

使用 ULINK 进行 FLASH 调试、下载的设置

By Team Mcuzone

Keil uVision3 集成开发环境是 Keil 公司推出的 ARM 开发环境，可以使用多种编译器，如 Keil 的 ARM 编译器、ARM 公司的 ADS/RealView 以及 GNU GCC 编译器。详细资料可到 Keil 网站 www.keil.com 查看。

ULINK 是 Keil 公司配套 Keil uVision3 推出的 ARM 仿真器，在 Keil 公司网站亦有介绍。实物如图所示。



以下内容假设用户已经建立一个 KEIL 的 PROJECT，可以下载一个 LED 范例作为配置对象，并假设使用当前最新版本的 KEIL FOR ARM（当前 2.41）。

点击 **Project** → **Options for Target1 'Target'**，或者点击  按钮，进入图 1 所示的配置界面。

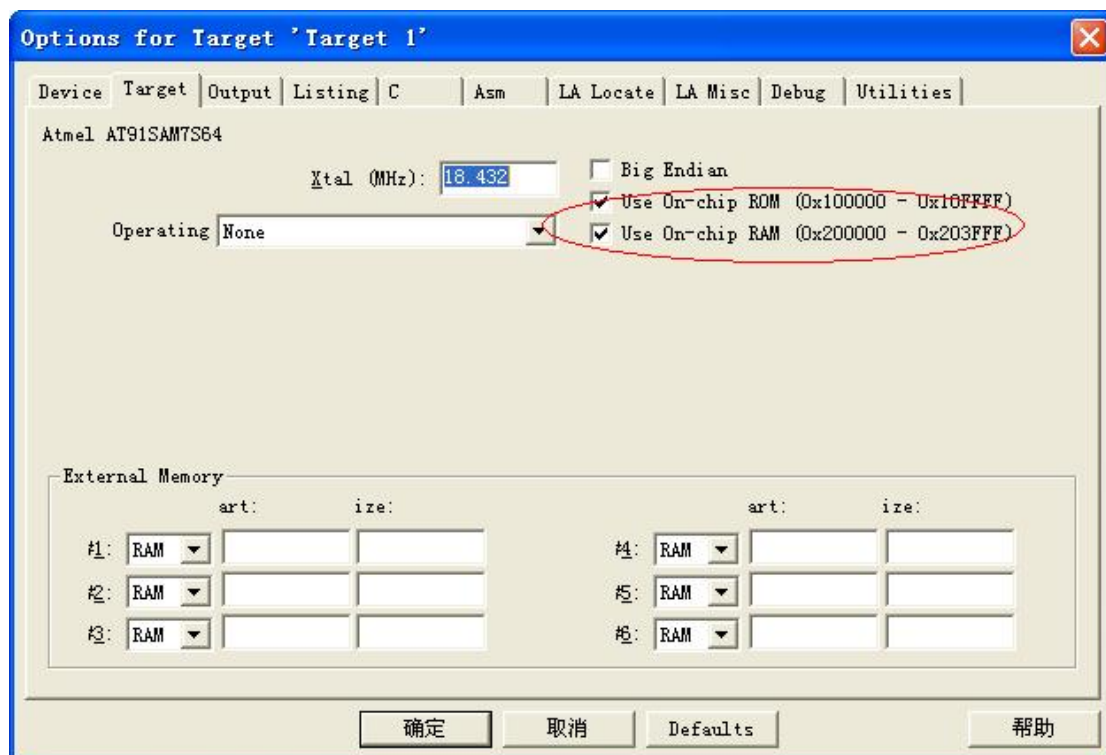


图 1，进入 Options for Target 设置页面

图 1 红框内的数据是使用 S64 片内资源，默认是选中的，建议不要改动。
然后选择 LA Locate 选项卡（早期版本是 LINKER 选项卡），如下图 2 所示：

