

WEB OA 系统设计说明书

作者：周奕

完成日期：2010-05-19

签收人：

签收日期：

五、系统设计说明书

- 1. 引言3
 - 1.1 编写目的.....3
 - 1.2 项目背景.....3
 - 1.3 定义.....3
 - 1.4 参考资料.....3
- 2. 总体设计4
 - 2.1 需求概述.....4
 - 2.2 模块分解.....4
- 3. 程序描述8
 - 3.1 功能.....8
 - 3.4 接口8
 - 3.5 测试要点.....8

1. 引言

1.1 编写目的

详细设计说明书是为了在项目开始过程中，每一步都清晰明了，哪里有错误都能很快发现，并做相应修改。也为在人员突然离队，另补一位成员的情况下，让新加成员能有例可循，并能了解各自需完成的功能，避免整个设计流程中不需要的的时间损失。

1.2 项目背景

本项目仅以学生工程实践为目的，主要是了解一个软件项目开发的过程以及具体实践。华保健老师为指导老师，以开源程序与一切可循的技术为支持来完成系统。

项目组成员：阳兵，周奕，孙卫伟。负责人：阳兵。

1.3 定义

用户：使用系统的最基础单元的称谓。

组织：公司组织管理系统的对象，也称各个公司的名称。

管理员：管理整个软件的人员，拥有所有权限。

权限：对整个管理系统功能的拥有程度，不同职位的人拥有不同权限。

SSH: struts + spring + hibernate 三个技术的合称。

整合：把两个不同技术柔和到一块，匹配两个技术，使得其可以互相调用。

1.4 参考资料

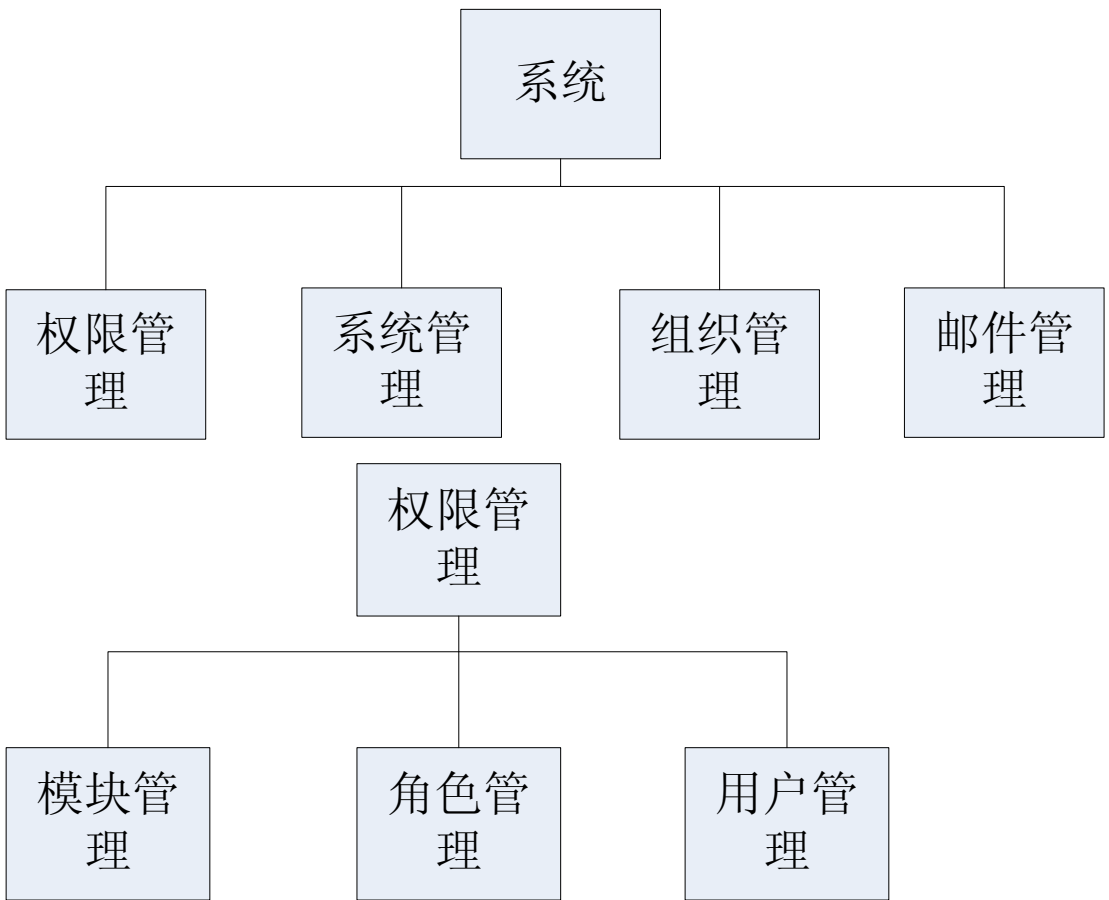
- a. 项目计划任务书；
- b. 项目开发计划；
- c. 需求规格说明书；
- d. 测试计划；
- e. 《软件工程导论》 作者：张海藩 清华大学出版社
《Java EE5 开发指南》 作者：Kevin Mukhar, Chris Zelenak 等 顾玲等译
机械工业出版社
《深入浅出 Struts2》 Budi Kurniawan 著 杨涛等译 人民邮电出版社

