命令,"WINAMP"将启动;再按一下该按键,就执行 "关闭"命令,"WINAMP"将关闭;再按,又执行"开启"命令,"WINAMP" 又启动。再在"DVD"下添加一条命令"播放"。

如下图所示:

💣 Girder 3.0		
文件(E) 编辑(E) 帮助(H)		
□- <mark>□</mark> Winamp □- <b>卿</b> 开关	☑ 允许	按键学习
┃ <i>↓</i>	防按键重复等待时间 [ms] 0	响应次序
⊡ · 🛅 Power DVD └ 🧷 播放		
	」   窗口   系统   命令   Girder   鼠标   键盘	插件
	点击	应用
		目标
	×/超时 [ms]	
	Y	
	等待窗口 🗌	
		<b>0</b>

下图是一个较完整的样子。

💰 Girder 3.0				
文件(E) 编辑(E) 帮助(H)				
🕀 📋 MM keyboard	豆 允许			
E Shutdown				19882-1-20
⊡ DVD Station 1.8	防按键重复等	待时间 [ms]	500	响应次序
Group controls				
Mute	窗口 系统	命令 Girder	鼠标 键盘	插件
Vol+	-			<u> </u>
Taskbar Hide/Shov	静音		<b>_</b>	应用
Close (X)Windows	音量 ID	1		
Time				音量
Timer	文件	1		Sent ID y
Nieuw Vinamo	步长	0		271170
WordPad	ウーレルセ			
	后初旋痒	取小化	<b>Y</b>	肝亟050 №
				<b>9</b> //.

## 设定遥控命令的功能:

下一步是要把刚才建立好的各个命令与具体的程序对应起来。对于控制软件的具体功能有多种方法。这里我将通过一个例子来说明。如上图所示。

第一种方法是从 GIRDER 功能栏里找,这里我将通过一个例子来说明。在 前面的"建立命令"已经建立了 Winamp 的一些命令。当前选中命令"Vol+", 这个命令是要它完成增大音量的功能,在 GIRDER 中右侧的多页夹"O.S"里 找到"调整音量"选项,单击"应用",然后点击"音量"按钮,选择要控制的 音量通道(比如: 主音量、CD 音量...),返回后在步长输入条中输入音量控制 步长"2500"。这样就完成了该命令的设置。需要注意的是:音量的值最大是 65535,输入"2500"可以使用少量的重复按键把音量增到最大,对于减小音量, 需要输入步长"-2500"。

右侧的功能栏有七项:

窗口:一些与窗口相关的功能,如:开启、关闭、最大化、最小化等。

系统:一些与系统相关的功能,如:增大音量、减小音量、屏幕保护、中 止程序、重新启动等。

命令:一些软件内置的功能,如:"WINAMP"里的play、stop、prev、next等。具体设置方法下面将专门提到。

GIRDER:一些与 GIRDER 相关的功能,如:允许组、禁止组等。

鼠标:一些与鼠标相关的功能,如:上、下、左、右、单击、双击等。

键盘:一些与键盘相关的功能,如:space、return、esc等。

插件:一些与插件相关的功能,只有在系统设置选中了某个插件,此处方可使用。

第二种方法,对于软件内置的功能,如:"Winamp"里的播放、停止、上一 首、下一首等。在功能栏里是找不到的,命令要和具体软件中的功能对应起来要 靠捕捉软件事件的方法。

下面以"Winamp"里的 play 为例来说明捕捉设置的方法。

在设置前,先要启动对应的软件,这里是"WINAMP"。

🝠 Girder 3.0				
文件(E) 编辑(E) 帮助(H)				
	☑ 允许			按键学习
⊡ 10 DVD Station 1.8 ⊡ 10 Winamp	防按键重复等	待时间 [ms]	0	响应次序
Power switch winamp				
Pause	窗口 系统	命令 Girder	│鼠标 │键盘	插件
Rewind	系统命令		•	应用
		40045		目标
⊡⊡ Sounds ⊡⊡ <mark>S</mark> Network	LParam			捕获
	WParam	Jo.		
允许输入设备		5	300C0	<b>9</b> //.

如上图所示,首先选择"命令"下的"命令",然后单击"目标",意思是 指定该命令(play)所对应的程序(WINAMP)。如下图所示:

当前运行的	的任务/窗口				新
句柄	窗口名	窗口类名	进程号	文件名	
4784292		Shell_TrayWnd	832	explorer.exe	
853390	Girder 3.0	TForm1	1292	Girder.exe	
4785668	Girder 3.0	TApplication	1292	Girder.exe	
5048324	Winamp 播放列表编号	B winamp PE	1540	winamp.exe	
4130516	21.一切如新(万 芳).1	WWinamp v1.x	1540	winamp.exe	
196712	music	ExplorewClass	832	explorer.exe	
7472412	EDIY (pc/pcf010e.htm) -	D macr dreamweaver	fra 1076	Dreamweaver.exe	-
		<ul> <li>□ ○ 四</li> <li>□ 部:</li> </ul>	配不可见的4 分匹配 3 「	任务 21. 一切如新(万 克 Winamp v1.x	토)-
检查重复证	<u>投置</u>	文件名	5 E	winamp.exe	
		 子类名 子类	3称 🗆		
	1			1	

