



HoloLab Manual

2022.04.08 版



詳解
手放しマニュアル
HoloLens 2 / Windows 10

INDEX

マニュアル作成時のアプリバージョン

- 1.手放しマニュアル (HoloLens 2) v1.3.7
- 2.手放しエディター (HoloLens 2)v1.0.1
- 3.手放しエディター (Windows 10)v1.0.0

1. 概要	
1. 手放しマニュアルでできること	2
2. 手放しマニュアルのワークフロー	3
3. 手放しマニュアルの主な画面と基本の操作	4
2. 手放しマニュアルの準備	
1. 手放しマニュアルのインストール	5-10
2. 手放しマニュアルの起動	11-14
3. 手放しマニュアルの終了	15-16
4. ライセンスファイルの置き場所	17
5. シナリオファイルの置き場所	18
3. 手放しマニュアルの使い方	
1. 視線で選択・実行	19
2. 各種メニューの機能	20-24
3. 記録データの確認	25
4. シナリオの仕様と作り方	
1. Excelシートとシナリオ	26
2. シナリオデータの仕様	27
3. シナリオをHoloLens 2にセットする	28-29
5. シナリオの作成の逆引き目次	
1. 3種のツールの使い分けを知りたい	30
2. 新しいソフトを入れないで作りたい	31
3. パソコンを使わないで作りたい	32
4. 文字スタイルを使いたい	33
6. Excelシートでシナリオを作る	
1. Excelシートを開く	34
2. Excelシートでのシナリオの作り方	35
7. 手放しエディター(HoloLens 2)の使い方	
1. HoloLens 2へのインストール	36-41
2. HoloLens 2での起動と終了	42-45
3. アプリ画面と主な機能	46
4. アプリの使い方	47-56
8. 手放しエディター(Windows)の使い方	
1. パソコンへのインストール	57-59
2. アプリの画面と主な機能	60
3. アプリの使い方	61-73
9. よくある質問	74-76

はじめに

手放しマニュアルは、米国MicrosoftのHoloLens 2 (※1)上での操作を快適にする、株式会社 ホロラボのアプリケーションです。

手放しマニュアルのアプリケーションは、2021年8月時点のものを使用しており、開発状況により操作が変わることがあります。(※2) ご利用の際は、あらかじめHoloLens OSのバージョンをご確認ください。お困りのことがございましたら、「よくある質問」をご確認の上、弊社までご連絡ください。株式会社 ホロラボはお客様のビジネスの進化をサポートします。

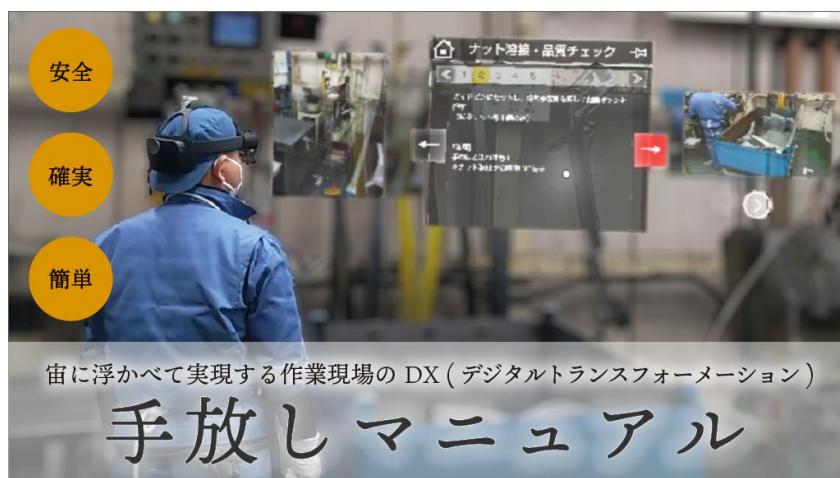
※1:HoloLens 2 は、米国 Microsoft 社が販売している頭部装着型コンピュータです。

※2:Windows Holographic, version 2004 - Aug 2020 Update OS バージョン 10.0.19640.1000

1-1 手放しマニュアルでできること

手放しマニュアルは、両手が作業で埋まっている場合でも作業マニュアルを安全に閲覧できるHoloLens 2用のソフトウェアです。

HoloLens 2 を使用して、両手が自由なまま現実空間にマニュアルを表示できます。マニュアルはテキスト・画像・動画から構成できるため、確実な理解の補助となり安全に業務が行えます。



■特徴

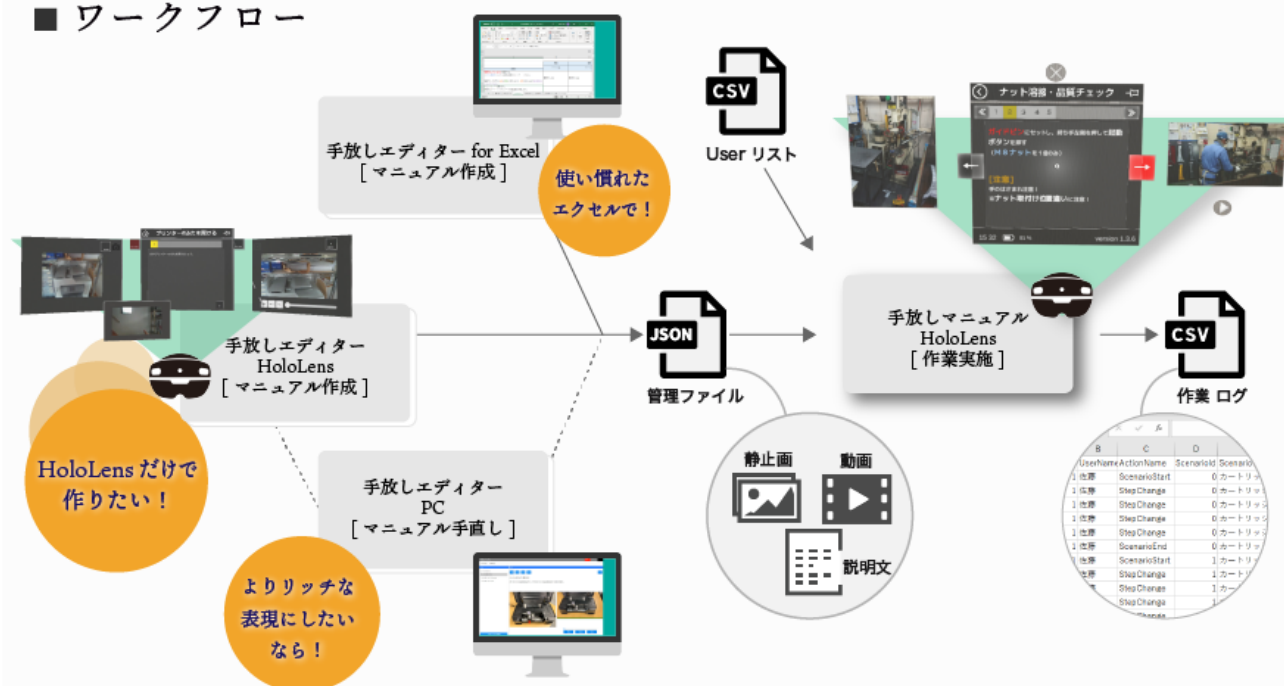
- テキスト・静止画・動画からなる作業マニュアルをステップごとに空間にMR表示し閲覧できる
- HoloLens 2 により両手がフリーになり安全
- 静止画や動画による多言語対応可能
- ユーザーごとに作業ログを出力
- マニュアルとして表示するシナリオの追加・編集は付属のGUIエディターで簡単に！



概要

手放しマニュアルは閲覧用ソフトです。表示するマニュアル（以降、シナリオ）は付属のツールで準備します。ここではワークフローを説明します。

■ ワークフロー



表示するシナリオは、静止画・動画などの映像データと、それらを説明する解説文で構成します。

作成ツールの使い分け例としては、例えば手元に映像データがあるときは、Windows 用のツールを使用して編集する。逆に何も映像データがないときは、手放しエディター HoloLens 版を使用して、撮影しながら音声で解説を入力していくという使い方になります。

- HoloLens 2 版

- 映像を撮影しながらテキストも入力可能なもの
- 手放しエディター HoloLens

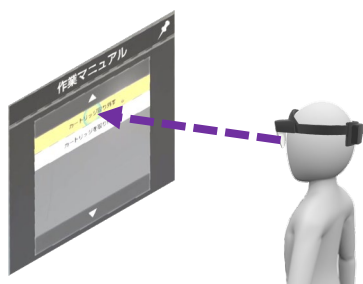
- Windows 10 版

- 静止画・動画がすでにある時、画像とテキストの表示タイミングを設定するためのもの
- シナリオ作成 Excel シート
 - 映像ファイルとテキストを使い慣れた Excel で設定可能です。バックが埋め込まれたテンプレートを用いて編集します。
- 手放しエディター Windows
 - HoloLens 2 版で撮影したシナリオファイルをベースに編集が可能

ここでは手放しマニュアルの画面内の主な機能について説明します。

手放しマニュアルの「選択」

手放しマニュアル起動後は、各種選択画面が表示されます。画面の選択肢やボタンを選ぶ際は、ボタンや文字に視線を合わせ2秒間注視します。



2秒間
見る

選択



[作業マニュアル選択]画面でマニュアルを選択すると、マニュアル画面に切り替わります。この画面でマニュアルを確認しながら作業を行います。詳しい機能は『3 手放しマニュアル』の使い方』で説明します。



2-1

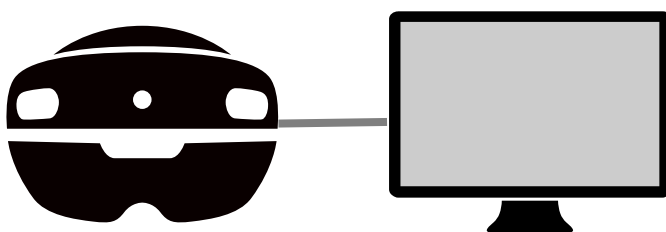
手放しマニュアルのインストール

ARマーカでアプリをダウンロードしてもOK

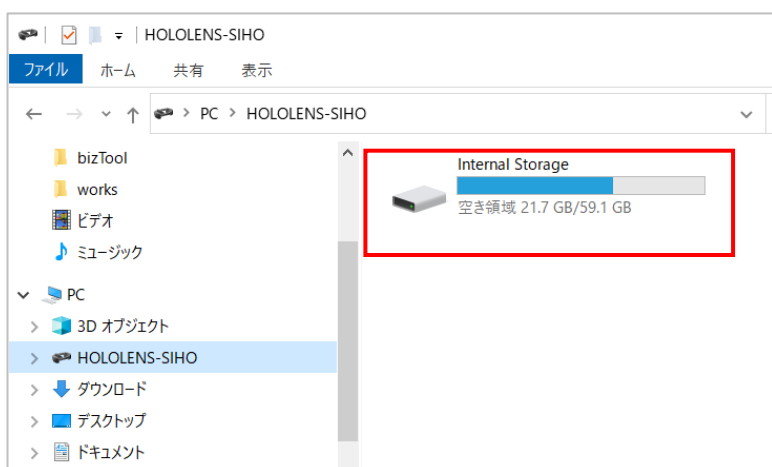
ホロラボ製品の体験版はARマーカを利用して、直接HoloLens 2にアプリファイルをダウンロードできます。Webからのダウンロードでも同じ[Downloads]フォルダに格納されます。Webからダウンロードした時は、7ページからご覧ください。

HoloLens 2に手放しマニュアルをインストールしましょう。インストールはHoloLens 2をPCに接続して行います。

HoloLens 2をお使いのPCにUSBケーブルを用いて物理的に接続します。



PCにHoloLens 2 のストレージ領域が表示されました。



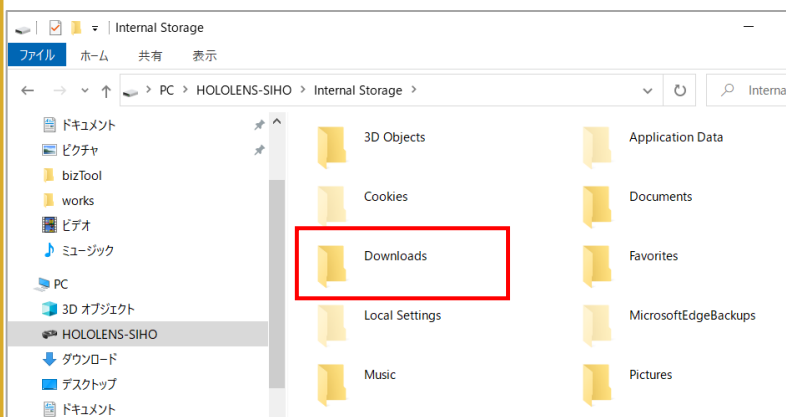
2-1

手放しマニュアルのインストール

HoloLens 2 にアプリデータをコピーしましょう。

アプリケーションファイルは、[Downloads]フォルダに格納します。

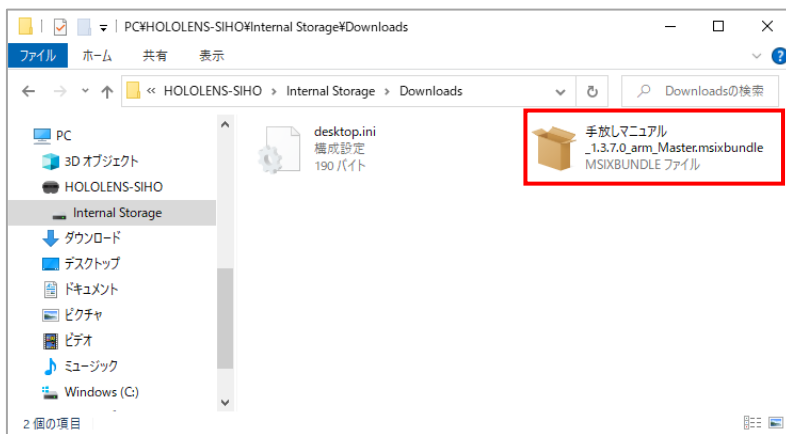
[Internal Storage]>[Downloads]を開きます。



バージョン番号

アプリファイル名には、「1.0.1.0」のようなバージョン番号が含まれます。そのため、ファイル名はバージョンアップのたびに変更になります。ファイル名はバージョン番号を読み替えて指定してください。

[Downloads]フォルダにアプリファイルをコピーします。



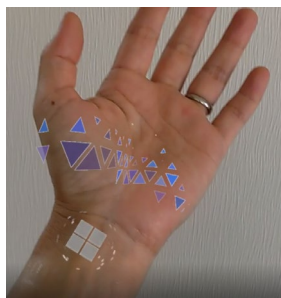
2-1

手放しマニュアルのインストール

次は、HoloLens 2 にコピーしたアプリファイルをインストールしましょう。まず、コピーしたアプリファイルをメニューから開きます。

Menuの表示

手のひらを顔に向けるように手首を見ると、Windows アイコンが現れます。もう一方の指でアイコンをタップします。



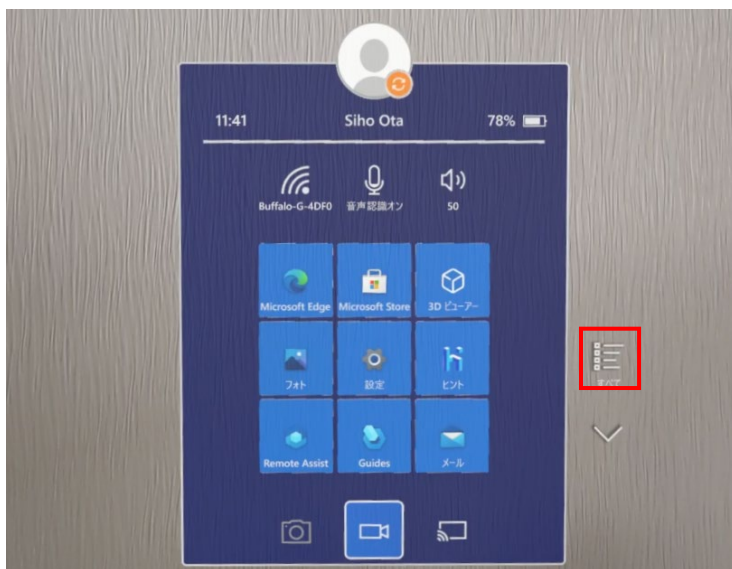
アップデート時の注意

アプリをアップデートする際は、以前のバージョンのアプリをアンインストールした後でインストールを行います。

以前のバージョンが入ったままだとインストールに失敗することがあります。

アプリのアンインストールはHoloLensを装着し、アプリアイコンを長押しして表示されるメニューから[アンインストール]を選びます。なお、アプリを削除してもライセンスファイルなどのデータは削除されません。