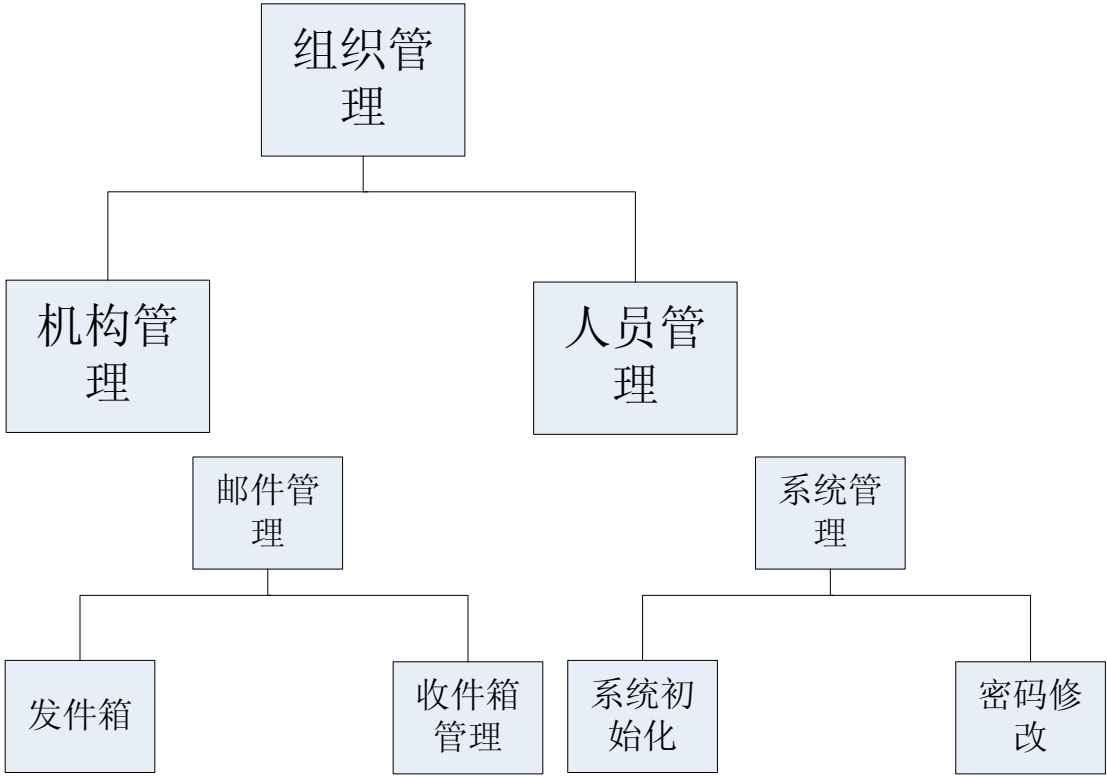
2. 总体设计

2.1 需求概述

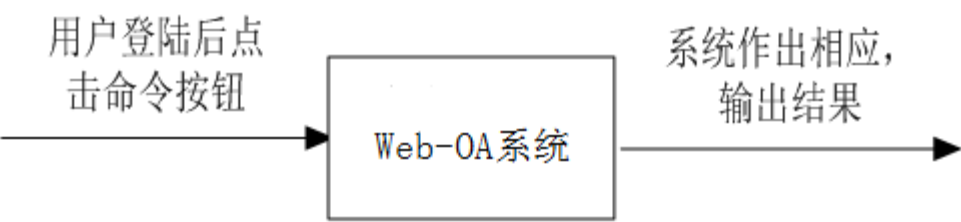
公司管理以各个公司机构与公司人员管理组成。信息管理以邮件系统完成。智能办公流程以人员管理和信息管理共同完成。整个系统活动在浏览器上实现，验证登录信息，登陆后的功能使用等。