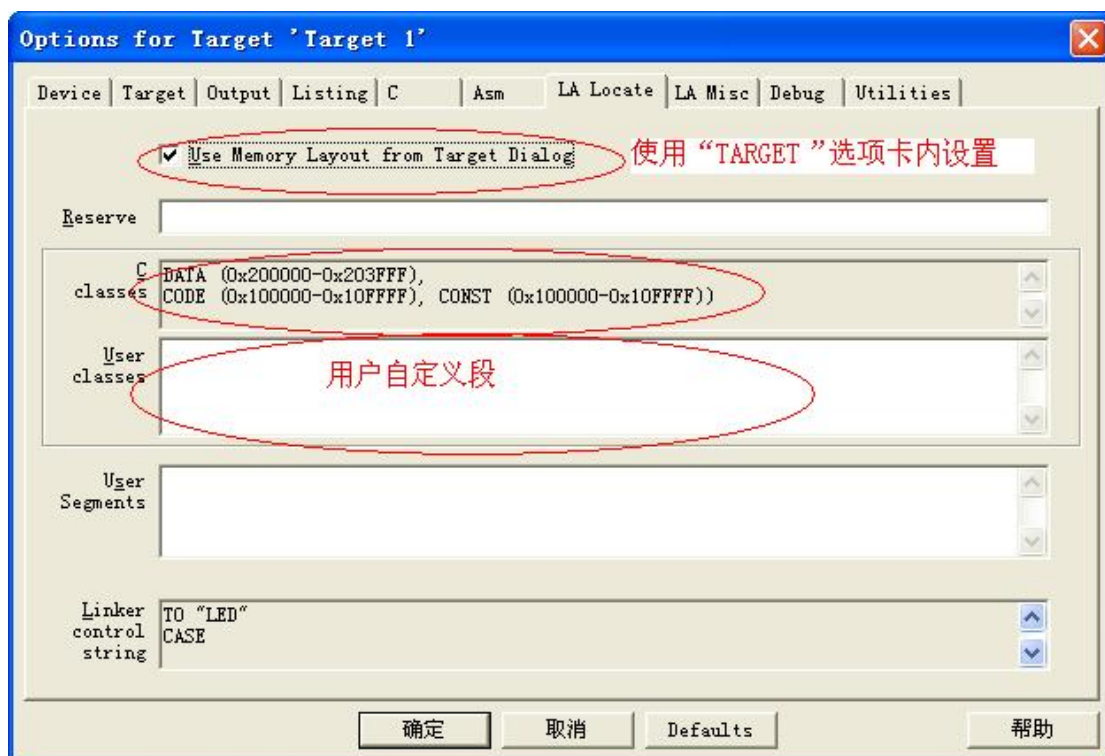


图 2，LA Locate 选项卡

其中的“Use Memory Layout...”是指使用之前的“TARGET”选项卡内的设置，如果打勾就会出现第二个红框“C classes”之内的内容，不然第二个红框为空。第三个红框是“User classes”，用于由用户自行设置。