手首タップからMenuを開きます。
[すべて]を押します。



すべてのメニューから[エクスプローラ]を選びます。



2-1

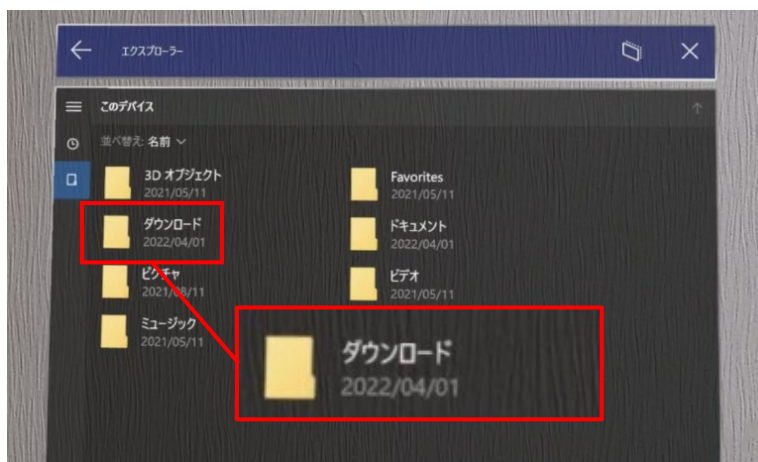
手放しマニュアルのインストール

エクスプローラを使用して[Download]フォルダを開き、中にコピーしたアプリファイルを見つけます。

[エクスプローラ]画面が開きました。一番下の[このデバイス]アイコンを選択します。



このHoloLens 2 のストレージ内が表示されました。[ダウンロード]フォルダを選択します。

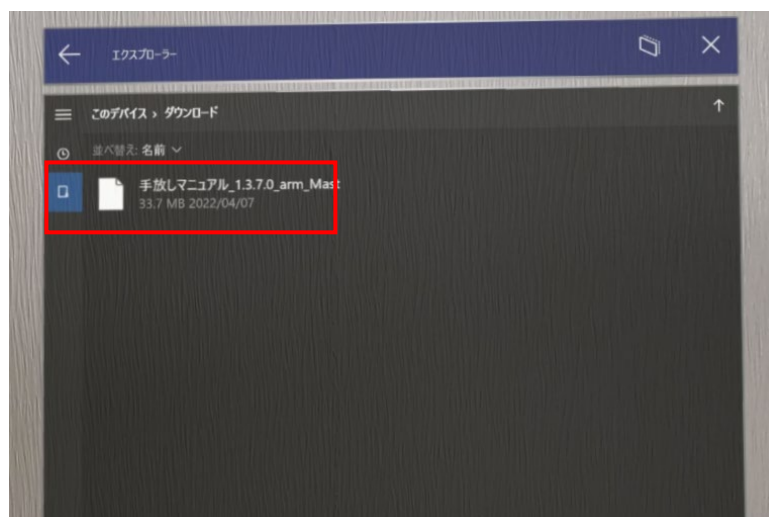


2-1

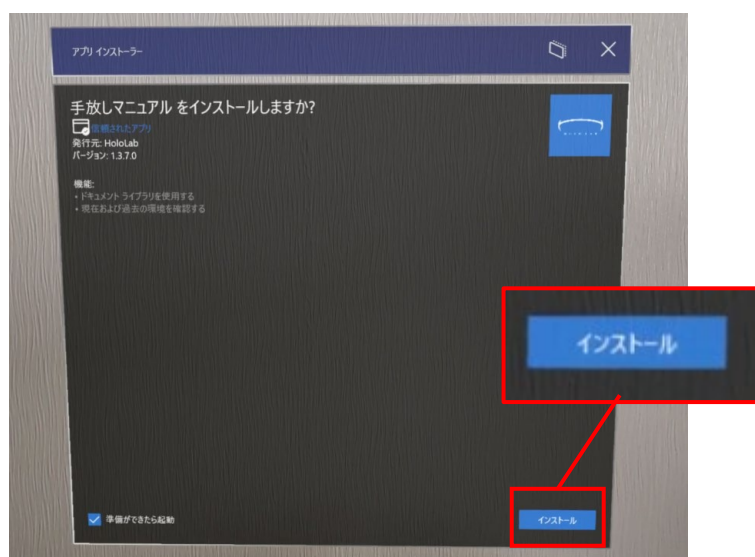
手放しマニュアルのインストール

次に、アプリケーションファイルを選択して、インストーラーを起動します。

コピーしておいたアプリケーションファイルが表示されました。ファイルを選択します。



[アプリ インストーラー]画面が起動しました。[インストール]ボタンを選択します。

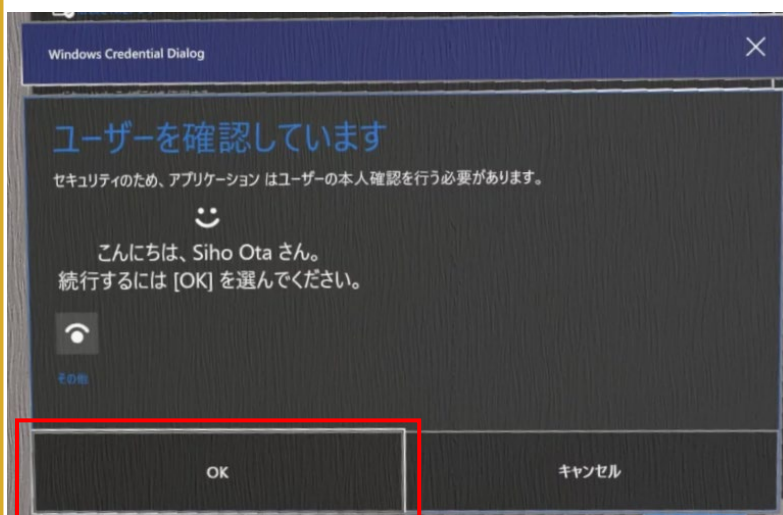


2-1

手放しマニュアルのインストール

インストーラーが起動したら、画面の指示に従って、ボタンを押してインストールを進めます。

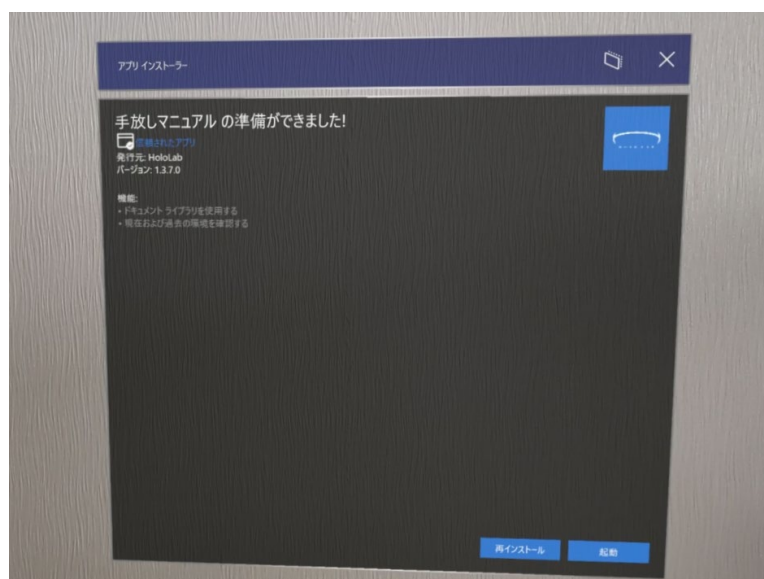
[ユーザーを確認しています]画面が表示されます。[OK]ボタンを選択します。



インストール後の自動起動について

インストール後に右の画面で待つと、そのままアプリが自動起動します。初回起動時の各種画面については、12ページ以降で説明しています。

インストールが開始されます。インストールが完了すると、["アプリ名"の準備ができました!]&表示されます。インストール後はアプリが自動で起動します。



2-2 手放しマニュアルの起動

手放しマニュアルの準備

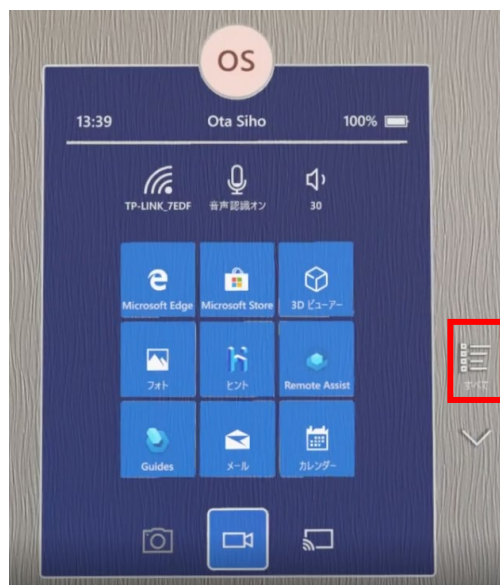
エアタップの仕方

親指と人差し指の指先をつける

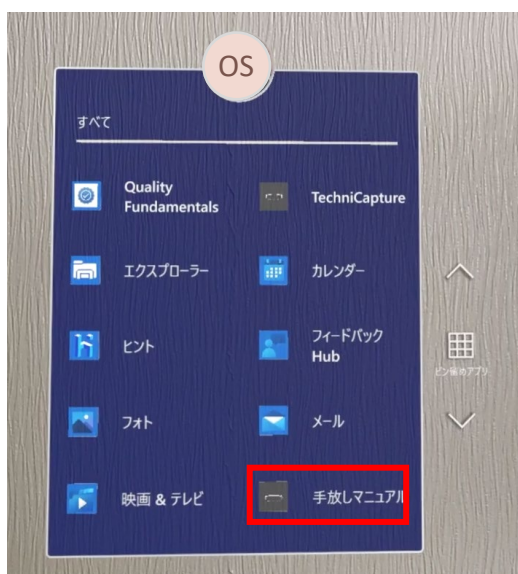


手放しマニュアルを起動してみよう。HoloLens 2 を装着して、手首タップからメニューを開きます。

手首タップからMenuを開きました。
[すべて]をエアタップします。



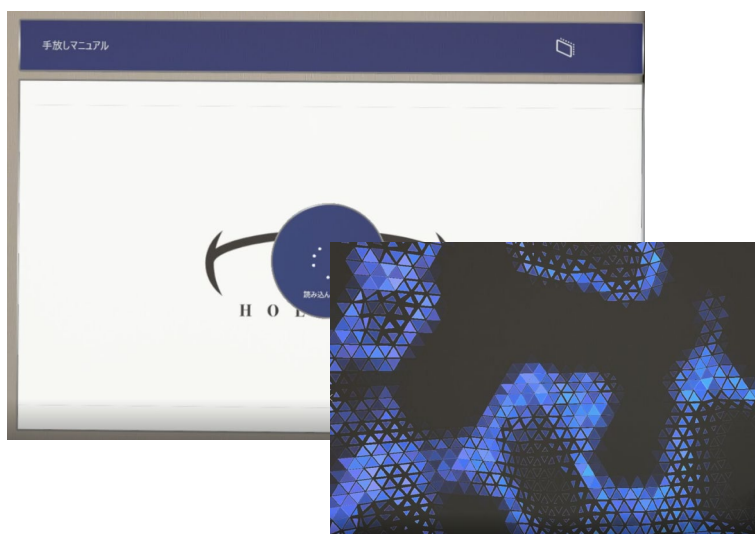
Menuがリスト表示になりました。[手放しマニュアル]をエアタップします。



2-2 手放しマニュアルの起動

手放しマニュアルの準備

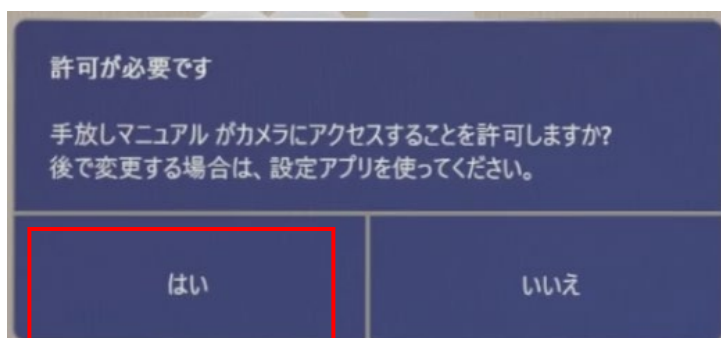
アプリの起動が始まります。起動には10秒程度かかります。



許可の取り消し

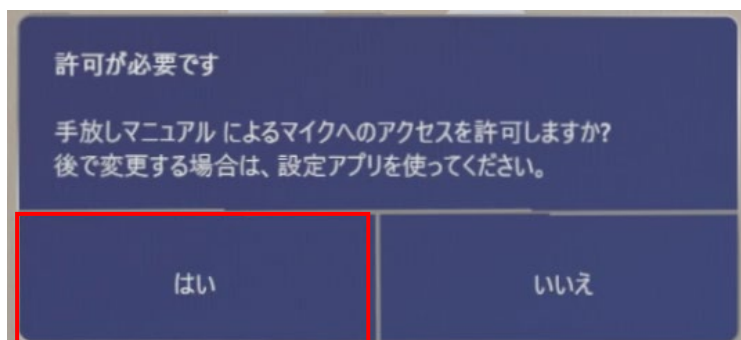
カメラ、マイクへのアクセス許可を取り消したいときは、設定アプリから行えます。

確認画面が表示されます。カメラへのアクセスを確認しています。[はい]をエアタップします。



2-2 手放しマニュアルの起動

確認画面が表示されます。マイクへのアクセスを確認しています。[はい]をエアタップします。



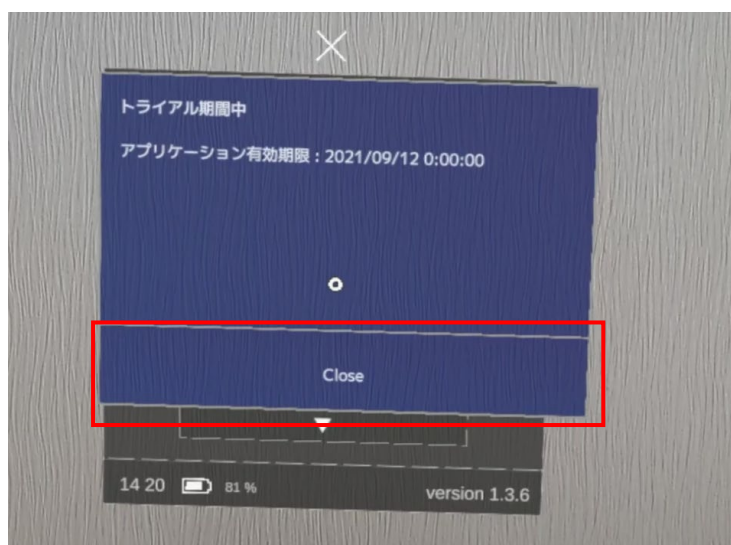
ライセンスファイル

製品をご購入いただくと、弊社担当窓口からライセンスファイルを送付いたします。

ライセンスファイルを当てると日数制限が解除されます。

詳しくは、16ページをご覧ください

[手放しマニュアル]アプリが起動しました。手前に試用期間の期限が表示されています。[Close]をタップします。



2-2 手放しマニュアルの起動

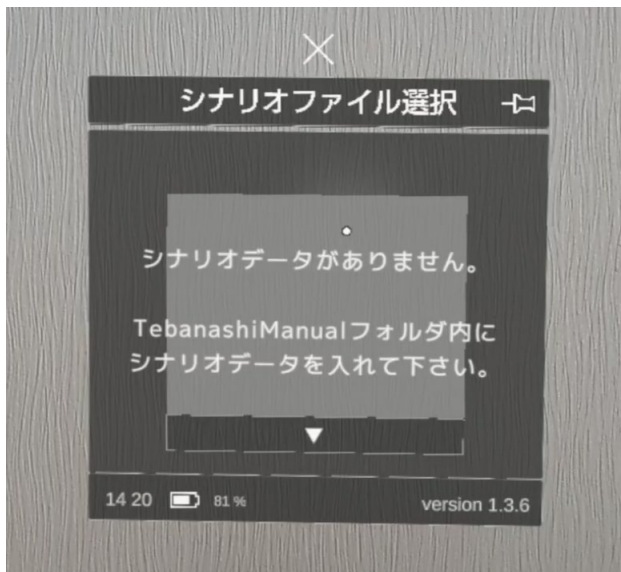
手放しマニュアルの準備

シナリオファイル

アプリをインストールしただけだと、シナリオは入っていません。

29ページ「シナリオの作り方」を参考に、シナリオをアプリに入れてご利用ください。

確認画面が閉じられて、アプリ画面が現れました。

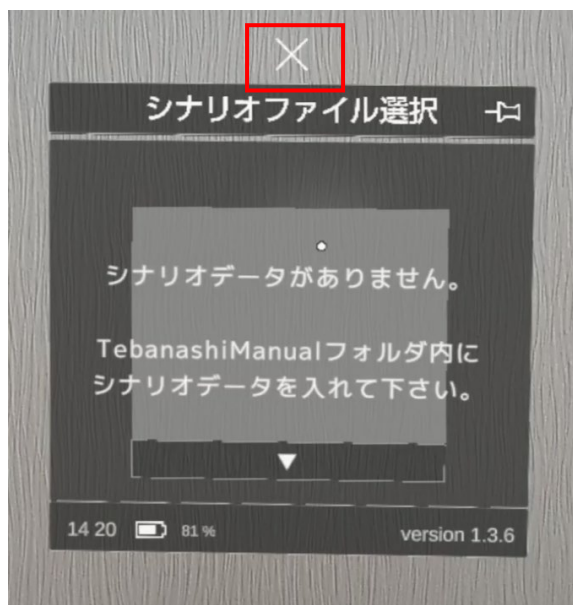


2-3 手放しマニュアルの終了

アプリを終了してみよう。

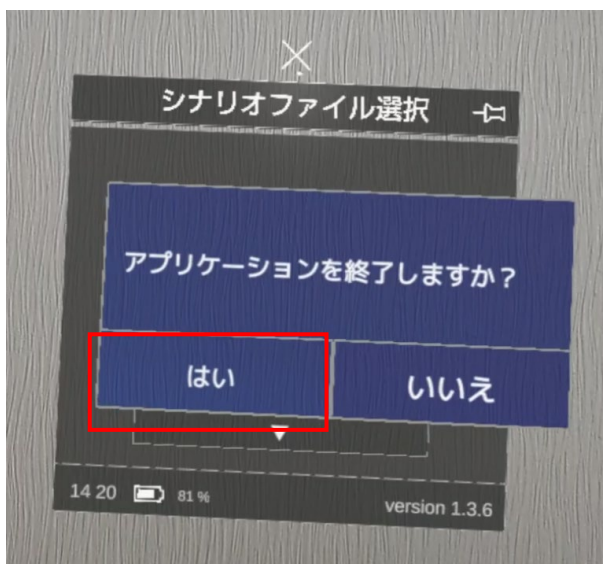
アプリ画面の上の[×]ボタンから終了できます。

アプリ画面の上の[×]を2秒注視します。



アプリを閉じるかどうかの確認画面が表示されます。

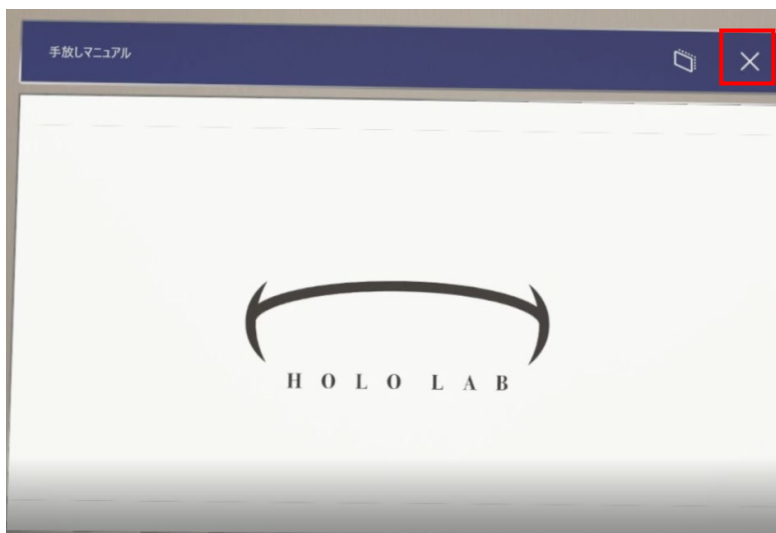
ここでは、終了したいので[はい]を注視します。



2-3 手放しマニュアルの終了

手放しマニュアルの準備

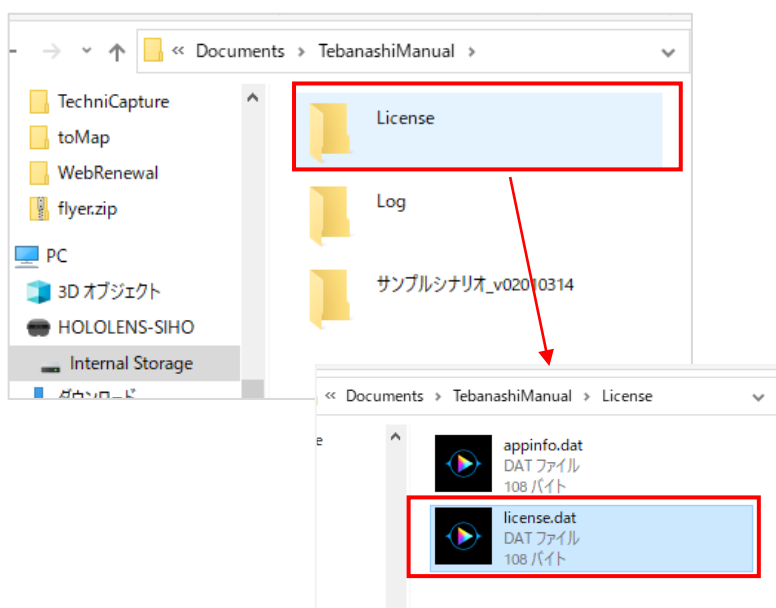
アプリがウィンドウ表示になります。このままHoloLens 2を終了すると、次回起動時は同じ場所でアプリWindowが開きます。必要に応じて[×]からWindowを閉じます。



2-4 ライセンスファイルの置き場所

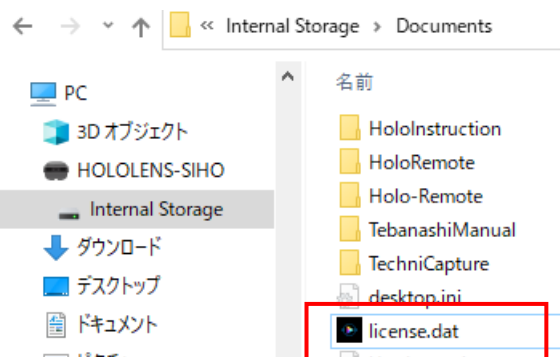
バージョン1.3.x から、ライセンスファイル・シナリオの置き場所が変わりました。ここでは、ライセンスファイルの配置について説明します。

アプリをご購入いただくと、弊社担当からライセンスファイルをお渡しします。このファイルを [TebanashiManual] フォルダ>[License] フォルダに置くと、日数制限を解除できます。



v1.2.xのライセンスファイルはどこにありますか？

以前のバージョンでは、[Documents] フォルダに license.dat を置きました。バージョンアップの方はこのファイルを上記のフォルダに置きなおしてください。



2-5 シナリオファイルの置き場所

手放しマニキュアの準備

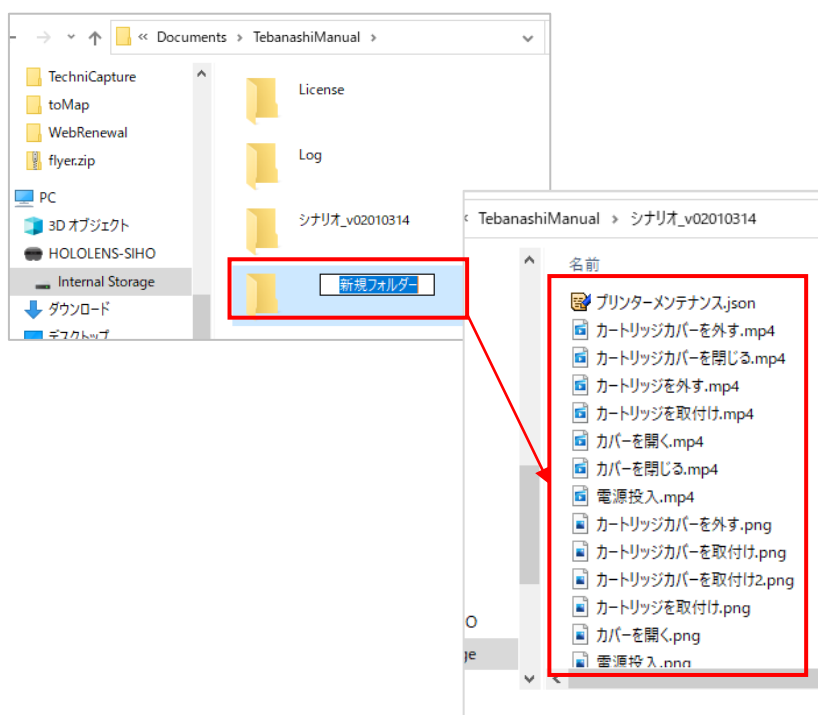
複数シナリオを保持できるようになりました

バージョン1.3.xより複数シナリオを持てるようになりました。

今後は、シナリオごとにフォルダーを作成して管理してください。

バージョン1.3.x から、ライセンスファイル・シナリオの置き場所が変わりました。ここでは、シナリオファイルの配置について説明します。

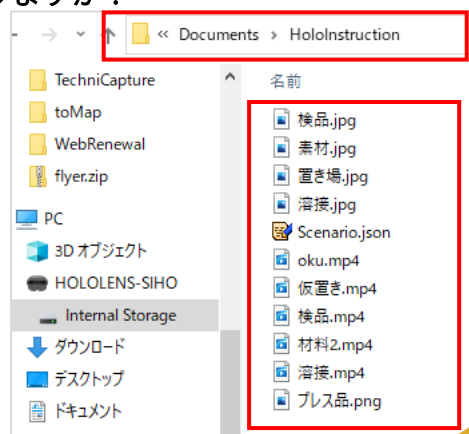
アプリをご購入いただくと、弊社担当からサンプルシナリオのファイルをお渡しします。このファイル群は [TebanashiManual] フォルダー内に、新規フォルダーを作って入れます。名前は何でも構いません。