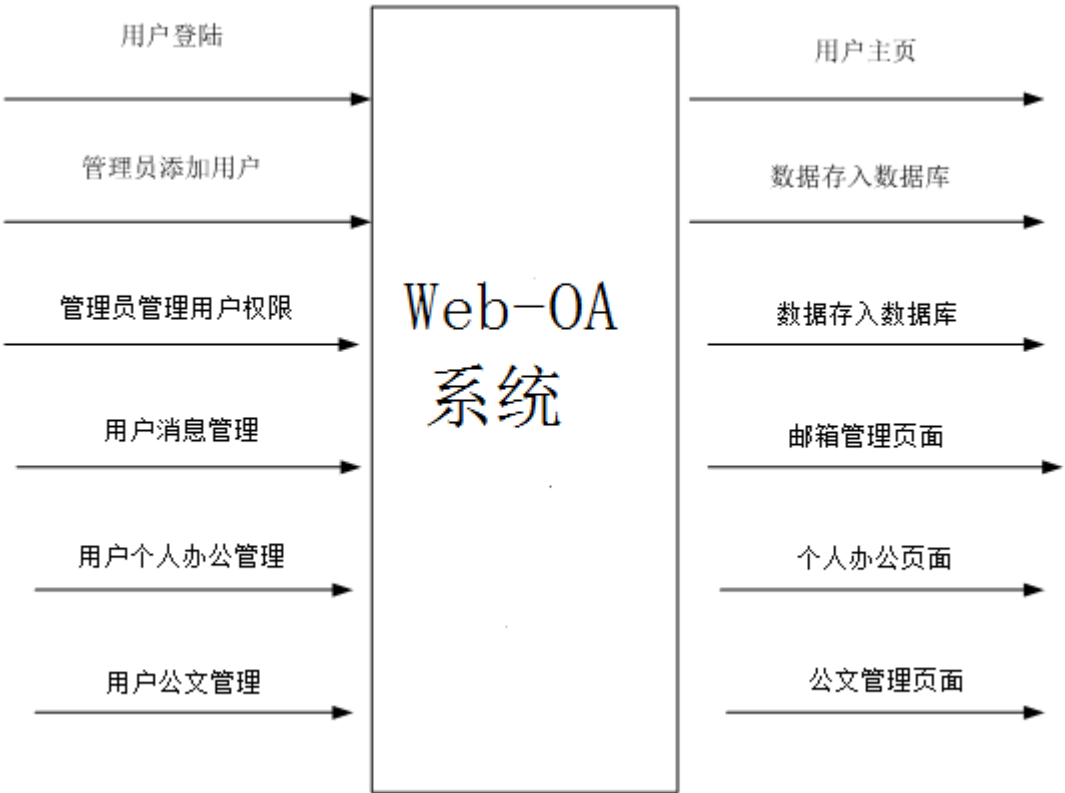
2.2 模块分解



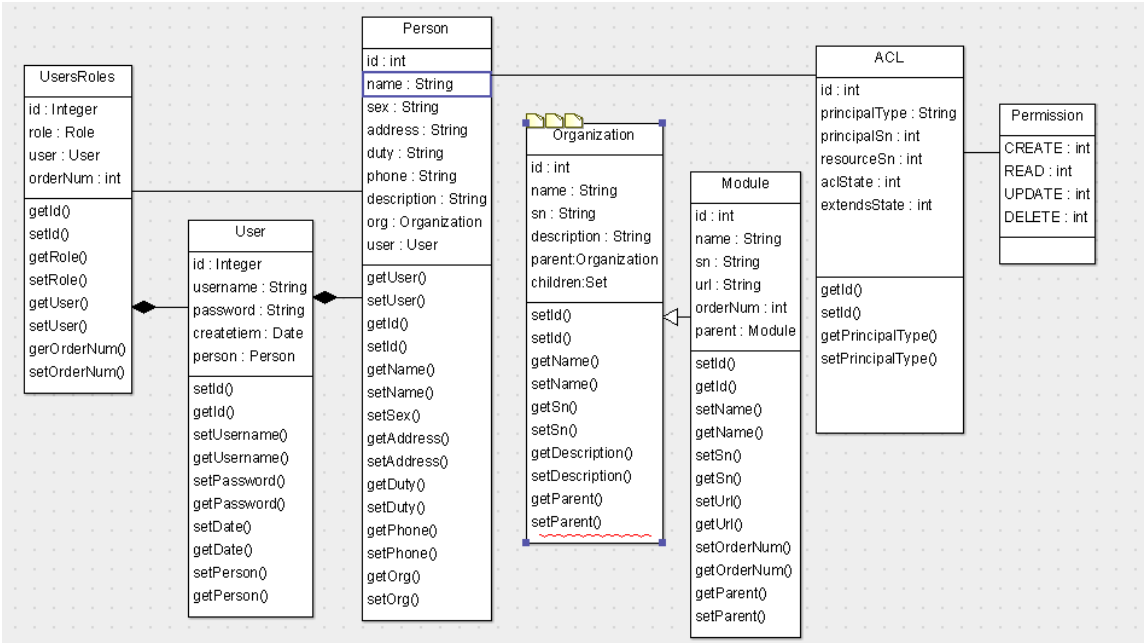


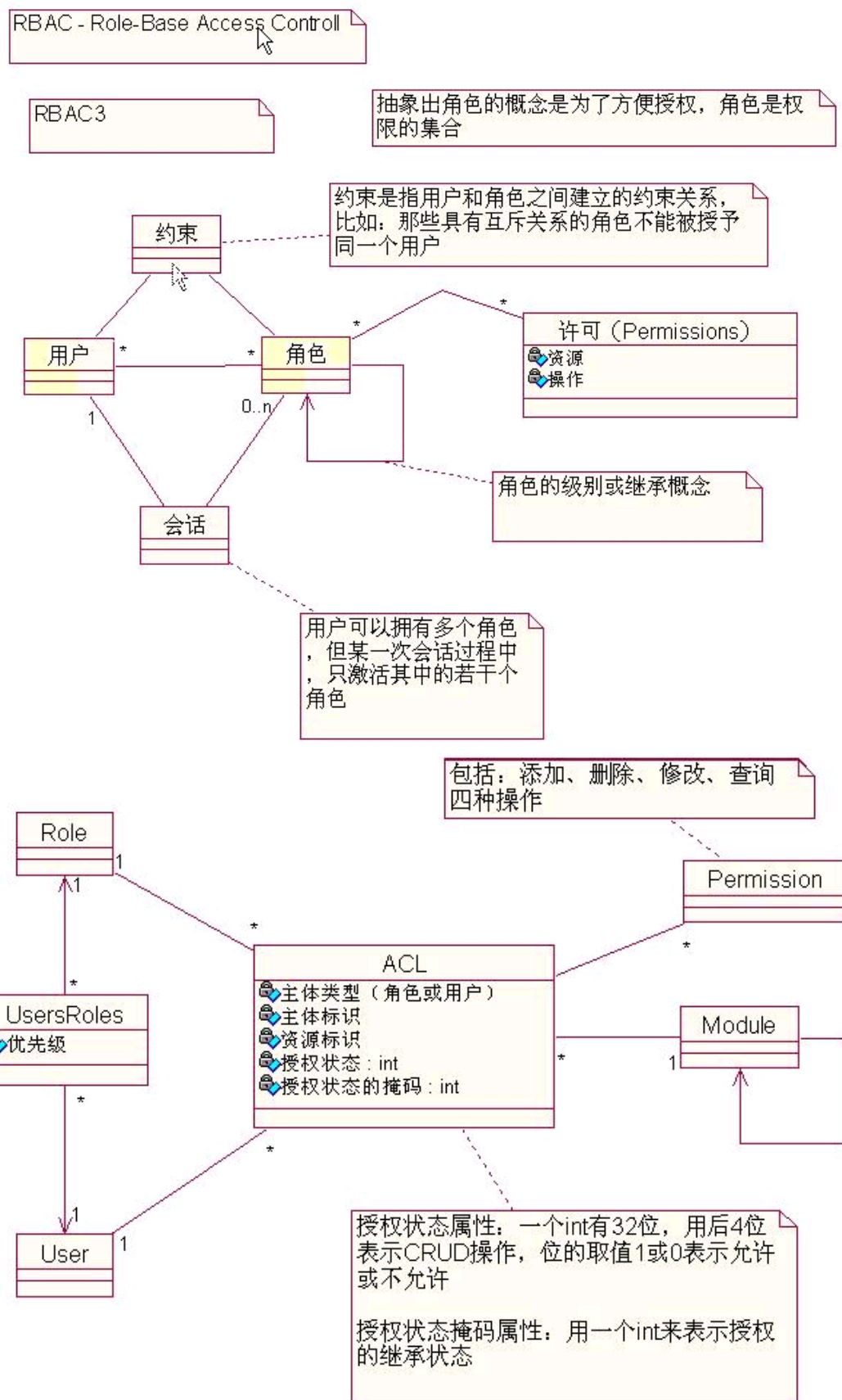
2.3 由外而内的设计





2.4 面向对象的设计





在这三种类型的图中，模块分解主要是从用户的角度来描述整个项目，用户可以从模块分解中直观的了解功能分布。而类图则主要是从程序员的角度来描述

系统，程序员可以从类图中了解到整个系统的分布情况。而由外而内的设计把整个系统当做黑盒来看待，不考虑内部的工作原理，只对输入输出感兴趣。

模块分解图较为直观，相对而言易于理解，但无法涉及到细节问题，而类图则主要从细节处着手，从类图中无法了解这个项目的情况。而由内而外的分解只关注输入输出结果。

3. 程序描述

3.1 功能

系统模块图的树形图，显示用户使用页面中可能用到各个模块信息以及各个模块显示方式。在权限管理下有模块管理、角色管理、用户管理等功能；在组织管理下有机构管理跟人员管理功能；其余功能则没有分选项

3.4 接口

内部业务逻辑层中，ACL.java, Module.java, Organization.java, Person.java, Role.java, User.java, UsersRoles.java。J2EE 框架，把业务逻辑层独立提取出来，细化每个功能，利用接口实现。其中，利用实现每个接口，来完成用户建立，管理员功能实现，管理员分配角色，管理员分配账号和组织机构等。

3.5 系统设计总结

在该项目系统设计中，优点在于系统的描述了这个系统。缺点在于没有考虑测试问题，如果在系统设计阶段就把测试考虑进来可能对于产品质量的保障更有帮助。