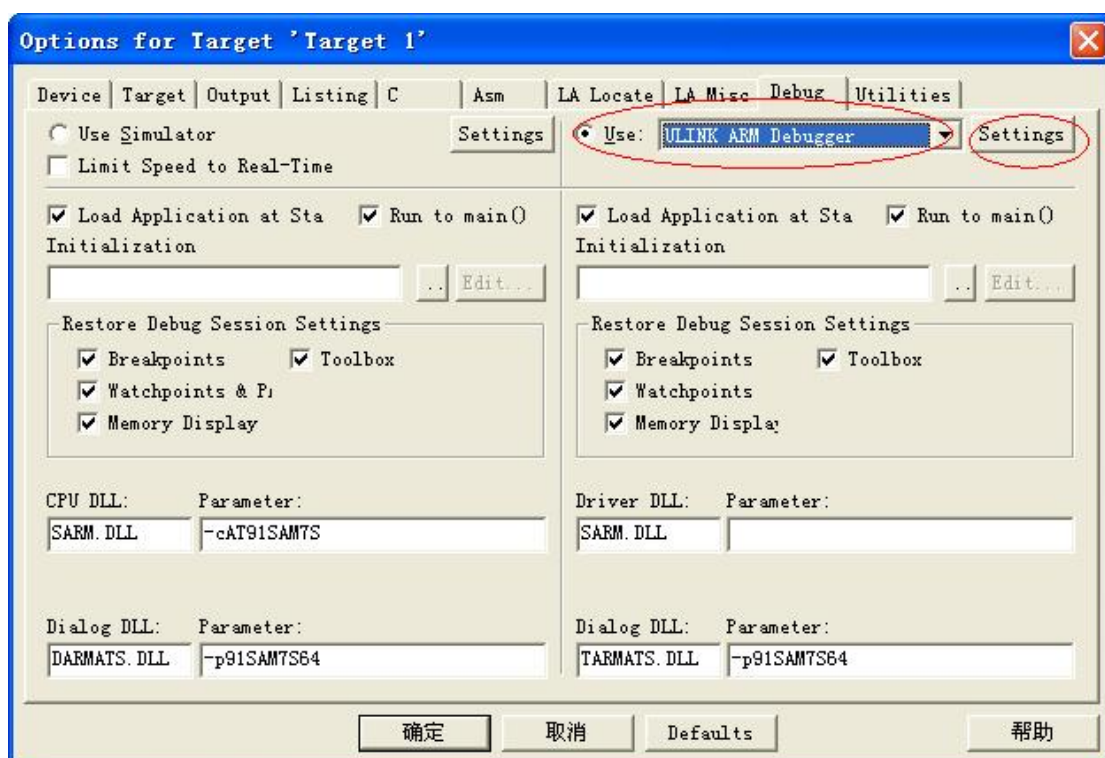


图 3, Debug 选项卡

由于使用 ULINK, 所以选择 ULINK ARM Debugger, 点击 Settings 可以查看 ULINK 的相关信息, 如图 4:

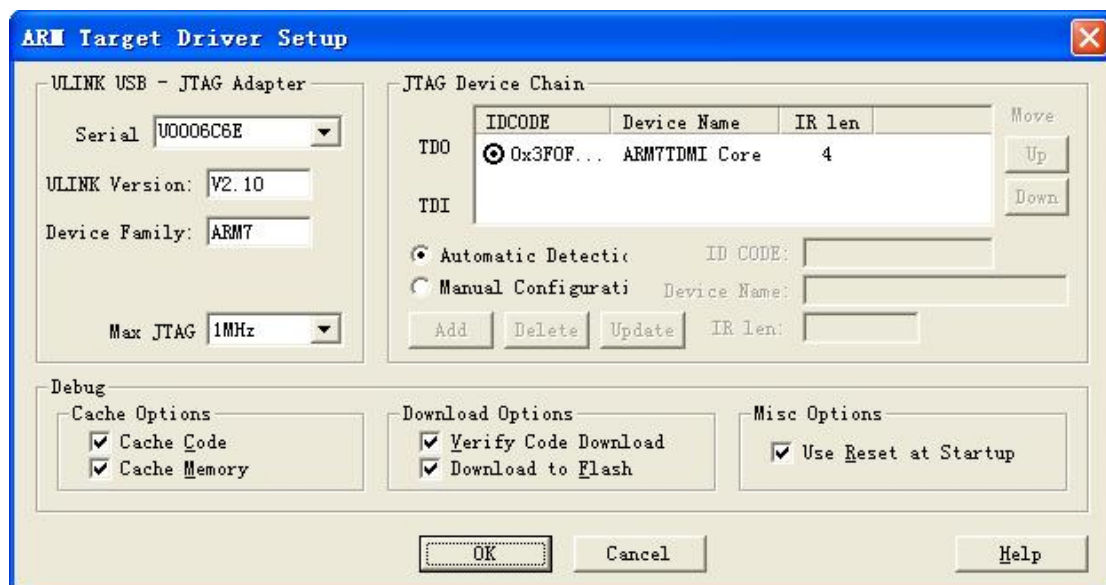


图 4, ARM Target Driver Setup

请按照需要进行设置, 一般和图 4 设置相一致。

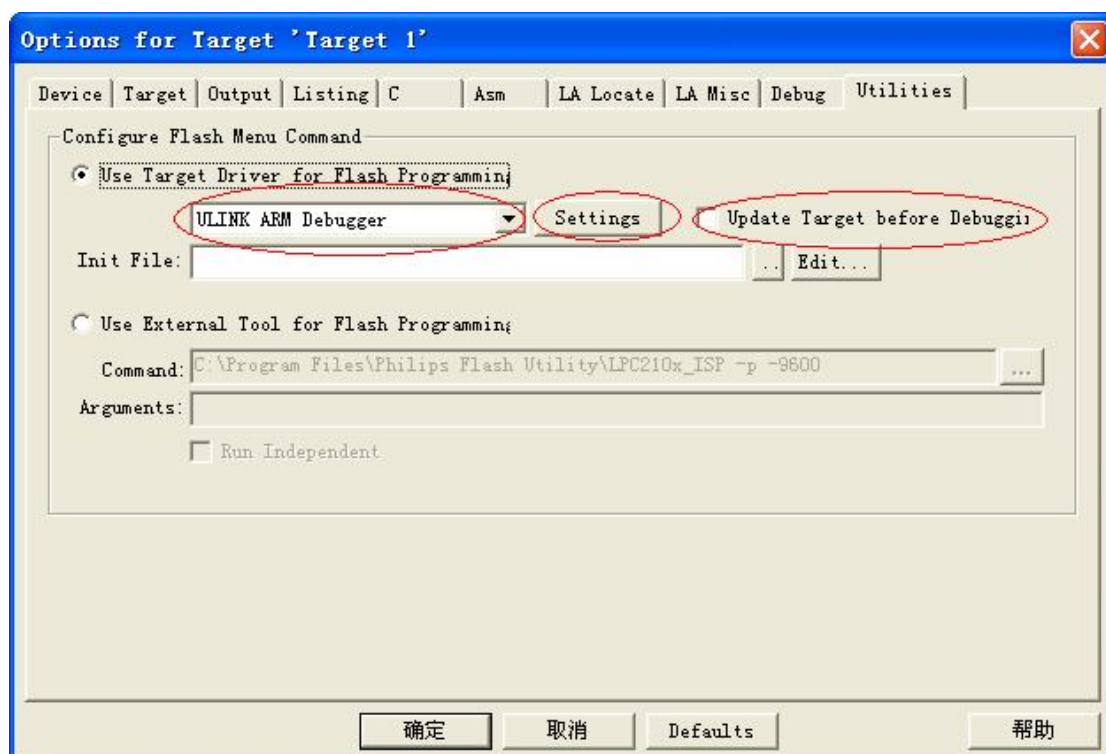


图 6, Utilitise 选项卡

进入 Utilitise 选项卡, 还是选择 ULINK ARM Debugger, “Update...” 的勾建议先不要打上。点击 Settings 进入图 5 所示页面:

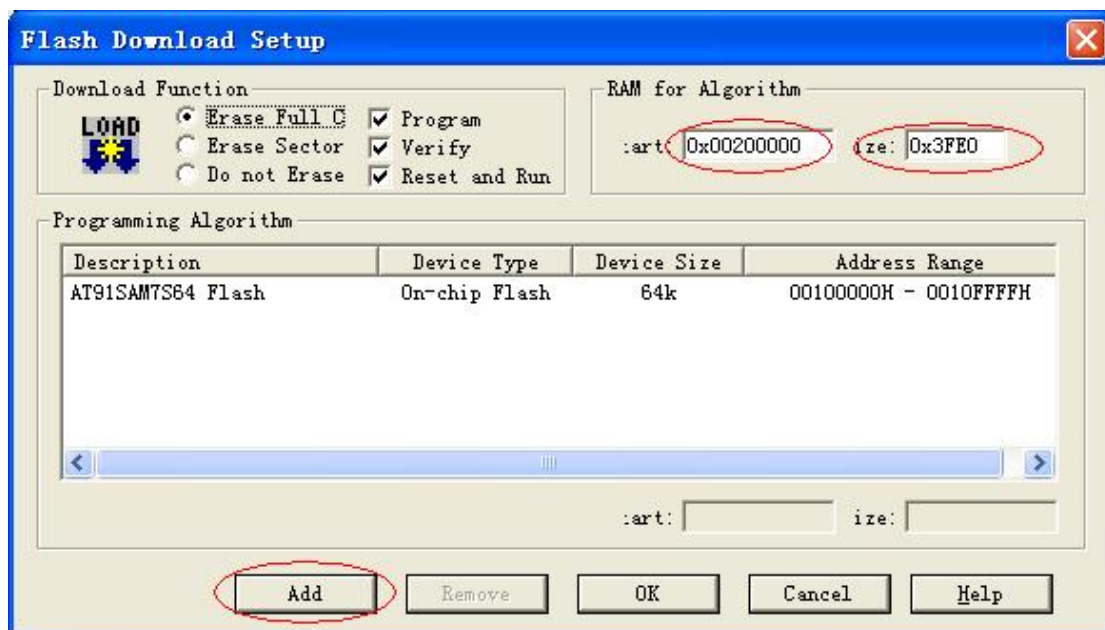


图 6，Flash Download Setup

Download Function 按照用户需要进行设置，RAM for Algorithm 需要注意，START 是指目标芯片的 RAM 起始地址，对于 AT91SAM7S64 是 0X0020 0000，SIZE 是指 RAM 的大小，但是需要-32（20H）字节进行修正，对于 16K RAM 的 S64 而言就变成了 0X3FE0。

Programming Algorithm 是指 FLASH 编程算法，需要手工根据目标芯片进行添加，电击 Add 即可添加，出现图 7 所示：

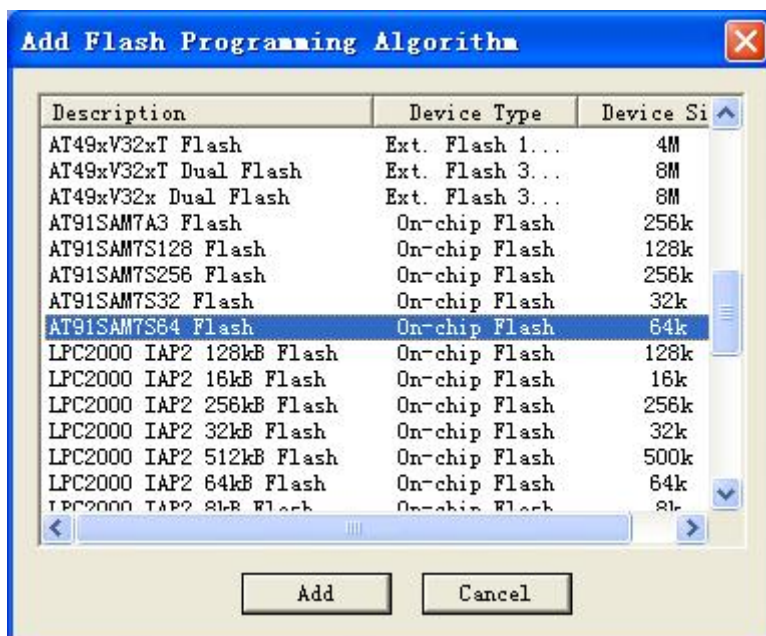


图 7，FLASH 算法

完成以上设置后，点击进入 **Flash**—>**Download**，或者点击 按钮，即可利用 ULINK 进行下载；点击进入 **Debug**—>**Start/Stop Debug Session**，或者点击 按钮，即可进入调试界面。



Powered by XiaoGuo's publishing Studio

QQ:8204136

Website: www.mcuzone.com

2005