v1.2.xのシナリオファイルはどこにありますか？

以前のバージョンでは、[Documents] フォルダー > [Holostruction] フォルダーにシナリオファイル群を置いていました。

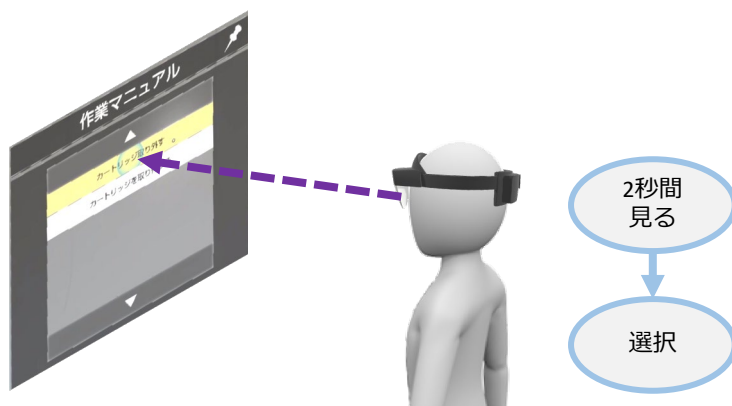
バージョンアップの方はこのファイル群を上記のフォルダに置きなおしてください。



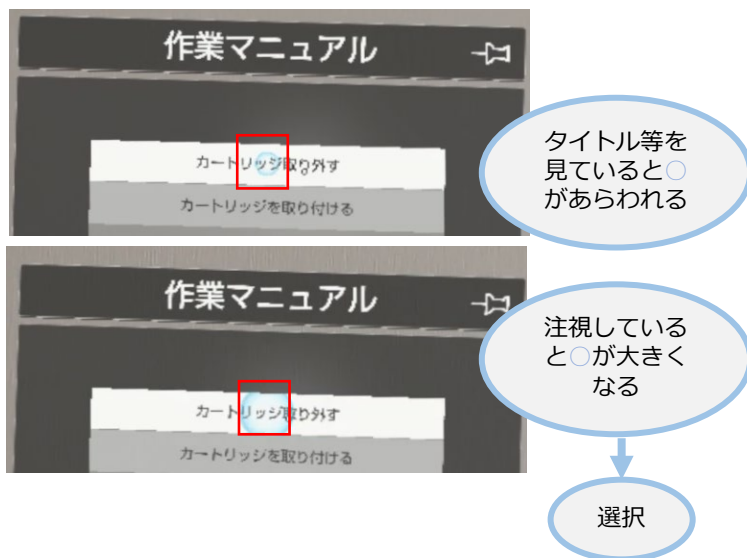
3-1 視線で選択・実行

アプリの操作に手は使いません。ここでは、視線でアプリを操作する方法を説明します。

アプリ起動後は、メインメニューが表示されます。メニューのシナリオやボタンを選ぶには、ボタンや文字に視線を合わせ**2秒間**注視します。



タイトルなどに視線を合わせていると、選択を示す青い○(まる)が現れます。青い○が最大限に広がると「選択」になります。



3-2

各種メニューの機能：
ユーザー選択

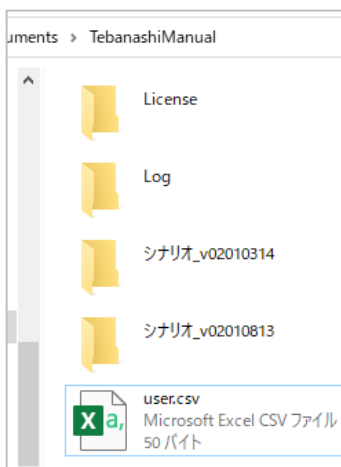
アプリを起動すると[ユーザー選択]画面が現れます。

この画面は、初期状態では表示されません。user.csvが指定のフォルダにあるときのみ表示されます。

user.csv

ユーザーリストに表示する名前は、user.csvで設定できます。

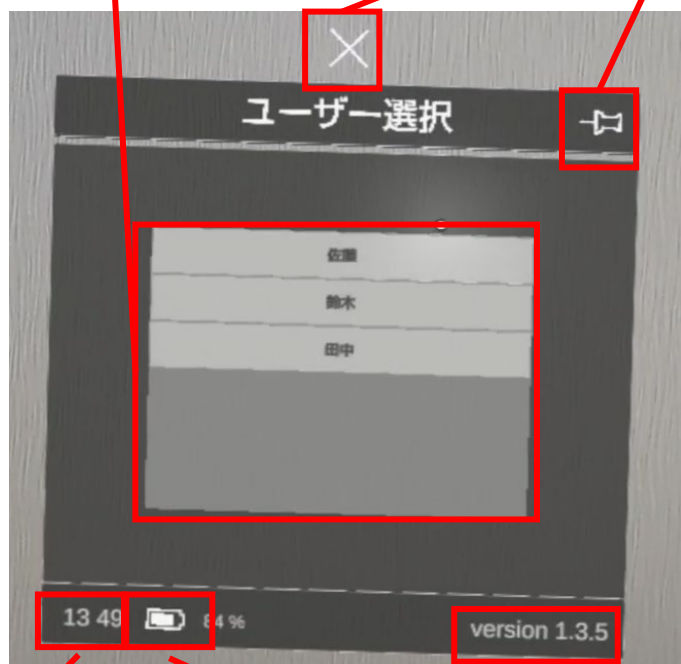
user.csvは
[TebanashiManual]フォルダに入れます。



【ユーザーリスト】
HoloLensを使用して
いるユーザー名を選
択します

【終了】ボタン
アプリを終了し
ます

【ピン固定】ボタ
ン
画面を現在の位置
に固定します



時刻表示

バッテリー残量表示

アプリバージョン表示

ユーザーリストは、csvで管理されています。Excelなどで開いて、名前を入力します。

A1				UserId
A	B	C	D	
1	UserId	UserName		
2	1	佐藤		
3	2	鈴木		
4	3	田中		
5				

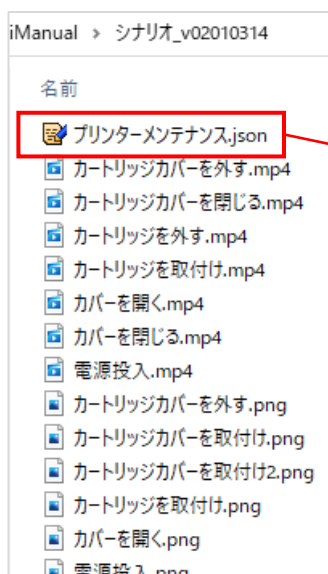
3-2

各種メニューの機能：
シナリオ選択

v1.3.xから複数のシナリオを設定することが可能になりました。この画面は、複数のシナリオが存在するときのみ表示されます。

シナリオの表示名

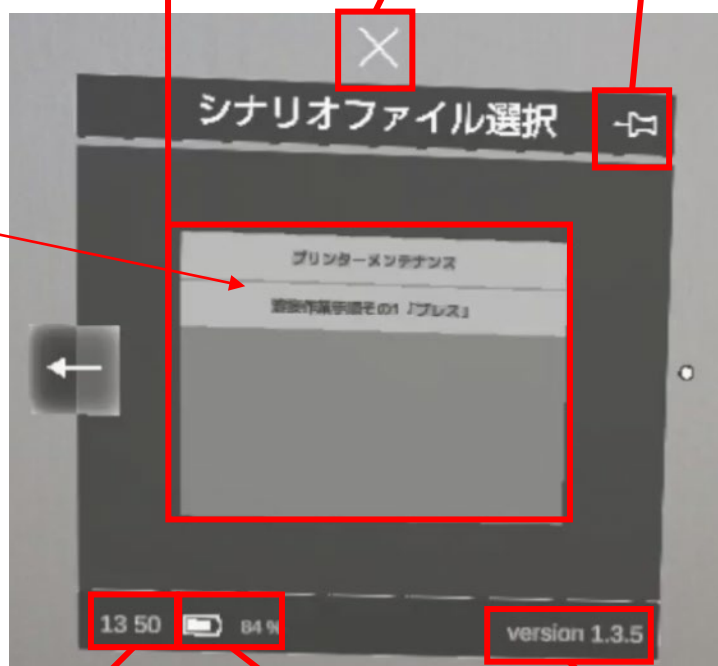
[シナリオファイル選択]画面に表示される名前はシナリオを管理する、jsonファイルの名称です。分かりやすい名称にして使用します。



【シナリオリスト】
表示するシナリオを
選択します

【ピン固定】ボタン
画面を現在の位置に
固定します

【終了】ボタン
アプリを終了し
ます



時刻表示

バッテリー残量表示

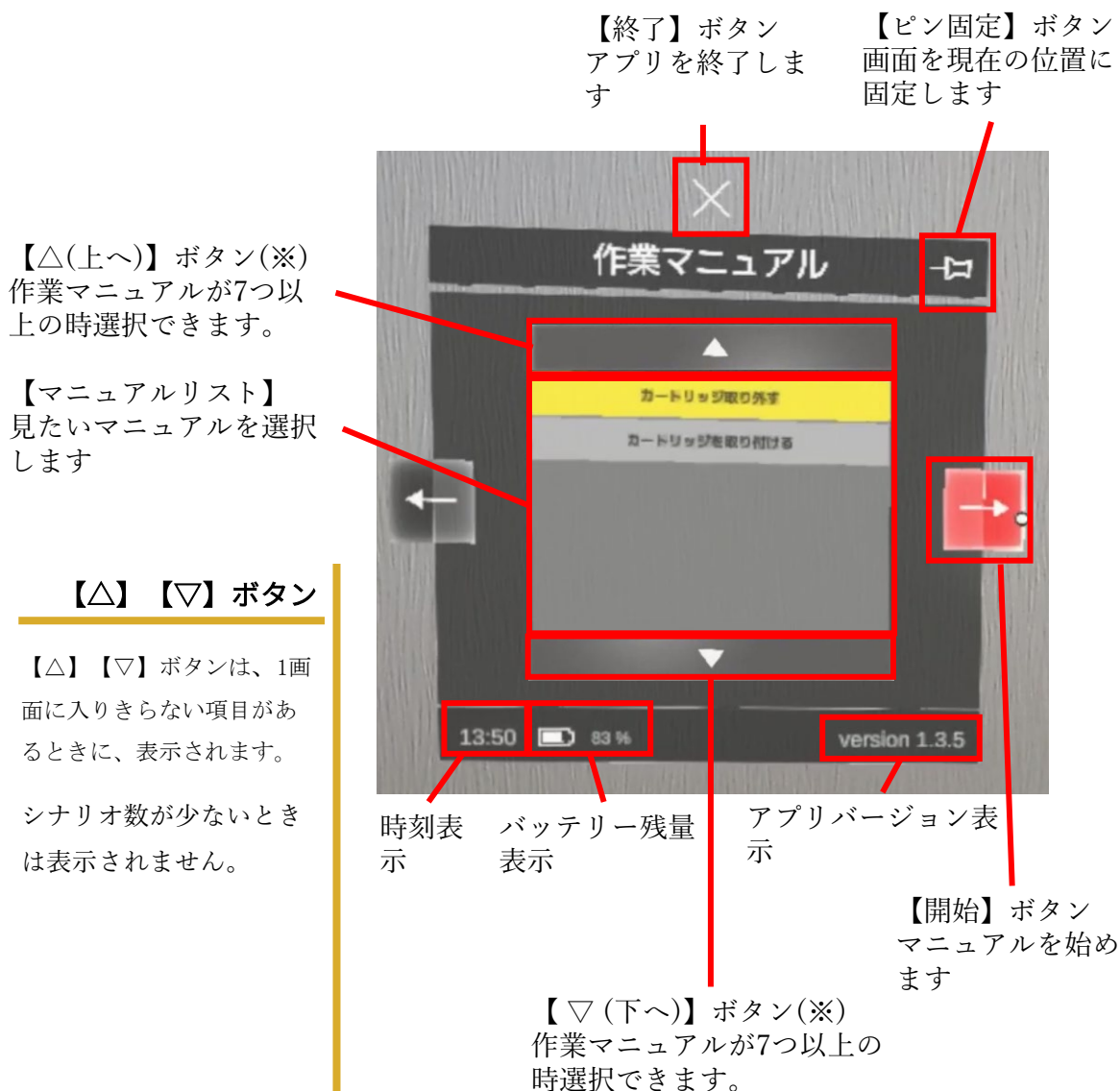
アプリバージョン表示

3-2

各種メニューの機能：
作業マニュアル選択

ここでは[作業マニュアル選択]画面でできることを説明します。

[作業マニュアル選択]画面では、選択したシナリオのマニュアルが一覧できます。
ここで、見たいマニュアルを選択します。



3-2

各種メニューの機能：
マニュアル表示

すべての機能の選択は、視線を合わせて2秒間の注視です。両手は自由になりますので、作業に集中できます。

【静止画】

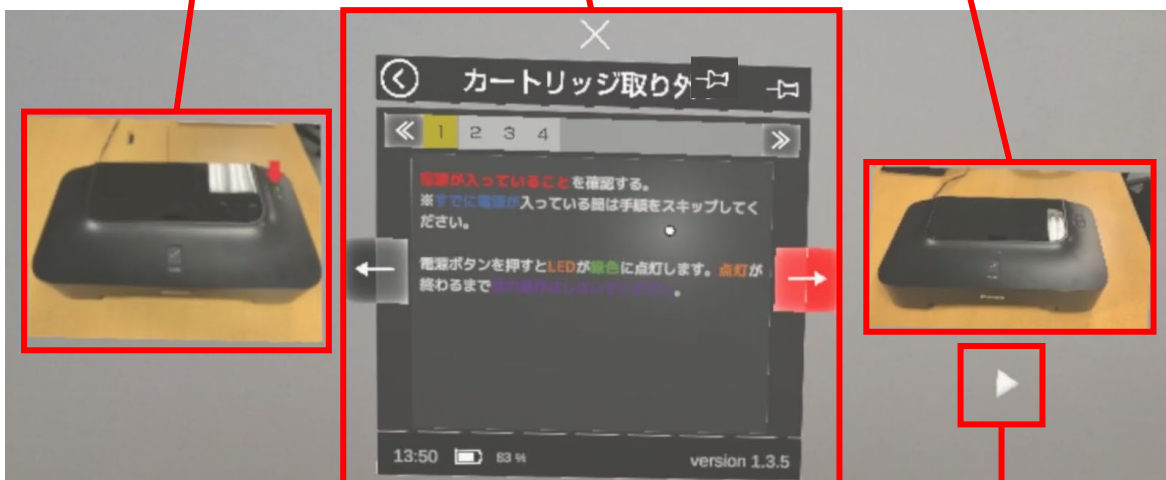
最大サイズ、縦1200pixel、横1200pixel表示サイズより小さいときは、引き延ばして表示されます。（画像の縦横比はそのまま）※対応ファイルは、pngとjpg

【メイン】

説明文や各種ボタンを表示します。詳しくは次ページ。

【動画】

最大表示サイズ、縦854pixel、横486pixel表示サイズより小さいときは、引き延ばして表示されます。（動画の縦横比はそのまま）※対応ファイルは、mp4



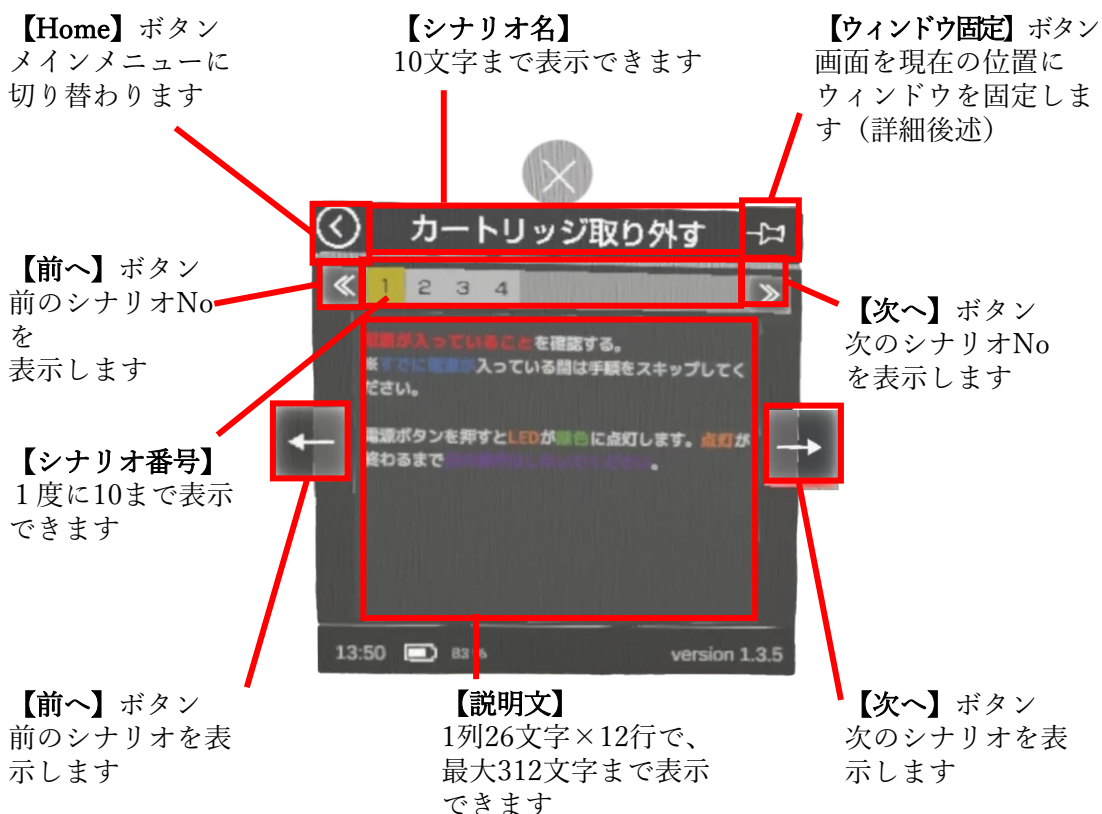
【プレイ】

動画の再生を始めます。動画は静止状態で表示されます。プレイボタンを押して再生してください。

3-2

各種メニューの機能:
マニュアル表示

ここでは、マニュアル表示のメイン画面の機能について説明します。



【ウィンドウ固定】ボタンは初期状態で「固定(ピン止め)」されています。



【固定(ピン止め)】アイコン
この時はウィンドウは頭の向きに追従しません。エアタップからドラッグで位置を動かすことは可能です。

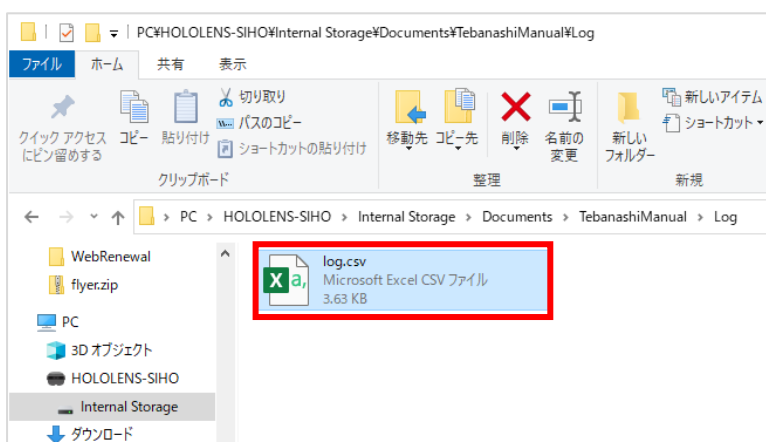


【固定解除】アイコン
この時、ウィンドウは頭の向きに追従します。再び、アイコンをタップすると、ウィンドウは起動時の位置に戻ります。

3-3 記録データの確認

v1.3.6からユーザーの作業記録が保存されるようになりました。ここでは、記録データの確認方法を説明します。

記録データは、HoloLens 2 に保存されます。
[Documents]フォルダー>[TebanashiManual]フォルダー>[Log]フォルダーを順に開くと、[log.csv]ファイルがあります。