在"目标选择窗口"的"当前运行的任务/窗口"列出了当前正在运行的所 有任务名称。在这里可以找到"Winamp v1.x",并且看到窗口名中显示当前播放 的歌曲名,选中它,然后在窗口的右下区中的"窗口名"、"类名"、"文件名"、 "子类名称"、"子类"中显示有当前任务的参数,这时可以选择这些参数来让 GIRDER 识别具体的程序。这里需要在"类名"前的单选框中选中该项。然后 单击"确定",返回原窗口。

再单击"捕获",出现如下系统捕获窗口,单击"开始捕获",然后切换任 务至"Winamp",单击播放键,再将任务切换回 GIRDER 窗口,单击"停止捕 获",在捕获窗口的下方可以看到捕获到的一条命令即为播放,选中这一行,单 击"确定"返回。

单击"应用",完成了"Winamp"下的播放功能的设置。

🗩 系统	亡泛捕获							×
		捕获	▼ 智能 girder尝订 数。这可	补充参数 式基于当前偏 可能需要手动	息补充 调整。	目标参	测试事件	]
句柄	父	窗口名	窗口类名	文件名	Wparan	LParam	类型	-
413051	6 4130516	22.张惠妹姐妹	Winamp v1.x	winamp.exe	40045	0	Command	
	03:Sa ⊳ (m)n	WINAMP	i (4:48) Az mana star HUTFELE Jaco Jaco	× ×	1	聊強		
						4X.(F)	<u>m</u> m	

单击 " 应用 ", 完成了 " WINAMP " 下的 play 的设置。

🧬 Girder 3.0		
文件(亚) 编辑(亚) 帮助(H)		
<ul> <li>□··□</li> <li>□·□</li> <li>□·□</li> <li>□□</li> <li>□□</li></ul>	▶ 允许 ▶ 1nvert 防按键重复等符时间 [ms] 500	Learn Event 响应坎序
<ul> <li>◇ 快进</li> <li>◇ 増大音量</li> <li>◇ 減小考量</li> <li>◇ 声道平衡右</li> <li>◇ 声道平衡左</li> </ul>	圕□ 京統 命令 Girder 説标 後益 「 Ctrl 」 Shift 」 Alt 特殊後 「 x	唐件        应用        目标
允许输入设备		

第三种方法,很多软件中的功能都有对应的热键,这时可以利用键盘模拟 的功能来完成了。

具体方法是这样的,选中多页夹"键盘",在句子中输入"X",然后点"应用",最后选择要控制的目标,方法同上(对于 Winamp,要求在目标选择窗口选中"匹配不可见任务",这样当 Winamp 缩小到系统栏中时也可以响应按键)。

🔗 Girder 3.0		
文件(E) 编辑(E) 帮助(H)		
□·○ Winamp □· W 开关 □·	<ul> <li>✓ 允许</li> <li>防按键重复等待时间 [ms]</li> </ul>	按键学习 响应次序
│		
▲ 🖉 播放	窗口 系统 命令 Girder 鼠标 键盘	は 插件
● ◆ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○	执行	应用
	音量 ID	音量
		浏览
	□ <b>启动选择</b>	] 屏显OSD □
等待红外信号	410000	

下一步是"按键学习",在左侧窗口选中一个命令,然后单击右侧的"按键 学习"。窗口的信息提示栏出现提示"等待红外信号",这时按一下你自己定义 的对应该命令的相应的遥控器的按键,窗口的右下角的圆形图标闪动,左下角 的信息提示"OK",学习完成。重复此过程,使所有的命令都有相应的按键与 之相对应。

至此,所有的工作全部完成。你现在可以坐在沙发上用遥控器开启 "WINAMP", 放一首轻松的音乐来听听了。

简单的设定方法:

总的来说,整个过程还是比较复杂的,也许你并不想花这么多的时间来设置它,有没有更简单的方法呢?当然是有的。

也许你已经发现在 GIRDER 的目录下有一个 Sample.GIR 文件。这是 GIRDER 附带的一个示范文件,它包含了"WINAMP"、"DVD"以及音量控制 等功能甚至还有一个"极品飞车"的游戏的控制,需要用遥控器来完成的功能, 这里基本上都有了。但这并不意味着你可以直接使用它,因为软件的安装路径 并不一定相同,用的遥控器也不一定相同。

所以,你仍需做两件事,一是为这些命令重新指定一下路径,二是用你自 己的遥控器重新学习一遍。显然,这样方便多了。今后我们也将为大家提供一 些新软件的设置文件,也希望你能把自己做的设置文件提供给所有的人。