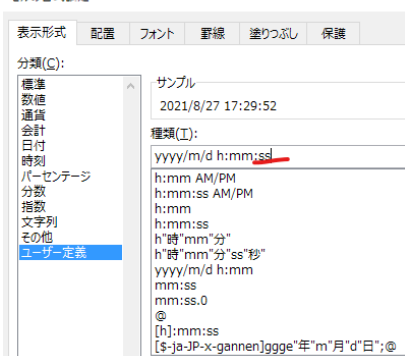


DateTimeに秒数を表示する

セルを選択して、[セルの書式設定]画面を開きます。

ユーザー定義から
[yyyy/m/d h:mm:ss]を選び、
「:ss」を追記します。

セルの書式設定



[Log.csv]ファイルをダブルクリックから開きます。図のように、ユーザー名とともにマニュアル閲覧の記録が確認できます。

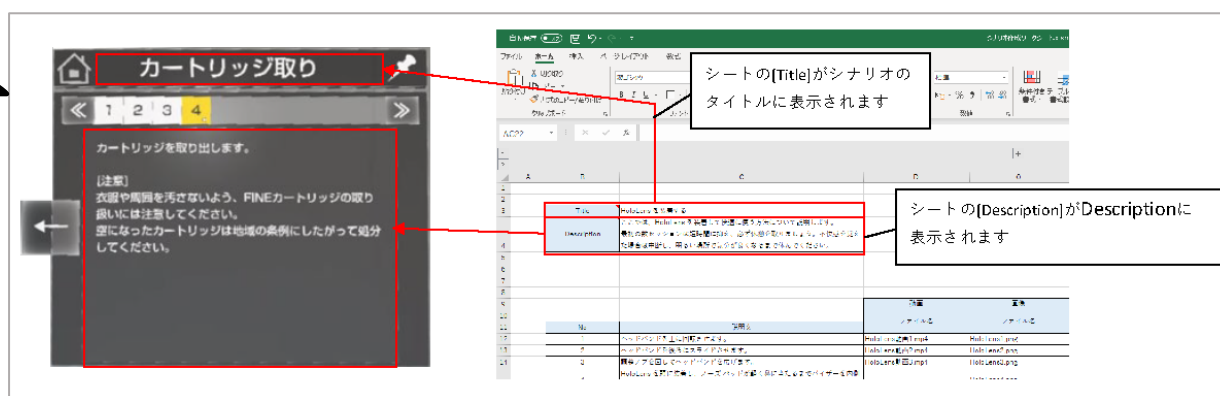
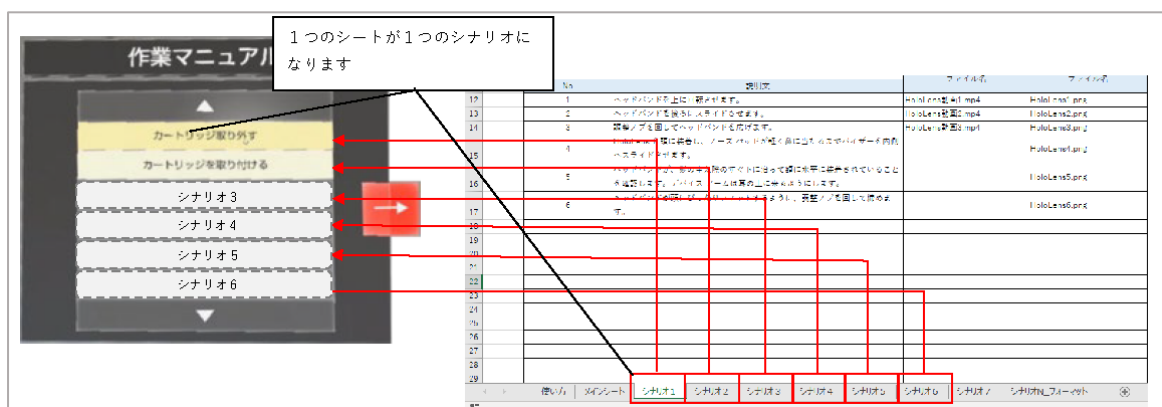
	B	C	D	E	F	G	H
1	UserName	Action	Nar	ScenarioId	ScenarioTitle	StepNumber	DateTime
2	佐藤	ScenarioS	0	カートリッジ取り外す		2021/8/13 13:24:31	
3	佐藤	StepChan	0	カートリッジ取り外す	0	2021/8/13 13:24:32	
4	佐藤	StepChan	0	カートリッジ取り外す	1	2021/8/13 13:24:37	
5	佐藤	StepChan	0	カートリッジ取り外す	2	2021/8/13 13:24:43	
6	佐藤	StepChan	0	カートリッジ取り外す	3	2021/8/13 13:24:48	
7	佐藤	ScenarioE	0	カートリッジ取り外す		2021/8/13 13:25:34	
8	佐藤	ScenarioS	1	カートリッジを取り付ける		2021/8/13 13:25:41	
9	佐藤	StepChan	1	カートリッジを取り付	0	2021/8/13 13:25:42	
10	佐藤	StepChan	1	カートリッジを取り付	1	2021/8/13 13:25:55	
11	佐藤	StepChan	1	カートリッジを取り付	2	2021/8/13 13:25:59	

4-1 Excelシートとシナリオ

シナリオの仕様と作り方

表示するシナリオは、専用のExcelに入力することで作成できます。ここでは、作成方法を簡単に説明します。

手放しマニュアルのパッケージには、[シナリオ作成ワークシート]という名称のExcelファイルがあります。この中に[作り方]シートがあり、そこではセルとアプリの表示箇所との関連について書かれています。このワークシートにしたがって入力すれば、迷わずシナリオを作れます。(画像は2021.08.13 時点)



もしも、シナリオ作成に不安な時は、ホロラボまでご連絡ください。シナリオ作成サービスも行っていますので、ヒアリングの上お見積りいたします。

4-2 シナリオデータの仕様

シナリオの仕様と作り方

画像や解説テキストを適切に表示するための制限についてご紹介します。

アプリ画面に正しく表示するには、文字数や解像度など、アプリで対応している仕様にしながらって用意します。

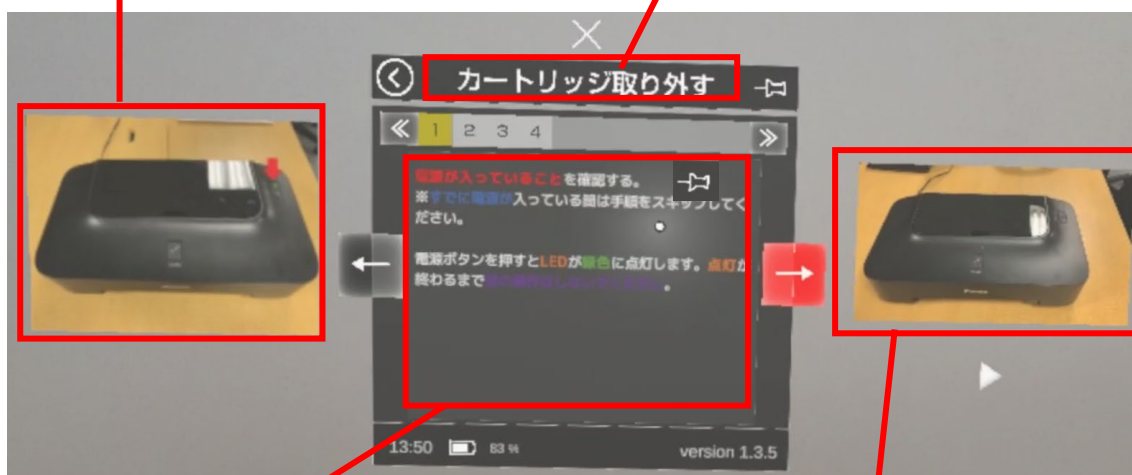
【静止画】

最低サイズは300×300pixel以上を推奨（それ以下でも表示できますがぼやけます）、最大サイズは1200×1200pixel
表示サイズより小さいときは、引き延ばして表示されます。（画像の縦横比はそのまま）

※対応ファイルは、pngとjpg

【マニュアル名】

12文字程度を推奨（文字数制限はなく、12文字を超えると枠に収まるように小さくなります）



【説明文】

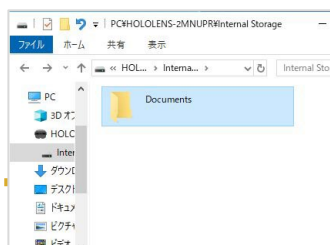
Excel標準の文字サイズ「11」のとき、最大文字数は1列26文字×12行で、最大312文字まで。
文字サイズはExcelで指定したものがそのままアプリでも適用されます。最大の文字サイズは「132」。
文字サイズが大きくなると、表示文字数は減ります。
1画面におさまらない文字数が指定された場合は、表示されません。文字が多いときは別のページに分けてください。

【動画】

最大表示サイズ、縦854pixel、横486pixel
表示サイズより小さいときは、引き延ばして表示されます。（動画の縦横比はそのまま）
※対応ファイルは、mp4

表示フォルダー数が少ない時

下図のように[Document]フォルダーしか見えないときは、ログインされていないことが考えられます。一度パソコンからHoloLens 2を外して装着後にHoloLens 2でログインしてからパソコンに再度接続してください。

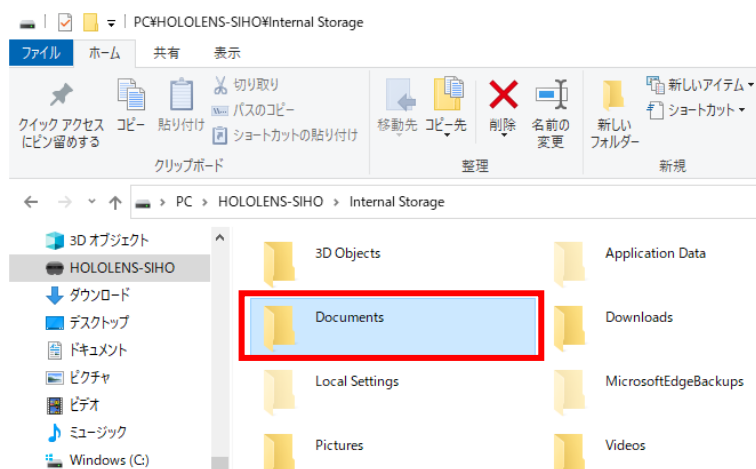


用意したシナリオデータ一式をHoloLens 2にセットしましょう。

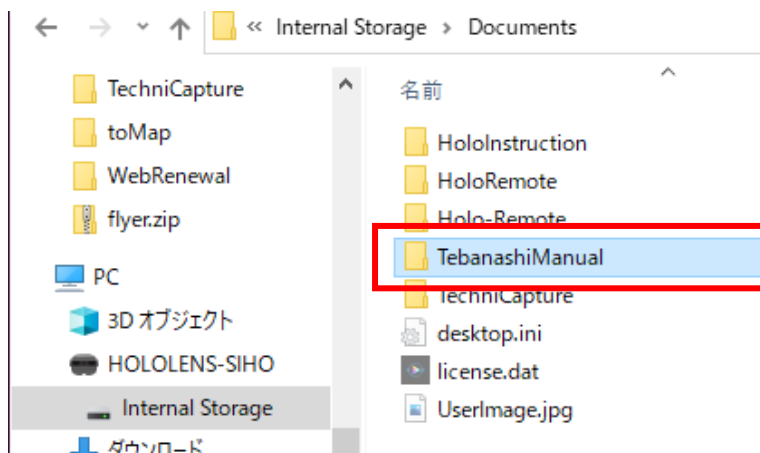
ここでは、オリジナルのシナリオをアプリに反映させる方法を説明します。

HoloLensをUSBケーブルでPCに接続します。

[Internal Storage]フォルダー>[Documents]フォルダーの順に開きます。

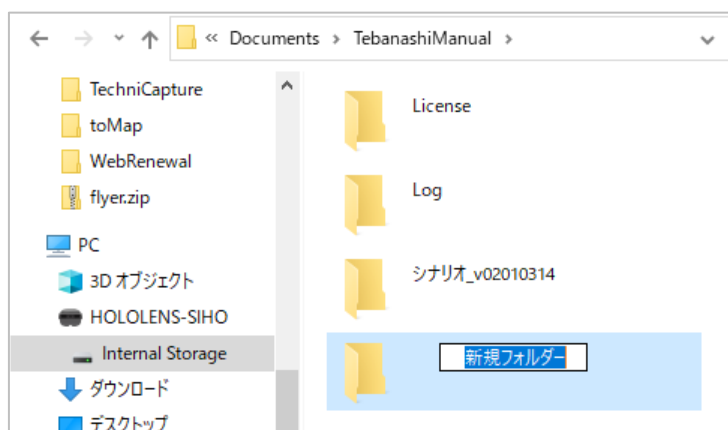


続いて、[TebanashiManual]フォルダーをダブルクリックして、開きます。この中に、新規フォルダーを作ってシナリオデータ一式を入れます。

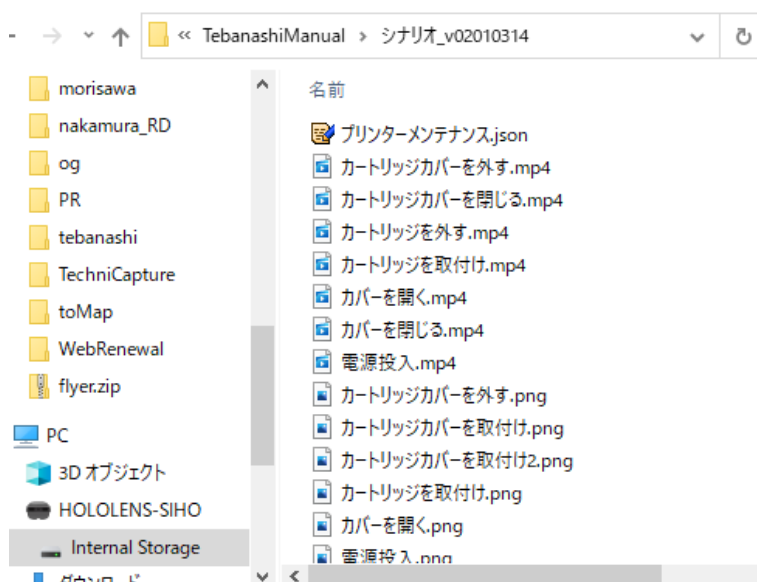


シナリオデータ一式は、[TebanashiManual]フォルダー内に、新規フォルダーを作ります。名前は何でも構いません。

アプリ内でシナリオデータを複数持ちたいときは、このフォルダーを増やします。



新しく作成した[シナリオ_v02010314]フォルダーに、シナリオのデータ一式を入れました。



5-1

3種のツールの使い分けを知りたい

シナリオを作成するツールは3種類あります。これらの使い分けについて説明します。

シナリオ作成ツールはそれぞれで機能が違います。シナリオに表示したい映像(動画・静止画)の準備ができているときは、Windows 版のExcelシートか手放しエディターで作成するのが良いでしょう。何も用意がないときはHoloLens 版の手放しエディターが適しています。

ツール名	Excelシート	手放しエディター (Windows版)	手放しエディター (HoloLens 版)
OS	Windows 10	Windows 10	Windows Holographic for Business
動画・静止画	既存ファイルのパスをセルに入力	既存ファイルをアプリ上で指定	アプリ内で撮影可能
解説文	セルに文字入力	アプリ上で文字入力	音声入力
文字修飾	Excelのリボンから指定可能	タグで指定が可能	×
シナリオ読込	×	◎可能	◎可能
インストール	不要	必要	必要
詳細ページ	33ページ	54ページ	35ページ

会社のパソコンなどの時、新しいツールのインストールが難しいことがあります。そんなときにも使えるツールを紹介します。

シナリオ作成ツールは3種あります。その一つにExcelシート上で解説文や画像ファイルのパスを入力して作成するものがあります。

	A	B	C	D	O
1					
2					
3		Title	カートリッジ取り外す インクの残量に関する警告やエラーが発生すると、エラーランプがオレンジ色に点滅してお知らせします。		
4		Description	【注意事項】 カートリッジに穴を開けるなどの改造や分解をすると、インクが濡れ、本製品の故障の原因となることがあります。改造・分解はお勧めしません。 カートリッジの金色の端子やプリントヘッドノズルには、手を触れないでください。正しく印刷できなくなる場合があります。		
5					
6					
7					
8					
9					
10				動画	画像
11		No	説明文	ファイル名	ファイル名
12		1	電源が入っていることを確認する。 ※すでに電源が入っている間は手順をスキップ ください。 電源ボタンを押すとLEDが緑色に点灯します。点灯が終わるまで他の操作はしないでください。 フロントカバーを開きます。 自動的にカートリッジホルダーが交換位置に移動します。	電源投入.mp4	電源投入.png
13		2	【注意】 カートリッジホルダーが動作中はカートリッジホルダーを手で止めたり、無理に動かしたりしないでください。 ・フロントカバー上には物を置かないでください。フロントカバーを開けた	カバーを開く.mp4	カバーを開く.png

上の図のように枠線で指定されたセル内にテキストを入力後、シート内のボタンを押すことでシナリオ形式のjsonファイルが書き出されます。入力した画像ファイルとともにHoloLens 2にコピーすることで手放しマニュアルで表示できます。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1			シナリオメンテナンス								
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											

5-3

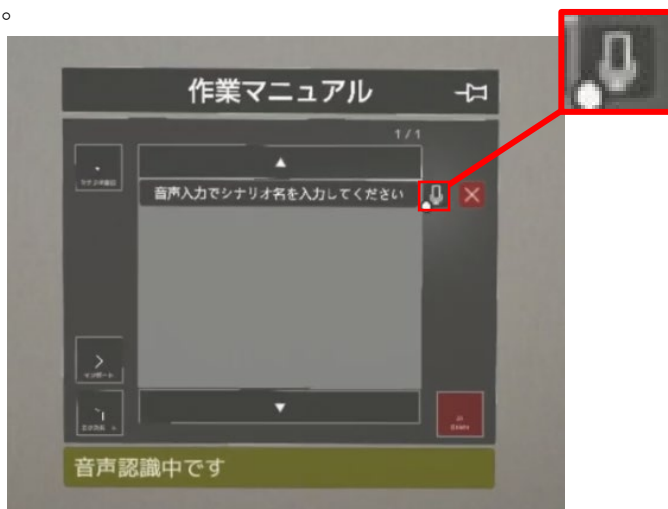
パソコンを使わないで作りたい

現場で使用するシナリオ作成の際、パソコンのあるデスクに戻らずに出先で作成を終えたいことがあります。

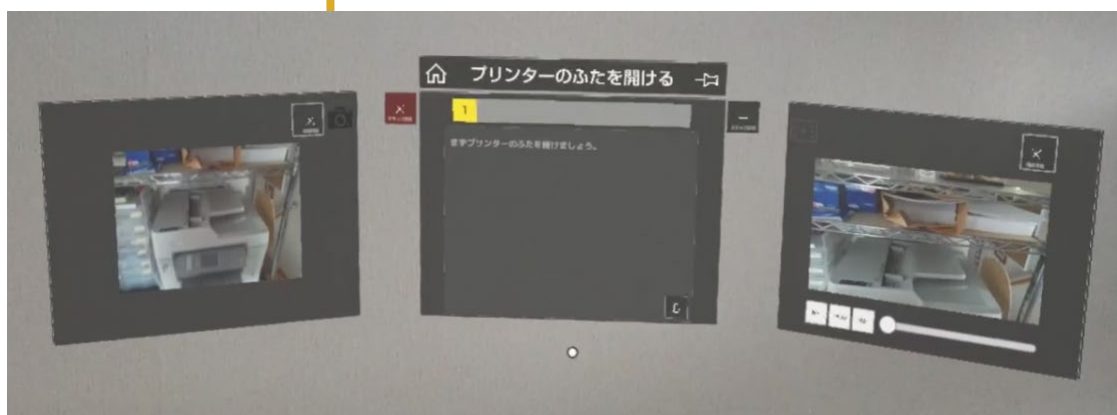
出先で映像(静止画や動画)を撮影しながらシナリオを作成したいときは、HoloLens 版の手放しエディターが便利です。

■音声入力

マイクボタンを注視すると音声入力モードになります。声に出して説明した言葉がそのまま解説文として記録されます。

**■画像撮影**

静止画や動画の撮影もボタンを注視したり、「撮影開始」と声で命令することで撮影ができます。



5-4 文字スタイルを使いたい

シナリオの作成の逆引き目次

設定可能な文字スタイル

- ・太字
- ・斜体
- ・文字サイズ
- ・文字色

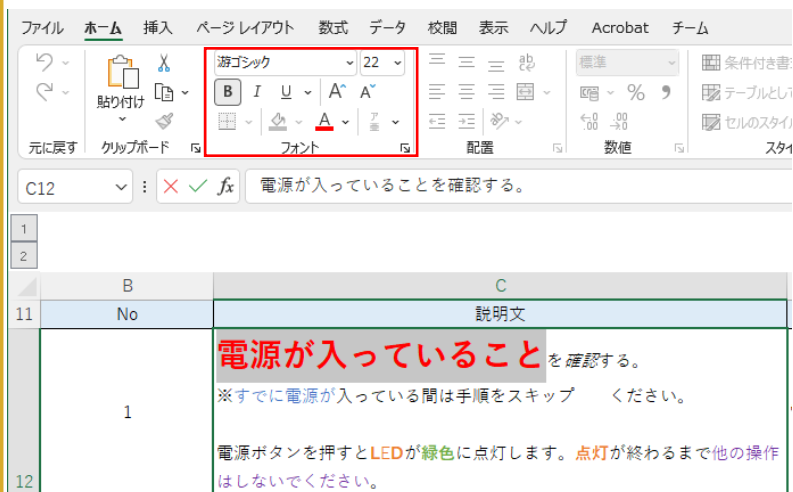
手放しエディター(Windows)で使えるタグ

- 太字
 <i>斜体</i>
 <size=60>文字サイズ</size>
 <color=red>文字色</color>

解説文の中で強調したいときなど、文章に文字スタイルを付けたいことがあります。文字スタイルはWindows版の2つのツールで設定できます

文字にスタイルは、ExcelシートとWindows 10版の手放しエディターで付けられます。それぞれで方法が違います。

■Excelシートはリボンの[フォント]で設定
 Excelの機能の文字スタイルを編集する[フォント]から設定可能です。



■手放しエディター (Windows)

手放しエディターでは、解説文をタグで挟むことで文字スタイルを適用できます。

●編集モードONの時



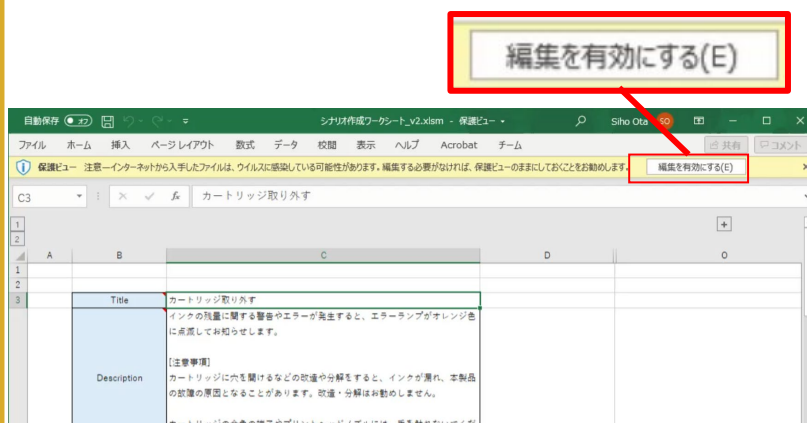
●編集モードOFFの時



6-1 Excelシートを開く

手放しマニュアルには、マニュアルを作成するためのExcelファイルが同梱されています。ここではExcelファイルを最初に開いたときの設定を説明します。

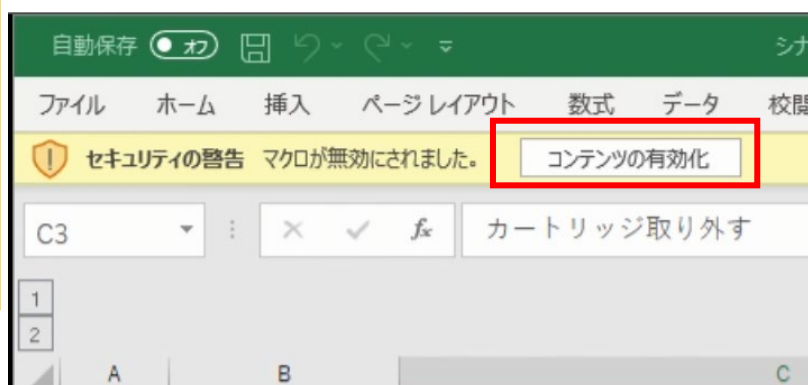
Excelファイルを最初に開くときは、注意が表示されることがあります。この表示が出たら、[編集を有効にする]ボタンを押します。



シナリオ名について

Excelから書き出すと「Scenario.json」が作成されます。ファイル名がそのままシナリオ名となりますので、内容が分かりやすい名称に変えます。

マニュアルをまとめたシナリオファイルは、「シナリオ作成ワークシート」からボタン一つで作成できます。このボタンにはマクロが設定されていますので、初期状態では無効されています。[コンテンツの有効化]ボタンを押して、マクロを有効にします。



6-2

Excelシートでのシナリオの作り方

シナリオ作成ワークシートの使い方について説明します。

シナリオ作成ワークシートの[シナリオ]シートには、マニュアルのタイトルと説明の手順をテキストと画像・映像ファイル名を入力します。

	A	B	C	D	E
2					
3		Title	カートリッジ取り外す		
4		Description	インクの残量に関する警告やエラーが発生すると、エラーランプがオレンジ色に点滅してお知らせします。 [注意事項] カートリッジに穴を開けるなどの改造や分解をすると、インクが漏れ、本製品の故障の原因となることがあります。改造・分解はお勧めしません。 カートリッジの金色の端子やプリントヘッドノズルには、手を触れないでください。正しく印刷できなくなる場合があります。		
10				動画	画像
11		No	説明文	ファイル名	ファイル名
12		1	電源が入っていることを確認する。 ※すでに電源が入っている間は手順をスキップ ください。 電源ボタンを押すとLEDが緑色に点灯します。点灯が終わるまで他の操作はしないでください。	電源投入.mp4	電源投入.png
13		2	フロントカバーを開きます。 自動的にカートリッジホルダーが交換位置に移動します。 [注意] カートリッジホルダーが動作中はカートリッジホルダーを手で止めたり、無理に動かしたりしないでください。 ・フロントカバー上には物を置かないでください。フロントカバーを開けた後は、インクが漏れ、本製品の故障の原因となります。	カバーを開く.mp4	カバーを開く.png

説明文の文字設定

説明文で指定した、文字色とフォントサイズ、太文字設定はそのままアプリ上にも反映されます。

11	説明文
12	電源が入っていることを確認する。 ※すでに電源が入っている間は手順をスキップ ください。 電源ボタンを押すとLEDが緑色に点灯します。点灯が終わるまで他の操作はしないでください。
13	フロントカバーを開きます。 自動的にカートリッジホルダーが交換位置に移動します。

シナリオを入力したら、[メインシート]に切り替えて[シナリオファイル出力]ボタンを押して、Scenario.jsonを書き出します。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											

ARマーカでアプリをダウンロードしてもOK

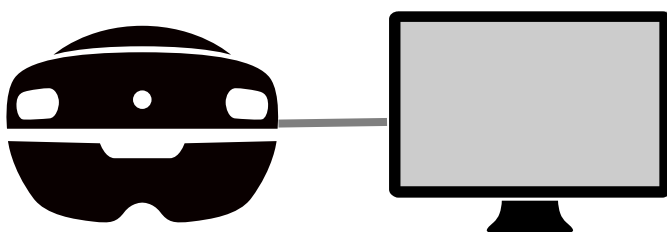
ホロラボ製品の体験版はARマーカを利用して、直接HoloLens 2にアプリファイルをダウンロードできます。

Webからのダウンロードでも同じ[Downloads]フォルダに格納されます。

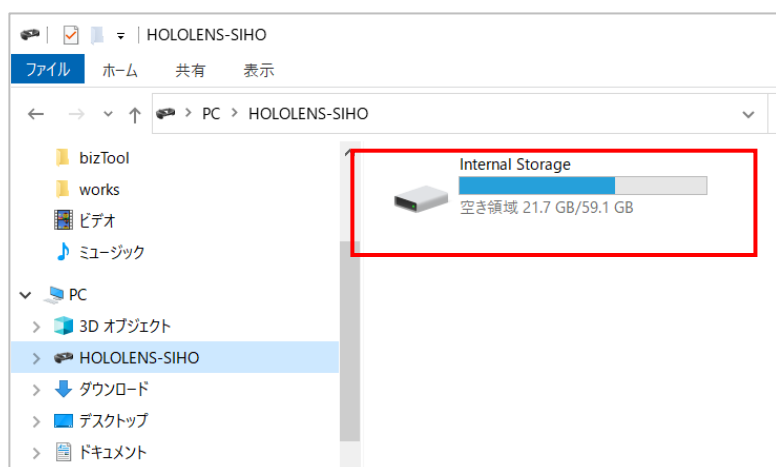
Webからダウンロードした時は、38ページからご覧ください。

HoloLens 2 に手放しエディターをインストールしましょう。インストールはHoloLens 2をPCに接続して行います。

HoloLens 2をお使いのPCにUSBケーブルを用いて物理的に接続します。



PCにHoloLens 2 のストレージ領域が表示されました。



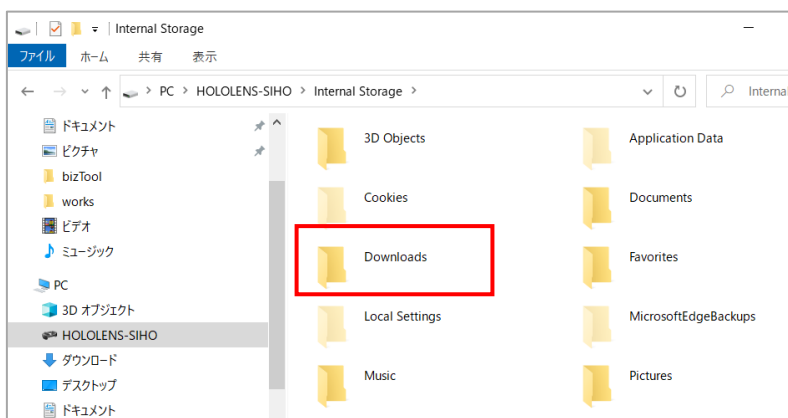
7-1 HoloLens 2へのインストール

手放しエディター(HoloLens 2)の使い方

HoloLens 2 にアプリデータをコピーしましょう。

アプリケーションファイルは、[Downloads]フォルダに格納します。

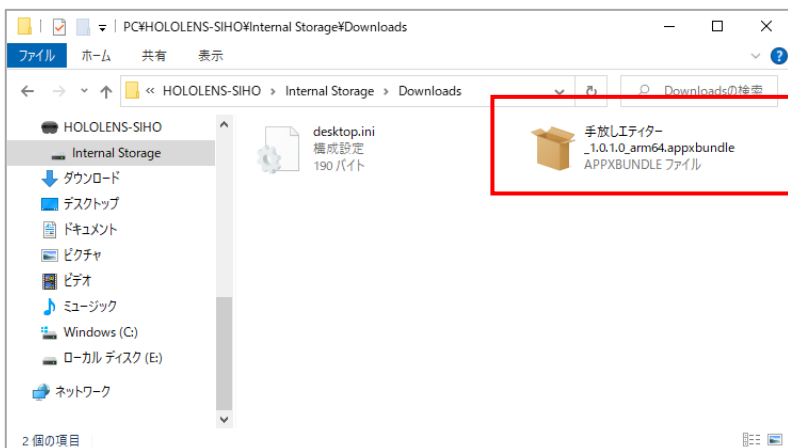
[Internal Storage]>[Downloads]を開きます。



バージョン番号

アプリファイル名には、「1.0.1.0」のようなバージョン番号が含まれます。そのため、ファイル名はバージョンアップのたびに変更になります。ファイル名はバージョン番号を読み替えて指定してください。

[Downloads]フォルダにアプリファイルをコピーします。



7-1 HoloLens 2へのインストール

手放しエディター(HoloLens 2)の使い方

Menuの表示

手のひらを顔に向けるように手首を見ると、Windows アイコンが現れます。もう一方の指でアイコンをタップします。



アップデート時の注意

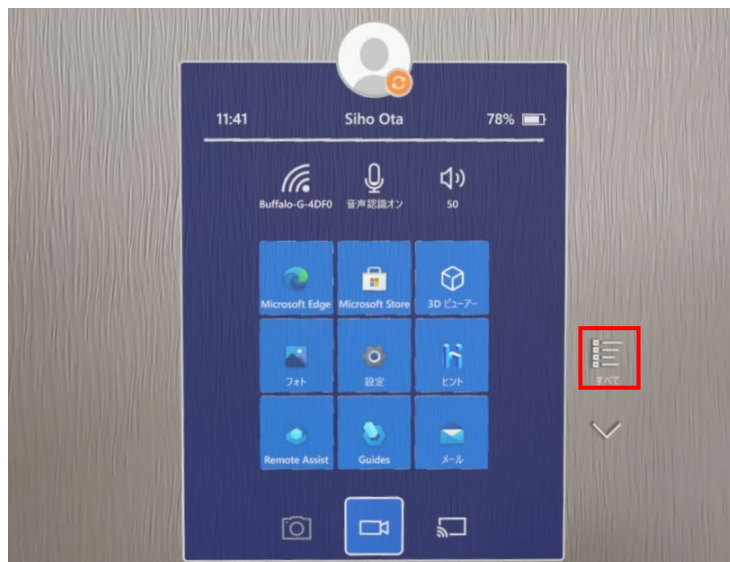
アプリをアップデートする際は、以前のバージョンのアプリをアンインストールした後でインストールを行います。

以前のバージョンが入ったままだとインストールに失敗することがあります。

アプリのアンインストールはHoloLensを装着し、アプリアイコンを長押しして表示されるメニューから[アンインストール]を選びます。なお、アプリを削除してもライセンスファイルなどのデータは削除されません。

次は、HoloLens 2 にコピーしたアプリファイルをインストールしましょう。まず、コピーしたアプリファイルをメニューから開きます。

手首タップからMenuを開きます。[すべて]を押します。



すべてのメニューから[エクスプローラ]を選びます。



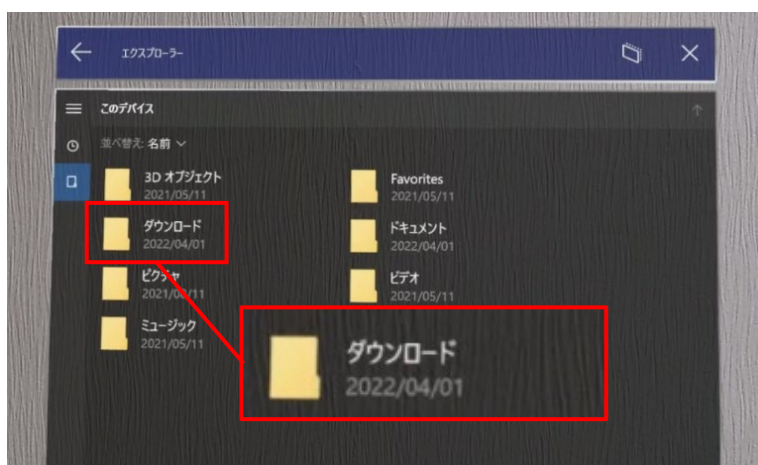
7-1 HoloLens 2へのインストール

エクスプローラを使用して[Download]フォルダを開き、中にコピーしたアプリファイルを見つけます。

[エクスプローラ]画面が開きました。一番下の[このデバイス]アイコンを選択します。



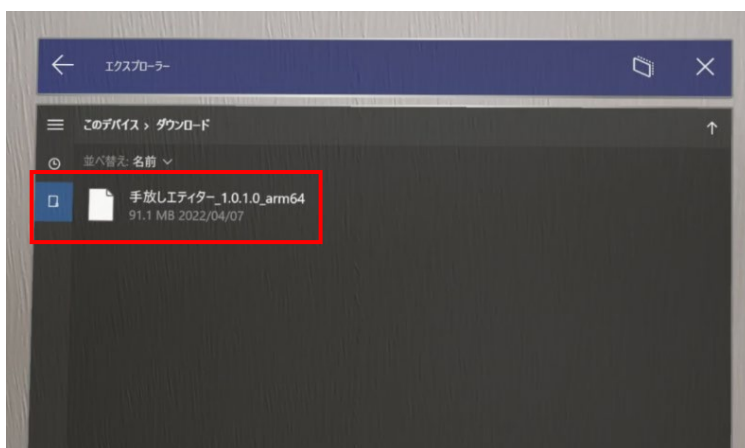
このHoloLens 2 のストレージ内が表示されました。[ダウンロード]フォルダを選択します。



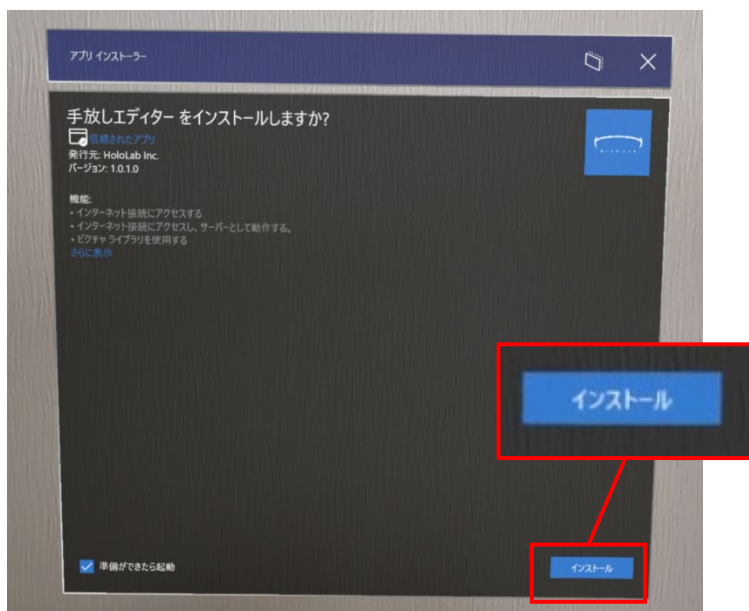
7-1 HoloLens 2へのインストール

次に、アプリケーションファイルを選択して、インストーラーを起動します。

コピーしておいたアプリケーションファイルが表示されました。ファイルを選択します。



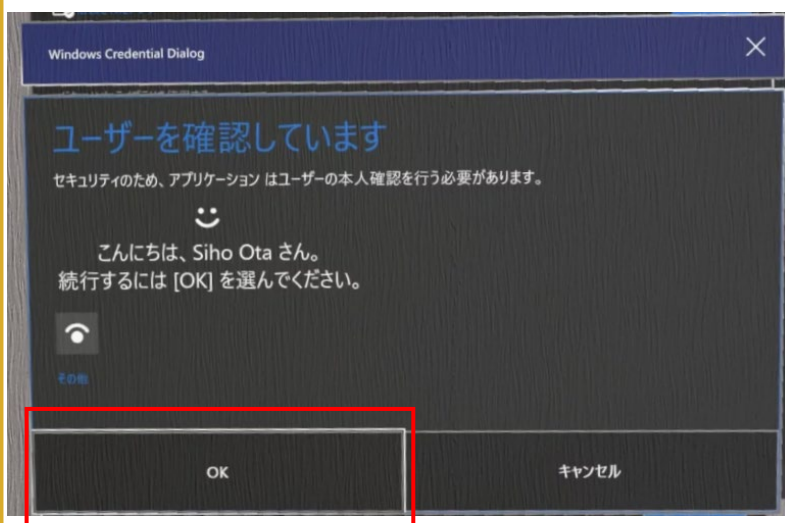
[アプリ インストーラー]画面が起動しました。[インストール]ボタンを選択します。



7-1 HoloLens 2へのインストール

インストーラーが起動したら、画面の指示に従って、ボタンを押してインストールを進めます。

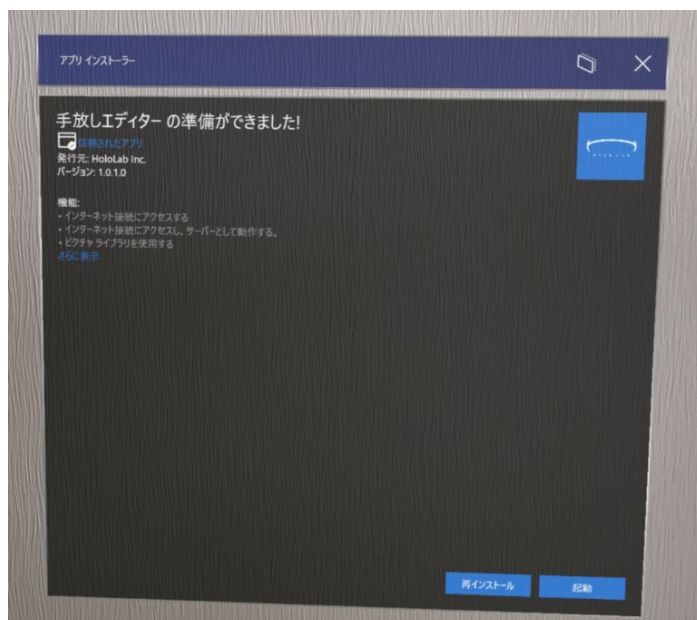
[ユーザーを確認しています]画面が表示されます。[OK]ボタンを選択します。



インストール後の自動起動について

インストール後に右の画面で待つと、そのままアプリが自動起動します。初回起動時の各種画面については、43ページ以降で説明しています。

インストールが開始されます。インストールが完了すると、[“アプリ名”の準備ができました!]と表示されます。インストール後はアプリが自動で起動します。



7-2 HoloLens 2での起動と終了

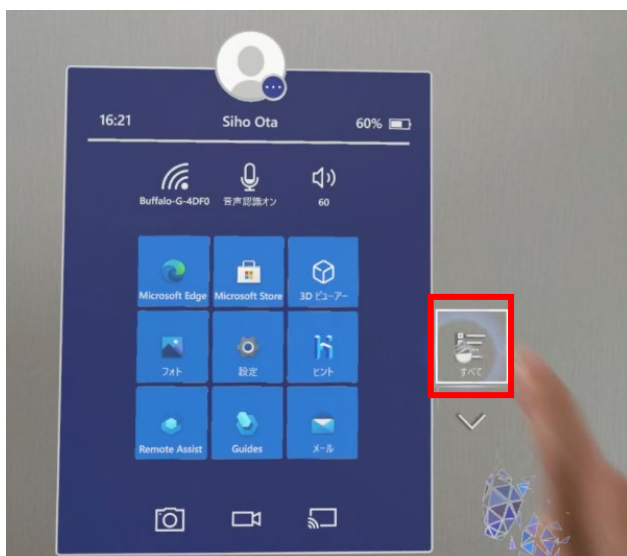
手放しエディターを起動してみよう。HoloLens 2 を装着して、手首タップからメニューを開きます。

エアタップの仕方

親指と人差し指の指先をつける



手首タップからMenuを開きました。
[すべて]をエアタップします。



Menuがリスト表示になりました。[手放しエディター]をエアタップします。



7-2 HoloLens 2での起動と終了

手放しエディター(HoloLens 2)の使い方

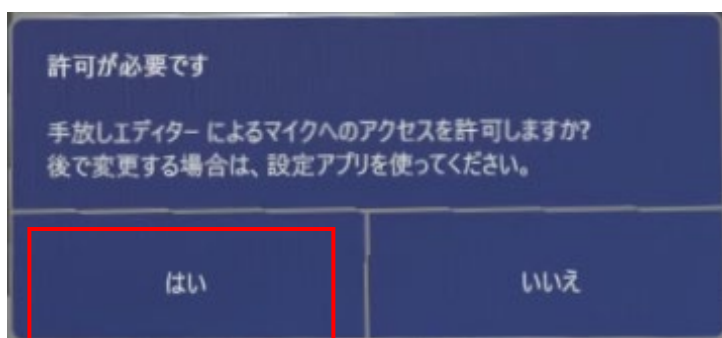
アプリの起動が始まります。起動には10秒程度かかります。



許可の取り消し

カメラ、マイクへのアクセス許可を取り消したいときは、設定アプリから行えます。

確認画面が表示されます。カメラへのアクセスを確認しています。[はい]をエアタップします。



7-2 HoloLens 2での起動と終了

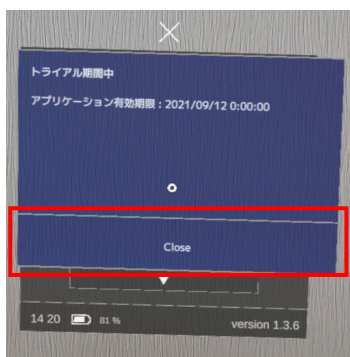
手放しエディター(HoloLens 2)の使い方

ライセンスファイル

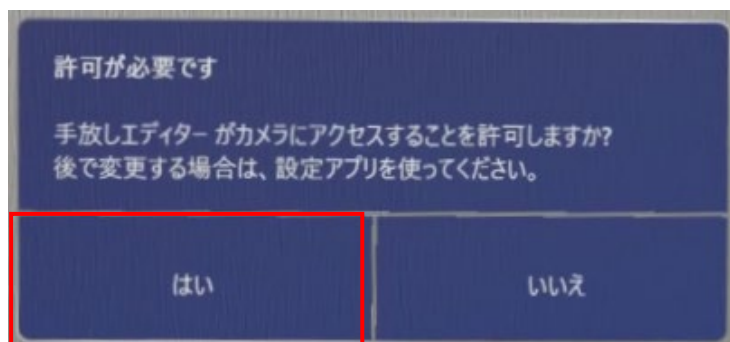
体験版利用中は試用期間の期限が表示されます。画面が出たときは [Close] をタップして閉じます。

製品をご購入いただくと、弊社担当窓口からライセンスファイルを送付いたします。ライセンスファイルを適用すると日数制限が解除されます。

詳しくは、16ページをご覧ください。



確認画面が表示されます。カメラへのアクセスを確認しています。[はい]をエアタップします。



[手放しエディター]アプリが起動しました。

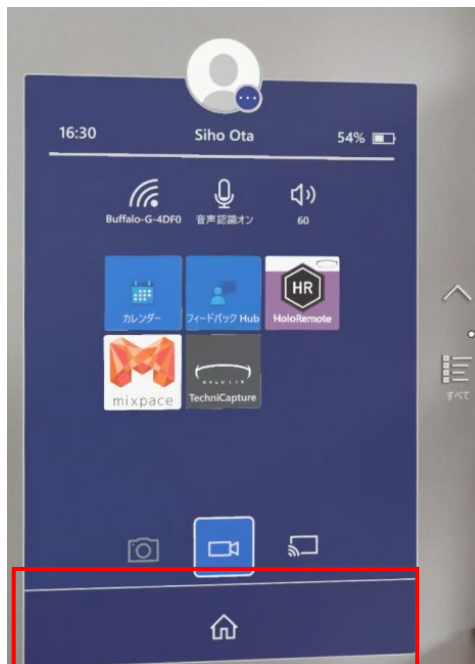


7-2 HoloLens 2での起動と終了

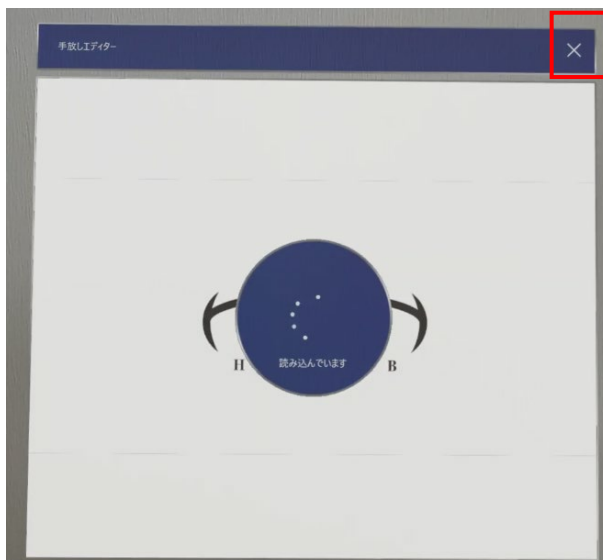
アプリを終了してみよう。

手首タップからメニューを開きます。

手首タップからMenuを開き、一番下の[Home]アイコンをエアタップします。



アプリがウィンドウ表示になります。このままHoloLens 2を終了すると、次回起動時は同じ場所でアプリWindowが開きます。必要に応じて[x]からWindowを閉じます。



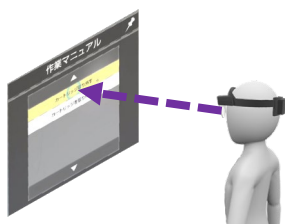
7-3 アプリ画面と主な機能

ここでは手放しエディターの画面内の主な機能について説明します。

アプリを起動すると、[作業マニュアル]画面が表示されます。ここで、シナリオ名を音声入力します。

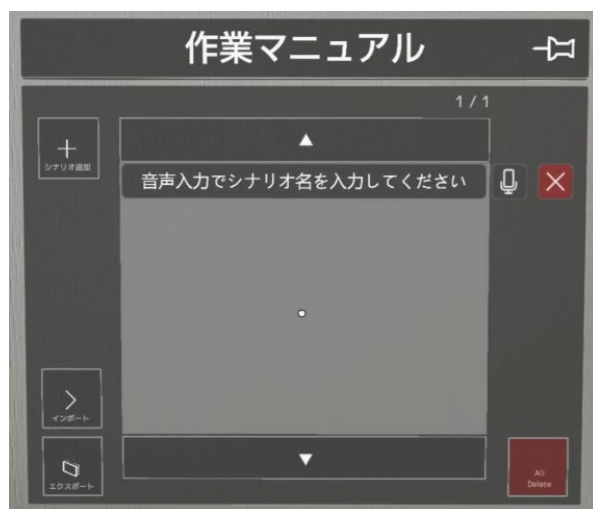
手放しエディターの「選択」

手放しエディター起動後は、入力画面が表示されます。マイクボタンや×ボタンを選ぶ際は、ボタンや文字に視線を合わせ2秒間注視します。



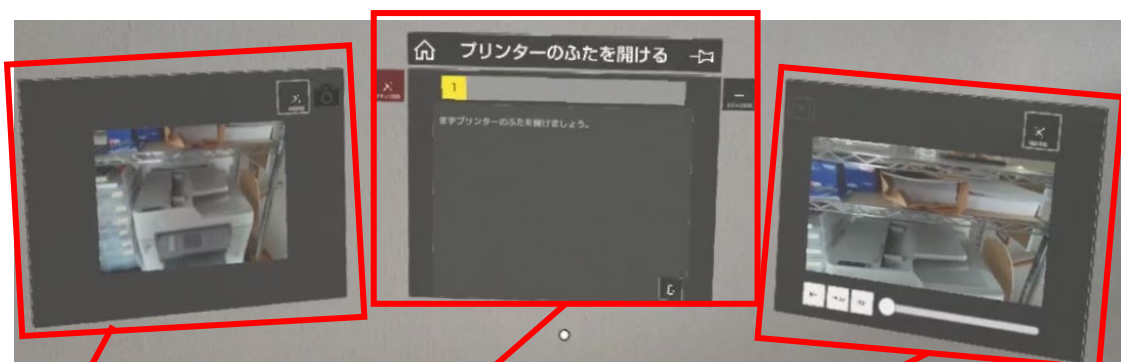
2秒間
見る

選択



[作業マニュアル]画面でシナリオ名を選択すると、そのシナリオの作成画面に切り替わります。

この画面では、動画撮影、解説文の音声入力、静止画撮影を行えます。



■静止画パネル

■解説文パネル

■動画パネル

7-4 アプリの使い方 音声でシナリオ入力

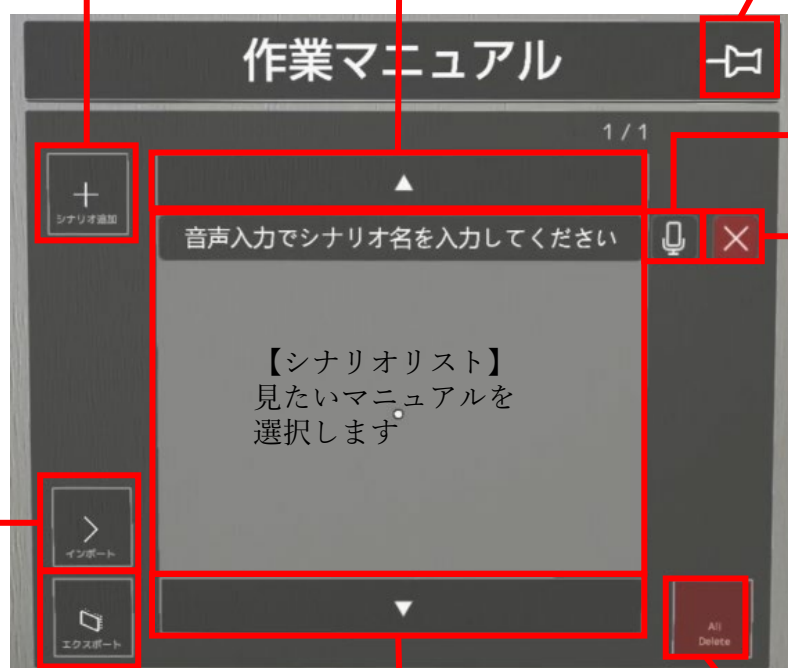
ここでは[作業マニュアル]画面で可能な機能を説明します。

[作業マニュアル]画面では、必要数分のシナリオ名を入力することで説明する工程の枠組みが作成できます。また、既存のシナリオをインポートして編集後、そのシナリオをエクスポートすることが可能です。エクスポートしたシナリオは、パソコンを介さずに手放しマニュアルで閲覧できます。

【シナリオ追加】ボタン
シナリオリストに行を追加します

【△(上へ)】ボタン
シナリオ名が7つ以上の時に機能します

【ピン固定】ボタン
画面を現在の位置に固定します



【マイク】ボタン
音声入力を開始します

【削除】ボタン
シナリオを削除します

【インポート】ボタン
既存のシナリオを読み込みます

【▽(下へ)】ボタン
作業マニュアルが7つ以上の時に機能します

【AllDelete】ボタン
現在編集中的数据をすべて削除します

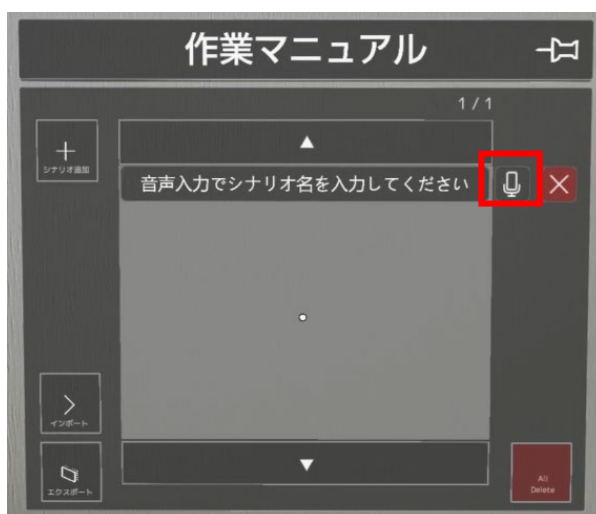
【エクスポート】ボタン
編集中のシナリオを書き出し(※)ます
※Documents>Tebanashi Manual>[Work] フォルダ

7-4

アプリの使い方
音声でシナリオ入力

手放しエディターでのテキスト入力全て音声入力で行います。ここでは[作業マニュアル]画面を例に音声入力の方法を説明します。(他の画面でも同じです)

音声入力は、[マイク]ボタンから行います。
[マイク]ボタンを押します。



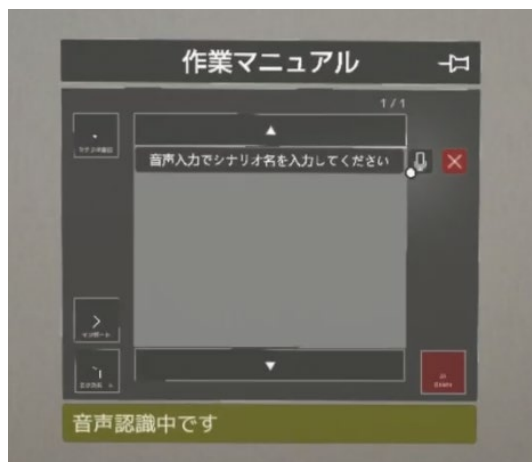
エクスポートを忘れずに

シナリオが完成したら、この画面左下にある[エクスポート]ボタンからシナリオを書き出します。これによって手放しマニュアルでご利用可能になります。

エクスポートしたファイルは、HoloLens内の下記位置に保存されます。

Documents>TebanashiManual>[Work]フォルダー

画面の下に「音声認識中です」と表示されました。これは、音声を待っている状態です。「プリンターを開ける」と発声してみます。



7-4

アプリの使い方
音声でシナリオ入力

音声入力のやり直し

音声入力をやり直すときは、再度[マイク]ボタンを選択します。

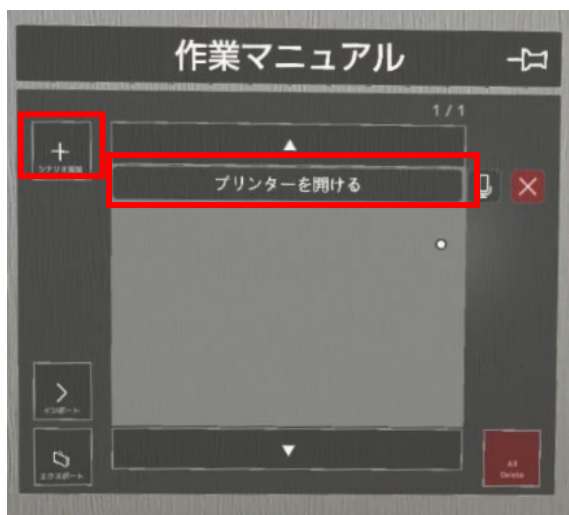
選択時は2秒間の注視？

選択するときの基本は「2秒間注視する」ですが、いくつか3秒間注視しないと選択されないものもあります。

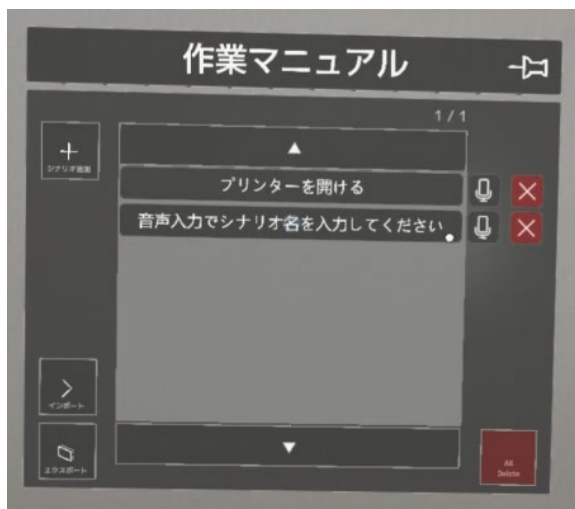
次の削除系ボタンは、ミス防止のために注視時間が少し長くなっています。

- All Delete ボタン
- シナリオ削除
- ステップ削除

シナリオ名が「プリンターを開ける」に変わりました。シナリオを追加しましょう。シナリオを追加するときは[シナリオ追加]ボタンを押します。



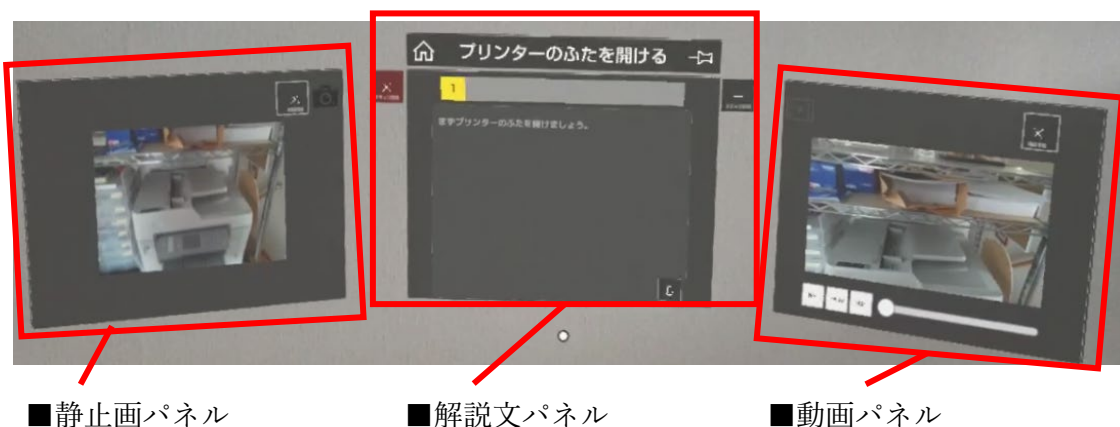
2行目が追加されました。2行目以降も[マイク]ボタンを使用してシナリオ名を入力してきます。



7-4 アプリの使い方 動画・静止画撮影

ここでは[シナリオ作成]画面の3つのパネルの使い分けと、解説文パネルの機能を説明します。

[シナリオ作成]画面では、ステップごとに静止画像・動画、解説文を作成できます。3つの要素を作成するために、3つパネルがあります。左から、静止画パネル、解説文パネル、動画パネルです。ここでは、各パネルの機能を説明します。

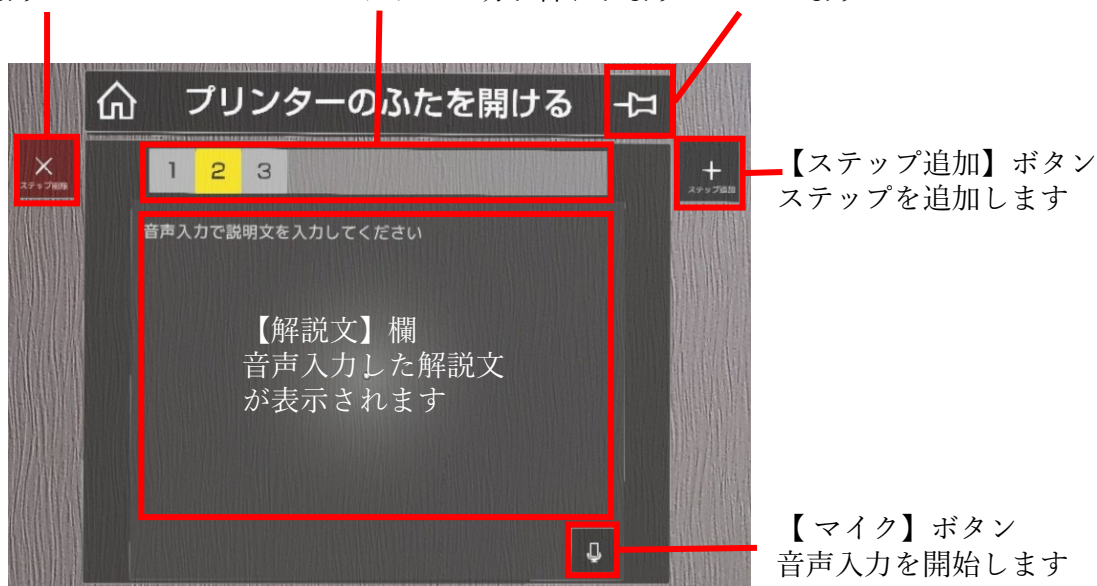


■解説文パネル

【ステップ削除】ボタン
追加したステップを削除します

【ステップ】ボタン
数字を注視するとそのステップに切り替わります

【ピン固定】ボタン
画面を現在の位置に固定します

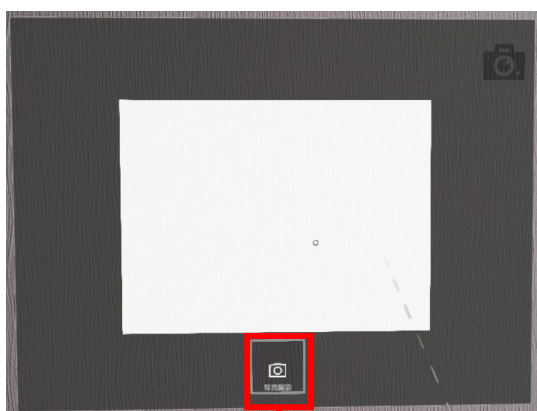


7-4 アプリの使い方 動画・静止画撮影

ここでは静止画パネルと動画パネルの機能について説明します。

■静止画パネル

【写真撮影】ボタンを選択すると3秒のカウントダウンがスタートします。カウントダウン終了時に見えている視野が静止画として保存されます。



【写真撮影】ボタン



【写真削除】ボタン

■動画パネル

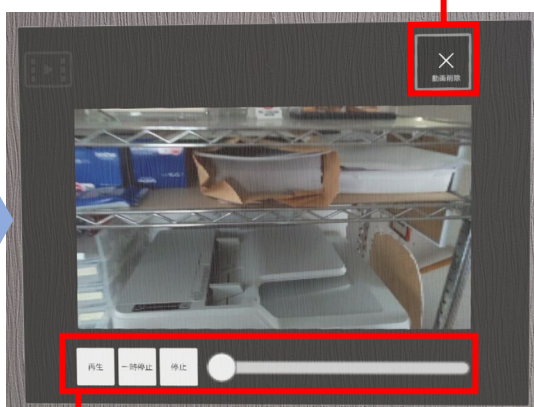
動画撮影は「音声・ボタン・タイマー」の3つのモードから撮影できます。どのモードでも3秒のカウントダウン終了時から動画撮影が開始されます。音声コマンドもしくはボタンから撮影を終了すると動画として保存されます。

【ボタン操作】ボタン

【音声操作】
ボタン

【タイマー操作】
ボタン

【動画削除】ボタン



【再生コントローラー】
再生、一時停止、停止、スライダー

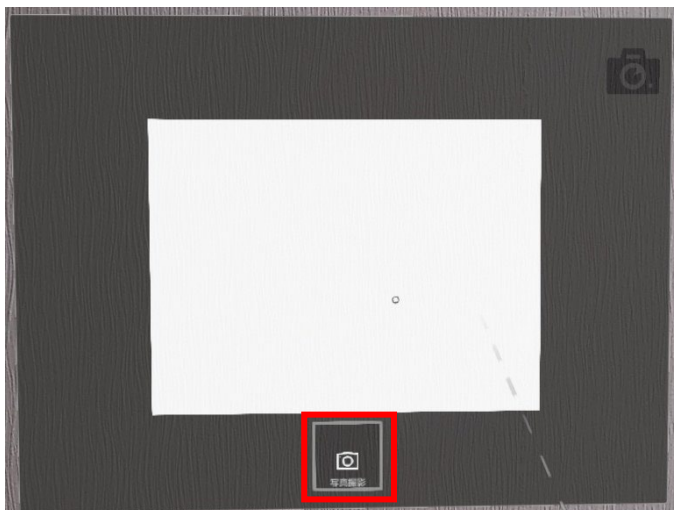
7-4

アプリの使い方 動画・静止画撮影

ここでは静止画の撮影方法を説明します。

静止画を撮影しましょう。撮影は[静止画]パネルの下部にある[写真撮影]ボタンから行います。

[写真撮影]ボタンを注視します。



3秒のカウントダウンがスタートします。カウントダウンが終わるとシャッター音がします。その時の視野が静止画として保存され[静止画]パネルに表示されます。



7-4

アプリの使い方
動画・静止画撮影

小さい画面はなに？

[シナリオ作成]画面を表示しているとき、3つのパネルの下に一回り小さい画面が表示されます。

これは、操作者が見ている視野は実際に撮影されたときの視野より狭いため、この画面で撮影時の様子を映し出しています



ここでは音声操作を使用して動画の撮影を行います。

動画を撮影する際の操作モードには、音声操作・ボタン操作・タイマー操作の3つがあります。

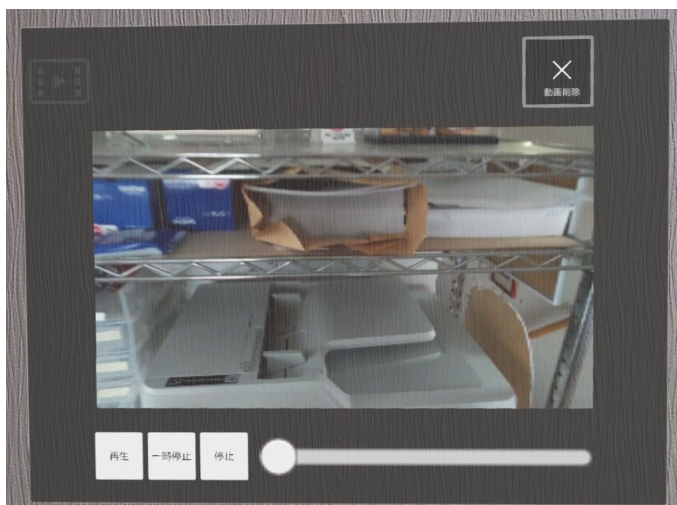
まず、一番簡単な音声操作を使った撮影について説明します。初期状態が[音声操作]モードです。

撮影を行うときはこのまま「録画開始」と発声します。



3秒のカウントダウンがスタートします。カウントダウンが終わると録画が始まります。録画を止めるときは、「録画停止」と発声します。

動画が保存されると、[動画]パネルで録画した映像が表示されます。コントローラーの[再生]ボタンを選択すると動画を確認できます。



7-4

アプリの使い方
動画・静止画撮影

ここでは動画撮影時の「ボタン操作」を使用した際の画面遷移について説明します。

動画を撮影する際の操作モードには、音声操作・ボタン操作・タイマー操作の3つがあります。ここでは、ボタン操作時の画面遷移について説明します。

[ボタン操作]ボタンを押します。



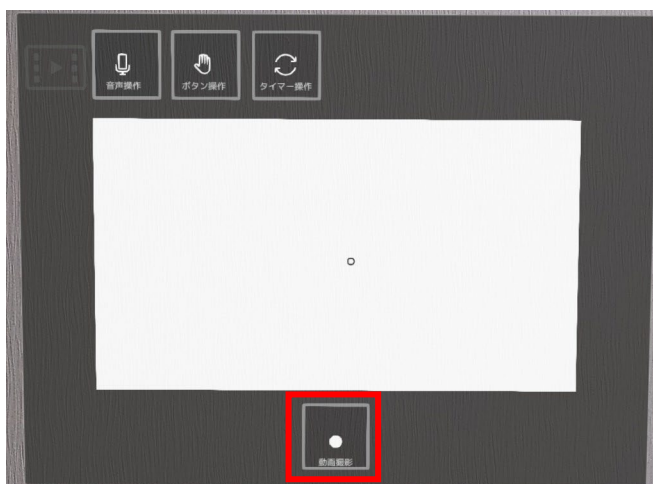
録画停止ボタン

ボタン操作・タイマー操作の時は録画が始まると、下図のような[録画停止]ボタンが表示されます。このボタンを注視すると録画が停止します。



画面が切り替わりました。撮影はパネルの下部にある[動画撮影]ボタンから行います。

[動画撮影]ボタンを注視します。すると、3秒のカウントダウンがスタートします。カウントダウンが終わると録画が始まります。



録画を停止するときは宙に浮く[録画停止]ボタンを注視します。

7-4

アプリの使い方
動画・静止画撮影

ここでは動画撮影時の「タイマー操作」を使用した際の画面遷移について説明します。

動画を撮影する際の操作モードには、音声操作・ボタン操作・タイマー操作の3つがあります。ここでは、タイマー操作時の画面遷移について説明します。

[タイマー操作]ボタンを押します。



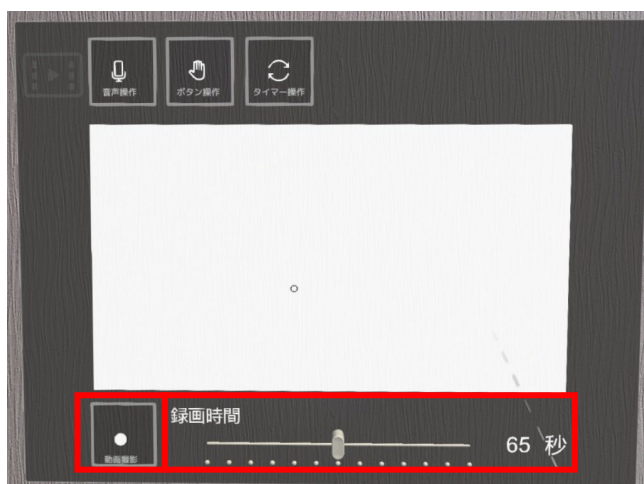
途中で止めたいときは、
録画停止から

ボタン操作・タイマー操作の時は録画が始まると、下図のような[録画停止]ボタンが表示されます。このボタンを注視すると、設定時間が来る前に録画を停止できます。



画面が切り替わりました。撮影はパネルの左下にある[動画撮影]ボタンから行います。撮影前に録画時間を決めておくことで、停止操作を行わなくても自動的に録画が終了します。

[動画撮影]ボタンを注視すると、3秒のカウントダウンがスタートします。カウントダウンが終わると録画が始まります。

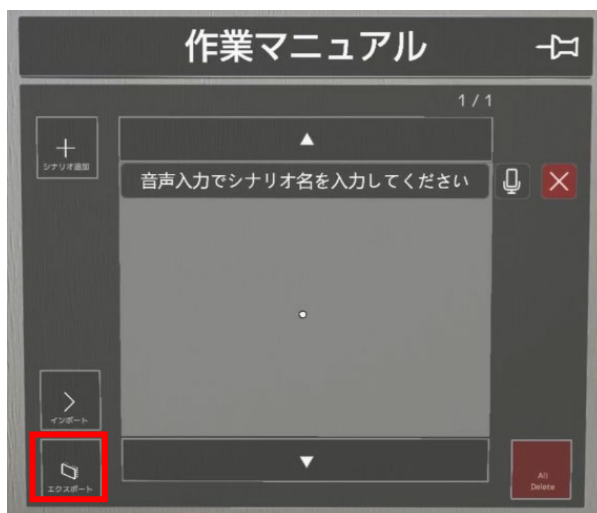


7-4

アプリの使い方
シナリオのエクスポート

手放しエディターのシナリオ作成が完了したら、手放しマニュアルで表示できるファイル形式に書き出しましょう。

手放しマニュアルでシナリオを利用するときは、[作業マニュアル]画面の[エクスポート]ボタンから、作成したファイル群を書き出します。



シナリオ名を変えると？

[Scenario.json]の名前が手放しマニュアルアプリでのマニュアル名になります。

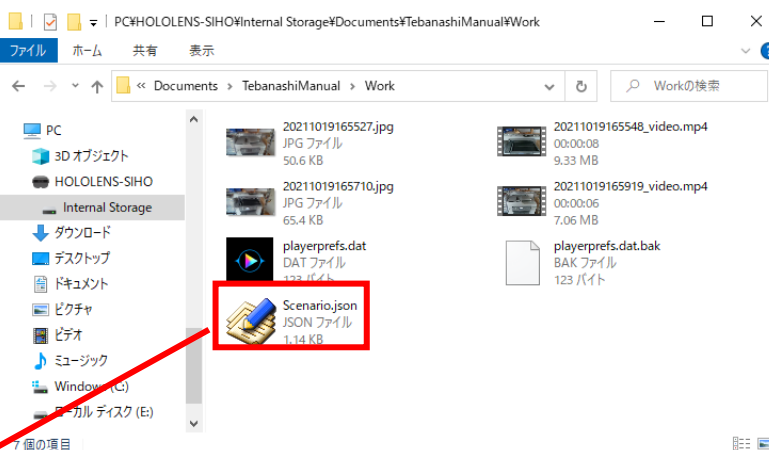
エクスポート時のデフォルトが[Scenario.json]となっていますので、ファイル名をマニュアルの内容を示すようなわかりやすいものに変えましょう。



Scenario.json
JSON ファイル
1.14 KB

エクスポートしたファイルは、HoloLens内の下記位置に保存されます。

Documents>TebanashiManual>[Work] フォルダ

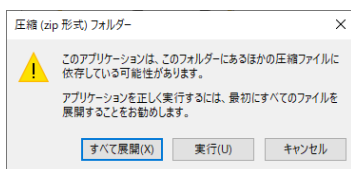


8-1 パソコンへのインストール

手放しエディター (Windows) の使い方

展開しないで開くと

圧縮ファイルを展開しないで、直接実行ファイルを開こうとすると下図のような確認画面が表示されます。



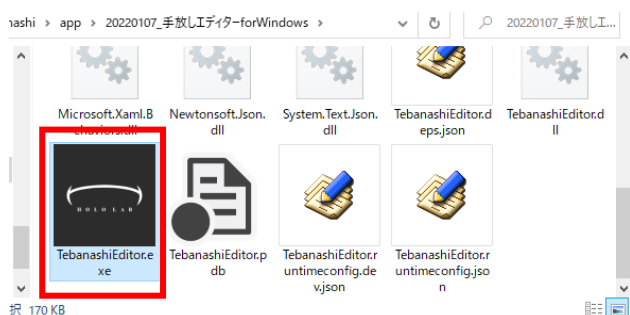
アプリが起動した

右のような画面が表示されず、手放しエディターが起動したときは、お使いのパソコンにすでに.NET Coreがインストールされていることを表しています。
その場合は、58ページ「アプリ画面と主な機能」をご覧ください。

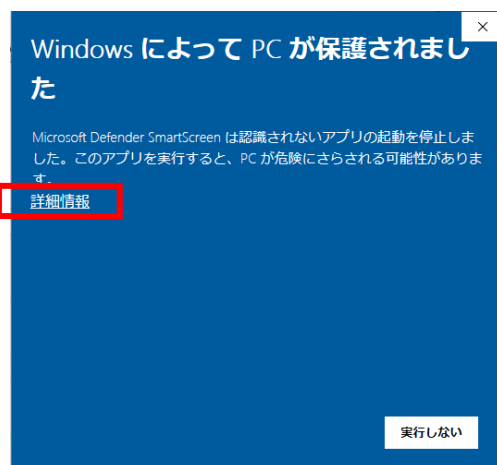
パソコンに手放しエディターをインストールしましょう。Windows 10版の手放しエディターは、多くの場合圧縮ファイルを解凍するだけで使用できます。

パソコン用の手放しエディターは、Windows 10 OS のライブラリ群である「.NET Core」を使用しています。お使いのパソコンにこれが入っていない場合は、あらかじめインストールするようにダイアログで表示されます。ここでは、「.NET Core」をインストールする手順を含めて説明します。

ダウンロードした手放しエディターの圧縮ファイルを展開します。フォルダー内の[TebanashiEditor]をダブルクリックから起動します。



.NET Coreが入っていないとき、このような画面が表示されます。[詳細情報]をクリックします。

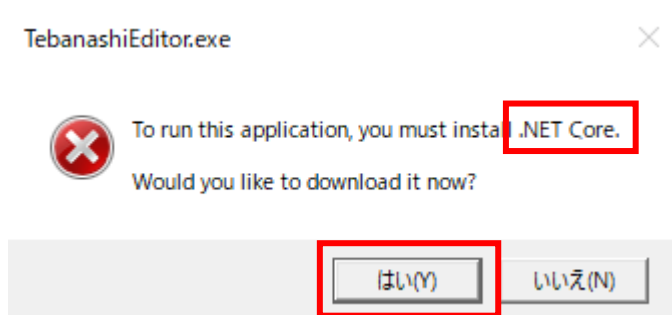


8-1 パソコンへのインストール

[実行]ボタンが表示されました。[実行]ボタンをクリックします。

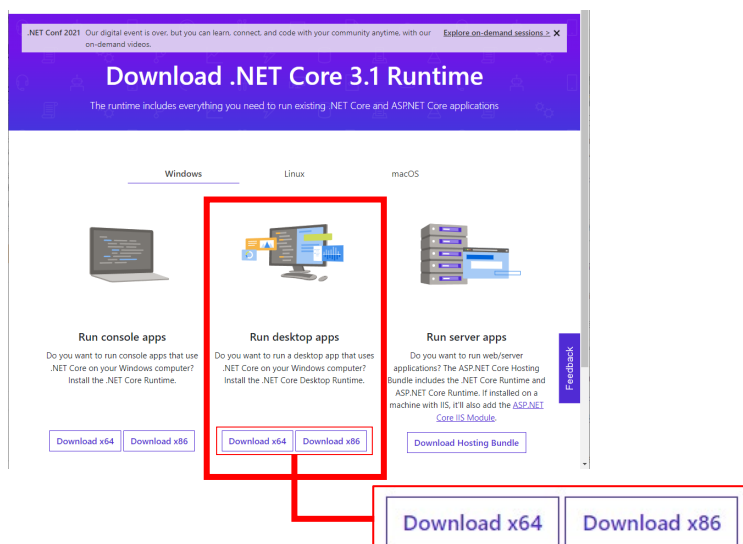


アラート画面が表示されました。
.NET Coreをインストールするように書かれています。
[はい]ボタンをクリックすると、ブラウザでダウンロードページが開かれます。

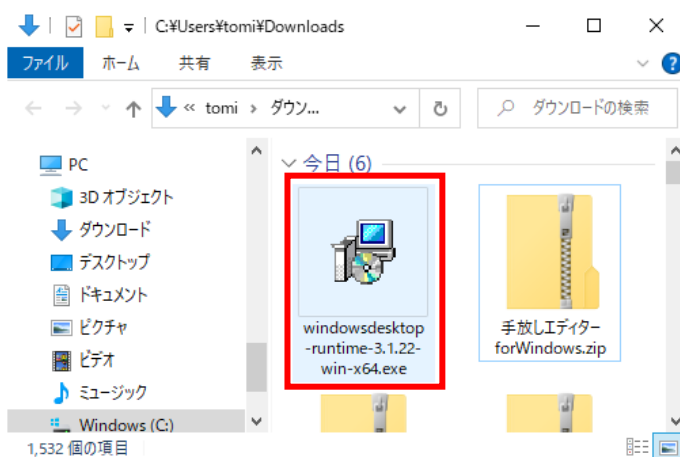


8-1 パソコンへのインストール

.NET Coreのダウンロードページが開けました。
手放しエディターは「desktop apps」なので、その下のボタンからダウンロードします。
お使いのパソコンが64bitの時は、[Download x64]、32bitのときは、[Download x86]と書かれたボタンをクリックしてダウンロードします。



インストーラーがダウンロードされました。
インストーラーのアイコンをダブルクリックから起動します。



8-1 パソコンへのインストール

手放しエディター (Windows) の使い方

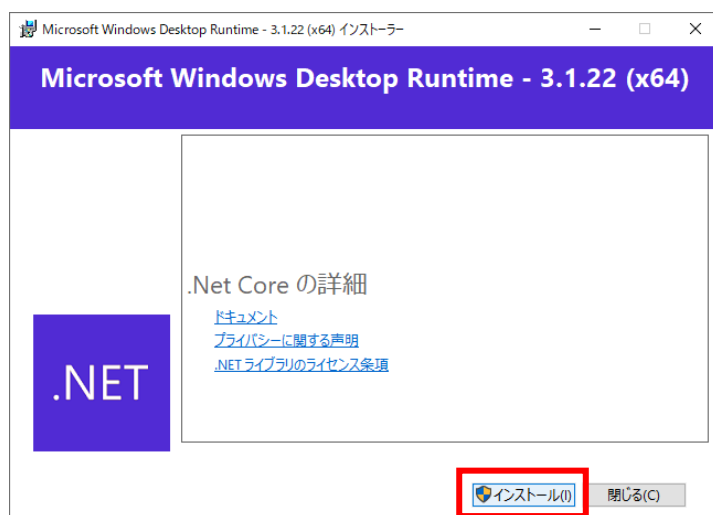
数字が違うけど大丈夫？

数字は.NET Coreのバージョン番号です。
手放しエディター v1.0.0の開発時は.NET Coreのバージョンは3.1.22でした。
もしバージョンの違いで.NET Coreをインストールした際に、手放しエディターが起動しないなどありましたら、弊社公式Webサイトの「お問い合わせ」フォームよりご連絡ください。

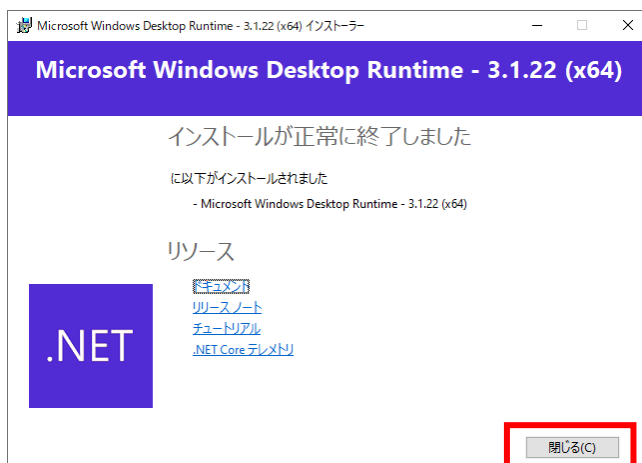
- 3.1.22 (x64)

.NET Coreのインストーラーが起動しました。インストールを実行しましょう。

[インストール]ボタンをクリックします。



ステータスバーが表示され最後まで進むと、この画面が表示されます。.NET Coreをインストールできました。[閉じる]ボタンをクリックして画面を閉じたら、改めて手放しエディターのアイコンをクリックします。今度は起動できるはずです。



8-2 アプリ画面と主な機能

ここでは手放しエディターの画面内の主な機能について説明します。

下図は手放しエディターの「編集モード」の状態です。Windows 版の手放しエディターでは、シナリオ、ステップ、解説文、それらに関連する映像(静止画・動画)を順序だてて紐づけることができます。シナリオファイルを読み込むことができるので、HoloLens 版の手放しエディターで作成・書き出したシナリオファイルを読み込んで、文字スタイルを適用するとマニュアルとしての読みやすさが格段に上がります。

【ファイル】メニュー
シナリオファイルの[読み込み]、
[保存]とアプリの[終了]ができます

【設定】メニュー
[編集モード]の有効/無
効を切り替えられます

【ステップ追加】ボタン
ステップを追加します



【シナリオ追加】ボタン
シナリオリストに行を追加します。

【再生コントローラー】
スライダー、再生、一時停止、停止

8-3

アプリの使い方

シナリオファイルの読み込み・保存

手放しエディターはWindows 版もHoloLens 版もどちらもシナリオファイルを読み込んで編集ができます。ここではシナリオファイルの読み込み方法を説明します。

手放しエディターに既存のシナリオを読み込みましょう。シナリオ読み込みは[ファイルメニュー]の[読み込み]から行います。
[ファイル]メニューから[読み込み]を選択します。

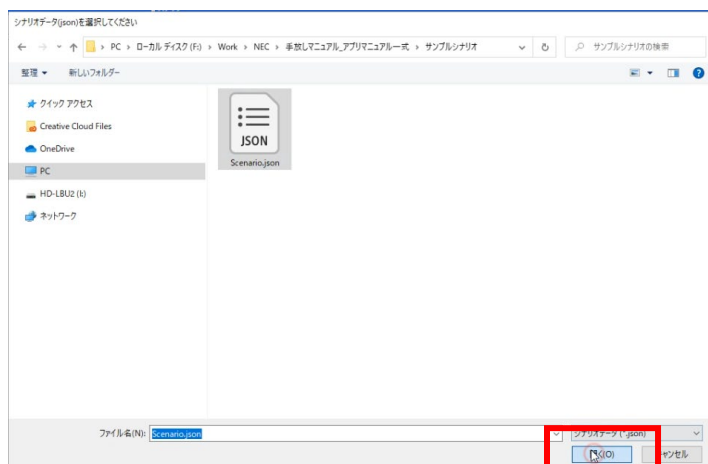


サンプルファイル

手放しマニュアルをすぐに体験いただけるようにサンプルのシナリオをアプリと一緒に配布しています。

もしお手元がない場合は弊社公式Webより体験版をお申込みいただければサンプルファイルのダウンロードアドレスをご連絡いたします。

シナリオのjsonファイルを選択するダイアログが表示されます。ここでは、サンプルファイルのjsonを選択してから、[開く]ボタンで開きます。



8-3

アプリの使い方

シナリオファイルの読み込み・保存

サンプルのシナリオファイルを指定しました。

サンプルのシナリオが読み込まれました。
シナリオ名、解説文、静止画・動画も表示されています。



アプリの終了

シナリオを保存してアプリを終了する際は[ファイル]メニューの[終了]を選択します

編集を終えた後は、シナリオを保存します。
保存は[ファイル]メニューの[保存]から行います。



8-3

アプリの使い方
編集モードに切り替える

読み込んだシナリオを編集する際は、[編集]モードに切り替えます。ここでは[編集]モードに切り替える方法を説明します。

編集モードへの切り替えは[設定]メニューの[編集モード]から行います。

[設定]メニューから[編集モード]を選びます。



編集モードに切り替わりました。

編集モードの時はアプリのタイトルバーの右に[編集モード]と表示されます。

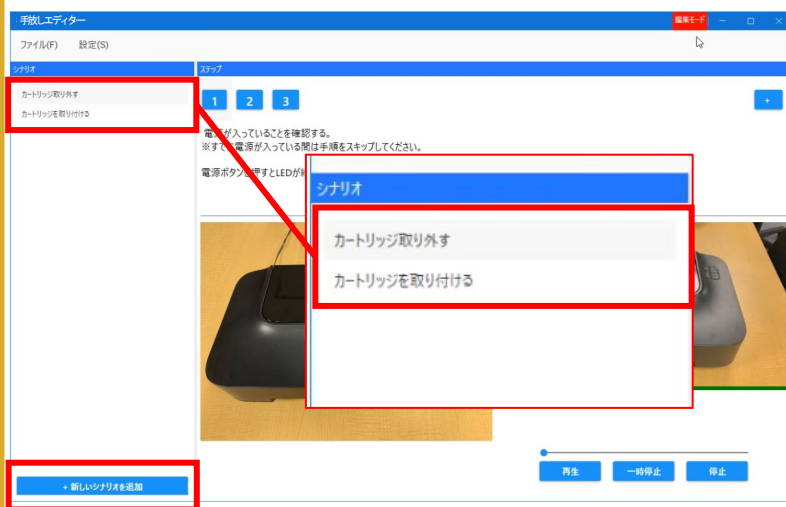


8-3

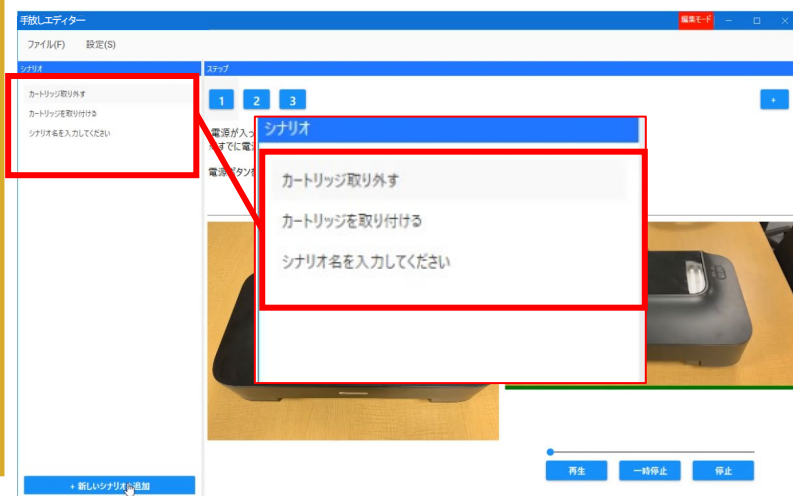
アプリの使い方
シナリオ名の追加/編集/削除

マニュアルは、シナリオ名から解説の内容が伝わると使いやすいものになります。ここではシナリオ名の追加・編集・削除について説明します。

編集モードの状態だとシナリオの追加や編集が可能です。まず、シナリオを追加しましょう。画面の左下にある[シナリオ追加]ボタンをクリックします。



シナリオが追加されました。シナリオ名の箇所に1行追加され、3行になっています。



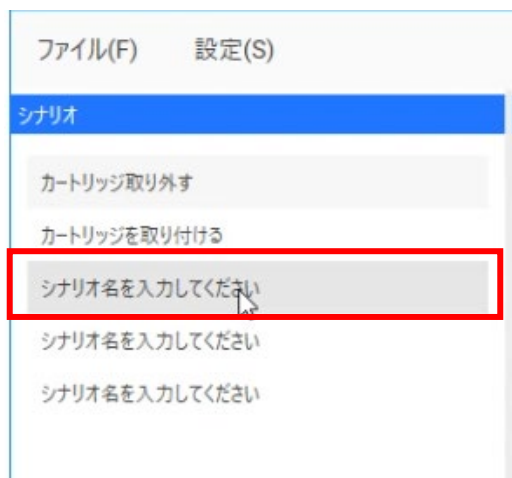
8-3

アプリの使い方
シナリオ名の追加/編集/削除

ここではシナリオ名の編集方法について説明します。

シナリオ名の編集を行うときは、編集したいシナリオ名をダブルクリックします。

3行目をダブルクリックします。



編集用の小さな画面が表示されました。

この画面でテキストを修正します。

[OK]ボタンを押すと修正が確定します。



8-3

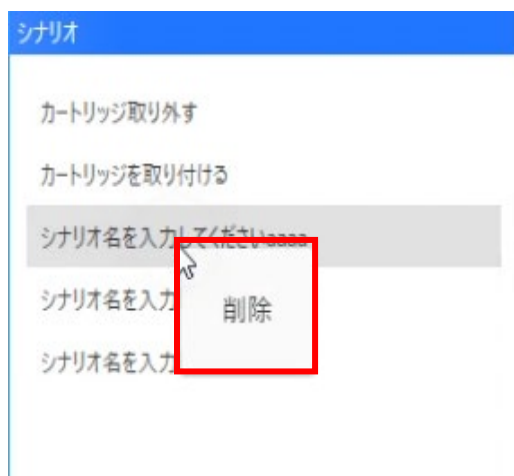
アプリの使い方
シナリオ名の追加/編集/削除

ここではシナリオの削除方法について説明します。

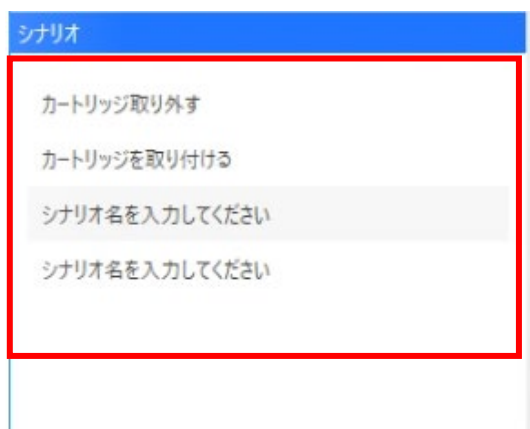
シナリオ名の編集が確定されました。3行目のシナリオ名が変化していることを確認できます。

今度は、このシナリオを削除してみましょう。

削除するときは、削除したいシナリオ名の上で右クリックして右クリックメニューから[削除]を選びます。



選択されていた行が削除され、シナリオ名の行数が4行になりました。



8-3

アプリの使い方
ステップの追加/削除

ここではステップの追加について説明します。

ステップの追加は[ステップ追加]ボタンから行います
画面右上にある、[+(ステップ追加)]ボタンをクリックします。



ステップが追加され4ステップになりました。追加されたステップには、解説文や映像(静止画・動画)が含まれていないため、このような表示になります。

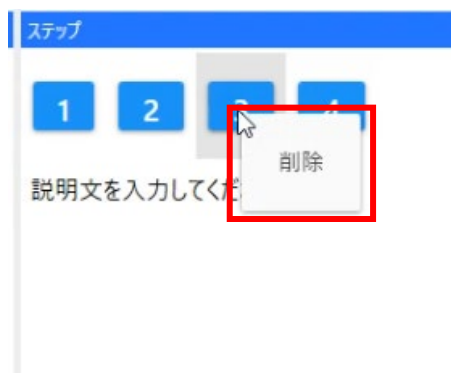


8-3

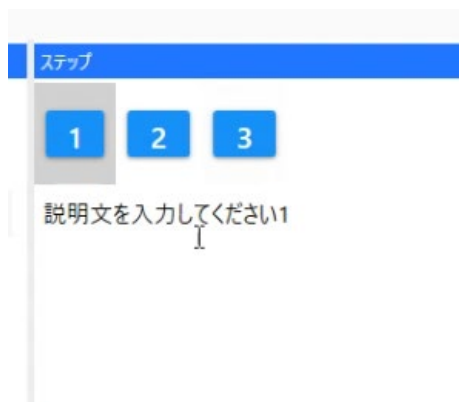
アプリの使い方
ステップの追加/削除

次にステップの削除について説明します。

ステップの削除を行うときは、削除したいステップの数字ボタンの上で右クリックし、表示されるメニューから[削除]を選びます。



ステップ[3]が削除されました。
ステップの途中が削除されたときは、ステップ[4]の内容がそのままステップ[3]のものとして継承されます。

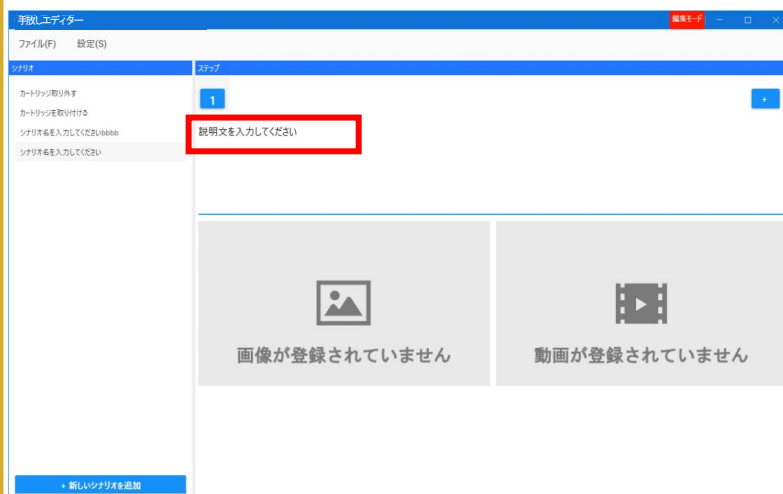


8-3

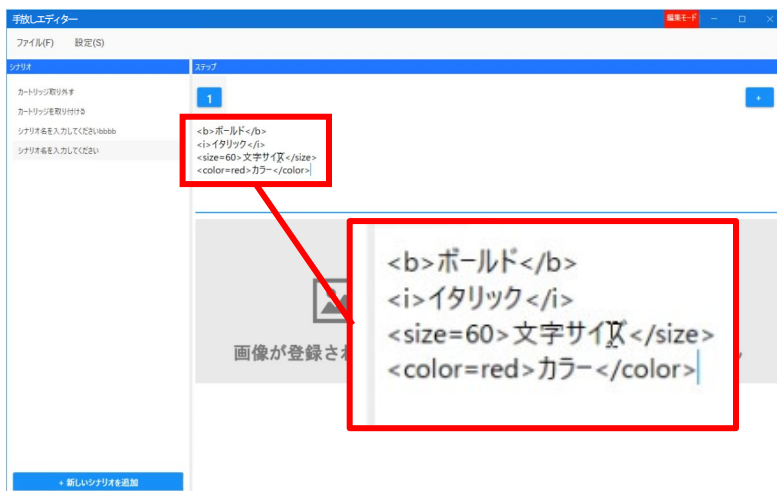
アプリの使い方
解説文に文字スタイルをつける

解説文には文字スタイルを使用できます。ここでは、解説文の編集方法と文字スタイルのつけ方を説明します。

解説文の編集は[編集モード]になっていれば、文章の上をクリックしてそのまま編集できます。



このテキストエリアはタグで文字にスタイルを付けることが可能です。文字のスタイルは、太字・斜体・文字サイズ・文字色の4つに対応しています。



8-3

アプリの使い方
解説文に文字スタイルをつける

タグで指定した文字スタイルを確認するときは、[編集モード]を無効に切り替えます。

タグを使用した時の見え方を確認するときは、[編集モード]を無効にして、閲覧状態を表示します。
[設定]メニューから[編集モード]を選択します。



編集モードが無効に切り替わりました。
解説文のタグ表示が消え、文字スタイルが適用されていることが確認できます。
またアプリ右上にあった、[編集モード]の表示も消えています。

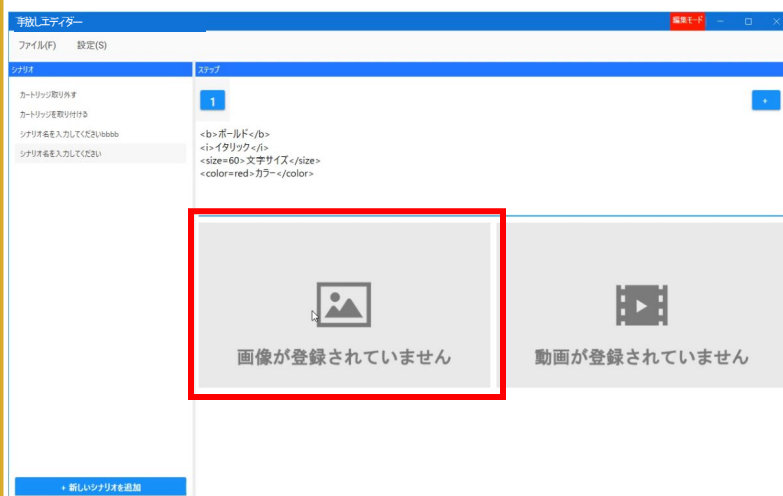


8-3

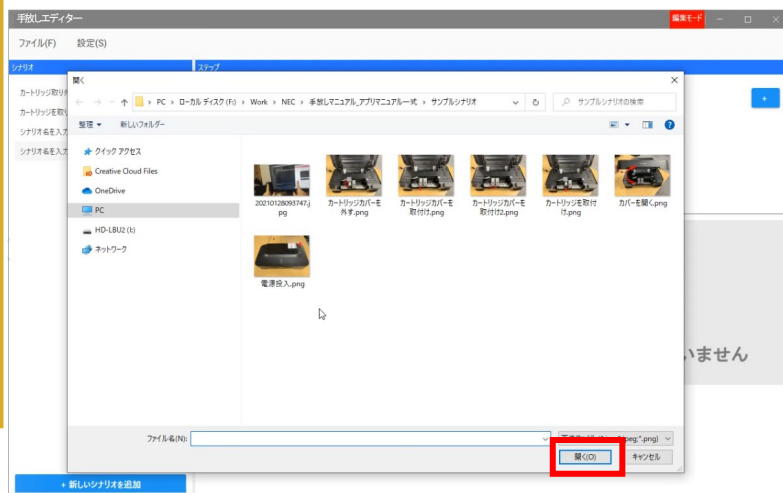
アプリの使い方
静止画・動画の読み込み

マニュアルは文字より静止画や動画が多い方が伝わりやすいです。ここでは静止画を読み込む方法を説明します。

静止画も動画も読み込む方法は同じです。ここでは、例として静止画を読み込んでみましょう。
静止画の表示エリアの上をクリックします。



読み込むファイルを指定するダイアログが表示されました。ここで表示したいファイルを選択して、[開く]ボタンをクリックします。



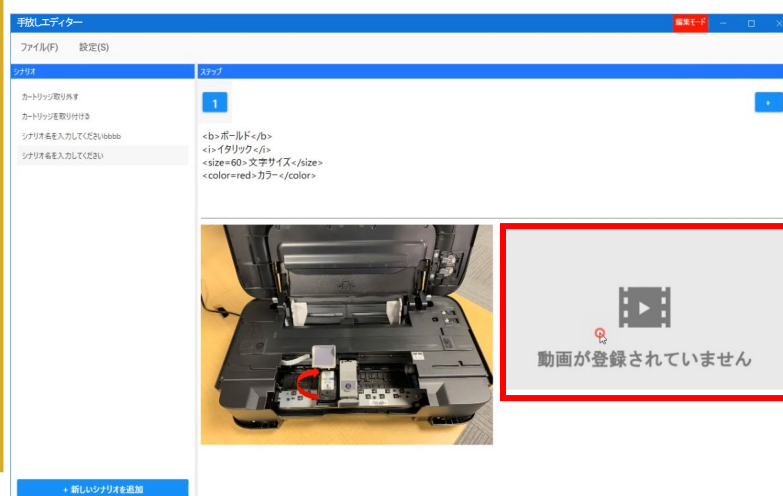
8-3

アプリの使い方
静止画・動画の読み込み

指定した静止画が読み込まれ、アプリ上に表示されました。



動画を読み込むときは、右の表示エリア上をクリックします。そのあとの手順は静止画と同じです。



使用時に寄せられる質問をリストしました。こちらでも回答が見つからないときは、お問い合わせください

Q01.マニュアルで3DCGモデルを表示できますか？

できません。手放しマニュアルに表示可能な素材は、動画・画像・テキストになります。

Q02.静止画の解像度の最大はどのくらいですか？

最小サイズは300×300pixelで、最大サイズは縦1200×1200pixelです。表示サイズより小さい場合は、画像の縦横比はそのまま引き延ばして表示されるため、画像が不鮮明になります。

Q03.静止画の対応ファイル形式は何でしょうか？

「png」「jpg」です。

Q04.動画の解像度の最大はどのくらいですか？

最大解像度は縦854pixel、横486pixelです。表示サイズより小さい場合は、画像の縦横比はそのまま引き延ばして表示されます。

Q05.動画の対応ファイル形式は何でしょうか？

「mp4」です。（なお、H.265のエンコードには対応していません。iPhoneなどで撮影した動画はH.264形式に変更してください）

Q06.シナリオ名に文字制限はありますか？

ありませんが、推奨文字数は12文字です。それ以上であっても表示されますが、文字が小さくなります。

お問合せ先

不明点などは下記よりご連絡ください。

info@hololab.co.jp

<http://hololab.co.jp>

使用時に寄せられる質問をリストしました。こちらでも回答が見つからないときは、お問い合わせください

Q07.説明文に文字制限はありますか？

1画面で収まる文字数になります。標準の文字サイズ「11」の時、1列26文字×12行で最大312文字までデス表示可能です。

文字サイズの指定は契約時納品されるExcelファイルにて指定可能です。標準のサイズより大きい文字サイズを指定した場合は、1画面に表示可能な文字数は減少します。

画面より超過する場合は別シナリオとしてご用意ください。

Q08.画像はどのくらい入れられますか？

A.画像と動画合わせて、10GB以内が推奨です。例えば1MB画像だけ入れるなら10,000点となります。

Q09.動画はどのくらい入れられますか？

A.画像と動画合わせて、10GB以内が推奨です。例えば、50MBの動画だけを入れるなら200点となります。

Q10.シナリオはどうやって作ればいいですか？

A.シナリオ作成用のEXCELファイルをご提供します。そちらの形式に合わせて入力いただければ簡単に作れます。

Q11.動画やシナリオを作ってもらえますか？

A.はい。行っております。弊社までお問い合わせください。

お問合せ先

不明点などは下記よりご連絡ください。

info@hololab.co.jp

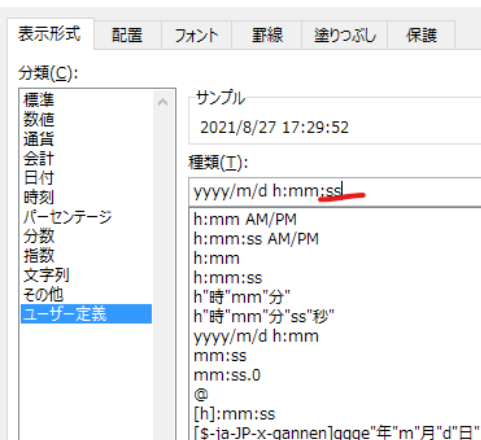
<http://hololab.co.jp>

よくある質問

DateTimeに秒数を表示する

log.csvは、アプリから書き出されたままなので、書式は設定されていません。DateTimeのセル内の秒数まで表示するためには、書式を設定する必要があります。DateTimeのセルを選択して、[セルの書式設定]画面を開きます。ユーザー定義から「yyyy/m/d h:mm:ss」を選び、「:ss」を追記すると秒数まで表示されます。

セルの書式設定



使用時に寄せられる質問をリストしました。こちらでも回答が見つからないときは、お問い合わせください

Q12.log.csvの項目の意味を教えてください

- **UserId**
個人識別に用いる数値情報です。もし同姓同名の方がいてもこのIDで区別可能です。
- **UserName**
個人識別に用いる文字情報です。アプリ上でのユーザー選択画面に表示されます。同姓同名の方がいるときは、表示名が同一にならないような名称を用いるようにします。
- **ActionName**
状態の遷移を表しています
 - ScenarioStart=シナリオが開始したこと
 - StepChange=ステップを進めたり、戻したりしたこと
 - ScenarioEnd=シナリオが終了したこと
- **ScenarioID**
実行したシナリオのIDです
- **ScenarioTitle**
実行したシナリオのタイトルです
- **StepNumber**
実行したステップの順番です
- **DateTime**
実行したタイミングの「年月日 時分秒」が表示されます（例 2021/7/19 10:01:41）